

قهرمانان زن و مرد نقش اسطوره و جنسیت در کتاب‌های هری پاتر

میشل فوای

ترجم: مینا اخباری آزاد

گرنجر»^(۸) به او کمک می‌کنند؛ گرچه نقش هرمیون در این میان حیاتی‌تر است. هرمیون، هری را با مهارت‌ها و دانشی اشنا می‌کند که برای شکست دادن «ولدمرت» و موفقیت او ضروری است. در حقیقت، حرف اصلی من این است که بگوییم، غیرممکن بود که هری، بدون کمک هرمیون، بتواند «ولدمرت» را شکست دهد؛ گرچه مستقدانی چون «کریستین شوفر»^(۹)، «جک زاپس»^(۱۰) و «الیزابت شافر»^(۱۱) با من هم عقیده نیستند. این مقاله، شرحی است بر اثبات این ادعای مقدمه

این مقاله، به بررسی روش «جنی. کی. رولینگ»^(۱۲)، در بهره‌گیری و عدم بهره‌گیری از نقش اسطوره و جنسیت در کتاب‌های «هری پاتر»^(۱۳) می‌پردازد؛ با تأکید خاص روی شخصیت‌پردازی «هرمیون گرنجر» و هری پاتر و

کتاب‌های هری پاتر، حداقل سه مقوله متفاوت ادبی داستان کودک را در بر می‌گیرد: طیف گستردگی از داستان‌های مناسب گروه سنی کودکانی که به مدرسه می‌روند، داستان‌های فانتزی (تخیلی) و داستان‌های افسانه‌ای (پریان) یا داستان‌های قهرمان‌پرور. تاکنون چهار کتاب درباره ماجراهای هری پاتر و اقوام نجسب (منفور) او یعنی، «حاله پتونیا»^(۱۴)، «شوهرخاله ورنون»^(۱۵) و «پسرخاله دادلی»^(۱۶)، یعنی «دورسلی‌ها»^(۱۷) به رشته تحریر درآمده است. به این ترتیب شخصیت هری خلق شد - یا به چنین نامی مشهور شد - به مدرسه ساحری و جادوگری «هاگوارتز»^(۱۸) فرستاده شد؛ یعنی جایی که می‌باشد بر جادوی سیاه، لرد ولدمورت^(۱۹) پیروز شود. هر بار، هری پس از این پیروزی، به خانه دورسلی‌ها بازمی‌گردد. در انجام مأموریتش دو نفر از بهترین دوستانش، به نام «رون ویسلی»^(۲۰) و «هرمیون

نیز روش مبارزه رولینگ با کلیشه اسطوره قهرمانی قرن بیستم، با استفاده از این دو شخصیت، من مشخصاً قصد دارم گستره وسیعی را از منظر منتقدانه، درباره «هرمیون»، به عنوان شخصیت مؤنث کلیشه‌ای زیر سوال ببرم؛ شخصیتی که در برابر ماجراجویی‌های هری «به او زل می‌زد و دهانش از تعجب باز می‌ماند». به نحوی که خود رولینگ به این نتیجه رسیده است که «هرمیون، بر جسته ترا از دو شخصیت دیگر (یعنی هری، رون) است و دو نفر دیگر به وجود او نیاز دارند؛ به خصوص خود هری که به شدت به او وابسته است.»

ضد نقشی که رولینگ در داستان‌های خود به تصویر می‌کشد، اشاره‌ای است به نظر «آلیسون



لوری»^(۱۴) نسبت به هری، به عنوان شخصیت مذکور سیندرلایی^(۱۵) (یا یک سیندرلاد)^(۱۶)، به عنوان یک یتیم تنها و فقیر که در معرض تنفس و بدرفتاری اقوام خود، یعنی خانواده دورسلی‌ها، قرار گرفته است. جک زایپس، صرفاً به هری به دیده قهرمان اسطوره‌ای می‌نگرد؛ درست مانند «دیوید»^(۱۷)، «جک غول‌کش»^(۱۸)، «تام بندانگشتی»^(۱۹)، «هوراتیو آلگر»^(۲۰) و «علاه‌الدین»^(۲۱). گو این که یکی از منتقدان مشاهده کرده که به خصوص طرفداران جوان، او را «لوک اسکای واکر» (لوک آسمان‌نورد)^(۲۲) دیگری می‌دانند. با وجود این، در اینجا حداقل دو شخصیت وجود دارد که در واقع، شخصیتی خلاف جنسیت متعارف ارائه می‌دهند؛ یعنی چیزی فراتر از نشان دادن شخصیت‌های کلیشه‌ای مؤنث و مذکور، شخصیت‌آفرینی‌ای که قسمت اعظم متن را در مقابله با انفعال و بی‌تفاوتی موجود در قهرمانان زن، به خود اختصاص می‌دهد.

