



Developing a Three-Dimensional Model of Antecedents and Outcomes of Consumer-Brand Engagement on Social Networking Sites: A Mixed-Method Approach

Fereshte Rasty¹, Seyed Mohammad Tabatabai-Nasab^{*2}, Seyed Mahdi Alhosseini Almodarresi³, Saeid Saeida Ardekani⁴, Mojtaba Poorrezaei⁵

ABSTRACT

1. INTRODUCTION

Nowadays, social media has become a relevant tool for communication between consumers and brands. On the one hand, the brand can generate and post its content in these media and attract the attention of consumers, and on the other hand, consumers can communicate with the brand and even generate brand-related content and share it with others (Buratti *et al.*, 2018).

One of the behaviors that consumers show in the online environment is engagement. Engagement occurs in two forms, passive and active. Passive behavior occurs when the user only consumes information and content and does not create interactive content. But active behavior occurs when the consumer contributes to brand-generated content, or creates brand-related content. Brand Pages provide a platform for

1. Ph.D. Student, Department of Management Sciences, Faculty of Economics, Management and Accounting, Yazd University, Yazd, Iran. f.rasty@stu.yazd.ac.ir

2. Corresponding author: Associate Prof., Department of Management Sciences, Faculty of Economics, Management and Accounting, Yazd University, Yazd, Iran. tabatabaeenasab@yazd.ac.ir

3. Associate Prof., Department of Management Sciences, Faculty of Economics, Management and Accounting, Yazd University, Yazd, Iran. almodarressi@yazd.ac.ir

4. Prof., Department of Management Sciences, Faculty of Economics, Management and Accounting, Yazd University, Yazd, Iran. dr.saeida@yazd.ac.ir

5. Associate Prof., Marketing Department, Nottingham Business School, Nottingham Trent University, United Kingdom. mojtaba.poorrezaei@ntu.ac.uk

consumers to engage with brands through consumption (e.g., reading or watching), contribution (e.g., liking, commenting, ...) and creation (e.g., posting a story including brand-related content) (Mantinga *et al.*, 2011).

In previous studies, several antecedents and outcomes for online consumer-brand engagement have been investigated. But so far, according to Barger *et al.* (2016), no consistent framework has been presented to categorize these antecedents and outcomes empirically. In addition, few studies have addressed the issue of consumer brand engagement in the restaurant industry (e.g., Kim and Stepchenkova, 2021). Therefore, this study aims to identify the antecedents and outcomes of consumer engagement with brands on SNSs in the restaurant industry in three dimensions of consumer, society, and brand. It is accomplished in the qualitative phase, and then in the quantitative phase, the proposed model is examined. Such categorization can help businesses identify different consumers and provide strategies to involve them in content creation and value co-creation.

2. MATERIALS AND METHODS

In the qualitative phase, a semi-structured interview was conducted with 46 Instagram users who were followers of restaurant and coffee shop brand pages, and then via thematic analysis and with the help of four marketing experts, basic themes were divided into organized and global themes in three dimensions of consumer, society and brand, and then, they were categorized as the antecedents and outcomes of engagement.

In the quantitative phase, based on the organized themes obtained from the qualitative phase, a questionnaire containing 127 questions with a 5-point Likert scale was designed and then examined by four marketing experts. After conducting the pilot and EFA, a total of 241 data were collected and a CFA test was conducted to check the validity of the questionnaire, and then, path analysis was performed to examine the model through which the causal relationships between engagement and its antecedents and outcomes were confirmed.

3.RESULTS AND DISCUSSION

According to the results of qualitative and quantitative research, the antecedents and outcomes of the consumer dimension are functional motives, hedonic motives, self-esteem, and consumer knowledge. The antecedents and outcomes of the society dimension are status-seeking, social influence, need for affiliation, altruism, susceptibility to social influence, and social interaction. The antecedents and outcomes of the brand dimension include brand satisfaction, brand trust, brand evangelism, and brand co-development. Besides, with regard to the results of path analysis, some other relationships were proposed to increase the model fit indices.

4.CONCLUSION

At the consumer dimension, hedonic and functional motives, respectively, influence engagement. Therefore, brands should provide entertaining and interesting content as well as informational and remunerative content to stimulate consumers' hedonic and functional motives. With regard to the outcomes, the higher the engagement, the greater the consumer knowledge and self-esteem. In addition, consumer knowledge can influence self-esteem as well. At the society dimension, since status-seeking and social influence have higher impacts on engagement than other items, companies should benefit from celebrities and also ask their followers to invite their friends to interact with the page. With regard to the outcomes, engagement has a positive effect on social interaction and susceptibility to social influence. In addition, this susceptibility can influence social interaction as well.

At the brand dimension, brand satisfaction and brand trust affect engagement respectively, which can lead to brand evangelism and brand co-development. Besides, brand evangelism can influence co-development as well. Since brand satisfaction has a higher impact on engagement, brands should focus on satisfying consumers either by offering high-quality food/services or by posting real, interesting, and informative content on their pages.

Keywords: Consumer-Brand Engagement, Social networking sites, Mixed-method Approach.

تاریخ دریافت: ۱۴۰۱/۰۲/۲۰

تاریخ پذیرش: ۱۴۰۱/۱۰/۰۴

وب سایت: <http://bmr.alzahra.ac.ir>

ال Zahra

توسعه یک مدل سه بعدی برای پیشاندھا و پیامدهای مشارکت صرف کنندگان با برندها در شبکه های اجتماعی: رویکرد تلفیقی^۱

فرشته راستی^۲، سید محمد طباطبایی نسب^{۳*}، سیدمهدي الحسیني المدرسي^۴،
سعید سعیدا اردکانی^۵، مجتبی پور رضایی^۶

چکیده

این پژوهش، به شناسایی پیشاندھا و پیامدهای مشارکت صرف کنندگان آنلاین با برنده در صنعت رستوران داری در سه بعد مرتب با صرف کننده، مرتبط با جامعه و مرتبط با برنده می پردازد. در این پژوهش، با کمک روش تلفیقی، در مرحله کیفی، مصاحبه نیمه ساخت یافته ای با دنبال کنندگان صفحات برنده رستوران ها در اینستاگرام انجام شد و در مرحله کمی، پرسشنامه ای مبتنی بر یافته های مرحله کیفی طراحی شد و در اختیار دنبال کنندگان صفحات برنده قرار گرفت. ۲۴۱ پاسخ نامه معتبر جمع آوری شد که پس از بررسی روایی سازه ها به کمک EFA و CFA، با استفاده از تحلیل مسیر، روابط علی میان مشارکت و پیشاندھا و پیامدهای آن تأثیر شد. یافته های پژوهش نشان می دهد که در بعد مرتب با صرف کننده، نیازهای لنت جویانه و کارکرده، به ترتیب، بیشترین تأثیر را بر مشارکت دارند و همچنین هر چه میزان مشارکت صرف کننده با برنده بیشتر شود، عزت نفس و دانش صرف کننده افزایش می یابد. در بعد مرتب با جامعه، تأثیر جایگاه طلبی و نفوذ اجتماعی بر مشارکت نسبت به سایر پیشاندھای این بعد بیشتر است. همچنین پیامدهای این بعد، تعامل اجتماعی و آسیب پذیری در برابر نفوذ اجتماعی می باشد. علاوه بر این، آسیب پذیری می تواند بر تعامل اجتماعی تأثیر بگذارد. در بعد مرتب با برنده، رضایت از برنده و اعتماد به برنده، بر مشارکت با برنده تأثیر گذارند و این مشارکت منجر به بشارت برنده و همکاری در توسعه برنده می شود. همچنین بشارت برنده بر همکاری در توسعه برنده تأثیر خواهد گذاشت.

وازگان کلیدی:

مشارکت صرف کننده با برنده، شبکه های اجتماعی، روش تلفیقی

۱. شناسه دیجیتال 10.22051/BMR.2022.40331.2341

۲. دانشجوی دکتری مدیریت بازرگانی، بخش مدیریت بازرگانی، دانشکده اقتصاد، مدیریت و حسابداری، دانشگاه یزد، یزد، ایران. f.rasty@stu.yazd.ac.ir

۳. نویسنده مسئول: دانشیار، بخش مدیریت بازرگانی، دانشکده اقتصاد، مدیریت و حسابداری، دانشگاه یزد، یزد، ایران. tabatabaeenasad@yazd.ac.ir

۴. دانشیار، بخش، مدیریت بازرگانی، دانشکده اقتصاد، مدیریت و حسابداری، دانشگاه یزد، یزد، ایران. almodarressi@yazd.ac.ir

۵. استاد، بخش مدیریت بازرگانی، دانشکده اقتصاد، مدیریت و حسابداری، دانشگاه یزد، یزد، ایران. dr.saeida@yazd.ac.ir

۶. دانشیار، بخش بازاریابی، دانشکده مدیریت ناتینگهام، دانشگاه ناتینگهام ترنت، انگلستان. mojtaba.poorrezaei@ntu.ac.uk

۱- مقدمه

ظهور فناوری‌های وب ۲۰۰ تغییر چشمگیری در روابط میان مصرف‌کنندگان و برندها ایجاد کرده است. رسانه‌های اجتماعی به عنوان بخشی از وب ۲۰۰، به مصرف‌کنندگان کمک می‌کنند تا با یکدیگر ارتباط برقرار کنند و این فرصت را برای آن‌ها فراهم می‌کند که محتوای مرتبط با برنده را تولید کنند و یا آن را با دیگران به اشتراک بگذارند (بوراتی، پارولا و ساتا^۱، ۲۰۱۸). استفاده از پلتفرم‌های رسانه‌های اجتماعی (مثل فیسبوک، اینستاگرام، توییتر و غیره)، راهی اثربخش برای ایجاد رابطه بلندمدت با مشتریان فعلی و بالقوه است (السوفیان و الود^۲، ۲۰۱۷). از سوی دیگر، رسانه‌های اجتماعی به عنوان ابزاری برای شکل‌دهی الگوهای مصرف هستند، این بدان معنی است که نسبت به گذشته، افراد بیشتری در سرتاسر جهان قادر به اتکا به جامعه برنده منظور جستجوی اطلاعات، ارزیابی جایگزین‌ها، شناسایی مسئله و ارزیابی پس از خرید هستند (فلچر و امانوئل-استیون^۳، ۲۰۱۸).

یکی از رفتارهایی که مصرف‌کننده در محیط آنلاین از خود نشان می‌دهد، مشارکت^۴ است. مشارکت به دو صورت منفعل^۵ و فعال^۶ بروز می‌کند. رفتار منفعل زمانی روی می‌دهد که کاربر، تنها مصرف‌کننده اطلاعات و محتوا است و محتوای تعاملی ایجاد نمی‌کند؛ اما رفتار فعال وقتی رخ می‌دهد که مصرف‌کننده در محتوای تولید شده توسط شرکت، محتوای تولید شده توسط کاربر و غیره مشارکت کند.

1. Buratti et al.

2. Alsufyan and Aloud

3. Fletcher and Emmanuel-Stephen

4. Engagement

5. Passive

6. Active

صفحات برنده استری برای مصرف‌کنندگان فراهم می‌کنند تا از طریق مصرف^۱ (به عنوان مثال، خواندن یک پست یا تماشای یک عکس/کلیپ)، همکاری^۲ (به عنوان مثال، دنبال کردن، پسندیدن، نظر دادن، به اشتراک‌گذاری یک پست، تگ کردن و ...) و خلق محتوا^۳ (به عنوان مثال، نشر و بارگذاری محتوای مرتبط با برنده) با برندها ارتباط برقرار کنند (مانتنگا، مورمن و اسمیت^۴، ۲۰۱۱). دولان^۵ و همکاران (۲۰۱۶)، مشارکت با برنده در رسانه‌های اجتماعی را به ۶ دسته تقسیم‌بندی کردند: ایجاد محتوا (با هدف جستجوی دانش، به اشتراک‌گذاری تجارت، طرفداری، اجتماعی‌سازی، همکاری در توسعه و تائید)، همکاری در محتوای موجود (مثل لایک، به اشتراک‌گذاری، بازنشر، اضافه کردن به علاقه‌مندی‌ها)، مصرف محتوای موجود (مثل مشاهده، گوش دادن، خواندن)، رکود (عدم فعالیت)، جدایی (مثل نپسندیدن^۶، لغو اشتراک، دنبال نکردن^۷) و تخریب (همکاری منفی فعال نسبت به محتوای فعلی؛ مثل نوشتن مطالب منفی، نظردهی، رتبه‌دهی و بررسی منفی).

این گونه رفتارهای مشارکتی (مثل لایک، ارسال نظر، ...) ممکن است منجر به پیامدهای متعددی برندها شود، مانند افزایش قصد خرید (چان^۸ و همکاران، ۲۰۱۴)، تمایل به پرداخت قیمت بالاتر (کومار و همکاران، ۲۰۲۲)، تبلیغات شفاهی الکترونیک^۹ (تن و چن^{۱۰}، ۲۰۱۹)،

1. Consuming
2. Contributing
3. Creating
4. Muntinga et al.
5. Dolan
6. Unlike
7. Unfollow
8. Chan
9. e-WOM
10. Tan and Chen

تبليغات برای برنده (هينسون^۱ و همكاران، ۲۰۱۹)، افزايش نرخ رشد جامعه برنده (هى و نگهبان^۲، ۲۰۱۷)، وفاداري به برنده (اوليويرا و فرناندز^۳، ۲۰۲۰؛ ليو^۴ و همكاران، ۲۰۱۹؛ دسارت، ولوتسو و مورغان^۵ تو ما س^۶، ۲۰۱۵)، افزايش عملکرد برنده (دي اوليويرا سنتيني^۷ و همكاران، ۲۰۲۰) و در نهايّت، سودآوری اقتصادي (اوہ^۸ و همكاران، ۲۰۱۷).

از سوی ديگر، مشاركت مصرف‌کنندگان با برندها در شبکه‌های اجتماعی می‌تواند برای خود مصرف‌کنندگان و همچنین جامعه منافعی را در پی داشته باشد، از جمله ارزش درک شده (ماربك، لجس و نونان^۹، ۲۰۱۶؛ تونی^{۱۰} و همكاران، ۲۰۲۲)، مارتینس‌ريبوکاس‌نري، آلوس‌سينکورا و کارنيرو^{۱۱}، ۲۰۲۱)، توانمندسازی مصرف‌کننده (ويتلز و اينويير^{۱۲}، ۲۰۱۸)، شناسايی سرمایه‌گذاری اجتماعی^{۱۳} (هال-فيليپس^{۱۴} و همكاران، ۲۰۱۶)، رفاه مصرف‌کنندگان (ويتلز و اينويير، ۲۰۱۸)، انقيادهای اجتماعی (تن و چن، ۲۰۱۹) و سرمایه اجتماعی^{۱۵} (بارگر، پلتير و شولتس^{۱۶}، ۲۰۱۶).

-
1. Hinson
 2. He and Negahban
 3. Oliveira and Fernandes
 4. Liu
 5. Dessart et al.
 6. de Oliveira Santini
 7. Oh
 8. Marbach et al.
 9. Touni
 10. Nery et al.
 11. Weitzl and Einwiller
 12. Social Venture Identification
 13. Hall-Phillips
 14. Social Capital
 15. Barger et al.

با توجه به چنین پیامدهایی، مشارکت مصرف کنندگان با برنده هم از منظر برنده هم مصرف کنندگان و جامعه حائز اهمیت می باشد. لذا با در نظر گرفتن رویکرد بازاریابی جامعه گرا و با توجه به این موضوع که مشارکت با برنده می تواند برای هر سه گروه، منافعی را به دنبال داشته باشد، شناسایی انگیزه های مشارکت به منظور ترغیب مصرف کنندگان به تعامل با صفحات برندها، همراه با شناسایی پیامدها، دارای اهمیت خواهد بود.

