

# زمان

\* عامل

\* برتری

\* در

\* رقابت

\* در

\* آینده

\* ترجمه: ناهید راعی

بارسازی اقتصاد موضوعی است که این روزها توجه همه دست‌اندرکاران در فعالیتهای اقتصادی را به خود مشغول داشته است. برنامه‌ریزان ملکتی با توجه به کمبودهای ارزی هریک برنامه‌ای ارائه می‌دهند و طرحی کلان از تصویر اقتصاد و ماهیت حرکت آن می‌سازند. آنچه کمتر بدان توجه می‌شود، بهره‌گیری از منابعی است که چندان به کمبودهای ارزی ارتباط ندارد و درواقع برطرف کردن نارساییهای آن چندان هم ناممکن نیست. به عنوان مثال، وجود کاستی در سازماندهی و مدیریت اقتصادی یکی از عمده‌ترین موارد نارسایی در شبکه تولیدی - توزیعی کشور است.

در مقاله حاضر، با نگرش بر دانسته‌ها و تجربه‌های ژاپن، شان داده می‌شود که چگونه مدیریت در عصر ما تکامل یافته و هدفهای اصلی خود را تغییر داده است. "استفاده از وقت" درواقع ابزاری است که آشنایی با آن می‌تواند عامل کاهش هزینه و افزایش کارایی باشد. مدیری که ارزش زمان را می‌شناسد می‌تواند بهتر واکنش نشان دهد. نمونه‌های زنده برتری به دلیل استفاده از وقت در مقاله ارائه می‌شود.

برتری رقابتی یا برتری نسبی درست مانند رقابت هدفی پیوسته در حال حرکت و تحول است. هیچ شرکت فعال در یک رشته صنعتی نمی‌تواند برای همیشه در یک نقطه درجا بزند. بهترین رقبا یا در واقع بهترینها در هر رشته‌ای فعالیت کسانی هستند که می‌دانند چگونه پیوسته به جلو حرکت کنند.

در دنیای امروز، زمان لبۀ تیز چاقوی رقابت است، روشی که شرکتهای پیشتاز با توسل به آن تولید و توزیع عملیات خود را زمان‌بندی می‌کنند، در واقع موضوعی است که برتری نسبی یا برتری رقابتی آنها را نشان می‌دهد، اگرچه پارهای از شرکتهای غربی از داشتن این برتریها بر خود می‌بالند، اما هنوز از بسیاری جهات زاپنی‌ها در زمینه زمان از برتری نسبی برخوردارند.

در سالهای پس از جنگ جهانی دوم، صنایع زاپن با بهره‌گیری از نیروی کار ارزان به بسیاری از رشته‌های فعالیت راه پافتند، با بالا رفتن دستمزدها، کاربرد دانش فنی کارآمدتر گشت. زاپنی‌ها ابتدا کوشیدند تا با بزرگ کردن مقیاس فعالیت از برتریهای ناشی از مقیاس بهره‌مند شوند ولی دیری نپایید که به واحدهایی روی آوردند که از مزایای ویژه برخوردار بودند. در این مرحله بود که تولید به موقع یکی از هدفهای شرکتهای زاپنی شد، شرکتی که می‌توانست محصول تولیدی خود را به موقع روانه بازار کند می‌توانست هزینه را نسبت به قیمت تولید کاهش دهد، شرکتهای زاپنی با تنظیم زمان می‌توانند حلقه تولید را در حدا مکان کوتاه و کوچک کنند و از این طریق هزینه، کیفیت و موجودی انبار خود را منظم سازند.

واقعیت این است که زمان به عنوان یک ابزار استراتژیک می‌تواند همتای پول، بهره‌وری، کیفیت و حتی مانند نوآوری‌های فنی ارزشمند باشد.



### از دستمزدهای نازل تا انواع مبارزات

از ۱۹۴۵، زاپنی‌ها دست‌کم چهار بار مرکز تمرکز استراتژیکی خود را تغییر داده‌اند، گرینش‌های اولیه بسیار ساده بودند. حال آنکه تغییر موضع به کنترل زمان آن قدر ساده دیده نمی‌شود. با وجود این مراحل تغییر کاملاً منطقی است.

بلافاصله پس از جنگ جهانی دوم در حالی که جهان از هم پاشیده و اقتصاد زاپن به کلی ضایع شده بود، مدیران زاپنی هدف برنامه‌ریزی خود را پایین آوردن هزینه دستمزدها قرار دادند و از این‌رو بود که از نیروی کار بسیار ارزان خود استفاده‌ای هم‌جانبه کردند. به دلیل بهره‌وری نیروی کار و تضعیف بن زاپن به میزان ۹۸/۸ درصد در مقابل

دلار امریکا، استفاده از نیروی کار ژاپنی در هر صورت بسیار باصره می‌نمود، دولت ژاپن که خود را تشنۀ ارز می‌دید، شرکتها را تشویق می‌کرد که در حد امکان به صنایع کاربر روی آورند و فعالیتهای مانند صنایع نساجی را رونق ببخشند، با این سیاست بود که شرکتهای ژاپنی توانستند سهمی بسزا در بازارهای بین‌المللی بدست آورند، با وجود این، وضع حاضر مدت زیادی دوام نیاورد. وجود تورم گسترده به دلیل بالا بردن دستمزدها همراه با نرخهای ثابت ارز مزایای نسبی ژاپن را به کلی از بین برد. کار به جایی رسید که در بسیاری از رشته‌ها مدیران نمی‌توانستند آن قدر کارایی خود را افزایش دهند که بتوانند افزایش دستمزدها را جبران کنند. در این وضع بود که در سالهای دهه ۱۹۶۵ صنایع بافنده‌گی که یکی از بزرگترین صنایع ژاپنی بود به شدت تحت فشار قرار گرفت و قدرت رقابت خود را در بازارهای بین‌المللی از دست داد و این صنایع ابتدا سهمشان در بازار، پس از آن حجم محصول عرضه شده از طرف ژاپن در بازار، بعد سودآوری و دست آخر موقع و اعتبار خود را از دست دادند و سایر صنایع ژاپن هم با وضعی مشابه روبرو بودند.

