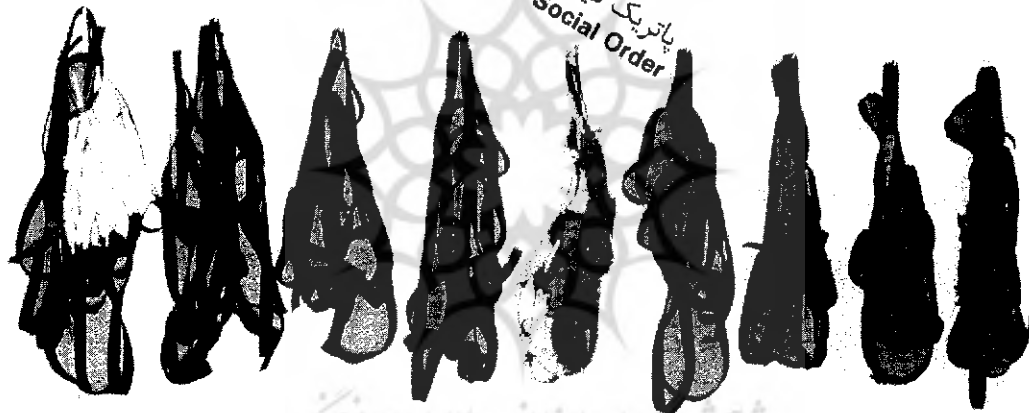


# کارناوال‌السکَن فیلم و نظام اجتماعی

پاتریک فیوری • ترجمه ی علی عامری مهابادی  
The Carnavalesque: Film and Social Order



پژوهشگاه علوم انسانی و مطالعات فرهنگی

سال جامع علوم انسانی

## فیلم و سازه‌های نظم اجتماعی

فیلم‌ها مانند سایر فرایندهای روایی، نظام‌هایی اجتماعی را به وجود می‌آورند که با طیف گسترده‌ی منابع از جمله نظام اجتماعی یا دنیای پدیدآمده، زمینه‌های اجتماعیتاریخی‌ای که فیلم به آن‌ها می‌پردازد، زمینه‌های انتقادی درک آن و زمینه‌های اجتماعی تماشاگر ساخته شده است. این نظام‌ها همگی در چارچوبی عمل می‌کنند که شاید بتوانیم آن را سازه‌شناسی نظام‌های اجتماعی بنامیم. این سازه‌شناسی‌ها (نظام سیستماتیک دانش و شکل‌گیری بافت‌های معنی) در چارچوب خود عمل می‌کنند تا به رویدادها، مردم، تاریخ‌ها، اخلاقیات و غیره نکات مربوطه را در چارچوب فیلم و خارج از آن دهند. بخشی از این روند شامل ساختن مرزهایی است که چگونگی و چراهای وقایع روایی و آبژه‌ها را محدود و تثبیت می‌سازد. این مرزها که غالباً به آن‌ها اشاره نمی‌شود (چنان‌که عمدتاً در سطحی نامرئی در بطن سازه‌ی

متن و خوانش عمل می کنند) غالباً کارکرد محدودکننده ندارند، بلکه حکم لحظاتی را دارند که در آن‌ها تفاوت مطرح می شود تا به بخشی از روند تماشا تبدیل گردد. زیرا وقتی فیلمی را تماشا می کنیم، همواره میان نظام جهان فیلم، نظام اجتماعی که فیلم از آن برگرفته می شود و خودمان سرگردانیم. شاید این مرزها نامحدود باشند یا بخشی از امور غیرقابل بازنمایی را شکل بدهند، شاید هم گذرا و مختص فیلم اند، اما برخی از آن‌ها باثبات تر و تکراری تر از دیگران اند و ساختار کلی چنین مرزهایی در تمام فیلم‌ها مشترک است. برخی نمونه‌ها شامل این موارد می شود: مرزهایی که درون خود فیلم وجود دارد (نظم اجتماعی بازنمایی شده)، مرزهایی که میان نظام جهانی فیلم و محیط گسترده تر اجتماعی وجود دارد، و مرزهای میان دو نظام اجتماعی فیلم و تماشاگر. جنبش‌ها و پیوندهای بین این مرزها و این‌که چگونه تماشاگر فیلم به آن‌ها می پردازد، چیزهای بیش تری در مورد فیلم و ارتباطش با نظام اجتماعی به ما می گوید. از این گذشته این‌ها بخشی از وضعیتی اند که شاید بتوان تغییر مقطعی در شرایط هستی‌شناسی‌های متفاوت نامید.<sup>۲</sup>



