

نقش داستان در سینما

مهدی ایوبی

قسمت چهارم

فیلم‌نامه‌ی داستان‌گو

یا از داستان‌های کهن پیروی کن، و با خود داستاتی بیافرین.

هوراس - فن شعر

تقلید...روایت

شاید بتوان گفت، اساس روایت بر تقلید استوار است. هنگامی که این نظر را مورد کنکاش قرار می‌دهیم به اندیشه‌ی ارسطو در باب تقلید می‌رسیم. وی در نظریه‌ی ادبی خویش بین ابزار، موضوع و شیوه تقلید تمایز قایل می‌شود و اعتقاد دارد که شاعر (هنرمند) می‌تواند با استفاده از ابزار و موضوع یکسان شیوه‌های متفاوت روایی را مدنظر داشته، مورد استفاده قرار دهد. راوی‌گاه از زبان خویش و گاه از زبان یکی از شخصیت‌های روایت، روایت را باز می‌گوید، یا یکی از این دو شیوه را برمی‌گزیند، گاه اشخاص روایت را همان‌گونه که می‌خواهد شکل می‌بخشد و در طول روایت آن‌ها را به اعمال و تفکراتی وامی‌دارد که خود می‌خواهد، که در این صورت اشخاص تقلید کنندگانی بیش نیستند در دست‌های روایت‌گر، آن چه در این فرایند به دست می‌آید این است که: تقلید شکلی نمایشی می‌یابد و از این رهگذر می‌تواند منش تصویری پیدا کند. افلاطون نیز این تفاوت و تمایز در بازگویی - روایت - را به دو صورت تقلید ساده و دقیق آن گفته است.

در هر دو نظریه ارسطویی و افلاطونی در این باب، به تقلید کنش‌ها که به صورت گونه‌ی دیداری جلوه می‌کند خواهیم رسید، یعنی همان منش تصویری که پیش از این نوشتیم.

افلاطون در مورد شیوه بیان تقلید سه نوع را برمی‌شمارد: ۱) تقلید محض (۲) روایت و نقل ساده (۳) تلفیقی از این دو (همان‌گونه که می‌بینیم این به نوعی همان تقسیم‌بندی ارسطویی است). آن‌گاه به این نتیجه می‌رسد که در هر صورت شاعر - هنرمند - داستانی را تعریف می‌کند،

وی کنش روایت داستان را (Diegesis) نام می‌نهد. این واژه در ادبیات سینمایی به دنیای داستان تعبیر می‌شود و تعبیر جامع‌ترین که: هر تصویر به واقعیت بازگشت دارد و مخاطب همواره سعی می‌کند از تصویری که به او نشان داده شده به واقعیت و موضوع اصلی آن را ارتباط بدهد.

تقلید از کنش و تقلید موقعیت که اولی به ارتباط کلامی و دومی به ارتباط تصویری منجر می‌شود سرمنشأ روایت محسوب می‌گردد. می‌توان گفت فیلم از لحاظ روایت به مفهوم کلاسیک تقلید استوار است به گونه‌ی که: رودولف آرنهایم و هوگو مونستربرگ فیلم را همچون امتداد تصاویر می‌دانستند و یا آندره بازن ژ بلابالاش در یک مورد اتفاق نظر داشتند: مرکزیت تصویرگری در سینما که آن‌ها در نهایت فیلم داستانی را هم چون نمایشی فیلم‌برداری شده می‌شمردند با علم به این که نماها را می‌شود برگزید، موقعیت دوربین را تغییر داد و برجزئیات تکیه کرد؛ اما به هر شکل فیلم به سنت تقلید وابسته است، از همین رو بازن تصویر را بازتاب واقعیت می‌دانت.

روایت چرا و چگونه به وجود آمد؟ انسان ابتدایی چون نمی‌توانست در مورد دنیای درونی‌اش به وسیله کلام تمسک جوید به آفریدن نقش - تصویر - دست بازید، پس وی تقلیدی از موقعیت را به نمایش گذارد که برای خود آن‌ها قابل درک بود، اما همین انسان می‌خواست که برای نظام فکری‌اش خط و ربطی و در واقع نظامی بسازد منسجم و این به وجود نیامد مگر با پیدایش خط و زبان. پس مشاهده می‌شود که - مرحله تصویری پیش از مرحله کلامی - است، و از این رو بسیاری از محققان عقیده دارند که روایات بصری از وضوح و درک کافی برخوردار نیستند حال آنکه «روایات کلامی» وضوح و معنا مفهومی بیشتر دارند.

