

طراحی مدل برنده‌سازی لیگ برتر فوتبال ایران بر اساس رویکرد داده بنیاد

تغییره پیامی^۱

جعفر برقی مقدم^۲

محمد رحیم نجف زاده^۳

حبيب محمد پور یقینی^۴

 10.22034/SSYS.2022.2085.2489

تاریخ دریافت مقاله: ۱۴۰۰/۸/۲۲

تاریخ پذیرش مقاله: ۱۴۰۰/۹/۲۹

هدف از این پژوهش، طراحی مدل برنده‌سازی لیگ برتر فوتبال ایران با استفاده از نظریه داده بنیاد بود. روش تحقیق تحلیلی بود که بدین منظور از روش شناسی کیفی استفاده شد. راهبرد تحقیق، استفاده از نظریه برخاسته از داده‌ها بود. مشارکت‌کنندگان در تحقیق ۱۶ نفر شامل اساتید حوزه بازاریابی ورزشی، مسئولان باشگاه‌ها و سازمان لیگ و راهبرد نمونه‌گیری در بخش کیفی هدفمند و با حداقل تنواع یا ناهمگونی بود. برای تجزیه و تحلیل داده‌ها از تحلیل محتوای مصاحبه‌ها و کدگذاری استفاده شد. ابزار تحقیق مصاحبه باز بود و نتایج بر مبنای سه مرحله کدگذاری باز، محوری و گرینشی تحلیل شد.

یافته‌های پژوهش نشان داد ارتقای جایگاه نشان تجاری لیگ برتر، هویت با ثبات برنده، مدیریت ارتباط مشتریان، منافع مالی معرفه‌ای عوامل علی بودند. پدیده محوری از عوامل بهبود ارزش ویژه برنده، ارزیابی عملکرد، اعتبار نام تجاری برنده لیگ تشکیل شده است. عوامل زمینه‌ای شامل جایگاه سازی برنده لیگ، عوامل اجتماعی، برقراری تعادل رقابتی در لیگ، زیر ساخت‌های ملی برنده لیگ بود. همچنین عوامل مداخله‌گر شامل عامل‌های تغییر و پیشرفت فناوری‌های مرتبط، عوامل باشگاهی، ضعف‌های نظارتی، ضعف نیروی انسانی، پاسخ‌گویی، ویژگی‌های مشتریان بود. راهکارهای حقوقی و قانونی، راهکارهای مدیریتی مناسب، برقراری ارتباطات و تعاملات مناسب، برگزاری مسابقات با توجه به استانداردهای روز دنیا، تقویت عوامل تسهیل‌کننده برگزاری، تناسب برنده و لوگو با لیگ راهبردهای برنده‌سازی لیگ برتر فوتبال ایران را تشکیل دادند. در نهایت آینده‌نگری برنده لیگ برتر، تثبیت موقعیت برنده لیگ، به وجود آمدن رابطه برنده لیگ

۱ دانشجوی دکتری مدیریت ورزشی، گروه تربیت بدنی و علوم ورزشی، واحد تبریز، دانشگاه آزاد اسلامی، تبریز، ایران

۲ استادیار، مدیریت ورزشی، گروه تربیت بدنی و علوم ورزشی، واحد تبریز، دانشگاه آزاد اسلامی، تبریز، ایران (نویسنده مسئول)

E-mail: Barghi@iaut.ac.ir

۳ استادیار، مدیریت ورزشی، گروه تربیت بدنی و علوم ورزشی، واحد تبریز، دانشگاه آزاد اسلامی، تبریز، ایران

۴ استادیار، مدیریت ورزشی، گروه تربیت بدنی و علوم ورزشی، واحد تبریز، دانشگاه آزاد اسلامی، تبریز، ایران

و طرفداران، ایجاد تعهد برند، مدیریت صحیح برند پیامدهای حاصل از پژوهش حاضر را تشکیل دادند.
واژگان کلیدی: لیگ برتر فوتبال، برند و نظریه برخاسته از داده‌ها.



مقدمه

در کسب و کارهای امروزی، استفاده از برنده و مدیریت آن یکی از شاخص‌های مهمی محسوب می‌شود که به بهبود وضعیت بازاریابی و اقتصاد می‌انجامد (کارلسون^۱ و همکاران، ۲۰۱۹). به اعتقاد اکر (۱۹۹۱) برنده با مشتری سخن می‌گوید و این کار را نه تنها با استفاده از معنی و مفهوم لغوی، بلکه مهم‌تر از آن، با استفاده از عواملی انجام می‌دهد که در طول زمان به نحوی با آن درآمیخته و در جامعه به صورت هویتی اجتماعی و شناخته‌شده شکل یافته است. به بیان دیگر، برندها کمک می‌کنند تا مصرف‌کنندگان محصولات و خدمات را به یاد آورند و تصویرها (تصویری از محصول، خدمات و سازمان فراهم‌آورنده) را در حافظه خود ثبت نمایند. برندها می‌توانند با کمک به خلق تصاویر مثبت از محصول، خدمت یا شرکت و ایجاد اعتبار برای آنها، ثروت سازاند؛ یعنی چیزی که می‌تواند تمامی تلاش‌های بازاریابی شرکت‌ها را دربرگیرد (گلادن و فانک^۲، ۲۰۰۱). برنده کمی از مهمترین دارایی‌های نامشهود هر سازمان است که طی چند دهه اخیر مورد توجه سازمان‌ها قرار گرفته است. طراحی و ساخت برندهای قدرتمند از اولویت‌های اصلی سازمان‌های موفق به حساب می‌آید، زیرا طبق باور عمومی برندهای موفق قابلیت ایجاد مزیت دارند و این همان توانی است که مورد توجه تمامی سازمان‌ها به خصوص سازمان‌های ورزشی قرار گرفته است (کونز^۳ و همکاران، ۲۰۱۶). تحقیقات نشان می‌دهد که تصویر برنده بر روی ادراکات مشتریان از کیفیت محصولات و خدمات، تأثیر دارد و اعتبار شرکت بر روی ادراک مشتری و وفاداری او مؤثر است به ویژه علائم تجاری و قدرت آن در بازاریابی ورزشی از اهمیت بیشتری برخوردار خواهد بود و حساسیت مشتری بسیار زیاد است و انعطاف‌پذیری در آن کم و کوچکترین کم توجهی باعث هدر رفتن همه تلاش‌های بازاریابی می‌شود. از گذشته تاکنون، روند روبه رشدی در برنده‌سازی حاکم بوده است و هدف برنده‌سازی، ایجاد وضعیتی مطلوب برای برنده سازمان از طریق ذیفعان مختلف آن می‌باشد. این موضوع باعث شده است راهبردهای برنده در راهبرد کلان سازمان از جایگاه ویژه‌ای برخوردار شوند (والش^۴ و همکاران، ۲۰۱۴). از منظر مدیریت برنده، ضروری است که یک تصویر کلی از جایگاه برنده، ارزش‌های برنده و ارتباطات آن در تمامی تعاریف فرآیندهای مرتبط با حوزه جذب و نگهداری منابع انسانی، ساختارهای سازمانی و... ایجاد و با مدیریت هوشمند حفظ و نگهداری گردد تا اینکه در هنگام مراجعت فرد به سازمان، فرآیندهای درونی سازمان نیز

1 Carlson

2 Gladden and Funk

3 Kunz

4 Walsh

مؤید تصویر ارائه شده قبلی باشد و فرد همواره سازمان را متعهد به رعایت ارزش‌های وعده داده شده، مشاهده نماید (شووامی^۱، ۲۰۱۶).

صنعت ورزش با توجه به سودآوری و افزایش چشمگیر علاقمندان به آن، به حوزه‌ای با اهمیت تبدیل شده و توجهات را به خود جلب نموده است. امروزه باشگاه‌های ورزشی به برندهایی تبدیل شده‌اند که علاوه بر زمین مسابقه، در خارج از آن هم در حال رقابت با هم هستند (میربابایی و همکاران، ۱۳۹۵). از این رو، آنها برای موفقیت در این عرصه، از راهبردهای مختلفی سود می‌برند که یکی از آنها توسعه برنده ورزشی است. برندها در صنعت ورزش باید بر اساس مفاهیمی شکل گیرد که برای اعضای بازار هدف، معنادار و شناخته شده باشد. برند یک سازمان ورزشی، تجارب کلی تجاری سازمان است که باید به مشتریان این امکان داده شود که همواره از برنده انتظار تجربه مشابه با تجارب کلی سازمان را داشته باشد و اگر چه این امر کاری بس دشوار و طاقت فرساست، اما تنها راهی است که برای طرفداران وفادار برنده، ارزش ایجاد می‌کند (یوسف^۲ و همکاران، ۲۰۱۷). امروزه جهانی شدن از اهداف ویژه برندهای ورزشی است و به طور کلی باشگاه‌های ورزشی لیگ‌های حرفه‌ای تمایل بیشتری برای برنده‌سازی و توسعه برنده در سطح ملی و بین‌المللی دارند (کارلسون و همکاران، ۲۰۱۹). با بررسی برخی از برندهای ورزشی می‌توان مشاهده نمود که امروزه برندهای ورزشی قدرتمند و حتی تعدادی از آنها مانند افسانه‌ها شده‌اند. آنها مزایا و امتیازات چشم‌گیری از تصویر و ارزشی که دارند، به دست می‌آورند و علاوه بر این، موفقیت آنها بر پایه توانایی آنها در تقویت ادراک مشتریان از نمادهای مرتبط با برنده آنهاست. برندینگ به عنوان یک راهبرد نفوذ برای سازمان‌های ورزشی چه در سطح داخلی و چه در سطح بین‌المللی شناخته می‌شود و یکی از مهمترین دارایی‌های تیم‌ها و فعالان صنعت ورزش می‌باشد. به عبارتی می‌توان گفت برندینگ جدیدترین بازی در صنعت ورزش است (یوسف و همکاران، ۲۰۱۷).

امروزه تیم‌های ورزشی و باشگاه‌ها نیز مانند کلیه برندهای ورزشی باید برای پویایی سازمان خود تلاش کنند و بتوانند برنده در حال توسعه تولید نمایند تا از ورشکستگی و رویدادهای نامطلوب بازار ورزشی مصون بمانند. هزینه‌های بیش از حد، وابستگی و عدم وجود برنده در حال رشد از مهم ترین عوامل انحلال و ورشکستگی در برندها و تیم‌های ورزشی است (فلوریا^۳ و همکاران، ۲۰۱۸). آنچه در تیم‌های

1 Shuvami

2 Yusaf

3 Florea

طراحی مدل برنده‌سازی لیگ برتر فوتبال ایران بر اساس رویکرد داده بنیاد

ورزشی حائز اهمیت است، این موضوع است که برنده تیم‌های ورزشی کمتر تحت تاثیر نتایج تیم است و در صورت وفاداری هوداران کمتر مورد انحلال و آسیب و کاهش ارزش برنده واقع می‌شود. به عبارتی، در شرایطی که سازمان‌های ورزشی و مالکان تیم‌های ورزشی ممکن است چار آسیب‌ها و مشکلات سازمانی و افول اقتصادی شوند، برنده توسعه یافته در تیم‌های ورزشی می‌تواند تیم‌های ورزشی و سازمان‌های وابسته به آنها را از ورشکستگی نجات دهد و زمینه رشد دوباره و بازیابی سازمان را فراهم نماید (یوسف و همکاران، ۲۰۱۷). اگرچه در مقابل نتایج ضعیف تیم و مشکلات سازمانی واکنش‌های هوداران تیم‌ها از جمله خشم، اعتراض و عصبانیت وجود دارد. از این‌رو، برنده تیم می‌تواند در مدیریت این مسائل کمک‌کننده باشد و در بهبود وضعیت سازمان‌های ورزشی مربوط به تیم ورزشی یاری کننده مدیران سازمان گردد (فلوریا و همکاران، ۲۰۱۸).