اگر صنایع ژاپن می‌خواستند تداوم بقا داشته باشند، تنها چاره تطابق با محیط جدید بود. در دهه ۱۹۶۵ استفاده از سرمایه‌گذاریهای سُنگین را آغاز کردند و این مرحله، جدیدی از تغییر سیاست بود. صنایع توانستند با بهره‌گیری از مزایای مقیاس و فعالیتهای سرمایه‌بر به رقابت در بازار ادامه دهند. به عنوان مثال، صنایع کشتی‌سازی ژاپن چنان انقلابی در عملیات خود بوجود آوردند که سبب بالا رفتن بهره‌وری نیروی کار شد و در عین حال موانعی را که در راه سرمایه‌گذاری‌های سرمایه‌بر در ژاپن موجود بود از میان برداشت. جستجو برای یافتن راههایی که منجر به بالا بردن بهره‌وری و پایین آوردن هزینه شود همچنان ادامه یافت. در اواسط دهه ۱۹۶۰ شرکتهای ژاپنی توانستند به برتری نسبی دیگری دست یابند و این برتری "کارخانه‌های تمرکز یافته" بود. شرکتهای فعال در امر تمرکز کالاها بیانی را تولید می‌کردند که یا اصولاً در هیچ جای دیگر جهان تولید نمی‌شد یا در بازارهای بزرگ و بر تجارت آن کالا را معامله می‌کردند و این بازارها در بیشتر موارد در قلب مراکز رقابت با ژاپن قرار داشت. تمرکز به واحدهای ژاپنی اجازه داد کوچکتر از رقبای خود بمانند در حالی که هنوز از بهره‌وری بالا و هزینه پایین بهره‌مند می‌شدند و بنابراین ژاپنیها توانستند همچنان با رقبای خود مبارزه کنند.

هزینه کارخانه‌ها نسبت به تنوع کالاهای تولید شده بسیار حساس است. به عنوان مثال کاهش ۵۰ درصد در تنوع تولید دست کم ۳۰ درصد بر بهره‌وری می‌افزاید و ۱۲ درصد

هزینه را کاهش می دهد . به این ترتیب نقطه سرسری پایین می آید . در صورتی که یک بار دیگر تنوع ۵۰ درصد کاسته شود ، بهره وری ۷۵ درصد افزایش می یابد و کاهش هزینهها به ۳۵ درصد می رسد . در این جریان نقطه سرسری ۵۰ درصد زیر نقطه اولیه قرار می گیرد . در صنایعی که رقابت در بازار جدی بود ، زیانیها تنوع کالاهای تولیدی خود را به نیم یا ربع کاهش دادند و فعالیت خود را در بازارهای پر حجم تداوم بخسیدند . صنایع خودروسازی از این جمله بود و زیانیها توانستند بر رقبای غربی خود سبقت جویند .

در این زمان بود که صنایع کارخانهای پیشتر ژاپن به فکر یافتن منبع جدیدی افتادند که بتوانند به برتری رقابتی دست یابند . این روش جدید ، انعطاف پذیری کارخانهای بود . دو موضوع عامل این حرکت شد . اول اینکه هم زمان با گسترش و نفوذ بیشتر واحدهای ژاپنی در بازار محدود بودن خط تولید آزاده نهاده و بازار دارنده شد و توان واحدها را برای رسیدن به رشد محدود ساخت . دوم : با محدود شدن رشد ، سیاست تمرکز انتخابی ناخواهایند گشت زیرا واحدها مجبور بودند بیان تنوع خود بار هم بگاهند یا آنکه هزینه گرانتر را پذیرند ، در صنایع کارخانهای ، هزینهها از دو نوع بود : آنهایی که در مقابل حجم عملیات واکنش نشان می دادند و هزینههایی که در مقابل تنوع حساسیت داشتند . با افزایش حجم تولید ، هزینههایی که تسبیت به این حجم حساس بودند ، کاهش یافتند . در بیشتر موارد دو برابر شدن تولید سبب افت این هزینهها به میزان ۱۵ تا ۲۵ درصد به ازای هر واحد تولید می شد . هزینههای وابسته به تنوع تولید در مقابل ، به ازای دو برابر شدن تنوع بین ۲۰ تا ۲۵ درصد افزایش نشان می داد .

هزینه کل تولید مجموع دو گروه هزینه است . در نتیجه مدیران می توانند هزینه بهینه را به صورت مطلوبترین ترکیب این دو هزینه محاسبه کنند . اگر وضع بازار خوب باشد ، واحدها با افزایش تنوع تولید بالا رفتن هزینههای وابسته به تنوع را هم می پذیرند در حالی که وقتی اوضاع ناجور باشد ، کاستن از تنوع عامل کاهش هزینه می شود .