در مطالعات پیشین، پیشایندها و پیامدهای متعددی برای مشارکت مصرف کننده با انجمن های آنلاین برنده یا صفحات برنده به صورت تجربی با مفهومی شناسایی و بررسی شده است. همچنین، دسته بندی های مختلفی برای طبقه بندی این پیشایندها و/یا پیامدها، به صورت مفهومی ارائه شده است (مثل بارگر، پلتیر و شولتس، ۲۰۱۶؛ مارتینس ریبوکاس نری، آلوس سینکورا و کارنیرو، ۲۰۲۱) که در جدول ۱، برخی از این مطالعات آمده است؛ اما تاکنون هیچ چارچوب منسجمی برای دسته بندی این پیشایندها و پیامدها به صورت تجربی و عملی ارائه نشده است و طبق گفته بارگر، پلتیر و شولتس (۲۰۱۶)، ادبیات مربوط به مشارکت با برنده در رسانه های اجتماعی قادر یک چارچوب جامع برای دسته بندی پیشایندها و پیامدها می باشد. علاوه بر این، مطالعات کمی به مبحث مشارکت مصرف کننده با برنده در صنعت رستوران داری پرداخته اند (به عنوان مثال، کیم و استپچنکووا^۱، ۲۰۲۱؛ گراس، کیم و ابراهامز^۲، ۲۰۲۰). از آنجایی که رستوران ها و کافی شاپ های کوچک منابع مالی محدودی دارند (ونگ، تنگ و کیم^۳، ۲۰۱۹)، شبکه های اجتماعی، کانال های بازاریابی حیاتی برای ایجاد

1. Kim and Stepchenkova

2. Gruss et al.

3. Wang. شم.

روابط میان رستوران و مصرف‌کننده خواهند بود (گراس، کیم و ابراهامز، ۲۰۲۰) و مشارکت مصرف‌کننده با برنده در شبکه‌های اجتماعی برای کسب‌وکارهای فعال در این صنعت، حائز اهمیت خواهد بود؛ بنابراین، این پژوهش با اتخاذ رویکرد بازاریابی جامعه‌گرا به عنوان چارچوب دسته‌بندی، به شناسایی پیشایندها و پیامدهای مشارکت مصرف‌کنندگان با برنده در شبکه‌های اجتماعی در صنعت رستوران‌داری در سه بعد مرتبط با مصرف‌کننده، جامعه و برنده می‌پردازد. چنین دسته‌بندی‌ای می‌تواند به کسب‌وکارها در شناسایی مصرف‌کنندگان مختلف و ارائه استراتژی‌هایی برای تأثیرگذاری بیشتر بر آن‌ها و درگیر کردن آن‌ها در تولید محتوا و هم‌آفرینی ارزش کمک کند.

۲- مبانی نظری و پیشینهٔ پژوهش

۱- رویکرد بازاریابی جامعه‌گرا

بازاریابی جامعه‌گرا بر منفعت‌رسانی همزمان به مصرف‌کنندگان، جامعه و برنده تأکید دارد. از نظر کاتلر^۱ و همکاران (۲۰۱۷، ص. ۳۷)، بازاریابی جامعه‌گرا به این ایده اشاره دارد که «یک سازمان باید نیازها، خواسته‌ها و علایق بازارهای هدف را تعیین کند و رضایت آنان را به طور اثربخش‌تر و کارآمدتری نسبت به رقبا جلب کند، به‌گونه‌ای که رفاه مصرف‌کننده و جامعه را حفظ کند و یا بهبود بخشد». بازاریابی جامعه‌گرا می‌تواند به بهبود عملکرد برنده (زنگ^۲ و همکاران، ۲۰۱۳) و افزایش نگرش مشتری نسبت به تصویر برنده (چاتانانون^۳ و همکاران، ۲۰۰۷) کمک کند. گرچه این نوع بازاریابی، بیشتر در دنیا واقعی

1. Kotler

2. Zeng

3. Chattananon

مورداستفاده قرار گرفته است و کسبوکارهایی که رویکرد بازاریابی جامعه گرا را اتخاذ می کنند معمولاً در کنار تأمین رضایت مشتریان از طریق تولید محصولات باکیفیت‌تر و کاربرپسندتر، به سمت تولید سبز و همچنین تولید محصولات زیست‌تخریب‌پذیر - به منظور حفظ محیط زیست و تأمین رفاه جامعه - روی می آورند و یا به انجام فعالیت‌های خیرخواهانه و عام المنفعه می‌پردازند؛ اما علاوه بر دنیای واقعی، بازاریابی جامعه گرا در محیط آنلاین نیز می‌تواند به منافع مصرف کنندگان و جامعه کمک کند که منفعت‌رسانی به این دو گروه در نهایت می‌تواند منجر به سودآوری کسبوکار شود. مشارکت مصرف کننده با برندهایی از مفاهیمی است که پیامدها و منافع متعددی را برای هر سه گروه به ارمغان می‌آورد. برای دستیابی به این پیامدها، برندهای با این منظور با اینستیتیویتی به دنبال برانگیختن مشارکت با برندهای نمایند و برای این منظور با اینستیتیویتی به دنبال برانگیختن انگیزه‌های مصرف کنندگان باشند. لذا در این پژوهش، رویکرد بازاریابی جامعه گرا به عنوان چارچوبی برای شناسایی و دسته‌بندی پیشایندها (انگیزه‌ها) و پیامدها در سه بعد مصرف کننده، جامعه و برنده در نظر گرفته شده است.

۲-۲- مشارکت مصرف کننده آنلاین با برنده

در دهه گذشته، پژوهش‌های متعددی در خصوص مشارکت مصرف کننده آنلاین با برنده (مثل القربات^۱ و همکاران، ۲۰۱۸؛ تائو، وزنیاک و لیبریچ، ۲۰۱۷؛ دوییودی^۲، ۲۰۱۵)، وبسایت (مثل دیمنجو و برادریک^۳، ۲۰۱۶)، انجمن برنده^۱ (مثل بالدس، وورهیز و کالانتون،

1. Algharabat

2. Dwivedi

3. Demangeot and Broderick

۲۰۱۵؛ برادی^۳ و همکاران، ۲۰۱۳؛ دیالمیدا^۴ و همکاران، ۲۰۱۸، بازی‌های آنلاین (مثل چیونگ^۵ و همکاران، ۲۰۱۵)، رسانه‌های اجتماعی (مثل دسارت، ۲۰۱۷؛ دولان و همکاران، ۲۰۱۶؛ شجاعی و همکاران، ۱۳۹۸)، اپ‌های موبایلی (مثل کیم و بیک^۶، ۲۰۱۸؛ کیم و همکاران، ۲۰۱۳؛ تاروت، نیکو و گاتاپیس^۷، ۲۰۱۷) و ... صورت گرفته است که هرکدام، پیشایندهای مختلفی از مشارکت را شناسایی و بررسی کرده‌اند و تأثیرات و پیامدهای آن‌ها را در شرایط و صنایع مختلف سنجیده‌اند.

همچنین تعاریف متعددی برای این مفهوم ارائه شده است، به عنوان مثال، تعریف لیو و همکاران (۲۰۱۸) از مشارکت مشتری در انجمن برنده در رسانه‌های اجتماعی، عبارت است از: «انگیزه قوی مصرف‌کنندگان برای شرکت کردن در فعالیت‌هایی در انجمن، مانند به اشتراک‌گذاری/ذخیره اطلاعات، فعالیت‌های اجتماعی، تبلیغات شفاهی الکترونیک، همآفرینی ارزش و غیره». دسارت (۲۰۱۷) همچنین مشارکت در رسانه‌های اجتماعی را چنین بیان کرده است: «وضعیتی که بیانگر موضع گیری مثبت مصرف‌کنندگان نسبت به انجمن و برنده مورد نظر است که در سطوح مختلفی از تظاهرات عاطفی، شناختی و رفتاری، خود را نشان می‌دهد که فراتر از موقعیت‌های معامله است». اما این مطالعه از مفهوم‌سازی هالبیک، گلین و برادی^۸ (۲۰۱۴، ص. ۱۵۴) استفاده می‌کند که مشارکت

1. Brand community
2. Baldus et al.
3. Brodie
4. de Almeida
5. Cheung
6. Kim and Baek
7. Tarute et al.
8. Hollebeek et al.

صرف کننده با برنده را به عنوان «فعالیت‌های شناختی، احساسی و رفتاری مصرف کننده در رابطه با برنده حین تعامل با برنده» بیان می‌کند. با توجه به پژوهش دسارت، ولوتسو و مورگان توماس (۲۰۱۶)،^۱ بُعد شناختی شامل جذب و توجه می‌شود؛ الف) جذب: وضعیتی خوشایند که در آن، مصرف کننده در حین تعامل با برنده، کاملاً متمرکز، خوشحال و عمیقاً مஜذوب است (سو^۲ و همکاران، ۲۰۱۴؛ ب) توجه: دسترسی شناختی و میزان زمان صرف شده به فکر کردن به برنده و متوجه برنده بودن (دسارت، ولوتسو و مورگان توماس، ۲۰۱۶). بُعد عاطفی در برگیرنده لذت و اشتیاق است؛ الف) لذت: به خوشی و شادی ناشی از تعاملات با برنده اشاره دارد (دسارت، ولوتسو و مورگان توماس، ۲۰۱۶؛ ب) اشتیاق، نشانگر سطح قوی هیجان و علاقه در مورد یک برنده است (سو و همکاران، ۲۰۱۴). بر اساس مدل کبرای^۳ مانتینگا، مورمن و اسمیت (۲۰۱۱)، بُعد رفتاری شامل مصرف، همکاری و خلق می‌شود؛ الف) مصرف (یادگیری)؛ (ب) همکاری (به اشتراک‌گذاری، اجتماعی‌سازی، طرفداری)؛ (ج) خلق (همکاری در توسعه). (مانتینگا، مورمن و اسمیت، ۲۰۱۱؛ برادی و همکاران، ۲۰۱۳).

هالبیک (۲۰۱۱) در پژوهش خود به این نتیجه رسید که افزایش مشارکت مصرف کننده منجر به افزایش کیفیت روابط (مثل تعهد، رضایت و اعتماد) شده و در نتیجه، باعث افزایش وفاداری وی می‌شود. همچنین طبق گونه شناسی ای که وی ارائه داده است، یک مصرف کننده با میزان وفاداری بالا، در صورتی که مشارکت کمی داشته باشد مصرف کننده‌ای بی‌تفاوت^۳ محسوب می‌شود و اگر مشارکت وی

1. So

2. COBRA

3. Apathists

افزایش یابد، تبدیل به مصرف کننده‌ای مدافع^۱ می‌شود و می‌تواند از برنده و محصولات آن دفاع کند و یا آن را به دیگران توصیه کند. مصرف کنندگان آنلاین ممکن است انگیزه‌های متفاوتی برای مشارکت با صفحات برنده داشته باشند. برخی پیشran‌ها نیز مصرف کنندگان را ترغیب می‌کنند تا با صفحات برنده ارتباط برقرار کنند. این مشارکت می‌تواند پیامدهایی را برای مصرف کننده، جامعه و برنده به ارمغان بیاورد. در جدول ۱، برخی از پیشایندها و پیامدهای مطالعات پیشین آورده شده است.

جدول ۱. پیشایندها و پیامدهای مشارکت مصرف کننده آنلاین با برنده

پیامدها	پیشایندها	رویکرد/ سازه	نویسنده‌گان، سال
اعتماد به برنده قصد خرید	محرك تجارت اجتماعی (کارزارهای فروش، شخصی سازی، تعامل، محترف و نظررات تولیدشده توسط مشتری)	تجربی/مشار کت برنده در رسانه‌های اجتماعی	اردوگموس و تاتار ^۲ ، ۲۰۱۵
تبلغات شفاهی الکترونیک قصد کاربرد برنده	حضور اجتماعی محتوای تولید شده توسط برنده	تجربی/ مشارکت برنده اجتماعی	اوسي-فریمپونگ و مکلین ^۳ ، ۲۰۱۸
تأثیر بر برنده (آگاهی از برنده، تداعی‌های برنده، وفاداری به برنده، کیفیت در ک شده برنده، شخصیت برنده) تأثیر بر محصول	عوامل مرتبط با برنده (نگرش نسبت به برنده، ضمیمیت و گرمی برنده، وضعیت انتفاعی در برابر غیرانتفاعی برنده، تبلیغات شفاهی الکترونیک برای	مفہومی/مشار کت در رسانه‌های اجتماعی	بارگ، پلتیر و شولتس، ۲۰۱۶

1. Activist

2. Erdoğmuş and Tatar

3. Osei-Frimpong and McLean

پیامدها	پیشایندها	رویکرد / سازه	نویسندها، سال
<p>(نگرش نسبت به محصول، برداشت جامعه از محصول) تأثیر بر مصرف کننده (نگرش به خودپیش‌بینی، قدرت مصرف کننده، سرمایه اجتماعی) تأثیر بر محتوا (نگرش به امتیازدهی‌ها و بررسی‌ها، نگرش به محتوای تولید شده توسط کاربر، قصد بازنشر) تأثیر بر بازار (انتشار اطلاعات، انتخاب محصول سودجویانه در برابر لذت‌جویانه، تفییر در سطح بازار، قصد خرید، تعامل به پرداخت) مشارکت با برنده</p>	<p>برندهای مرتبط، و تعهد شرکت به استفاده از فناوری‌های ارتباطی) عوامل مرتبط با محصول (تجربه استفاده از برنده، محصولات سودجویانه در برابر لذت‌جویانه، محصولات جدید در برابر محصولات بروز شده، بررسی و نقد محصول موجود، کیفیت محصول)</p> <p>عوامل مرتبط با صرف کننده (سرگرمی، نیاز به اطلاعات، پیوند و نفوذ اجتماعی، ریسک اجتماعی درکشیده، ویژگی‌های شخصیتی، نیاز به خودقویتی، تعداد دوستان (دنبال کنندگان^۱)</p> <p>عوامل مرتبط با محتوا (نگرش نسبت به محتوا، قابلیت تجاری‌سازی پیام، قالب پیام، جالب بودن پیام، هدف، شخصی‌سازی، روش اکتساب، عاطفی بودن پیام)</p> <p>عوامل مرتبط با رسانه‌های اجتماعی (سودمندی در کشده و</p>		

1. Follower

پیامدها	پیشايندها	رويکردها / سازه	نويسندگان، سال
	آسانی کاربرد، ویژگی‌های پلتفرم و هنجارها)		
اثرات مرتبط با جامعه آنلاین برنده (تبليغات شفاهی الکترونيك، وفاداري، رفتار حمایت‌گرانه) اثرات مرتبط با برنده (وفاداري، شهرت، مشاركت برنده)	محتوای ارتباطی جامعه آنلاین برنده پیوند سرمایه اجتماعی (اعتماد، رسوم مشترک) اداره و کنترل جامعه آنلاین برنده	مفهومی/مشارکت در جامعه آنلاین برنده	باودن ^۱ و همكاران، ۲۰۱۸
تأثیرگذاری بر مشتری (شرکت كردن ^۳ مشتری، مشاركت مشتری، قصد خريد مجدد، عوامل اجتماعی (حمایت اجتماعی، حضور اجتماعی، تعامل اجتماعی، کيفيت رابطه، مزايای اجتماعی) عوامل فناوري (تعامل، کيفيت اطلاعات، کيفيت خدمات، کيفيت سистем)	عوامل اجتماعی (حمایت اجتماعی، حضور اجتماعی، تعامل اجتماعی، کيفيت رابطه، مزايای اجتماعی) عوامل انگيزشی (انگيزه سودجويانه، انگيزه لذت‌جويانه، ارزش درکشده)	مفهومی/مشارکت مشتری در تجارت اجتماعی	بوسليم، حسين و يهد، ۲۰۱۹
طرفداری از برنده	اطلاعات/محتوای جذابیت طراحی-بصری ویژگی‌های تعاملی وبسایت	تجربی/مشارکت در وبسایت	بيلرو، لوريلو و علي، ۲۰۱۸

