

Identification of Factors Affecting Personal Branding in Cyberspace in the Field of Speech

Leila Jarahi 

PhD student, Department of Management, Faculty of Humanities, Saveh Branch. Islamic Azad University, Saveh, Iran

Zeinolabedin Amini Sabegh *

Associate Professor, Department of Management, Faculty of Humanities, Saveh Branch. Islamic Azad University, Saveh, Iran

Ehsan Sadeh 

Associate Professor, Department of Management, Faculty of Humanities, Saveh Branch. Islamic Azad University, Saveh, Iran

Alireza Afsharnejhad 

Assistant Professor, Department of Management, Faculty of Humanities, Saveh Branch. Islamic Azad University, Saveh, Iran

Abstract

Previous research has shown that the path to personal branding is not always smooth, and there are many failed examples that demonstrate that they did not do their personal branding correctly and did not consider all aspects of the work. This issue was investigated in this study, and the factors influencing personal branding in cyberspace were identified. To achieve the objectives, two phases of data collection were carried out: a qualitative phase and a quantitative phase. During the qualitative phase, in-depth interviews were conducted with 30 experts in the fields of personal branding and cyberspace, and 39 indicators affecting personal branding in cyberspace were extracted using the content analysis method. Then, in a quantitative phase, a researcher-created questionnaire was developed based on the qualitative phase's indicators, and 392 respondents were provided. The extracted indicators were then reduced in the form of 9 components affecting personal branding in cyberspace and introduced as factors affecting personal branding in cyberspace using exploratory factor analysis. These are the nine

* Corresponding Author: drsjadamin@yahoo.com

How to Cite: Jarahi, L., Amini Sabegh, Z. A., Sadeh, E., Afsharnejhad, A. (2022). Identification of Factors Affecting Personal Branding in Cyberspace in the Field of Speech, *Journal of Business Intelligence Management Studies*, 11(41), 27-54.

components: self-identification and self-values, trust building, a distinct and charismatic personality, self-description, developing knowledge, endurance, attracting opportunities, paying attention to the environment, and originality.

Keywords: Personal Branding, Cyberspace, Exploratory Factor Analysis, Content Analysis.



شناسایی عوامل تأثیرگذار بر برنده‌سازی شخصی در فضای مجازی در حوزه سخنرانی

دانشجوی دکتری، گروه مدیریت، دانشکده علوم انسانی، واحد ساوه.

دانشگاه آزاد اسلامی، ساوه، ایران

لیلا جراحی

دانشیار گروه مدیریت، دانشکده علوم انسانی، واحد ساوه. دانشگاه آزاد

اسلامی، ساوه، ایران

زمین العابدین امینی سابق

دانشیار گروه مدیریت، دانشکده علوم انسانی، واحد ساوه. دانشگاه

آزاد اسلامی، ساوه، ایران

احسان ساده

استادیار گروه مدیریت، دانشکده علوم انسانی، واحد ساوه. دانشگاه

آزاد اسلامی، ساوه، ایران

علیرضا افشار نژاد

چکیده

پژوهش‌های پیشین نشان می‌دهد که همیشه راه برنده‌سازی شخصی هموار نبوده و نمونه‌های شکست‌خورده بسیاری وجود دارد که نشان می‌دهد از مسیر درستی به برنده‌سازی شخصی خود نپرداخته‌اند و تمام جوانب کار در نظر گرفته نشده است. در این پژوهش این مطلب مورد بررسی قرار گرفت و به شناسایی عوامل تأثیرگذار بر برنده‌سازی شخصی در فضای مجازی پرداخته شد. به منظور دستیابی به اهداف تعیین شده، دو فاز جمع‌آوری اطلاعات، مشکل از فاز کیفی و فاز کمی، به انجام رسید. در فاز کیفی با ۳۰ نفر از افراد خبره در حوزه‌های برنده‌سازی شخصی و فضای مجازی، مصاحبه عمیق صورت پذیرفت و با استفاده از روش تحلیل محتوا، تعداد ۳۹ شاخص تأثیرگذار بر برنده‌سازی شخصی در فضای مجازی، استخراج گردید. در ادامه و در فاز کمی، پرسشنامه‌ای محقق ساخته بر اساس شاخص‌های استخراج شده از فاز کیفی تدوین شد و در اختیار ۳۹۲ پاسخگو قرار گرفت. سپس با استفاده از روش تحلیل عاملی اکتشافی، شاخص‌های

مقاله حاضر برگرفته از رساله دکتری رشته مدیریت بازرگانی دانشگاه آزاد اسلامی است.

نویسنده مسئول: drsajadmini@yahoo.com

استخراج شده در قالب ۹ مؤلفه تأثیرگذار بر برنديسازی شخصی در فضای مجازی، تقلیل یافتند و به عنوان عوامل تأثیرگذار بر برنديسازی شخصی در فضای مجازی معرفی شدند. این ۹ مؤلفه عبارت اند از: شناسایی خود و ارزش‌های خود، ایجاد اعتماد، شخصیت متمایز و کاریزماتیک، توصیف خود، توسعه دانش، استقامت، جذب فرصت‌ها، توجه به محیط و اصالت.

کلیدواژه‌ها: برنديسازی شخصی، فضای مجازی، تحلیل عاملی اکتشافی، تحلیل محتوا.



مقدمه

در ارتباط با برندهسازی آنلاین مطالب زیادی به چشم می‌خورد و بسیاری آن را نزدیک به واژه مشهورسازی افراد عادی^۱ قلمداد می‌کنند. این واژه به فرآیندی اشاره دارد که طی آن، افراد عادی جامعه با اشتراک‌گذاری علایق و سبک زندگی خود در شبکه‌های اجتماعی، طرفدارانی را به دست می‌آورند. این افراد، جزو قشر هنرمند و یا نخبه جامعه محسوب نمی‌شوند و فقط به دلیل فعالیت در شبکه‌های اجتماعی به شهرت دست پیدا می‌کنند. شاید بتوان این واژه را در زبان فارسی به صورت شهرت غیررسمی ترجمه کرد. خود-برندهسازی مجموعه‌ای از استراتژی‌های بازاریابی برای استفاده روی خود فرد است. این مفهوم هم شامل یک نوع نگرش درباره محصولات، خدمات، ارزش‌ها و تفکرات خود فرد به عنوان کالای قابل فروش به یک کارفرمای احتمالی بوده و هم مجموعه‌ای از شیوه‌های تکرار و تمرین است (قاسمی و صائمیان، ۱۳۹۶). برنده شخصی یک شخص، ترکیبی از همه انتظارات، تصویرها و ادراکات نقش بسته شده در ذهن افراد در زمانی است که آن‌ها نام شخص را می‌بینند یا می‌شنوند. برنده شخصی، همانند یک برنده، مجموعه ادراکات افراد درباره یک فرد خاص و آنچه در یک فرد نسبت به دیگران در شخصیت، شهرت و ویژگی او متفاوت است، تعریف می‌شود (صفار و همکاران، ۱۳۹۵).

هرچه بین ویژگی‌های شخصیتی افراد و نام و نشان، هماهنگی بیشتری وجود داشته باشد، احتمال انتخاب آن نام و نشان از سوی افراد بیشتر است. برنده شخصی هر فردی به دیگران اجازه می‌دهد تا بدانند که آن فرد علاوه بر آن چیزی که در رزومه‌اش قید شده است، چه چیزهای بالاتری در شخصیتش دارد (Gander, 2014).

امروزه به واسطه گسترش فضای اینترنتی و شبکه‌های اجتماعی، فرصت برندهسازی شخصی در فضاهای اجتماعی بیش از پیش شده است و در این ارتباط شاهد رشد قابل توجهی بوده‌ایم. بسیاری از افراد در زمینه‌های مختلف مانند آشپزی، لطیفه‌گویی، عکاسی و... توانسته‌اند خود را در فضای مجازی برنده کنند و از این طریق به کسب درآمد پردازنند.