پس این‌ها نیز به سرعت قابل ترسیم خواهند شد. بدین ترتیب، می‌توانیم بیش‌تر به بررسی ظرفیت فیلم برای گسست و به‌چالش‌طلبیدن این‌سازه‌شناسی‌ها بپردازیم.

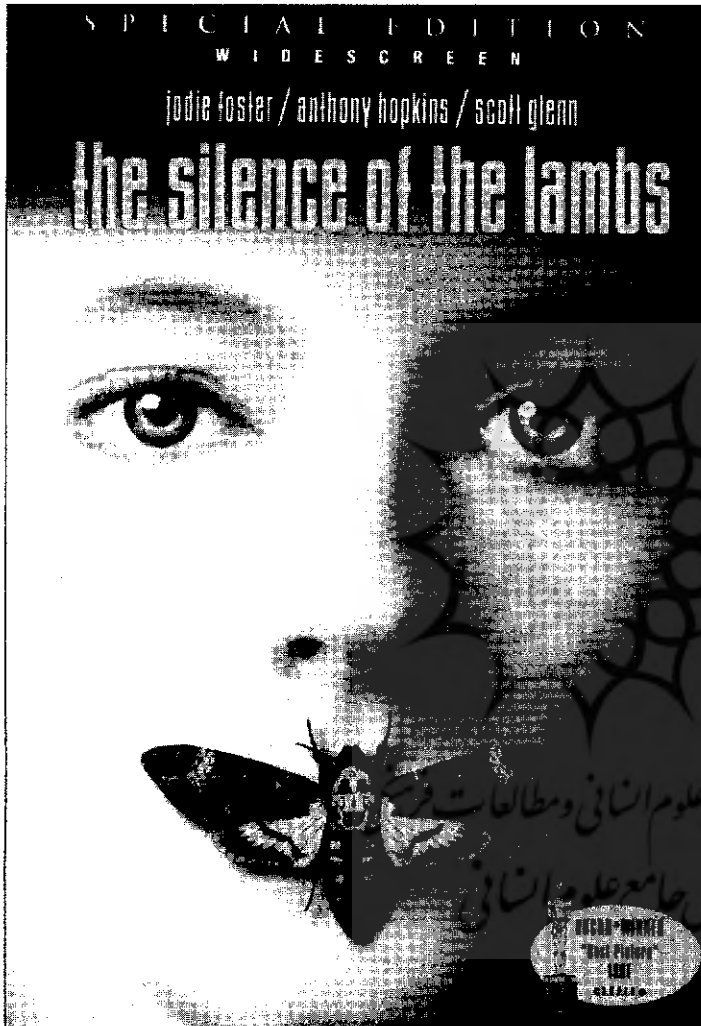
نخستین مورد از این‌مرزها در بطن خود فیلم عمل می‌کند. نظام اجتماعی که در داستان فیلم بنا می‌شود غالباً از جهاتی به نظام تاریخی و اجتماعی‌ای شباهت دارد که آن را پدید آورده است. این موضوع تقریباً پرهیزناپذیر است، زیرا حتی در فیلم‌هایی که تلاش دارند نظامی اجتماعی را فراسوی دوره‌ی تاریخی خود بازنمایی کنند، همچنان می‌توانیم بازسازی نظام‌هایی چون روابط میان دو جنس، ساختارهای قدرت، نظام‌های گفتمان، عمل‌کردهای اخلاقی و غیره را ببینیم. به دلیل همین شباهت‌ها، بیننده می‌تواند به سرعت این‌مرز نظام اجتماعی داستانی را تثبیت کند و حتی در ناآشناترین منظره‌ها احساس‌آشنایی می‌کند. این کارکرد دست‌کم دو جنبه دارد: می‌توان به نظام‌های جهانی آفریده‌شده معنی بخشید، زیرا این کاربرد آشناست؛ و فیلم‌ها می‌توانند ضمن بازی با چنین روابطی جلوه‌های دراماتیک ایجاد کنند. فیلم‌های ترسناکی که در دهه‌های ۱۹۸۰ و ۱۹۹۰ توسط کارگردان‌هایی چون وس کریون و سام ریمی ساخته شدند، محیط اجتماعی بسیار آشنایی (محلّه‌ی حومه‌نشین طبقه‌ی متوسط آمریکا) را نمایش دادند. به این ترتیب، حس وحشت بسیار قوی‌تر بود، زیرا این حس به دلیل زمینه‌های تثبیت‌شده و بسیار قابل تشخیص اجتماعی بسیار شدیدتر است. هیچکاک شخصیت‌های خود را در شرایط عادی و روزمره قرار داد تا اختلاف اجتماعی را پیچیده‌تر سازد. یکی از بهترین نمونه‌ها شمال از شمال غربی است. در واقع، آشفتگی شدید راجر تورنهل است که خطر را بسیار شرارت‌بارتر نشان می‌دهد. جای شگفتی نیست که در چنین نمونه‌هایی می‌توانیم تجلی نیرومند نگره‌ی «شرور» (Unheimlich) فروید را ببینیم، زیرا مرموزبودن شامل آشنایی بیش‌ازحد و درعین حال پنهان و بیگانه