«زیبای خفته»^(۲۳) و «سیندرلا»، در واقع دو داستانی هستند که در آن‌ها با انفعال شخصیت‌های کلیشه‌ای قهرمانان زن، مقابله شده است. در این داستان‌ها [قهرمانان مؤنث] با بهره‌گیری از تلاش خود، بر نامالایمات پیروز می‌شوند و با استفاده از مهریانی و زیبایی، به مبارزه با رخوت و بی‌تفاوتی می‌پردازن. رولینگ می‌توانست صرفاً از یک شخصیت گذرا با ماهیتی مشابه استفاده کند؛ یعنی به هرمیون شخصیتی قوی و فعال بپخشد و برای هری، شخصیتی آرام و بی‌تفاوت در نظر بگیرد، اما به جای این کار، او نوعی دوگانگی را برای هر دو شخصیت انتخاب کرده است. به این ترتیب، در موقعیت‌های مختلف، هرمیون قوی و فعال است و هری آرام و

معما توسط پروفسور «اسنیپ»^(۲۷) تنظیم شده بود. در غیر این صورت، هری و هرمیون قادر به حل آن بودند. آن‌ها نمی‌توانند به اتاق آخر وارد شوند؛ یعنی همان اتاقی که اکسیر (سنگ جادو) را در آن مخفی کردند.^(۲۸)

«هری گفت: این طلسم اسنیپ. حالا باید چی کار کنیم؟

از آستانه در عبور کردند. بلا فاصله آتشی جلوی در ورودی، در پشت سرشاران زیانه کشید. شعله‌های آتش بنش رنگ و غیر عادی بودند. بلا فاصله آتشی با شعله‌های سیاه جلوی دری که مقابل‌شان بود، پدیدار شد. به دام افتاده بودند. هرمیون کاغذی را که کنار بطری‌ها لوله شده بود، برداشت و گفت: - اینو ببین! [...]

هرمیون آهی کشید و هری از دیدن لبخندی که به چهره داشت، متعجب شد. امکان نداشت هری در آن لحظه بتواند لبخند بزند. هرمیون گفت: - عالی شد! این جادو نیست، منطقه. یه معماست. خیلی از جادوگرهای بزرگ هم یک ذره منطق و قدرت استدلال ندارن و برای همیشه این جاگیر می‌کنن.

- درست مثل ما، نه؟

- معلومه که نه. هر چی که باید بدونیم، روی این کاغذه. هفت بطری. سه تا سمنی... دو تا شونم شرابه. یکی از اونا ما رو به سلامت از این آتش سیاه رد می‌کنه، یکی دیگه ما رواز آتشیش بنش رد می‌کنه و عقب می‌بره.

- ولی از کجا بفهمیم که کدومو باید بخوریم؟

- یه لحظه صبر کن.»

هرمیون قادر است معما را حل کند و بفهمد که شراب و زهر، در کدام بطری است و کدام معجون می‌تواند آن‌ها را از اتاقی که در آن زندانی شده‌اند،

بی تفاوت یا گاهی به جای یکدیگر، در موقعیت جدید قرار می‌گیرند. برقراری چنین موقعیت‌هایی، به رولینگ امکان می‌دهد که ذهن خواندنگان را به روش‌های متفاوتی با مقوله جنسیت درگیر سازد و آن‌ها را به مطرح کردن سوال‌هایی در این ارتباط، ساختار اجتماعی و شیوه رفتار آن‌ها فرا خواند. برای مثال، هری حداقل در سه موقعیت متفاوت گریه می‌کند؛ بعد از این که پروفسور «دامبلدور»^(۲۹) به او می‌گوید که «ولدمورت» قادر نیست او را بکشد؛ زیرا مادرش برای نجات او جان خود را از دست داده است. پس از این که به پروفسور «لوپین»^(۲۵) گفت که او شنیده پدرش به مادرش می‌گوید که هری را بردار و از دست «ولدمورت» نجات بده و فرار کن و نیز زمانی که پس از درگیری و مبارزه با ولدمورت، در درمانگاه به هوش می‌آید.