1. Bowden
2. Busalim et al.
3. Participation
4. Bilro et al.

پیامدها	پیشاپندها	رویکرد / سازه	نویسندها، سال
کاربرد مستمر	طراحی (جادب بصری، رابط راحت و استفاده آسان) کیفیت اطلاعات	تجربی / مشارکت در برنامه های موبایلی	تاروت، نیکو و گاتانیس، ۲۰۱۷
قصد نقد و بررسی آنلاین	رضایت از خرده فروش اعتماد به خرده فروش	تجربی / مشارکت در برنامه های موبایلی	تاکور ^۱ ، ۲۰۱۸
رضایت وفاداری تعهد اعتماد	پیش رانه های مرتبط با برنده (تعیین هویت، رضایت، وفاداری و اعتماد) پیش رانه های اجتماعی (یکپارچگی و تشخیص اجتماعی) پیش رانه های کارکردی (اطلاعات، انگیزه های پولی)	تجربی / رفتار مشارکتی مصرف کننده در جامعه آنلاین برنده	تائو، وزنياک و ليبريج ^۲ ، ۲۰۱۷
عشق به برنده ارزش و پژوه برنده	جذبیت برنده		ترابی و همکاران، ۱۳۹۹
	وابستگی به رسانه ^۴ تعامل فرا اجتماعی ^۴ تعیین هویت با جامعه	تجربی / مشارکت در شبکه های اجتماعی	تسای و من ^۳ ، ۲۰۱۷
کیفیت روابط برنده	در گیری مشتری در فیسبوک تجربه برنده	تجربی / مشارکت مشتری با انجمن برنده در فیسبوک (هتل)	تونی و همکاران، ۲۰۲۰

-
1. Thakur
 2. Thao et al.
 3. Tsai and Men
 4. Para-social

پیامدها	پیشايندها	رويکردها / سازه	نويسندگان، سال
ارزش در ک شدده توسط مشتری (كارکردی، اجتماعی، سرگرمی) تمایل به رزرو هتل تفویت روایط مشتری با برنده		تجربی / مشارکت مشتری با صفحه فیسبوک برنده (هتل)	تونی و همکاران، ۲۰۲۲
وفداری به برنده	میزان استفاده از صفحه هواداران ارزش تعامل اجتماعی ارزش تعامل برنده ارزش خودپنداره	تجربی / مشارکت در صفحات هواداران	جان و کونز، ۲۰۱۲
وفداری به برنده	پیش‌رانه‌های مرتبط با برنده (تعیین هویت با برنده، رضایت از برنده، اعتماد به برنده) پیش‌رانه‌های اجتماعی (تعیین هویت با جامعه آنلاین برنده) ارزش جامعه (اطلاعات، سرگرمی، شبکه‌سازی، انگیزه‌های پولی)	تجربی / مشارکت جامعه آنلاین برنده	دسار特، ولوتسو و مورگان توماس، ۲۰۱۵
	محركهای زمینه‌ای (روش‌های مختص بازار، تغییرات بازار، پیشرفت‌های فنی - اجتماعی) پیش‌رانه‌های فردی (مهارت‌ها و تخصص‌های مرتبه، چشم‌انداز کارآفرینانه، تعهد شخصی)	تجربی / مشارکت آنلاین جامعه برنده در بازار بازی	ديالميدا و همکاران، ۲۰۱۸

پیامدها	پیشایندها	رویکرد / سازه	نویسندهان، سال
شرکت‌کردن در فرایند تولید		تجربی / مشارکت مصرف‌کننده در فیسبوک	سولم ^۱ ، ۲۰۱۶
رضایت تبلیغات شفاهی الکترونیک اعتماد تعهد	در گیری تعامل تجربه غرقگی ^۳	تجربی / رفتار مشارکتی در جوامع مجازی برنده	کاروالهو و فرناندز ^۲ ، ۲۰۱۸
کیفیت رابطه برنده	ارتباطات برنده در رسانه‌های اجتماعی در گیری برنده در رسانه‌های اجتماعی	تجربی / مشارکت برنده در رسانه‌های اجتماعی	گومز، لویز و مولینا ^۴ ، ۲۰۱۹
رضایت اعتماد ارزش در ک شده	در گیری رسانه‌های اجتماعی تجارت خود با برنده تصویر شرکت	تجربی / مشارکت با برنده در رسانه‌های اجتماعی	لکی، دویبودی و جانسون ^۵ ، ۲۰۲۲
رضایت علاقه به برنده	در گیری برنده تجربه آنلاین برنده تجارت تصویر خود با برنده	تجربی / مشارکت آنلاین برنده	لوربرو، گورگس و کافمن ^۶ ، ۲۰۱۷
اعتماد	اعتماد مصرف‌کننده به مصرف‌کننده اعتماد مصرف‌کننده - بازاریاب	تجربی / مشارکت در جامعه برنده در رسانه‌های اجتماعی	لیو و همکاران، ۲۰۱۸

1. Solem
2. Carvalho and Fernandes
3. Flow experience
4. Gómez et al.
5. Leckie et al.
6. Loureiro et al.

پیامدها	پیشايندها	رويکردها / سازه	نويسندگان، سال
ارزش درکشیده: ارزش اجتماعی، بازی، تعالی، ارزش زیبایی‌شناختی، ارزش نوع دوستی، کارایی	ویژگی‌های شخصیتی: برونگرایی، ناسازگاری، وجودان کاری، تجربه پذیر بودن، روان‌نحوی، نیاز به فعالیت، نیاز به یادگیری، نیاز به برانگیختگی، نوع دوستی	تجربی / مشارکت در جوامع آنلاین برنده	ماربک، لجس و نونان، ۲۰۱۶
شرکت‌کردن در جوامع آنلاین برنده	تعیین هویت با جوامع آنلاین برنده تجربه استفاده از جوامع آنلاین برنده اعتماد به جوامع آنلاین برنده	تجربی/مشارکت مصرف‌کننده در جوامع آنلاین برنده	مارتینز-لوبز ^۱ و همکاران، ۲۰۱۷
پاسخ (نگرش و رفتار مصرف‌کننده)	محرك (فروشگاه مجازی، موجودیت‌های با واسطه کامپیوتر، محیط اپراتور) ارگانیسم (تعامل، حضور از راه دور)	مفهومی/مشارکت آنلاین برنده	مولن و ویلسون ^۲ ، ۲۰۱۰
	مزایای شناختی (دسترسی به دانش، بازخورد) مزایای یکپارچگی اجتماعی (هویت اجتماعی، پیوندهای اجتماعی) مزایای لذت‌جویانه (ابراز وجود، نوع دوستی)	تجربی / مشارکت مجازی مشتری	ورهیگن ^۳ و همکاران، ۲۰۱۵

1. Martínez-López
2. Mollen and Wilson
3. Verhagen

پیامدها	پیشایندها	رویکرد / سازه	نویسندها، سال
.تبلیغات شفاهی الکترونیک (تولید نقد و برسی، رتبه‌بندی نقدها)		تجربی / مشارکت جامعه آنلاین برنده	وو، فن و ژائو، ۲۰۱۸
	تعهد به جامعه آنلاین اعتماد به جامعه آنلاین	تجربی / مشارکت جامعه آنلاین برنده	وهرا و باردواج ^۲ ، ۲۰۱۹
پیامد برای برنده/شرکت (خرید، مجدد، رضایت، اعتقاد، تعهد) پیامد برای مصرف کننده (توانمندسازی) پیامد برای دیگران (رفاه جامعه)	عوامل مبتنی بر برنده (رضایت از برنده، دلبستگی به تعهد، تعیین هویت، درگیری) عوامل مبتنی بر مصرف کننده (انگیزه‌ها، اهداف، شخصیت، ویژگی‌های جمعیت شاختی): - عوامل اجتماعی (مزایای اجتماعی، هویت اجتماعی) - عوامل کارکرده (مزایای کارکرده، انگیزه‌های پولی و هنجاری) عوامل موقعیتی و محیطی (ویژگی‌ها و فعالیت‌های برنده، ویژگی‌های محصول، شرایط محیطی)	مفهومی / مشارکت مصرف کننده آنلاین با برنده	ویتلز و اینویلر، ۲۰۱۸
ارتباط خود با برنده قصد کاربرد برنده	درگیری مصرف کننده	تجربی / مشارکت	هالبیک، گلین و برادی، ۲۰۱۴

1. Wu et al.

2. Vohra and Bhardwaj

پیامدها	پیشايندها	رويکردها / سازه	نويسندگان، سال
		صرف کننده در رسانه های اجتماعی	
تعیین هویت مخاطره پذیر اجتماعی	• فرار از واقعیات روزمره ^۱ ارزش آموزشی	تجربی / مشارکت در رسانه های اجتماعی	هال - فیلیپس و همکاران، ۲۰۱۶
قصد کاربرد برنده ارتباط خود با برنده ^۲	در گیری	تجربی / مشارکت برنده در گردشگری در رسانه های اجتماعی	هاریگان ^۳ و همکاران، ۲۰۱۸
	لذت جستجوی اطلاعات ارتباطات جستجوی جبران خسارت جستجوی پاداش	تجربی / مشارکت با برنده در شبکه های اجتماعی	يسيلوغلو، ميري و چاپليو ^۴ ، ۲۰۲۱

با توجه به جدول ۱ و پیامدهای متعددی که مشارکت مصرف کننده با برنده حاصل می کند، شناسایی پیشايندها و پیامدهای مشارکت برای کسب و کارها اهمیت بسزایی خواهد داشت. از آنجایی که تاکنون هیچ پژوهشی به دسته بندی تجربی پیشايندها و پیامدهای مشارکت مصرف کننده آنلاین با برنده نپرداخته است و همچنانی ادبیات مربوط به مشارکت مصرف کننده با برنده در حوزه رستوران داری محدود است،

-
1. Escapism
 2. Harrigan
 3. Self-Brand Connection
 4. Yesiloglu et al.

لذا این پژوهش، به شناسایی پیشایندها و پیامدهای مشارکت در سه بعد مرتبط با مصرف‌کننده، جامعه و برنده در این حوزه می‌پردازد.

۳- روش پژوهش

روش پژوهش به صورت تلفیقی متوالی اکتشافی^۱ می‌باشد. در این روش، ابتدا توسط روش کیفی، پیشایندها و پیامدهای مشارکت مصرف‌کننده با برنده شناسایی می‌شوند، سپس مدلی برای این متغیرها ارائه می‌شود و در نهایت، این مدل توسط روش کمی مورد بررسی قرار می‌گیرد (کرسوول و کرسوول^۲، ۲۰۱۸، ص. ۳۰۶). در مرحله اول پژوهش، داده‌های کیفی جمع‌آوری شدن و تحلیل تماثیک بر روی داده‌ها انجام گرفت. سپس با استفاده از نتایج کیفی، پرسشنامه‌ای برای جمع‌آوری داده‌ها برای انجام مرحله کمی طراحی شد. سپس با استفاده از تحلیل مسیر، مدل پیشنهادی (در خصوص پیشایندها و پیامدهای مشارکت) تائید گردید. با توجه به اینکه هدف این پژوهش بررسی مشارکت مصرف‌کنندگان با برنده در شبکه‌های اجتماعی می‌باشد و با در نظر گرفتن این موضوع که اینستاگرام در ایران یکی از پرکاربرترین و محبوب‌ترین شبکه‌های اجتماعی، پس از تلگرام می‌باشد (وی آر سوشاال^۳، ۲۰۱۷)، جامعه آماری این پژوهش برای هر دو مرحله کیفی و کمی، کاربران فعال در صفحات رستوران‌ها و کافی‌شاب‌ها در اینستاگرام می‌باشد. روش نمونه‌گیری نیز به صورت غیر تصادفی هدفمند و در دسترس می‌باشد.

1. Exploratory Sequential Mixed Method
2. Creswell and Creswell
3. WeAreSocial

۳-۱- مرحله کیفی

در مرحله کیفی، مصاحبه‌ای نیمه ساخت‌یافته مبتنی بر پرسش‌های باز با ۴۶ نفر (۲۵ مصاحبه به صورت انفرادی و ۳ گروه کانونی با ۲۱ عضو) از کاربران اینستاگرام که دنبال‌کننده صفحات برندهای رستوران‌ها و کافی‌شاپ‌ها بوده‌اند و فعالیت‌های مشهودی مثل لایک یا کامنت در صفحه برنده داشته‌اند انجام گرفت. مصاحبه از طریق چت متنی انجام شد و مدت زمان هر مصاحبه بین ۴۵ تا ۹۰ دقیقه به طول انجامید. سپس از طریق تحلیل تماییک و با استفاده از فرایند ۶ مرحله‌ای براون و کلارک^۱ (۲۰۰۶)، تم‌های پایه استخراج شدند و برای بررسی روایی، تم‌ها به پاسخ‌گویان ارائه شدند تا نظرشان را راجع به تم‌های استخراج شده بیان کنند. سپس، به کمک ۴ فرد خبره در حوزه بازاریابی، تم‌های پایه^۲ به تم‌های سازمانده^۳ و نهایی^۴ در سه بعد مرتبط با مصرف‌کننده، جامعه و برنده و به صورت پیش‌ایندها و پیامدهای مشارکت دسته‌بندی شدند.

۳-۲- مرحله کمّی

مرحله کیفی به منظور شناسایی و کشف پیش‌ایندها و پیامدهای مشارکت انجام گرفت و مرحله کمّی به عنوان مرحله‌ای برای تائید روابط علی میان مشارکت، پیش‌ایندها و پیامدهای آن (تم‌های سازمانده) مورداً استفاده قرار می‌گیرد. در مرحله کمّی، بر مبنای تم‌های سازمانده حاصل از مرحله کیفی، پرسشنامه‌ای حاوی ۱۲۷ سؤال (هر تم سازمانده حاوی سه سؤال بود) با طیف لیکرت ۵

1. Braun and Clarke

2. Basic Theme

3. Organizing Theme

4. Global Theme

نقطه‌ای به همراه سؤالات جمعیت‌شناختی طراحی گردید و سپس توسط ۴ نفر از اساتید حوزه بازاریابی موردنرسی قرار گرفت. همچنین برای سازه مشارکت مصرف کننده با برنده، از آیتم‌های مطالعه هالبیک و همکاران (۲۰۱۴) استفاده شد. سپس برای مطالعه پایلوت، ۵۰ پاسخ‌نامه جمع‌آوری شد تا در صورت ابهام، سؤالات اصلاح شوند که در این مرحله مورد مبهمی گزارش نشد. سپس ۵۰ پاسخ دیگر به این تعداد اضافه شد و تحلیل عاملی اکتشافی (EFA^۱) روی ۱۰۰ داده انجام شد تا تم‌های سازمانده موردنرسی قرار گیرند. با توجه به زیاد بودن متغیرهای هر بعد، تحلیل EFA برای هر بعد به صورت مجزا انجام شد. در اولین مرتبه از اجرای EFA، به دلیل اینکه سؤالات مربوط به برخی از تم‌ها در یک گروه قرار گرفتند، سؤالاتی که دارای بار عاملی کمتری بودند حذف شدند. در نهایت ۱۵ سؤال از پرسشنامه حذف شد (دو تم سازمانده حاوی ۶ سؤال در بعد مرتبط با مصرف کننده، یک تم سازمانده حاوی ۳ سؤال در بعد مرتبط با جامعه و دو تم سازمانده حاوی ۶ سؤال در بعد مرتبط با برنده) و پرسشنامه برای مرحله بعد خلاصه‌تر گردید. سپس مجدداً بر روی سؤالات باقی‌مانده EFA انجام شد. پس از آن، ۱۴۱ داده معتبر دیگر جمع‌آوری گردید و تحلیل عاملی تأییدی بر روی آن انجام شد. در نهایت، برای بررسی مدل پیشنهادی، تحلیل مسیر بر روی ۲۴۱ داده انجام شد.

۴- یافته‌های پژوهش

۴-۱- مرحله کیفی

همان‌طور که در قسمت قبل ذکر شد، ۲۵ مصاحبه انفرادی شامل ۱۴ زن و ۱۱ مرد (۵۶ درصد زن)، بین ۲۰ تا ۴۶ سال (میانگین سن =

۲۸/۲۹ و انحراف معیار سن = ۸/۰۶) انجام شد. همچنین گروه اول کانونی شامل ۳ زن و ۳ مرد (۵۰ درصد- ۵۰ درصد)، بین ۴۲-۲۶ سال (میانگین سن = ۳۵/۱۷ و انحراف معیار سن = ۶/۷۱)، گروه دوم شامل ۵ زن و ۳ مرد (۶۲/۵ درصد زن)، سن بین ۲۰ تا ۳۲ سال (میانگین سن = ۲۴/۱۲ و انحراف معیار سن = ۴/۱۵) و گروه سوم شامل ۳ زن و ۴ مرد (۵۷/۱۴ درصد مرد)، بین ۲۱ تا ۳۸ سال (میانگین سن = ۲۹/۵۷ و انحراف معیار سن = ۵/۸۲) بودند.

