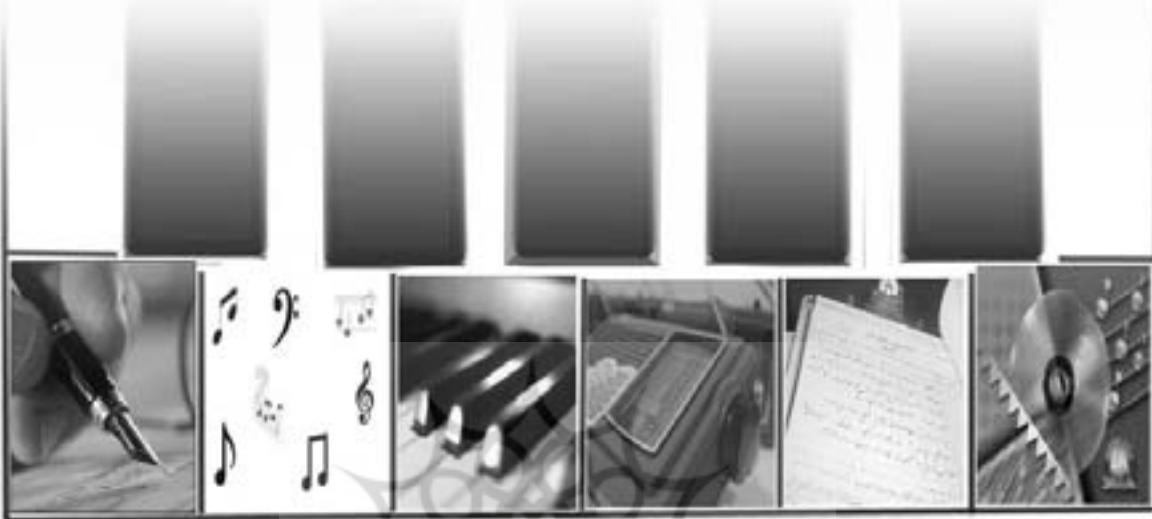


گهونه ریتمیک پنپیچ



● لورا بکز

مترجم: مصصومه نوازنی

به دستشان رسیده که از این موضوع دلسرد و ناامید شده‌اند. بزرگ‌ترین اشتباه نویسنده‌ها این است که موقع نوشتن این نوشته‌ها و یا متن‌ها، داستان را فدای قافیه می‌کنند. در اکثر کتاب‌های تصویری به محتوای اصلی کار بی‌توجهی شده و تنها به شخصیت‌ها و طرح داستان پرداخته شده است. غافل از اینکه پی‌رنگ داستان قابل گذشت نیست. طرح داستان معمولاً بازندگی روزمره و عادی شخصیت‌های اصلی شروع می‌شود و به یکباره از وضعیت عادی وارد ماجراهای اتفاقات می‌شود و داستان در میان اتفاقات مهیج و شگفت‌آور به پیش می‌رود. همه اینها در چهره شخصیت‌ها به تصویر کشیده شده و آنها با تمام توان سعی می‌کنند که به زندگی عادی برگردند. همه این ماجراهای یکباره اتفاق می‌افتد و بی‌درنگ هم پایان می‌پذیرد و داستان تمام می‌شود.

در نوشته‌های با قافیه و وزن تنها باید از کلمات کلیدی که لازم است در داستان گفته شود استفاده کرد و قافیه نباید در گرداب توضیحات اضافی غرق شود. اگر داستان به صورت کتاب باشد توضیحات اضافی بر عهده تصویرگر است و اگر به صورت شنیداری باشد، بر عهده کسی است که آن را اجرا می‌کند و یا می‌خوانند که باید حس واقعی داستان را به شنوونده

دکتر سیوس (Dr.Seuss) از کسانی بود که قصه‌های دارای وزن و قافیه می‌نوشت و برای این کار موضوعات متنوعی را به کار می‌گرفت و به همین دلیل نام او برای چندین نسل از بچه‌ها محبوب و دوست‌داشتنی بود. اما چرا امروزه بسیاری از سردیران به داستان‌های با وزن و قافیه تمایل ندارند؟ این سوالی است که بسیاری از نویسنده‌های تازه کار می‌خواهند جواب آن را بدانند.

واقعیت این است که ابتدا به نظر می‌رسد گروهی از سردیران و ناشران در برابر قصه‌ها یا داستان‌های ریتمیک سیاستی محض دارند، خیلی ساده؛ آنها نمی‌خواهند این دست از نوشته‌های اقبال و چاپ کنند.

اما دیده شده که وقتی برای دومین بار به بسیاری از آنها مراجعه می‌کنید و یا خودشان نوشته را می‌خوانند بی‌درنگ آن داستان ریتمیک را با روی باز می‌پذیرند. مشکل اینجاست که موقع خواندن، ریتم غلط خوانده می‌شود و غلط خواندن یک داستان ریتمیک برای شنونده مانند میخ زدن بر روی یک تخته سیاه است.