لیگ‌های ورزشی نیز بخشی قابل توجهی را در صنعت ورزش تشکیل می‌دهند که برنده‌سازی در حوزه لیگ‌های ورزشی می‌تواند توجه رسانه‌های زیادی را به سمت لیگ‌ها معطوف کند؛ به طوری که می‌توان رویدادها، مسابقات، تورنمنت‌ها و لیگ‌های ورزشی را برندهای توسعه یافته و بعضاً در حال توسعه در صنعت ورزش دانست. مدیریت برنده در لیگ‌های ورزشی در رشته‌های ورزشی مانند فوتبال، راگبی، بیسیال، حاکی، کریکت و بوکس را می‌توان در جهان ورزش امروز مشاهده نمود که نشان می‌دهد لیگ‌های ورزشی می‌توانند به عنوان برندهایی معرفی شوند که در درون آنها برندهای متعددی توسعه یابد که این امر، خود زمینه جذب حامیان مالی، حامیان قادرتمند رسانه‌ای و بهبود ارتباطات را رقم می‌زند (بالولی و همکاران^۱، ۲۰۱۵). امروزه رویدادها و لیگ‌های ورزشی علاوه بر اینکه خود برندهایی در حال رقابت با یکدیگر می‌باشند، زمینه رشد برندهای دیگری از جمله برندینگ شهری، برندهای صنایع غیر مرتبط با ورزش و همچنین برندهای ورزشی را نیز سبب می‌شوند (زانگ و زیاوین ژائو، ۲۰۱۹). توسعه برندهای لیگ در صنعت ورزش زمینه توسعه محصولات متعدد مرتبط با لیگ و بهبود توسعه بازار ورزشی و دستیابی به مصرف کنندگان جدید را فراهم می‌کند که از این منظر ارزش برنده‌سازی برای لیگ‌های ورزشی را دوچندان می‌نماید (کانکل و همکاران، ۲۰۱۴). می‌توانیم مشاهده کنیم که امروزه برای دستیابی به مشتریان و مصرف کنندگان بیشتر، لیگ‌های ورزشی برنده‌سازی مجدد و برنامه‌ریزی‌های راهبردی را در دستور کار خود قرار داده اند تا بتوانند از طریق افزایش ارزش برنده لیگ، از مزایای متعدد آن استفاده نمایند (کانکل و همکاران، ۲۰۱۴). با بررسی

۱ Baboli et al.

لیگ‌های معتبر ورزشی در سراسر جهان می‌توان مشاهده نمود که بسیاری از لیگ‌های معتبر ورزشی جهان در حال پروژه‌های برنده‌سازی و کمپین‌های توسعه برنده برای لیگ می‌باشد که از آن میان لیگ‌های فوتبال آمریکا (MLS)، لیگ فوتبال استرالیا و لیگ هاکی ایالات متحده آمریکا را می‌توان نام برد. لذا لازم است تا لیگ‌های ورزشی با برنده‌سازی از طریق برنامه‌ریزی، تحقیق و توسعه، کمپین‌های برنده‌نینگ و راهکارهای متعدد، زمینه توسعه لیگ‌های ورزشی را برای توسعه برنده و افزایش ارزش برنده، در دستور کار خود قرار دهند (کانکل و همکاران، ۲۰۱۴). لیگ برتر فوتبال ایران نیز با توجه به توسعه ورزش حرفه‌ای در سطح آسیا و پیشرفت کشورمان در فوتبال در سطح جهانی لازم است تا برای برنده‌سازی الگوی مناسبی داشته باشند تا زمینه توسعه برنده به صورت حرفه‌ای در این لیگ برتر فوتبال فراهم شود (عبدالله زاده و تکلی، ۱۳۹۶).

نتایج پژوهش رضایی و همکاران (۱۳۹۹) نشان داد برنده‌سازی در لیگ برتر بسکتبال ایران شامل عامل بود: لیگ بسکتبال ایران، فلسفه و ماهیت ورزش بسکتبال، ماهیت ورزش، نیروهای خارجی، مشتریان ۷ برنده، ارتباطات و بازاریابی. کانکل و همکاران^۱ (۲۰۲۰) به این نتیجه رسیدند ۱۷ عامل تشکیل دهنده تداعی برند لیگ‌های ورزشی است: محیط، غرور در جامعه، رقابت، تفريح، آموزش، هیجان، نمایش بازی، عملکرد، توسعه و پرورش بازیکنان جوان، رقابت طلبی، جامعه‌پذیری، تیم خاص و سنت. نتایج نشان داد تداعی‌های شناسایی شده با نتایج نگرشی و رفتاری لیگ‌های ورزشی مرتبط است. همچنین ریشیلیو^۲ (۲۰۱۸) تحقیقی را با عنوان «یک راهبرد برنده‌سازی برای ورزش برای شهرها، مناطق و کشورها» انجام داد. یافته‌های تحقیق نشان داد ورزش در راستای توسعه برنده شهرها، مناطق و کشورها می‌تواند موثر باشد و برنده‌سازی از طریق ورزش امکان پذیر است.

با توجه به اهمیت موضوع برنده و توجه به آن در فضاهای غیرورزشی، کمبودهای موجود در این زمینه و نداشتن مدلی برای برنده‌نینگ در لیگ‌های برتر به خصوص در رشته‌های دارای ظرفیت مانند فوتبال و اثرات قابل توجه برنده‌نینگ در بازاریابی ورزشی کشور و لیگ برتر فوتبال، می‌توان گفت که در صنعت ورزش به طور عام و در رشته فوتبال به طور خاص این موضوع آن طور که باید مورد توجه مسئولان و پژوهشگران قرار نگرفته و پژوهش‌های جامعی در این زمینه انجام نشده که اهمیت پرداختن به این موضوع را دوچندان می‌کند (ریشیلیو، ۲۰۱۸). نتایج حاصل از انجام این پژوهش و طراحی الگوی برنده‌سازی لیگ برتر فوتبال می‌تواند مورد استفاده افراد و نهادهایی همچون: سازمان لیگ برتر فوتبال، باشگاه‌های حاضر در

1 Kunkel Funk& Hill

2 Rishiluo

طراحی مدل برنده‌سازی لیگ برتر فوتبال ایران بر اساس رویکرد داده بنیاد

لیگ برتر فوتبال، فدراسیون فوتبال، حامیان مالی لیگ برتر، سرمایه‌گذاران و ... قرار گیرد و گامی هرچند کوچک در جهت بهبود شرایط ورزش کشور بردارد (رجب زاده و همکاران، ۱۳۹۹). طراحی الگوی برنده‌سازی در لیگ برتر فوتبال باعث شناخته شدن این لیگ، جذب سرمایه‌های بیشتر، تمایل تیم‌های بهتر و باکیفیت برای حضور در لیگ، حضور بازیکنان خارجی قدرتمندتر، تمایل رسانه‌ای بالاتر، هواداران وفادارتر و در نهایت کسب درآمد بالاتر برای لیگ و فدراسیون فوتبال خواهد شد (فانک و همکاران^۱، ۲۰۲۰). همچنین عدم بهره‌مندی از الگوی صحیح برنده‌سازی سازمان‌های ورزشی، رشته‌های در حال رقابت در عرصه‌های بین‌المللی همانند فوتبال را با مشکلات متعددی رویه رو می‌کند که مهم‌ترین آنها عبارت‌اند از: تضعیف رابطه فرهنگی و سیاسی، ناتوانی در حفظ شرایط رقابتی، عدم استقبال تماشاگران و گسترش رابطه عاطفی (فلوریا و همکاران، ۲۰۱۷). از آنجا که کشور ما کشوری در حال توسعه و ورزش فوتبال نیز رو به حرفة‌ای شدن و توسعه می‌باشد و در مسابقات بین‌المللی و آسیایی موفقیت‌های بین‌المللی توسط تیم‌های باشگاهی فوتبال ایران کسب شده است (رضایی و همکاران، ۱۳۹۹) و با توجه به مطالعات و تحقیقات انجام شده در این زمینه و اهمیت روزافزون مدیریت برنده در لیگ و باشگاه‌های ورزشی و در رشته فوتبال، باید سعی بر درک این موضوع داشت که به چه شیوه‌ای می‌توان برنده لیگ برتر فوتبال ایران را مدیریت کرد و آن را ارتقا داد. کسب شناخت نسبت به این موضوع که ارزش برنده لیگ برتر ایران در حال حاضر به چه میزان است یا چگونه باید تعیین شود، مسئله‌ای است که نیاز به بررسی و شناسایی متغیرهای مختص این لیگ دارد. بنابراین، محقق در این پژوهش سعی دارد برای درک و تبیین مدل برنده‌سازی با بررسی برنده لیگ برتر فوتبال ایران (به عنوان چتر برنده که برندهای باشگاهی را در بر می‌گیرد) با استفاده از داده‌های حاصل از مصاحبه‌ها، مستندات، مشاهدات و ... مدل جامعی را در این زمینه با استفاده از روش کیفی ارائه نماید. محقق با توجه به اختصاصی بودن شرایط هر لیگ و تفاوت مدل‌های موجود در سایر رشته‌ها و همچنین با توجه به انجام کارهای مشابه در سطوح کلان و راهبردی در پی پاسخگویی به سوالات زیر است:

عوامل تشکیل دهنده برنده لیگ برتر فوتبال ایران کدام‌اند؟

شرایط فعلی برنده‌سازی در لیگ برتر چگونه است؟

چه مدلی را می‌توان با توجه به متغیرهای شناسایی شده ترسیم کرد؟

روش‌شناسی پژوهش

1 Funk et al.

روش انجام این پژوهش کیفی و راهبرد تحقیق در این مطالعه تحلیل داده بنیاد به روش استراوس و کوربین بود. جامعه آماری پژوهش شامل اساتید حوزه بازاریابی ورزشی، مسئولان باشگاه و سازمان لیگ بودند. رشته تحصیلی و داشتن تاليفات علمی مرتبط با برنده، دارا بودن سمت‌های مدیریتی و تجارب اجرایی در عرصه برنده ورزشی و عرصه سازمان لیگ و باشگاه‌ها از جمله شاخص‌های انتخاب فهرست اولیه صاحب‌نظران بود. روش نمونه‌گیری به صورت نمونه‌گیری غیر احتمالی^۱، با انتخاب هدفمند و با حداقل تنوع یا ناهمگونی بود. نمونه‌گیری تا رسیدن به کفايت نظری ادامه یافت- وقتی کفايت نظری حاصل شود، هیچ نوع داده اضافی نمی‌توان یافت که پژوهشگر به وسیله آن بتواند خواص یا ویژگی‌ها (مفهوم‌ها) را تدوین کند و به موازاتی که داده‌های مشابه را جمع‌آوری می‌کند، از لحظه تجربی اطمینان می‌یابد که یک مقوله به کفايت رسیده است (دانایی فرد و همکاران، ۱۳۹۸). از این رو، تعداد مشارکت کنندگان در مصاحبه ۱۶ نفر بود. برای گردآوری اطلاعات ابتدا ادبیات و پیشینه تحقیق با استفاده از کتب، مجلات، پایان‌نامه‌های مربوط، آین‌نامه و اسناد مرتبط و سایت‌های اینترنتی موردنرسی قرار گرفت. پس از تهیه راهنمای مصاحبه به نمونه آماری مراجعه شد و داده‌های موردنیاز با استفاده از مصاحبه‌های باز جمع‌آوری گردید. طول مدت مصاحبه‌ها ۳۰-۹۰ دقیقه بود و مصاحبه‌ها توسط دستگاه ضبط دیجیتالی ثبت شد. قبل از مصاحبه با افراد به منظور حداقل مشارکت متخصصان و استادان، نامه‌ای همراه با جزئیات اساسی اهداف مطالعه و سوال‌ها مرتبط با آن توسط E-mail به مشارکت‌کنندگان ارسال شد و از آن‌ها جهت ملاقات حضوری دعوت گردید. برای تحلیل مصاحبه‌ها از رویکرد ویرایشی^۲ و تئوری مبتنی بر داده^۳ گلاسر و استراوس که یکی از رویکردهای تحلیل داده‌ها در مصاحبه‌های است، استفاده شد (دانایی فرد و همکاران، ۱۳۹۸).