روایات کلامی که نخست ریشه در کتب آسمانی دارند شکلی از روایت - داستان - را بازگو می‌کنند که بعدها به اشکال بیانی مشخص تری رسیده؛ همانند قصه، حکایت، داستان که همین‌ها نیز بر مبنای علایم ساختاری خویش قابل شناسایی می‌باشند. اما چیزی که این اشکال بیانی را به هم پیوند می‌دهد همانا روایت است؛ روایت‌هایی که به خودی خود ارزش مستقلی ندارند و بهانه‌ی هستند برای ابراز مقاصد و اندیشه‌ها.

کمی که پیش‌تر بیایم هم‌گزارش را داریم که در محدوده فیلم، تفاوت میان داستان و گزارش ابهاماتی را در روایت باعث می‌شود. گزارش آیا واقعیت و رخدادی عینی است و در مقابل، داستان شرح پی‌رفت‌های ذهنی؟ به این اعتبار هر فیلم یک هم‌گزارش داستان است، زیرا واقعیت و رخداد‌های عینی را همراه با ذهنیتی در خود دارد.

مرز بین گزارش و داستان - در رسانه‌ی همچون فیلم - هنوز به وضوح روشن نیست، چرا که فیلم چه داستانی باشد و چه مستند، آموزشی و غیره، هر دو در بنیان از نشانه‌های مشترکی سود می‌جویند و به یک اعتبار می‌توان بر فیلم‌های مستند و... نام داستانی نیز نهاد، زیرا به هر حال از جنبه‌ی، داستانی را تعریف می‌کنند، تنها تفاوت شاید در فرم و ساختار این دو نوع باشد و به اعتبار ارسطو شیوه تقلید - روایت -

در شکل کلی، داستان‌گویی امتیازی خاص به شمار نمی‌آید چرا که هر گونه بیان هنری داستانی است و به شیوه خاص خود داستان را بازگو می‌کند. اما تفاوت بارز میان داستان (روایت کردن) و تقلید (نمایش دادن) است و هر چند روایت‌گری بیشتر متکی به کلام و سخن است اما تصویر نیز در آن می‌تواند نقشی به سزا داشته باشد.



کریستین متز می گوید:

ملاقات سینما و روایت‌گری فیلم را به واقعیتی در سخن تبدیل کرده.^{۱۷}
 (۱) منطقی روایی (۲) معرفی زمان (۳) معرفی مکان سه نظام متفاوت هستند که در هر فیلم روایی شکل می‌یابند. در اولی تعیین و تعریف رخدادها، مناسبات علت و معلولی و توازی رخدادها و در دومی نظام زمانمند تداوم زمانی و تکرار، و در سومی ترکیب تصویری، زوایای دوربین و جهت‌گیری تصویر بیش از هر چیزی مهم به نظر می‌رسند. عوامل فنی دیگر دخیل در روایت، در پاره‌یی از این سه شکل ادغام می‌شوند، همچون نور که می‌تواند شخصیتی را بیشتر و بهتر معرفی کند و یا صدا و آوایی که چنان عنصری تکرار شونده خاطره‌یی را زنده می‌سازد و روایت را پیش می‌برد.

روایت آغاز و انجامی دارد و از نظر زمانی محدود و بسته است، روایت‌گری دارد، کسی که گزارش می‌دهد، داستانی را تعریف می‌کند. این حالت که روایت شنوایی وجود نداشته باشد قابل ملاحظه است (چنان‌که قصه گفتن کودک برای عروسکی، یا بازی کودکی با خودش) اما در همین صورت نیز می‌توان گفت که روایت‌گر و روایت شنوایی بیشتر نیستند، زیرا پندارها، اوام، رویا و تخیل همچون روایاتی غیر منسجم و گاه منسجم در خواب و بیداری با ما همراهند.