1. Micro-celebrity

متناسب با هر یک از این فضاهای عنوان شده، هر فرد سبک خاصی را برای برند شدن اتخاذ کرده است و با رویکردهای مختلف به جلب توجه افراد دیگر پرداختند و از این طریق توانستند به تعداد مخاطبین خود روزبه روز بیافزایند. بسیاری از افراد دیگر نیز بوده‌اند که در این زمینه موفق نبوده‌اند و در این مسیر به شکست خورده‌اند. شکست خوردن به این معناست که افراد برای برنده‌سازی در فضاهای مجازی، هزینه‌هایی شامل تبلیغات، خرید صفحات، هزینه برای بالا بردن تعداد مخاطبین صفحه شخصی و... انجام می‌دهند و پس از صرف این چنین هزینه‌هایی، به نتیجه دلخواه خود نمی‌رسند؛ بنابراین مشاهده می‌گردد که همیشه راه برنده‌سازی شخصی هموار نبوده و نمونه‌های شکست خورده بسیاری وجود دارد که نشان می‌دهد از مسیر درستی به برنده‌سازی شخصی خود نپرداخته‌اند و تمام جوانب کار در نظر گرفته نشده است. در این پژوهش این مطلب مورد بررسی قرار داده می‌شود و به شناسایی عوامل تأثیرگذار بر برنده‌سازی شخصی در فضای مجازی پرداخته می‌شود. بر اساس عوامل شناسایی شده، می‌توان بررسی کرد که در طی فرآیند برنده‌سازی شخصی، چه عواملی حائز اهمیت هستند و هر یک از عوامل به چه طریقی با سایر عوامل در تعامل می‌باشند.

با توجه به رشد چهره شدن افراد در صنعت سخنرانی، در این پژوهش مطالعه موردي برنده‌سازی شخصی به منظور سخنران شدن قرار داده شده است.

پیشینه پژوهش

صفاری و همکاران (۱۴۰۰) در تحقیق خود نشان دادند که عواملی مانند نوع، زمینه، محظوظ و همچنین روز انتشار پست اینستاگرامی بر مشارکت مخاطبان و آگاهی از برنده شخصی تأثیر دارند. همچنین در تحقیقی که تاجیک و همکاران (۱۳۹۸) انجام دادند، نتیجه گرفتند که استفاده از اینستاگرام در توسعه برنده شخصی (در ابعاد صداقت، کمال، شایستگی، هیجان و سرسرختی) تأثیر معناداری داشته است؛ همچنین مطابق نتایج رگرسیون چندگانه، از دیدگاه کاربران، شبکه اجتماعی اینستاگرام از میان ابعاد پنج گانه برنده شخصی، بیشترین سهم را در توسعه بعد صداقت با ضریب بتای استاندارد شده (۰/۹۴۷) و کمترین سهم را در

توسعه بعد شایستگی برند شخصی با ضریب بتای استانداردشده (0.411) به خود اختصاص داده است.

در پژوهش میهایلویچ و همکاران^۱ (2021)، یک مدل سیستماتیک سانسور در فضای سایبری به عنوان مرتبط با بازاریابی مدرن انواع عناصر مهم از محصولات تجاری ملموس بر ایده‌های سیاسی تا ارائه عمومی شخصی ارائه شد که از آن به عنوان برندهسازی شخصی یاد می‌کردند. آنان در پژوهش خود، در مواجهه با حضور غالب مطالب تبلیغاتی چندرسانه‌ای در فضای مجازی و لزوم توانمندسازی یک فرد برای فرافکنی حضور خود در فضای مجازی عمومی، روندهای مدرن برای رسمی کردن و محدود کردن سبک و محتوای چنین عمومی تحلیل کردند. در پژوهشی که توسط رامانathan و همکاران^۲ (2017) انجام شد، نتایج پژوهش نشان داد که بیان واقعیت‌ها، صداقت و راست‌گویی در بیان اخبار در روزنامه‌ها، مهم‌ترین عامل در ایجاد برند و ارزش‌آفرینی برای روزنامه‌ها می‌باشد که بر روی رضایت مشتریان تأثیر مستقیمی دارد. همچنین با گذتیندا و همکاران^۳ (2015) در پژوهش خود نشان دادند که برندهسازی سازمان به مرتب دشوارتر و پیچیده‌تر از یک محصول است؛ چراکه غیرملموس است و شامل نگرش‌ها، باورها و ارزش‌هایی است که به صورت متناوب ممکن است دستخوش تغییراتی شود. پاگانی و او^۴ (2013) در پژوهش خود نشان دادند که در حوزه‌هایی که در آن رقابت شدید، رشد سریع، نوآوری فراوان، شرایط محلی ویژه و فناوری‌های به طور فزاینده پیچیده است، مدیریت بازاریابی و برندهسازی نیازمند در ک نیروهای پویایی است که ساختار صنعت را تحت تأثیر قرار می‌دهند. مشکلات حتی زمانی سخت‌تر می‌شود که بسیاری از اطلاعات موجود کیفی است، نه کمی. شوابل^۵ (2012) در پژوهش خود به بررسی عوامل تأثیرگذار بر برند شخصی پرداخت. او در این مطالعه به بعد توانمندسازی مبتنی بر یادگیری از برند شخصی

1. Mihajlović

2. Ramanathan, U.

3. Bagautdinovaa, G.

4. Pagani, M. & Otto, P.

5. Schawbel, D.

پرداخت و نشان داد که خودیادگیرنگی، تصمیم‌گیری و خلاقیت از عوامل تأثیرگذار بر برنده شخصی هستند. علاوه بر این، در پژوهشی که توسط مورگان^۱ (۲۰۱۱) صورت پذیرفت، نشان داده شد که خودآگاهی (مدیریت بر خود) و پایبندی به اخلاق حرفه‌ای می‌تواند از عوامل تأثیرگذار بر برنده شخصی باشد.

با بررسی ادبیات پژوهش در خصوص برندهسازی، با تمرکز بر برندهسازی شخصی، مشاهده می‌شود، این حوزه روزبه روز در حال رشد بوده است و با توجه به گسترش سطح استفاده از اینترنت، این امر به شکل راحت‌تری نسبت به گذشته در حال رخ دادن می‌باشد. این مسئله سبب شده است تا افراد با تخصص‌های مختلف در زمینه‌های گوناگونی، شروع به برندهسازی شخصی در فضای مجازی پردازنند؛ اما مطلبی که در این خصوص کمتر مورد توجه قرار گرفته است، بحث عواملی است که می‌تواند بر برندهسازی شخصی در این فضا تأثیرگذار باشند. وجود تفاوت‌های اساسی در برندهسازی شخصی، بین دو فضای حقیقی و مجازی، ایجاب می‌کند که الزامات برندهسازی شخصی در فضای مجازی، به صورت جداگانه‌ای مورد بررسی قرار گیرد. با توجه به خلاً موجود در ادبیات مربوطه، این پژوهش به بررسی این مطلب پرداخته است.

روش

پژوهش حاضر، بر اساس هدف، از نوع کاربردی می‌باشد و از لحاظ مسیر، از نوع اکتشافی می‌باشد که در آن، سعی می‌شود عوامل تأثیرگذار بر برندهسازی شخصی شناسایی گردد. از نظر زمان، پژوهش حاضر مقطعی بوده که در آن مشاهده‌ها فقط در یک دوره زمانی کوتاه که طی آن داده‌ها جمع‌آوری می‌شود، انجام می‌پذیرد. داده‌های موردنیاز این پژوهش در دو فاز کیفی و کمی جمع‌آوری شدند که در ادامه به تفکیک هر فاز، موارد مربوط به جمع‌آوری داده‌ها بیان می‌گردد:

1. Morgan, M.

در فاز کیفی از روش مصاحبه عمیق به منظور جمع‌آوری اطلاعات لازم استفاده گردید. جامعه موردنظر در این فاز از تحقیق، افراد خبره در حوزه‌های برنده و فضای مجازی بودند. انتخاب این افراد بر اساس رشته‌های تحصیلی مرتبط با حوزه‌های مربوطه، صورت پذیرفت. از آنجایی که در تحقیقات کیفی ملاک دستیابی به فرضیه می‌باشد نه اثبات فرضیه (رنجبر و همکاران، ۱۳۹۱)، حجم نمونه در این فاز از تحقیق، ۳۰ نفر در نظر گرفته شد. راهنمای بحث استفاده شده در این تحقیق به صورت نیمه ساختاریافته بوده است. نهایتاً، داده‌های به دست آمده در این فاز از تحقیق، با روش تحلیل محتوا، تجزیه و تحلیل شدن. لازم به ذکر است که از مجموع ۳۰ نمونه جمع‌آوری شده، تقریباً ۶۰ درصد مرد و ۴۰ درصد زن بودند. مصاحبه‌شوندگان این پژوهش از ۳۶ سال تا ۵۱ سال متغیر بودند و به طور میانگین تقریباً ۴۳ سال سن داشتند. بیش از ۹۰ درصد از مصاحبه‌شوندگان، تحصیلات بالاتر از کارشناسی داشتند.

