



○ نوسفراتو، سمفونی وحشت

○ هنریک گالین

○ کارگردان: فریدریش ویلهلم مورنا

○ ترجمه آتوسا قلمفرسایی

○ نشر نی، ۱۳۸۱

نوسفرا تو، سمفونی وحشت را به درستی
می‌توان از محدود فیلم‌های سینمایی صامت
دانست که هنوز هم جذاب و دینی و یکی از

تشییت شده‌ترین آثار سینمایی دهه بیست آلمان است.
فریدریش ویلهلم مورنا را می‌توان در میان بزرگ‌ترین سینماگران
جای داد. فیلم‌های مورنا هنوز دیدنی هستند و کهنه نمی‌شوند و
بسیاری از دستاوردهایش همچنان تازه‌اند.

تمامی آثار مورنا اعم از آخرین خنده، طلوع، دختر شهری، تابو،
همگی ریشه در فرهنگ اروپای مرکزی دارند. هراس از چیزی
ناشناخته، دلهره، ترس و اضطراب و ابهام مبانی زیبایی شناسی آثار
مورناست. حتی نوسفراتوی هرتسک نیز نتوانست تازگی و جوانی
فیلم مورنا را حفظ کند، مورنایی که فیلم خود را هفتاد سال پیش
ساخته بود.

عنوان دوم، یعنی سمفونی وحشت، هراس را دستمایه‌ی
اصلی فیلم می‌شناساند. در داستان‌های هراس اور گوتیک این
خون‌آشام یافتنی بوده است، اما تاکید بر درد والم روحي
و تنهایی ژرف این خون‌آشام، از اندیشه‌ی
رمانتیک برپی‌خیزد. ترس و ابهام دو

گوهر همزاد وجود این
خون‌آشام هستند. زیگفرید
کراکائور در کتاب از
کالیگاری تا هیتلر، معتقد
است که این ترسی است که
آلمانی‌ها با آن بزرگ شده و
نیازمند آن هستند. نوسفراتو به
گفته‌ی او تجسم پلیدی‌ها و اقتدار
یک جبار است که آلمانی‌ها در آمیزه‌ای از

عشق و نفرت به او می‌نگرند. در مقاله‌ای که از بابک
احمدی درباره این اثر آمده وی با اشاره به اینکه چه رازی در
نوسفراتوی مورنا نهفته است که ما غیرآلمانی‌ها هم از دیدن او
آمیزه‌ای از ترس، ترحم و حتی دلبستگی را احساس می‌کنیم
می‌گوید: «نوسفراتو برخلاف آثار لانگ، لوییج و فیلم‌های نمونه‌ی
اسپرسیونیسم در فضای بازساخته شده است. طبیعت نیز در این
فیلم بازی می‌کند. تپه‌ها، برف و بادی که بی‌امان می‌وزد
سازنده‌ی عنصر فراتطبیعی هستند. دکورهای مصنوعی اندک فیلم،
برخلاف سنت اسپرسیونیسم به گونه‌ای طبیعی ساخته شده‌اند و
نه در خطوط و ابعادی از شکل افتاده. کار تکوین عنصر فراتطبیعی
به گونه‌ای شگفت‌آور به خود طبیعت و اکنار شده است... هراس

زاده حرکت خون‌آشام به سوی دوربین است و
نه نتیجه‌ی حرکت دوربین... هر بار که
خون‌آشام از دل ظلمت ظاهر می‌شود، حضورش
هراس‌آور می‌نماید. این تاکید بر نور و سایه‌ها موجد حالت تعليق
می‌شود. حالتی که از سوی دیگر زاده‌ی حرکت‌های آرام و متنابه
اشیاست: درهایی که آرام باز و بسته می‌شوند، و لرزش‌های ناشی
از باد دریایی (باتیک).

در آثار مورنا، هر نما کارکرده خاص و معین دارد و با نگاه
تماشاگر خود را به طور کامل منطبق می‌کند، به نحوی که به نظر
می‌رسد بخشی از فیلم است. حس ترسناک تپه‌های خشک در
پیرامون قصر خون‌آشام با آن محدودیت اغراق‌آمیز یادآور
گذرگاه‌های فیلم‌های داوزنکو است
آن چه دوربین مورنا و فریتس آرنوواگن را برجسته می‌کرد، به
تصویر درآوردن حس وحشت بود. مورنا فضای ترسناک را به
وسیله‌ی حرکت مستقیم بازیگران به سمت دوربین خلق می‌کرد.
هیبت ترسناک خون‌آشام از دورترین نقطه با آرامی
آزاردهنده‌ای به نزدیک‌ترین نقطه‌ی نمای
دیگر نزدیک می‌شود و ناگهان غول آسا
به نظر می‌رسد.

مورنا با حرکت کشته
شبیح وار سیاه با بادبان‌های
کاملاً افراشته که دریای موج
را می‌شکافد و با حسی
تهدیدکننده وارد بند می‌شود و
با نمایی سریلا اهیت عظیم
ضدنور خون‌آشام دیده می‌شود که
عرض کشته را طی می‌کند تا به قربانی اش
بررسد که تأثیر حرکت عرضی و توزیع آن در کل صحنه را

نشان می‌دهد و یا صحنه حرکت پرتکان دلیجان ارواح که
مسافرش را به سرزمین نامیرا می‌برد و یا سرعت وحشت‌تاک
تلنبار شدن تابوت‌ها. مورنا بیش از سایر بنیادگران
اسپرسیونیسم از نمایش موجودات بی روح سود برد. ازجمله در
کشته بادبانی طوفان زده که مرگ در جای جای آن سایه افکنده
و یا ننوی خالی یک ملوان مرده که به آرامی تاب می‌خورد.
بالابلاش، نوسفراتو را جریان هوایی سرد از دنیای مواراء می‌داند.
رابین وود نیز نوسفراتو را بهترین و پرقدرت‌ترین تجسمی می‌داند
که در سینما می‌توان به آن دست یافت، یک اسطوره‌ی جهانی که
برای تجربیات انسانی ضروری است.