نخستین گام در ساخت نظریه زمینه‌ای انجام کدبندی باز است. کدگذاری باز شامل تعداد کدهای اولیه می‌باشد که شناسایی شده و با توجه به مفاهیم آن‌ها دسته‌بندی می‌شود (کریوگر و نیومن^۴، ۲۰۰۶). مفاهیم و مقوله‌های به دست آمده از مرحله کدگذاری باز، در الگوی کدگذاری^۵ جای می‌گیرد. الگوی کدگذاری، روابط بین مقوله‌هایی مانند شرایط علی، شرایط زمینه‌ای، مقوله محوری، شرایط مداخله‌گر،

1 Non probability

2 Editing approach

3 Grounded Theory

4 Krieger & Niumn

5 Coding paradigm

طراحی مدل برنده‌سازی لیگ برتر فوتبال ایران بر اساس رویکرد داده بنیاد

راهبردها و پیامدها را ترسیم می‌کند (دانایی فرد، ۱۳۹۸). درنهایت مرحله سوم یا کدگذاری انتخابی صورت می‌گیرد که مدل نهایی پژوهش شکل می‌گیرد و ارائه می‌شود.

گفتنی است که به جهت نو بودن تحقیق و محدودیت احتمالی داده‌ها، از رویکرد مثلث سازی^۱ استفاده شد. مثلث سازی به فرایند استفاده از رویکردها و منابع گوناگون جهت جمع‌آوری اطلاعات در تحقیق اطلاق می‌شود (اسکینر، ادواردز و کوربیت^۲، ۲۰۱۴). با توجه به استفاده از شیوه مثلث سازی (استفاده از منابع چندگانه شامل منابع کتابخانه‌ای، گروه کانونی با کارشناسان و مصاحبه با متخصصان) در این تحقیق از منابع متنوع بهمنظور جمع‌آوری اطلاعات استفاده شد. علاوه بر این، جهت سنجش روایی از معیارهای اسکینر، ادواردز و کوربیت (۲۰۱۴) استفاده شد (جدول ۱):

جدول ۱: روش‌های اطمینان از روایی

روش‌ها	نحوه اجرا در این پژوهش
درگیری طولانی مدت	افزایش حساسیت نظری، مشارکت عملی و ارتباط با مشارکت‌کنندگان برای ارزیابی برداشت‌های محقق
مشاهده پایدار	مشارکت عملی محقق و حضور در محیط مشارکت و اکتشاف جزئیات تجارب مشارکت‌کنندگان
بازرگی مجدد مسیر	انجام بازرگی ادواری اطلاعات و کدهای به دست آمده به جهت پیشگیری از سوگیری و اطمینان از صحبت توسط محقق و یک همکار (دانشجوی دکتری) آشنا به موضوع مورد پژوهش
کسب اطلاعات	بررسی اطلاعات به دست آمده به کمک گروه تحقیق و نظرسنجی از مصاحبه‌شوندگان در مورد نتایج
چک کردن	استفاده از منابع متعدد برای جمع‌آوری داده‌ها
مثلث سازی	مقایسه داده‌های به دست آمده از منابع مورد بررسی با سایر منابع به صورت مستمر در تمام طول تحقیق
مقایسه مستمر	برای محاسبه پایایی با روش توافق درون موضوعی دو کدگذار، از یک متخصص مدیریت ورزشی که در مراحل انجام پژوهش حضور داشته و از آگاهی مناسبی پیرامون این پژوهش برخوردار بود، درخواست شد تا به عنوان همکار در کدگذاری تحقیق شرکت کند. آموزش‌ها و تکنیک‌های لازم جهت کدگذاری به همکار تحقیق انتقال داده شد. سپس محققان به همراه همکار، به عنوان نمونه دو مورد از مصاحبه‌ها را کدگذاری کردند و درصد توافق درون موضوعی با استفاده از فرمول زیر محاسبه شد:

1 Triangulation

2 Skinner et al.

$$\frac{\text{درصد توافق درون}}{\text{تعداد کل گذها}} = \frac{۷۱\%}{۲\times\text{تعداد توافقات}}$$

طبق جدول ۲، تعداد کل گذهای به ثبت رسیده معادل ۴۱ گذ و تعداد کل توافقات بین گذها معادل ۱۶ می باشد. همچنین، پایابی بین گذهاران برای مصاحبه های انجام گرفته در این پژوهش معادل ۷۸ درصد است. لذا با توجه به این که میزان پایابی بیشتر از ۶۰ درصد می باشد، قابلیت اعتماد گذهاری ها مورد تأیید است و می توان گفت که میزان پایابی تحلیل مصاحبه کنونی مناسب می باشد.

جدول ۲: محاسبه پایابی

ردیف	شماره مصاحبه	تعداد کل گذها	گذهای موردن توافق	کد گذهای عدم توافق	پایابی
۱	۴	۱۰	۴	۲	۰/۸۰
۲	۹	۱۵	۶	۳	۰/۸۰
۳	۱۲	۱۶	۶	۴	۰/۷۵
جمع	۴۱	۱۶	۹	۹	۰/۷۸

گفتنی است کلیه تحلیل های آماری با کمک نرم افزار Maxqda نسخه ۲۰۲۰ انجام گرفت. نرم افزار Maxqda، نرم افزاری پیشرفته جهت تجزیه و تحلیل کیفی داده هاست که در حوزه های علوم اجتماعی و علوم انسانی و غیره کاربرد بسیار دارد. این نرم افزار برای دانشجویان، پژوهشگران، اساتید و مؤسسات تحقیقاتی که خواهان به کارگیری روش های تحقیق کیفی از جمله: روش نظریه زمینه ای یا داده بنیاد و روش تحلیل محتوا هستند، بسیار کارگشا می باشد. با بهره گیری از این نرم افزار می توان پژوهش های کیفی را با زمان کمتر، دقیق و سهولت بیشتر به انجام رساند (بهشتی، ۱۳۹۷).

یافته های پژوهش

در این پژوهش از ۱۶ نمونه تا رسیدن به اشباع نظری مصاحبه شد. با انجام مصاحبه با این افراد، تشخیص محقق و گروه تحقیق این بود که اطلاعات گردآوری شده به نقطه اشباع رسیده و نیازی به انجام مصاحبه های بیشتر نیست.

جدول ۳: مشخصات نمونه های بخش کیفی

ردیف	سن	جنسیت	شغل	مدرک تحصیلی
۱	۴۲	مرد	مدیر باشگاه	کارشناسی ارشد
۲	۵۶	مرد	هیئت علمی دانشگاه (دانشیار)	دکترای مدیریت ورزشی

طراحی مدل برنده‌سازی لیگ برتر فوتبال ایران بر اساس رویکرد داده بنیاد

مدیریت بازاریابی و رسانه ورزشی	هیئت علمی دانشگاه (استادیار)	زن	۵۵	۳
کارشناسی ارشد	عضو کمیته بازاریابی سازمان	مرد	۴۵	۴
دانشجوی دکترا	مسئول بازاریابی سازمان لیگ	زن	۵۵	۵
دانشجو دکترا	کارشناس فدارسیون	مرد	۴۲	۶
مدیریت بازاریابی	هیئت علمی دانشگاه (استادیار)	مرد	۵۹	۷
مدیریت بازاریابی	هیئت علمی دانشگاه (دانشیار)	مرد	۶۲	۸
مدیریت ورزشی	هیئت علمی دانشگاه (دانشیار)	مرد	۵۴	۹
دکترا مدیریت بازاریابی ورزشی	هیئت علمی دانشگاه (استادیار)	زن	۴۹	۱۰
دانشجوی دکترا مدیریت	مدیر عامل باشگاه	مرد	۴۶	۱۱
دکترا ورزشی	هیئت علمی دانشگاه (دانشیار)	زن	۶۴	۱۲
دانشجو دکترا	مسئول کمیته بازاریابی باشگاه	مرد	۵۲	۱۳
کارشناسی ارشد	مسئول کمیته بازاریابی باشگاه	مرد	۴۸	۱۴
دکترا مدیریت رسانه	هیئت علمی دانشگاه (استادیار)	مرد	۵۶	۱۵
دکترا مدیریت ورزشی	هیئت علمی دانشگاه (استادیار)	مرد	۵۵	۱۶

با استناد به کدگذاری مرحله اول که به «کدبندی اولیه» معروف است و از طریق بازبینی مصاحبه‌های انجام گرفته با صاحب‌نظران، ۱۶۴ کدباز شناسایی گردید. حال که کلیه داده‌ها کدگذاری شده و کدها یا مفاهیم اولیه متعددی ساخته شدند، مرحله دوم کدگذاری داده‌ها با نام «کدگذاری محوری» انجام شد. نتایج به دست آمده در جدول ۴ نشان داد که عوامل علی مؤثر بر الگوی برنده‌سازی لیگ برتر فوتبال ایران از ۴ مولفه و ۲۲ کد مستخرج شده تشکیل گردیده است:

جدول ۴: کدهای اولیه و کدبندی ثانویه (متمرکز) عوامل علی

کد گزینشی	کد اولیه (باز)	کد محوری	وجود شاخص‌های ارزش‌بایی نشان تجاری برنده لیگ
ارتقای جایگاه نشان	تجاری لیگ برتر	عوامل علی	شناسایی مزایای ماموس و ناملموس نشان تجاری
تجاری لیگ برتر			ایجاد تصویری منطبق با هویت برند
عوامل علی			نشان تجاری به عنوان دارایی با ارزش لیگ
			داشتن وجهه ملی در بین جامعه
			برخورداری از هویتی تغییرناپذیر و یا با تغییراتی انداز در طول زمان
			هویت با ثبات برند