نقش اسطوره و جنسیت در کتاب‌های هری پاتر

برای از میان برداشتن نقش جنسیت، رولینگ، به هرمیون، نقش بسیار فعالی در تمام این چهار کتاب پخته‌شده است. در کتاب «هری پاتر و اکسیر (سنگ جادو)»^(۲۶)، هری، هرمیون و رون، به جست‌وجوی اکسیر (سنگ جادو) می‌روند که به وسیله یک سری افسون و طلسم جادویی محافظت می‌شود؛ طلسم‌هایی که هر کدام در یک اتاق جداگانه قرار دارند. «آزمایش» یکی مانده به آخر، معماهی است که هرمیون و هری، بدون وجود رون، با آن رو به رو می‌شوند و او (هرسی) در یک بازی جادویی شطرنج، زخمی می‌شود و بیهوش در اتاق یکی مانده به آخر می‌ماند.

دارد: (۳۲)

اما هری به صورت هرمیون نگاه نمی‌کرد. او بیشتر به دست راست هرمیون توجه داشت که از لبه پتویرون زده بود. به نظر می‌رسید چیزی را در دستش نگه داشته است. هری جلوتر رفت و یک تکه کاغذ مچاله شده را در دست هرمیون دید. وقتی مطمئن شد خانم «پامفری» (۳۳) آن اطراف نیست، آن را به رون نشان داد. رون صندلی‌اش را جابه‌جا کرد و طوری نشست که خانم پامفری نتواند هری را ببیند و گفت:

- بین می‌تونی درش بیاری.

کار آسانی نبود. هرمیون چنان محکم کاغذ را نگه داشته بود که هری می‌ترسید هنگام درآوردن، پاره شود. رون مراقب بود و در این فرصت، هری کاغذ مچاله شده را گرفت و پیچاند و بالاخره بعد از چند دقیقه کندوکاو، موفق شد کاغذ را از دست هرمیون درآورد.

یک صفحه از کتاب‌های قدیمی کتابخانه بود که از کتاب کنده شده بود. هری مشتاقانه کاغذ را صاف کرد و رون خم شد که با هم آن را بخواهند. [...] در پایین صفحه یک کلمه‌ی دیگر با خط هرمیون نوشته شده بود و آن کلمه مجرای فاضلاب بود.

ناگهان مثل این بود که نوری فکر هری را روشن کرد. آهسته به رون گفت:

- رون، همینه، خودش. جواب ما همینه. هیولا! خفره‌ی اسرار یه باسیلیسکه. یه افعی غول پیکره! برای همین بود که اون صدا رو فقط من می‌تونستم بشنوم. برای این که من فقط زبون مارها رو بلدم...».

هری متوجه اهمیت اطلاعات به دست آمده از تکه کاغذی که در دست هرمیون مچاله شده،

نجات دهد. اگر هری در این موقعیت تنها بود، بدون شک، خواننده به این نتیجه می‌رسید که هری تا ابد در آن اتاق محبوس خواهد ماند؛ منطق طرح معما، فراتر از فهم و آگاهی هری است. هرمیون ثابت کرد که او نه تنها از دانش علمی برخوردار است، بلکه از منطق نیز سر درمی‌آورد.

پس از آن که هرمیون معمرا حل می‌کند، هری قادر است که با ولدمورت و همدمتش، «پروفسور کوتیرل» (۳۹)، روبه‌رو شود و خودش سنگ جادو (اکسیر) را از چنگ آن‌ها درآورد. در کتاب «هری پاتر و حفره اسرارآمیز» (۳۰)، هرمیون ناگهان تشخیص می‌دهد که صدای اسرارآمیزی که هری در طول سال، به فواصل مختلف شنیده، در واقع صدای «باسیلیسک» (۳۱)، یک مار افسانه‌ای است که داخل مجرای فاضلاب مدرسه می‌بیچد.

دلیل آن که فقط هری می‌تواند صدای «باسیلیسک» را بشنود، آن است که فقط او زبان مارها را بلد بود و می‌توانست با مارها حرف بزند. باسیلیسک، به داشتن نگاهی مرگ‌آفرین معروف است، اما هرمیون به این نکته پی می‌برد که تا به حال کسی از این نگاه جان خود را از دست نداده؛ زیرا هیچ‌کس تا به حال مستقیم به چشم‌های او خیره نشده است. او برای تأیید صحت این نکته، با عجله خود را به کتابخانه می‌رساند و رون بازگردد، با «باسیلیسک» روبه‌رو می‌شود و از ترس بر جای خود می‌خکوب و به سنگ تبدیل می‌شود. علی‌رغم این که چنین وضعیتی برای هرمیون پیش می‌آید، او هنوز هم توانایی انتقال اطلاعاتی را که درباره خصوصیات باسیلیسک به دست آورده، به هری

رو ببینه. دوشیزه گرنجر، توکه از مقررات خبر داری و می‌دونی چه قدر خطرونا که... هیچ‌کس... نباید...
شما رو... ببینه. [...]
- من در روروی شما قفل می‌کنم. الان ساعت دققاً

به ساعتش نگاه کرد و ادامه داد:
- پنج دقیقه به نیمه شبه. دوشیزه گرنجر، سه دور که برگردونی، درست میشه. موفق باشین. [...] هرمیون دستش را در یقه ردایش فرو برد و از زیر ردایش یک زنجیر طلای بسیار بلند را بیرون آورد و با عجله به هری گفت:

- هری، بدو بیا، زود باش!