بودن هم هست.

حتی به ظاهر سطحی‌ترین نشانه‌ها نیز می‌توانند نظم روایی فیلم را با زمینه‌ی اجتماعی فراسوی خود مرتبط سازند. شاید این موضوع به‌طور خاص در عرصه‌ی اجتماعی رخ دهد (مثلاً ساعت بیگین یا کاخ سفید دلالت‌های ضمنی فرهنگی و خاصی دارند) یا شاید انگیزش بینامتنی داشته باشند. مثلاً در **پرتقال کوکی** (کوپریک، ۱۹۷۱)، اجرای ترانه‌ی **آواز در باران** در بافتی که بسیار دور از بافت اصلی جین کلی است، چنین ریشه‌هایی را نفی نمی‌کند. هر چه نباشد این‌ها دقیقاً به خاطر چنین لحظه‌ی سیاه و شریرانه‌ای تقویت شده‌اند. در سینمای موزیکال دهه‌ی ۱۹۵۰، قتل و تجاوز و شکنجه به نظر ناممکن می‌رسد. به همین علت، چنین صحنه‌ای در **پرتقال کوکی** بهت‌آورتر و آزاردهنده‌تر است. هنگامی که چنین ارجاعی صورت می‌گیرد، شاید بتوانیم دلالت‌های ضمنی بیش‌تری را پی‌گیری کنیم؛ از جمله این فکر که این ترانه از صحنه‌ای می‌آید که شکلی از جنون (ولو جنون ناشی از عشق رمانتیک) را بازسازی می‌کند و این نگاه مراقب مرد پلیس و نه احساسات اوست که رقص و آواز کلی را متوقف می‌سازد. زیرا به نظر می‌آید که نگاه تمام‌دید<sup>۲</sup> حاکمیت است که مانع از اعمال ضداجتماعی الکس می‌شود. این ارجاعات بینامتنی از حیث ارتباط با دلالت‌های ضمنی میان نسل‌های اجتماعی (چه فیلم به فیلم یا فیلم به زمینه‌های اجتماعی) فرق دارد. ولی معمولاً نکاتی وجود دارد که می‌توانیم ببینیم این دلالت‌ها در آن‌ها عمل می‌کند. علاوه بر این، مسیرهایی که امکان تحقق این رابطه‌ی بینامتنی را می‌دهند، نمی‌توانند صرفاً در چارچوب عرصه‌ی متنی عمل کنند. در واقع، این نظم فرهنگی چیزهاست که چنین دلالت‌های ضمنی‌ای را تثبیت و حفظ می‌کند. به عبارت دیگر، نوع پیوندهایی که میان فیلم‌ها برقرار می‌شود، غالباً در چارچوب مجموعه‌ای از الگوهای فرهنگی و نه صرفاً ارجاعات متنی است که آن‌ها را ایجاد می‌کند.