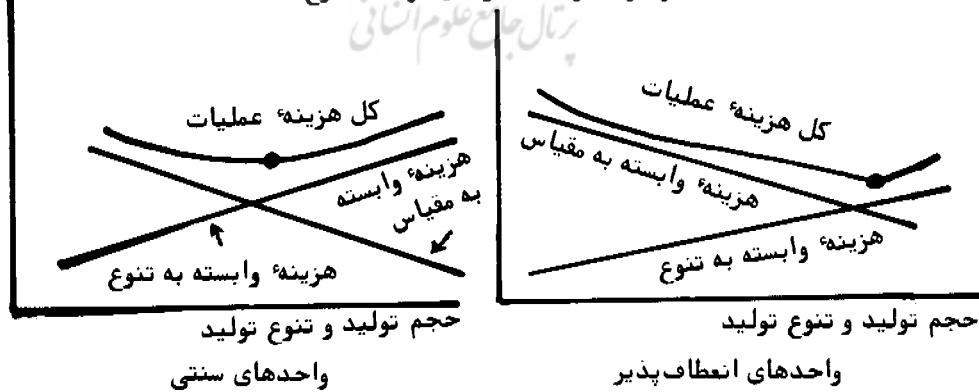
وقتی کارخانهها بتوانند انعطاف پذیر عمل کنند هزینههای وابسته به تنوع هم پایین تر از حد متعارف است و هم کندر از معمول افزایش می یابد در حالی که هزینههای وابسته به مقیاس عملیات بی تغییر باقی می ماند . به این ترتیب ، نقطه بهینه هزینه در کارخانههای انعطاف پذیر نقطه ای است که در آن تولید به نسبت زیادتر و تنوع به نسبت گسترده تر از حد کارخانههای انعطاف ناپذیر است . شکافی که بین هزینه بهینه کارخانههای انعطاف پذیر با کارخانههای سنتی انعطاف ناپذیر وجود دارد ، برتری نسبی انعطاف پذیری را بوجود می آورد . تایسی چی او هنو ( Taiichi Ohno ) بنیانگذار کارخانههای خودروسازی تویوتا

در این مورد می‌گوید: تیوتو تابه‌این دلیل پا به عرصه، حیات گذاشت که باید تعداد زیادی خودرو با انواع مختلف و در تعداد محدود به بازار عرضه می‌شد و تولیدات باید درست به موقع به بازار می‌رسید. بسیاری از کارخانه‌های دیگر که از همین روش پیروی کردند در سالهای دهه ۱۹۷۰ با بهره‌گیری از مزایای برتری نسبی در بازارهای بین‌المللی به کار گذاشتند رقبای خود پرداختند. نمودار شماره<sup>۱</sup> مزایای برتری ناشی از انعطاف‌پذیری را نشان می‌دهد.

یک مثال می‌تواند برتری زاپنیها را با تسلیم به انعطاف‌پذیری نشان دهد. یک شرکت امریکایی که در دنیا مقام اول را در رشته تولیدی خود دارد فقط ۱۱ نوع کالا تولید می‌کرد و ۱۵ میلیون واحد به بازار عرضه می‌نمود. شرکت زاپنی رقیب وی با عرضه<sup>۲/۵</sup> میلیون واحد می‌توانست ۳۸ نوع کالا به بازار روانه سازد.

شرکت زاپنی با کوچک کردن مقیاس به حد یک سوم شرکت رقیب امریکایی و سه برابر کردن تنوع تولیدات خود بهره‌وری نیروی کار را هم افزایش داد. از این گذشته، هرینه، واحد شرکت زاپنی از هرینه، واحد شرکت امریکایی پایین‌تر است. با وجود این، جالب است که بدانیم بهره‌وری مستقیم نیروی کار در زاپن در مقایسه با امریکا کمتر است و این تفاوت مقیاس عملیات را نشان می‌دهد. جدول شماره<sup>۱</sup> وضع این دو شرکت را نشان می‌دهد. تنوع طلبی زاپنیها در دهه ۱۹۷۰ آن قدر ادامه یافت که عاقبت جنگ تنوع طلبی شروع شد. یک نمونه، کلاسیک این جنگ اختلاف بین هوندا و یاماها در بازار موتورسیکلت بود. در این ماجرا هوندا ۱۱۳ مدل تازه به بازار فرستاد که یاماها هرگز نتوانست در این زمینه به رقابت برخیزد. دست آخر هوندا به چنان پیروزی بی معاوضه‌ای دست یافت که برتری تنوع را در جنگ اقتصادی به اثبات رسانید.

#### نمودار شماره<sup>۱</sup>: مزایای تولید متعدد



## جدول شماره ۱ : بهره‌گیری از بهره‌وری با توصل به انعطاف‌پذیری

موضوع	شرکت زاپنی	شرکت امریکایی
حجم تولید سالانه	۳/۵ میلیون	۱۰ میلیون
تعداد کارگران	۵۷	۳۴۲
مستقیم	(۵۰)	(۱۰۷)
غیرمستقیم	(۷)	(۱۲۵)
تولید سرانه سالانه	۶۱۴۰۰	۴۳۱۰۰
تعداد انواع کالاهای تمام شده	۳۸	۱۱
شاخص هزینه واحد برای قسمتهای		
تولید شده مشابه	۴۹ دلار	۱۰۰ دلار



### مزایای ناشی از زمان

قدرت عمل انعطاف‌پذیری به عنوان یک اسلحه در رقابت پرسش جالبی را مطرح می‌سازد . چطور شرکتهای زاپنی می‌توانند تغییراتی چنان گسترده را پذیرا شوند ؟ به عنوان مثال در مبارزه هوندا و یاماها شرکت زاپنی باید یکی از سه روش زیر را در پیش‌گرفته باشد :

۱ - ده تا پانزده سال پیش از مبارزه دست‌کم ۱۰۰ نوع تولید جدید را طراحی کرده باشد .