هری با چهره‌ی مبهوت، به طرف او رفت.
هرمیون زنجیر را از گردنش درآورد. چشم هری به



می‌شود و از این اطلاعات، برای نجات موققیت‌آمیز «جینی ویسلی»^(۳۴) از حفره اسرارآمیز، بهره می‌برد و دوباره ولدمورت را شکست می‌دهد.

در کتاب «هری پاتر و زندانی آزکابان»^(۳۵)، هرمیون نقشی مهم‌تر از نقش‌هایی که تا به حال بر عهده داشته، بازی می‌کند. او در طول سال تحصیلی، همزمان در دو می‌ساه کلاس درس شرکت می‌کند که از نظر هری و رون، بسیار گیج‌کننده است. او با استفاده از نوعی اختراق جادویی که «زمان برگردان» نام دارد و پروفسور «مگ گونگال»^(۳۶) در شروع سال تحصیلی به او داده است، این کار را انجام می‌دهد. استفاده از این اختراق برای هری و هرمیون در نجات زندگی پدرخوانده هری، «سیریوس بلک»^(۳۷) و «کج منقار»^(۳۸)، «هیبوگریف»^(۳۹) بسیار حیاتی و سرنوشت‌ساز است؛ بدون در نظر گرفتن زندگی خود و آن‌ها و در پیشرفت رویدادها!^(۴۰)

«دامبلدور که با چشم‌های آبی روشنش به هری و هرمیون نگاه می‌کرد، آهسته گفت:

- ما به زمان بیش‌تری نیاز داریم.

هرمیون می‌خواست چیزی بگوید، ولی ناگهان چشم‌هایش گرد شد و گفت:
- آهان!

آن‌گاه دامبلدور با کلمات شمرده و با صدای آهسته، شروع به صحبت کرد:

- حالا خوب به حرف‌های من توجه کنین. سیریوس توی دفتر پروفسور فلیت ویک، در طبقه هفتم زندانی شده. سیزدهمین پنجه‌ره از سمت راست برج غربی؛ اگر همه چیز خوب پیش بره، امشب می‌تونین جون دوتا بی‌گناه رو نجات بدین. ولی هر دو تا تون یادتون باشه هیچ‌کس نباید شما

یک ساعت شنی ظریف افتاد که از زنجیر آویزان بود. هرمیون گفت: «بیا اینجا!» هرمیون زنجیر را به گردن هر دویشان انداخت و نفسش را در سینه جلس کرد و گفت: «حاضری؟»

- هری که گیج شده بود، گفت:
- داری چه کار می‌کنی؟

هرمیون ساعت شنی را سه بار برگرداند. درمانگاه تاریک تیره و تار شد. هری احساس می‌کرد با سرعتی سرسام آور، به سمت عقب پرواز می‌کند.»

هری و هرمیون، سه ساعت به عقب بازمی‌گردند؛ یعنی درست لحظه‌ای قبل از آن که کچ منقار اعدام شود و [به این ترتیب] آن‌ها می‌توانند او را نجات دهند، اما در کشاکش این موقعیت، هرمیون مجبور می‌شود به هری پیاده‌روی کند که او نباید بیش از این در اصل علیت اختلال ایجاد کند؛ به جز زمانی که برای نجات سیریوس و کچ منقار، در به عقب کشیدن زمان دخالت می‌کنند. هری قصد دارد که به کلیه «هاگرید» (۴۱) حمله کند و «پیتر پتی گرو» (۴۲) را به دام اندازد، اما

هرمیون مانع از انجام این کار می‌شود و از او می‌پرسد، چه حالی به او دست می‌دهد که اگر او (هری) خود را در حال حمله به سوی کلبه هاگرید ببینند. هری در پاسخ، می‌گوید که فکر می‌کند دیوانه شده یا «دست جادوی سیاه در کار است». هرمیون در جواب او می‌گوید: «دقیقاً! تو چیزی درک نخواهی کرد. حتی شاید به خودت هم حمله کنی.» هرمیون به هنگام درگیری‌های روحی که برایش پیش آمده، خونسردی خود را حفظ می‌کند. او نیز نسبت به سرنوشت سیریوس، حتی بیش تر از هری توجه نشان می‌دهد، اما او قادر است مزرسی میان احساسات و عقل خود بکشد و اوضاع را