ساختار روایت

مشخصات اصلی و حاکم بر روایت داشتن آغاز و پایان آن است و به دلیل همین آغاز و پایان در مقابل با دنیای واقعی قرار می‌گیرد، چه هنگام باز شنود یک روایت، پایان آن موید این نظر است که دنیای ساخته شده توسط راوی و رخدادهایی که طی روایت بیان شده‌اند پایان گرفته و چیزی که در این میان شکلی از واقعیت به خود می‌گیرد در محدوده همین زمان - آغاز و پایان - قرار می‌گیرد و بس. بسیار پیش می‌آید که روایت در ظاهر پایانی نداشته باشد، یا پایان به صورتی گنگ و نامفهوم جلوه کند، روایت‌های دارای پایان قطعی در شیوه بیان و ساختار از شکلی کلاسیک پیروی می‌کنند، اما در ساختار روایت‌های نو که از زمان به عنوان عنصری پویا استفاده به عمل می‌آورند پایان شکلی قطعی و نهایی و تمام شده ندارد، چه بسا پایان به صورت سیکی در آید و تمام رخدادها دوباره تکرار شوند و هم به پایان برسند و هم نرسند، اما این به معنای انکار پایان

نخواهد بود. یکی از مسایل مهم این است که روایت شنو هیچ‌گاه به شنیدن پایان راضی نیست و همواره می‌خواهد بداند بعد چه می‌شود و همین اشتیاق به گونه بی پایان را انکار می‌کند، اما در زندگی معمولی ما انسان‌ها پایان نیز مسئله‌یی پذیرفتنی نیست. مرگ به گونه‌یی هم پایان است و هم پایان نیست.

داستان مجموعه‌یی اوکنش‌ها است، این کنش‌ها گفتاری، رفتاری و اندیشه‌یی هستند، مجموعه این کنش‌ها است که در یک مقطع زمانمند، رخدادها را تشکیل می‌دهند.

هر روایت بر سه وضعیت استوار است: وضعیت پایدار - مرحله گذار وضعیت پایدار - مرحله گذار مابانی گزارش روایی را تشکیل می‌دهد. به طور مثال در فیلم گاو ساخته داریوش مهرجویی وضعیت پایدار اول در مورد مش حسن و گاویش آن است که هر دو با هم در نوعی ثبات زندگی می‌کنند، مرگ گاو شروع مرحله گذار است که بر زندگی و ذهنیت مش حسن تاثیر گذاشته، او را به مرز جنون می‌کشاند تا جایی که خود را گاویش می‌پندارد، استحاله شدن گاو در مش حسن وضعیت پایدار دوم را شکل می‌بخشد.

گاو شکل‌های پیچیده‌تری در روایات گوناگون از لحاظ مشخص نمودن این سه وضعیت پیش می‌آید که در این موارد اغلب مربوط به ابهام نهفته و راز و رمز در نوع روایت است.

روایت با واقعیت جاری و روزمره همخوانی ندارد، غیر واقعی است، زیرا واقعیت از ترکیب دو عنصر زمانی و مکانی حاصل می‌شود، حال آن که حتی گزارش‌های زنده از مثلاً یک مسابقه فوتبال هم مکان با آن نیست، چرا که دوربین از مکانی دیگر این جریان را به ما منتقل می‌کند.

یکی دیگر از جنبه‌ها که به فیلم اعتبار روانی می‌بخشد این است که با توجه به فاصله زمانی دو رخداد **دگرومونی** را به نمایش می‌گذارد.