همچنین در فاز کمی، از روش میدانی برای جمع‌آوری اطلاعات استفاده شد. در این پژوهش با بررسی نتایج به دست آمده از فاز کیفی و مشخص شدن ساختار پژوهش و متغیرها و در مرحله بعد با توجه به رویکرد و ماهیت و هدف پژوهش، از پرسشنامه برای گردآوری داده‌های موردنیاز پژوهش استفاده گردید. جامعه هدف در این فاز از تحقیق، افراد کارشناس و خبره در حوزه‌های برنده و فضای مجازی انتخاب شدند. انتخاب این افراد بر اساس رشته‌های تحصیلی مرتبط با حوزه‌های مربوطه، صورت پذیرفت. نمونه‌گیری به صورت تصادفی ساده انجام شد و با افراد مختلف به صورت تصادفی تماس گرفته شد و چنانچه تحصیلات مناسب با اهداف تحقیق داشتند، پرسشنامه تحقیق (در صورت همکاری) با آنان تکمیل شد. با توجه به اینکه افراد هدف بیش از ۱۰۰ هزار نفر جمعیت دارند، حجم جامعه تحقیق برابر با بیانیت فرض شد و با توجه به جدول مورگان، تعداد ۳۹۲ پاسخگو به منظور تکمیل پرسشنامه‌های پژوهش انتخاب شدند. نهایتاً داده‌های جمع‌آوری شده در این بخش از تحقیق، با استفاده از روش تحلیل عاملی اکتشافی و نرم‌افزار SPSS نسخه ۲۲، تجزیه و تحلیل شدند.

لازم به ذکر است که از مجموع ۳۹۲ نمونه جمع آوری شده، تقریباً ۵۸ درصد مرد و ۴۲ درصد زن بودند. این افراد از نظر سن به ۴ گروه کلی تقسیم شدند. حدود ۱۳ درصد از این افراد، کمتر از ۳۵ سال، ۳۰ درصد از آنان ۳۵ تا ۴۴ سال سن، ۴۴ درصد از نمونه آماری را افراد ۴۵ تا ۵۴ سال و درنهایت گروه بالای ۵۴ سال، حدود ۱۳ درصد از کل نمونه را به خود اختصاص داده است. همچنین پاسخگویان از منظر تحصیلات به ۳ گروه تقسیم‌بندی شدند که عبارت‌اند از کاردانی و پایین‌تر، کارشناسی، کارشناسی ارشد و بالاتر. گروه کارشناسی با ۵۶ درصد، بیشترین فراوانی را در پاسخگویان بخش کمی به خود اختصاص داده است.

از آنجایی که در فاز کمی از پرسشنامه حاصل از بخش کیفی تحقیق حاضر استفاده شده است، می‌بایست ابعاد آن از منظر روایی و پایابی مورد تأیید قرار می‌گرفت. برای این منظور، در ابتدا روایی صوری توسط اساتید و خبرگان این حوزه مورد تأیید قرار گرفت. همچنین به‌منظور محاسبه نسبت روایی محتوا (CVR) و شاخص روایی محتوا (CVI)، از نظرات ۱۰ خبره در حوزه‌های مرتبط با تحقیق استفاده شد و روایی پرسشنامه بر اساس این شاخص‌ها نیز مورد تأیید قرار گرفت. درنهایت، از روایی همگرا و واگرا، برای بررسی روایی تک‌تک متغیرها استفاده گردید که در جدول‌های زیر بدان پرداخته شده است:

جدول ۱. نتایج روایی همگرا متغیرهای پرسشنامه

متغیر	میانگین واریانس استخراجی
شناسایی خود و ارزش‌های خود	۰/۵۹۸
ایجاد اعتماد	۰/۶۰۲
شخصیت متمایز و کارپریز	۰/۶۰۸
توصیف خود	۰/۶۳۸
توسعه دانش	۰/۶۲۴
استقامت	۰/۵۲۶
جذب فرصت‌ها	۰/۵۰۳
توجه به محیط	۰/۵۸۴
اصلت	۰/۵۲۲

روایی همگرا بر اساس شاخص میانگین واریانس استخراجی^۱ محاسبه می‌شود. مقدار مناسب برای این شاخص 0.5 می‌باشد و چنانچه برای متغیری، این مقدار بیشتر از 0.5 گزارش شود، می‌توان مناسب بودن روایی پرسشنامه آن متغیر را نتیجه گرفت. با توجه به نتایج جدول فوق و توضیحات ارائه شده، مناسب بودن وضعیت روایی تمامی متغیرهای تحقیق، از منظر روایی همگرا، مورد تأیید قرار می‌گیرد.

بهمنظور سنجش روایی واگرا از روش فورنل-لارکر^۲ استفاده می‌شود. طبق این روش، لازمه تأیید روایی واگرا، بیشتر بودن مقدار ریشه دوم میانگین واریانس تبیین شده از تمامی ضرایب همبستگی متغیر مربوطه با باقی متغیرها است. همان‌طور که در جدول ۲ مشخص است، مقدار ریشه دوم شاخص میانگین واریانس تبیین شده، برای تمامی متغیرها، از همبستگی آن متغیر با سایر متغیرها بیشتر است. پایین قطر اصلی ضرایب همبستگی پیرسون نشان داده شده‌اند.

جدول ۲. ماتریس سنجش روایی واگرا به روش فورنل-لارکر

(۹)	(۸)	(۷)	(۶)	(۵)	(۴)	(۳)	(۲)	(۱)	متغیر
								۰/۷۷۳	شناسایی خود و ارزش‌های خود
							۰/۷۷۶	۰/۶۲۱	ایجاد اعتماد
						۰/۷۸۰	۰/۶۰۳	۰/۵۵۴	شخصیت متمایز و کاربری‌ماتیک
					۰/۷۹۹	۰/۶۴۰	۰/۶۶۲	۰/۷۰۳	توصیف خود
			۰/۷۹۰	۰/۶۲۲	۰/۵۸۸	۰/۶۵۱	۰/۶۸۲		توسعه دانش
		۰/۷۲۵	۰/۶۶۴	۰/۵۴۶	۰/۵۶۳	۰/۵۹۷	۰/۴۹۸		استقامت
۰/۷۰۹	۰/۵۹۳	۰/۷۱۰	۰/۵۲۵	۰/۵۲۲	۰/۶۱۴	۰/۵۳۸			جذب فرصت‌ها
۰/۷۶۴	۰/۶۴۲	۰/۶۲۷	۰/۶۸۵	۰/۶۱۲	۰/۴۷۴	۰/۶۳۸	۰/۷۱۷		توجه به محیط
۰/۷۲۲	۰/۵۴۴	۰/۶۷۸	۰/۶۶۸	۰/۶۶۹	۰/۴۷۰	۰/۵۶۰	۰/۵۵۴	۰/۶۶۴	اصالت

1. Average Variance Extracted

2. Fornell-Larcker

به منظور بررسی پایایی پرسشنامه تحقیق، از شاخص‌های آلفای کرونباخ و پایایی ترکیبی استفاده شده است. در هر دو شاخص، معیار تصمیم‌گیری مقدار بالاتر ۰/۷ می‌باشد. در زیر، جدول ۳ که مربوط به این دو شاخص برای متغیرهای پرسشنامه است، ارائه شده می‌گردد:

جدول ۳. نتایج پایایی متغیرهای پرسشنامه

متغیر	آلفای کرونباخ	پایایی ترکیبی
شناسایی خود و ارزش‌های خود	۰/۷۴۱	۰/۷۷۶
ایجاد اعتماد	۰/۷۱۲	۰/۷۳۵
شخصیت متمایز و کاربرنامه‌ای	۰/۷۸۵	۰/۸۲۶
توصیف خود	۰/۷۴۶	۰/۷۸۲
توسعه دانش	۰/۷۲۲	۰/۷۹۶
استقامت	۰/۷۶۵	۰/۸۴۰
جلب فرصت‌ها	۰/۸۲۸	۰/۸۸۹
توجه به محیط	۰/۷۳۷	۰/۸۱۲
اصلت	۰/۷۰۹	۰/۷۲۵

مقدار شاخص‌های بررسی شده در تمامی متغیرهای تحقیق، بالاتر از ۰/۷ می‌باشد که بالاتر از حد خوب در این شاخص‌ها است.

یافته‌ها

در این بخش به بررسی اطلاعات جمع‌آوری شده پرداخته می‌شود. همان‌طور که در قبل بدان اشاره شد، جمع‌آوری اطلاعات در پژوهش حاضر شامل دو فاز کیفی و کمی بود؛ بنابراین تجزیه و تحلیل اطلاعات در این بخش نیز به دو بخش کلی تحلیل داده‌های کیفی و تحلیل داده‌های کمی تقسیم‌بندی می‌شود.