برخورداری از هویت حسی مطلوب

تعريف هویت بر مبنای توسعه

حفظ اصالت

عدم حذف مؤلفه‌های اصلی موقعیت برنده در طول زمان

حفظ و نگهداری از ویژگی‌های خود در شرایط در حال تغییر و استمرار

آن

حفظ شرایط خود در برابر رقبا، شخصیت با ثبات

ارتباط با مشتری

حفظ مشتری

جذب مشتری

وفاداری مشتری

تقویت اعتماد مشتری

افزایش کارایی خدمات

توسعه منابع مالی

جلوگیری از هزینه‌های مازاد

کاهش ریسک مالی

بهبود کارایی خدمات

نتایج به دست آمده در جدول ۵ نشان داد که پدیده‌های محوری موثر بر الگوی برندازی لیگ

برتر فوتبال ایران از ۳ مؤلفه و ۱۴ کد مستخرج شده تشکیل گردیده است:

جدول ۵: کدهای اولیه و کدبندی ثانویه (مت مرکز) پدیده‌های محوری

کد گزینشی	کد اولیه (باز)
پدیده محوری	آگاهی از برنده
ارزیابی عملکرد	تداعی برند
محاسبه سهم اولویت برنده برای هر برنده در هر طبقه محصول	تصویر برند
محاسبه سهم بدون اولویت برنده در بازار	کیفیت درک شده
محاسبه نرخ رشد متوسط برای هر برنده خواه مثبت و یا منفی	سنجرش توان عرضه

طراحی مدل برنده‌سازی لیگ برتر فوتبال ایران بر اساس رویکرد داده بنیاد

امتیاز ارتقادهندۀ خالص برند	هم سویی با نیازها و انتظارات	تقویت جایگاه نشان تجاری برند لیگ	ایجاد مبنایی برای طبقه‌بندی مشتریان	زمینه سازی برای ایجاد نشان تجاری معتبر
اعتبار نام تجاری	برند لیگ	ایجاد مبنایی برای طبقه‌بندی مشتریان	زمینه سازی برای ایجاد نشان تجاری معتبر	
نتایج به دست آمده در جدول ۶ نشان داد که عوامل زمینه‌ای مؤثر بر الگوی برنده‌سازی لیگ برتر	فوتبال ایران از ۴ مولفه و ۲۳ کد مستخرج شده تشکیل گردیده است:	جدول ۶: کدهای اولیه و کدبندی ثانویه (متمرکز) عوامل زمینه‌ای		
کد گزینشی	کد محوری	کد اولیه (باز)		
		انتخاب درست جامعه هدف		
جایگاه سازی برند	لیگ	تشخیص درست ویژگی‌های برند در جامعه مورد نظر	تشخیص درست مشخصات جامعه هدف	موقعیت یابی
عوامل اجتماعی		تشخیص درست موقعیت شرکت در میان رقبا	ارزیابی چرخه عمر محصول	توجه به عدالت اجتماعی در جامعه و بین نسل‌ها
عوامل زمینه‌ای		برنامه‌ریزی کارآمد برای منابع لیگ	برنامه‌ریزی مسیر بهینه‌سازی	تغیر به مشتریان لیگ
		توزیع بازیکنان خوب و فنی بین تیم‌ها	رقابت معادل	ارائه تصویر مطلوب از لیگ
زیر ساخت‌های ملی	برند لیگ	نزدیک بودن سطح تیم‌ها با یکدیگر	غیر قابل پیش‌بینی بودن نتیجه بازی در لیگ	پخش رسانه‌ای متعادل و شansas برابر تیم‌ها
		داشتن وضعيت حمل و نقل مناسب		امکانات هتلینگ ملی
		تجهیزات نرم‌افزاری و سخت‌افزاری فوتبال ملی		

قابلیت مدیریت و برگزاری رویدادهای بین المللی

به وجود آمدن شرکت‌های متخصص در بین المللی سازی برند لیگ

نتایج به دست آمده در جدول ۷ نشان داد که عوامل مداخله‌گر مؤثر الگوی برنده‌سازی لیگ برتر

فوتبال ایران از ۶ مولفه و ۳۴ کد مستخرج شده تشکیل گردیده است:

جدول ۷: کدهای اولیه و کدبندی ثانویه (متمرکز) عوامل مداخله‌گر

کد گزینشی	کد محوری	کد اولیه (باز)
		تغییر ویژگی‌های فناوری در عصر حاضر
		تغییر در مهارت‌ها و تخصص‌های مورد نیاز
	تغییر و پیشرفت	تغییر در نحوه ارائه خدمات
	فناوری‌های مرتبط	عدم کارایی مناسب فناوری‌های موجود
عوامل باشگاهی		هزینه بردار بودن بهره‌گیری از فناوری‌های مناسب جدید
عوامل مداخله‌گر		عدم رعایت قوانین حرفه‌ای سازی در باشگاه‌ها
		عدم درآمدزایی باشگاه‌های فوتبال
		عدم ثبات مدیریت در باشگاه‌های فوتبال
		بی‌اعتمادی باشگاه‌ها به سازمان لیگ
		عدم تجاری بودن باشگاه‌های فوتبال لیگ برتر
		فساد در تیمهای فوتبال
		بی‌اخلاقی بازیکنان و مریبان
		مدیریت ضعیف باشگاه‌های فوتبال
		حضور بازیکنان بی‌کیفیت در باشگاه‌ها
		عدم نظارت بر عملکرد باشگاه‌ها
		عدم برخورد نامناسب با مشکلات اخلاقی بازیکنان و کادر فنی
		عدم برخورد سریع سازمان لیگ با حواشی موجود
	ضعف های نظارتی	عدم برخورد مناسب با رسانه‌های حاشیه‌ساز برای سازمان لیگ
		نفوذ بالای دلالان فوتبالی در تصمیمات تیم‌ها
		سنندسازی و عدم صداقت در مباحث مالی
		ضعف داوران در قضاوت مسابقات
ضعف نیروی انسانی		ضعف روابط عمومی سازمان لیگ در رسانه‌های مجازی
		عدم شایستگی کادر اجرایی سازمان لیگ
		عدم استفاده از خبرگان ورزشی

طراحی مدل برنده‌سازی لیگ برتر فوتبال ایران بر اساس رویکرد داده بنیاد

بی انگیزه بودن مسئولان اجرایی لیگ

سود پایین مریبان شاغل در لیگ

ارتقای پاسخ‌گویی مطلوب

جلوگیری از رویگردانی مشتریان

پاسخ‌گویی

افزایش ارزش ادارک شده

ایجاد انگیزه برای مراجعه مجدد

دانش مشتری

تجربه مشتری

ویژگی‌های مشتریان

تفاوت و تغییر در الگوهای ارتباطی

تفاوت و تغییر در الگوهای تصمیم‌گیری

نتایج به دست آمده در جدول ۸ نشان داد که راهبردهای مؤثر بر الگوی برنده‌سازی لیگ برتر فوتبال

ایران از ۶ مولفه و ۴۴ کد مستخرج شده تشکیل گردیده است:

جدول ۸: کدهای اولیه و کدبندی ثانویه (متمرکز) راهبردها

کد گزینشی	کد محوری	کد اولیه (باز)
		ثبت رسمی برنده باشگاهها
		تدوین شرایط ورود باشگاهها به مسابقات لیگ برتر
		اجرای مناسب قوانین از سوی مجریان لیگ
		تسهیم باشگاهها در قانون‌گذاری مسابقات به شکل اثراگذار
		تدوین آیین‌نامه جامع برای برگزاری مسابقات
		اجرای قانون کپی‌رایت برای استفاده از لوگوی سازمان لیگ
		برنامه‌ریزی جامع برای برنده‌سازی سازمان لیگ
		شاخصه سالاری در مسئولیت‌ها
		تغییر دیدگاه حکومت به فوتبال
		توجه به بازخورد های مردمی
		واگذاری برخی از مسئولیت‌ها به باشگاهها
		برگزاری مسابقات لیگ توسط اتحادیه باشگاه‌های کشور
		اجرای تمامی مراحل برگزاری مسابقات توسط سازمان لیگ
		خصوصی‌سازی باشگاه‌های فوتبال
		الگو گرفتن از لیگ‌های معترض دنیا
		استفاده از مدیران فوتبالی در بدنی باشگاهها
راهبردها	مناسب	راهکارهای مدیریتی
راهبردها		راهکارهای حقوقی و قانونی

استفاده از مسکات‌های هم‌هویت با برنده سازمان لیگ

برقراری ارتباط با مخاطبان از طریق مسکات

تعامل مناسب با رسانه‌های جمعی

فعال‌سازی شبکه‌های اجتماعی در فضای مجازی

تعامل مناسب با خبرنگاران در برگزاری مسابقات

برقراری ارتباطات و تعاملات مناسب

طراحی مناسب سایت سازمان لیگ

همکاری با نهادهای علمی برای کشف نقاط ضعف و قوت سازمان
لیگ

عقد قرارداد بین سازمان لیگ و شرکت‌های خدماتی جهانی

رعایت عدالت برای تیم‌ها به‌طور یکسان

طراحی کاپ قهرمانی مخصوص برای مسابقات مختلف

طراحی تشریفات مخصوص برگزاری مسابقات

طراحی شعار مخصوص مسابقات

طراحی مناسب جشن قهرمانی مسابقات

برگزاری مسابقات در روزهای ثابت

برگزاری مسابقات با توجه به استانداردهای روز دنیا

برگزاری مسابقات در اوقات مناسب

برگزاری برنامه‌های سرگرم‌کننده قبل و بین دو نیمه مسابقات

تقویت تصویربرداری و نحوه پخش مسابقات لیگ

حل مشکل ورود بانوان به ورزشگاه‌ها

شفاف سازی قراردادهای باشگاه‌ها

بهبود وضعیت زیرساخت‌های برگزاری مسابقات در چند سال اخیر

برنامه ریزی مدون برگزاری مسابقات در ابتدای فصل

کننده برگزاری لیگ

برگزاری مداوم مسابقات در طول سال

موفقیت تیم‌های باشگاهی کشور در چند سال اخیر در آسیا

تبلیغات محیطی سازمان لیگ در مسابقات

ساده بودن لوگوی سازمان لیگ

تناسب برنده و لوگو با

استفاده از نشان‌های ملی در لوگوی سازمان لیگ

لیگ

گویا و مناسب بودن لوگوی فعلی سازمان لیگ

نمایش لوگوی سازمان لیگ در خلال پخش مسابقات

طراحی مدل برنده‌سازی لیگ برتر فوتبال ایران بر اساس رویکرد داده بنیاد

نتایج به دست آمده در جدول ۹ نشان داد که پیامدهای حاصل از الگوی برنده‌سازی لیگ برتر فوتبال ایران از ۵ مولفه و ۲۷ کد مستخرج شده تشکیل گردیده است:

جدول ۹: کدهای اولیه و کدبندی ثانویه (متمرکز) پیامدها

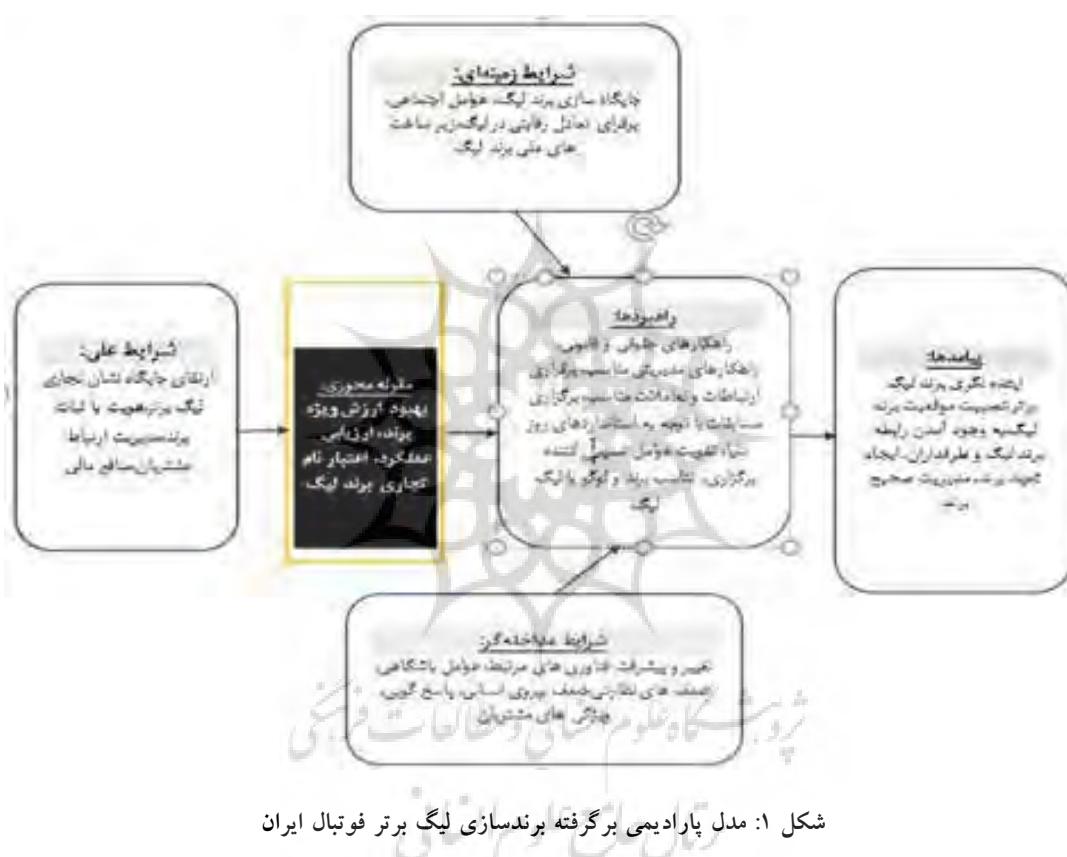
کد گزینشی	کد محوری	کد اولیه (باز)
اینده نگری برنده لیگ	برتر	در نظر گرفتن منافع بلند مدت نگاه بلندمدت به مدیریت برنده برخورداری از افق‌های بلندمدت نگاه به آیندگان و نسل‌های آینده
تصبیت موقعیت برنده لیگ	به وجود آمدن رابطه برنده لیگ و طرفداران	ایجاد تفکری بلندمدت نسبت به پایداری در برنده‌سازی توضیح دقیق برنده توضیح قیمت برنده توضیح ارزش درک شده تصمیم‌گیری در مورد ویژگی‌های بصری و احساسی برنده ثبتیت جایگاه برنده لیگ در بین برندهای معتبر ورزشی طبقه هوداری باشگاه (طبقه اجتماعی و سرمایه‌ای) توجه به قدرت گروه‌های مرجع و پایگاه‌های هوداری رفتار طرفداران در داخل و خارج ورزشگاه کیفیت میزانی از هوداران (قبل، حین و پس از مسابقه) فراآنی، گستردگی جغرافیایی و وفاداری هوداران مزیت‌های منحصر بفرد طرفداران مشتریان وفادار
پیامدها	ایجاد تعهد برنده	تمایل مشتریان به برنده بهبود عقاید مشتری نسبت به برنده مورد نظر کسب لذت از سوی مشتریان عدم تصمیم‌گیری خودسرانه در میان مدیران در راستای دستیابی به هدف
	مدیریت صحیح برنده	نحوه استقرار تبلیغات عدم سطحی نگری به برنده طرح ریزی و برنامه‌ریزی صحیح و به موقع

استفاده مؤثر از منابع

اجرای سیستم مدیریت زنجیره تأمین پایدار
برنامه ریزی مدون و منسجم لیگ، برگزاری منظم

با توجه به کدگذاری‌های محوری صورت گرفته، مدل پارادایمی به روش داده بنیاد و شیوه

استراس و کوربین، به شرح زیر می‌باشد:



شکل ۱: مدل پارادایمی برگرفته برندسازی لیگ برتر فوتبال ایران

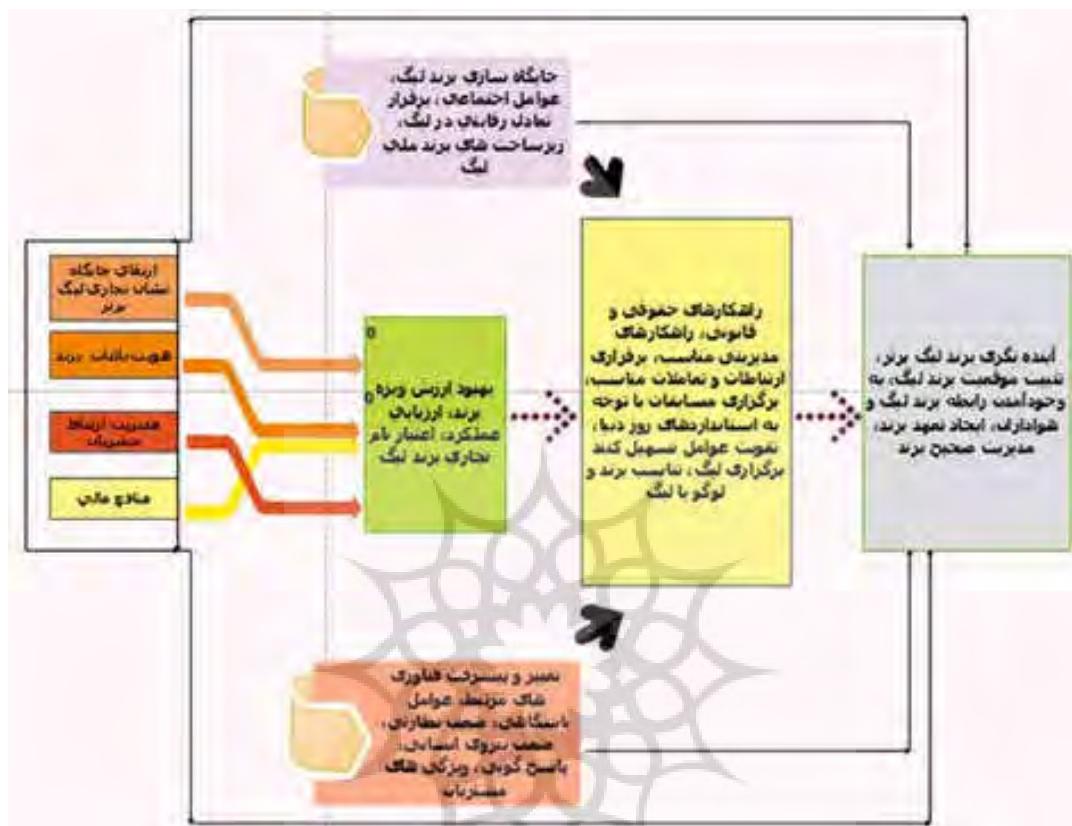
در این مرحله از پژوهش، کدگذاری گزینشی و مدل نهایی ارائه می‌گردد. در مرحله کدگذاری گزینشی یا انتخابی، شکل‌گیری و بیوند هر دسته‌بندی با سایر گروه‌ها تشریح می‌شود. در این قسمت کدگذاری‌های محوری به صورت ترکیبی و محتوای هر یک از آن‌ها در قالب کدهای نظری قرار داده شدند که در جدول زیر ارائه گردید:

طراحی مدل برنده‌سازی لیگ برتر فوتبال ایران بر اساس رویکرد داده بنیاد

جدول ۱۰: کدگذاری نظری (گزینشی) الگوی برنده‌سازی لیگ برتر فوتبال ایران

مفهوم اصلی	مفهوم محوری
عوامل علی	ارتقای جایگاه نشان تجاری لیگ برتر
پدیده محوری	هویت با ثبات برنده مدیریت ارتباط مشتریان منافع مالی بهبود ارزش ویژه برنده ارزیابی عملکرد اعتبار نام تجاری برنده لیگ جایگاه‌سازی برنده لیگ
عوامل زمینه‌ای	عوامل اجتماعی برقراری تعادل رقابتی در لیگ زیرساخت‌های ملی برنده لیگ تعییر و پیشرفت فناوری‌های مرتبط
عوامل مداخله‌ای	عوامل باشگاهی ضعف های نظارتی ضعف نیروی انسانی پاسخ‌گویی ویژگی‌های مشتریان راهکارهای حقوقی و قانونی راهکارهای مدیریتی مناسب برقراری ارتباطات و تعاملات مناسب
راهبردها	برگزاری مسابقات با توجه به استانداردهای روز دنیا تقویت عوامل تسهیل کننده برگزاری لیگ تناسب برنده و لوگو با لیگ اینده نگری برنده لیگ برتر ثبت موقعیت برنده لیگ به وجود آمدن رابطه برنده لیگ و طرفداران ایجاد تعهد برنده مدیریت صحیح برنده

براساس ترکیب لایه‌های ارائه شده در جداول قبل، مدل نهایی تحقیق به شرح زیر به دست آمد:



شکل ۲: الگوی نهایی الگوی برنديسازی لیگ برتر فوتبال ایران

بحث و نتیجه‌گیری

هدف از این پژوهش، ارائه الگوی برنديسازی لیگ برتر فوتبال ایران بود. به منظور ارائه یک مدل نظاممند و شماتیک از یافته‌های برخاسته از داده‌های کدگذاری شده، از رویکرد نظاممند نظریه داده بنیاد که توسط اشتراوس^۱ و کوربین^۲ (۱۹۹۸) ارائه شده، استفاده گردید. مدل نظاممند از لایه‌های تفکیک شده‌ای حاصل شده است و براساس قرار گرفتن این لایه‌ها در کنار هم، مدل نهایی تحقیق ارائه و سپس این لایه‌ها به تفکیک کدهای حاصل بررسی و تحلیل می‌گردد. منظور از شرایط علی، مقوله‌هایی مربوط به شرایطی

