

می تواند با یک بازی معمولی و روان آن شخصیت را ارایه دهد. برای مثال در شاهین طلایی من کار خاصی نکرد،

ولی به دلیل شخصیتی که در داستان داشتم، بازی که ارایه دادم به نظر مردم خوبی جالب به نظر آمد و از این شخصیت استقبال کردند. به مجرد حضور این شخصیت روی پرده، می خندیدند. فکر می کنم این نکه به خاطر تأثیر دیالوگ های بود که او می گفت، نوع کاراکتر آن نوع بازی را از جانب من می طلبید.

در این حالت من از فیگور خاصی استفاده نکردم. فکر می کنم برای بازی در یک نقش کمی نیازی به فیگورهای مخصوص نیست و اغراق در ارایه بازی نمی خواهد بعضی وقت ها می بینم که بازیگران در بازی خود اغراق می کنند. ولی اصلاً نتیجه کارشان کمی از کار درانمی آید. به نظر من برای اینکه یک نقش کمی نیازی به امیج یک این کارها نیست، در این حالت اگر شخصیت و نوع فیلمتame جا داشته باشد، یک بازی معمولی هم می تواند یک نقش چرا در فیلم های کمی بیشتر موقع کاراکترهای مرد حضور کامل دارند، ولی چنین اتفاقی در مورد کاراکترهای زن نمی دهد؟

■ خب، فکر می کنم مقداری این مسئله به حساسیت مشلان اشاره دارد. نسبت به نوع ارایه شخصیت زن روی پرده سینما باشد. شاید برشی فیلم سازان و فیلم نویسان مصلحت اندیشی می کنند و به خاطر مسائلی که ممکن است به ذلیل اینکه نقش کمی توسط خانمها پیش بیاید، حسابت به خرج می دهند. همین مسئله باعث می شود فیلم نویسان کمتر به دنبال شخصیت کمیک خانمها می روند. شاید به نظر آنها می رسد که ارایه این نوع کاراکتر باشند.

■ در فیلم «شاهین طلایی» برای نزدیکتر شدن په آن نوع شخصیت کار خاصی هم کردید؟

■ اذر فیلم های ایرانی ما کاراکترها را بیشتر به صورت یک تیپ می بینم. شخصیت درونی این نوع کاراکترها را فیلم نویسان نمی توانند به راحتی دربیاورند. آنها این شخصیت را به صورت یک تیپ ارائه می دهند. برای مثال در شاهین طلایی من نقش زنی را بازی می کنم که از شهر خود ترقیاتی پیش از حد دارد و برای خود ایده آل هایی دارد که در زندگی به آنها نرسیده است. او همراه خود ادعایی دارد. من فقط توانست روحیات آن شخصیت را درک کنم و آن را به نظر خودم خوب ارایه دهم.

■ این نقش از اول قرار بود کمی باشد یا اینکه در طول کار چنین وضعیتی پیدا کرد؟

■ فکر می کنم بازی من باعث شده که نقش یک مقداری از حالت آن زن غرگروی همیشگی که در فیلم ها می بینم در بیاید. این باعث شد نقش از حالت منفی خارج شود و تبدیل به نقش کمی شود که در لحظاتی همراهی تماشگر را با خود باعث می شود.

■ سینمای کمی ایران را سینمای موفقی می دانید؟

■ در چند مورد کارگردانها خبره می توانند در این نوع سینما موفق باشند. روحیه عمومی مردم را هنگام تریلید فیلمهای کمی باید در نظر گرفت، مردم ما به راحتی نمی خندهند در حالی که شاید در فرهنگ کشورهای دیگر چنین نباشد. در کشورهای دیگر شاید چیزهایی عنوان کنندی بر خود بگیرند که اصلاً ما را نمی خندهند. این به دلیل تفاوت روحیه مردم ما با مردم کشورهای دیگر است.

■ نکه مهم دیگر نوع ساخت و بزرگ دان سینما

فیلم نامه هاست. برای مثال «شیریک زندگی» فیلم نامه نسبتاً خوبی داشت، فکر می کردم فیلم خوبی از آب دربیاید، اما

فیلم به خوبی فیلم نامه نبود. طبیعی است که در چنین حالتی به کار ما بازیگران ضربه وارد می شود. آن فیلم نامه خوبی بد ساخته شد و متأسفانه تأثیر زیاد خوبی هم نداشت. ای کاش فیلم نامه های خوب به دست کارگردانان خوب بینند.

کار کمی را ترجیح می دهم

گفتگو با سیامک اطلسی

■ کار کمی را آسان می دانید یا سخت؟

■ کار کمی مشکلاتی دارد هر چند که کار خیلی سختی هم نیست. کار کمی نشأت گرفته از طنزی است که خود را بروز می دهد و از نتیجه آن است که یک اثر منطقی و موقعیت کمی به دست می آید. موضوع یا سوزه های که فیلم ساز دستمایه خود قرار دهد تا حاصل کارش کمی از آب درآید، می تواند خانوادگی، اجتماعی و حتی روابط افراد باشد. این مسائل به صورت کمی موقعیت می تواند به تصویر کشیده شود.

■ در دو فیلم سینمایی که ساخته اید، دو نوع سینما را تجربه کرده اید، خودتان کدام یک را ترجیح می دهید، کار کمی یا جدی؟

■ بستگی به این دارد که داستان چگونه دستمایه من کارگردان قرار گیرد. آنچه سلم است این است که داستان باید اجتماعی بنشد و فیلم ساز بتواند از عهده آنچه می خواهد به تصویر بکشد، برآید. به طور کلی فیلم ساز باید نسبت به موضوع هر نوع فیلمی که می سازد آگاهی

سفر پر ماجرا

داشته باشد و بتواند آن را در شکل تصویری اش پیاده کند.

□ پس اصرار به ساختن فیلم کمی ندارید؟

■ خیر، منتها اگر موضوع خوبی به دست برسد، کار کمی را ترجیح می دهم.

□ یک کمی موفق از نظر نوع پرخورد تماشاجی با آن چگونه کاری باید باشد؟

■ طنز و کمی باید قابل لمس باشد و تماشاجی با آن پیگاهه نباشد. در انتخاب پرسنژها هم باید دقت زیادی کرد، زیرا این مسئله اهمیت زیادی دارد. این پرسنژها باید کار طنز کرده باشند.

□ برای قابل لمس شدن یک کار کمی چه باید کرد و یا به عبارتی چه می توان کرد؟

■ آنچه مسلم است تماشاجی یک کار کمی، وقته از فیلم خوش می آید و می خنده که یک اثر منطقی و ملموس در ارتباط با واقعیت های جامعه را بیند اگر جز این باشد، خنده بر لبان تماشاجی نمی نشیند. باید موضوعی را انتخاب کرده که منطبق بر واقعیت ها باشد. اگر طنزی که یک کاراکتر از آن می دهد واقعی و منطقی باشد. تماشاجی خیلی سریع آن را دریافت می کند.

□ از رابطه طنز و مسائل جامعه گفتید، آیا ما می توانیم همه مسائل جامعه را به زبان طنز و کمی بیان کنیم؟

■ در مورد همه مسائل جامعه امکان پذیر نیست، تا آنجا که این طنز چیزی به تماشاجی بدهد و دیدی انتقادی به بعضی مضاملاً اجتماعی بنشد و فیلم ساز بتواند از عهده آنچه داشته باشد - ما می توانیم از زبان کمی برای بیان برخی از مسائل استفاده کنیم.