

کاربردی از هندسه جبری در بهینه‌سازی

داود حسن‌زاده للکامی^۱

(دریافت مقاله: ۱۳۹۷/۱۰/۲۲)، (پذیرش مقاله: ۱۳۹۸/۳/۱)

DOI: 10.22047/ijee.2019.167343.1616

چکیده: هندسه جبری یکی از شاخه‌های پویای ریاضیات محض بوده که بخش وسیعی از تحقیقات حال حاضر متخصصان ریاضی در دنیا را به خود اختصاص داده است. در این شاخه از علم، مسائل هندسی با زبان جبر بیان و بررسی می‌شوند. با گسترش فناوری در دهه‌های اخیر، ارتقا سرعت و قدرت پردازش رایانه‌ها، به شاخه هندسه جبری محاسباتی بیش از پیش توجه شده است. امروزه، شاهد ارائه الگوریتم‌های متنوعی برای حل مسائل هندسه جبری با استفاده از نرم‌افزارهای مختلف هستیم. از سوی دیگر، بهینه‌سازی ریاضی یکی از شاخه‌های توانای ریاضیات کاربردی است که امروزه، کاربردهای وسیعی در سایر علوم (از جمله علوم اقتصادی، اجتماعی و مهندسی) دارد. در این مقاله، قصد داریم با بیان چگونگی استفاده از روش‌های هندسه جبری برای حل مسائل بهینه‌سازی، خواننده را با نگاه هندسه جبری به حل برخی از مسائل آشنا سازیم. این روش‌ها را با بیان یک مثال از بهینه‌سازی مقید توضیح داده می‌شود. سرانجام، با کدنویسی در یکی از نرم‌افزارهای هندسه جبری محاسباتی با نام CoCoA یک مسئله از بهینه‌سازی را حل می‌کنیم.

واژگان کلیدی: هندسه جبری، پایه گروینر، بهینه‌سازی، نرم‌افزار CoCoA

پژوهشگاه علوم انسانی و مطالعات فرهنگی
پرتال جامع علوم انسانی

۱. مقدمه

یکی از رویکردهای موجود برای حل مسائل هندسی در طول تاریخ، ایجاد مسیری دوطرفه بین هندسه و جبر است به طوری که مسائل هندسی را بتوان با زبان جبر بیان و حل کرد. هندسه جبری یکی از شاخه‌های پویای ریاضیات محض است که بخش وسیعی از تحقیقات حال حاضر متخصصان ریاضی را در دنیا به خود اختصاص داده است. گسترش فناوری در دهه‌های اخیر، به ویژه ارتقاء چشم‌گیر سرعت و قدرت پردازش رایانه‌ها، بر پیشرفت علوم مختلف سایه افکنده است. شاخه هندسه جبری محاسباتی نیز از این قاعده مستثنا نیست. امروزه، شاهد ارائه الگوریتم‌های متنوعی برای حل مسائل هندسه جبری به وسیله نرم‌افزارهای مختلف هستیم. اگرچه سالهاست که ریاضیدانان مشغول تدریس هندسه جبری در دانشگاه‌های مختلف دنیا هستند و هر ساله شاهد برگزاری سمینارهای معتبر بین‌المللی در این زمینه در کشورهای مختلف هستیم، آنقدرها نیز این علم در دانشگاه‌های ما شناخته شده نیست و شاید بتوان به تعداد اندکی از ریاضیدانان مقیم ایران، که در این زمینه به پژوهش و تدریس مشغول هستند، و سمینارهای محدودی که در خصوص هندسه جبری (محاسباتی) در ایران برگزار می‌شوند، اشاره کرد. هدف از این مقاله، آشنا ساختن خواننده با برخی از مفاهیم ابتدایی این حوزه است و با ارائه مثال کاربردی، نقش این مفاهیم را در سایر علوم مشخص شده است.

امروزه، بهینه‌سازی ریاضی ابزاری مناسب برای تصمیم‌گیری در بسیاری از صنایع مختلف است و در آن از روش‌های تحلیلی پیشرفته‌ای برای یافتن بهترین مقادیر ورودی با در نظر گرفتن محدودیت‌های فیزیکی یا محدودیت‌های کاربر استفاده می‌شود. کیفیت این جواب نیز با یک تابع عددی (که کاربر آن را فراهم می‌آورد) اندازه‌گیری می‌شود. مسائل بهینه‌سازی در بسیاری از حوزه‌های علم از قبیل صنایع، علوم مهندسی، هواشناسی و شیمی مشاهده می‌شوند. مسائل بهینه‌سازی که هدف از آنها مینیمم‌سازی یا ماکزیمم‌سازی یک تابع حقیقی است، در دنیای واقعی نقش مهمی دارند و می‌توان آنها را به دوره مسائل بهینه‌سازی نامقید و مسائل بهینه‌سازی مقید تقسیم کرد. بسیاری از کاربردهای عملی در علوم، مهندسی، اقتصاد و حتی در زندگی روزمره را می‌توان به صورت مسائل بهینه‌سازی مقید مدلسازی کرد. گاهی از اوقات، این مدل یک دستگاه معادلات چندجمله‌ای را در اختیار ما قرار می‌دهد و باید پاسخی را برای آن بیابیم. با استفاده از مفهوم پایه‌های گروبنر از حوزه هندسه جبری محاسباتی می‌توان یک دستگاه معادلات چندجمله‌ای پیچیده را به دستگاهی تبدیل کرد که مجهولات آن به راحتی محاسبه می‌شوند.