بنابراین اگر سردیران می‌گویند که داستان‌های نظم و قافیه دار را دوست ندارند، به طور حتم آنقدر متن‌های بد

اگر شمادوست دارید که ریتمیک بنویسید، نباید از کسانی که رأی منفی به نوشته شما می‌دهند واهمه داشته باشید، اما سعی کنید که همیشه منتقد خود باشید. با این روش نه تنها از اصول و فنون این کار غافل نمی‌شوید. بلکه طریقه نوشتمن شعر را هم فرامی‌گیرید

در خط اول مثال بالا خواننده متوجه می‌شود که این تنها یک گزاره‌گویی صرف، از جانب گوینده داستان است. خط‌های طولانی تر و ریتم درونی آنها نشان دهنده تأثیرپذیری از یک داستان بلند است.

ورلاکی (verla Kay) (درنوشته اش این شیوه را ریتم پنهان یا مرموز می‌نامد. در هر متن منظومی، تصاویر روشی از طرح داستان برای خواننده مجسم شده است. کلمات، خودشان خواننده یا شنونده را ز خیالی به خیالی دیگر می‌کشانند، داستان را پایه ریزی می‌کنند و انبوی از جملات را می‌سازند. او این شیوه برای نوشتمن کتاب‌های تصویری تاریخی - افسانه‌ای استفاده می‌کند و خواننده با اولین نگاه به نوشته‌های او تمام اطلاعات لازم را جامع و کامل در می‌یابد و نیازمند توضیح دیگری نمی‌شود. زیرا هدف نویسنده که همان‌بارden مخاطب به گذشته دور با حسی غریب است کاملاً محقق شده است.

گزیده کوتاهی از هیجان طلایی (gold fever) (اثر خانم کی را نقل می‌کنیم. در این اثر او از عنصر پوشاش برای نشان دادن نامیدی شخصیت داستان در زمانی که ثروتش را از دست داده، استفاده کرده است.

«جان به شدت عصبانی

پیراهنش بدبو

شلوارش پراز لکه‌های عرق

گوبی به قالبی از کثافت مبدل شده بود».

اگر شمادوست دارید که ریتمیک بنویسید، نباید از کسانی که رأی منفی به نوشته شما می‌دهند واهمه داشته باشید، اما سعی کنید که همیشه منتقد خود باشید. با این روش نه تنها از اصول و فنون این کار غافل نمی‌شوید. بلکه طریقه نوشتمن شعر را هم فرامی‌گیرید.

زمان را از دست ندهید و تمرین و ممارست را سر لوحه کار خود قرار دهید؛ در این صورت خیلی زود خواهید دید که گل‌ولای روزهای زمستانی را پشت سر گذاشته‌اید.

منیع:

Backes,L. Writing in Rhyme.[onLine]:<<http://www.Writing-in-Rhyme.com>>[2004].

منتقل کند. حس نوشته نباید تنها در گرو گفت و گوها، افکار و احساسات یک شخصیت باشد، بلکه باید از زبان تمام شخصیت‌ها به مخاطب منتقل شود و همه آنها در القای حس اصلی داستان مشارکت داشته باشند. داستان همواره باید حرکت، جنبش و هم‌آوایی را بیشتر از خلاصه و کوتاه‌کردن حوادث حفظ کند و در کل طرح اصلی راسازد.

وقتی قصه فدای قافیه می‌شود، دقیقاً به مانند گردابی عمیق نویسنده را در گیر توضیحات اضافی درباره شخصیت‌ها و گفت و گویی بین آنها می‌کند، چون فقط می‌خواهد قافیه را حفظ کند و به پیش برود. این توضیح پشت توضیح و قافیه پشت قافیه همچنان ادامه پیدامی کند، بدون ذره‌ای حرکت، جنبش و هم‌آوایی اصولی و نویسنده ناگریز با چنگ و دندان، کلمات بدون حس و پیش پاالفتاذه رادر قصه جامی دهد و تنها قافیه است که به پیش می‌رود.

این اشتباهات در نظر به قدری نادرست است که نمی‌توان آنها را در پشت یک وزن شاد و با نشاط پنهان کرد. به شعری از مری آن هابرمن (mary ann hoberman) نگاه کنید؛ شعری به نام «و تصور اینکه فکر کنیم هیچ دوستی بین ما نبوده» (and to think that we thought that we'd never be friends) و بینید که چطور او بسط شخصیت و طرح داستان را با حرکتی هم‌هانگ در همان سطر اول درآمیخته است:

«روزی که در حیاط خانه مان بازی می‌کردیم

وقتی برادرم به سرش زد و مرا به شدت هل داد
تا آنجا که من هم او را از پشت سر هل دادم - با همه توافق
و به سرعت یک چشم بر هم زدن جنگی بین مادر گرفت.
ما پی در پی به یکدیگر ضربه می‌زدیم
و این کار هر روزه ماشده بود

مشت ولگد و نیشگون و ضربه

اما غافل از اینکه همه این اتفاقات و درگیری‌ها زیر سر تو بود، خواهرمان».

داستان‌های منظوم درست بر عکس داستان‌های منثور باید یک صدای مجزا داشته باشند. ریتم در متون منظوم، که عناصری مانند انتخاب کلمات و طول هر خط را به یکدیگر پیوند می‌دهد، کم کم در طول داستان دارای یک صدا یا لحن مشخص به خود می‌شود.