در کل، ۶۲۱ تم پایه استخراج شد که ۳۳۲ تم آن جزو پیشایندها (۱۰۶ تم مربوط به بعد مرتبط با مصرف کننده، ۱۳۶ تم مربوط به بعد مرتبط با جامعه و ۹۰ تم مربوط به بعد مرتبط با برنده) و ۲۸۹ تم آن جزو پیامدها (۸۳ تم مربوط به بعد مرتبط با مصرف کننده، ۱۰۱ تم مربوط به بعد مرتبط با جامعه و ۱۰۵ تم مربوط به بعد مرتبط با برنده) بود. تم‌های پایه به کمک ۴ فرد خبره و با توجه به مفاهیم موجود در ادبیات رفتار مصرف کننده، به تم‌های سازمانده و کلی، به صورت پیشایندها و پیامدهای مشارکت مصرف کنندگان در سه بعد مرتبط با مصرف کننده، جامعه و برنده دسته‌بندی شدند. مدل پیشنهادی مرحله کیفی در شکل ۱ ارائه شده است.

۴-۲- مرحله کمی

در این مرحله، پس از انجام EFA بر روی ۱۰۰ داده، به منظور بررسی روایی متقابل، تحلیل عاملی تأییدی (CFA^۱) بر روی ۱۴۱ داده باقی‌مانده انجام شد. در این مرحله نیز تحلیل CFA برای سه بعد به صورت مجزا انجام شد. آمار جمعیت‌شناختی پاسخگویان در جدول ۲ آمده است.

با توجه به نتایج حاصل از CFA، مقدار مجدور همبستگی چندگانه^۱ (SMC) مربوط به تمام متغیرها بالای ۰/۴؛ مقدار میانگین واریانس استخراجی (AVE) بالای ۰/۵ و مقدار پایایی سازه (CR)^۲ نیز بالای ۰/۰۷ است. همچنین با توجه به شاخص‌های نیکویی برازش (CMIN/df<۳، CFI>۰/۹۰، RMSEA<۰/۰۸، SRMR<۰/۰۹) سه مدل از برازنده‌گی مناسبی برخوردار هستند. در جداول ۳ تا ۵، نتایج مربوط به CFA و EFA بعد مرتبط با مصرف کننده، جامعه و برنده آورده شده است.

جدول ۲. آمار جمعیت‌شناختی پاسخگویان (اندازه نمونه = ۲۴۱ نفر)

درصد	فرآوانی	شهر محل سکونت	درصد	فرآوانی	جنسبت
۱/۷	۴	آذربایجان شرقی	۵۳/۱	۱۲۸	زن
۱/۷	۴	البرز	۴۶/۹	۱۱۳	مرد
۲۵/۳	۶۱	اصفهان			سن
۴۷/۹	۱۰۶	تهران	۷/۱	۱۷	زیر ۲۰ سال
۲/۹	۷	سمانان	۵۰/۲	۱۲۱	۲۰ الی ۲۹ سال
۲/۹	۷	فارس	۲۰/۷	۷۴	۲۹ الی ۳۰ سال
۰/۸	۲	کرمان	۱۰/۸	۲۶	۴۹ الی ۴۰ سال
۰/۸	۲	گلستان	۱/۲	۳	۵۰ سال به بالا
۲/۲	۸	گیلان			میزان درآمد ماهیانه
۱/۷	۴	مازندران	۲۱/۵	۷۶	زیر ۳ میلیون تومان
۰/۴	۱	مشهد	۲۷/۸	۶۷	بین ۳ الی ۶ میلیون تومان
۱۴/۵	۲۵	بزد	۱۲/۴	۳۰	بالای ۶ میلیون تومان
			۲۸/۲	۶۸	عدم تعاملی به اعلام درآمد
					تحصیلات
			۲۲/۲	۵۶	دیبلم و زیر دیبلم
			۵۱/۵	۱۲۴	کارشناسی
			۲۵/۲	۶۱	ارشد و بالاتر

1. Squared Multiple Correlation
2. Average Variance Extracted
3. Construct Reliability

جدول ۳. نتایج مربوط به EFA و CFA در بعد مرتبط با مصرف‌کننده

(n=۱۴۱)			(n=۱۰۰)							
CFA			EFA							
CR	AVE	SMC	آلفا	آلفا	تم پایه	تم سازمانده	تم نهایی			
•۷۶۲	•۰۵۱۷	•۰۵۸۷	•۰۷۶۶	•۰۷۵۱	•۰۸۸۴	Mon1	انگیزه‌های ملدي	انگیزمهای کارکردي	پيشاشن‌هاي مرتبط با معرف‌کننده	
		•۰۷۹۳	•۰۷۰۲	•۰۷۳۰		Mon2				
		•۰۷۷۲	•۰۶۸۷	•۰۷۱۱		Mon3				
•۰۸۲۵	•۰۶۱۲	•۰۵۸۷	•۰۷۶۶	•۰۸۰	•۰۸۷۵	Inf1	جستجوی اطلاعات			
		•۰۶۸۶	•۰۷۸۸	•۰۸۰۱		Inf2				
		•۰۶۸۲	•۰۷۵۰	•۰۸۰		Inf3				
•۰۸۱۰	•۰۵۸۸	•۰۷۰۳	•۰۷۳۸	•۰۷۱	•۰۸۹۸	Nov_V1	تنوع طلبي	انگیزمهای لذت‌جویانه	پيشاشن‌هاي مرتبط با معرف‌کننده	
		•۰۵۴۷	•۰۷۴۰	•۰۷۲۲		Var1_V2				
		•۰۵۱۶	•۰۷۱۸	•۰۷۷۵		Var2_V3				
•۰۷۸۱	•۰۵۴۴	•۰۵۷۵	•۰۷۳۸	•۰۷۱۷	•۰۸۸۰	Timep1	وقت‌گذرانی / سرگرمی			
		•۰۷۳۶	•۰۶۶۰	•۰۷۷۷		Timep2				
		•۰۶۹۳	•۰۷۸۹	•۰۷۷۳		Timep3				
•۰۷۷۴	•۰۵۳۴	•۰۵۱۶	•۰۷۱۸	•۰۸۴۵	•۰۸۷۴	Inv1	درگیری / غذا/ خامت			
		•۰۶۹۲	•۰۷۸۹	•۰۸۰۵		Inv2				
		•۰۶۹۴	•۰۷۸۱	•۰۸۲۱		Inv3				
•۰۹۰۲	•۰۷۵۶	•۰۶۸۸	•۰۸۳۰	•۰۸۶۶	•۰۸۷۰	Usef1	خودشایستگی ۱ (حسن شایسته بودن)	عزت‌نشان		
		•۰۹۱۱	•۰۹۰۵	•۰۸۱۴		Usef2				
		•۰۶۶۶	•۰۸۱۶	•۰۸۴۴		Usef3				
•۰۸۵۷	•۰۶۸۵	•۰۶۸۹	•۰۸۰۷	•۰۷۸۲	•۰۸۶۲	Selfpo1	خودشایستگی ۲ (حسن مشتمت نسبت به خود)			
		•۰۵۹۴	•۰۷۷۰	•۰۷۴۹		Selfpo2				
		•۰۷۷۳	•۰۷۷۹	•۰۷۷۲		Selfpo3				
•۰۸۰۴	•۰۵۷۹	•۰۵۸۳	•۰۷۶۴	•۰۸۳۳	•۰۸۸۲	Exp1	تحصص	دلش		
		•۰۶۲۰	•۰۷۷۱	•۰۸۰۹		Exp2				
		•۰۶۹۲	•۰۷۹۵	•۰۸۰۹		Exp3				
•۰۷۷۱	•۰۵۳۱	•۰۷۰۶	•۰۸۴۰	•۰۷۸۹	•۰۸۹۴	Lm1_F1	آشنایی با برنده / پایارویی	صرف‌کننده		
		•۰۴۵۳	•۰۶۷۳	•۰۸۱۷		Lm2_F2				
		•۰۴۳۶	•۰۶۹۰	•۰۸۰۵		Rem3_F3				
•۰۸۴۸	•۰۶۵۱	•۰۷۱۹	•۰۸۴۸	•۰۷۷۱	•۰۸۲۴	Cog1	شالختی			
		•۰۵۷۳	•۰۷۰۷	•۰۷۱۳		Cog2				
		•۰۶۶۱	•۰۸۱۳	•۰۷۳۳		Cog3				
•۰۸۰۶	•۰۶۶۰	•۰۵۸۱	•۰۷۶۲	•۰۷۴۴	•۰۸۴۲	Aff1	علطی		مشارکت صرف‌کننده آنلاین با برنده	
		•۰۷۳۵	•۰۸۰۷	•۰۷۷۲		Aff2				
		•۰۶۲۱	•۰۷۸۸	•۰۷۷۷		Aff3				
		•۰۷۰۵	•۰۸۴۰	•۰۷۷۶		Aff4				
•۰۸۷۸	•۰۷۰۶	•۰۶۰۵	•۰۷۷۸	•۰۷۸۸	•۰۸۷۴	Beh1	رفتاری			
		•۰۶۵۵	•۰۸۰۹	•۰۷۰۱		Beh2				
		•۰۶۵۹	•۰۹۳۷	•۰۷۵۳		Beh3				

Bartlett's test: KMO= 0.791; $\chi^2 = 2623.926$; df= 666; Sig= 0.000
CMIN/df = 1.360; CFI = 0.936; RMSEA = 0.051; SRMR= 0.0531

1. Self-Competence
2. Self-Liking

جدول ٤. نتایج مربوط به CFA و EFA در بعد مرتب با جامعه

(n=١٤١)				(n=١٠٠)					
CFA				EFA					
CR	AVE	SMC	بلر عملی	بلر عملی	آلفا	تم پایه	تم سازمانده	تم نهایی	
٠/٨٩٤	٠/٨٣٨	٠/٨٢١	٠/٩٠٦	٠/٧٣٤	٠/٨٧٩	Prst1	نمایش	جایگاه طلبی	
		٠/٨٣٠	٠/٧٩٤	٠/٧٨٢		Prst2	خود ^١		
		٠/٧٦٤	٠/٨٧٤	٠/٧٦٥		Prst3			
٠/٨٦٤	٠/٨٨٠	٠/٦٧٧	٠/٨٢٣	٠/٧٧٤	٠/٨٨٣	StC1	صرف		پیشایندندهای مورب نهاد با جامعه
		٠/٨٥١	٠/٨٠٧	٠/٨٠٠		StC2	جایگاه ^٢		
		٠/٧١٠	٠/٨٤٣	٠/٨٢٥		StC3	(شنان دادن صرف تجملی)		
٠/٨٠٢	٠/٨٧٨	٠/٥٨٨	٠/٧٦٧	٠/٨٢٢	٠/٨٧٦	InfoInf1	نفوذ	نفوذ اجتماعی	
		٠/٨٣٧	٠/٧٩٨	٠/٧٠٩		InfoInf2	اطلاعاتی		
		٠/٨٠١	٠/٧٠٨	٠/٨٠٠		InfoInf3			
٠/٨٥٤	٠/٦٦٢	٠/٦٧٧	٠/٨٢٣	٠/٨٣٩	٠/٨٥٣	NoInf1	نفوذ		پیوند جویی
		٠/٧٥١	٠/٨٥٧	٠/٧١٩		NoInf2	هنچاری		
		٠/٥٥٨	٠/٧٤٧	٠/٧٠٩		NoInf3			
٠/٧٧٥	٠/٨٣٨	٠/٤٥٥	٠/٨٧٤	٠/٨٤٩	٠/٨٦٨	Att1	توجه طلبی	نیاز به	
		٠/٤٩٩	٠/٧٩١	٠/٧٣٠		Att2			
		٠/٦٠١	٠/٧٧٥	٠/٧٤٣		Att3			
٠/٨٥٧	٠/٦٤٨	٠/٧١٨	٠/٨٤٧	٠/٨١٧	٠/٨٣٩	PS1	لذت بردن از		نوع دوستی
		٠/٧٥١	٠/٨٦٦	٠/٨١٤		PS2	همراهی با		
		٠/٥٣٧	٠/٧٣٣	٠/٧٤٥		PS3	دیگران		
٠/٨٤٤	٠/٤٤٤	٠/٦٢١	٠/٧٨٨	٠/٨٤٧	٠/٨٧٠	Inform1	حمایت		
		٠/٦٢٤	٠/٧٩٠	٠/٨٧٧		Inform2	اطلاعاتی		
		٠/٦٢٧	٠/٨٢٩	٠/٧٥٨		Inform3			
٠/٧٩٧	٠/٨٦٨	٠/٦٠٤	٠/٧٧٧	٠/٧٩٦	٠/٨٥٣	EmS1	حمایت		
		٠/٦٢٤	٠/٧٩٠	٠/٧١٨		EmS2	علافی		
		٠/٩٧٦	٠/٩٩٠	٠/٨٣٥		EmS3			

1. Self-presentation

2. Status consumption

(n=۱۴۱)				(n=۱۰۰)						
CFA			EFA	بلر عاملی	آلفا					
CR	AVE	SMC	بلر عاملی	آلفا	تم پایه	تم سازمانده	تم نهایی			
۰/۸۹۳	۰/۷۳۵	۰/۷۰۳	۰/۸۳۸	۰/۸۰۴	۰/۸۹۰	NoSus1	همنوای ^۱	آسیب‌پذیری در برقراری نفوذ اجتماعی	بیندهای مونیپولی با جهات	
		۰/۷۷۷	۰/۸۸۲	۰/۸۰۲		NoSus2				
		۰/۷۷۷	۰/۸۵۲	۰/۷۷۶		NoSus3				
۰/۹۰۵	۰/۷۶۱	۰/۸۴۸	۰/۸۰۵	۰/۷۰۳	۰/۸۶۲	InfSus1	جستجوی نظرات دیگران ^۲	تعلیل اجتماعی	مشارکت صرف کنندۀ آنلاین با برند	
		۰/۸۵۵	۰/۹۲۵	۰/۸۸۲		InfSus2				
		۰/۷۷۸	۰/۸۲	۰/۸۱۲		InfSus3				
۰/۸۳۸	۰/۶۳۳	۰/۵۹۰	۰/۷۶۸	۰/۷۷۶	۰/۸۵۸	SoTie1	ارتقای روابط اجتماعی	تعلیل اجتماعی	مشارکت صرف کنندۀ آنلاین با برند	
		۰/۶۹۳	۰/۸۰۲	۰/۷۱۴		SoTie2				
		۰/۶۹۷	۰/۸۱۶	۰/۸۰۷		SoTie3				
۰/۹۰۲	۰/۷۵۴	۰/۸۵۳	۰/۹۲۴	۰/۷۱۹	۰/۸۳۱	Disc1	گفتگو با افراد هم‌سلیقه	تعلیل اجتماعی	مشارکت صرف کنندۀ آنلاین با برند	
		۰/۷۴۵	۰/۸۶۳	۰/۷۸۹		Disc2				
		۰/۶۹۲	۰/۸۱۴	۰/۷۵۷		Disc3				
۰/۸۴۸	۰/۶۵۰	۰/۷۰۴	۰/۸۳۹	۰/۶۸۹	۰/۸۲۴	Cog1	شناختی	تعلیل اجتماعی	مشارکت صرف کنندۀ آنلاین با برند	
		۰/۶۸۲	۰/۷۶۳	۰/۶۶۷		Cog2				
		۰/۶۹۵	۰/۸۱۵	۰/۶۵۲		Cog3				
۰/۸۵۷	۰/۶۰۰	۰/۶۹۸	۰/۸۳۵	۰/۷۱۰	۰/۸۴۲	Aff1	عاطفی	تعلیل اجتماعی	مشارکت صرف کنندۀ آنلاین با برند	
		۰/۶۰۵	۰/۷۷۸	۰/۷۱۲		Aff2				
		۰/۵۰۳	۰/۷۰۹	۰/۷۲۵		Aff3				
		۰/۵۹۴	۰/۷۷۱	۰/۷۱۱		Aff4				
۰/۸۷۱	۰/۶۹۲	۰/۷۰۱	۰/۸۳۷	۰/۷۴۷	۰/۸۷۴	Beh1	رفتاری	تعلیل اجتماعی	مشارکت صرف کنندۀ آنلاین با برند	
		۰/۶۳۹	۰/۷۹۹	۰/۷۰۲		Beh2				
		۰/۷۳۶	۰/۸۵۸	۰/۶۹۳		Beh3				