شیوه بازگویی داستان، خودبخشی از آن داستان است. هرمان ج. وینبرگ می‌گوید:

شما ممکن است قصه‌یی را به طرز خوب یا بدی بازگو کنید، یا به قدر کافی مجذوب کننده باشد یا نباشد، همه بسته به کتنی است که داستان را می‌گوید، شاید علت اینکه چرا فرم، در تحلیل آخر اهمیت

تعیین کننده بیشتری از محتوا دارد همین باشد.
هر چند در شرایط ایده آل، دومی (محتوا)، سبک
اولی (فرم) را دیکته می کند.^۲

همان گونه که مشاهده می شود در این نوشتار نیز تا کید بر روایت گر است، زیرا از یک روایت می توان داستان های گوناگونی باز گفت. آن چه مهم است نگاه راوی است و لحنی که به روایتش می بخشد. لحن راوی می تواند خالی از تفسیر باشد، می تواند تفسیری معترضانه یا موافق داشته باشد، یا استفهامی در پی داشته باشد، در موردی که پیش از این در باره فیلم گاو نوشتم، لحنی معترضانه است که در لفافه استعاره های گوناگون بیان می شود، استحاله یک انسان به یک حیوان به دلیل وابستگی های عاطفی، مادی بی که این انسان در محیطی وابسته دارد، لحنی خالی از موضع گیری را نمی طلبد. از همین رو لحن در روایت به شکلی بنیادین ضرورت پیدا می کند.

روایت ... طرح ... داستان

آنچه که در روایت بازگفته نمی شود در داستان بیان می شود به عبارت دیگر داستان مجموعه کامل رخدادها است. فورستر می نویسد:

داستان نقل رشتی از حوادث است که بر حسب توالی زمانی ترتیب یافته باشند.^۳

و در مورد طرح نیز چنین می نویسد:

طرح نیز نقل حوادث است با تکیه بر موجدیت و روابط علت و معلول.^۴

روایت را وا می نهمیم و به طرح و داستان می پردازیم؛ در فیلم نامه داستانی آنچه مرجع اصلی است داستان است زیرا پس از هر رخدادی تماشاگر منتظر است تا ببیند «بعد» چه خواهد شد. اما در طرح همواره سوال این است که: چرا؟ یعنی اگر حادثه بی، رخدادی، برای شخصیت داستانی پیش می آید چرایی آن رخداد بایستی بیان «تصویر» شود. و این چرایی پاسخی نخواهد داشت مگر آنکه در ارتباط با رابطه علت و معلولی بیان گردد. از این نکات این گونه برداشت می شود که طرح و داستان در فیلم نامه داستانی همراه هم جریان روایت را پیش می برند. یعنی ضمن آن منتظریم ببینیم «بعد» چه خواهد شد، این «بعد» بایستی در ارتباط ارگانیک با «چرایی» آن باشد.

اگر «داستان» را مجموعه حوادث بیان شده و حوادث بیان نشده بدانیم، «طرح» مجموعه بی است از حوادث بیان شده و عناصر غیر داستانی (همانند: شگردهای تدوین، موسیقی، صدا گذاری، عنوان بندی، ...) این عناصر غیر داستانی موجود در طرح، خارج از حیطه داستان وجود دارند که بایستی به گونه بی در داستان وارد شوند. در فیلم نامه غیر متعارف (ضد داستان)، طرح وجودی شناخته شده تراز داستان پیدا می کند. که در جایش به آن می پردازم. طرح پویایی اثر است که شکل خاص خود را از مناسبات درونی تمام اجزاء یا از نسبت اجزاء با شیوه بیان به دست می آورد و به عبارتی هوش و حافظه فعال را از مخاطب می طلبد در همین خصوص فورستر عقیده دارد که:

طرح را نمی توان برای مردم مهیوت غار نشین یا ساطان مستبد یا اخلاف امروزی ایشان، یعنی سینما، تعریف کرد. این ها را فقط می توان با (خوب بعد، بعد چه؟) بیدار نگه داشت.

و این ها فقط می توانند که کنجکاو را ارضاء کنند.

اما طرح خواستار خرد و حافظه است. ۵

«فورستر» با دیدی یکسر منفی به اهل سینما می نگرد، چرا که صرف داستان گوئی، آن هم در نازل ترین حدش چه در زمان وی و چه اکنون وجه غالب بوده است، اما چگونه می توان سینمای داستان گورا به حدی کشاند که حرف آخر را خرد و حافظه مخاطب بزند؟ مخاطب را درگیر سازد و وادارش نماید که به کمک هوش و حافظه خویش آنچه را تصویر شده دوباره یابی کرده، در ذهن با آن کلنجار رفته و بسازد و به کته تفکر و حرفی که در فیلم بوده پی ببرد؟

سه مسئله مهم طرح را به داستان پیوند می زنند: نخست منطق روایت. یعنی کشف نسبت های علت و معلولی میان اجزاء طرح. زیرا هر روایت از زنجیره بی رخداد تشکیل می شود که این رخدادها باید مناسبات علت و معلولی در زمان و مکان را دارا باشد.

