

هری پا تر

معجون سحر آمیز



حسین شیخ‌الاسلامی

علم کرد و نشان داد که همین رسانه صامت، از قدرتی چنان والا بخوردار است که می‌تواند تمام معادلات را به هم بریزد و دوباره هم چون تنها تأمین‌کننده جریان بی‌پایان تخیل آدمی عرض اندام کند.

همان گونه که گفتیم، این کتاب از همان ابتداء در میان آثار ادبیات کودک و نوجوان طبقه‌بندی شد و متأسفانه همین عامل نیز سبب شد که منتقلین کمتر با این اثر، هم چون اثری ادبی و مستقل، برخورد کنند و بیشتر تحلیل‌ها با تمرکز بر رابطه‌ای که این کتاب با کودک و نوجوان برقرار می‌سازد، تهیه و ارائه شدند. در این مقاله، سعی خواهیم کرد به جنبه‌هایی از این اثر بپردازیم که چندان هم به کورکانه بودن اثر مربوط نیست. می‌خواهیم بیشتر به این اثر، همچون اثری ادبی بنگریم و ویژگی‌های منحصر به فرد هری پاتر را در کل آثار ادبی، ببررسی و بازشناسی کنیم.

آن چه در این فرصت کوتاه مورد تأکید قرار می‌دهیم، پیوندی است که خانم جوان کتلين رولینگ، بین سه عنصر جدا و به ظاهر بیگانه، در سه سطح مختلف داستان خود به وجود آورده است و به گمان من از بزرگترین عوامل موفقیت عظیم «هری» هم می‌تواند همین معجون اسرارآمیز باشد.

الف) «هری پاتر» و **رئالیسم جادویی**

اولین مشخصه‌ای که در داستان‌های هری به چشم می‌خورد، تخیلی و جادویی بودن این داستان‌هاست. شاید در ابتدای هر جمله و متنی که درباره داستان و پیرنگ هری پاتر نوشته شده باشد، این عبارت به چشم بخورد: «هری پاتر فرزند جادوگرانی است که...» و همین جمله ناتمام، به خوبی نشان می‌دهد که داستان‌های هری پاتر خواننده را از این جهان معمولی و هر روزه بیرون می‌برند و به جهانی دیگر با مشخصاتی دیگر که

سلسله داستان‌های هری پاتر، معروف‌تر از آن است که نیازی به معرفی داشته باشد. واقعیت این است که خانم جی.کی رولینگ، توانست با خلق هری پاتر، عنوان آخرین نویسنده پر فروش (Best seller) در قرن بیستم را از آن خود سازد و اسطوره‌ای داستانی برای تسخیر قلب‌های توده‌های انسانی معرفی کند.

اما این اسطوره و این داستان‌ها شرایطی متفاوت از تمام قهرمان‌هایی دارند که تا کنون توانسته‌اند به موفقیت‌هایی این چنین دست یابند. نخستین ویژگی، این است که این داستان‌ها به قشر کودک و نوجوان تعلق دارند. بدین معنا که مستقیماً تحت عنوان ادبیات کودک و نوجوان انتشار یافته‌اند. بنا بر این، این کتاب‌ها از خیل کتاب‌های عاشقانه، جنایی، کارآگاهی و حتی کمیک استریپ که پیش از این توانسته بودند به چنین جایگاهی دست یابند، جدا می‌شوند. ویژگی دوم آن است که این کتاب‌ها هیچ گونه شباهتی با کتاب‌های مشهور و پرطرفدار ادبیات کودک (همچون شازده کوچولو، پی‌پی جوراب بلند و...) ندارند. این کتاب از هر گونه رویکرد رمانیک، احسان‌گرا و حتی درونگرا نسبت به کودکی خالی است. این کتاب، همان گونه که در عمل نیز مشخص شد، به هیچ عنوان خود را به دنیای کودکان محدود نگرده است و به همین دلیل هم مخاطبان آن صرفاً کودک نیستند. و بالاخره «هری» زمانی به این محبوبیت عجیب و غریب رسید که رسانه کتاب با رقبیان سرسختی مواجه بود و عملأ همگان منتظر تجزیه تدریجی آن بودند. رسانه‌هایی هم چون تلویزیون، سینما، بازی‌های ویدیویی، اینترنت و حتی ماهواره که بنا بر نظر عمومی، می‌توانند تخیل هر فرد را تا حد ممکن ارضاء کنند و جای چندان درخوری برای رسانه صامتی هم چون کتاب نگذارند. اما داستان‌های هری پاتر، با قدرتی به راستی جادویی، در برابر این رقبیان سرسخت قد

امروزه شیوه‌های متفاوتی پیش روی نویسنده‌کان است و هر یک با استفاده از ابزارهای مختلف، می‌کوشند این دیگر چونکی فضا و جهان داستان با جهان عینی و ملموس را برای خواننده پذیرفتند کنند و در واقع، خواننده را در جهان داستان گرفتار آورند. اکنون اگر برسی دقیق آماری انجام شود، شاید پی ببریم تعداد داستان‌هایی که جهان‌شان کاملاً منطبق بر جهان عینی است، از داستان‌هایی که جهانی نو می‌آفربیند، به مراتب کمتر باشد طبیعی است که در این فرست کوتاه نمی‌توان تمام روش‌های مختلف را باروشه که رولینگ برای این امر بر می‌گزیند، مقایسه کرد. بنابراین، با انتخاب سه روش اصلی سعی خواهیم کرد به این نکته دست یابیم که حقیقت‌نمایی در داستان‌های هری پاتر، با کدام یک از این سه نحله بیشتر همسو به

می‌تواند کاملاً متناقض با ویژگی‌های جهان عینی هر روزه باشد، وارد می‌سازند.