Bartlett's test: KMO=0.834; $\chi^2=3347.131$; df=1035; Sig=0.000

CMIN/df=1.451; CFI=0.916; RMSEA=0.057; SRMR=0.0522

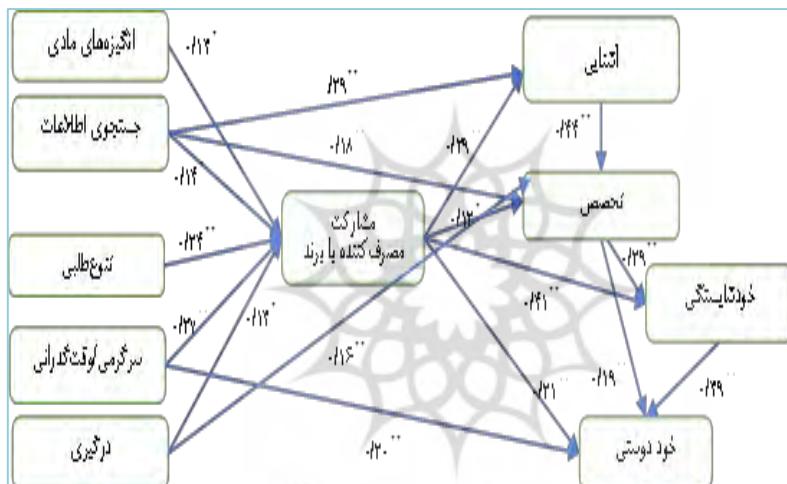
1. Conformity
2. Opinion-seeking

جدول ۵. نتایج مربوط به CFA و EFA در بعد مرتب با برند

=141)n(=100)n(
CFA			EFA		آلفا	تم پایه	تم سازمانده	تم نهایی	
CR	AVE	SMC	بار عاملی	بار عاملی					
•/۸۱۲	•/۵۹۱	•/۵۶۲	•/۷۵۰	•/۸۸۴		CntSat1	رضایت از محتوا	رضایت از برند	پیشایندهای موزنطه با برند
		•/۵۱۶	•/۷۱۸	•/۸۷۷	•/۸۹۸	CntSat2			
		•/۶۹۵	•/۸۳۳	•/۸۷۰		CntSat3			
•/۹۰۰	•/۷۵۲	•/۵۸۶	•/۷۶۶	•/۷۸۴		Sat1	رضایت از غذا/ خدمات	اعتتماد به برند	خیرخواهی موزنطه با برند
		•/۱۴۱	•/۹۱۷	•/۸۰۵	•/۸۸۵	Sat2			
		•/۸۲۷	•/۹۱۰	•/۸۳۴		Sat3			
•/۸۳۳	•/۶۲۸	•/۴۳۶	•/۶۶۰	•/۷۸۵		Intgry1	یکپارچگی	اعتماد به برند	بشارت برند
		•/۷۱۰	•/۸۴۲	•/۷۸۶	•/۸۵۵	Intgry2			
		•/۷۳۹	•/۸۶۰	•/۸۰۲		Intgry3			
•/۸۳۵	•/۶۳۰	•/۷۷۴	•/۸۸۰	•/۸۳۶		Ben1	خیرخواهی	همکاری در توسعه برند	مشارکت مصرف کننده آنلاین با برند
		•/۶۶۳	•/۶۸۱	•/۷۹۵	•/۸۳۸	Ben2			
		•/۶۵۲	•/۸۰۷	•/۸۱۳		Ben3			
•/۸۸۴	•/۵۴۹	•/۴۵۶	•/۶۷۵	•/۷۷۲		UsgInt1	قصد خرید/ خرید مجدد	بشارت برند	بشارت برند
		•/۶۶۹	•/۸۱۸	•/۸۲۸	•/۸۶۶	UsgInt2			
		•/۵۲۲	•/۷۲۲	•/۷۶۳		UsgInt3			
•/۸۹۲	•/۷۳۳	•/۷۴۳	•/۸۶۲	•/۷۶۱		WOM1	تلیغات شفاهی الکترونیک	مشترک برند	مشترک برند
		•/۶۸۱	•/۸۲۵	•/۸۳۲	•/۸۷۷	WOM2			
		•/۷۷۶	•/۸۸۱	•/۸۱۷		WOM3			
•/۸۲۸	•/۶۱۸	•/۶۰۰	•/۷۷۵	•/۸۱۹		Rep1	شهرت برند	همکاری در توسعه برند	مشترک برند
		•/۵۰۳	•/۷۰۹	•/۷۱۷	•/۸۴۵	Rep2			
		•/۷۵۲	•/۸۶۷	•/۷۲۳		Rep3			
•/۸۹۳	•/۷۳۵	•/۷۸۵	•/۸۸۶	•/۸۲۱		Prf2_Q1	عملکرد برند	مشترک برند	مشترک برند
		•/۷۷۲	•/۸۷۸	•/۷۷۸	•/۸۵۲	Prf3_Q2			
		•/۶۵۰	•/۸۰۶	•/۸۱۷		Pg1_Q3			
•/۸۴۷	•/۶۴۸	•/۷۰۵	•/۸۳۹	•/۶۴۸		Cog1	شناختی	مشترک برند	مشترک برند
		•/۶۲۶	•/۷۹۱	•/۵۴۷	•/۸۲۴	Cog2			
		•/۶۱۵	•/۷۸۴	•/۶۴۹		Cog3			
•/۸۹۴	•/۶۸۰	•/۵۶۲	•/۷۴۹	•/۶۲۷		Aff1	عاطفی	مشترک مصرف کننده آنلاین با برند	مشترک برند
		•/۷۷۸	•/۸۸۲	•/۶۶۵	•/۸۴۲	Aff2			
		•/۵۹۸	•/۷۷۳	•/۷۲۶		Aff3			
		•/۷۸۵	•/۸۸۶	•/۵۹۰		Aff4			
•/۸۷۷	•/۷۰۵	•/۵۷۷	•/۷۶۰	•/۷۷۹		Beh1	رفتاری		
		•/۶۶۵	•/۸۱۵	•/۷۴۷	•/۸۷۴	Beh2			
		•/۷۷۵	•/۹۳۵	•/۷۴۶		Beh3			

Bartlett's test: KMO= 0.851; $\chi^2 = 2999.634$; df=703; Sig=0.000
CMIN/df = 1.305; CFI = 0.953; RMSEA = 0.047; SRMR=0.0509

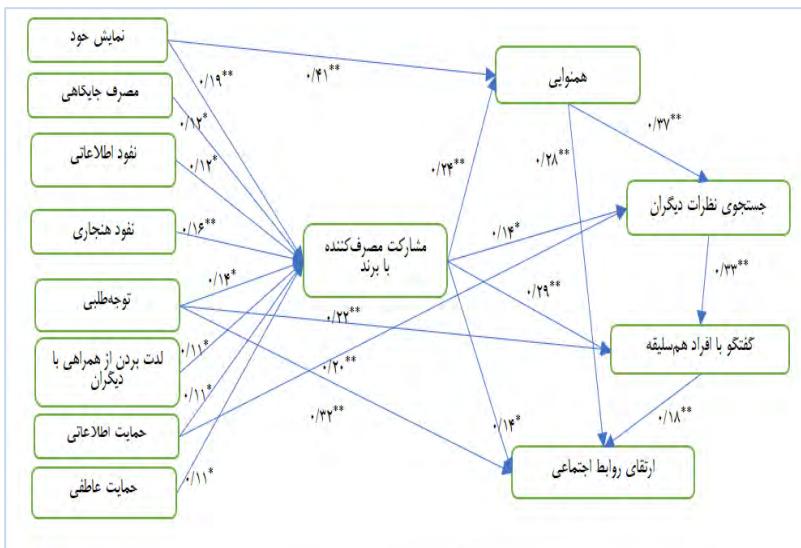
پس از انجام تحلیل عاملی تأییدی، برای تائید مدل پیشنهادی، روابط علی میان متغیرها با استفاده از تحلیل مسیر مورد بررسی قرار گرفت. در این مرحله، برای جلوگیری از همخطی چندگانه^۱، تحلیل مسیر برای سه بعد به صورت جداگانه انجام شد. با توجه به نتایج حاصل از تحلیل مسیر، علاوه بر تائید شدن روابط علی میان متغیرهای پیشایند و پیامد با مشارکت، نرمافزار ایموس^۲، برای ارتقای مدل، روابط علی دیگری را نیز پیشنهاد داد که ضرایب مسیرها و برآشش هر مدل در شکل‌های ۱ تا ۳ آمده است.



CMIN/df = 2.120; CFI = 0.975; RMSEA = 0.068; SRMR=0.0397; *: p<0.01; **: p<0.05

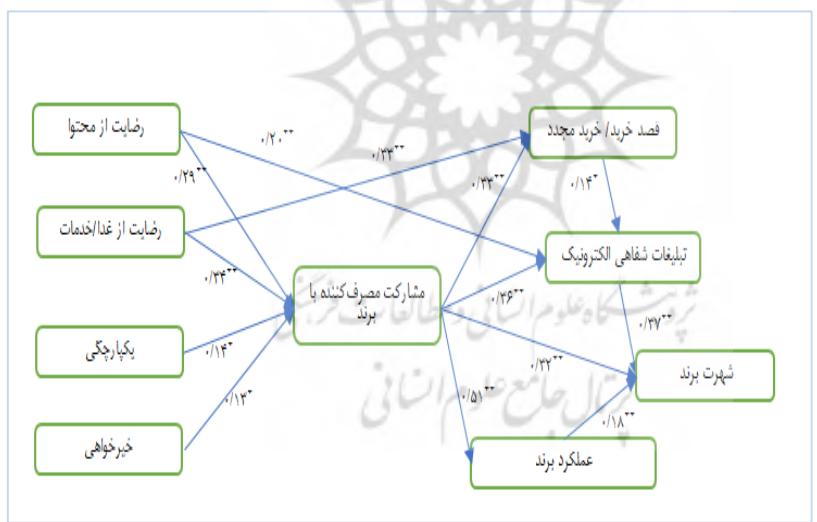
شکل ۱. تحلیل مسیر متغیرهای بعد مرتبه با مصرف‌کنندگان

1. Multicollinearity
2. AMOS



CMIN/df = 1.979; CFI = 0.979; RMSEA = 0.064; SRMR=0.0522; *: p<0.01; **: p<0.05

شکل ۲. تحلیل مسیر متغیرهای بعد مرتبه با جامعه



CMIN/df = 1.839; CFI = 0.980; RMSEA = 0.059; SRMR=0.0393; *: p<0.01; **: p<0.05

شکل ۳. تحلیل مسیر متغیرهای بعد مرتبه با برند

۵- بحث و نتیجه‌گیری

از آنجایی که مشارکت مصرف‌کنندگان با برندها در شبکه‌های اجتماعی یکی از موضوعات جذاب در دهه‌های اخیر بوده است و توجه بازاریابان اینترنتی را به خود جلب نموده است و همچنین با توجه به اینکه مطالعات انجام شده در خصوص مشارکت مصرف‌کننده با برنده در صنعت رستوران‌داری بسیار محدود بوده است، در این پژوهش به شناسایی و دسته‌بندی پیشاپردازها و پیامدهای مشارکت در این صنعت در سه بعد مرتبط با مصرف‌کننده، جامعه و برنده پرداخته شد. تجزیه و تحلیل داده‌ها در دو مرحله کیفی و کمی صورت گرفت. در مرحله کیفی، تم‌های استخراج شده از متن مصاحبه‌ها به صورت پیشاپرداز و پیامد در سه بعد دسته‌بندی شدند. سپس برای تائید مدل پیشنهادی حاصل از مرحله کیفی، در مرحله کمی، به کمک تحلیل مسیر، روابط علی میان پیشاپردازها و پیامدها با مشارکت بررسی شد.

در بعد مرتبط با مصرف‌کننده، انگیزه‌های درونی مصرف‌کنندگان در ارتباط با نیازها / اهداف فردی‌شان، به عنوان پیشاپردازهای مشارکت در نظر گرفته می‌شوند. پیامدهای مشارکت نیز مواردی هستند که بر خود مصرف‌کننده تأثیر می‌گذارند. بر اساس یافته‌ها، یکی از پیشاپردازهای بعد مرتبط با مصرف‌کننده، انگیزه‌های کارکرده است که شامل کسب اطلاعات و انگیزه‌های مادی (مثل دریافت پاداش یا تخفیف) است. نیاز به اطلاعات، مصرف‌کننده را ترغیب می‌کند به دنبال اطلاعات به روز در مورد رستوران‌ها / کافی‌شاپ‌ها باشد که این اطلاعات می‌تواند عدم اطمینان و نگرانی مصرف‌کننده در مورد خرید را کاهش دهد (هوانگ^۱، کیم و کیم، ۲۰۱۳). از سوی دیگر، برخی از مصرف‌کنندگان معمولاً به دنبال دریافت تخفیف و پاداش هستند؛

بنابراین، انتظار می‌رود محتوای پستی که پاداشی مانند مشوق‌های پولی یا جایزه را ارائه می‌دهد بتواند نیاز مصرف کننده را برای کسب پاداش برآورده کند (دولان و همکاران، ۲۰۱۶). این یافته هم راستا با نتایج پژوهش‌های پیشین است (مثل ماربک، لجس و نونان، ۲۰۱۶؛ وو، ۲۰۱۶؛ تائو، وزنیاک و لیریچ، ۲۰۱۷؛ دسارت، لوتسو و مورگان توماس، ۲۰۱۵؛ ویتلز و اینویلر، ۲۰۱۸؛ ویرتز^۱ و همکاران، ۲۰۱۳؛ چان و همکاران، ۲۰۱۴).

یکی دیگر از پیشایندهای بعد مرتبط با مصرف کننده، انگیزه‌های لذت‌جویانه (شامل تنوع طلبی، سرگرمی/وقت‌گذرانی و درگیری غذا/خدمت) می‌باشد. این انگیزه‌ها نیز می‌توانند مصرف کننده را ترغیب به مشارکت با برنده کنند. تنوع طلبی، نوعی نیاز به برانگیختگی است که مصرف کنندگان را وادار می‌کند تا به دنبال چیزهای مختلف یا بدیع بروند. از آنجایی که استفاده از شبکه‌های اجتماعی می‌تواند رفتار تنوع طلبانه در مصرف غذا را افزایش دهد (تیراکاپیبال و میلانثیو^۲، ۲۰۲۰) و همچنین تنوع طلبها تمایل دارند فعالیت‌های لذت‌بخش‌تری را جستجو کنند (ماربک، لجس و نونان، ۲۰۱۶)، لذا این انگیزه می‌تواند مصرف کننده را تشویق کند تا با صفحات برنده مشارکت کند. علاوه بر این، شبکه‌های اجتماعی می‌توانند برای تفریح و وقت‌گذرانی مورداستفاده قرار گیرند که همین امر می‌تواند مصرف کنندگان را به مشارکت با صفحات برنده دعایت کند (بارگر، پلتیر و شولتس، ۲۰۱۶؛ چن، ۲۰۱۷؛ دسارت، لوتسو و مورگان توماس، ۲۰۱۵). همچنین، درگیری مصرف کننده با غذا/خدمت می‌تواند علاقه‌وی را به مشارکت با برنده افزایش دهد (هالبیک و

1. Wirtz

2. Teerakapibal and Melanthiou

همکاران، ۲۰۱۴؛ هریگن و همکاران، ۲۰۱۸؛ کاروالهو و فرناندز، ۲۰۱۸؛ لوربرو، گورگس و کافمن، ۲۰۱۷؛ جیکوبسن، تودوران و لتینماکی^۱، ۲۰۱۷).