- ۲ - یکباره مبالغی هنگفت را صرف نوآوری کرده باشد .
- ۳ - از شیوه‌های جدیدی که تفاوتی کلی و ساختاری دارند برای بالا بردن تنوع بیشتر استفاده کرده باشد .

حقیقت این است که هوندا و تمام واحدهای انعطاف‌پذیر به رقابت متکی به زمان متولی شده‌اند . تغییرات ساختاری در واحدهای آنها چنان تنظیم شده بود که بتوانند هرچه سریعتر کالاهای مورد نظر را تولید کنند ، به این ترتیب ، زمان منبع جدید برتری جویی آنان بوده است .

درست است که در اصول ابتدایی اقتصاد از زمان به عنوان یک عامل موئثر نام برده می‌شود ، اما مدیران به ندرت از این عامل استفاده کرده‌اند و اغراق نیست اگر بگوییم که دقت کاربرد این عامل هرگز مشابه دقت مدیران در زمینه تولید و فروش نبوده است . با این وصف زمان ابزاری به مراتب حساس‌تر از ابزارهای سنتی مدیریت است .

شرکتهای نسل جدید ژاپنی براساس انعطاف‌پذیری و واکنش سریع در بازارهای بین‌المللی به رقابت برمی‌خیزند و به گسترش تنوع و بالا بردن میزان نوآوری می‌پردازند، شرکتی که با درنظر گرفتن عوامل بالا به سیاست‌سازی می‌پردازد شرکتی به مراتب پرقدرت‌تر از واحدهای سنتی است که عواملی مانند دستمزدها، حجم عملیات و تمرکز را مدنظر قرار می‌دهند.

سیاستهای متکی به انعطاف‌پذیری تولید، واکنش سریع، گسترش تنوع و بالا بردن موارد نوآوری‌ها همه سیاستهای متکی به زمان‌اند، کارخانه‌ها به مشتریان خود نزدیک‌اند و در نتیجه همواره با سرعت نسبت به تغییرات درخواست مشتریان واکنش نشان می‌دهند. واحدهایی که می‌کوشند تأخیر را کاهش دهند و اگر بتوانند آن را به کلی از بین ببرند، از این خاصیت خود جهت جلب مشتریان متعددتر بهره می‌گیرند.

امروزه بسیاری از شرکتهای متکی به زمان ملیت ژاپنی دارند، البته همه آنها ژاپنی نیستند. از نظر این رقبای پیشناز زمان بهترین مقیاس نشان دادن ماهیت عملکرد است، وقتی مصرف زمان کاهش یابد، هزینه‌ها تقلیل خواهد یافت و شرکتها می‌توانند از نزدیک به خواستهای مشتریانشان توجه کنند.



### توقف در حلقة برنامه‌ریزی

شرکتها در واقع سیستم‌هایی هستند که در آنها زمان تمام قسمتها را به یکدیگر مربوط می‌سازد، شرکتهای پر قدرت به این امر واقف‌اند و می‌کوشند حلقه‌های سنتی برنامه‌ریزی را بشکند.

در مدیریت سنتی زمان زیادی صرف حل اختلاف و تضاد بین انواع کارهایی می‌شود که محتاج به یک نوع منبع تولید واحدند، در نتیجه باید فروش را پیش‌بینی کرد. اما پیش‌بینی فروش در هر صورت کاملاً "درست از آب درنی آید زیرا بنای تعریف پیش‌بینی هر قدر هم که با استفاده از اطلاعات صورت بگیرد، هنوز حدس است، به طبع، هر قدر زمان پیش‌بینی طولانی‌تر باشد، قدرت و دقت آن کمتر است. وقتی پیش‌بینی‌ها از دقت کمتر برخوردار شوند، موجودی انبار زیاد می‌شود زیرا در غیر این صورت تأمین شرکت از بین می‌رود و احتمالاً در مواردی شرکت کالایی برای عرضه در بازار نخواهد داشت. یک معنی دیگر اشتباہ در پیش‌بینی این است که کارهای برنامه‌ریزی شده هم باید وجود داشته باشد و این کارها بر فعالیتهای برنامه‌ریزی شده فشار وارد آورد، وقتی برنامه‌ریزی در حلقه‌های وسیعتر صورت می‌گیرد، زمان پیش‌بینی و برنامه‌ریزی باید طولانی‌تر باشد و به

این ترتیب هزینه‌ها بیشتر می‌شود.

مدیرانی که خود را در تلهٔ حلقه، برنامه‌ریزی گرفتار می‌یابند، در اغلب موارد از زبردستان خود می‌خواهند پیش‌بینی‌های دقیق‌تری از وضع داشته باشند و این خواست نیز زمان می‌برد. به بیان دیگر، برای رفع عوارض مشهور مدیران به روشنی توسل می‌جویند که مشکل را وحیمتر می‌کند. تنها راه شکستن حلقه، برنامه‌ریزی، کاهش زمان مصرف شده است. در واقع، اگر شرکتی بتواند زمان پیش‌بینی و برنامه‌ریزی خود را به صفر کاهش دهد باید فقط فروش‌روز بعد خود را پیش‌بینی کند. اگرچه این حالت واقع بینانه نیست، اما مدیران موفق ژاپنی کوشیده‌اند در حد امکان به این کمال مطلوب نزدیک شوند و در واقع حلقه، برنامه‌ریزی را در حد امکان کوچکتر کنند.