۲. تعریف مسئله

در این بخش درباره ایده نظریه بهینه‌سازی بحث شده است. مسائل بهینه‌سازی در بسیاری از رشته‌ها و حوزه‌های مختلف مشترک‌اند. در این مسائل باید جواب‌هایی را بیابیم که با توجه به

اهداف مشخصی بهینه یا نزدیک به بهینه هستند. معمولاً ما قادر به حل این مسائل در یک گام نیستیم و با انجام دادن مراحل متوالی به جواب مدنظر می‌رسیم و اغلب، فرایند حل آنها به چند گام تقسیم می‌شوند که یکی پس از دیگری اجرا می‌شود؛ این گام‌ها عبارت‌اند از: تشخیص و تعریف مسئله، ساخت مدل و حل مسئله، ارزیابی و به‌کارگیری جواب. محققان، کاربران و سازمان‌ها، مانند شرکت‌ها یا مؤسسه‌های عمومی، در زندگی روزمره خود با تعداد بسیار زیادی از مسائل بهینه‌سازی و برنامه‌ریزی آنها روبرو هستند. در چنین مسائلی تصمیم‌گیری‌های متفاوتی وجود دارد و کاربر یا سازمان باید یکی از آنها را انتخاب کند. انتخاب هر یک از تصمیم‌های موجود تأثیر ویژه‌ای بر کاربر یا سازمان دارد که می‌توان آن را با برخی از محک‌های ارزیابی اندازه‌گیری کرد. محک‌های ارزیابی به‌گونه‌ای انتخاب می‌شوند که بتوان تأثیرات حاصل از انتخاب یک یا چند تصمیم را توصیف کرد. در مسائل بهینه‌سازی، کاربران و سازمان‌ها به یافتن تصمیمی از میان سایر تصمیم‌های ممکن علاقه‌مندند که مقدار یک تابع ارزیابی (که بر اساس یک محک ارزیابی منتخب تعریف شده است) را مینیمم یا ماکزیمم سازد. معمولاً کاربران و سازمان‌ها نمی‌توانند آزادانه از میان همه گزینه‌های مختلف یکی را انتخاب کنند و قیدهایی برای محدود ساختن تعداد حالات مختلف وجود دارد. محدودیت‌های رایج حاصل از قوانین، محدودیت‌های فنی یا ارتباطات میان فردی بین افراد مختلف هستند (Lange, 2004). آیا می‌توان از روش‌های هندسه جبری برای حل مدل‌های ریاضی حاصل از نظریه بهینه‌سازی استفاده کرد؟ در این مقاله به دنبال پاسخگویی به این سؤال هستیم.

۳. روش تحقیق

در مسائل بهینه‌سازی، یک تصمیم باید به نحوی انتخاب شود که همه قیدهای موجود در نظر گرفته شود و تابع ارزیابی را ماکزیمم/مینیمم سازد. فرایند برنامه‌ریزی برای حل اینگونه مسائل شامل چندین مرحله است: تشخیص مسئله، تعریف مسئله و ساخت یک مدل برای آن مسئله. مسئله هنگامی تشخیص داده می‌شود که کاربران یا مؤسسات به وجود راه حل‌های مختلف و تأثیرات انتخاب هر یک از آنها بر تجارت خود پی برده باشند. پس از آنکه مسئله را تشخیص دادیم، باید آن را تعریف و تشریح کنیم. بدین منظور، باید حالات ممکن برای تصمیم‌های موجود را فرمول‌بندی و وجود قیدهای مختلف را بررسی کنیم و محک‌های ارزیابی را، که تحت تأثیر انتخاب حالت‌های مختلف تصمیم‌گیری قرار دارند، انتخاب و اهداف فرایند برنامه‌ریزی را تعیین کنیم. سرانجام، یک مدل برای مسئله می‌سازیم که اساس و ماهیت آن را نمایش می‌دهد. بنابراین، یک مدل نمایش ساده‌ای از حالت دنیای واقعی است. در مدل‌های ریاضی حقیقت با استخراج روابط بسیار نزدیک و خصوصیت‌های یک مسئله تشریح و سپس، با استفاده از نمادها و عبارات ریاضی فرمول‌بندی می‌شود. هنگام فرمول‌بندی یک مدل برای مسائل بهینه‌سازی، انتخاب‌های موجود برای تصمیم‌گیری با مجموعه‌ای از متغیرهای

تصمیم‌گیری $\{x_1, \dots, x_n\}$ توصیف می‌شوند. برخی از مسائل بهینه‌سازی را می‌توان با یک دستگاه معادلات مانند (۱) مدل‌سازی کرد.

$$\begin{cases} f_1(x_1, \dots, x_n) = 0 \\ \vdots \\ f_t(x_1, \dots, x_n) = 0. \end{cases} \quad (1)$$

در اینجا اگر f_1, f_2, \dots, f_t توابعی گویا یا چندجمله‌ای باشند، آن‌گاه می‌توانیم با استفاده از روش‌های هندسه جبری، دستگاه (۱) را حل کنیم. در ادامه، ابتدا مفاهیم پایه‌ای از هندسه جبری یادآوری می‌شود. سپس، الگوریتم بوخبرگر بیان و با استفاده از آن یک مسئله از دنیای بهینه‌سازی حل می‌شود. در انتها با استفاده از کدنویسی در نرم افزار هندسه جبری محاسباتی به نام CoCoA کاربرد روش گفته شده نشان داده می‌شود.

۴. نتایج تحقیق

۴-۱. نگاهی کوتاه به هندسه جبری

در این بخش، برخی از تعاریف از حوزه هندسه جبری یادآوری می‌شود (Cox, Little & O'Shea, 2007). یک تک‌جمله‌ای برحسب مجهولات x_1, \dots, x_n ، حاصلضربی به فرم $x_1^{\alpha_1} x_2^{\alpha_2} \dots x_n^{\alpha_n}$ است که تمام توان‌های $\alpha_1, \dots, \alpha_n$ اعداد صحیح نامنفی هستند. درجه کل این تک‌جمله‌ای برابر با مجموع $\alpha_1 + \dots + \alpha_n$ است. می‌توان نماد تک‌جمله‌ای‌ها را به صورت ساده‌تری نیز بیان کرد. فرض کنیم $\alpha = (\alpha_1, \dots, \alpha_n)$ یک n -تایی از اعداد صحیح نامنفی باشد. در این صورت، $x^\alpha = x_1^{\alpha_1} x_2^{\alpha_2} \dots x_n^{\alpha_n}$ را قرار می‌دهیم. اگر $\alpha = (0, \dots, 0)$ ، آن‌گاه $x^\alpha = 1$ را قرار می‌دهیم. همچنین فرض می‌کنیم که $|\alpha| = \alpha_1 + \dots + \alpha_n$ درجه کل تک‌جمله‌ای x^α را نشان می‌دهد. فرض کنیم k یک میدان دلخواه (مانند \mathbb{Q} یا \mathbb{R}) باشد. یک چندجمله‌ای f برحسب x_1, \dots, x_n با ضرایب در k ترکیب خطی متناهی (با ضرایب در k) از تک‌جمله‌ای‌هاست. یک چندجمله‌ای f را به صورت زیر نشان می‌دهیم:

$$f = \sum_{\alpha} a_{\alpha} x^{\alpha}, \quad a_{\alpha} \in k,$$

که در آن مجموع روی تعداد متناهی n -تایی $\alpha = (\alpha_1, \dots, \alpha_n)$ انجام می‌شود. مجموعه همه چندجمله‌ای‌های برحسب x_1, \dots, x_n با ضرایب در k را با نماد $k[x_1, \dots, x_n]$ نشان می‌دهیم. می‌توان نشان داد که تحت عمل جمع و ضرب، $k[x_1, \dots, x_n]$ در همه اصول یک میدان به جز وجود وارون ضربی صدق می‌کند. چنین ساختار ریاضی را یک حلقه جابه‌جایی می‌نامند (Atiyah & Macdonald, 1969). به همین دلیل، $k[x_1, \dots, x_n]$ را حلقه چندجمله‌ایها می‌نامند.

تعریف ۱: (Hartshorne, 1977): فرض کنید k یک میدان و n یک عدد صحیح مثبت باشد. در این

صورت فضای آفین n -بعدی روی k را به صورت زیر تعریف می‌کنیم.

$$k^n = \{(a_1, \dots, a_n) | a_1, \dots, a_n \in k\}$$

به عنوان مثالی از یک فضای آفین، حالت $k = \mathbb{R}$ را در نظر بگیرید. در این حالت، فضای آشنا \mathbb{R}^n از حساب دیفرانسیل و انتگرال و جبرخطی به دست می‌آید. اکنون تعریف اولین شیء هندسی در هندسه جبری یادآوری می‌شود.

تعریف ۲: فرض کنید k یک میدان و f_1, f_2, \dots, f_t چند جمله‌ای‌هایی در $k[x_1, \dots, x_n]$ باشند. در این صورت قرار می‌دهیم:

$$V(f_1, f_2, \dots, f_t) = \{(a_1, \dots, a_n) \in k^n | f_i(a_1, \dots, a_n) = 0 \forall 1 \leq i \leq t\}.$$

مجموعه $V(f_1, f_2, \dots, f_t)$ را چندگونای آفین تعریف شده توسط f_1, f_2, \dots, f_t می‌نامیم. از این رو، یک چندگونای آفین $V(f_1, f_2, \dots, f_t) \subset k^n$ برابر با مجموعه همه جواب‌های دستگاه معادلات (۱) است. اکنون، مفهوم ایده‌آل مطرح و ارتباط آن با چندگونای آفین نشان داده می‌شود. اهمیت واقعی ایده‌آل‌ها در آن است که بیان جدیدی را برای محاسبه چندگونای آفین (ولذا، مجموعه جواب دستگاه معادلات) در اختیار ما قرار می‌دهند.

تعریف ۳: یک زیرمجموعه $I \subset k[x_1, \dots, x_n]$ را ایده‌آل می‌نامیم، هرگاه در شرایط زیر صدق کند:

$$0 \in I$$

$$\text{اگر } f, g \in I \text{، آن‌گاه } f + g \in I$$

$$\text{اگر } f \in I \text{ و } h \in k[x_1, \dots, x_n] \text{، آن‌گاه } hf \in I.$$

اولین مثال طبیعی از یک ایده‌آل، ایده‌آل تولید شده توسط تعداد متناهی از چند جمله‌ایهاست. **تعریف ۴:** فرض کنید f_1, \dots, f_t چند جمله‌ای‌هایی در $k[x_1, \dots, x_n]$ باشند. در این صورت تعریف می‌کنیم:

$$\langle f_1, \dots, f_t \rangle = \left\{ \sum_{i=1}^t h_i f_i | h_1, \dots, h_t \in k[x_1, \dots, x_n] \right\}.$$

در واقع، $\langle f_1, \dots, f_t \rangle$ یک ایده‌آل از $k[x_1, \dots, x_n]$ است که آن را ایده‌آل تولیدشده توسط f_1, \dots, f_t می‌نامند. گوییم یک ایده‌آل I متناهی مولد است، هرگاه $f_1, \dots, f_t \in k[x_1, \dots, x_n]$ موجود باشند، به طوری که $I = \langle f_1, \dots, f_t \rangle$. در این حالت گوییم که f_1, \dots, f_t یک پایه برای I هستند. **تعریف ۵:** فرض کنید $Z_{\geq 0}^n$ مجموعه همه n -تایی‌هایی با درایه‌هایی از اعداد صحیح نامنفی باشد. یک ترتیب تک جمله‌ای روی $k[x_1, \dots, x_n]$ یک رابطه $>$ روی $Z_{\geq 0}^n$ (یا به طور معادل هر رابطه‌ای روی مجموعه تک جمله‌ای‌های x^α ، $\alpha \in Z_{\geq 0}^n$) است که در اصول زیر صدق می‌کند:

ترتیب $>$ یک ترتیب کامل (خطی) روی $Z_{\geq 0}^n$ است؛
 اگر $\alpha > \beta$ و $\gamma \in Z_{\geq 0}^n$ ، آن‌گاه $\alpha + \gamma > \beta + \gamma$ ؛
 ترتیب $>$ یک خوش‌ترتیبی روی $Z_{\geq 0}^n$ است.

انواع مختلفی از ترتیب تک جمله‌ای مانند ترتیب lexicographic (یا به اختصار lex)، ترتیب graded lex (یا به اختصار grlex) و ترتیب graded reverse lex وجود دارند. در اینجا فقط از ترتیب lex استفاده می‌شود و برای اطلاعات بیشتر به منبع (Cox et al., 2007) مراجعه شود.