پیامدهای بعد مرتبط با مصرف‌کننده، شامل عزت‌نفس و دانش مصرف‌کننده است. عزت‌نفس (ترکیبی از خود شایستگی و خود دوستی) بیانگر ارزیابی کلی فرد از خود با توجه به کارایی و ارزش‌های اجتماعی می‌باشد (تفردى و سوان^۲، ۲۰۰۱). مصرف‌کنندگان با سطح عزت‌نفس پایین مشتاق هستند که تجربیات خود را برای افزایش عزت‌نفس به اشتراک بگذارند (کیم و جنگ^۳، ۲۰۱۹) که این مشارکت منجر به افزایش قدرت مصرف‌کننده (بارگر، پلتیر و شولتس، ۲۰۱۶) و توانمند شدن وی می‌شود (ویتلز و اینویلر، ۲۰۱۸؛ برادی و همکاران، ۲۰۱۳). علاوه بر این، هنگامی که مصرف‌کنندگان با صفحه برنده مشارکت می‌کنند، می‌توانند در مورد محصولات/خدمات برنده اطلاعات بیشتری به دست آورند (آشنایی با برنده/کالا) و آن‌ها را با توجه به نظرات سایرین ارزیابی کنند (در خصوص کیفیت و ویژگی‌های محصول/خدمت تخصص پیدا کنند) (جیکوبسن، تودوران و لتینماکی، ۲۰۱۷) و در نهایت بهتر تصمیم بگیرند (چن^۴ و همکاران، ۲۰۱۵).

پیشایندهای مشارکت در بعد مرتبط با جامعه، شامل انگیزه‌های مصرف‌کنندگان در ارتباط با جامعه و پیشرانهای اجتماعی است و پیامدهای آن، شامل فاکتورهایی است که به جامعه و رابطه بین مصرف‌کننده و جامعه مرتبط است. یکی از پیشایندهای این بعد، جایگاه طلبی است. معمولاً مصرف‌کنندگان از طریق ارسال نظرات و

1. Jacobsen et al.

2. Tafarodi and Swann

3. Kim and Jang

4. Chen

تجربیات خود راجع به برنده تلاش می کنند تا دیگران را تحت تأثیر قرار دهند و نگرش دیگران را نسبت به خود شکل دهنند (نمایش خود) (شلنکر^۱، ۲۰۰۳). مصرف کنندگان جایگاه طلب تمایل دارند با برندهای معروف ارتباط برقرار کنند (لمپل و بالا^۲، ۲۰۰۷) و هویت خود را با برنده نشان دهند (دسارت، ولوتسو و مورگان توماس، ۲۰۱۵؛ ویرتز و همکاران، ۲۰۱۳). مثلاً با بارگذاری عکسی از حضور خود در رستوران/کافی شاپ معروف همراه با هشتگ^۳ برنده (صرف جایگاهی)، سعی در کسب جایگاه اجتماعی دارند. از آنجایی که شبکه های اجتماعی بستر مناسبی برای این گونه افراد جهت نمایش جایگاه خود است (کیم و جنگ، ۲۰۱۹)، این امر می تواند مصرف کنندگان جایگاه طلب را ترغیب به مشارکت در تبلیغات شفاهی الکترونیک کند (چویی و کیم^۴، ۲۰۱۴). نفوذ اجتماعی (استاکلی و هافر^۵، ۲۰۲۰) یکی دیگر از پیشایندهای بعد مرتبط با جامعه است که می تواند از طریق مشاهده فعالیت های دیگران در شبکه های اجتماعی مثل تعداد لايك یا کامنت (نفوذ هنجاری) یا درست پنداشتن اطلاعات ارائه شده توسط کاربران (نفوذ اطلاعاتی)، نگرش و رفتار مصرف کنندگان را تغییر دهد و آن ها را به مشارکت با برنده سوق دهد (شانگ، وو و سای^۶، ۲۰۱۷). در پژوهش های پیشین، فاکتورهایی نظیر نفوذ اجتماعی (بارگر، پلتیر و شولتس، ۲۰۱۶) و کسب هویت با جامعه (تسای و من، ۲۰۱۷؛ لیو و همکاران، ۲۰۱۹؛ ورهیگن و همکاران، ۲۰۱۵؛ ویتلز و اینویلر، ۲۰۱۸) به عنوان پیشایندهای مشارکت با برنده

1. Schlenker

2. Lampel and Bhalla

3. Hashtag

4. Choi and Kim

5. Stöckli and Hofer Schlenker

6. Shang et al.

شناسایی شده‌اند. نیاز به پیوند جویی (تمایل به معاشرت با دیگران و ارتباطات میان‌فردي)، یکی دیگر از پیش‌ایندهای بعد مرتبط با جامعه است که می‌تواند مشتریان را ترغیب کند تا با صفحات برنده مشارکت کنند (کیم و جنگ، ۲۰۱۹؛ گراس، کیم و ابراهامز، ۲۰۲۰). این یافته نیز هم‌راستا با نتایج پژوهش‌های پیشین است (بوسلیم، حسین و یهد، ۲۰۱۹؛ جان و کونز، ۲۰۱۲؛ ورهیگن و همکاران، ۲۰۱۵؛ هینسون و همکاران، ۲۰۱۹). یکی دیگر از پیش‌ایندهای بعد مرتبط با جامعه، نوع دوستی است. رفتار نوع دوستانه و حمایت اجتماعی، افراد را به سوی به اشتراک‌گذاری دانش و تجربیاتشان راجع به برنده (حمایت اطلاعاتی) و یا ارسال پست‌های سرگرم‌کننده برنده به دوستان برای خشنود کردن آنان (حمایت عاطفی) سوق می‌دهد. یافته‌های این پژوهش با مطالعات قبلی نیز مطابقت دارد (به عنوان مثال، ورهیگن و همکاران، ۲۰۱۵؛ ماربک، لجس و نونان، ۲۰۱۶؛ مولینیلو، آنایا-سنچر و لیبانا-کابانیلاس^۱، ۲۰۲۰).

پیامدهای بعد مرتبط با جامعه شامل آسیب‌پذیری در برابر نفوذ اجتماعی و تعامل اجتماعی است. وقتی مصرف‌کننده تعداد لایک‌ها، نمایش‌ها^۲ یا نظرات را می‌بیند ممکن است فعالیت‌هایی در راستای فعالیت‌های اکثریت انجام دهد (همنوایی) (ویجنایاکه^۳ و همکاران، ۲۰۲۰) و یا هنگامی که مصرف‌کننده، نظرات متعددی در زیر پست برنده می‌بیند تمایل پیدا می‌کند تا اطلاعات بیشتری جمع‌آوری کند و نظرات دیگران را جویا شود (جستجوی نظرات دیگران) (نگوین^۴ و همکاران، ۲۰۲۰). علاوه بر این، مشارکت به مصرف‌کنندگان این

1. Molinillo et al.

2. View

3. Wijenayake

4. Nguyen

امکان را می دهد تا با فالوورهای دیگر معاشرت کنند (کینان و شیری^۱، ۲۰۰۹) و با افراد هم سلیقه و هم ایده تعامل داشته باشند (هدرلی، لو و لی^۲، ۲۰۱۷). این یافته نیز هم راستا با پژوهش های پیشین است (برادی و دیگران، ۲۰۱۳؛ تن و چن، ۲۰۱۹).

در بعد مرتبط با برندها، پیشایندهای مشارکت، آن دسته از محركهای هستند که با برنده مرتبط هستند و به عملکرد برنده چه در محیط واقعی و چه محیط مجازی بستگی دارند و پیامدهای مشارکت نیز آن دسته از عواملی هستند که بر خود برنده و روابط برنده با مصرف کنندگان تأثیر می گذارند. طبق بازاریابی رابطه ای، وقتی برندها سعی در ایجاد و بهبود روابط مصرف کننده و برنده دارند، مصرف کنندگان تمایل بیشتری به تعامل و مشارکت با این برندها پیدا می کنند. پیشایندهای شناسایی شده در بعد مرتبط با برنده، رضایت از برنده و اعتماد به برنده است. این رضایت می تواند ناشی از رضایت مصرف کننده از محصولات / خدمات و یا رضایت از محتواهای تولید شده توسط برنده در شبکه های اجتماعی باشد. رضایت از برنده تأثیر قابل توجهی بر مشارکت با برنده دارد (چیانگ^۳ و همکاران، ۲۰۱۷؛ دسارت، ولوتسو و مورگان توماس، ۲۰۱۵؛ ویتلز و اینسویلر، ۲۰۱۸). همچنین جذابیت های بصری و کیفیت اطلاعات ارائه شده در صفحات برنده بر مشارکت مصرف کننده تأثیر می گذارد (تاروت، نیکو و گاتاتیس، ۲۰۱۷؛ بیلرو، لوریرو و علی، ۲۰۱۹). این یافته، نتایج پژوهش های پیشین را تائید می کند (بارگر، پلتیر و شولتس، ۲۰۱۶؛ بوسلیم، حسین و یهد، ۲۰۱۹؛ تاکور، ۲۰۱۸؛ تائو، وزنیاک و لیبریچ، ۲۰۱۷). اعتماد مصرف کنندگان به برنده و یا محتواهای تولید شده توسط برنده

1. Keenan and Shiri

2. Heatherly et al.

3. Chiang

یکی دیگر از پیشایندهای مشارکت است. وقتی مصرف‌کنندگان متوجه می‌شوند برنده شفاف و قابل اعتماد است و تصاویر واقعی از محصول/خدمت خود ارائه می‌دهد، یا حتی ویدیویی از مراحل پخت غذا را منتشر می‌کند (یکپارچگی) (وانگکترونگروئنگ^۱ و همکاران، ۲۰۲۰)، مصرف‌کنندگان تمایل پیدا می‌کنند تا با آن برنده مشارکت کنند (مارتینز-لوپز و همکاران، ۲۰۱۷؛ لیو و همکاران، ۲۰۱۸؛ وهرا و باردواج، ۲۰۱۹). همچنین هنگامی که برنده از مصرف‌کنندگان درخواست بازخورد می‌کند و آزادی بیان را تضمین می‌کند و نشان می‌دهد که می‌خواهد به نظرات و پیشنهادهای مصرف‌کنندگان عمل کند (خیرخواهی)، مصرف‌کنندگان ترغیب می‌شوند که با برنده مشارکت کنند (چان و همکاران، ۲۰۱۴). مطالعات قبلی نیز تأیید کرده‌اند که اعتماد به برنده تأثیر قابل توجهی بر مشارکت دارد (تاکور، ۲۰۱۸؛ تائو، وزنیاک و لیبریچ، ۲۰۱۷؛ دسارت، ولوتسو و مورگان توamas، ۲۰۱۵؛ هینسون و همکاران، ۲۰۱۹).

پیامدهای شناسایی شده مشارکت در بعد مرتبط با برنده، بشرط برنده^۲ و شهرت برنده است. بشرط برنده شامل قصد خرید برنده و ارجاع برنده (یا تبلیغات شفاهی الکترونیک) و متقاعد کردن سایر افراد راجع به برتر بودن برنده نسبت به رقبا می‌باشد (بسرا و بدريناراييانان، ۲۰۱۳). مصرف‌کنندگانی که در صفحات برنده مشارکت می‌کنند ممکن است به خرید برنده یا گسترش تبلیغات شفاهی مثبت راجع به برنده تشویق شوند. این یافته‌ها نیز مطابق با نتایج مطالعات پیشین در خصوص قصد خرید (به عنوان مثال، اردوگموس و تاتار، ۲۰۱۵؛ اوسي- فريمپونگ و مكلين، ۲۰۱۸؛ بوسليم، حسين و يهد، ۲۰۱۹؛ تاروت،

1. Wongkitrungrueng

2. Brand Evangelism

3. Becerra and Badrinarayanan

نیکو و گاتاتیس، ۲۰۱۷؛ چان و همکاران، ۲۰۱۴؛ چن، ۲۰۱۷؛ هالبیک و دیگران، ۲۰۱۴؛ ویتلز و اینویلر، ۲۰۱۸) و تبلیغات شفاهی الکترونیک (کاروالهو و فرناندز، ۲۰۱۸؛ تن و چن، ۲۰۱۹؛ چان و همکاران، ۲۰۱۴؛ هینسون و همکاران، ۲۰۱۹؛ وو، فن و زائو، ۲۰۱۸) می باشد. پیامد دیگر مشارکت در بعد مرتبه با برنده، همکاری در توسعه برنده است. مشارکت مصرف کننده به برندها کمک می کند تا بتوانند عملکرد (بولتون^۱، ۲۰۱۱) و شهرت خود را بهبود ببخشند (باودن و همکاران، ۲۰۱۸؛ وندر شی، پلتیر و دال^۲، ۲۰۲۰). این همکاری می تواند به صورت ارائه ایده برای بهبود محصولات/خدمات (ویرتز و همکاران، ۲۰۱۳)، شرکت در فرایند تولید (سولم، ۲۰۱۶) و ارائه تبلیغات توسط مصرف کننده (هینسون و همکاران، ۲۰۱۹) باشد.

علاوه بر تأیید مدل پیشنهادی، یک سری از روابط میان متغیرها نیز توسط نرم افزار ایموس پیشنهاد شد که ادبیات پیشین نیز این روابط را تأیید می کند. به عنوان مثال، در بعد مصرف کننده، جستجوی اطلاعات و تمایل به یادگیری راجع به محصول/خدمت/برند باعث می شود فرد نسبت به محصول آگاهی و آشنایی پیدا کند و به تبع آن، توانایی ارزیابی و بررسی کیفی محصول/خدمت را کسب کند (گرسوی و مک کلیری^۳، ۲۰۰۴) و در تصمیم گیری برای خرید بهتر عمل کند. علاوه بر این، هرچه میزان تخصص فرد افزایش یابد، منجر به افزایش عزت نفس (حس شایسته بودن، مفید بودن و ارزیابی مثبت نسبت به خود) خواهد شد (کازاکووا^۴ و همکاران، ۲۰۱۴). همچنین سرگرمی و

1. Bolton

2. Vander Schee et al.

3. Gursoy and McCleary

4. Kazakova

وقتگذرانی با عزت نفس و خوددوستی ارتباط مثبت و معناداری دارد (بارکر^۱، ۲۰۰۹).

در بعد مرتبط با جامعه، هرچه فرد تمایل بیشتری داشته باشد که تصویری از خود به نمایش بگذارد (چه از طریق انتشار عکس و چه ارسال نظر) و بخواهد نحوه نگرش دیگران نسبت به خود را تغییر دهد بیشتر در برابر نفوذ هنجاری آسیب پذیر خواهد بود و احتمال اینکه با دیگران همنوا و همنگ شود بیشتر خواهد بود (کارن، برک و پراپوسیس^۲، ۲۰۰۴). این امر بیانگر نوعی تأثیرپذیری اجتماعی است که فرد تلاش می کند تا از طریق ابراز وجود، دیگران را تحت تأثیر قرار دهد و همین موضوع نیز باعث خواهد شد که خود نیز هم راستا با دیگران عمل کند. این همنوایی ممکن است فرد را وادار کند تا برای اینکه درست عمل کند، به جستجوی نظرات و عقاید دیگران بپردازد (کانگ و جانسون^۳، ۲۰۱۳) و در نتیجه، جستجوی نظرات و عقاید دیگران نیز می تواند وی را به گفتگو با افراد همسليقه و همفکر متمایل کند (نگوبن و همکاران، ۲۰۲۰) و در نهایت، منجر به ارتقای روابط اجتماعی وی شود (رایلی و رایت^۴، ۲۰۱۶). از سوی دیگر، هرچه فرد تمایل داشته باشد اطلاعاتی را با دیگران به اشتراک بگذارد، سعی می کند تا برای وسیع تر کردن دانش و تخصص خود به جستجوی اطلاعات در اینترنت بپردازد (مک‌کینلی و رایت^۵، ۲۰۱۴) و از نظرات دیگران نیز بهره گیرد. همچنین هر چه فرد بیشتر به دنبال جلب توجه دیگران باشد، تمایل بیشتری به گفتگو با افراد همسليقه

1. Barker
2. Carron et al.
3. Kang and Johnson
4. Riley and White
5. McKinley and Wright

خواهد داشت و احتمال ارتقا یافتن روابط اجتماعی وی افزایش خواهد یافت (شیم و اوه^۱، ۲۰۱۹). همچنین همنوایی با دیگران و پیروی از رفتارهای آنان منجر به گستردگی شدن روابط اجتماعی می‌شود (یو^۲ و همکاران، ۲۰۱۴).