سی سال پیش، جی و فارستر Jay W. Forrester از انسیتیوی تکنولوژی ماساچوست مقالهٔ پیشگام خویش را در زمینهٔ پویایی صنعتی<sup>۱</sup> به رشتهٔ تحریر درآورد و طی آن تأثیر زمان را بر عملکردهای تولیدی مورد مطالعه قرار داد. در نمودار شمارهٔ ۲ تأثیر زمان در جریان تولید دیده می‌شود. شماره‌هایی که در نمودار وجود دارد موارد تأخیر بر حسب تعداد هفته در جریان اطلاعات را نشان می‌دهد، در این مثال، سفارش‌ها سه هفته نزد خرد فروش می‌ماند، نیم هفته در جریان ارسال گیر می‌کنند، در دست توزیع کننده، دو هفته تأخیر بروز می‌کنند و دوباره نیم هفته در جریان ارسال باقی می‌مانند. ساخت آنها در کارخانه و ماندنیان در انبار هشت هفته طول می‌کشد. حلقه، تولید نا مصرف نوزده هفته زمان لازم دارد.

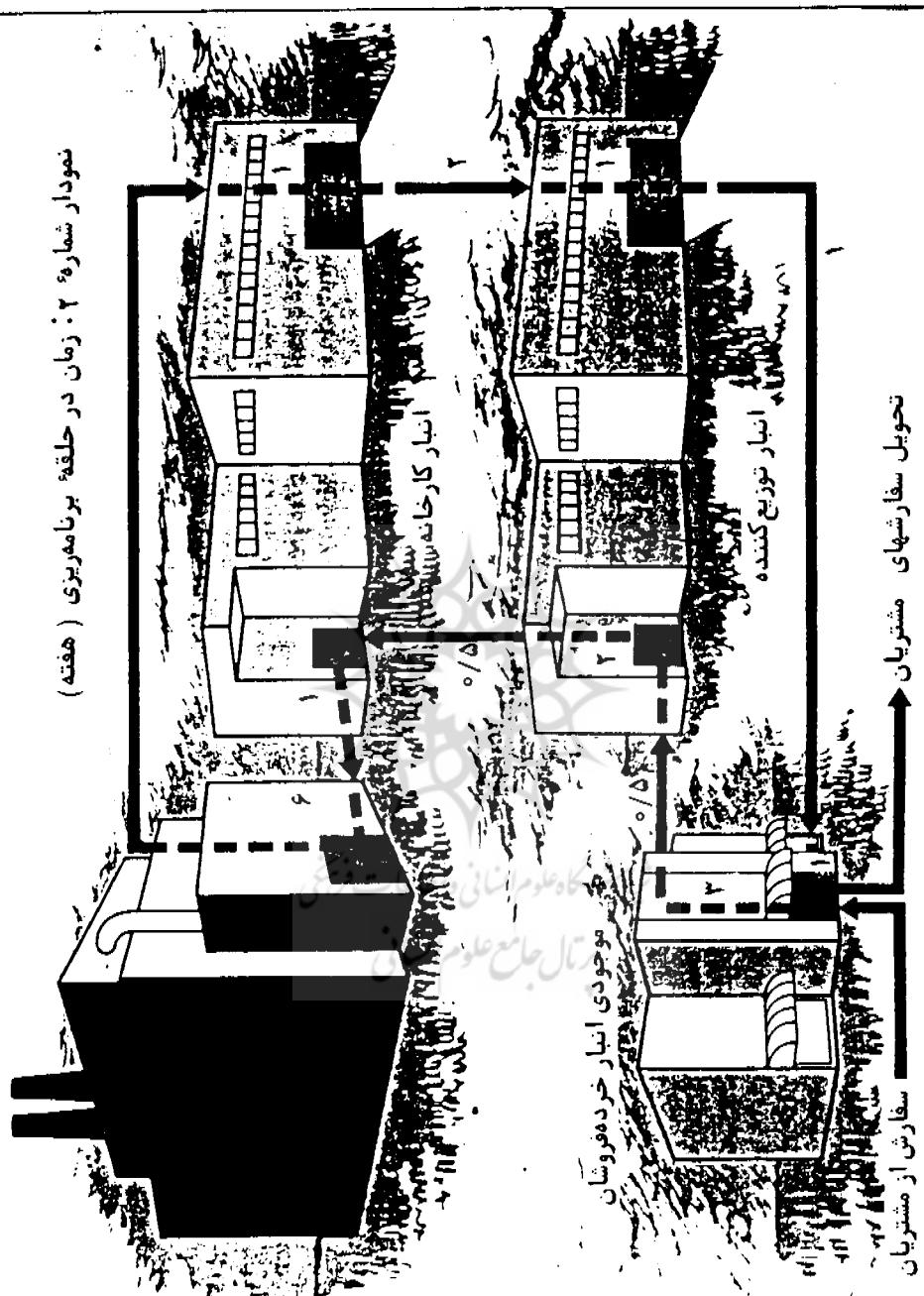


## پژوهشگاه علوم انسانی و مطالعات فرهنگی پرتوال جامع علوم انسانی

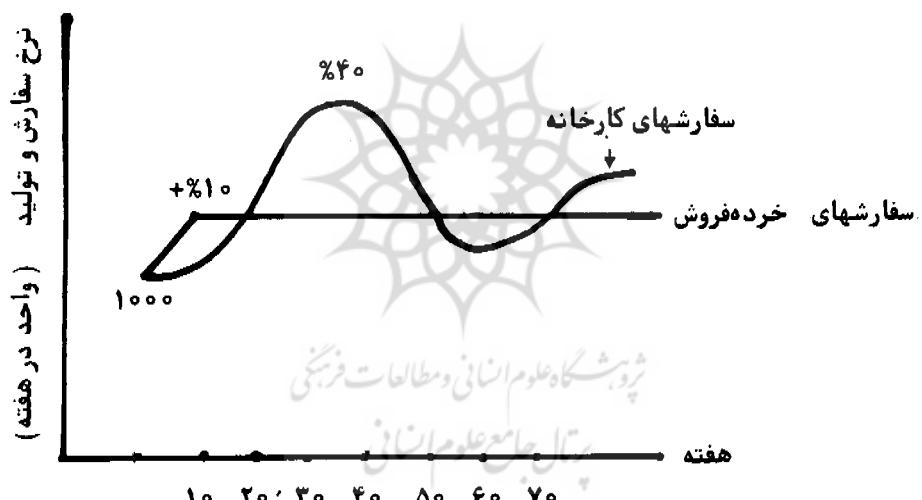
---

(1) Forrester, J.W., "Industrial Dynamics: A Major Breakthrough for Decision Makers", Harvard Business Review, July-August 1958

مودار شماره ۲: زمان در حلقة پوشاک‌بری ( هفته )



مادام که تقاضای خردهفروش باشیات باشد، سیستم بالا هم بسیار باشیات خواهد بود و مدیران باید فقط نوزده هفته‌آینده را پیش‌بینی کنند. اما اگر تغییری نامنتظر رخ دهد، سیستم باید واکنش نشان دهد. در نمودار شماره ۳ اثر تغییرات نامنتظر بررسی می‌شود. در این نمودار، تقاضا  $\circ$  (درصد افزایش می‌باید و سپس بی تغییر باقی می‌ماند، براساس پیش‌بینی‌های جدید و در بی کاهش تأخیر در تحويل، ابتدا واحد تولیدی  $\circ$  درصد بر تولید خود می‌افزاید، وقتی مدیریت بی می‌برد که پیش‌بینی خوش‌بینانه‌ای داشته است (که البته در این لحظه کار از کار گذشته)، تولید به میزان  $\circ$  درصد کاهش داده می‌شود، در این وقت مدیران بی می‌برند که باز هم وقتی کار از کار گذشته، اصلاحات بیش از حد زیاد بوده است، این جریان افزایش و کاهش تولید آن قدر ادامه می‌باید که دست آخر در جریان اصلاح خطاهای مدیران به سطح باشیات  $\circ$  درصد افزایش تولید در سفارشها دست یابند.