الف) تحلیل داده‌های کیفی

طی مصاحبه‌های انجام‌شده با خبرگان، موارد مرتبط با برنده‌سازی شخصی در فضای مجازی محور مصاحبه‌ها قرار گرفت و از افراد خواسته شد که پیرامون برنده‌سازی شخصی در

فضای مجازی، نظرات خود را بیان کنند. درنهایت تعداد ۳۹ شاخص تأثیرگذار بر برندهسازی شخصی در فضای مجازی در حوزه سخنرانی شناسایی گردید. روش استخراج این ۳۹ شاخص با استفاده از تحلیل محتوا به روش استقرایی بوده است که فرایند اصلی آن در سه گام آمادگی، سازماندهی و گزارش صورت پذیرفت. ۳۹ شاخص تأثیرگذار بر برندهسازی شخصی در فضای مجازی در حوزه سخنرانی و همچنین اطلاعات مربوط به اشباع نظرات به شرح جدول ۴ می‌باشد. همان‌طور که مشاهده می‌شود، بعد از جلسه ۲۱، شاخص جدیدی استخراج نگردید.

جدول ۴. شاخص‌های تأثیرگذار برندهسازی شخصی در فضای مجازی؛ شناسایی شده در

مصاحبه‌های کیفی (ستون‌ها بیانگر شماره جلسات است)

ردیف	شاخص	۳۰	۲۷	۲۴	۲۱	۱۸	۱۵	۱۲	۹	۶	۳
۱	احساس راحتی کردن مخاطبان	*	*		*		*		*		
۲	شناخت کافی از شایستگی‌های فنی خود				*	*		*	*		
۳	شناسایی سریع نیازهای مخاطبان	*	*		*						
۴	آگاه بودن به تغییرات حاکم بر جامعه			*	*	*	*	*	*		
۵	قدرت تأثیرگذاری بالا در بین مخاطبان		*				*	*	*		
۶	آگاهی به روندهای روز تأثیرگذاری بر افکار عمومی	*	*		*						
۷	افزودن ویژگی‌های جدید و مرتبط با شخصیت اولیه			*	*	*	*	*	*		
۸	منحصر به فرد بودن	*		*	*				*		
۹	سطح شناخت از دانش خود	*	*		*	*					
۱۰	توجه به فرصت‌های ایجاد شده ناشی از تحولات کلی نظیر کرونا		*	*	*	*	*	*			
۱۱	واقعی بودن	*	*	*	*	*	*	*			
۱۲	ارتقاء ارزش‌های ارائه شده به مخاطبان		*	*			*	*			
۱۳	ارائه معرفی از خود				*	*					
۱۴	دارا بودن مزیت رقابتی	*		*	*			*			

ردیف	شاخص	۳۰	۲۷	۲۴	۲۱	۱۸	۱۵	۱۲	۹	۶	۳
۱۵	منعطف بودن و جلوگیری از اخراج تصمیمات احساسی	*			*	*		*			
۱۶	برنامه‌ریزی منسجم و منظم				*	*					
۱۷	دارا بودن صداقت در کار		*	*			*	*	*		
۱۸	آگاهی از خود	*	*		*	*					
۱۹	سطح شناخت از نگرش خود	*	*				*	*	*	*	
۲۰	به دوراز ریاکاری بودن	*			*	*				*	
۲۱	شناخت نقاط قوت رقبا			*	*	*					
۲۲	ارزیابی درست از خود	*	*		*						
۲۳	دارا بودن صفات ویژه و ممتاز	*	*		*						
۲۴	شناخت نقاط ضعف فردی		*	*		*		*	*	*	
۲۵	وجود نگرش مثبت به فرد	*			*	*				*	
۲۶	به روز بودن و ایجاد محتوای مناسب با خواسته‌های روز مخاطبان	*	*	*							
۲۷	صبور بودن در برابر مشکلات	*	*		*						
۲۸	شناساندن ویژگی‌های فردی به مخاطبان				*	*		*	*	*	
۲۹	دارا بودن ذات و ماهیت خاص فرد	*			*			*	*	*	
۳۰	شناخت کافی از شایستگی‌های رفتاری خود	*	*		*						
۳۱	قرار گیری در زمان و مکان مناسب	*	*		*						
۳۲	شناخت نقاط قوت فردی			*		*		*	*	*	
۳۳	ارائه تصویری از توانایی خود	*		*	*						
۳۴	باورپذیری از سمت مخاطبان			*			*	*	*		
۳۵	ایجاد تمایز در محتوا، ظاهر، شکل و...				*	*	*				
۳۶	خالص بودن	*		*			*	*	*	*	
۳۷	سطح شناخت از مهارت خود	*			*			*	*	*	
۳۸	دارا بودن جاذبه‌ای انفرادی	*				*		*	*	*	
۳۹	شناخته شدن به عنوان فردی معتبر	*			*			*	*		
مجموع شاخص جدید											
۰	۰	۰	۱	۴	۶	۳	۲	۴	۱۹		

پس از استخراج شاخص‌های تأثیرگذار بر بردسازی شخصی در فضای مجازی، لازم است تا با استفاده از روش تحلیل عاملی اکتشافی، به استخراج عوامل مرتبط با آن پرداخته شود. این موارد در بخش تحلیل داده‌های کمی مورد بررسی قرار گرفت.

ب) تحلیل داده‌های کمی

همان‌طور که در قبل بدان اشاره شد، در این بخش به بررسی استخراج مؤلفه‌ها از شاخص‌های تهیه شده، پرداخته می‌شود. برای این منظور، پرسشنامه‌ای متشکل از شاخص‌های فوق تهیه شد و در اختیار ۳۹۲ پاسخگو قرار گرفت و از آنان خواسته شد تا در ارتباط با مرتبط بودن هر یک از این شاخص‌ها با بردسازی شخصی در فضای مجازی، نظرات خود را بر اساس طیف لیکرت ۵ مرتبه‌ای ثبت کنند.

برای پی بردن به این مطلب که آیا می‌توان داده‌های مربوط به شاخص‌های استخراج شده را به چندین عامل تقلیل داد و یا این‌که خیر، تمامی این ۳۹ سؤال (شاخص‌ها) یک مقیاس را می‌سنجدند، از دو آماره استفاده گردید: کفايت نمونه‌برداری و ضریب بارتلت.

شاخص کفايت نمونه‌برداری مشخص می‌کند که آیا میزان داده‌های موجود قابلیت انجام تحلیل عاملی را دارا هستند. بالاتر از ۰/۷ بودن این شاخص بیان‌گر مثبت بودن این خصیصه در داده‌ها است. همچنین امکان‌پذیری انجام تحلیل عاملی در گرو معنی دار بودن آزمون بارتلت می‌باشد.

بر اساس نتیجه شاخص کفايت نمونه‌برداری که مقدار آن برابر با ۰/۹۲۹ می‌باشد، داده‌های پژوهش قابل تقلیل به تعدادی عامل‌های زیربنایی و بنیادی می‌باشند. همچنین، نتیجه آزمون بارتلت که در سطح خطای کوچک‌تر از ۰/۰۱ معنی دار است، نشان می‌دهد که ماتریس همبستگی بین شاخص‌ها، ماتریس همانی و واحد نمی‌باشد؛ یعنی، از یک طرف بین شاخص‌های داخل هر عامل همبستگی بالای وجود دارد و از طرف دیگر بین شاخص‌های یک عامل با شاخص‌های عامل دیگر، همبستگی معناداری مشاهده نمی‌شود.

نتایج در جدول ۵ آمده است:

جدول ۵. شاخص کفایت نمونهبرداری و ضریب بارتلت

شاخص کفایت نمونهبرداری		
۰/۹۲۹	کای اسکوثر تقریبی	ضریب بارتلت
۳۱۷۱/۳	درجه آزادی	
۷۴۱		
۰/۰۰۱	سطح معناداری	

مسئله بعدی در تحلیل عاملی این است که هر عامل توانسته است چند درصد از واریانس مجموعه متغیرها را تعیین کند. این مسئله از طریق جدول بعدی با عنوان «کل واریانس تبیین شده» قابل درک می‌باشد. در این جدول، مقادیر (ارزش) ویژه، درصد واریانس و درصد واریانس تجمعی تبیین شده از مجموعه داده‌ها توسط هر عامل آمده است. جدول ۶ که در ادامه می‌آید، مقدار ویژه، درصد از واریانس و درصد تجمعی هر یک از عامل‌ها در تبیین مجموع تغییرات ۳۹ شاخص را نشان می‌دهد. بر اساس نتایج این جدول، چندین نتیجه‌گیری زیر می‌توان انجام داد:

- (۱) از این جدول، بر اساس معیار کیزر^۱، تنها عامل‌هایی انتخاب می‌شوند که مقدار ویژه آن‌ها بالاتر از یک باشد. در این پژوهش، ۹ عامل دارای مقدار ویژه بالاتر از یک هستند؛ بنابراین، از مجموع ۳۹ شاخص، می‌توان ۹ عامل ساخت و آن‌ها را به این ۹ عامل با فضاهای مفهومی خاص که محقق انجام می‌دهد، تقلیل داد.
- (۲) سهم هر عامل در تبیین واریانس ۳۹ شاخص مربوط به برنده‌سازی شخصی در فضای مجازی متفاوت و به صورت نزولی است؛ یعنی عامل اول بیشترین سهم و عامل نهم کمترین سهم را در تبیین واریانس ۳۹ شاخص داشته‌اند.
- در مجموع، تمامی ۹ عامل با مقادیر ویژه بالاتر از یک توانسته‌اند بیش از ۴۷ درصد از واریانس ۳۹ شاخص مربوط به برنده‌سازی شخصی در فضای مجازی را تبیین کنند.