نکته مهمی که به نظر هر منتقد می‌رسد، این است که اثر، خواننده را چگونه با این جهان آشنا می‌سازد و چگونه سعی می‌کند جهان مورد نظر خود را به خواننده بقولاند و این که آیا بالآخره از این امر سربلند بیرون می‌آید و یا خواننده را ناراضی و نامتقاد رها می‌کند و نمی‌تواند ارتباطی موفق با او برقرار سازد؟ به بیان فنی، آن چه از همان ابتدای داستان می‌تواند ذهن هر منتقد جدی را به خود جلب کند، تعمق در چگونگی حقیقت‌نمایی، در داستان‌های «هری پاتر» است.

شاید تا یک قرن پیش، این طرح و پیش‌کشیدن دنیایی تازه، متفاوت و ناهمگون پیش روی خواننده، امری عجیب و نوظهور جلوه می‌کرد، اما



کثار می‌آید.

ب) پیامد مستقیم ویژگی قبلی در داستان‌های فانتزی، نبود جهانی مستقل، یکپارچه و قانونمند است. عموماً در داستان‌های فانتزی جهانی تصویر می‌شود که متناظر با جهان بیرونی و صورت تغییر یافته آن است. باز هم در آليس (به عنوان بهترین و نزدیک‌ترین نمونه)، آن چه در جهان داستان اتفاق می‌افتد، دقیقاً وارونه شده و متصاد جهان بیرون است. بتایران، این جهان داستانی به نوعی با جهان عینی برخورد دارد و در واقع، جهانی خودبسته نیست. دنیای فانتزی فقط در تقابل با دنیای بیرونی فرض می‌شود و لطف آن در شکستن و وارونه کردن قوانین، ویژگی‌ها و رخدادهای عینی است. دنیای فانتزی نوعی واکنش عصیانگرانه تخیل به دنیای محدود و مرزبندی شده خردگرای ماست و به قول کامو، در کتاب «انسان طاغی»، نخستین پیامد وجود عاصی و طغیانگر، قبول وجود ستمگر و محدود کننده است و بدون وجود ستمگری بیرحم، طبیعتاً طغیانگری جان بر لب نیز وجود نخواهد داشت. اما دنیای هری دنیایی معتبر است و ویرانگر نیست. دنیای جالوگرها اگر چه دنیای مشنگها را پایین‌تر از خود می‌بیند، هرگز سعی در انکار و مبارزه با آن ندارد، بلکه بیشتر می‌خواهد رابطه‌ای مسالمت‌آمیز برقرار کند. این نکته در همان صفحات آغازین کتاب مشخص می‌شود: آن جا که یکی از جادوگرها به عمرو ورنون که از مشاهده امور عجیب و غریب متحیر است، می‌گوید: «مهم نیست دوست عزیز. امروز هیچی نمی‌تونه منو ناراحت کنه. برو خدا رو شکر کن که بالآخره طرف رفته. حتی مشنگهایی مثل تو هم باید در چنین روزی جشن بگیرند. پیرمرد صمیمانه آقای دورسلی را در آغوش فشد و سپس از او دور شد.»

ج) تفاوت سوم که از دو مورد فوق نتیجه می‌شود، فقدان نمادپردازی در هری است که دقیقاً

نظر می‌رسد و در واقع، از کدام روش برای اقتناع خواننده سود می‌برد. این سه روش اصلی، به حقیقت‌نمایی در داستان‌های فانتزی، حقیقت‌نمایی در داستان‌های پست مدرن و حقیقت‌نمایی در داستان‌های رئالیسم جادویی منحصر می‌شود.

(۱) داستان‌های فانتزی:

از آن جا که قالب فانتزی، بیشتر در ادبیات کودک و نوجوان به کار می‌رود و اکثر داستان‌های موفق فانتزی نیز برای همین قشر از مخاطبان نکاشته شده، اولین نکته‌ای که به نظر می‌رسد، فانتزی بودن داستان‌های هری پاتر است. با وجود این، داستان‌های هری پاتر، تفاوت‌هایی فراوان با داستان‌های فانتزی دارد که در ادامه، فهرست‌وار به آن‌ها اشاره خواهیم کرد.