نمودار شماره ۳: تأثیر تغییرات نامنتظر بر حلقة برنامه‌بازی

آنچه سیستم را برهم می‌زند، عامل زمان است: یعنی تأخیر زمانی به نسبت طولانی بین وقایعی که منجر به خلق تقاضای جدید می‌شود و زمانی که عاقبت کارخانه آن اطلاعات را دریافت می‌کند، هر قدر این تأخیر طولانی‌تر باشد اختلالات مشهودتر و زیادتر خواهد بود، این اختلالات در سراسر شبکه تولید – توزیع تغییراتی بوجود خواهد آورد.

واحدهای تولید در مقابله با مشهودات دو راه بیشتر ندارند : یا براساس پیش‌بینی‌ها تولید کند که روش سنتی است یا آنکه تأخیر زمانی بین وقایع و دریافت اطلاعات را به حداقل کاهش دهند ، چون زمان در تمام طول حلقه " برنامه‌ریزی وجود دارد ، تمرکز بر کنترل زمان می‌تواند به بهبود کیفی مدیریت بینجامد ، روش تغییر مدیریت به مدیریت متکی به زمان از اصلاح شکه " تولید آغاز می‌شود ، سپس به تعیین فروش و توزیع می‌رسد و مرحله " پایانی آن هم تعدیل در نوآوری‌هاست .



### تولید و ساخت متکی به زمان

از سه جنبه ، تولید و ساخت متکی به زمان با تولید سنتی تفاوت دارد : این سه جنبه عبارتندار : طول مدت تولید ، سازماندهی اجزای کار و پیچیدگی روال برنامه‌ریزی .  
به عنوان مثال : در مورد حجم هر مرتبه " تولید ، کارخانه‌های سنتی می‌کوشند مرتبه‌های تولید را به حداکثر برسانند درحالی که مدیران متکی به زمان می‌خواهند مرتبه‌های تولید را در حد امکان کوتاه سازند . در واقع بسیاری از کارخانه‌های ژاپنی در هر مرتبه " تولید فقط یک واحد تولید می‌کنند . اندیشه‌ای که پشت این رفتار وجود دارد بسیار ساده است : اگر طول مدت یک مرتبه " تولید کوتاه شود ترکیب تولید را می‌توان متنوع‌تر ساخت و در عین حال نسبت به تقاضای مصرف‌کننده با سرعت بیشتر واکنش نشان داد .