جدول ۶. کل واریانس تبیین شده

مجموع مجذورات بارهای عاملی چرخش یافته			مجموع مجذورات بارهای عاملی استخراج شده			مقادیر ویژه اولیه			عامل
درصد تجمعی از واریانس	درصد از واریانس	کل	درصد تجمعی از واریانس	درصد از واریانس	کل	درصد تجمعی از واریانس	درصد از واریانس	کل	
۶/۷۸۲	۶/۷۸۲	۲/۶۴۵	۲۱/۹۹۶	۲۱/۹۹۶	۸/۵۷۹	۲۱/۹۹۶	۲۱/۹۹۶	۸/۵۷۹	۱
۱۲/۹۶۴	۶/۱۸۱	۲/۴۱۱	۲۶/۱۲۱	۴/۱۲۴	۱/۶۰۸	۲۶/۱۲۱	۴/۱۲۴	۱/۶۰۸	۲
۱۸/۶۳۲	۵/۶۶۸	۲/۲۱۱	۲۹/۸۸۷	۳/۷۶۶	۱/۴۶۹	۲۹/۸۸۷	۳/۷۶۶	۱/۴۶۹	۳
۲۳/۸۸۱	۵/۲۴۹	۲/۰۴۷	۳۳/۲۱۲	۳/۳۲۵	۱/۲۹۷	۳۳/۲۱۲	۳/۳۲۵	۱/۲۹۷	۴
۲۸/۸۸۹	۵/۰۰۹	۱/۹۵۳	۳۶/۲۸۰	۳/۰۶۸	۱/۱۹۷	۳۶/۲۸۰	۳/۰۶۸	۱/۱۹۷	۵
۳۳/۷۷۴	۴/۸۸۵	۱/۹۰۵	۳۹/۲۴۰	۲/۹۶۰	۱/۱۵۴	۳۹/۲۴۰	۲/۹۶۰	۱/۱۵۴	۶
۳۸/۵۶۶	۴/۷۹۲	۱/۸۶۹	۴۱/۹۷۱	۲/۷۳۱	۱/۰۶۵	۴۱/۹۷۱	۲/۷۳۱	۱/۰۶۵	۷
۴۲/۹۳۴	۴/۳۶۹	۱/۷۰۴	۴۴/۸۵۱	۲/۶۸۰	۱/۰۴۵	۴۴/۸۵۱	۲/۶۸۰	۱/۰۴۵	۸
۴۷/۲۵۲	۴/۳۱۷	۱/۶۸۴	۴۷/۲۵۲	۲/۶۰۰	۱/۰۱۴	۴۷/۲۵۲	۲/۶۰۰	۱/۰۱۴	۹
						۴۹/۷۱۹	۲/۴۵۸	۰/۹۶۲	۱۰
						۵۲/۱۳۲	۲/۴۱۳	۰/۹۴۱	۱۱
						۵۴/۴۶۹	۲/۳۳۶	۰/۹۱۱	۱۲
						۵۶/۷۹۰	۲/۳۲۱	۰/۹۰۵	۱۳
						۵۹/۰۳۶	۲/۲۴۶	۰/۸۷۶	۱۴
						۶۱/۲۵۸	۲/۲۲۲	۰/۸۶۷	۱۵
						۶۳/۳۹۱	۲/۱۳۴	۰/۸۳۲	۱۶
						۶۵/۴۶۶	۲/۰۷۵	۰/۸۰۹	۱۷
						۶۷/۵۲۳	۲/۰۵۷	۰/۸۰۲	۱۸
						۶۹/۵۳۹	۲/۰۱۶	۰/۷۸۶	۱۹
						۷۱/۴۹۴	۱/۹۲۵	۰/۷۵۱	۲۰
						۷۳/۳۳۸	۱/۸۷۵	۰/۷۳۱	۲۱
						۷۵/۱۷۴	۱/۸۳۶	۰/۷۱۶	۲۲
						۷۷/۰۰۷	۱/۸۳۳	۰/۷۱۵	۲۳
						۷۸/۷۳۳	۱/۷۲۶	۰/۶۷۳	۲۴
						۸۰/۳۹۱	۱/۶۵۸	۰/۶۴۷	۲۵
						۸۲/۰۴۱	۱/۶۵۰	۰/۶۴۳	۲۶

مجموع مجذورات بارهای عاملی چرخش یافته			مجموع مجذورات بارهای عاملی استخراج شده			مقادیر ویژه اولیه			عامل
درصد تجمعی از واریانس	درصد از واریانس	کل	درصد تجمعی از واریانس	درصد از واریانس	کل	درصد تجمعی از واریانس	درصد از واریانس	کل	
			۸۳/۶۷۹	۱/۶۳۷	۰/۶۳۹	۲۷			
			۸۵/۲۹۰	۱/۶۱۱	۰/۶۲۸	۲۸			
			۸۶/۸۵۳	۱/۵۶۴	۰/۶۱۰	۲۹			
			۸۸/۳۹۱	۱/۵۳۷	۰/۶۰۰	۳۰			
			۸۹/۸۷۰	۱/۴۸۰	۰/۵۷۷	۳۱			
			۹۱/۳۳۵	۱/۴۶۵	۰/۵۷۱	۳۲			
			۹۲/۷۳۶	۱/۴۰۰	۰/۵۴۶	۳۳			
			۹۴/۰۷۶	۱/۳۴۰	۰/۵۲۳	۳۴			
			۹۵/۳۷۵	۱/۲۹۹	۰/۵۰۷	۳۵			
			۹۶/۶۳۷	۱/۲۶۲	۰/۴۹۲	۳۶			
			۹۷/۸۰۹	۱/۱۷۲	۰/۴۵۷	۳۷			
			۹۸/۹۱۸	۱/۱۰۹	۰/۴۳۲	۳۸			
			۱۰۰	۱/۰۸۲	۰/۴۲۲	۳۹			

برای دسته‌بندی شاخص‌ها در بین عامل‌ها، بر اساس بار عاملی آن‌ها، باید از نتایج جدول بعد با عنوان «ماتریس مؤلفه‌های چرخش داده شده»، استفاده گردد. این جدول، ماتریس همبستگی بین شاخص‌ها و عامل‌ها را بعد از چرخش نشان می‌دهد که در آن، مقدار همبستگی بین ۱- و +۱ نوسان دارد. بر اساس این جدول، بر اساس بزرگ‌ترین بار عاملی همبستگی بین ۱- و +۱ نوسان دارد. بر اساس این جدول، بر اساس بزرگ‌ترین بار عاملی تک تک شاخص‌ها، به دسته‌بندی آن‌ها با توجه به میزان همبستگی با یکدیگر پرداخته می‌شود. دسته‌بندی متغیرها (شاخص‌ها) در عامل‌ها نیز معمولاً بر اساس اولین متغیر از عامل‌ها و معنای ضمنی آن انجام می‌گیرد. در این پژوهش، مقادیری که در هر عامل به صورت تیره نشان داده شده‌اند، مؤید آن است که می‌توانند با هم‌دیگر تشکیل عامل مربوطه را بدهند. البته این نکته را هم باید گفت که گاهی پیدا می‌شود یک یا برخی از متغیرها هیچ گونه بار معنی‌داری روی هیچ کدام از عامل‌ها ندارند. این قبیل متغیرها، از مدل

و درنتیجه تحلیل حذف می‌شوند. همچنین، در برخی موارد، با متغیرهایی سروکار داریم که مقدار بار عاملی بالایی بر روی بیش از یک عامل دارند. به عبارتی، این متغیرها نمی‌توانند بین عامل‌های مختلف تمیز قائل شوند؛ بنابراین، در این گونه موارد نیز، متغیرهای موردنظر حذف می‌شوند.