1 Straos
2 Corbin

طراحی مدل برنده‌سازی لیگ برتر فوتبال ایران بر اساس رویکرد داده بنیاد

است که بر مقوله محوری الگوی برنده‌سازی لیگ برتر فوتبال تأثیر می‌گذارد (دانایی‌فرد و امامی، ۱۳۹۸). هویت باثبات، یکی از عوامل علی است که با مشخصه‌های برخورداری از هویتی تغییرناپذیر و یا با تغییراتی اندک در طول زمان، برخورداری از هویت حسی مطلوب، تعریف هویت بر مبنای توسعه، حفظ اصالت، عدم حذف مؤلفه‌های اصلی موفقیت برنده در طول زمان، حفظ و نگهداری از ویژگی‌های خود در شرایط در حال تغییر و استمرار آن، حفظ شرایط خود در برابر رقبا و شخصیت با ثبات تعریف می‌شود. هویت برنده یعنی برداشت و درک مخاطب از برنده ارائه شده از همان لحظه ابتدایی که در مورد آن می‌شنود تا وقتی که لوگوی آن را می‌بیند یا دیدن تبلیغات اینترنتی یا محیطی. در واقع شناخت، احساس و تجربیاتی که یک برنده می‌خواهد از محصولات و خدماتش در ذهن مخاطب به وجود آورد، هویت یک برنده را شکل می‌دهد. در خلق تجربه برنده موفق برای مخاطبان، رعایت اصول هویت برنده بسیار موثر است. توسعه و بهبود هویت برنده در طی سال‌ها و با تمرکز بر رعایت یکپارچگی در تدوین و اجرای فعالیت‌های برنده‌سازی امکان‌پذیر است. معمولاً وقتی حرفی از برنده به میان می‌آید، شکل لوگوی برنده تداعی می‌شود. دلیل این امر آن است که لوگو به گونه‌ای تداعی‌کننده تجربه شما از برنده است. در حالی که راه‌های بسیار دیگری هم برای خلق تجربه برنده وجود دارد. این یافته با نتیجه مطالعات رزم‌پوش (۱۳۹۵) و طباطبایی‌نسب و ضرایخانه (۱۳۹۳) همخوان است، چون این پژوهشگران نیز معتقد هستند که هویت برنده در واقع جان مایه و پایه و اساس هر شرکتی است و سازمان‌ها با تعریف آن پیامشان را به شرکاء، مشتریان و کارمندان خود می‌رسانند. سازمان‌ها ترجیح می‌دهند که به رابطه طولانی با مشتری‌های موجود و حفظ ارزش‌های بلندمدت با مشتریان فعلی در راستای عوامل انتخاب برنده توجه کنند تا این که به تولید و افزایش انتقال‌های جدید توسط مشتریان جدید دست یابند. بنابراین، به تجدیدنظر در تئوری بازاریابی قدیمی و راهبردهای کاربردی جدید نیاز است. از سویی، باید بر عواملی تمرکز کنند که موفقیت در بخش برنده را با توجه به کارایی خدمات و جلوگیری از تحمیل هزینه‌های مازاد در صنعت ورزش بهخصوص رشته ورزشی فوتبال در سطح لیگ برقرار تحت الشاع قرار می‌دهد. در واقع سازمان لیگ از طریق اندازه گیری فرایندهای مؤثر بر برنده خود، می‌تواند از صحبت فرایندهای بازاریابی خود اطمینان حاصل کند و این فرایندها را به منظور تأثیرگذاری مناسب روی پیامدهای راهبردی طراحی شده در جهت ارائه الگوی برنده لیگ برتر فوتبال بهبود دهد. همچنین از طریق مدیریت ارتباط با مشتری که یکی دیگر از عوامل علی شناسایی شده بود، می‌توان ارتباط درست و قابل قبولی با مشتریان که همان تماساگران و هواداران فوتبال

می باشند، برقرار کرد و با توجه به نیازهای آنها و برآورده ساختن این نیازها، در حفظ و نگهداری و همچنین جلب اعتماد بیشتر آنها گام مثبتی برداشت.

پدید محوری، یک صورت ذهنی از پدیدهای است که اساس فرآیند می‌باشد (دانایی‌فرد و امامی، ۱۳۹۸). در پژوهش حاضر پدیدهای محوری شامل عوامل بهبود ارزش ویژه برنده، ارزیابی عملکرد و اعتبار نام تجاری برنده لیگ بود. ارزیابی عملکرد در ظهور پدیده مورد نظر که الگوی برنده می‌باشد، نقش دارد. شالتر و بلاک^۱ (۲۰۱۵) ضمن تأیید اینکه ارزیابی عملکرد یک شاخص اثربار بر ارائه الگو و توسعه برنده است، بیان می‌کنند که هر برنده در بازار برای اینکه به توسعه بررسد باید اولویت برندهاینگ و نرخ رشد خود را ارزیابی کند. همچنین لازم است امتیاز ارتقادهنده حاصل برنده گزارش مصرف‌کنندگان در مورد میزان تمایل آنان به معرفی برنده به دوستان، شرکا و غیره است، ارزیابی شود؛ چرا که با ارزیابی میزان نفوذ برنده در مصرف‌کنندگان و در عین حال میزان پیشرفت آن در بازار، بازخورده نصیب شرکت می‌شود که در طرح‌ریزی برنامه برای ارائه الگوی برنده شرکت کمک می‌کند. عامل دیگر، بهبود ارزش ویژه برنده است. ضروری است که برای بهبود ارزش ویژه برنده لیگ اقداماتی صورت گیرد که کیفیت آن بالا برود و برای مشتریان که همان هواداران هستند، قابل درک باشد. این عامل می‌تواند تصویر ایجاد شده از برنده در ذهن هوادار را ابقا سازد و منجر به آگاهی از برنده و تبلیغ آن نیز بشود.

منظور از شرایط زمینه‌ای، شرایط خاصی است که بر راهبردها تأثیر می‌گذارد (دانایی‌فرد و امامی، ۱۳۸۶). هدف غایی از تدوین شرایط زمینه‌ای در این پژوهش، تأکید بر نقش نظریه‌های سرمایه‌گذاری و بهبود و بازبینی در کیفیت خدمات با توجه به فضای رقابتی در وضعیت متاباطم امروزی است. یکی از عوامل شناسایی شده در بخش عوامل زمینه‌ای، جایگاه‌سازی برنده است. منظور از جایگاه‌سازی این است که جامعه هدف به درستی انتخاب و ویژگی‌های برنده در جامعه مورد نظر به درستی تشخیص داده شود. همچنین مشخصات جامعه هدف به درستی شناسایی شود، موقعیت‌یابی انجام گیرد، موقعیت شرکت در میان رقبا مشخص گردد و چرخه عمر محصول ارزیابی شود. نتایج به دست آمده در بخش زمینه‌ای با یافته‌های مطالعه وادیچرا و ساراوانان^۲ (۲۰۱۵) همخوان است. به علت اینکه در مطالعه مذبور شاخص‌های جایگاه‌سازی به عنوان یکی از اقلام الگوسازی برنده و پایداری آن بر شمرده شده است. همچنین بعد اجتماعی به توانایی شناسایی و یا شناخته شدن با یک گروه اشاره دارد. در این راستا گرد (۲۰۰۰) به نقل

1 Schultz & Block

2 Vadichra & Caravan

طراحی مدل برنده‌سازی لیگ برتر فوتبال ایران بر اساس رویکرد داده بنیاد

از برگستوم و همکاران (۲۰۱۰) معتقد است خریداران، خریدهای خود را براساس بعد اجتماعی انجام می‌دهند. آن‌ها برنده‌ی را که هویت اجتماعی آنان را نشان می‌دهد، خریداری می‌نمایند. نام تجاری یا یک لوگو، نمادی از یک گروه اجتماعی را به دنبال دارد. یک مثال خوب، نایک و صدای خشن خوش معروف آن است. این نمادها و برندها منجر به برقراری یک ارتباط میان مصرف‌کنندگان برندهای مشابه می‌گردد. به علاوه گوپتا در سال ۲۰۱۰ براین اعتقاد بود که با در نظر گرفتن پایداری اجتماعی بسیاری از شرکت‌ها موتور اصلی توسعه جوامع خود هستند، آن هم از طریق بهبود و گسترش در راستای جوامع ملی، محلی و ناحیه‌ای. انگیزه‌های آنان نه تنها زندگی روزانه بسیاری از جوامع را تغییر می‌دهد، بلکه برنده را با ارزش‌هایی از قبیل نوآوری، کارآفرینی و آینده‌گرایی آشنا می‌سازد و به سمت منابع انرژی جایگزین علیرغم تمرکز کسب و کار اصلی آنان بر منابع انرژی غیرقابل جایگزین هدایت می‌نماید. همچنین والمارت معتقد است که از طرح‌هایی مثل آموزش مهارت‌های بازار محور برای کارکنان، طرح‌های اینمی کارگر و برنامه‌های توانمندسازی زنان استفاده کرده است. نستله هم از طرح‌های مشابه که بر کمبود آب، رفاه جوامع نزدیک کارخانه و مدیریت زمین که به حقوق مردم محلی احترام می‌گذارد، استفاده می‌کند. بانسال^۱ در سال ۲۰۰۵ بیان نمود که بعد اجتماعی بر ایجاد ارزش و بهبود عملکرد مالی فعالیت‌های شرکت متمرکز می‌شود. یکی دیگر از عوامل، زیرساخت‌ها بودند. زیرساخت از عواملی مانند امکانات هتلینگ تشکیل شده است. از این رو باید بسترها ارائه امکانات رفاهی مناسب و همچنین قابلیت برگزاری رویدادهای آسیایی و بین‌المللی که مهمترین آن مسابقات جام باشگاه‌های آسیایی است که هر ساله تیم‌های ایرانی در آن شرکت می‌کنند، به بهترین شکل ممکن فراهم شود. از این رو، وجود زیرساخت‌های مناسب برای بالابردن وجهه لیگ ایران امری ضروری است.

منظور از شرایط مداخله‌گر، شرایطی است که بر راهبردها تأثیر می‌گذارد (دانایی‌فرد و امامی، ۱۳۹۸). بسیاری از افرادی که حتی خود را طرفدار تیم‌های لیگ برتری می‌دانند، هیچ تصویری از برنده سازمان لیگ در ذهن ندارند که این موضوع به دلیل ضعف مدیران در معرفی مناسب این برنده می‌باشد. برنده سازمان لیگ همچنین به درستی از سوی مسئولان سازمان لیگ مورد حفاظت قرار نگرفته است. اجازه حاشیه‌سازی‌ها و خرابکاری‌ها در لیگ برتر ایران به آسانی بر اعتبار برنده سازمان لیگ لطمه وارد می‌کند که مسئولان سازمان لیگ با غفلت از این موارد زمینه‌ساز خلق برنده ضعیف را فراهم آورده

1 Bansal

اند. افرون بر این، رفتارهای نامناسب مدیران سازمان لیگ نیز که بیشتر اوقات خود عامل ایجاد حاشیه‌های رسانه‌ای هستند، با تاثیر منفی بر برندهای سازمان لیگ همراه بوده و آن را تضعیف نموده است. استفاده از مدیران نالایق در سازمان لیگ برتر فوتبال کشور هم ممکن است دلیل ایجاد این حاشیه‌ها باشد. به اذعان بیشتر نمونه‌های تحقیق، برخی از مسئولان سازمان لیگ در حد و اندازه این مسابقات نیستند و به همین دلیل از مدیریت صحیح این سازمان و این مسابقات عاجزند. همچنین این مدیران با درک نادرست خود از برندهای سازمان لیگ، احساس می‌کنند که برندهای تنها یک نام است و احتیاجی به محافظت و توسعه ندارد. ناگاهی مدیران سازمان لیگ در بحث برندهای باعث تضعیف روزافرون شهرت و اعتبار این برندهای شده است. عامل بازدارنده دیگر، ضعف در مسابقات لیگ می‌باشد. سازمان لیگ در برگزاری مسابقات ضعف‌های مشهودی دارد که یکی از آن‌ها ضعف سازمان لیگ در انجام کارهای فرهنگی است. سازمان لیگ در بحث کارهای فرهنگی در مقایسه با لیگ‌های دیگر بسیار ضعیف عمل می‌کند که یکی از دلایلی است که برندهای سازمان لیگ ایران با چالش رو به رو شده است. عدم توجه به مسئولیت اجتماعی از سوی سازمان لیگ، عامل بازدارنده دیگری است که از سوی سازمان لیگ مورد توجه قرار نگرفته است. انجام کارهای خارج از حیطه وظایف این سازمان در قالب برنامه‌های مسئولیت اجتماعی می‌تواند تاثیر بسیار مثبت و سازنده‌ای در برندهای سازمان لیگ داشته باشد. ارتباطات ضعیف لیگ و باشگاه‌ها با لیگ‌های خارجی نیز عاملی است که از صادر کردن وجهه و برندهای سازمان لیگ و شناساندن این برندهای پیروز از مرزهای کشور جلوگیری نموده است و در نهایت انحصاری بودن حق پخش بازی‌ها بزرگترین مشکل اجرایی در برگزاری لیگ می‌باشد که مسئولیت مستقیم آن با سازمان لیگ است. سازمان لیگ بنابر قوانین و نفوذهای دولتی، توانایی فروش پخش مسابقات را به رسانه‌های خارجی ندارد و صدا و سیما به صورت انحصاری اقدام به خرید و پخش مسابقات می‌کند که این مورد هم از نظر اقتصادی و هم از نظر وجهه عمومی باعث مشکلات زیادی برای سازمان لیگ می‌شود. همچنین در میان عوامل مداخله‌گر نباید از ویژگی‌های مشتریان غافل شد. هر مشتری دارای تجربه خاصی است و باید نیازها و خواسته‌های عموم مشتریان را درنظر گرفت و در صدد رفع آن قدم بردشت.