ترکیب کارخانه هم در مدیریت متکی به زمان با ساخت کارخانه‌های سنتی تفاوت دارد . در کارخانه‌های سنتی جریان تولید یکی بعد از دیگری ادامه می‌یابد و در مواردی واحد در جریان ساخت ارزش افزوده فقط در مدتی بین ۵/۰ درصد تا ۲/۵ درصد وقتی که واحد در کارخانه می‌ماند حاصل می‌شود . در سایر موارد ، محصول در کارخانه به انتظار وقوع حادثه‌ای جدید می‌ماند تا به عنوان مثال سایر مراحل طی شود و نوبت کار روی آن محصول برسد . در کارخانه‌های متکی به زمان ، محصول عامل برنامه‌ریزی است . به منظور حداقل کردن دست به دست شدن و حرکت دادن کالاهای وظایف ساخت مکمل یکدیگر می‌شوند قسمتهای ساخته شده را تقریبا " بدون تأخیر زمان از یک خطبه مرحله " بعدی تولید می‌رسانند . از آنجا که جریان تولید نیاز به معطلی را از بین می‌برد کالاهای در جریان ساخت به سرعت از یک قسمت به قسمت دیگر تولید می‌رسد .

جدول‌بندی و برنامه‌ریزی واحدهای سنتی عامل دیگری در تأخیر است . در اغلب واحدهای سنتی ، برنامه‌ریزی مرکزی وجود دارد که محتاج برنامه‌ریزی غامض تولید و مواد اولیه است و مدیریت تمام سیستم را کنترل می‌کند . اگرچه سیستمهای پیشرفته " مدیریت

بکارگرفته می شود ، اما هنوز اتلاف وقت وجود دارد ، رسانیدن سفارشها به کارخانه هفتگی یا ماهانه است . در این فاصله ، قطعات به انتظار برنامه ریزی ساخت باقی می مانند . در کارخانه های متکی به زمان برنامه ریزی محلی به کارکنان فرصت می دهد که کنترل تصمیم گیری ها را در دست داشته باشند و از حلقه <sup>۱</sup> زمان بر تأیید مدیریت عبور نکنند .

از آن گذشته ، ترکیب شکل کلی متکی به محصول با تصمیم گیری محلی سبب می شود که جریان کلی تولید هموارتر باشد . وقتی که قطعه های جریان تولید را شروع می کند ، بسیاری از مراحل کاملا " خود کارند و نیاز به برنامه ریزی واسطه های ندارند .

تفاوت های میان واحد های سنتی و واحد های متکی به زمان روی هم انباشته می شود . واحد های انعطاف پذیر چهار نظر زمان و چه از لحاظ بهره وری از مزیتی بزرگ برخوردارند . در برخی از واحد های متکی به زمان بهره وری نیروی کار ۲۰۰ درصد واحد سنتی مشابه است . این کارخانه های توائند  $8 \times 15$  مرتبه سریعتر از واحد های سنتی نسبت به تغییرات بازار واکنش نشان دهند . تولید انعطاف پذیر یعنی بهبود چشمگیر بهره وری نیروی کار و خالص داراییها . به این ترتیب رقمی در حدود ۲۵ درصد از هزینه های کلی کاهش می یابد و در مقایل سرمایه گذاری به مراتب محدود تر ، رشد واحد به مراتب سریع تر می شود .

شرکت تویوتا یکی از بارز ترین نمونه های واحد های متکی به برنامه ریزی زمانی است . شرکت که از تأخیر یک عرضه کننده ناراحت بود ، تصمیم گرفت جریان کار خود را تغییر دهد . در این مورد ۱۵ روز برای دریافت یک قطعه وقت لازم بود . اولین قدم در راه تغییر وضع کاهش تعداد ساخت در هر مرتبه بود . به این ترتیب ، زمان واکنش نشان دهنی به ۶ روز کاهش یافت . در مرحله <sup>۲</sup> بعد ، تویوتا طرح کلی کارخانه را چنان تغییر داد که تعداد موجودی انبار را کاهش دهد . زمان واکنش به ۳ روز کاهش یافت . دست آخر ، تویوتا تمام موجودی در جریان ساخت را زیین برد . زمان جدید واکنش در اینجا به ۱ روز تقلیل یافت . البته تویوتا تنها شرکت ژاپنی نیست که به اصطلاح زمان می پردازد ، یک کارخانه سازنده ماشینهای لباسشویی زمان را از  $34\frac{1}{2}$  ساعت به ۲ ساعت کاهش داده است . ساخت موتور سیکلت در یک مورد به ۲۰ درصد از زمان گذشته نیاز دارد . در امریکا هم برخی از کارخانه ها  $\frac{1}{9}$  درصد در زمان واکنش نشان دهی خود بهبود ایجاد کرده اند .



### فروش و توزیع متکی به زمان

ترددیدی نیست که گام بعدی باید در راه اصلاح سازمان کلی تولید تا توزیع برداشته شود . در مثال فارستر در حلقه <sup>۱</sup> تولید - توزیع ، انبارداری نیمی از زمان را به خود

اختصاص می داد . در واقع ، امروز کارخانه رقی می بین  $\frac{1}{3}$  تا  $\frac{1}{4}$  زمان تولید را به خود اختصاص می دهد که اغلب مشهود ترین بخش زمان برنامه ریزی است . با وجود این ، سایر قسمتهای سیستم هم به همین اندازه اهمیت دارند ، هرچند که به این اندازه قابل مشاهده نیستند . به عنوان مثال در سیستم فارستر فروش و توزیع به زمانی دستکم به اندازه زمان تولید نیازمند است .