تحت کنترل خود بگیرد. هری نیز می‌خواهد در همان کار دخالت کند و نتیجه کاری که انجام می‌دهد، فاجعه‌آمیز و ناموفق و گاهی خطرناک از آب درمی‌آید. پس از آن، هرمیون مجبور است به روش فیزیکی، هری را کنترل کند و درست به موقع، پشت لباس هری را بگیرد و او را کنار بکشد تا مانع از حمله هری به «وُپینگ ویلو» (۴۳) شود که قصد دارد شنل نامرئی او را بردارد. در چنین موقعیتی، خواننده شاهد آن است که هری از گفتار کلیشهای زنانه استفاده می‌کند، در حالی که هرمیون منش کلیشهای مردانه از خود نشان می‌دهد؛ یعنی یک یار دیگر رولینگ، نقش‌های جنسیت را در شخصیت پردازی‌هایی که برای این دو نفر در نظر گرفته، جایه‌جا کرده و به جای یکدیگر قرار داده است.

علاوه بر آن، رولینگ در سراسر کتاب‌هایش، بارها از هری شخصیتی ارائه می‌دهد که احساس ترس، عدم اطمینان و تردید (شک) می‌کند. او لین جایی که هری چنین حالتی از خود نشان می‌دهد، در همان بخشی است که هری با هاگرید، او لین دوستش رویه‌رو می‌شود؛ یعنی زمانی که او به هاگرید می‌گوید: «من فکر می‌کنم که داری اشتباه می‌کنی. گمان نمی‌کنم که من بتوانم یک جادوگر شوم.» و در همین زمان، سال‌هایی را به یاد می‌آورد که از سوی دورسلی‌ها مورد ظلم و زورگویی قرار گرفته بود؛ به عنوان نمونه‌ای از قصه پریان درباره خانواده ناتنی و هری هم‌چنان برای شرکت در مسابقه سه جادوگر، در داستان هری پاتر و جام آتش، در شک و تردید است. از سوی دیگر، هرمیون، بسارها شهامت بسیار، اطمینان و اعتماد به نفس خود را به نمایش می‌گذارد؛ یعنی خصوصیاتی که از دانش وسیع او درباره جادوگری و

از دوگانگی (ثنویت) بین شخصیت مذکور / مؤنث را نشان می‌دهند و بر آن تأکید می‌ورزند. در این داستان‌ها معنای انسانیت، رسیدن به تعادلی است که به جنس مذکور تعلق دارد و جنس مؤنث، به مثابه دیگری «متفاوت، منحط (منحرف) و خطرناک» در نظر گرفته می‌شود. ماهیت اصلی مردانگی قهرمان، به معنای قدرتی است که در کنترل خود، دنیا و محیط اطراف خود از خود بروز می‌دهد. در اکثر داستان‌های قهرمانی معروف قرن بیستم، مانند داستان‌های «بیگلز»^(۴۶) و ماجراهای «ویلارد پرایس»^(۴۷)، قهرمان صرفاً همان ویژگی‌های قدیمی و سنتی را در زمینه جنسیت از خود بروز می‌دهد؛ یعنی شخصیت مردانه داستان، می‌تواند همه خصوصیات خود را کنار بگذارد، به غیر از قدرت و خشونت که صرفاً اختصاص به او دارد.

با توجه به نقش زنان در زندگی، مع‌هذاک رولینگ کوشش چندانی در ارائه نقشی خلاف نقش‌های قراردادی جنسی قهرمان استطوره‌ای، به خرج نداده است. تقریباً او به خوانندگانش نکته‌ای از زندگی هیچ‌یک از شخصیت‌های مؤنث خود ارائه نمی‌دهد؛ به جز در مواردی که بر زندگی هری تأثیر می‌گذارد. به طور نمونه، در داستان‌های قهرمانی، زنان کوچک تراز آن هستند که به عنوان نماد از آن‌ها یاد شود. در واقع، زنان و قایع را در سایه وجود قهرمان، به شکل سمبولیک درمی‌آورند؛ علی‌رغم وجود این حقیقت که زنان، بیش از پنجاه درصد جمعیت جهان را تشکیل می‌دهند. از آن‌جایی که همیشه افسانه قهرمان، از دیدگاه قهرمان نقل می‌شود، زنان فقط هنگام درگیری در ماجراهای قهرمان اصلی داستان، ظاهر می‌شوند و به طور حتم، تصور می‌شود که