دوم: زمان؛ یعنی اشکال نظم زمانند اجزای طرح. مکان عنصر مهمی در اثر به شمار می آید که ضمن همگامی با زمان و رخدادها تاثیر بسزایی در مناسبات علت و معلولی قرار می گیرند. زیرا این مناسبات علت و معلولی باید دارای زمانی خاصی باشند به فراخور شیوهی بیان اثر. سوم: مکان؛ یعنی اشکال نظم مکانی اجزای طرح. مکان عنصر مهمی در اثر به شمار می آید که ضمن همگامی با زمان و رخدادها تاثیر بسزایی در مناسبات علت و معلولی می یابد. اول اینکه از مکان نه صرفاً به عنوان تصویری از یک جای زیبا یا زشت و به عبارتی کسارت پستالی بهره برداری نماییم، بل مکان باید بار دراماتیک داشته باشد، به طور مثال مکان ها در فیلم نامه فیلم - شاید وقتی دیگر در ارتباط با شخصیت ها شکل نمایی می یابند، خیابان، محل کار مرد، خانه ها، کوچه ها، عتیقه فروشی و ... تماماً در ارتباط با مناسبات علت و معلولی رخدادها است، اگر چه بیشترین رخدادها ذهنی هستند که در پاره زمان های گذشته و حال باز یابی می شوند.

داستان پیوند معنا شناسیک میان رخدادها و کنش های طرح است.

راوی فیلم، روایتی را در قالب داستانی، با شیوه بیان - تصویری - خاص خود به تصویر می کشد، اما تمام داستان را نمی گوید، تنها شماری از نکته های داستان و نه تمامی آن، کافی است که پیوند معنایی میان رخدادها و کنش طرح را باز نمای کند.

این شماری از نکته های داستان آن هایی هستند که در محدوده مناسبات علت و معلولی به پیشبرد داستان و سیر طبیعی آن در زمان و مکان کمک می کنند. ناگفته را باقی نمی گذارند، اگر از نکته های داستان، به سحلی اصولی و منطقی استفاده نشود چه بسا که داستان دچار خدشه گردد و لایه هایی از زندگی درونی و بیرونی شخصیت ناشناخته باقی بماند، همان گونه که زیاده گوئی نیز داستان را دچار ضعف نموده و ساختار متزلزلی به آن می بخشد. پس تنها پاره هایی از زندگی شخصیت که به کار داستان می آیند و موجب باز نمایی شخصیت و داستان می شوند کاربرد دراماتیک می یابند.

توهم واقعیت

فیلم بر اساس توهم بنا می شود، توهمی از واقعیت که به واسطه شیوه بیانی تصویری، تماشاگر آن را بر اساس پیش فرض هایی می پذیرد و قبول دارد.

آیا اساساً ماهیت توهم، در این نیست که کامل

باشد؟ آیا ممکن است وقتی که انسان در اتاقی

در نیویورک و در بین دوستانش نشسته است خود را

در پاریس فرض کند؟ آیا می‌توانیم واقعیت منظره
یک اتاق را در نقطه‌یی که لحظه‌یی پیش یک خیابان
بود، بپذیریم؟ بله، ما می‌توانیم.

آنچه در متن فیلمیک می‌توان بازیافت، نه واقعیت، بل حضور واقعی
(تخیلی) واقعیت است که می‌بینیم.