تعریف ۶: (ترتیب lexicographic). فرض کنیم $\alpha = (\alpha_1, \dots, \alpha_n)$ و $\beta = (\beta_1, \dots, \beta_n) \in Z_{\geq 0}^n$. می‌گوییم $\beta >_{lex} \alpha$ اگر در بردار تفاضل $\alpha - \beta \in Z_{\geq 0}^n$ ، سمت چپ‌ترین درایه ناصفر یک عدد مثبت باشد. اگر $\alpha >_{lex} \beta$ ، آن‌گاه می‌نویسیم $x^\alpha >_{lex} x^\beta$.

ترتیب lex مشابه با مرتب‌سازی کلمات در فرهنگ لغت انگلیسی است. برای مثال، داریم $x^5yz^2 >_{lex} x^4yz^2$. زیرا سمت چپ‌ترین درایه ناصفر بردار تفاضل $(5, 1, 2) - (4, 1, 2) \in Z_{\geq 0}^3$ یک عدد مثبت است. ترتیب تک جمله‌ای را می‌توان برای چندجمله‌ای‌ها نیز به کار برد. برای مثال، فرض کنیم $h = 4xy^2z + 4z^2 - 5x^3 + 7x^2z^2 \in k[x, y, z]$. در این صورت با استفاده از ترتیب lex می‌توانیم جملات h را به صورت نزولی $h = -5x^3 + 7x^2z^2 + 4xy^2z + 4z^2$ مرتب کنیم.

تعریف ۷: فرض کنیم $f = \sum_{\alpha} a_{\alpha} x^{\alpha}$ یک چندجمله‌ای ناصفر در $k[x_1, \dots, x_n]$ بوده و $>$ یک ترتیب تک جمله‌ای باشد. درجه چندگانه f برابر با f برابر با $\max\{\alpha \in Z_{\geq 0}^n \mid a_{\alpha} \neq 0\}$ است (که در آن ماکزیمم نسبت به $>$ انتخاب می‌شود). ضرب پیشرو f برابر با $LC(f) = a_{\text{multideg}(f)} \in k$ بوده، تک جمله‌ای پیشرو f برابر با $LM(f) = x^{\text{multideg}(f)}$ بوده و جمله پیشرو f برابر با $LT(f) = LC(f) \cdot LM(f)$ است.

برای نشان دادن این تعاریف، چندجمله‌ای $h = 4xy^2z + 4z^2 - 5x^3 + 7x^2z^2 \in k[x, y, z]$ به همراه ترتیب lex در نظر بگیرید. در این صورت داریم: $\text{multideg}(h) = (3, 0, 0)$ ، $LC(h) = -5$ و $LT(h) = -5x^3$.

تعریف ۸: فرض کنیم $I \subset k[x_1, \dots, x_n]$ یک ایده‌آل ناصفر باشد. با نماد $LT(I)$ مجموعه جمله‌های پیشرو عناصر I را نشان می‌دهیم. همچنین، ایده‌آل تولیدشده به وسیله عناصر $LT(I)$ را با نماد $\langle LT(I) \rangle$ نشان می‌دهیم.

اکنون آماده‌ایم که پایه گروبنر یک ایده‌آل را تعریف کنیم.

تعریف ۹: یک ترتیب تک جمله‌ای را در نظر بگیرید. یک زیرمجموعه متناهی $G = \{g_1, \dots, g_t\}$ از ایده‌آل I را یک پایه گروبنر می‌نامند، هرگاه $\langle LT(I) \rangle = \langle LT(g_1), \dots, LT(g_t) \rangle$ باشد.

در واقع، پایه گروبنر هر ایده‌آل یک پایه برای آن است. از این رو، $I = \langle G \rangle$ است. نتیجه بسیار مهمی که از گزاره زیر به دست می‌آید، این است که چندگوناه فقط به ایده‌آل تولیدشده به وسیله معادلات تعریف‌کننده آن چندگونا وابسته است و نه به خود آن معادلات.

گزاره ۱: اگر f_1, \dots, f_t و g_1, \dots, g_s پایه‌های یک ایده‌آل یکسان در $k[x_1, \dots, x_n]$ باشند؛ یعنی $\langle f_1, \dots, f_t \rangle = \langle g_1, \dots, g_s \rangle$ باشد، آن‌گاه $V(f_1, \dots, f_t) = V(g_1, \dots, g_s)$ است.

اثبات: به گزاره ۴ از صفحه ۳۲ در منبع (Cox et al., 2007) مراجعه شود.

قضیه پایه هیلبرت (قضیه ۷-۵ از (Atiyah & Macdonald, 1969)) بیان می‌کند که هر ایده‌آل از $k[x_1, \dots, x_n]$ متناهی مولد است. توجه کنید که یک ایده‌آل ممکن است دارای پایه‌های مختلفی باشد. بر اساس گزاره ۱، با تغییر مناسب پایه یک ایده‌آل می‌توانیم راحت‌تر از قبل چندگونای وابسته به آن را محاسبه کنیم. این توانایی تغییر دادن پایه‌ها، بدون آنکه تغییر در چندگونا ایجاد شود، بسیار مهم است. از دیدگاه عملی، در زیربخش ۴-۲ خواهیم دید که با ترکیب گزاره ۱ با پایه‌های گروبنر، ابزاری قوی برای درک بهتر چندگونا به دست می‌آید؛ به عبارت دقیق‌تر، دستگاه معادلات (۱) را در نظر بگیرید. اگر I ایده‌آل تولیدشده توسط چند جمله‌ای‌های f_1, \dots, f_t از دستگاه (۱) و G یک پایه گروبنر برای I باشد، آن‌گاه بنا بر گزاره ۱ داریم: $V(I) = V(\langle G \rangle)$. لذا، اگر بتوانیم نقاط $V(\langle G \rangle)$ را به روشی ساده و راحت‌تر بیابیم، آن‌گاه به راحتی می‌توانیم همه پاسخ‌های دستگاه معادلات اصلی (۱) را نیز محاسبه کنیم. در زیربخش ۴-۲ الگوریتم بوخبرگر را برای پیدا کردن پایه گروبنر یک ایده‌آل مفروض از $k[x_1, \dots, x_n]$ معرفی می‌کنیم.