(الف) در داستان‌های فانتزی ما تا حد ممکن با تخیل ناب روبه‌رویم. بدین معنا که در داستان‌های فانتزی، تخیل حد و مرز ندارد و از قانون مشخصی سود نمی‌برد. برای مثال، آليس در سرزمین عجایب که به عقیده بسیاری موفق‌ترین داستان در قالب فانتزی است، در کنیش‌ها و اعمال داستانی، قادر نظم و قانون در معنای کلی آن است. در این داستان ما شاهد تخیلی افسار گسیخته و ناب هستیم؛ تخیلی که قادر مطلق است و خواننده را از حس امنیت و آسودگی محروم می‌سازد و یکی از لذات اصلی داستان فانتزی نیز در همین عامل خلاصه می‌شود. خواننده داستان فانتزی، به دنبال کشف قانون در جهان داستان نیست، بلکه در پی لذت بردن از جنبه‌های بی‌کران تخیل در شکل ناب آن است. این در حالی است که در داستان هری پاتر، اگر چه پاشنه داستان بر تخیل می‌چرخد، جهان داستان محدودیت‌هایی خاص خود دارد که خواننده به تدریج به کشف آن‌ها نائل می‌آید. در جهان جادویی هری همه چیز ممکن نیست و غیرممکن‌هایی هم وجود دارد که عناصر داستانی نمی‌توانند آن‌ها را تحقق بخشنند و طبیعتاً خواننده نیز با این ویژگی

در روایتش از زندگی این جادوگر نوجوان، بی اختیار طنز کارا و برآنده نویسنده‌ای هم چون کالوینو در کتاب‌هایش، از قبیل «اگر شبی از شب‌های زمستان مسافری» و «شوالیه ناموجود» را تداعی می‌کند و یا می‌تواند بازی‌های بدیع روایتی هاننکه در «ترس دروازه‌بان از ضربه پنالتی» و هم چنین «سلامخانه شماره پنج» ونده‌گات را به ذهن متبارد کند. امیدوارم شرح مختصر و تا حد ممکن مجملی که ما در اینجا از اخلاق خوانش متن در روایت‌های پسامدرن و هم چنین شیوه حقیقت‌نمایی در این گونه داستان‌ها ارائه می‌دهیم، بتواند تفاوت‌های فاحش هری پاتر را باین داستان‌ها مشخص کند.

در داستان‌های پسامدرن، آن چه وجود دارد، بازی طنزآمیز با مفهوم روایت و روایتگری در داستان است. امیرتو اکو می‌نویسد: «طنز بازی فرازبان‌شناسانه، بیان مشدد. پس، در مورد مدرن‌ها، هر که این بازی را درک نکند، تنها می‌تواند از آن امتناع ورزد؛ اما در مورد پسامدرن‌ها، درک نکردن این بازی و در عین حال، جدی گرفتن آن، کاری امکان‌پذیر است.» به این ترتیب، مشخص است که پسامدرنیسم در ادبیات داستانی، در واقع در پی گسترش از روایت است. خواننده چنین داستان‌هایی نیز مقابلاً به این گسترش از روایت عادت دارد و معنای آن را می‌داند. پسامدرنیسم را در ادبیات داستانی، در واقع باید هجوبه پارویی و یا رونویسی از روایت‌های پیشین دانست و بازی خلاقانه و بازی‌گوشانه با آنها. درست به همین علت است که در داستان‌هایی هم‌چون «شوالیه ناموجود» یا «سلامخانه شماره پنج»، اگر چه از تخیلی ناب سود می‌برند و از این نظر کاملاً همسو با هری پاتر به نظر می‌رسند، همیشه توافقی پیشین بین خواننده و نویسنده وجود دارد که عملأ هرگونه تلاش برای حقیقت‌نمایی را بیهوده می‌نمایاند. خواننده داستان پسامدرن، عملأ به

در تضاد با فانتزی قرار دارد. در داستان‌های فانتزی، از آن جا که رابطه جهان متن و جهان عینی رابطه‌ای مستقیم و البته معمولاً وارونه است، تکنک عناصر نسبتی یک به یک با عناصر جهان دارند، اما در داستان‌های هری پاتر، چون جهان جادوگری جهانی موازی با جهان واقعی است، از نمایپردازی و تناظر خبری نیست و عناصر جهان جادوگری رابطه خاصی با عناصر جهان عینی برقرار نمی‌کنند.

(د) وبالآخره در داستان فانتزی، تخیل هم چون تخیل از شنگذاری می‌شود و مرزهای جهان عینی و جهان داستانی کمتر شکسته می‌شود. آليس در انتهای داستان از خواب بر می‌خیزد و تخیل به تکتازی خود خاتمه می‌دهد، اما در هری پاتر، تخیل هویتی مستقل و همپایه با واقعیت دارد و در جهان داستان، در واقع تخیل وجود ندارد و داستان واقعیتی را گزارش می‌کند که هیچ‌گاه و به هیچ صورت نشانه‌ای از تخیل در آن نمی‌توان بازیافت. این تفاوت آخر، منتقد راوسوسه می‌کند که داستان را پست مدرن بینگارد. بدین معنا که برای داستان شانی هم چون داستان‌های پسامدرن قائل شود، اکنون که به اندازه کافی به تفاوت‌های حقیقت‌نمایی و جهان فانتزی، با حقیقت‌نمایی داستان‌های هری پاتر پی برده‌ایم، بهتر آن است که به دو مین گزاره، یعنی حقیقت‌نمایی پسامدرن بپردازیم.