می‌نویسیم - می‌خوانیم یا می‌بینیم - زنی پشت پنجره عبور و
مرور آدم‌ها و اتوموبیل‌ها را نگاه می‌کند، صدای کشیده شدن
چرخ‌های اتونویلی شنیده می‌شود و به دنبال آن فریاد دردآلود
انسانی. می‌توان این رخداد را واقعی انگاشت. زنی شاهد یک
تصادف بوده. آن چه در وحله نخست به نظر می‌آید واقعیتی است
که رخ داده، اما زمان و مکان رخداد در همین محدوده کلامی از
واقعیتی می‌گوید که دیگر اکنون واقعی نیست، زیرا در حال حاضر نه
زن، نه تصادف و نه خیابان هیچ یک واقعیت جاری نیستند. این کلام
هنگامی که با مدیوم سینما به ما منتقل می‌شود، این واقعیت را بسیار
گسترده تر ناواقعی می‌نماید. تصویر زن، خیابان و رخداد را به مان‌شان
می‌دهد اما، آیا زن، خیابان و رخداد در همان لحظه‌یی که ما شاهدش
هستیم به همان گونه‌اند؟ در خیابان همان آدم‌ها که اکنون بر پرده
می‌بینیم - در حال عبورند؟ همان صداها شنیده می‌شوند و زن در
همان حالت ساکن مانده؟ پس فیلم تماماً بر اساس توهم بنا می‌شود و
به قول رودولف آرنهایم:

یک توهم تنها وقتی نیرومند است که در تمام اجزاء
کامل باشد.

حال بیاییم و آن زن مفروض را ببینیم که خود از پشت پنجره شاهد
زیر اتوموبیل رفتن خود است و در ادامه باز خودش را ببینیم که در
بردن جسدش نظاره گر است و... در چنین حالتی واقعیت کدام
است؟ آنچه می‌پنداریم که در جهان بیرون می‌بینیم؟ یا آن چه
می‌پنداریم که بر پرده فیلم می‌بینیم؟ کدام یک منطقی تر و بیشتر
پذیرفتنی‌بند؟ شکی نیست در آن حالت - زن مفروض - اگر این
سلسله تصاویر بر اساس قاعده‌یی سازمان یافته و مدلل شکل نگرفته
باشند نمی‌توانیم آن را بپذیریم، اما در صورتی که بدانیم مثلاً زن،
روان پریشی دارد و یک بار تصادف کرده و این روان پریشی هم
نشأت گرفته از همان تصادف است چه؟ در آن صورت باز هم

نمی‌توانیم بپذیریم؟ یا آن که چنین شخصیتی به دست فیلم
نامه‌نویس گونه‌یی پرداخت شده که دارای ذهنی مغشوش و ناآرام
است و ذهنش هر لحظه به راهی می‌رود و تصویری می‌بیند که زائیده
تخیلش می‌باشد چه؟ گمان می‌کنم تماشاچی حتی اگر به او القاء کنند
که داستان فیلمی که قرار است ببیند واقعی است و از واقعیت برداشت
شده است، باز هم بر همان اصل پیش فرض هایش به دیدن فیلم
می‌نشیند که تصاویری را خواهد دید که سعی می‌کند مشابهتی با
دنیای خارج و واقعیت برقرار سازند.

و. ه. پروکینز اعتقاد دارد که:

فیلم موظف است تعادلی میان دو کوشش، یکی به
سوی باور پذیری و دیگری به سوی صورت و مفهوم،
که به طور مساوی فشار وارد می‌کنند پیدا کند. و
با این تهدید مواجه است که در هر دو طرف تلاشی
شود. فیلم ممکن است در تلاش برای بیان، توهم
رانابود کند. و ممکن است به یک بازسازی بی معنا
نزول کند که یک دنیای باورکردنی اما بدون مفهوم
را ارائه می‌دهد.