در جدول ۷ مشاهده می‌شود که ۴ شاخص به دلیل این که مقدار بار عاملی بالایی بر روی بیش از یک عامل دارند و از آنجایی که در این متغیرها نمی‌توان بین عامل‌های مختلف تمیز قائل شد، این متغیرها حذف می‌شوند. این شاخص‌ها عبارت‌اند از:

- سطح شناخت از دانش خود
- شناخت نقاط قوت رقبا
- دارا بودن ذات و ماهیت خاص فرد
- سطح شناخت از مهارت خود

جدول ۷. ماتریس مؤلفه‌ها چرخش داده شده

۹	۸	۷	۶	۵	۴	۳	۲	۱	شاخص‌ها
۰/۱۶	۰/۰۱	۰/۲۲	۰/۳۸	۰/۰۸	-۰/۱۶	۰/۰۴	۰/۵۰	۰/۰۶	احساس راحتی کردن مخاطبان
۰/۱۰	-۰/۰۱	۰/۰۴	۰/۱۱	۰/۳۲	۰/۱۷	-۰/۰۶	۰/۰۷	۰/۰۵۴	شناخت کافی از شایستگی‌های فنی خود
۰/۳۳	-۰/۱۱	۰/۵۷	-۰/۰۲	۰/۱۵	۰/۱۵	۰/۱۱	۰/۰۴	۰/۱۰	شناسایی سریع نیازهای مخاطبان
۰/۱۳	۰/۶۰	-۰/۰۲	۰/۰۹	-۰/۰۳	۰/۲۰	۰/۰۸	۰/۲۲	۰/۲۱	آگاه بودن به تغییرات حاکم بر جامعه
۰/۱۰	۰/۰۲	۰/۰۴	۰/۰۹	۰/۰۲	۰/۳۹	۰/۴۷	۰/۰۵	۰/۱۴	قدرت تأثیرگذاری بالا در بین مخاطبان
-۰/۰۲	۰/۶۴	۰/۲۲	۰/۰۳	۰/۱۶	-۰/۰۷	۰/۲۲	۰/۰۵	۰/۰۳	آگاهی به روندهای روز تأثیرگذاری بر انکار عمومی
۰/۱۴	۰/۰۹	۰/۱۱	۰/۰۵	۰/۶۴	۰/۱۶	-۰/۰۹	۰/۰۳	۰/۱۷	افزودن ویژگی‌های جدید

۹	۸	۷	۶	۵	۴	۳	۲	۱	شاخص‌ها
									و مرتبه با شخصیت اولیه
۰/۰۵	۰/۲۵	۰/۱۹	۰/۰۹	۰/۰۵	۰/۰۹	۰/۶۰	۰/۰۱	-۰/۰۲	منحصر به فرد بودن
۰/۱۹	-۰/۱۵	۰/۱۵	۰/۱۱	۰/۰۴	۰/۴۳	۰/۱۳	۰/۰۵	۰/۳۶	سطح شناخت از دانش خود
۰/۰۱	۰/۱۲	۰/۷۰	۰/۱۱	۰/۰۲	۰/۰۶	۰/۰۷	۰/۱۰	۰/۱۷	توجه به فرصت‌های ایجاد شده ناشی از تحولات کلی
۰/۶۸	۰/۱۵	۰/۱۳	۰/۱۶	۰/۱۴	۰/۰۸	-۰/۰۲	۰/۱۴	-۰/۰۳	واقعی بودن
۰/۰۹	-۰/۰۵	۰/۱۰	۰/۳۱	۰/۴۸	-۰/۰۷	۰/۰۸	۰/۱۹	۰/۱۵	ارتقاء ارزش‌های ارائه شده به مخاطبان
۰/۱۷	۰/۱۰	۰/۰۰	۰/۱۳	-۰/۰۱	۰/۶۰	-۰/۱۰	۰/۲۵	۰/۱۷	ارائه معرفی از خود
۰/۲۲	۰/۱۴	-۰/۱۳	۰/۱۱	-۰/۰۲	-۰/۰۴	۰/۴۳	۰/۲۹	۰/۲۹	دارا بودن مزیت رقابتی
۰/۲۶	۰/۲۸	-۰/۰۳	۰/۵۴	۰/۰۸	۰/۱۵	-۰/۰۶	۰/۱۷	۰/۰۹	منعطف بودن و جلوگیری از اخذ تصمیمات احساسی
۰/۰۷	-۰/۰۷	۰/۰۶	۰/۵۴	۰/۱۲	۰/۱۸	۰/۲۶	۰/۰۴	۰/۱۰	برنامه‌ریزی منسجم و منظم
۰/۴۶	-۰/۱۸	۰/۲۰	-۰/۰۱	۰/۲۳	۰/۰۴	۰/۲۱	۰/۰۵	۰/۳۵	دارا بودن صداقت در کار
-۰/۰۴	۰/۰۷	۰/۱۴	۰/۳۵	-۰/۰۲	۰/۰۷	۰/۰۹	۰/۰۱	۰/۶۳	آگاهی از خود
۰/۰۰	۰/۲۵	۰/۲۱	۰/۰۰	۰/۲۵	۰/۰۴	۰/۱۳	۰/۱۷	۰/۳۵	سطح شناخت از نگرش خود
۰/۴۶	۰/۰۸	-۰/۰۶	۰/۰۰	۰/۰۲	۰/۱۰	۰/۲۴	۰/۲۳	۰/۳۳	به دوراز ریاکاری بودن
۰/۱۵	۰/۱۳	۰/۴۴	۰/۰۴	۰/۱۱	-۰/۰۱	-۰/۲۱	۰/۱۰	۰/۴۰	شناخت نقاط قوت رقبا
۰/۱۹	۰/۲۰	۰/۰۴	۰/۰۴	۰/۰۴	۰/۱۰	۰/۲۰	۰/۱۲	۰/۴۷	ارزیابی درست از خود
-۰/۰۹	۰/۱۱	۰/۰۹	-۰/۰۶	۰/۳۰	-۰/۰۵	۰/۴۱	۰/۳۵	۰/۱۴	دارا بودن صفات ویژه و ممتاز
-۰/۲۰	۰/۰۶	۰/۲۱	۰/۰۳	۰/۱۵	۰/۰۹	۰/۱۶	۰/۳۲	۰/۴۴	شناخت نقاط ضعف فردی
۰/۱۴	۰/۰۵	۰/۰۹	۰/۱۲	۰/۰۷	۰/۱۹	۰/۰۵	۰/۶۰	۰/۰۶	وجود نگرش مثبت به فرد
۰/۱۲	۰/۰۵	۰/۰۲	۰/۳۰	۰/۵۳	۰/۰۵	۰/۲۹	۰/۰۵	۰/۰۳	به روز بودن و ایجاد محتواهای متناسب با خواسته‌های روز

شناسایی عوامل تأثیرگذار بر برندهسازی شخصی در فضای مجازی در ...؛ جراحی و همکاران | ۴۷

۹	۸	۷	۶	۵	۴	۳	۲	۱	شاخص‌ها
-۰/۰۹	۰/۰۹	۰/۱۶	۰/۴۱	۰/۱۰	۰/۱۴	۰/۲۲	۰/۲۲	۰/۱۴	صبور بودن در برابر مشکلات
-۰/۰۲	-۰/۰۶	۰/۲۸	۰/۳۳	۰/۰۴	۰/۵۴	۰/۰۴	۰/۲۵	۰/۱۱	شناساندن ویژگی‌های فردی به مخاطبان
۰/۰۶	۰/۲۵	۰/۰۸	۰/۳۷	۰/۲۵	۰/۳۶	۰/۲۲	-۰/۱۰	۰/۱۴	دارا بودن ذات و ماهیت خاص فرد
۰/۱۴	۰/۰۱	۰/۰۹	-۰/۰۲	۰/۰۲	۰/۱۴	۰/۱۱	۰/۳۳	۰/۴۵	شناخت کافی از شایستگی‌های رفتاری خود
۰/۰۱	۰/۱۹	۰/۴۵	۰/۲۱	۰/۲۰	۰/۲۰	۰/۲۳	۰/۱۴	-۰/۰۸	قرار گیری در زمان و مکان مناسب
۰/۱۳	۰/۲۹	-۰/۱۰	۰/۱۰	۰/۱۲	۰/۰۱	۰/۳۰	۰/۰۸	۰/۴۴	شناخت نقاط قوت فردی
-۰/۰۳	۰/۱۶	۰/۰۹	-۰/۰۶	۰/۳۹	۰/۶۰	۰/۱۹	۰/۱۳	-۰/۰۳	ارائه تصویری از توانایی خود
۰/۱۶	۰/۱۰	۰/۰۱	۰/۱۶	-۰/۰۲	۰/۱۷	۰/۱۱	۰/۵۶	۰/۱۳	باورپذیری از سمت مخاطبان
-۰/۱۲	۰/۲۶	۰/۰۹	۰/۲۸	۰/۲۰	۰/۰۷	۰/۳۵	۰/۱۱	۰/۲۵	ایجاد تمایز در محتوا، ظاهر، شکل و...
۰/۳۸	۰/۰۴	۰/۲۱	۰/۱۲	۰/۰۷	۰/۲۴	۰/۲۱	۰/۲۰	۰/۰۶	خالص بودن
۰/۱۴	۰/۱۴	۰/۱۵	۰/۱۷	۰/۳۳	۰/۲۷	۰/۰۲	۰/۲۵	۰/۰۷	سطح شناخت از مهارت خود
۰/۱۳	۰/۰۰	۰/۰۹	۰/۲۲	۰/۰۴	-۰/۰۳	۰/۵۳	۰/۲۰	۰/۲۰	دارا بودن جاذبه‌ای افرادی
-۰/۰۳	۰/۱۶	۰/۰۶	-۰/۰۴	۰/۲۶	۰/۱۶	۰/۱۴	۰/۶۰	۰/۱۱	شناخته شدن به عنوان فردی معتبر