۲) داستان‌های پسامدرن:

آن ویژگی که برای داستان پسامدرن ذکر کردیم، یعنی بازی بدون نشانه و بی‌هدف با عناصر جهان عینی از سویی و تب تند و فراگیر پسامدرن که گویی قصد فروشنشستن نیز ندارد، از سوی دیگر می‌تواند دلیلی کافی برای این امر باشد که هری پاتر را داستان پسامدرن بدانیم. در واقعیت هم بازی شوخ‌انگارانه رولینگ با منطق، واقعیت و زبان در کارهایش و تخیل طنزآلود وی

دبیال حقیقت‌نمایی نیست تا مؤلف در ایجاد آن بکوشد. خواننده بیشتر به دنبال بازی با سنت روایت در داستان است تا از طریق بیان مشدد، به نوعی نشانه‌گذاری دوباره عناصر داستان دست یابد و باز هم می‌توان جمله مشهور اکو را در این باب مثال آورد: «همان گونه که باربارا کاتلن می‌گوید، دیوانه‌وار دوست دارم».

داستان‌های هری کاملاً با محوریت روایت نوشته شده‌اند و به هیچ وجه از داستان‌گویی نصی‌پرهازند. در این کتاب‌ها روایت نقش مهمی در جذب خواننده دارد و شاید در مقابل فضای پردازی بدیع هری کمی کمرنگ جلوه کند، اما می‌توان با مقایسه موقیت خود داستان‌ها (که روایتگرند) و کتاب‌های درسی هری (که صرفاً به توصیف جهان جادویی وی می‌پردازند)، به نقش عظیم روایت در این آثار بی‌برد.

۳) رئالیسم جادویی:

اما داستان‌های رئالیسم جادویی، از لحاظ رابطه‌ای که با جهان واقعی از یک سو و خواننده از سوی دیگر برقرار می‌کنند، کاملاً با داستان‌های هری‌پاتر همخوانی دارند. اگر چه شاید پیوتد دادن «هری‌پاتر» با داستانی هم چون «صد سال تنها»، عجیب‌نمایید، به نظر می‌رسد که خانم رولینگ، نخستین نویسنده‌ای باشد که توانسته شیوه حقیقت‌نمایی منحصر به فرد نویسنده‌گان آمریکای جنوبی را از فرهنگی که در تمام این آثار وجود دارد، منزع کند و آن را در زمینه‌ای دیگر به کار برد. برای اثبات این مدعای ابتدا به بر شمردن ویژگی‌های مشترک نظری این اثر و «رئالیسم جادویی» خواهیم پرداخت و سپس سعی خواهیم کرد با نشان دادن نکات عینی و تکنیکی مشترک، میان موضع‌گیری راوى «هری‌پاتر» نسبت به مخاطب و راوى «صد سال تنها»، به عنوان بزرگترین اثر رئالیسم جادویی، درستی این ادعا را مؤکد کنیم.

رئالیسم جادویی، هم چون داستان‌های هری‌پاتر، در پی روایت جهانی است که به طور موازی با جهان عینی و بیرونی ما وجود دارد. همان طور که هری‌پاتر در جهان جادوگری خود می‌تواند با بازگشت به گذشته، خود را از مرگ نجات دهد، «رمدیوس خوشکله» هم می‌تواند با ملافه‌ها به آسمان صعود کند و جالب این که در هیچ کدام از ایسن دو، شاهد موضع‌گیری منفی (مانند فانتزی‌نویسان) و یا موضع‌گیری مطابیه‌آمیز (هم چون پسامدرنیست‌ها) در قبال جهان واقعی نیستیم، هرگاه این دو جهان با هم تداخل پیدا می‌کنند، از هر دو طرف شاهد ناباوری و دیرفهمی هستیم. همان طور که عمو ورنون، از دیدن نامه‌های افسیوه در بخاری خانه‌اش شگفت‌زده می‌شود، آفای ویزلی هم مفتون و شیفته اختراعات عجیب و غریب مشتگ‌هast و رعیت‌های پدرسالار هم در کتاب «پاییز پدرسالار»، با تعجب از مردانه می‌گویند که کلاه‌های عجیب بر سر و اخلاق و رفتاری غریب دارند.

از سوی دیگر در رئالیسم جادویی، هم چون هری‌پاتر، بر جهانی کامل و مستقل تاکید می‌شود و شگفت‌آور بودن ذاتی کنش‌های داستانی، چندان متنفل نیست. اگر چه از آن‌جا که هری، برخلاف قهرمانان داستان‌های رئالیسم جادویی، از دنیایی به دنیای دیگر می‌رود و طبیعتاً راوى نیز روایتگر شگفتی‌هایی است که هنگام مشاهده ویژگی‌های متفاوت این دنیای جدید می‌بیند، با این حال و پس از از بین رفتن این تازگی، همه چیز روال عادی خود را پی‌گیرید و فرار بانوی تابلو از تابلوی رمز ورود و یا بازگشت هری به زمان واقعی و نجات دادن خود، بدون هیچ گونه شگفتی و یا تمایزی با اتفاقاتی طبیعی هم چون رفتار خاله پتوینیا و عمو ورنون روایت می‌شود. در رئالیسم جادویی نیز اتفاقاتی هم چون ویژگی‌های جسمانی خوزه آرکادیو، عمر طولانی زیار و حتی تقسیم دریا به

«خوزه آرکادیو بوئندیا» با سماجت داشتمدنه، چنان در آزمایش‌های خود غرق شده بود که نزدیک بود حتی جانش را نیز بر سر این کار از دست بدهد... ساعت‌های مديدة در رابه روی خود بست و امکانات جنگی آن حربه جدید را محاسبه کرد تا عاقبت کتابی جامع در این باره تهیه کرد و آن راه همراه با نتایج آزمایش‌های فراوان خود و طرح‌های بی‌شمار لازم، به حضور مقامات دولتی فرستاد.»