۴-۲. بهینه‌سازی مقید: قید تساوی

مسائل اقتصادی عموماً شامل ماکزیمم‌سازی کمیت‌هایی از قبیل سود یا بهره، نسبت به یک قید مانند درآمد است. لذا نیاز به تکنیک‌هایی برای حل مسائل بهینه‌سازی مقید داریم. در بهینه‌سازی ریاضی، به فرایندی که یک تابع هدف را نسبت به چند متغیر در حضور چند قید از همان متغیرها بهینه می‌سازد، بهینه‌سازی مقید گویند. تابع هدف، یا یک تابع هزینه یا یک تابع انرژی است که باید مینیمم شود یا یک تابع سود یا تابع پاداش است که باید ماکزیمم شود. ما به عنوان مشتری، همواره تمایل داریم که تابع سودمان ماکزیمم شود، اما معمولاً با محدودیت‌هایی از قبیل حساب بانکی مواجه هستیم. تولیدکنندگان نیز به دنبال تولید حداکثری هستند، اما آنها نیز دارای تعداد معدودی کارگر، تجهیزات و سرمایه محدود هستند.

در چنین شرایطی یک تابع هدف $f(x_1, \dots, x_n)$ داریم که در آن x_1, \dots, x_n متغیرهای منتخب است

و همچنین یک یا چند تابع قید $g_1(x_1, \dots, x_n), \dots, g_k(x_1, \dots, x_n)$ و $h_1(x_1, \dots, x_n), \dots, h_l(x_1, \dots, x_n)$ داریم. معمولاً این مسائل نیز به صورت زیر فرمول بندی می‌شوند:

Maximise / Minimise $f(x_1, \dots, x_n)$

subject to

$$g_1(x_1, \dots, x_n) \leq b_1, \dots, g_k(x_1, \dots, x_n) \leq b_k$$

$$h_1(x_1, \dots, x_n) = c_1, \dots, h_l(x_1, \dots, x_n) = c_l$$

روش ضرایب لاگرانژی یکی از ابزارهای مهم برای حل مسائل بهینه‌سازی غیرخطی می‌باشد که ما را به حل هر دو نوع مسائل قید تساوی و قید نامساوی قادر می‌سازد. روش ضرایب لاگرانژ و روش‌های مشتق شده از آن به صورت گسترده‌ای در علوم، مهندسی، اقتصاد و زندگی روزمره به کار برده می‌شوند. در این بخش، فقط مسائل بهینه‌سازی غیرخطی با یک قید تساوی در نظر گرفته شده است. اما روش ما را می‌توان به دو یا چند قید برابری نیز توسعه داد. فرم استاندارد این‌گونه مسائل بهینه‌سازی غیرخطی را می‌توان به صورت زیر فرمول بندی کرد:

Maximise / Minimise $f(x_1, \dots, x_n)$

subject to $g(x_1, \dots, x_n) = 0$.

تابع لاگرانژ L به صورت زیر ساخته می‌شود:

$$L(x_1, \dots, x_n, \lambda) = f(x_1, \dots, x_n) + \lambda g(x_1, \dots, x_n)$$

که در آن λ را ضریب لاگرانژی می‌نامند. نقاط اکسترمم f و ضریب لاگرانژ λ در معادله $\nabla L = 0$ (یعنی $\frac{\partial f}{\partial x_i} - \lambda \frac{\partial g}{\partial x_i} = 0, i = 1, \dots, n$) و $g(x_1, \dots, x_n) = 0$ صدق می‌کنند.

روش ضرایب لاگرانژ به طور وسیعی برای حل مسائل مقادیر اکسترمم در علوم، اقتصاد و مهندسی به طور وسیعی به کار برده می‌شود. در اینجا مثالی ارائه می‌شود. مسئله تخصیص سه کالای زیر را در نظر بگیرید. فرض کنید سه کالا با تعداد x ، y و z و قیمت‌های ۱۰، ۲۰ و ۳۰ تومان موجودند که ارزش کل، به صورت $10x + 20y + 30z = 50$ ثابت است. فرض کنید که تابع سود نیز به صورت $U(x, y, z) = xy^2z^3$ داده شده باشد. حال اگر تابع لاگرانژ را بسازیم، آن‌گاه همان‌طور که ذکر شد، مقدار ماکزیمم U روی مجموعه مقادیر کالاها در حضور قید مذکور در معادلات زیر صدق می‌کند.

$$\begin{cases} y^2z^3 - 10\lambda = 0 \\ 2xyz^3 - 20\lambda = 0 \\ 3xy^2z^2 - 30\lambda = 0 \\ 10x + 20y + 30z - 50 = 0. \end{cases} \quad (۲)$$

بسیاری از روش‌های برنامه‌نویسی محاسباتی بر اساس قواعد روش ضرایب لاگرانژ ساخته شده‌اند. در اینجا قصد داریم دستگاه معادلات (۲) را با استفاده از پایه گروبنر حل کنیم. توجه کنید که این معادلات یک چندگونای آفین را در \mathbb{R}^4 تعریف می‌کنند. با محاسبه یک پایه گروبنر برای ایده‌آل تولیدشده توسط چندجمله‌ای‌های سمت چپ معادلات از دستگاه (۲) در $\mathbb{R}[x, y, z, \lambda]$ شروع می‌کنیم. بدین منظور از الگوریتم بوخبرگر استفاده می‌کنیم. ابتدا باید برخی از نمادگذاری‌ها را یادآوری کنیم. از نماد f^{-F} برای نمایش باقیمانده تقسیم f بر s -تایی مرتب $F = (f_1, \dots, f_s)$ استفاده می‌کنیم. فرض کنیم که $f, g \in k[x_1, \dots, x_n]$ چندجمله‌ای‌های ناصفر باشند. اگر $\text{multideg}(f) = \alpha$ و $\text{multideg}(g) = \beta$ ، آن‌گاه قرار می‌دهیم $\gamma = (\gamma_1, \dots, \gamma_n)$ که در آن به‌ازای هر i داریم $\gamma_i = \max(\alpha_i, \beta_i)$. ما x^γ را کوچک‌ترین مضرب مشترک $LM(f)$ و $LM(g)$ می‌نامیم و می‌نویسیم $x^\gamma = LCM(LM(f), LM(g))$. حال مفهوم S -چندجمله‌ای f و g را به‌صورت زیر بیان می‌کنیم:

$$S(f, g) = \frac{x^\gamma}{LT(f)} \cdot f - \frac{x^\gamma}{LT(g)} \cdot g$$

اکنون با استفاده از نمادها و مفاهیم مذکور، الگوریتم بوخبرگر را برای یافتن پایه گروبنر بیان می‌کنیم.
الگوریتم ۱: الگوریتم بوخبرگر (Buchberger's Algorithm)

INPUT: $F = \{f_1, \dots, f_s\} \subseteq k[x_1, \dots, x_n]$ with $f_i \neq 0$ for all i

OUTPUT: $G = \{g_1, \dots, g_t\}$, a Groebner basis for $\langle f_1, \dots, f_s \rangle$

INITIALIZATION: $G := F$, $G' := \{\{f_i, f_j\} | f_i \neq f_j \in G\}$

WHILE: $G' \neq \emptyset$ DO

 Choose any $\{f, g\} \in G'$

$G' := G' - \{\{f, g\}\}$

$h := \overline{S(f, g)}^G$

 IF $h \neq 0$ THEN

$G' := G' \cup \{\{u, h\} | \forall u \in G\}$

$G := G \cup \{h\}$

با استفاده از الگوریتم بوخبرگر دستگاه معادلات (۲) را حل می‌کنیم. فرض کنیم $f_3(x, y, z, \lambda) = 3xy^2z^2 - 30\lambda$ ، $f_2(x, y, z, \lambda) = 2xyz^3 - 20\lambda$ ، $f_1(x, y, z, \lambda) = y^2z^3 - 10\lambda$ و $f_4(x, y, z, \lambda) = 10x + 20y + 30z - 50 \in \mathbb{Q}[x, y, z, \lambda]$ را به‌صورت $x > y > z > \lambda$ ترتیب lex را به‌صورت

در نظر می‌گیریم.

INITIALIZATION:

$$G := \{f_1, f_2, f_3, f_4\}$$

$$G' := \{\{f_1, f_2\}, \{f_1, f_3\}, \{f_1, f_4\}, \{f_2, f_3\}, \{f_2, f_4\}, \{f_3, f_4\}\}$$

Step 1:

Choose $\{f_1, f_2\} \in G'$

$$G' := \{\{f_1, f_3\}, \{f_1, f_4\}, \{f_2, f_3\}, \{f_2, f_4\}, \{f_3, f_4\}\}$$

$$\begin{aligned} S(f_1, f_2) &= \frac{lcm(y^2 z^3, xyz^3)}{y^2 z^3} (y^2 z^3 - 10t) - \frac{lcm(y^2 z^3, xyz^3)}{xyz^3} (2xyz^3 - 20t) \\ &= -xy^2 z^3 - 10xt + 20yt \end{aligned}$$

چون $S(f_1, f_2) = -x \cdot f_1 - 2t \cdot f_4 + 60yt + 60zt - 100t$ داریم:

$$h := \overline{S(f_1, f_2)}^G = 60yt + 60zt - 100t$$

چون $h \neq 0$ ، قرار می‌دهیم $f_5 := 60yt + 60zt - 100t$ از این رو،

$$G' := \{f_1, f_3\} \{f_1, f_4\} \{f_2, f_3\} \{f_2, f_4\} \{f_3, f_4\} \{f_1, f_5\} \\ \{f_2, f_5\} \{f_3, f_5\} \{f_4, f_5\}$$

$$G := \{f_1, f_2, f_3, f_4, f_5\}$$

STEP 2:

Choose $\{f_1, f_3\} \in G'$

$$G' := \{\{f_1, f_4\}, \{f_2, f_3\}, \{f_2, f_4\}, \{f_3, f_4\}, \{f_1, f_5\}, \{f_2, f_5\}, \{f_3, f_5\}, \{f_4, f_5\}\}$$

$$\begin{aligned} S(f_1, f_3) &= \frac{lcm(y^2 z^3, xy^2 z^2)}{y^2 z^3} (f_1) - \frac{lcm(y^2 z^3, xy^2 z^2)}{xy^2 z^2} (f_3) \\ &= -2xy^2 z^3 - 10xt + 30zt \end{aligned}$$

چون $S(f_1, f_3) = -2x \cdot f_1 - 3t \cdot f_4 + f_5 + 60zt - 50t$ داریم:

$$h := \overline{S(f_1, f_3)}^G = 60zt - 50t$$

چون $h \neq 0$ ، قرار می‌دهیم $f_6 := 60zt - 50t$.

$$G' := \{\{f_1, f_4\}, \{f_2, f_3\}, \{f_2, f_4\}, \{f_3, f_4\}, \{f_1, f_5\}, \{f_2, f_5\}, \{f_3, f_5\}, \{f_4, f_5\},$$

$$\{f_1, f_6\}, \{f_2, f_6\}, \{f_3, f_6\}, \{f_4, f_6\}, \{f_5, f_6\}\}$$

$$G := \{f_1, f_2, f_3, f_4, f_5, f_6\}$$

STEP 3:

Choose $\{f_1, f_4\} \in G'$

$$G' := \{\{f_2, f_3\}, \{f_2, f_4\}, \{f_3, f_4\}, \{f_1, f_5\}, \{f_2, f_5\}, \{f_3, f_5\}, \{f_4, f_5\}, \{f_1, f_6\},$$

$$\{f_2, f_6\}, \{f_3, f_6\}, \{f_4, f_6\}, \{f_5, f_6\}\}$$

$$S(f_1, f_4) = \frac{lcm(y^2z^3, x)}{y^2z^3}(f_1) - \frac{lcm(y^2z^3, x)}{x}(f_4)$$

$$= -9xy^2z^3 - 10xt - 20y^3z^3 - 30y^2z^4 + 50y^2z^3$$

چون $S(f_1, f_4) = (-9x - 20y - 30z + 50) \cdot f_1 - 10t \cdot f_4$ داریم:

$$h := \overline{S(f_1, f_4)}^G = 0$$

اگر این فرآیند را ادامه دهیم، الگوریتم خاتمه یافته و پایه گروبنر مد نظر به صورت زیر به دست می آید:

$$G = \{y^2z^3 - 10t, 2xyz^3 - 20t, 3xy^2z^2 - 30t, 10x + 20y + 30z - 50, \\ 60yt + 60zt - 100t, 60zt - 50t, -30yz^4 + 50yz^3 - 300t, \\ -20y^3z^2 + 50y^2z^2 - 400t, -600t^2 + 15625 / 648t\}$$

بنابر گزاره ۱، مجموعه جواب دستگاه معادلات (۲) برابر با $V(G)$ است. از این رو، باید دستگاه

معادلات زیر را حل کنیم.

$$\begin{cases} y^2z^3 - 10\lambda = 0 \\ 2xyz^3 - 20\lambda = 0 \\ 3xy^2z^2 - 30\lambda = 0 \\ -30yz^4 + 50yz^3 - 300\lambda = 0 \\ -20y^3z^2 + 50y^2z^2 - 400\lambda = 0 \\ 10x + 20y + 30z - 50 = 0 \\ 60y\lambda + 60z\lambda - 100\lambda = 0 \\ 60z\lambda - 50\lambda = 0 \\ -600\lambda^2 + \frac{15625}{648}\lambda = 0. \end{cases} \quad (3)$$

در اولین نگاه شاید این گونه به نظر برسد که این مجموعه از چند جمله ایها بسیار پیچیده تر از آن چند جمله ایهایی هستند که در (۲) وجود دارند. ضرایب عناصر پایه گروبنر اغلب نامأنوس تر از ضرایب مجموعه مولد اصلی هستند. با وجود این، با اندکی دقت خواهید دید که آخرین معادله چند جمله ای تنها به متغیر λ وابسته است. در واقع، هنگام فرایند یافتن پایه گروبنر، سایر متغیرها را حذف کرده ایم. هر دستگاه معادلات از فرم اخیر را می توان به راحتی حل کرد. به ویژه آخرین معادله فقط بر حسب یک متغیر بود و با استفاده از روش های حل معادلات تک متغیره می توان آن را حل و به کمک جاننشانی پسرو سایر معادلات را بر حسب متغیرهای دیگر حل کرد. آخرین معادله از دستگاه (۳) دارای ریشه $\lambda = 0$ و $\lambda = 137 / 3409$ می باشد. اگر λ را برابر با هریک از این مقادیر قرار دهیم، سایر معادلات نیز حل می شوند. همان طور که اشاره شد، یکی از جواب ها برابر با $\lambda = 0$ است و معادله سوم از

دستگاه (۳) نشان می‌دهد که یکی از متغیرهای x ، y و z برابر با صفر خواهد شد و در نتیجه، تابع سود نیز برابر با صفر می‌شود. اگر λ را برابر با $137 / 3409$ در نظر بگیریم، آن‌گاه به راحتی با حل سایر معادلات به جواب $x = y = z = 5 / 6$ می‌رسیم. اکنون، از این مطلب به راحتی می‌توان مقادیر ماکزیمم و مینیمم را محاسبه کرد.

۳-۴. نکته‌ای درباره به کار بردن الگوریتم

الگوریتم‌های مختلفی مانند الگوریتم بوخبرگر برای محاسبه پایه گروبنر یک ایده‌آل استفاده می‌شوند و به صورت گسترده‌ای در نرم‌افزارهای مختلف کامپیوتری مانند MAPLE، Singular و CoCoA به کار می‌روند. در ادامه این مقاله، از نرم‌افزار CoCoA برای انجام دادن محاسبات استفاده شده است. توجه کنید که در این مقاله به دنبال بیان پیچیدگی الگوریتم بوخبرگر نیستیم و علاقه‌مندان می‌توانند به منبع (Adams & Loustaunau, 1994; Winkler, 1996; Huynh, 1986) مراجعه کنند. نرم‌افزار CoCoA در سال ۱۹۸۷ میلادی در دانشگاه جنوا (ایتالیا) ساخته شد (Abbott et al., 2000).

مثال ۲: مقادیری را برای x ، y و z بیابید که تابع $f(x, y, z) = \frac{6xyz}{x + 2y + 2z}$ را ماکزیمم سازد، به شرطی که x ، y و z به رابطه $xyz = 16$ محدود شده باشند.
پاسخ: تابع لاگرانژ در این مثال به صورت زیر است:

$$L(x, y, z, t) = \frac{6xyz}{x + 2y + 2z} - t(xyz - 16).$$

لذا، شرایط لازم برای ماکزیمم شدن $f(x, y, z, t)$ به وسیله دستگاه زیر ارائه می‌شود:

$$\begin{cases} \frac{6yz(x + 2y + 2z) - 6xyz}{(x + 2y + 2z)^2} - tyz = 0 \\ \frac{6xz(x + 2y + 2z) - 12xyz}{(x + 2y + 2z)^2} - txz = 0 \\ \frac{6xy(x + 2y + 2z) - 12xyz}{(x + 2y + 2z)^2} - txy = 0 \\ xyz - 16 = 0. \end{cases}$$

به منظور استفاده از الگوریتم مناسب برای محاسبه پایه گروبنر مجبوریم این دستگاه معادلات گویا را به یک دستگاه معادلات چند جمله‌ای تبدیل کنیم. لذا، داریم:

$$\begin{cases} 6yz(x + 2y + 2z) - 6xyz - tyz(x + 2y + 2z)^2 = 0 \\ 6xz(x + 2y + 2z) - 12xyz - txz(x + 2y + 2z)^2 = 0 \\ 6xy(x + 2y + 2z) - 12xyz - txy(x + 2y + 2z)^2 = 0 \\ xyz - 16 = 0. \end{cases} \quad (۴)$$