نتیجه اینکه ما - تماشاچی - جهان داستان را می‌پذیریم و آن چه
در این جهان رخ می‌دهد برای ما قابل باور می‌گردد و آن چه «ادراک
حسی تصویر» می‌نامیم به واقعیتی قابل قبول تبدیل می‌شود که در
بیرون این جهان - جهان داستان - شاید نتوان مشابهی برایش یافت.
در فیلم نامه سایه خیال که زندگی یک شاعر از روستا به شهر
آمده را روایت می‌کند. با شاعری روبرویم که همواره بین واقعیت و
تخیل در نوسان است. شخصیتی که حوزه تخیل زندگی را بیشتر
دوست دارد اما واقعیت‌های جاری به او فشار وارد می‌کنند. در
صحنه‌یی شاعر که کوشش طاقت‌فرسایی برای سرودن شعری
نامتعارف را مستحتمل شده است و نتوانسته شعر را آن‌سان که
می‌خواهد بسراید با صاحبخانه‌اش (کوثری) برخورد می‌کند که از او
کرایه عقب افتاده اتاقش را می‌طلبد و صحبت بر سر دل‌راهی که
کوثری برای فرزندش به آمریکا فرستاده، می‌شود تا کوثری خارج
می‌شود، در این لحظه تخیل سرزنده شاعر بر دیوار اتاق نقش می
بندد، مادرش را نشسته زیر درخت سرو می‌بیند و بعد ننه‌خورشید





پس جریان نور و حرکت جوهر پر توانی از اندیشه‌ی دراماتیکی، توصیفی، تشریحی و روایی نهفته است. حتی در تصاویر انتزاعی نیز می‌توان اندیشه‌ی را پی گرفت اگر چه این تصاویر به گونه‌ی مجرد به کار گرفته نشوند و در ساختار کلی اثر جای گرفته و بر همان معیار سنجیده شوند.

اندیشه‌ی بی‌که در تصاویر ابتدای فیلم نامه‌ی شاید وقتی دیگر گنجانده شده - تصاویری از ترافیک و کالسکه‌ی بی‌که درون آن یک بچه نشسته و راه‌گریزی نه برای مادر و نه برای او مشهود است - با کلیت اندیشه‌ی بی‌که فیلم‌نامه‌نویس مدنظر دارد همخوان است، حال شاید این تصاویر به گونه‌ی انتزاعی جلوه کنند، اما چنین نیست؛ زیرا با جستجوی گیان حول و حوش زندگی گذشته‌اش و اینکه که بوده اندیشه‌ی بی‌که تشریحی را به وجود می‌آورند.

با رویای هامون در ابتدای فیلم‌نامه‌ی بی‌که در بردارنده‌ی اندیشه‌ی مرکزی است که توسط نماهایی استعاری بیان می‌شوند.

ادامه دارد

جایگزین آن می‌شود و آن‌گاه دیگر اشخاصی که در ارتباطات واقعی زندگی روزمره با آنها بوده و بستان دارد و ... در واقعیت هیچ کدام از ما قادر نیستیم بر دیوار بی‌جان اتاقمان تصاویری زنده را ببینیم - ممکن است تجسم کنیم، آن هم در حیطه‌ی تخیل نه واقعیت - اما این تصاویر بر دیوار اتاق شاعر پذیرفتنی و باورکردنی‌اند، زیرا برخاسته از ذهنیت وی هستند، همان گونه که بعد می‌بینیم - می‌خوانیم - شاعر شخصیتی خیالی را به حیطه‌ی واقعی زندگی‌اش می‌کشاند و غلومی نامی را عینیت می‌بخشد، عینیتی برخاسته از ذهن. که هم برای شاعر و هم برای ما واقعی می‌نماید. یا سکانس پایانی فیلم مسافران؛ تمام آدم‌هایی که در تصادف کشته شده بودند به زندگی و زنده بودن می‌رسند و در مراسم (ختم - عروسی) حضوری عینی می‌یابند. این‌ها همه برخاسته از جهان داستان است و چون درون این جهان همه عناصر به صورت اجزایی که در نهایت کل یک پارچه‌ی را تشکیل می‌دهند در نظر گرفته می‌شود. تعادل و انسجام به وجود می‌آید که رابطه‌ی ما را با تصاویر آسانتر ساخته و باورپذیری جایگزین ابهام می‌شود. به طور کلی ساختن داستان در حکم تأویل مخاطب و کشف دلالت‌های معنایی عناصر اثر است، و فاصله‌ی بین واقعیت و توهم را تماشاگر کشف و تفسیر می‌کند.