و این تنها سه سطر از بمباران روایتی است که مارکز، پس از بند ابتدایی، در بیش از ده صفحه بر سر خواننده فروید می‌آورد تا جایی که بعيد است خواننده به یاد بیاورد که داستان از زاویه دید دنای کل محدود سر هنگ آنورلیانو بوئندیا را وایت می‌شود و به زمانی بر می‌گردد که تازه برای کشف يخ رفته بودند و امکان ندارد کسانی پس از ایجاد خط، وجود قاصدان تندرو و شناخت راه‌های پایتخت تازه، به کشف يخ نائل آید (هر اندازه هم که منطقه گرم‌سیری باشد). به این ترتیب و با این ترفند (البته نه به همین سادگی)، مارکز موفق می‌شود خواننده را به درون متن بکشد.

و اما رولینگ: «اولین صحنه عجیب آن روز، گربه‌ای بود که نقشه‌ای را می‌خواند... در حاشیه شهر ترافیک عجیبی بود و همانجا چشم‌ش به افرادی افتاد که لباس‌های عجیب و غریبی به تن داشتند و جلب توجه می‌کردند... او جذبهایی را که در روز روشن در آسمان پرواز می‌کردند ندید، اما رهگذران خیابان متوجه آن شدند.»

واضح است که ما شاهد اجرای همان ترفند، اما به شیوه‌ای تلطیف شده و مناسب کودک و نوجوان هستیم، پس از آغاز شکبرانگیز، به نگاه خواننده با شرایط پیش‌بینی نشده روبه‌رو می‌شود و تحت بمباران کتش داستانی قرار می‌گیرد و طبیعتاً تا به هضم و منظم کردن این اتفاقات بپردازد، عملأ داستان وی را جذب کرده است.

مکعب‌های مساوی، هم چون اتفاق‌های روزمره‌ای روایت می‌شوند که گویی چیز چندان شکفت‌آوری در آن‌ها یافت نمی‌شود.

بنابراین، می‌توان به این نتیجه رسید که رولینگ و نویسندهان رئالیسم جادویی، لااقل هدف مشترکی دارند و آن، قابل فهم کردن جهانی موازی و متفاوت با جهان روزمره برای مخاطبان خود است. اما خانم رولینگ از محدود کسانی است که از تکنیک‌های حقیقت‌نمایی رئالیسم جادویی نیز بهره کامل و کافی می‌برد و اگرچه زمینه‌ای کاملاً متفاوت با زمینه و بافت داستان‌های رئال جادو دارد، تکنیک‌های حقیقت‌نمایی را از این زمینه انتزاع می‌کند و به شیوه خود به کار می‌گیرد. می‌توان از چند مقایسه بین این اثر و صد سال تنهایی، برای روشن‌تر شدن این نکته سود برد.

مارکز در ابتدای داستانش می‌نویسد: «سال‌های سال بعد، هنگامی که سر هنگ آنورلیانو بوئندیا، مقابل سربازانی که قرار بود تیربارانش کنند، ایستاده بود، بعداز ظهر دوریستی را به یاد آورد که پدرش او را به کشف يخ برده بود.»

رولینگ هم پس از معرفی کوتاه خانواده دورسلی (که طبیعتاً با توجه به سن و تجربه مطالعاتی خواننده‌انش اجتناب‌ناپذیر است)، در ابتدای کتاب اول می‌نویسد: «خلاصه داستان ما از یک روز سه‌شنبه آغاز شد. صبح آن روز، وقتی آقا و خانم دورسلی از خواب بیدار شدند، هوا ابری بود، اما همه چیز عادی به نظر می‌رسید. هیچ یک از آن‌ها جغد قهوه‌ای رنگی را که از مقابل پنجره پر زد و رفت، ندیدند.»

در هر دو داستان، آغاز به گونه‌ای عادی طراحی شده است و هنوز هیچ چیز غیرقابل باوری وجود ندارد، اما نشانه‌هایی عجیب دیده می‌شود که خواننده را به شک می‌اندازد: «کشف يخ» و «جغد قهوه‌ای». اما کمی بعد، مارکز چنین می‌نویسد:

جلوی دری ایستاد و به درون آن نگاه کرد. با مغز کوچکش تصمیمش را گرفت و در حالی که گوش‌های درازش را تکان می‌داد، خم شد که از در وارد شود. هری زیر لب گفت: کلید روی دره، می‌توینیم درو روشن قفل کنیم.»

از منتظر فرمیک و صوری، قطعه مزبور هیچ تفاوتی با روایتی واقع‌گرا که برخورد ناگهانی نوجوانانی با یک گرگ را روایت می‌کند، ندارد و در واقع اصل واقعه عجیب و باور نکردنی (وجود یک غول واقعی) هم چون پیش‌فرضی بدیهی، در فشار متراکم حس وحشت ناشی از برخورد با این جانور خطرناک گم می‌شود.