هاگوارتز خبر می‌دهد و حاصل ساعت‌های طولانی و بی‌انتهایی است که او صرف مطالعه کردد. هرمیون شجاعانه می‌کوشد تا مانع از ملاقات هری و رون با «دراکو مالفوی»^(۴۸)، برای یک دولئ (مبارزه)، در داستان سنگ جادو (اکسیر) شود و همچنین، او داوطلب ریودن عنصری می‌شود که آن‌ها برای تهییه اکسیر حیات به آن نیاز دارند که مستلزم دستبرد زدن هرمیون به کمد خصوصی پروفسور اسنیپ، در اتاقش است. نوع شخصیت‌پردازی که رولینگ، از هری و هرمیون ارائه داده است، در تضاد با شخصیت‌پردازی‌هایی است که به طور معمول، در مورد قهرمانان انجام می‌گیرد؛ چنان‌که در آثار «مارگری هوریان»^(۴۹) مشاهده می‌شود، داستان‌های قهرمانانه، نمونه‌ای

و هرگز در طول داستان، خواننده شاهد این نخواهد بود که به او صفت «عقل کل» بدهد، خلاف رون که گاهی هرمیون را چنین خطاب می‌کند. هری تشخیص داده که هرمیون باهوش‌ترین فرد کلاس است و هرگز به کارهای او نمی‌خندد و کارهایش را مستخره نمی‌کند. به همین دلیل، به نظر می‌رسد که هرمیون، خود را با هری برابر می‌داند و چنین تصور می‌کند که هری نیز همین تصور را ازاو دارد. هرمیون نیز هرگز موفقیت علمی خود را صرفاً برای اینکه وسیله‌ای باشد برای کشفیات هری، به خطر نخواهد انداخت.

طرح (پیرنگ) شناسایی قهرمان، بر دو نوع است: یک پیرنگ دورانی و دیگری پیرنگ خطی که استفاده از پیرنگ دورانی در ادبیات کودک، بیشتر برای ما آشناست و این، همان روشنی است که رولینگ در کتاب‌های هری پاتر از آن بهره می‌برد. در ابتدای هر کتاب، هری خانه دورسلی‌ها را به مقصد هاگوارتز ترک می‌کند. او با شیاطینی روبه‌رو می‌شود که معمولاً به یکی از آشکال ولدمورت ظاهر می‌شوند. او بر شیطان پیروز می‌شود و دوباره به نزد دورسلی‌ها بازمی‌گردد. گرچه چنین رویدادهایی به نظر امکان‌بذیر می‌رسد، با این همه، در کتاب آخر، بیشتر از پیرنگ خطی بهره گرفته شده است. دلیلش این است که هری، به اندازه کافی بزرگ شده و به سنی رسیده که مدرسه را ترک کند و دیگر تحت سرپرستی قانونی دورسلی‌ها قرار نگیرد. هم‌چنین، از هری که عاقبت در کتاب هفتم، توانسته ولدمورت را شکست دهد، انتظار می‌رود که ماندن در دنیای جادوگری، برای او امن‌تر از بازگشتن به نزد دورسلی‌ها باشد.

شگفت این که قهرمان داستان، هم برای به

زنان از اهمیت بسیار ناچیزی برخوردارند. با این همه، این عقیده نادرست است که بخواهیم هرمیون را به عنوان یک نماد یا شخصیت کم‌اهمیت توصیف کنیم.

هرمیون نیز مانند هری و رون، در طول روند کتاب‌ها، شخصیتی روبرو به رشد از خود نشان می‌دهد، و رفته‌رفته نقشی مهم در جست‌وجوهای هری بر عهده می‌گیرد؛ تا جایی که در «جام آتش»^(۴۸)، نقش او هم‌سطح هری قرار گرفته و در این جا رون، شخصیتی است که نقش کم‌رنگ‌تری به خود می‌گیرد. عادلانه‌تر است که بگوییم در «جام آتش»، این هرمیون است که قسمت اعظم طرح داستان را پیش می‌برد؛ زمانی که هری و رون، خود را برای شرکت در مسابقه سه جادوگر آماده می‌کنند، این هرمیون است که هری را از حمایت بی‌دریغ و دوستی صادقانه خود برخوردار می‌کند و ساعت‌های بسیاری را برای کمک کردن به هری اختصاص می‌دهد تا او بتواند بسیاری از افسون‌ها و طلسه‌هایی را که برای به انجام رساندن دو مرحله از سه مرحله کاری که در پیش دارد، یاد بگیرد و کامل کند. در حقیقت، او چنان سرگرم کمک کردن به هری برای مرحله سوم است که حتی فراموش می‌کند که مثل گذشته، به امتحان‌های خود توجه نشان دهد.