شاید این نکته مهم باشد، زیرا چنان که اشاره کرده ایم گستره و میزان روابط بینامتنی، شیوه‌های مهمی در تولید معناها است. شاید این رده از ارجاعات بینامتنی که تقریباً به‌طور کامل در سطح اجتماعی انجام می‌شوند، شبیه آن‌هایی باشند که از متن می‌آیند؛ اما تمایز آن‌ها بر این مبنای تأکید بر انگیزش فرهنگی نهفته است. این که چگونه فرهنگی چنین پیوندهایی را سازمان می‌دهد (مثلاً چگونه خوانش‌های مشروع از فیلم تثبیت می‌شوند)، بخش عمده‌ای از عمل کردهای ایدئولوژیک این فرهنگ را آشکار می‌سازد.



مثلاً فیلم وسترن شیبخون اولژانا (آلدیج، ۱۹۷۳) غالباً در حکم ارجاع بینامتنی - برگرفته از فرهنگ - به دخالت ایالات متحده در جنگ ویتنام طرح می‌شود. در این جا، بینامتنیت حداقل سه وجه دارد: ژانری (فیلم‌های وسترن و جنگی)، تاریخی (وقایع جنگ ویتنام - واقعه در حکم متن) و استعاره‌ای تمثیلی (نمادگرایی تصاویر و روایت در چارچوب خود فیلم). در چنین شرایطی، به نظر می‌آید که «معنای» شیبخون اولژانا حداقل در دو سطح از نظام متنی فیلم گسترش می‌یابد. به هر حال، تفسیر کل چنین نشانه‌هایی متکی بر این زمینه‌ی فرهنگی بینامتنی است. این امر زمانی بیش‌تر مورد تأکید قرار می‌گیرد که ایده‌ی تاریخ ژانر ترسیم می‌شود و بدین ترتیب علامت‌گذاری فیلم برای تعیین ژانر با زمینه‌ی اجتماعی روز، دوباره تعریف می‌شود. این بخشی از رابطه‌ی میان نظام اجتماعی پدیدآمده در فیلم و زمینه‌های فرهنگی گسترده‌تر است.

بخشی از کارکرد این نظام اجتماعی آفریده شده فراهم آوردن زمینه‌های اخلاقی است که روایت فیلم در آن شکل می‌گیرد. در بسیاری از موارد، تصویرپردازی شخصیت (یا مجموعه‌ای از وقایع) خارج از زمینه‌ی اخلاقی‌ای عمل می‌کند که برای تعریف آن در نظر گرفته شده است (یعنی تماشاگر از

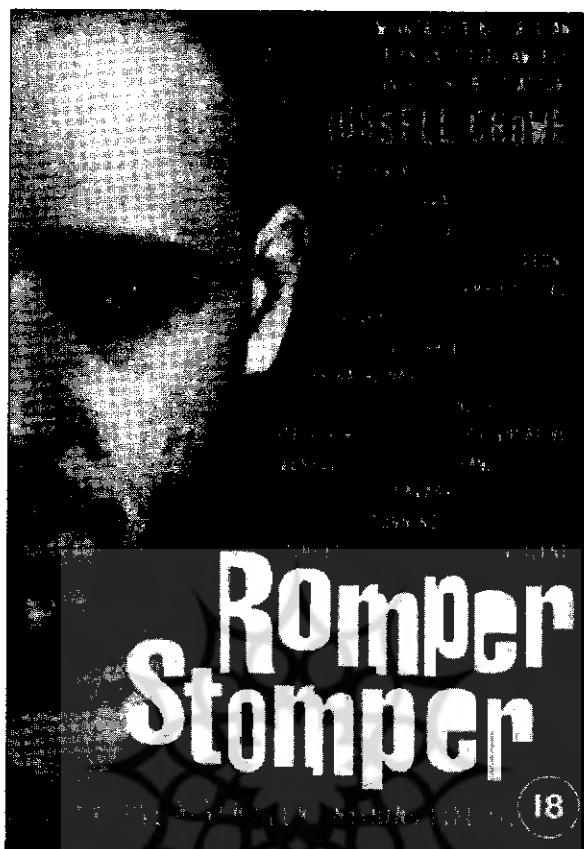
طریق تقابل‌های نظام اجتماعی، آن را دریافت می‌کند). این وسیله بسیار متعارف است، نیروهای روایی را نمود می‌دهد و نیز نظم اجتماعی فیلم را می‌سازد. در سکوت بوه‌ها، شخصیت اجتماع ستیز و روان پریش هانیبال لکتر این کار را در سطح اجتماعی (که نوعی نمادگرایی داستانی است) انجام می‌دهد. وی این کار با مخالفت با تمام رمزهای اخلاقی و در سطح نظام روان‌شناختی با ورود به خاطرات و احساسات (عمدتاً سرکوفته‌ی) استارلینگ مأموراف بی‌ای انجام می‌دهد.