به هر حال و در مقام جمع‌بندی در مورد شیوه حقیقت‌نمایی داستان‌های هری پاتر، به اعتقاد نکارنده نمی‌توان این اثر را از دایره آثار رئال جادویی بیرون راند و علی‌رغم تمام تفاوت‌های فضایی و زمینی‌ای هری با سنت رئالیسم جادویی، باید اذعان کرد که این داستان‌ها شایسته لقب دیگری به نظر نمی‌رسند. اما این تنها یک بعد تقریباً منحصر به فرد این داستان‌هاست. ارزش کار رولینگ، هنگامی بیشتر مشخص می‌شود که ما با توجه به ساختار پیرنگ در این داستان‌ها، دریابیم که وی موفق شده است قالب رئالیسم جادویی را با پیرنگی اسطوره‌ای پیوند زند.

ب) هری پاتر و اسطوره

اسطوره، کهن‌ترین شکل روایت است که بنا بر نظر اسطوره‌شناسان مدرن، از ساختارهای واحد و ویژگی‌های جهان شمولی برخوردار است که در تمام نقاط جهان، تعریف مشترکی از اسطوره می‌سازد. آن گاه که ما روایتی را اسطوره‌ای می‌خوانیم، می‌توان دو معنا از آن مراد کرد. اول بین معنا که نمادهایی از عناصر اسطوره‌ای در اثر گنجانده شده‌اند که بدون فهم آن‌ها و طبیعتاً فهم و اطلاع از متابع اسطوره، فهم این آثار ناممکن

مثالی دیگر: صحنه صعود رمدیوس خشکله: «هنوز جمله‌اش به پایان نرسیده بود که فرماندا حس کرد نسیم خفیفی از نور، ملاقه‌ها را از دستش بیرون می‌کشدو آن‌ها رادر عرض و طول از هم باز می‌کند. آمارانتا از تورهای زیرپیراهنی خود احساس لرزش مرمریزی کرد و درست در لحظه‌ای که رمدیوس خوشکله داشت از زمین بلند می‌شد. ملاقه‌ها را چسبید تا به زمین نیفت. اورسولا که در آن زمان تقریباً نایبین شده بود، تنها کسی بود که با آرامش خیال، معنی آن بادرادرک کرد. ملاقه‌ها را به دست نور سپرد و در لرزش نور کور گشته ملاقه‌ها، رمدیوس خوشکله را دید که دستش را برای خداهایی به طرف او نکان می‌دهد و سوسکها و گل‌ها را ترک می‌کند. هم چنان که ساعت چهار بعداز ظهر به انتها می‌رسید، همراه ملاقه‌ها در سپهر اعلی، جایی که حتی بلندپروازترین پرنده‌گان خاطرات نیز به او نمی‌رسیدند، برای ابد تاپیدید شد.»

این صحنه که در نوع خود از نظر پرداخت بی‌نظیر است، به یکی از خارق‌العاده‌ترین اتفاقات این رمان اختصاص دارد، اما گویی این واقعه اصلاً غیرمتربقه نیست. نویسنده (که گویی به شاعر تبدیل شده) با پرداختی لطیف و به تمام معنا شاعرانه، حسی غنایی به واقعه می‌بخشد و اساساً کمتر خواسته‌های را می‌توان یافت که به جای متأثر شدن از این صحنه، از مطالعه آن شگفت‌زده شود و با متن ارتباط برقرار نکند.

و رولینگ: «منتظره و حشتناکی بود. یک غول سه متر و نیمی با پوست تیره و خاکستری رنگ بود که بدن عظیم و قوی هیکلش، به یک تنخه سنگ بزرگ شباهت داشت و سر کوچک و بی‌مویش مثل یک نارگیل بر روی تنهاش نمایان بود. ساق‌های کوتاهش مثل تنه درخت و پاهاش پهن و پینه بسته بود. چماق بزرگ چوبی که در دست درازش بود، بر روی زمین کشیده می‌شد. غول غارنشینین

به نظر می‌رسد (بهترین نمونه از این دست، آثار جیمز جویس است)، اما معنای دومی که از داستانی اسطوره‌ای می‌توان مراد کرد، استفاده آن داستان از ساختارهای روایتی اسطوره‌هاست؛ ساختارهایی مشترک که کسانی مانند پرآپ و استراوس، سعی در بازشناسی آن‌ها کرده‌اند. اما پیش از آن که به بررسی شباهت‌های ساختارهای اسطوره‌ای و هری‌پاتر بپردازیم، نقل گفته‌ای از استراوس، در جایگاه اسطوره به عنوان شمول‌ترین نوع روایت و کلام برای فهم یکی از علل همه‌گیر شدن داستان‌های هری‌پاتر، مفید به نظر می‌رسد: «در

ادعا‌هایی است که برای اثبات عکس این گفته مطرح شده است. شعر، گفته‌ای است که نمی‌توان ترجمه‌اش کرد؛ مگر به بهای تحریف‌های جدی. حال آن که ارزش اسطوره‌ای اسطوره، حتی در بدترین ترجمه حفظ می‌شود؛ هر قدر هم که از زبان و فرهنگ مردمی که اسطوره از آن برخاسته، بی‌اطلاع باشیم، در هر جای جهان، خواننده اسطوره را اسطوره ادراک می‌کند. جوهر آن در سبک آن، موسیقی اصلی یا نحو آن نتفته، بل در قصه‌ای نهفته است که می‌گویند، اسطوره زبانی است که در سطحی بسیار عالی عمل می‌کند؛ یعنی در جایی که معنا که در زمین زبان می‌غلطد، موفق می‌شود عمل‌آر روى آن بلند شود و اوج یگيرد» (به نقل از درآمدی بر ساختارگرایی در ادبیات، رابرت اسکولز، ترجمه فرزانه طاهری، ص ۹۳-۹۴).