در «زندانی آزکابان»، هرمیون با مطالعه پیش از حد، حتی سلامتی خود را به خطر می‌اندازد، ولی در «جام آتش»، همین شخص که آنقدر به درس‌هایش اهمیت می‌داد، برای حمایت از هری، حتی از انجام تکالیف مدرسه‌اش می‌گذرد تا هری را در گذر از مسابقه سه جادوگر باری کند. این نکته اهمیت بسیار دارد که هری برای دانش علمی هرمیون ارزش قائل است و به آن احترام می‌گذارد

تداعی می‌کند.^(۵۰) در حالی که حقیقت آن است که قهرمان رولینگ یک پسر در نظر گرفته شده، حداقل مشخص است که در اینجا وجود قهرمان، وابسته به حمایت یک شخصیت مؤثر است. با این همه، به این معنا نیست که نقش هر میون که ارزش‌تر (کم‌رنگ‌تر) از شخصیت هری باشد.

مکتب جنسیت

بیش تر نقدها درباره نویسندهان زن، در زمینه استفاده آن‌ها از یک شخصیت جالب مذکور، به عنوان شخصیت اصلی است و چنین فضایی در نوشته‌های رولینگ هم کاملاً مشخص است. «کریستین شوفر»^(۵۱) یکی از صدھا منتقدی است که رولینگ را به خلق شخصیت‌های مؤثری متهمن می‌کند که احمق، بی‌نهایت روراست (بی‌شیله پیله)، یا صرفاً جاده صاف‌کن و یاری‌دهنده هستند. او احساس می‌کند که هیچ‌کدام از دخترهای داستان‌های رولینگ، «به معنای واقعی کلمه قهرمان» نیستند و هیچ‌یک از آموزگاران زن، عاقل‌تر و باتجریه‌تر از پروفسور

دست آوردن و هم برای برآندازی سنت‌های قدیمی، مبارزه می‌کند. به همین دلیل، رشد و تکاملی چشمگیر، چه در خود او و چه در جامعه به وجود می‌آید. هری نیز مانند سیندرلا (همان‌طور که قبلاً نیز مقایسه شده بود)، باید از مرزها عبور کند و «تابو»^(۴۹)‌ها را بشکند - این هسته اصلی جست‌وجوی قهرمان است - و همان‌طور که پروفسور اسنیپ اشاره کرد، هری در هاگوارتز «از تمام مرزهایی که تا به حال در اطرافش بوده، گذشته است». گرچه هری، قهرمان کتاب‌های رولینگ است، در واقع فقط یکی از چندین جادوگر هاگوارتز است: او در بازی کوییدیج مهارت بسیاری دارد و ذاتاً بلندپرواز است، اما در انجام تکالیف مدرسه‌اش در سطح متوسطی قرار دارد و معمولاً به ندرت می‌تواند در درک و برقراری ارتباط با دیگران، خردمندانه عمل کند. هر میون حساس‌تر و باهوش‌تر از هری است؛ گرچه خود رولینگ می‌گوید: «قهرمان او یک پسر است.»

هر میون شخصیتی کاملاً نزدیک به یک قهرمان زن دارد و حتی نام او نیز چنین مفهومی را



دامبلدور محسوب نمی‌شوند. همین طور «نیکلاس تاکر»^(۵۲)، عقیده دارد که رولينگ، شخصیت‌های کلیشه‌ای را از هر دو جنس مؤنث و مذکور به خدمت می‌گیرد که [برای مثال] پسرها از انجام کارهای خود لذت می‌برند و یک شخصیت مؤنث، همیشه در کنار آن‌ها قرار دارد تا به خواسته‌های شان برسد. در حالی که او در واقع، کارهای بسیار مهمی را که هرمیون در طول داستان‌ها انجام می‌دهد تا هری به موقعیت برسد، از یاد برده است.

در قصه‌های پریان، تمایل بر این است که یک شخصیت کلیشه‌ای مؤنث ارائه شود که اکثر آن‌ها در هیأت نامادری شیطان صفت که در تلاش آزار و اذیت دختر جوان است، یا دختری جوان، زیبا و بسیار ظاهر می‌شوند که منتظرند تا یک شاهزاده زیبا یا یک شخصیت مرد از نوع دیگر، از راه برسد و به آن‌ها کمک کنند؛ مانند «سفید برفی»^(۵۳)، سیندرلا و بسیاری داستان‌های دیگر، شوفر، در سنگ جادو (اکسپر)، هرمیون را در نقش همان دختر جوان و بسیاری می‌بیند که برای رهایی، به کمک هری و رون نیاز دارد.