ج) دسته‌بندی شاخص‌ها

با توجه به توضیحات داده شده و جدول ۷، دسته‌بندی شاخص‌ها به شرح جدول زیر

می‌باشد:

جدول ۸. دسته‌بندی شاخص‌ها

شماره عامل	شاخص‌ها	نام عامل
۱	شناخت کافی از شایستگی‌های فنی خود/آگاهی از خود/سطح شناخت از نگرش خود/ارزیابی درست از خود/شناخت نقاط ضعف فردی/شناخت کافی از شایستگی‌های رفتاری خود/شناخت نقاط قوت فردی	شناسایی خود و ارزش‌های خود
۲	احساس راحتی کردن مخاطبان/وجود نگرش مثبت به فرد/باورپذیری از سمت مخاطبان/شناخته شدن به عنوان فردی معتبر	ایجاد اعتماد
۳	قدرت تأثیرگذاری بالا در بین مخاطبان/منحصر به فرد بودن/دارا بودن مزیت رقابتی/دارا بودن صفات ویژه و ممتاز/ایجاد تمایز در محتوا، ظاهر، شکل و.../دارا بودن جاذبه‌ای انفرادی	شخصیت متمایز و کاریزماتیک
۴	ارائه معرفی از خود/شناساندن ویژگی‌های فردی به مخاطبان/ارائه تصویری از توانایی خود	توصیف خود
۵	افزودن ویژگی‌های جدید و مرتبط با شخصیت اوایله/ارتقاء ارزش‌های ارائه شده به مخاطبان/به روز بودن و ایجاد محتوای مناسب با خواسته‌های روز مخاطبان	توسعه دانش
۶	معططف بودن و جلوگیری از اخذ تصمیمات احساسی/برنامه‌ریزی منسجم و منظم/صبور بودن در برابر مشکلات	استقامت
۷	شناسایی سریع نیازهای مخاطبان/توجه به فرصت‌های ایجاد شده ناشی از تحولات کلی نظری همه‌گیری کرونا/قرارگیری در زمان و مکان مناسب	جذب فرصلات
۸	آگاه بودن به تغییرات حاکم بر جامعه/آگاهی به روندهای روز تأثیرگذاری بر افکار عمومی	توجه به محیط
۹	واقعی بودن/دارا بودن صداقت در کار/به دوراز ریاکاری بودن/خالص بودن	اصالت

بحث و نتیجه‌گیری

این پژوهش باهدف شناسایی عوامل تأثیرگذار بر برندازی شخصی در فضای مجازی به انجام رسید. بررسی نتایج نشان می‌دهد که برندازی شخصی در فضای مجازی، دارای تفاوت‌های قابل توجه با فضای غیرمجازی یا درواقع فضای حقیقی است. این موارد عمدتاً پیرامون حوزه‌هایی نظری توجه به محیط، ایجاد شخصیت کاریزماتیک و توسعه دانش می‌باشد که در ارتباط با هر کدام، می‌توان تحلیل‌های جداگانه‌ای ارائه کرد:

- با بررسی ادبیات گذشته و نتایجی که در ادبیات برندهسازی شخصی در فضای حقیقی وجود دارد، مشاهده می‌گردد که مهم‌ترین وجه اختلاف در خصوص «توجه به محیط» است. نتایج این تحقیق نشان می‌دهد که توجه به محیط، عاملی بسیار حائز اهمیت در برندهسازی شخصی در فضای مجازی محسوب می‌شود؛ در حالی که در بحث برندهسازی شخصی در فضای حقیقی، چندان حائز اهمیت نیست. این نتیجه را تا حدی می‌توان مرتبط با فضای دائم در حال تغییر مجازی دانست. در حقیقت، برندهسازی در این فضا مستلزم شناخت کافی از محیط و ایجاد تغییرات لازم متناسب با زمان می‌باشد.
- نکته قابل توجه دیگر در این تحقیق، وجود تفاوت‌های دیگری در خصوص برندهسازی در حوزه سخنرانی می‌باشد. بر اساس نتایج به دست آمده، یکی از عوامل تعیین‌کننده در برندهسازی شخصی در فضای مجازی در حوزه سخنرانی، شخصیت تمایز و کاریزماتیک می‌باشد. این عامل به شکل قابل توجهی دارای اهمیت می‌باشد و از زیرمجموعه‌های مرتبط با این عامل می‌توان به مواردی نظری قدرت تأثیرگذاری بالا در بین مخاطبان، دارا بودن صفات ویژه و ممتاز، ایجاد تمایز در محتوا، ظاهر، شکل و... اشاره داشت. این نتیجه را نیز می‌توان مرتبط با فضای سخنرانی و الزام به تأثیرگذاری در مخاطبان دانست. البته نکته قابل توجه در مؤلفه‌های مربوط به این عامل را می‌توان در ارتباط با ایجاد تمایز در محتوا، ظاهر و شکل دانست که کاملاً مرتبط با مجازی بودن فضای ارتباط با مخاطبان دارد و درواقع، اشاره به پلتفرم‌هایی نظیر اینستاگرام، لینکدین و... دارد.
- به غیراز موارد اشاره شده در فوق که بیان کننده تفاوت نتایج به دست آمده در این تحقیق با تحقیقات پیشین دارد، مبحث توسعه دانش می‌باشد. این عامل نیز ازجمله موارد حائز اهمیت در برندهسازی شخصی در فضای مجازی محسوب می‌شود که کمتر در تحقیقات پیشین بدان اشاره شده است. در بررسی دلایل مربوط به اهمیت این عامل، می‌توان به پویا بودن دانش در فضای مجازی و ظهور پلتفرم‌های جدید با سرعت بالا اشاره داشت.

بدین ترتیب، در بحث برنده‌سازی شخصی در فضای مجازی، علاوه بر مواردی که در پیشین به عنوان عوامل تأثیرگذار بر برنده‌سازی شخصی مطرح بود، ۳ عامل از اهمیت بالاتری برخوردار می‌باشند که عبارت‌اند از: شخصیت متمایز و کاریزماتیک، توسعه دانش و توجه به محیط؛ بنابراین پیشنهاد می‌گردد تا به عنوان پیش‌نیازهای اصلی در برنده‌سازی شخصی در فضای مجازی، این عوامل مدنظر علاقه‌مندان به این حوزه، مورد توجه قرار گیرد.

نکته قابل توجه دیگر در ارتباط با عوامل شناسایی شده، گروه‌بندی این عوامل با یکدیگر می‌باشد؛ با توجه به ماهیت این عوامل، می‌توان آنان را در دو گروه فردی و محیطی قرار داد. گروه فردی، شامل عواملی نظیر: شناسایی خود و ارزش‌های خود، شخصیت متمایز و کاریزماتیک، توصیف خود، توسعه دانش، استقامت و اصالت می‌باشد و سایر عوامل، در گروه محیطی قرار داده می‌شوند. نتایج تحقیق نشان می‌دهد که بین «عوامل فردی» و «عوامل محیطی»، اولویت با «عوامل فردی» است؛ چراکه تأثیرگذاری بالاتری بر برنده‌سازی شخصی در فضای مجازی داشته است؛ بنابراین پیشنهاد می‌گردد که چنانچه، برنامه‌ریزی بر تقویت عوامل مختلف وجود دارد، اولویت بر «عوامل فردی» قرار گیرد.

انجام این تحقیق با محدودیت‌ها و مشکلاتی همراه بوده است که مهم‌ترین آن را می‌توان در ارتباط با عدم اطلاع از صداقت و دقت در پاسخگویی به سؤالات، عدم اطلاع از محافظه‌کاری پاسخگویان و احتمال عدم درک موضوع توسط برخی از پاسخگویان، دانست. همچنین، این تحقیق به منظور برنده‌سازی شخصی در فضای مجازی در حوزه سخنرانی انجام شده است، بنابراین تعیین یافته‌ها به سایر حوزه‌ها بایستی با احتیاط صورت گیرد.