منظور از راهبردها، کنش‌ها یا برهم‌کنش‌های خاصی است که از پدیده محوری متنج می‌شود (دانایی فرد و امامی، ۱۳۹۸). نتایج تحقیق نشان داد راهبردهای برندهای سازمان لیگ ایران شامل راهکارهای مدیریتی، راهکارهای ارتباطی و برگزاری مناسب مسابقات می‌باشد. در مورد راهکارهای مدیریتی باید بیان داشت در وله اول برندهای سازمان لیگ نیازمند برنامه‌ریزی جامع است که

طراحی مدل برنده‌سازی لیگ برتر فوتبال ایران بر اساس رویکرد داده بنیاد

طبق آن دورنمای برنده‌سازی لیگ و وضعیت فعلی آن مشخص و تقسیم وظایف گردد. آنچه در این میان به پیشبرد این عملیات کمک می‌کند، شایسته سالاری در مسئولیت‌هاست. باید از افراد کاردان و با تجربه و نیز دارای تخصص مربوطه در جای خود استفاده نمود تا ضمن سرعت‌دهی به فرآیند کار، کیفیت اجرا نیز بالا رود. از طرفی مسلم است همراهی حکومت و مردم نباشد، برنده‌سازی مجدد تحقق نخواهد یافت. لذا باید به تغییر دیدگاه‌های کنونی دولتمردان پیرامون فوتبال و سوق دادن نظر آنان به سمت برنده‌سازی مجدد لیگ فوتبال پرداخت. در این میان، توجه به بازخوردهای مردم و توجیه نمودن آنان نیز می‌تواند به موفقیت این عملیات کمک شایانی نماید، زیرا مردم مخاطبان اصلی فوتبال هستند و بدون وجود مردمی که به تماسی رقابت‌ها بپردازند، فوتبال معنی و مفهومی نخواهد داشت. گام دیگر در راهکار مدیریتی، واگذاری برخی از مسئولیت‌ها به باشگاه‌ها می‌باشد؛ بدین صورت باشگاه‌ها موظف خواهند بود در قبال آن بخش از عملکردهای که تفویض اختیار شده است، پاسخگو باشند و مسئولیت نتیجه کار را خود به عهده گیرند که این خود سبب ارتقای کیفیت عملکرد باشگاه‌ها خواهد شد. راهکار دیگر در بخش مدیریتی، برگزاری مسابقات لیگ توسط اتحادیه باشگاه‌های کشور است. با زیر نظر رفتن برگزاری مسابقات لیگ توسط اتحادیه باشگاه‌های کشور می‌توان شاهد افزایش کیفیت مسابقات و جلوگیری از اعتراضات تیم‌ها شد - این در حالی است که اجرای تمامی مراحل برگزاری مسابقات باید توسط سازمان لیگ و تحت نظارت این سازمان باشد. گام دیگر در برنده‌سازی مجدد سازمان لیگ، خصوصی‌سازی باشگاه‌های فوتبال است. خصوصی‌سازی ضمن جلوگیری از هدررفت منابع و بودجه‌های زیادی که امروزه از خزانه دولت برای باشگاه‌های فوتبال صرف می‌شود، منجر به بهبود عملکرد تیم‌ها و در نتیجه پیشبرد وظایف سازمان لیگ فوتبال خواهد شد. بدین منظور می‌توان از لیگ‌های معتبر دنیا الگو گرفت و از تکرار مدام اشتباهاتی که در لیگ داخلی اتفاق می‌افتد، جلوگیری نمود. همچنین استفاده از مدیران فوتبالی در بدنۀ باشگاه‌ها می‌تواند یک راهکار مدیریتی بسیار با اهمیت باشد، چرا که وجود افراد غیرفوتبالی و ناآشنا با فوتبال به جز ایجاد وقه و مشکلات برای فوتبال کشور چیز دیگری به ارمغان نخواهد داشت. مدیران فوتبالی و آشنا به مشکلات بدنۀ فوتبال کشور می‌توانند در برنده‌سازی مجدد سازمان لیگ فوتبال کشور بسیار موثر واقع شوند و به پیشبرد هرچه بیشتر فوتبال کشور کمک کنند. یکی دیگر از راهکارهای برنده‌سازی مجدد سازمان لیگ، راهکارهای ارتباطی است. در این باره باید گفت استفاده از مسکات‌های هم‌هویت با برنده‌سازمان لیگ می‌تواند در این زمینه موثر واقع شود، زیرا این مسکات‌ها به نوعی انتقال‌دهنده پیام و هویت یه سازمان‌ها هستند که می‌توانند تاثیرگذاری خوبی بر مخاطب داشته باشند. همچنین تعامل مناسب با

رسانه‌های جمعی و پاسخ‌دهی به اذهان عمومی از طریق این رسانه‌ها منجر به تسهیل برنده‌سازی مجدد سازمان لیگ می‌شود، چون تا زمانی که رسانه و مردم توجیه شده باشند و حمایت آنان وجود داشته باشد، این روند با سرعت بیشتر پیش خواهد رفت. این درحالی است که امروزه با وجود پیام‌رسان‌های مختلفی که اخبار را زودتر از رسانه‌ها و حتی سریع‌تر از آن نشر می‌دهند باید بدان‌ها نیز توجه نمود و با فعال‌سازی شبکه‌های اجتماعی در فضای مجازی این اخبار و همراهی را در آنجا نیز اطلاع رسانی نمود. هر چند که تعامل مناسب با خبرنگاران در برگزاری مسابقات نیز می‌تواند به بازتاب خبری توسط آنان چه در رسانه و چه در فضای مجازی کمک شایانی بکند. یکی دیگر از راهکارهای ارتباطی در برنده‌سازی مجدد سازمان لیگ، طراحی مناسب سایت سازمان لیگ است؛ سایتی که جذب‌کننده مخاطبان و ارائه دهنده اطلاعات به روزی باشد که مخاطب فوتبالی به دنبال آن است. سایتی که در آن به انتقادها و پیشنهادها پاسخ داده شود و پیگیری شکایات نیز تا رسیدن به نتیجه امکان‌پذیر باشد. از طرفی با توجه به شایسته‌سالاری که پیش‌تر بیان شد، سازمان لیگ باید از دستاوردهای علمی پژوهشگران در این زمینه استفاده کند تا بتواند نقاط ضعف و قوت سازمان خود را تشخیص دهد و در جهت رفع نقاط ضعف و تقویت نقاط قوت خود برآید. همچنین می‌تواند جهت ارتقای عملکرد خود و تسریع روند برنده‌سازی مجدد با شرکت‌های خدماتی جهانی قرارداد بینند و از خدمات و تجربیات آنان جهت پیشبرد امور سازمانی خود بهره گیرد. سومین راهکار برنده‌سازی مجدد سازمان لیگ، برگزاری مناسب مسابقات می‌باشد. باید گفت که رعایت عدالت برای تیم‌ها، اولین قدم برای جلوگیری از اعتراضات و افزایش کیفیت مسابقات می‌باشد. برای این منظور جدای از اینکه تیم‌ها از چه شهری و در چه رده‌ای هستند، باید شرایط برگزاری رقابت برای همه آن‌ها یکسان باشد. همچنین طراحی کاپ قهرمانی مخصوص برای مسابقات مختلف در هر دوره می‌تواند با تزریق روح تازه‌ای در تیم‌ها و ایجاد اشتیاق در آنان، به پررنگ تر شدن حضور و خدمات سازمان لیگ کمک کند. طراحی تشریفات مخصوص برگزاری مسابقات- به گونه‌ای که مخاطبان را به وجود آورد- نیز راهکاری دیگر می‌باشد. همچنین طراحی شعار مخصوص مسابقات نیز راه دیگری برای القای جوی هیجان انگیز برای بازیکنان و تماشگران است و پلی ارتباطی بین مردم، باشگاه‌های فوتبال و سازمان لیگ به شمار می‌آید. از طرفی، توجه به طراحی مناسب جشن قهرمانی مسابقات، برگزاری مسابقات در روزهای ثابت و برگزاری مسابقات در اوقات مناسب که منجر به افزایش تماشگران فوتبال می‌شود نیز یک راهکار مناسب برای برنده‌سازی مجدد سازمان لیگ است. برگزار برنامه‌های فرهنگی در قالب اقدامات سرگرم‌کننده قبل و بین دو نیمه مسابقات نیز منجر به بهبود کیفیت رقابت‌ها، جلوگیری از پرخاشگری‌ها و افزایش رضایت

طراحی مدل برنده‌سازی لیگ برتر فوتبال ایران بر اساس رویکرد داده بنیاد

تماشگران خواهد شد. تقویت تصویربرداری و نحوه پخش مسابقات لیگ که مخاطبان خانگی را هم با خود همراه سازد و کارشناسی‌های بعدی بر روی خطاهای داوری را بهبود بخشد نیز می‌تواند در پررنگ شدن نقش سازمان لیگ در رقابت‌ها کمک کند. اما راهکاری دیگر که می‌تواند برای برنده‌سازی سازمان لیگ نقش اساسی ایفا کند، حل مشکل ورود بانوان به ورزشگاه‌های است. سازمان لیگ برای اینکه بتواند از سازمان‌های خدماتی جهانی و تجربیات و خدمات آنان استفاده کند باید بتواند ابتدا همگام با آنان پیش‌روید و ممانعت از ورود زنان به باشگاه‌های ورزشی مانعی بر سر راه پیشبرد لیگ فوتبال به شمار می‌آید؛ مانعی که برای کمک به برنده‌سایی مجدد سازمان لیگ، باید به دست خود سازمان لیگ حل و فصل شود و بانوان بتوانند از حق خود برای تماشای رقابت‌ها بهره ببرند ضمن اینکه امنیت آنان حفظ شود. در نهایت تناسب برنده و لوگو با لیگ، آخرین راهبرد برای برنده‌سازی سازمان لیگ است. لوگوی سازمان لیگ با حفظ سادگی و استفاده از نشان‌های ملی در طراحی آن هم نمایشگر وجهه ملی کشور ایران می‌باشد. چون پیچیدگی خاصی برای مخاطبان ندارد، مورد پذیرش آنان است و می‌توانند به راحتی با آن ارتباط برقرار کنند. همچنین سازمان لیگ با نمایش لوگوی خود در خلال پخش مسابقات، توانسته است تا حدود زیادی آن را در سال‌های گذشته به هواداران و کسانی که فوتبال را دنبال می‌کنند، بشناساند.