اکنون می‌توان برای پرهیز از اطالة کلام، فقط به ذکر ۳۱ مورد از کنش‌های داستانی پرآپ پرداخت و سپس آنان را با طرح داستان‌های هری‌پاتر مقایسه کرد تا میزان وامدار بودن پیرنگ این داستان‌ها به ساختار اسطوره‌ای مشخص شود (همان، ص ۹۷):

۱. یکی از اعضای خانواده خانه راتک می‌کند.
۲. قهرمان از انجام کاری نهی می‌شود.
۳. این ممنوعیت تقض می‌شود.
۴. شخص خبیث در صدد جمع‌آوری اطلاعات برمی‌آید.

۵. شخص خبیث اطلاعاتی درباره قربانی‌اش به دست می‌آورد.

۶. شخص خبیث می‌کوشد قربانی‌اش را بفریبد تا خود او یا اموالش را تصاحب کند.

۷. قربانی فریب می‌خورد و در نتیجه، نادانسته به دشمنش کمک می‌کند.

۸. شخص خبیث به یکی از اعضای خانواده آسیب یا زیان می‌رساند.

۹. (الف) یکی از اعضای خانواده یا چیزی را ندارد یا



این نقطه می‌توان نکته‌ای را مطرح کرد که کمک می‌کند اصالت اسطوره در ارتباط با سایر پدیده‌های زبانی روشن شود. اسطوره آن بخش از زبان است که در آن، *traduttore, traditore* {متترجم خائن است} به پایین‌ترین درجه صدق خود می‌رسد. از این دیدگاه باید آن را در حوزه آن بیانات کلامی قرارداد که در نقطه مقابل شعر قرار می‌گیرد و این به رغم

آوردن نمونه برای موارد عینی این کنش‌ها، توضیح و اضحت به نظر می‌رسد و به خوبی مشخص است که اساس پیرنگ در داستان‌های هری پاتر، برمبنای ساختارهای اسطوره‌ای شکل گرفته است و غیر از کنش‌های ۲۹ و ۲۳ و ۲۷ باقی موارد، همه از کلوگاه‌های مهم در داستان‌های هری پاترند که به علت وضوح کافی و پرهیز از اطالة کلام، از ذکر آن‌ها معذورم.

به غیر از یک مورد، یعنی پروفسور اسنپیپ، شخصیت‌ها هم، همگی به گونه‌ای اسطوره‌ای طرح شده‌اند و به دو بخش خوب‌ها با توانایی‌های خوب (هری، دامبیلدور، هاگرید...) و هم چنین بدھا با شرارت‌های قدرتمند (ولدمورت، کوییتل، لاکھارت...) تقسیم می‌شوند.

بدین گونه، دو مین بعد جادویی این معجون سحرآمیز مشخص می‌شود، ولی رولینگ در همین مرحله متوقف نمی‌ماند و عامل سومی را هم وارد این معجون می‌سازد که موققتی اثر را از هر لحظه تأمین کند. این عامل را می‌توان تحت عنوانی چون فرهنگ عوام‌پست - رسانه‌ای، مصرفی و یا آمریکایی قرار داد که در کل، تفاوت چندانی با هم ندارند.

ج) هری پاتر و فرهنگ عوام‌پست

فرهنگ عوام‌پستی یا توده‌ای، مدت‌هast است که به معضلی در اندیشه متفکران روزگار ما تبدیل شده و تعریف فرهنگ توده‌ای نیز بحث‌های بسیاری را به دنبال داشته است. «بودریا» جامعه توده‌ای و فرهنگ توده‌ای را جامعه‌ای تحت تسلط رسانه‌ها می‌داند که در آن معنا و همبسته آن حقیقت، مفهوم و ارزش خود را از دست می‌دهد و مقاهم و ارزش‌های جامعه، به رونوشتی تا سر حد ممکن مشابه اصل که توسط رسانه‌ها تولید می‌شوند، تبدیل می‌شوند. از سویی، متفکران مکتب فرانکفورت عمیقاً از سلطه رسانه گریزانند و از

می‌خواهد چیزی را به دست بیاورد.

۹. بداعبالی یا کمبود آشکار می‌شود: فرمان یا خواهشی به قهرمان ابلاغ می‌شود، به او اجازه رفتن داده یا به مأموریتی فرستاده می‌شود.

۱۰. جست‌وجوگر می‌پذیرد یا تصمیم می‌گیرد که با شخص خبیث مقابله کند.

۱۱. قهرمان خانه را ترک می‌کند.

۱۲. قهرمان مورد آزمایش، سوال، حمله، یا... قرار می‌گیرد که هدف از آن، آماده شدن او برای دست‌یابی به وسیله‌ای سحرآمیز یا مدد جستن از مددکاری جادویی است.