در بعد مرتبط با برنده، هرچه رضایت مصرف کننده از محتوای تولید شده توسط برنده بیشتر باشد، احتمال اینکه مصرف کننده تبلیغات شفاهی الکترونیک انجام دهد بیشتر خواهد بود (پولیس، ریزومیلیوتیس و کانستنتولکی^۳، ۲۰۱۸). همچنین هرچه رضایت از غذا/خدمات بیشتر باشد، فرد به سوی خرید مجدد از برنده تمايل پیدا می‌کند (فنگ^۴ و همکاران، ۲۰۱۴؛ یی و لا^۵، ۲۰۰۴). از سوی دیگر، هر چه تبلیغات شفاهی الکترونیک برای برنده بیشتر شود (کاستلانو و دوت^۶، ۲۰۱۷) و هر چه عملکرد برنده بهبود یابد (الن و دیودیک^۷، ۲۰۱۵) شهرت برنده افزایش خواهد یافت.

۶- محدودیت‌های پژوهش

این پژوهش، مانند سایر مطالعات، محدودیت‌هایی نیز دارد. اولاً، این مطالعه یک پژوهش تلفیقی است و نمونه‌گیری آن به صورت هدفمند و در دسترس است که این نوع نمونه‌گیری ممکن است منجر به سوگیری در نتایج شود؛ بنابراین، مطالعات آتی می‌توانند از روش‌های نمونه‌گیری تصادفی بهره گیرند و نمونه وسیع‌تری را برای بررسی نتایج در نظر بگیرند. ثانیاً، مصاحبه‌شوندگان و پاسخگویان این

1. Shim and Oh

2. Yoo

3. Pouli et al.

4. Fang

5. Yi and La

6. Castellano and Dutot

7. Alon and Vidovic

پژوهش، کاربران ایرانی اینستاگرام بودند؛ بنابراین، توصیه می‌شود پژوهش‌هایی در پلتفرم‌ها و شبکه‌های اجتماعی دیگر انجام شود تا بتوان نقش تعديل گر بودن نوع شبکه اجتماعی بر شناسایی پیش‌ایندها و پیامدهای مشارکت را نیز بررسی کرد. همچنین انجام پژوهش‌های میان‌فرهنگی و مقایسه یافته‌ها در ابعاد مختلف فرهنگی و بررسی تأثیر فرهنگ بر مشارکت نیز موضوعی جالب توجه خواهد بود.



فهرست منابع

ترابی، محمدامین؛ حامدی، ارکیده؛ ممیز، آیت‌الله؛ مولائی یگانه، الهه. (۱۳۹۹). بررسی تأثیر جنسیت برنده بر ارزش ویژه برنده مبتنی بر مصرف‌کننده با نقش میانجی مشارکت برنده مصرف‌کننده و عشق به برنده. *فصلنامه علمی پژوهشی مدیریت برنده*، ۷(۱)، ۱۶۹-۲۱۱.

<https://doi.org/10.22051/bmr.2020.33533.2059>

شجاعی، وجیهه السادات؛ امیرشاهی، میراحمد؛ عبدالوند، ندا. (۱۳۹۸). طراحی مدل آمیختگی مشتری با برنده در شبکه‌های اجتماعی با تأکید بر پیشران‌ها و نتایج با استفاده از روش فراترکیب. *فصلنامه علمی پژوهشی مدیریت برنده*، ۶(۴)، ۱۵-۶۴.

<https://doi.org/10.22051/bmr.2020.28953.1887>

Algharabat, R. Rana, N. P. Dwivedi, Y. K. Alalwan, A. A. & Qasem, Z. (2018). The effect of telepresence, social presence and involvement on consumer brand engagement: An empirical study of non-profit organizations. *Journal of Retailing and Consumer Services*, 40, 139–149.
<https://doi.org/10.1016/j.jretconser.2017.09.011>

Alon, A. & Vidovic, M. (2015). Sustainability Performance and Assurance: Influence on Reputation. *Corporate Reputation Review*, 18, 337–352. <https://doi.org/10.1057/crr.2015.17>

Alsufyan, N. K. & Aloud, M. (2017). The state of social media engagement in Saudi universities. *Journal of Applied Research in Higher Education*, 9(2), 267–303.
<https://doi.org/10.1108/JARHE-01-2016-0001>

Baldus, B. J. Voorhees, C. & Calantone, R. (2015). Online brand community engagement: Scale development and validation. *Journal of Business Research*, 68(5), 978–985.
<https://doi.org/10.1016/j.jbusres.2014.09.035>

- Barger, V. Peltier, J.W. and Schultz, D.E. (2016), social media and consumer engagement: a review and research agenda, *Journal of Research in Interactive Marketing*, 10 (4), 268–287.
<https://doi.org/10.1108/JRIM-06-2016-0065>
- Barker, V. (2009). Older adolescents' motivations for social network site use: The influence of gender, group identity, and collective self-esteem. *Cyberpsychology & behavior*, 12(2), 209-213. <https://doi.org/10.1089/cpb.2008.0228>
- Becerra, E.P. and Badrinarayanan, V. (2013). The influence of brand trust and brand identification on brand evangelism, *Journal of Product and Brand Management*, 22 (5/6), 371–383.
<https://doi.org/10.1108/JPBM-09-2013-0394>
- Bilro, R. G. Loureiro, S. M. C. & Ali, F. (2018). The role of website stimuli of experience on engagement and brand advocacy. *Journal of Hospitality and Tourism Technology*, 9(2), 204–222.
<https://doi.org/10.1108/JHTT-12-2017-0136>
- Bolton, R.N. (2011). Comment: Customer engagement. *Journal of Service Research*, 14 (3), 272–274.
<https://doi.org/10.1177/1094670511414582>
- Bowden, J. L. (2009). The Process of Customer Engagement: A Conceptual Framework. *Journal of Marketing Theory and Practice*, 17(1), 63–74. <https://doi.org/10.2753/MTP1069-6679170105>
- Braun, V. & Clarke, V. (2006). Using thematic analysis in psychology. *Qualitative Research in Psychology*, 3(2), 77–101.
<https://doi.org/10.1191/1478088706qp063oa>
- Brodie, R.J. Ilic, A. Juric, B. and Hollebeek, L. (2013). Consumer engagement in a virtual brand community: An exploratory analysis, *Journal of Business Research*, 66 (1), 105–114.
<https://doi.org/10.1016/j.jbusres.2011.07.029>
- Brubaker, P. J. & Wilson, C. (2018). Let's give them something to talk about: Global brands' use of visual content to drive

- engagement and build relationships. *Public Relations Review*, 44(3), 342–352. <https://doi.org/10.1016/j.pubrev.2018.04.010>
- Buratti, N. Parola, F. & Satta, G. (2018). Insights on the adoption of social media marketing in B2B services. *The TQM Journal*, 30(5), 490–529. <https://doi.org/10.1108/TQM-11-2017-0136>
- Busalim, A. H. Che Hussin, A. R. & Iahad, N. A. (2019). Factors Influencing Customer Engagement in Social Commerce Websites: A Systematic Literature Review. *Journal of Theoretical and Applied Electronic Commerce Research*, 14(2), 1-14. <https://doi.org/10.4067/S0718-18762019000200102>
- Carron, A. V. Burke, S. M. & Prapavessis, H. (2004). Self-Presentation and Group Influence, *Journal of Applied Sport Psychology*, 16(1), 41-58, <http://dx.doi.org/10.1080/10413200490260044>
- Carvalho, A. & Fernandes, T. (2018). Understanding customer brand engagement with virtual social communities: a comprehensive model of drivers, outcomes and moderators. *Journal of Marketing Theory and Practice*, 26(1–2), 23–37. <https://doi.org/10.1080/10696679.2017.1389241>
- Castellano, S. & Dutot, V. (2017). Investigating the Influence of E-Word-of-Mouth on E-Reputation. *International Studies of Management & Organization*, 47(1), 42–60. <https://doi.org/10.1080/00208825.2017.1241088>
- Chan, T.K. Zheng, X. Cheung, C.M. Lee, M.K. and Lee, Z.W. (2014). Antecedents and consequences of customer engagement in online brand communities. *Journal of Marketing Analytics*, 2 (2), 81–97. <https://doi.org/10.1057/jma.2014.9>
- Chattananon, A. Lawley, M. Trimetsoontorn, J. Supparerkchaisakul, N. and Leelayouthayothin, L. (2007). Building corporate image through societal marketing programs. *Society and Business Review*, 2 (3), 230-253. <https://doi.org/10.1108/17465680710825442>

- Chen, C.H. Nguyen, B. Klaus, P. Phil, & Wu, M.S. (2015). Exploring Electronic Word-of-Mouth (eWOM) in The Consumer Purchase Decision-Making Process: The Case of Online Holidays – Evidence from United Kingdom (UK) Consumers. *Journal of Travel & Tourism Marketing*, 32(8), 953–970. doi:10.1080/10548408.2014.956165
- Cheung, C. M. K. Shen, X. L. Lee, Z. W. Y. & Chan, T. K. H. (2015). Promoting sales of online games through customer engagement. *Electronic Commerce Research and Applications*, 14(4), 241–250. <https://doi.org/10.1016/j.elerap.2015.03.001>
- Cheung, C.M. and Lee, M.K. (2012). What drives consumers to spread electronic word of mouth in online consumer-opinion platforms. *Decision Support Systems*, 53 (1), 218–225. <https://doi.org/10.1016/j.dss.2012.01.015>
- Chiang, C. T. Wei, C. F. Parker, K. R. & Davey, B. (2017). Exploring the drivers of customer engagement behaviours in social network brand communities: towards a customer-learning model. *Journal of Marketing Management*, 33(17–18), 1443–1464. <https://doi.org/10.1080/0267257X.2017.1399922>
- Choi, J. and Kim, Y. (2014). The moderating effects of gender and number of friends on the relationship between self-presentation and brand-related word-of-mouth on Facebook. *Personality and Individual Differences*, 68, 1–5. <https://doi.org/10.1016/j.paid.2014.03.040>
- Creswell, J. W. & Creswell, J. D. (2018). Research Design Qualitative, Quantitative, and Mixed Methods Approaches. Los Angeles: SAGE (5th ed.). <https://doi.org/10.1017/CBO9781107415324.004>
- de Almeida, S. O. Scaraboto, D. dos Santos Fleck, J. P. & Dalmoro, M. (2018). Seriously Engaged Consumers: Navigating Between Work and Play in Online Brand Communities. *Journal of Interactive Marketing*, 44, 29–42. <https://doi.org/10.1016/j.intmar.2018.05.006>

- de Oliveira Santini, F., Ladeira, W. J., Pinto, D. C., Herter, M. M., Sampaio, C. H. & Babin, B. J. (2020). Customer engagement in social media: a framework and meta-analysis. *Journal of the Academy of Marketing Science*, 48(6), 1211–1228. <https://doi.org/10.1007/s11747-020-00731-5>
- Demangeot, C. & Broderick, A. J. (2016). Engaging customers during a website visit: a model of website customer engagement. *International Journal of Retail and Distribution Management*, 44(8), 814–839. <https://doi.org/10.1108/IJRD-08-2015-0124>
- Dessart, L. (2017). Social media engagement: a model of antecedents and relational outcomes. *Journal of Marketing Management*, 33(5–6), 375–399. <https://doi.org/10.1080/0267257X.2017.1302975>
- Dessart, L., Veloutsou, C. & Morgan-Thomas, A. (2015). Consumer engagement in online brand communities: A social media perspective. *Journal of Product and Brand Management*, 24(1), 28–42. <https://doi.org/10.1108/JPBM-06-2014-0635>
- Dolan, R., Conduit, J., Fahy, J. & Goodman, S. (2016). Social media engagement behaviour: a uses and gratifications perspective. *Journal of Strategic Marketing*, 24(3–4), 261–277. <https://doi.org/10.1080/0965254X.2015.1095222>
- Dwivedi, A. (2015). A higher-order model of consumer brand engagement and its impact on loyalty intentions. *Journal of Retailing and Consumer Services*, 24, 100–109. <https://doi.org/10.1016/j.jretconser.2015.02.007>
- Erdoğmuş, İ. E. & Tatar, Ş. B. (2015). Drivers of Social Commerce through Brand Engagement. *Procedia Social and Behavioral Sciences*, 207(212), 189–195. <https://doi.org/10.1016/j.sbspro.2015.10.087>
- Fang, Y., Qureshi, I., Sun, H., McCole, P., Ramsey, E. and Lim, K. H. (2014). Trust, Satisfaction, and Online Repurchase Intention: The Moderating Role of Perceived Effectiveness of E-

- Commerce Institutional Mechanisms. *MIS Quarterly*, 38(2), 407-428.
- Fletcher, K. A. P. & Emmanuel-Stephen, C. M. (2018). Social Media Engagement: Reshaping the Consumption Patterns of Generation Y Caribbean and Latin American Consumers. In Digital Marketing and Consumer Engagement: Concepts, Methodologies, Tools, and Applications. IGI Global (pages 1070-1090)
- Gómez, M. Lopez, C. & Molina, A. (2019). An integrated model of social media brand engagement. *Computers in Human Behavior*, 96, 196–206.
<https://doi.org/10.1016/j.chb.2019.01.026>
- Gruss, R. Kim, E. and Abrahams, A. (2020). Engaging restaurant customers on Facebook: The power of belongingness appeals on social media. *Journal of Hospitality and Tourism Research*, 44 (2), 201–228. <https://doi.org/10.1177/1096348019892071>
- Gursoy, D. & McCleary, K. W. (2004). An Integrative Model of Tourists' Information Search Behavior. *Annals of Tourism Research*, 31(2), 353–373. doi:10.1016/j.annals.2003.12.004
- Hall-Phillips, A. Park, J. Chung, T. L. Anaza, N. A. & Rathod, S. R. (2016). I (heart) social ventures: Identification and social media engagement. *Journal of Business Research*, 69(2), 484–491.
<https://doi.org/10.1016/j.jbusres.2015.05.005>
- Harrigan, P. Evers, U. Miles, M. P. & Daly, T. (2018). Customer engagement and the relationship between involvement, engagement, self-brand connection and brand usage intent. *Journal of Business Research*, 88, 388–396.
<https://doi.org/10.1016/j.jbusres.2017.11.046>
- He, X. & Negahban, A. (2017). The effects of consumer engagement behavior on the growth of social media brand community: Evidence from an SME. *International Journal of e-Business Research*, 13 (1), 25–43.
<https://doi.org/10.4018/IJEBR.2017010102>.