اندیشه

مراد از اندیشه آن چیزی است که در یک تصویر گنجانده شده تا بار معنایی خاصی را به مخاطب منتقل سازد. تصویری که فاقد بازنمایی یک اندیشه باشد تصویری انتزاعی است، اما تصویری که در آن معنایی آگاهی دهنده وجود دارد اندیشه‌ی تشریحی است، در پس تصاویر ظاهری اشیاء اندیشه‌ی توصیفی وجود دارد، و آنچه که به کمک یک رشته وقایع، که از درون به هم و توسط شخصیت پیوند خورده‌اند، منتقل می‌شود اندیشه‌ی روایی و هنگامی که وقایع روایی را بر صحنه تصویر می‌کنیم - توسط گفت و گو قوت بخشیدن به طرح داستانی، فشرده کردن آن و ساختن منش‌ها به کمک بازیگران اندیشه‌ی دراماتیکی را شکل بخشیده‌ایم. اندیشه هنگامی سینمایی است که منحصرأ به جریان نور و حرکات متکی باشد، در

پی‌نویس‌ها:

- ۱) تصاویر دنیای خیالی، بابک احمدی، تهران ۷۰، چاپ اول ص ۷۰، نشر مرکز
- ۲) شناخت سینما، لوئیس جانتی، ترجمه‌ی ایرج کریمی، تهران ۶۹، چاپ اول، ص ۱۱۱، نشر فیلم
- ۳) جنبه‌های رمان، ادوارد مورگان فورستر، ترجمه‌ی ابراهیم یونس، تهران ۱۱۲، چاپ دوم، ص ۱۱۲، نشر امیرکبیر
- ۴) همان، ص ۱۱۳
- ۵) فیلم به عنوان هنر، رودولف آرنه‌ایم، ترجمه‌ی فریدون معزی مقدم، تهران ۵۵، چاپ اول، ص ۳۶ و ۳۷، نشر امیرکبیر
- ۶) فیلم به عنوان فیلم، و. ف. پرکینز، ترجمه‌ی عبدالله تربیت، تهران ۶۷، چاپ اول، ص ۱۳۱، نشر فیلم

اشتراک سینما تئاتر

اشتراک مجله، بهترین شیوه دریافت مجله است، شما با مشترک شدن مجله سینما و تئاتر خیالتان برای یکسال آسوده است، چراکه علیرغم افزایش هزینه‌های سرسام‌آور کاغذ و چاپ و حروفچینی و... قیمت مجله برای شما در طول سال همان مبلغ ثابت باقی خواهد ماند.

از سویی اشتراک مجله، بالاخص در نزد علاقمندان و هنرمندان تئاتر و سینما به نوعی پشتوانه‌ای است مالی و فرهنگی برای مجله نوپای سینما و تئاتر. پس با مشترک شدن و قرار گرفتن در جمع خانواده سینما و تئاتر ما را در این کار مهم فرهنگی و هنری یاری دهید.

شرایط اشتراک:

- لطفاً برای اشتراک مجله سینما و تئاتر فرم اشتراک را پر کرده و به همراه مبلغ اشتراک به نشانی مجله ارسال نمایید.
- فتوکپی فرم اشتراک نیز پذیرفته می‌شود.
- بهای اشتراک مجله: دوازده شماره در سال ۷۳، ۱۶۰۰۰ ریال در ایران
- اروپا و آمریکا ۲۱۰۰۰ ریال
- سایر کشورها ۲۰۰۰۰ ریال

برای عضویت در خانواده سینما و تئاتر، می‌توانید مبلغ موردنظر را به حساب شماره ۴-۲۹۸۹۵ بانک ملت - شعبه مرکزی (قابل پرداخت در کلیه شعب بانک‌های ملت) واریز و اصل فیش بانکی را به همراه فرم اشتراک یا فتوکپی آن به آدرس: تهران - صندوق پستی ۵۷۷۸-۱۴۱۵۵ ارسال نمایید.

لطفاً پشت پاکت حتماً عبارت «بخش اشتراک سینما تئاتر» قید شود.

فرم اشتراک سینما تئاتر

نام و نام خانوادگی سن شغل

میزان تحصیلات

کد پستی تلفن

نشانی

شماره اشتراک

اشتراک از شماره تا شماره

مطمئن باشید مشترکین مجله راحت‌تر، بی‌دردسرتر و زودتر از دیگران مجله را دریافت خواهند کرد.