برای قهرمانان زن داستان، توجه به مقوله سخن‌ورزی اهمیت بسیاری دارد و اغلب به عنوان نوعی استعاره برای حضور و نفوذ شخصیت مؤنث داستان در نظر گرفته می‌شود. با این همه، قهرمانان فمینیست (طرفدار تساوی حقوق زن و مرد)، نه تنها قدرت بیان خود را حفظ می‌کنند، بلکه با نزدیک شدن به انتهای داستان، نقش مهم‌تری نسبت به نقش حاشیه‌ای که داشتند، بر عهده می‌گیرند. هرمیون دارای قدرت بیان و اطلاعات بسیار بالایی است و پروفوسور استنیپ، چندین بار می‌کوشد تا او را ساكت کند و بارها اظهار نظرهای او را نادیده می‌گیرد.

منبع:

نتیجه‌گیری
در حالی که رولينگ، هری را به نحوی شخصیت پردازی کرده که به طور معمول، وجه اصلی قهرمان اسطوره‌ای مرد به اختصاص دارد، طوری که اغلب دست به کارهای «قهرمانانه» می‌زند - مثل مبارزه با ولدمورت - هرمیون نیز به شکلی شخصیت پردازی شده که نقش اصلی، به عنوان یک قهرمان مؤنث به اختصاص پیدا کرده است؛ یعنی او در مقابل بقیه افراد، نسبت به هری بسیار حساس‌تر است.

با این همه، دوگانگی (تضاد) موجود بین آن‌ها که برای هری، نقشی آمیخته از عدم اطمینان و ترس، به همراه قدرت و شهامت قائل شده و برای هرمیون حفظ خونسردی و استفاده از منطق، به همراه پهنه‌گیری از توانایی و شجاعت را در نظر گرفته است - و ترکیب این خصوصیات با یکدیگر، باعث پدید آمدن شخصیت قهرمانی منحصر به فردی شده که مظہر شیطان را که همان ولدمورت است، شکست می‌دهد. اگر برای هرمیون، فقط شخصیتی یاری‌دهنده یا گذرا در نظر بگیریم، نشان می‌دهد که خواننده، کتاب‌های رولينگ را با ذهنی روش مطالعه نکرده است. هم‌چنان که پیش از این نیز به آن اشاره کردم، رولينگ در بهره‌گیری و براندازی داستان‌های اسطوره‌ای قهرمان بپرور قدیمی، به منظور به مبارزه فراخواندن نوشتۀ‌های قالبی (کلیشه‌ای) قرن بیستم، تلاش کرده است.

Heroes and heroines: myth and gender roles in the Harry Potter Books

27. Professor Snape / Michele Fry.
 رولینگ، جی. کی. هری پاتر و سنگ چادو، ترجمه
 سعید کبریابی. تهران: کتابسرای تندیس، ۱۳۸۱،
 صص ۳۲۲-۳۲۳.
29. professor Quirrell - The New Review of Children's
 Literature and Librarianship, Vol. 7,
 2001. p: 157-167.
30. Harry Potter and the chamber of secrets
 31. Basilisk بی‌نوشت
32. رولینگ، جی. کی. هری پاتر و حفره اسرارآمیز، ترجمه
 ویدا اسلامیه، تهران: کتابسرای تندیس، ۱۳۷۹، ص
 ۳۲۶-۳۲۷.
33. Pomfrey 1. Aunt Petunia
34. Ginny Weasley 2. Uncle Vernon
35. Harry Potter and the prisoner of Azkaban 3. Cousin Dudley
36. professor Mc Gonagall 4. Dursleys
37. sirius Black 5. Hogwarts
38. Buck Beak 6. Voldemort
39. The Hippogriff 7. Ron Weasley
40. رولینگ، جی. کی. هری پاتر و زندانی آزکابان، ترجمه:
 ویدا اسلامیه، تهران: کتابسرای تندیس، ۱۳۷۹، صص
 ۴۵۴-۴۵۵ 8. Hermione Granger
41. Hagrid 9. Christian Schoefer
42. Peter Pettigrew 10. Jack Zipes
43. Whomping willow 11. Elizabeth Schafer
44. Draco Malfoy 12. J. K. Rowling
45. Margary Hourihan 13. Harry Potter
46. Biggles 14. Alison Lurie
47. Willard Price 15. Cinderella
48. Globet of fire 16. Cinderlad
49. Taboo 17. David
50. نام هرميون در انگلیسی، بسیار نزدیک به معنی کلمه
 قهرمان زن است. مترجم، ۵. 18. Jack the Giant Killer
51. Christine Schoefer 19. Tom Tumb
52. Nicholas Tucker 20. Horatio Alger
53. Snow White 21. Aladdin
22. Luke Skywalker
23. Sleeping Beauty
24. Dumbledore
25. Lupin
26. The philosopher's stone