آنچه فارستر به الگو سازی آن پرداخت ، در زاین تجربه شده است . با پایان گرفتن دهه ۱۹۷۵ ، کارخانه های زاپنی دریافتند که فروش و توزیع ناکارامد عامل کاهش سود آنها می شود . شاید اشاره به تویوتا که در آن زمان از او شرکت ساخت خودرو و فروش خودرو تشکیل شده بود ، در اینجا مفید باشد ، شرکت سازنده می توانست در کمتر از ۲ روز یک خودرو تولید کند ، اما شرکت مسئول فروش زمانی بین ۱۵ تا ۲۶ روز وقت لازم داشت تا کالای ساخته شده را بفروشد . قسمت توزیع و فروش ۲۰ تا ۳۵ درصد بر هزینه تمام شده می افزود و این رقم بیش از سهم شرکت سازنده بود !

عاقبت در ۱۹۸۲ تویوتا با قاطعیت در جهت رفع این نقصه گام برداشت . ابتدا دو شرکت در یک را دغام شدو شرکت جدید اعلام کرد که مایل است بیش از بیش بازار نگری کند . طرف ۱۸ ماه تمام مدیران بخش فروش بازنیشته شدند و مشاغل آنها به افراد مسئول در بخش تولید واگذار شد .

شرکت تویوتا بلا فاصله به اصلاح زمان پرداخت . در نظام قبلی سفارش های مشتریان دسته دسته اجرا می شد . برای تسریع کار ، اندازه دسته سفارش باید کاهش داده می شد . راه حل این بود که یک نظام کامپیوتری جدید برقرار شود که بتواند رابطه مستقیمی بین افراد دست اندر کار در قسمت فروش و مسئولان کارخانه برقرار کند . این ارتباط پاره ای از ارتباط های ناخواسته قدیم را از بین برد . شرکت انتظار داشت که مدت معطلي از ۴ تا ۶ هفته به ۲ تا ۳ هفته کاهش یابد . در اواسط سال ۱۹۸۲ این مدت در واقع به ۸ روز تقلیل یافته بود و در این ۸ روز خودرو هم ساخته می شد . در طرح فارستر ، اجرای طرح مشابه مدت معطلي را از ۱۹ هفته به ۶ هفته کاهش می دهد . نتیجه عمل قابل پیش بینی بود : کوتاه شدن زمان پیش بینی ، کاهش هزینه ها و رضایت بیشتر مشتریان .



### نوآوری های منکی به زمان

شرکتی که می تواند سه بار تندتر از رقبای خود محصولش را تولید کند و به بازار بفرستد ، از مزایای شایان توجیهی بهره مند می شود . امروزه ، شرکتهای زاپنی یکی پس از

دیگری به این شیوه<sup>۴</sup> مدیریت روی می‌آورند. تأثیر این برتری جویی متکی به زمان بسیار زیاد است. شرکتهای امریکایی در رفع رهبری شان را در زمینه‌های فنی در بازارهای بین‌المللی از دست داده‌اند و این موردی است که امریکا سالها با استفاده از مزیت نسبی خود بر آن تکیه می‌کرد.

وقتی صحبت از نوآوری‌ها می‌شود، زمان اهمیتی اضافی می‌یابد. در مورد تهییه<sup>۵</sup> اماکن مسکونی سرعت عمل ژاپنی‌ها ۴ برابر قبای امریکایی شان بوده است. در مورد مسائل غامض و ریزه‌کاری‌های فنی ژاپنی‌ها ۷ تا ۱۵ سال از امریکاییان جلوترند.



### استراتژی متکی به زمان

وجود امکان استفاده از زمان سبب می‌شود که استراتژی رقابت تفاوتی قابل ملاحظه یابد، در اغلب کارخانه‌ها انتخاب استراتژی گزینش یکی از سه مورد زیر است:

۱ - همزیستی مسالمت‌آمیز با رقبا، این انتخاب به ندرت از شبات کافی برخوردار است.

۲ - تسلیم در برابر رقبا، در این حالت شرکت تسلیم می‌شود و با ادغام در واحدهای دیگر وجود خود را از دست می‌دهد.

۳ - حمله<sup>۶</sup> مستقیم یا غیرمستقیم به رقبا، حمله<sup>۷</sup> مستقیم با استفاده از روش‌های شناخته شده<sup>۸</sup> کلاسیک مانند کاهش زیاد در قیمت صورت می‌گیرد، در حمله<sup>۹</sup> غیرمستقیم، شرکت باید رقبای خود را غافلگیر کند، در این حالت، رقبا یا استراتژی رقیب پی نمی‌برند یا اگر آن را می‌فهمند، نمی‌توانند با آن به رقابت برخیزند، زیرا سرعت حمله زیاد است یا حجم واکنش آن قدر بزرگ است که رقبا خود را عاجز می‌یابند.

درین سه راه بالا فقط راه حل سوم می‌تواند مخصوص رشد باشد. اگر شرکت بخواهد به صورت مستقیم حمله کند، باید از منابع بیشتر برخوردار باشد. در هر صورت این روش همیشه گران است و می‌تواند فاجعه‌انگیز هم باشد. به این ترتیب، در حمله<sup>۱۰</sup> غیرمستقیم بیشترین نفع با کمترین هزینه عاید می‌شود. استراتژی متکی به زمان یک نوع حمله<sup>۱۱</sup> غیرمستقیم محسوب می‌شود که می‌توان آن را برای مقابله با شرکتهای بزرگتر و پرقدرت‌تر بکار برد. تأخیر در واکنش نشان‌دهی فقط بر تأخیر زمان در برنامه‌ریزی‌ها می‌افزاید. در جایی که شرکتهای سنتی به حداقل سازی هزینه و بزرگ‌کردن مقیاس عملیات می‌پردازند، شرکتهای جدید از مزایای کاهش زمان بهره می‌گیرند و با این ترفند رقبای خود را کنار می‌زنند.