به عنوان آخرین مطلب از این تحقیق، پیشنهادی برای تحقیقات آتی مطرح می‌گردد. مهم‌ترین پیشنهادی که برای تحقیقات آتی می‌توان ارائه داد، اجرای این موضوع در سایر حوزه‌های مورد توجه به غیراز سخنرانی است. می‌توان این تحقیق را در حوزه‌هایی نظیر آشپزی، خوانندگی و... انجام داد و نتایج به دست آمده را در مقایسه با نتایج به دست آمده در

این تحقیق قرار داد. پیش‌بینی می‌شود که شکل شاخص‌ها و به‌تبع آن مؤلفه‌ها و ابعاد، با تغییر قابل توجهی همراه باشد و اساساً با نتایج دیگری مواجه باشیم. همچنین، باید توجه داشت که به‌طور کلی فضای مجازی، بستری همواره در تغییر است و به‌تبع آن برندهسازی شخصی در این فضا نیز دچار تحولات سریعی است. به عنوان پیشنهاد برای تحقیقات آتی، مسئله نقش ابزارهای نوظهور در فضای مجازی (نظیر کلاب هاوس¹) بر برندهسازی شخصی در فضای مجازی مطرح می‌گردد. به‌طور کلی، در این تحقیق کمتر به نقش ابزارهای مختلف در حوزه فضای مجازی پرداخته شد. در تحقیق دیگری می‌توان به مقایسه بین فضاهای مختلف مجازی و سازوکارهای برندهسازی شخصی مناسب با هر یک از این فضاهای را می‌توان مورد مطالعه قرار داد. درنهایت، تقلیل مؤلفه‌های استخراج شده در قالب ابعادی کلی‌تر و درنهایت ترسیم ارتباط همبستگی و درواقع ساخت مدلی ساختاری جهت پیش‌بینی برندهسازی شخصی در فضای مجازی، اقدامی است که در ادامه این پژوهش می‌تواند صورت بگیرد که به عنوان یک طرح مطالعاتی برای پژوهش‌های بعدی، پیشنهاد می‌گردد.

تقلیل مؤلفه‌های استخراج شده در قالب ابعادی کلی‌تر و درنهایت ترسیم ارتباط همبستگی و درواقع ساخت مدلی ساختاری جهت پیش‌بینی برندهسازی شخصی در فضای مجازی، اقدامی است که در ادامه این پژوهش می‌تواند صورت بگیرد که به عنوان یک طرح مطالعاتی برای پژوهش‌های بعدی، پیشنهاد می‌گردد.

تعارض منافع
تعارض منافع ندارم

سپاسگزاری

در نگارش و تدوین این مجموعه از بذل دانش و راهنمایی‌های ارزنده و راه گشای اساتید ارجمند جناب آقای دکتر زین‌العابدین امینی سابق، آقای دکتر احسان ساده و آقای دکتر

علیرضا افشارنژاد بهره فراوان بردم. لذا وظیفه خود می‌دانم از زحمات فراوان ایشان تشکر و
قدردانی نمایم.

ORCID

Leila jarahi	 https://orcid.org/0000-0002-5754-5648
Zeinolabedin Amini Sabegh	 https://orcid.org/0000-0003-4241-9865
Ehsan Sadeh	 https://orcid.org/0000-0002-9120-7984
Alireza Afsharnejhad	 https://orcid.org/0000-0002-1481-7455



منابع

- تاجیک، س؛ علیپور، ا؛ و تربتی، س. (۱۳۹۸). نقش اینستاگرام در توسعه برندهسازی شخصی (مورد مطالعه: کاربران ایرانی اینستاگرام). پژوهش‌های ارتباطی، شماره ۱۰۳، صص ۳۵ - ۵۷. doi: 10.22082/cr.2020.120846.1990
- رنجبر، ه؛ حق‌دوست، ع؛ صلصالی، م؛ خوشدل، ع؛ سلیمانی، م؛ و بهرامی، ن. (۱۳۹۱). نمونه‌گیری در پژوهش‌های کیفی: راهنمایی برای شروع. مجله دانشگاه علوم پزشکی ارتش جمهوری اسلامی ایران. دوره ۱۰، شماره ۳، صص ۲۳۸ - ۲۵۰.
- صفار، ه؛ عظیم‌زاده، م؛ و کفایش‌پور، آ. (۱۳۹۵). تحلیل عوامل مؤثر در شکل‌دهی تصویر برنده‌ورزشکاران حرفه‌ای. دوفصلنامه مدیریت و توسعه ورزش، سال پنجم، شماره اول، صص ۸۵ - ۱۰۳.
- صفاری، م؛ پورسعید، م؛ و نیک‌نفس، ع. (۱۴۰۰). عوامل مؤثر بر برندهسازی شخصی در شبکه‌های اجتماعی (ایнстاگرام) با رویکرد داده کاوی. مطالعات رفتار مصرف‌کننده، دوره ۸ شماره ۲، صص ۱۳۸ - ۱۵۵. doi: 10.34785/J018.2021.885.155
- قاسمی، ح؛ و صائمیان، ف. (۱۳۹۶). مقایسه وضعیت خودبرندهسازی و مهارت‌های ارتباطی دانشجویان رشته تربیت بدنی با سایر رشته‌ها. پژوهش‌های کاربردی در مدیریت ورزشی، سال ششم، شماره ۳، صص ۴۳ - ۵۲.

References

- Bagautdinovaa, Nailya G. Gorelovab, Yuliya N. Polyakovac, Oksana V. (2015) "University management: from successful corporate culture to effective university branding", *Procedia Economics and Finance* 26, 764 – 768. doi.org/10.1016/S2212-5671(15)00836-9
- Gander, Michelle (2014), Managing your personal brand, *Perspectives: Policy and Practice in Higher Education*, 18 (3), pp 99- 102 doi.org/10.1080/13603108.2014.913538
- Mihajlović, R., Zharova, L., & Leggio, V. (2021). Problems of Algorithmic Censorship and Personal Branding. *E-Business Technologies Conference Proceedings*, 1(1), 74–79.
- Morgan, M. (2011). Personal Branding: Create your Value Proposition. *Strategic Finance magazine*; 9(3): 13–28.
- Pagani, M., & Otto, P. (2013). Integrating strategic thinking and simulation in marketing strategy: Seeing the whole system. *Journal of Business Research*, 66(9), 1 -.5858 865. doi.org/10.1016/j.jbusres.2012.09.020

- Ramanathan U, Subramanian N & Parrott, G (2017). Role of social media in retail network operations and marketing to enhance customer satisfaction. *International Journal of Operations & Production Management*, 37(1), 105-123. doi.org/10.1108/IJOPM-03-2015-0153
- Schawbel, D. (2012). *Me 2.0, Revised and Updated Edition: 4 Steps to Building Your Future*. Kaplan Publishing; Revised edition.

References [In Persian]

- Tajik Esmaeili, S., Alipour, A., & Torbati, S. (2020). The Role of Instagram in Personal Brand Development (Case: Iranian Instagram Users, 2019). *Communication Research*, 27(103), 35-57. doi: 10.22082/cr.2020.120846.1990 [In Persian]
- Ranjbar, H., Haghdoost A.A., Salsali M., KHoshdel A., Soleimani M., Bahrami N., 2012, *Annals of Military and Health Sciences Research*, Volume:10, Issue:3, 238 -250 [In Persian]
- Safar, Y., Azimzadeh, S. M., & Kafashpoor, A. (2016). Analyzing the Factors to Affect the Formation of the Professional Athlete's Brand Image. *Sport Management and Development*, 5(1), 85-102. [In Persian]
- Saffari, M., Poursaeed, M., & Niknafs, A. (2021). Factors Influencing Personal Branding on Social Networks (Instagram) with Data Mining Approach. *Consumer Behavior Studies Journal*, 8(2), 138-155. doi: 10.34785/J018.2021.885 [In Persian]
- Ghasemi, H., & Saemian, F. (2018). Comparison of Self Branding and Communication Skills Between Physical Education Students with Other Students. *Applied Research in Sport Management*, 6(3), 43-52. [In Persian]

استناد به این مقاله: جراحی، لیلا، امینی سابق، زین العابدین، ساده، احسان، افشارنژاد، علیرضا. (۱۴۰۱). شناسایی عوامل تاثیرگذار بر برنامه‌سازی شخصی در فضای مجازی در حوزه سخنرانی، مطالعات مدیریت کسب و کار هوشمند، ۱۱(۴۱)، ۲۷-۵۴.

DOI: 10.22054/IMS.2022.61868.2022



Journal of Business Intelligence Management Studies is licensed under a Creative Commons Attribution-NonCommercial 4.0 International License..