۱۳. قهرمان به کنش‌های بخشیده آینده، واکنش نشان می‌دهد.

۱۴. قهرمان به وسیله سحرآمیز دست می‌یابد.

۱۵. قهرمان به محل چیزی که آن را جست‌وجو می‌کند، منتقل، برده یا راهنمایی می‌شود.

۱۶. قهرمان و شخص خبیث مبارزه‌ای رو در رو را آغاز می‌کند.

۱۷. قهرمان زخم می‌خورد.

۱۸. شخص خبیث شکست می‌خورد.

۱۹. بداعبالی یا کمبود اولیه رفع می‌شود.

۲۰. قهرمان باز می‌گردد.

۲۱. قهرمان تعقیب می‌شود.

۲۲. قهرمان از تعقیب جان به در می‌برد.

۲۳. قهرمان به صورت ناشناس به خانه یا سرزمین دیگر می‌رسد.

۲۴. یک قهرمان دروغین، ادعاهای بی‌اساسی مطرح می‌کند.

۲۵. انجام کار شاق از قهرمان خواسته می‌شود.

۲۶. کار شاق انجام می‌شود.

۲۷. قهرمان شناخته می‌شود.

۲۸. قهرمان دروغین یا شخص خبیث رسوا می‌شود.

۲۹. قهرمان دروغین به هیأت دیگر در می‌آید.

۳۰. شخص خبیث به مجازات می‌رسد.

۳۱. قهرمان از زواج می‌کند و بر تخت می‌نشیند.

صنعت فرهنگ و فرهنگ توده‌ای، به عنوان آفات مدرنیته باد می‌کنند. به هر حال، فارغ از هر گونه مناقشه ارزشی، آن چه همه بر سر آن توافق دارند، این نکته است که برخی عناصر فرهنگی - هنری در هر برهه خاصی از زمان وجود دارند که هم سیستم‌های قدرت از آن‌ها حایات می‌کنند، هم در میان عموم مردم محبوبیت بسیاری دارند و هم در این مورد خاص، با تمایلات خاص مخاطبان خود، کاملاً متناسب است.

عواملی که در این فرصت کوتاه و در بخش انتهایی مقاله می‌توانم به آن‌ها اشاره کنم، از این قرارند:

(الف) مصرف گرایی؛ «دهان هری از تعجب باز ماند. همه بشقاب‌های روی میز پر از غذا بودند. تا آن لحظه برای هری پیش نیامده بود که همه غذاهای دلخواهش روی میز باشند؛ خوراک گوشت تنوری، برشن‌های گوشت خوک، بره بربان، پوره سبیز میتی، نخودفرنگی، هویج، سس گوشت، سس گوجه‌فرنگی و آب‌نبات نعنایی که وجود آن در میان آن همه غذای رنگین، عجیب به نظر می‌رسید.»

البته می‌توان این قطعه را با توجه به تناسبی که با آرزوهای کودکانه دارد، توجیه کرد، اما توجه خوانندگان به تصویری که افرادی مانند «اگزوپری» و یا حتی «لیندگرن» از کودکان ارائه می‌دهند، جلب می‌کنند و آنان را به مقایسه کودک رولینگ و کودک لیندگرن فرا می‌خوانند.

ب) این نکته ما را به بحث بعدی رهنمون می‌شود و آن، تعریفی است که رولینگ از کودک

ارائه می‌دهد. باید باور آورد که علی‌رغم تمام ویژگی‌های برجسته، منحصر به فرد و غیرقابل انکار این داستان‌ها، کودک در آخرین کتاب پر فروش قرن بیستم، عمیقاً تهی، مصرف‌گرا، معمولی و ساده است. بدین ترتیب، مفهوم کودک که همیشه در ادبیات کودک و نوجوان، مفهومی عمیق و متراکم باز لالی، سادگی و معنویت بود، به کودکی مصرف‌گرا تبدیل می‌شود که از ارزش‌های عمومی تبعیت می‌کند و بر خلاف شازده کوچولو، پس‌پی جوراب بلند و آلیس، هیچ گاه در پی وارونه کردن ارزش‌های مقبول جامعه نیست و این که آیا این امر نشان‌دهنده نفوذ قدرت در پنهانی‌ترین لایه‌های افکار عمومی است یا نه و این که استقبال شگفت‌آور و غیرقابل پیش‌بینی از کتاب‌های هری‌پاتر، در مقابل استقبالی که حدود چهار دهه پیش از کتابی هم چون شازده کوچولو شد، خبر از چه تغییرات اجتماعی در سطح جامعه جهانی می‌دهند، سوالاتی است که باید در فرضی دیگر و توسط کارشناسان علوم اجتماعی به دقت بررسی شود.

د) نتیجه

نویسنده داستان‌های هری پاتر، از بُعد تکنیکی قادر به انجام کاری شده است که در نظر اول غیرممکن، بدو تنااسب و حتی مضحك به نظر می‌آید. او با ترکیب سه جریان کاملاً متفاوت در یک اثر، توانست کتابی خارق‌العاده بیافریند که می‌تواند موضوع تحقیقات بسیار جدی‌تر، چه از بُعد اجتماعی و چه از بُعد تکنیکی باشد.