از ترتیب تک جمله‌ای lex به صورت $x > y > z > t$ استفاده می‌کنیم. ابتدا پایه گروبنر G از ایده‌آل تولید شده توسط چند جمله‌ای‌های سمت چپ معادلات دستگاه (۴) را به وسیله کدنویسی در CoCoA به دست می‌آوریم:

```
Use R ::= QQ[x,y,z,t], Lex;
F:=[6yz(x+2y+2z)-6xyz-tyz(x+2y+2z)^2,
6xz(x+2y+2z)-12xyz-txz(x+2y+2z)^2,
6xy(x+2y+2z)-12xyz-txy(x+2y+2z)^2, xyz-16];
J := Ideal(F);
G:=GBasis(J);
G;
```

نتیجه اجرای دستورهای بالا در CoCoA به صورت زیر است:

```
G=[-16x+32y, -8y+8z, -2/3z+12t^2, 18t^3-2/3]
```

لذا، از گزاره ۱ نتیجه می‌گیریم که مجموعه جواب‌های دستگاه معادلات (۴) برابر با مجموعه جواب‌های دستگاه معادلات (بسیار ساده) زیر است:

$$\begin{cases} -16x + 32y = 0 \\ -8y + 8z = 0 \\ -2/3z + 12t^2 = 0 \\ 18t^3 - 2/3 = 0. \end{cases} \quad (5)$$

از آخرین معادله از دستگاه (۵)، به راحتی مقدار t و سپس، با جانشانی پسر نیز سایر مجهولات محاسبه می‌شوند. لذا، جواب مد نظر برابر با $(x, y, z) = (4, 2, 2)$ است.

۵. بحث و نتیجه گیری

هدف از ارائه این مقاله، آشنا ساختن خواننده با کاربرد زیبایی از مبحث هندسه جبری، یکی از شاخه‌های فعال تحقیقاتی، در دنیای علم است. گاهی درک رفتار یک مسئله بهینه‌سازی ممکن است شامل حل یک دستگاه معادلات چند جمله‌ای باشد. در این صورت، با استفاده از هندسه جبری (محاسباتی) قادر خواهیم بود که به‌طور مؤثر این دستگاه را حل کنیم. نتایج این مطالعه را می‌توان به صورت زیر خلاصه کرد:

الف. در کنار ابزارهای سنتی ریاضیات برای حل مسائل بهینه‌سازی، ابزارهای قدرتمند دیگری نیز وجود دارند که ممکن است در متون کلاسیک دانشگاهی به آنها پرداخته نشود. در این مقاله، یکی از این ابزارها؛ یعنی هندسه جبری مطرح شد.

ب. اگر چه رشته‌هایی مانند جبر و هندسه جبری در ممکن است در اذهان بسیاری از افراد (حتی

افراد دانشگاهی در ایران) جزئی از ریاضیات محض محسوب شوند و کاربردی را برای آنها متصور نشوند، در این مقاله مثال کاملاً کاربردی از هندسه جبری ارائه شد.

پ. مجامع مهندسی ما اغلب با نرم‌افزارهایی کاربردی و محاسباتی مانند MATLAB آشنا هستند و حتی نرم‌افزاری را برای رشته‌های ریاضی محض و محاسبات در آن حوزه متصور نیستند. در این مقاله نرم‌افزار CoCoA و نحوه استفاده از برای حل عملی یک مثال کاربردی معرفی شد. علاقه‌مندان به کسب اطلاعات بیشتر درباره ارتباط موجود بین هندسه جبری و بهینه‌سازی می‌توانند به منبع (Blekherman, Parrilo & Thomas, 2012) مراجعه کنند.

مراجع:

- Abbott, J., Bigatti, A.M. and Lagorio, G. (2000). CoCoA-5: A system for doing computations in commutative algebra, Available at <http://cocoa.dima.unige.it>.
- Adams, W.W. and Loustanaun, P. (1994). An introduction to Groebner bases, American Mathematical Society, Providence. Volume 3.
- Atiyah, M.F. and Macdonald, I.G. (1969). *Introduction to commutative algebra*, Addison-Wesley.
- Blekherman, G., Parrilo, P. A., Thomas, R. (2012). Semidefinite optimization and convex algebraic geometry (MPS-SIAM Series on Optimization), *Society for Industrial and Applied Mathematics*. 13.
- Cox, D., Little, J. and O'Shea, D. (2007). *Ideals, varieties, and algorithms*, Springer Science+Business Media, LLC. Undergraduate Texts in Mathematics.
- Hartshorne, R. (1977). *Algebraic geometry*, no. 52, Springer-Verlag New York Inc.
- Huynh, D.T. (1986). A superexponential lower bound for Groebner bases and church-rosser commutative thue systems, *Information and Control*, 68, 196–206.
- Lange, K. (2004). *Optimization*, Springer Texts in Statistics, Springer-Verlag New York.
- Winkler, F. (1996). *Polynomial algorithms in computer algebra*, Springer-Verlag Wien, New York.



◀ داود حسن‌زاده لیلکامی: مدرک دکترای خود را در رشته ریاضی محض

گرایش جبر جابه‌جایی) از دانشگاه گیلان اخذ کرده‌اند. ایشان از سال ۱۳۹۲ فعالیت خود را به عنوان عضو هیأت علمی در دانشگاه صنعتی اراک آغاز کرده و هم‌اکنون نیز به عنوان استادیار در گروه علوم پایه مشغول فعالیت هستند. در کنار فعالیت‌های اجرایی و مدیریتی، ایشان در زمینه ریاضیات (جبر جابه‌جایی، هندسه جبری، گراف‌های جبری، توپولوژی و همولوژی)، برنامه‌نویسی کامپیوتر، توسعه نرم‌افزار، طراحی سایت، طراحی پایگاه داده و اتوماسیون اداری مشغول به کار آموزشی و پژوهشی هستند.