- Heatherly, K.A. Lu, Y. and Lee, J.K. (2017). Filtering out the other side? Cross-cutting and like-minded discussions on social networking sites. *New Media and Society*, 19 (8), 1271-1289. <https://doi.org/10.1177/1461444816634677>
- Hinson, R. Boateng, H. Renner, A. & Kosiba, J. P. B. (2019). Antecedents and consequences of customer engagement on Facebook. *Journal of Research in Interactive Marketing*, 13(2), 204–226. <https://doi.org/10.1108/JRIM-04-2018-0059>
- Hollebeek, L. D. (2011). Demystifying customer brand engagement: Exploring the loyalty nexus. *Journal of Marketing Management*, 27(7–8), 785–807. <https://doi.org/10.1080/0267257X.2010.500132>
- Hollebeek, L. D., Glynn, M. S., & Brodie, R. J. (2014). Consumer brand engagement in social media: Conceptualization, scale development and validation. *Journal of Interactive Marketing*, 28(2), 149–165. <https://doi.org/10.1016/j.intmar.2013.12.002>
- Huang, R., Kim, H., and Kim, J. (2013). Social capital in QQ China: Impacts on virtual engagement of information seeking, interaction sharing, knowledge creating, and purchasing intention. *Journal of Marketing Management*, 29 (3–4), 292–316. <https://doi.org/10.1080/0267257X.2013.766630>
- Jacobsen, L.F., Tudoran, A.A., and Lähteenmäki, L. (2017). Consumers' motivation to interact in virtual food communities – The importance of self-presentation and learning. *Food Quality and Preference*, 62, 8–16. <https://doi.org/10.1016/j.foodqual.2017.06.015>
- Jahn, B., & Kunz, W. (2012). How to transform consumers into fans of your brand. *Journal of Service Management*, 23(3), 344–361. <https://doi.org/10.1108/09564231211248444>
- Kang, J.-Y. M., & Johnson, K. K. P. (2013). How does social commerce work for apparel shopping? Apparel social e-shopping with social network storefronts. *Journal of Customer Behaviour*, 12(1), 53–72.

- <https://doi.org/10.1362/147539213x13645550618524>
- Kazakova, S., Cauberghe, V., Pandelaere, M., & De Pelsmacker, P. (2014). Players' Expertise and Competition with Others Shape the Satisfaction of Competence Needs, Gaming Gratifications, and Contingent Self-Esteem in a Gaming Context. *Cyberpsychology, Behavior, and Social Networking*, 17(1), 26–32. doi:10.1089/cyber.2012.0413
- Keenan, A., and Shiri, A. (2009). Sociability and social interaction on social networking websites. *Library Review*, 58(6), 438–450. <https://doi.org/10.1108/00242530910969794>
- Kim, D., and Jang, S.S. (2019). The psychological and motivational aspects of restaurant experience sharing behavior on social networking sites. *Service Business*, 13 (1), 25–49. <https://doi.org/10.1007/s11628-018-0367-8>
- Kim, M., & Stepchenkova, S. (2021). Do consumers care about CSR activities of their favorite restaurant brands? Evidence from engagement on social networks, *Journal of Hospitality Marketing & Management*, 30 (3), 305-325. <https://doi.org/10.1080/19368623.2020.1817223>
- Kim, S., & Baek, T. H. (2018). Examining the antecedents and consequences of mobile app engagement. *Telematics and Informatics*, 35(1), 148–158. <https://doi.org/10.1016/j.tele.2017.10.008>
- Kotler, P., Bowen, J.T., Makens, J., and Baloglu, S. (2017). *Marketing for hospitality and tourism (7th ed)*, Pearson Education Limited, Harlow, UK.
- Kumar, V., Khan, I., Fatma, M. and Singh, A. (2022). Engaging luxury brand consumers on social media, *Journal of Consumer Marketing*, 39(1), 121-132. <https://doi.org/10.1108/JCM-10-2020-4175>
- Lampel, J., and Bhalla, A. (2007). The role of status-seeking in online communities: Giving the gift of experience. *Journal of*

- Computer-Mediated Communication*, 12 (2), 434–455.
<https://doi.org/10.1111/j.1083-6101.2007.00332.x>
- Leckie, C., Dwivedi, A., & Johnson, L. (2022). Examining drivers and outcomes of social media brand engagement. *Asia Pacific Journal of Marketing and Logistics*, 34(2), 350–367.
<https://doi.org/10.1108/APJML-07-2020-0488>
- Liu, L., Lee, M. K. O., Liu, R., & Chen, J. (2018). Trust transfer in social media brand communities: The role of consumer engagement. *International Journal of Information Management*, 41(28), 1–13.
<https://doi.org/10.1016/j.ijinfomgt.2018.02.006>
- Liu, L., Liu, R., Lee, M., & Chen, J. (2019). When will consumers be ready? A psychological perspective on consumer engagement in social media brand communities. *Internet Research*, 29(4), 704–724. <https://doi.org/10.1108/IntR-05-2017-0177>
- Loureiro, S. M. C., Gorgus, T., & Kaufmann, H. R. (2017). Antecedents and outcomes of online brand engagement: The role of brand love on enhancing electronic-word-of-mouth. *Online Information Review*, 41(7), 985–1005.
<https://doi.org/10.1108/OIR-08-2016-0236>
- Marbach, J., Lages, C. R., & Nunan, D. (2016). Who are you and what do you value? Investigating the role of personality traits and customer-perceived value in online customer engagement. *Journal of Marketing Management*, 32(5–6), 502–525. <https://doi.org/10.1080/0267257X.2015.1128472>
- Martins Rebouças Nery, M., Alves Sincorá, L., & Carneiro, T. C. J. (2021). Trajectory and Research Opportunities on Consumer Brand Engagement in Social Networking Sites. *Journal of Internet Commerce*, 20(4), 479–507.
<https://doi.org/10.1080/15332861.2021.1950328>
- Martínez-López, F. J., Anaya-Sánchez, R., Molinillo, S., Aguilar-Illescas, R., & Esteban-Millat, Irene. (2017). Consumer Engagement in an Online Brand Community. *Electronic*

- Commerce Research and Applications*, 23, 24–37.
<https://doi.org/10.1016/j.elerap.2017.04.002>
- McKinley, C. J., & Wright, P. J. (2014). Informational social support and online health information seeking: Examining the association between factors contributing to healthy eating behavior. *Computers in Human Behavior*, 37, 107–116.
<https://doi.org/10.1016/j.chb.2014.04.023>
- Molinillo, S., Anaya-Sánchez, R., & Liébana-Cabanillas, F. (2020). Analyzing the effect of social support and community factors on customer engagement and its impact on loyalty behaviors toward social commerce websites, *Computers in Human Behavior*, 108, 105980.
<https://doi.org/10.1016/j.chb.2019.04.004>
- Mollen, A., & Wilson, H. (2010). Engagement, telepresence and interactivity in online consumer experience: Reconciling scholastic and managerial perspectives. *Journal of Business Research*, 63(9–10), 919–925.
<https://doi.org/10.1016/j.jbusres.2009.05.014>
- Muntinga, D.G., Moorman, M., and Smit, E.G. (2011). Introducing COBRAs Exploring motivations for brand-related social media use. *International Journal of Advertising*, 30 (1), 13–46.
<https://doi.org/10.2501/IJA-30-1-013-046>
- Nguyen, L., Lu, V.N., Conduit, J., Tran, T.T., and Scholz, B. (2020). Driving enrolment intention through social media engagement: a study of Vietnamese prospective students. *Higher Education Research and Development*.
<https://doi.org/10.1080/07294360.2020.1798886>
- Oh, C., Roumani, Y., Nwankpa, J. K., & Hu, H. F. (2017). Beyond likes and tweets: Consumer engagement behavior and movie box office in social media. *Information and Management*, 54 (1), 25–37. <https://doi.org/10.1016/j.im.2016.03.004>
- Oliveira, M., & Fernandes, T. (2020). Luxury brands and social media: drivers and outcomes of consumer engagement on

- Instagram. *Journal of Strategic Marketing*, 30(4), 389–407.
<https://doi.org/10.1080/0965254x.2020.1777459>
- Osei-Frimpong, K., & McLean, G. (2017). Examining online social brand engagement: A social presence theory perspective. *Technological Forecasting and Social Change*, 128, 10–21.
<https://doi.org/10.1016/j.techfore.2017.10.010>
- Poulis, A., Rizomyliotis, I., & Konstantoulaki, K. (2018). Do firms still need to be social? Firm generated content in social media. *Information Technology & People*. <https://doi.org/10.1108/itp-03-2018-0134>
- Riley, T., & White, V. (2016). Developing a Sense of Belonging Through Engagement with Like-Minded Peers: A Matter of Equity. *New Zealand Journal of Educational Studies*, 51(2), 211–225. <https://doi.org/10.1007/s40841-016-0065-9>
- Schlenker, B.R. (2012). Self-presentation. In Leary, M.R. and Tangney, J.P. (Eds.), *Handbook of Self and Identity*. Guilford Press: New York, NY, pp. 542-570
- Shang, S.S., Wu, Y.L., and Sie, Y.J. (2017). Generating consumer resonance for purchase intention on social network sites. *Computers in Human Behavior*, 69, 18-28.
<https://doi.org/10.1016/j.chb.2016.12.014>
- Shim, K. & Oh, K. (2019). Does fear of isolation disappear online? Attention-seeking motivators in online political engagement. *Media and Communication*, 7(1), 128-138.
<https://doi.org/10.17645/mac.v7i1.1761>
- Shojaei, V., Amirshahi, M., Abdolvand, N. (2019). Designing Customer Brand Engagement Model in Social Networks Highlighting Antecedents and Consequences Using Meta-Synthesis Method. *Quarterly Journal of Brand Management*, 6(4), 15-64. [\(In Persian\).](https://doi.org/10.22051/bmr.2020.28953.1887)

- So, K. K. F., King, C., Sparks, B. A., & Wang, Y. (2014). The Role of Customer Engagement in Building Consumer Loyalty to Tourism Brands. <https://doi.org/10.1177/0047287514541008>
- Solem, B. A. A. (2016). Influences of customer participation and customer brand engagement on brand loyalty. *Journal of Consumer Marketing*, 33(5), 332–342. <https://doi.org/10.1108/JCM-04-2015-1390>
- Stöckli, S., and Hofer, D. (2020). Susceptibility to social influence predicts behavior on Facebook. *PLoS ONE*, 15 (3), 1–20. <https://doi.org/10.1371/journal.pone.0229337>
- Tafarodi, R., and Swann, W. (2001). Two-dimensional self-esteem: theory and measurement. *Personality and Individual Differences*, 31(5), 653–673. [https://doi.org/10.1016/S0191-8869\(00\)00169-0](https://doi.org/10.1016/S0191-8869(00)00169-0)
- Tan, S., & Chen, W. (2019). Can members' WeChat engagement affect relational outcomes in community-supported agriculture? Empirical evidence from China. *Agribusiness*, 35(1), 36–52. <https://doi.org/10.1002/agr.21590>
- Tarute, A., Nikou, S., & Gatautis, R. (2017). Mobile application driven consumer engagement. *Telematics and Informatics*, 34(4), 145–156. <https://doi.org/10.1016/j.tele.2017.01.006>
- Teerakapibal, S. and Melanthiou, Y. (2020). The new helping the old: Social media as a facilitator for variety seeking in food choices of the grey population. *British Food Journal*, 122 (1), 272-290. <https://doi.org/10.1108/BFJ-08-2018-0559>
- Thakur, R. (2018). Customer engagement and online reviews. *Journal of Retailing and Consumer Services*, 41, 48–59. <https://doi.org/10.1016/j.jretconser.2017.11.002>
- Thao V.T., Wozniak T. & Liebrich, A. (2017). Customer Engagement in Facebook Brand Communities: Measurement and Best Practices from the Airline Industry. In: Schegg R., Stangl B. (eds) Information and Communication Technologies in Tourism

- 2017 (pp. 683-696). Springer, Cham.
https://doi.org/10.1007/978-3-319-51168-9_49
- Touni, R., Kim, W. G., Choi, H.-M., & Ali, M. A. (2020). Antecedents and an Outcome of Customer Engagement with Hotel Brand Community on Facebook. *Journal of Hospitality & Tourism Research*, 44(2), 278–299.
<https://doi.org/10.1177/1096348019895555>
- Touni, R., Kim, W. G., Haldorai, K., & Rady, A. (2022). Customer engagement and hotel booking intention: The mediating and moderating roles of customer-perceived value and brand reputation. *International Journal of Hospitality Management*, 103246. <https://doi.org/10.1016/j.ijhm.2022.103246>
- Torabi, M., Hamedi, O., momayez, A., Molaei Yeganeh, E. (2020). Investigating the Effect of Brand Gender on the Consumer-Based Brand Equity with the Mediating role of Consumer Brand Participation and Brand Love. *Quarterly Journal of Brand Management*, 7(1), 169-211.
<https://doi.org/10.22051/bmr.2020.33533.2059> (In Persian).
- Tsai, W. S., & Men, L. R. (2017). Consumer engagement with brands on social network sites: A cross-cultural comparison of China and the USA. *Journal of Marketing Communications*, 23(1), 2–21. <https://doi.org/10.1080/13527266.2014.942678>
- Vander Schee, B.A., Peltier, J. and Dahl, A.J. (2020). Antecedent consumer factors, consequential branding outcomes and measures of online consumer engagement: current research and future directions. *Journal of Research in Interactive Marketing*, 14(2), 239-268. <https://doi.org/10.1108/JRIM-01-2020-0010>
- Verhagen, T., Swen, E., Feldberg, F., & Merikivi, J. (2015). Benefiting from virtual customer environments: An empirical study of customer engagement. *Computers in Human Behavior*, 48, 340–357.
<https://doi.org/10.1016/j.chb.2015.01.061>

- Vohra, A., & Bhardwaj, N. (2019). From active participation to engagement in online communities: Analysing the mediating role of trust and commitment. *Journal of Marketing Communications*, 25(1), 89–114.
<https://doi.org/10.1080/13527266.2017.1393768>
- Wang, X., Tang, L.R. and Kim, E. (2019). More than words: do emotional content and linguistic style matching matter on restaurant review helpfulness? *International Journal of Hospitality Management*, 77, 438–447.
<https://doi.org/10.1016/j.ijhm.2018.08.007>
- WeAreSocial, (2017). Available at:
<https://wearesocial.com/special-reports/digital-in-2017-global-overview>
- Weitzl, W., & Einwiller, S. (2018). Consumer Engagement in the Digital Era. *The Handbook of Communication Engagement*, 453–473. <https://doi.org/10.1002/9781119167600.ch31>
- Wijenayake, S., van Berkel, N., Kostakos, V., and Goncalves, J. (2020). Impact of contextual and personal determinants on online social conformity. *Computers in Human Behavior*, 108. <https://doi.org/10.1016/j.chb.2020.106302>
- Wirtz, J., den-Ambtman, A., Bloemer, J., Horváth, C., Ramaseshan, B., van de-Klundert, J., Gurhan Canli, Z., and Kandampully, J. (2013). Managing brands and customer engagement in online brand communities. *Journal of Service Management*, 24 (3), 223–244. <https://doi.org/10.1108/09564231311326978>
- Wongkitrungrueng, A., Dehouche, N., and Assarut, N. (2020). Live streaming commerce from the sellers' perspective: implications for online relationship marketing. *Journal of Marketing Management*, 36(5–6), 488–518. <https://doi.org/10.1080/0267257X.2020.1748895>
- Wu, J., Fan, S., & Zhao, J. L. (2018). Community engagement and online word of mouth: An empirical investigation. *Information and Management*, 55(2), 258–270. <https://doi.org/10.1016/j.im.2017.07.002>

- Yesiloglu, S., Memery, J. and Chapleo, C. (2021). To post or not to post? Exploring the motivations behind brand-related engagement types on social networking sites. *Internet Research*, 31(5), 1849-1873. <https://doi.org/10.1108/INTR-01-2020-0038>
- Yi, Y., & La, S. (2004). What influences the relationship between customer satisfaction and repurchase intention? Investigating the effects of adjusted expectations and customer loyalty. *Psychology and Marketing*, 21(5), 351–373. doi:10.1002/mar.20009
- Yoo, J., Choi, S., Choi, M., & Rho, J. (2014). Why people use Twitter: social conformity and social value perspectives. *Online Information Review*, 38(2), 265–283. doi:10.1108/oir-11-2012-0210
- Zeng, F., Li, J., Zhu, H., Cai, Z., & Li, P. (2013). How International Firms Conduct Societal Marketing in Emerging Markets. *Management International Review*, 53(6), 841–868. <https://doi.org/10.1007/s11575-013-0179-y>





پژوهشگاه علوم انسانی و مطالعات فرهنگی
پرستال جامع علوم انسانی