منظور از پیامدها، خروجی حاصل از استخدام راهبردهاست (دانایی‌فرد و امامی، ۱۳۹۸). یکی از پیامدهای شناسایی‌شده در پژوهش حاضر، آینده‌نگری برنده لیگ برتر است. منظور از تعیین هدف، آن انگیزه‌ای است که در حمایت از ارائه الگوی برنده وجود دارد. در نظر گرفتن منافع بلندمدت، یکی از عوامل موثر آینده‌نگری در حوزه برنده است که باید با توجه به آن برنامه‌ریزی کرد که این امر زمانی تحقق می‌یابد که عمر مدیریت آن به اندازه کافی باشد. از این رو، چنین اقتضا می‌کند که دوره چرخه مدیریت حداقل ۵ ساله باشد تا در آن تفکر پایداری برنده به وجود بیاید. در همین راستا چاپسکی و همکاران در سال ۲۰۱۱ بیان نمودند که مدیران اگر خواهان ایجاد تصویر از برنده خود در ذهن همگان هستند، همواره باید مسائل مرتبط با پایداری را با تلاش‌های خود یکی سازند. بلز و پیتی^۱ در سال ۲۰۰۹ بیان نمودند که تعدادی از برندهای پایداری نسل اول در بازار با شکست رو به رو گشته‌اند؛ آن هم به این علت که شرکت‌ها بیش از حد بر ویژگی‌های اجتماعی-زیست‌محیطی مثبت محصول تأکید کرده‌اند- این در حالی است که آنان تمرکز بر سایر ویژگی‌های محصول از قبیل عملکرد، طراحی، نوآوری، هویت برنده، فعالیت‌های بازاریابی و غیره

1 Belz & Peti

را نادیده گرفته‌اند. در نتیجه، بسیاری از محصولات قادر به رقابت در مقابل این قبیل محصولات متداول نخواهند بود. به نظر می‌رسد به منظور ایجاد و موقعیت‌گیری برندهای پایداری قوی، لازم است نه تنها مسئولیت اجتماعی و نظارت محیطی تقویت شود، بلکه اقداماتی هم برای مدیریت برنده، نوآوری، تصویر برنده، هویت برنده، آینده‌نگری و فعالیت‌های بازاریابی انجام شود. در واقع این شاخص‌ها الزاماتی هستند که در فرآیند برندازی باید مورد توجه قرار گیرند و گام به گام برای آن‌ها برنامه‌ریزی شود تا به صورت یک سیکل ادامه‌دار همواره در حال ایجاد و تکامل باشند. آنچه که باید در این پژوهش بدان اشاره گردد این است که تمامی اینها گام‌هایی هستند که اگر به درستی برای آن‌ها برنامه‌ریزی شود و اجرایی گردند منجر به پایداری برنده خواهند شد.

آخرین پیامدی که از دیدگاه صاحب‌نظران می‌توان برای تعامل‌ها و راهبردهای الگوی برنده ورزشی متصور شد، بحث تعهد است. تعهد یکی از اقسام ارتباط مشتری با برنده است که در کنار اعتقاد و رضایتمندی آنان ایجاد می‌شود و موجب ارتقای ارزش ویژه برنده و تصویر برنده نزد مشتریان خواهد گردید. میتوز، سون و واچراوسینگکان^۱ (۲۰۱۴) معتقدند که تعهد یکی از برآیندهای پایداری و توسعه برنده است و منجر به خرید مجدد یا تشویق مجدد به سوی خرید محصول و یا خدمت مورد نظر در آینده می‌گردد.

منابع

- بهشتی، صمد. (۲۰۱۶). تجزیه و تحلیل داده‌های کیفی با نرم افزار maxqda. چاپ سوم، تهران: انتشارات متغره دانایی فرد، حسن؛ الونی، سید مهدی و آذر، عادل. (۱۳۹۸). روش‌شناسی پژوهش کیفی در مدیریت: رویکردی جامع. تهران: انتشارات اشرافی، صفار
- رجب زاده، رضا؛ طالب پور، مهدی؛ حدادیان، علیرضا و جباری نوقانی، مهدی. (۱۳۹۷). «تبیین اثر ارزش ویژه برنده، تصویر برنده و تعهد هوادار بر برندازی بی‌المللی باشگاه‌های برتر فوتبال کشور». رویکردهای نوین در مدیریت ورزشی. دوره ۶، شماره ۲۱. رزم پوش، مرتضی. (۱۳۹۵). «اثر شخصیت برنده و تبلیغات بازرگانی بر توسعه برنده (بررسی موردی: مصرف کنندگان کفش پیاده‌روی تن تاک)». پایان‌نامه کارشناسی ارشد، دانشگاه مازندران.
- رضایی، زهر؛ سجادی، سید نصرالله؛ الهی، علیرضا و رسولی، مهدی. (۱۳۹۹). «طراحی الگوی برندازی لیگ برتر بسکتبال ایران». مطالعات مدیریت ورزشی. 229.223.6333.2018.10.22089/smjr.
- طباطبائی‌نسب، سید محمد و ضرباخانه، فرزاد. (۱۳۹۳). «نقش هویت برنده مقصد در توسعه ارزش ویژه برنده (مقصد مورد مطالعه: شهر اصفهان)». کنفرانس بین‌المللی توسعه پایدار، راهکارها و چالش‌ها با محوریت کشاورزی، منابع طبیعی، محیط زیست و گردشگری.

¹ Matthews, Son & Watchravesringkan

طراحی مدل برنده‌سازی لیگ برتر فوتبال ایران بر اساس رویکرد داده بنیاد

- عبدالله زاده، عادل و تکلی، همیلا. (۱۳۹۶). «بررسی ارزش ویژه برندهای تیم والیبال کاله مازندران». مطالعات مدیریت ورزشی. شماره ۴۳.
- میربایاری، سیده رقیه. (۱۳۹۵). «تأثیر تصویر ذهنی برندهای ورزشی آدیداس بر ارزش ویژه برندهای و رفتار خرید مصرف‌کنندگان». پایان‌نامه کارشناسی ارشد مدیریت ورزشی، دانشگاه شمال.
- Ballouli, K. etal. (2015). “**The delicate art of rebranding a minor league baseball franchise: Practices, pitfalls, and payoffs of rebranding the Winston-Salem Warthogs**”. Sport Management Review, [http:// dx.doi.org/10.1016/j.smr.2015.04.001](http://dx.doi.org/10.1016/j.smr.2015.04.001)
 - Carlson, B. D., Todd Donavan, D., & Cumiskey, K. J. (2019). “**Consumer-brand relationships in sport: brand personality and identification**”. International Journal of Retail & Distribution Management, 37(4), 370–384. Doi:[10.1108/09590550910948592](https://doi.org/10.1108/09590550910948592)
 - Florea, D.-L., Barbu, C. M., & Barbu, M. C. R. (2018). “**A model of fans' reaction to resurrected brands of sport organizations**”. International Journal of Sports Marketing and Sponsorship, 19(2), 127–146. Doi:[10.1108/ijssms-08-2017-0073](https://doi.org/10.1108/ijssms-08-2017-0073)
 - Gladden, J. M., & Funk, D. C. (2001). “**Understanding Brand Loyalty in Professional Sport: Examining the Link between Brand Associations and Brand Loyalty**”. International Journal of Sports Marketing and Sponsorship, 3(1), 54–81. Doi:[10.1108/ijssms-03-01-2001-b006](https://doi.org/10.1108/ijssms-03-01-2001-b006)
 - Gupta, S., Czinkota, M., & Melewar, T. C. (2013). “**Embedding knowledge and value of a brand into sustainability for differentiation**”. Journal of World Business, 48(3), 287–296.
 - Kreuger, L., & Neuman, W. L. (2006). **Social work research methods: qualitative and quantitative approaches: with Research Navigator**. Pearson/Allyn and Bacon.
 - Kunkel, Z. D., & Dadvand, A. (2020). “**Investigating the relationship between brand development and company image; (case study: Nivea products)**”. Kuwait Chapter of the Arabian Journal of Business and Management Review, 3(10), 23.
 - Kunkel, T. (2014). “**Exploring sport brand development strategies to strengthen consumer involvement with the product– The case of the Australian A-League**”. Sport Management Review. [http:// dx.Doi.org/10.1016/j.smr.2014.01.004](http://dx.doi.org/10.1016/j.smr.2014.01.004)
 - Kunz, R., Elsässer, F., & Santomier, J. (2016). “**Sport-related branded entertainment: the Red Bull phenomenon**”. Sport, Business and Management: An International Journal, 6(5). doi:[10.1108/sbm-06-2016-0023](https://doi.org/10.1108/sbm-06-2016-0023)
 - Matthews, D. R., Son, J., & Watchravesringkan, K. (2014). “**An exploration of brand equity antecedents concerning brand loyalty: A cognitive, affective, and conative perspective**”. Journal of Business and Retail Management Research, 9(1).
 - Richelieu, A. (2018). **A sport-oriented place branding strategy for cities, regions and countries**. Sport, Business and Management: An International Journal. Doi:[10.1108/sbm-02-2018-0010](https://doi.org/10.1108/sbm-02-2018-0010)
 - Schultz, D. E., & Block, M. P. (2015). “**Beyond brand loyalty: Brand sustainability**”. Journal of Marketing Communications, 21(5), 340–355.
 - Shuv-Ami, A. (2016). “**A new market brand equity model (MBE)**”. Euro Med Journal of Business, 11(3), 322–346. doi:[10.1108/emjb-05-2015-0025](https://doi.org/10.1108/emjb-05-2015-0025)
 - Skinner, J., Edwards, A., & Corbett, B. (2014). **Research methods for sport management**. Routledge.
 - Vadicherla, T., & Saravanan, D. (2015). “**Sustainable Measures Taken by Brands, Retailers, and Manufacturers**”. In *Roadmap to Sustainable Textiles and Clothing* (pp. 109–135). Singapore.
 - Walsh, P., Rhenwick, I., Williams, A., & Waldburger, A. (2014). “**Team brand extension or licensed product? Examining consumer awareness of two distinct brand strategies**”. Sport, Business and Management: An International Journal, 4(2), 96–108. doi:[10.1108/sbm-02-2012-0007](https://doi.org/10.1108/sbm-02-2012-0007)
 - Yousaf, A., Gupta, A., & Mishra, A. (2017). “**Sport team brand-equity index: a new measurement**”. Journal of Indian Business Research, 9(2), 169–188. Doi:[10.1108/jibr-07-2016-0069](https://doi.org/10.1108/jibr-07-2016-0069)

- Zhang, L., Xiaobin Zhao, S (2019). “**City branding and the Olympic effect: A case study of Beijing**”. Cities 26, 245–254.