در هر دو مورد، لکتر نسخه‌ای بسیار افراطی تر از چیزی است که به نمایش در می‌آید و نظم اخلاقی و سازمان اجتماعی را نمایش می‌دهد. او در حکم محصول طبیعی این نظم اجتماعی مطرح می‌شود؛ بیش تر در حکم نمونه‌ی دیگری از اخلاقیات بازنمایی شده و نه ناهنجاری. ظرفیت وی برای عمل به منزله‌ی فردی معقول، حساس و حتی آگاه به وی چنین امکانی را می‌دهد تا (از جنبه‌ی داستانی) به منزله‌ی بلزتاب نظامی اجتماعی عمل کند که مخدوش شده است؛ به این صورت که نظام اجتماعی تصویر شده ارتباط نزدیکی با نظام اجتماعی شناخته شده (سرمایه‌داری متأخر ایالات متحده با سلسله مراتب نظام و قدرت، مردسالار و غیره) دارد. پس چنین مرز شکنی‌هایی در بطن زمینه‌ی مضاعف گذر از مرزهای نظام اجتماعی و گذر از مرزهای فرهنگ عمل می‌کند که فیلم را پدید آورده است (و بخش عمده‌ای از مخاطبان را هم در برمی‌گیرد). به شکلی جالب، مأمور استارلینگ هم به نحوی مرز شکنانه عمل می‌کند، زیرا جنسیت او برای زیرسؤال بردن برخی از ساختارهای سلسله‌مراتبی قدرت به کار می‌رود.

این موضوع با نوع دوم گسست کارناوالسک<sup>۲</sup> نظام اجتماعی ارتباط می‌یابد که شامل موارد بین نظام اجتماعی فیلم و محیط اجتماعی گسترده تر است. [...] ساده‌ترین سطح آن زمانی است که فیلم امور نمادین را به چالش می‌طلبد. شاید روشن‌ترین مورد آن از جنبه‌ی اخلاقیات نمود یابد. این موضوع همواره جای بحث داشته که چه چیز را می‌توان بازنمایی کرد و چگونه چیزها بازنمایی می‌شوند. پستی و خشونت در سالو اثر بی‌یر پائولو پازولینی، سیاست‌های جنسی در آخرین تانگو در پاریس (۱۹۷۳) ساخته‌ی برتولوچی، بازتابندگی جسمانیت و مرگ در تام نظر باز، مسائل نظر به کودکان در لولیتا (کوبریک، ۱۹۶۲) و فاشیسم هولناک در پیروزی آزاده (ریفنشتال، ۱۹۳۵) همگی، هر چند به شیوه‌های گوناگون، چالشی را بازنمایی می‌کنند که فیلم می‌تواند نظام اجتماعی تثبیت شده را درگیر آن

کند. جا دارد پرسیم که این وضعیت چگونه می‌تواند متفاوت (یا مشابه) با نمونه‌ی مرزهایی باشد که در بالا به آن اشاره کردیم. این تفاوتی متکی بر گسست نظام اجتماعی درون فیلم و گسست آن در خارج از فیلم است. به معنایی، می‌توان استدلال کرد که این بخشی از کارکرد فیلم در چارچوب زمینه‌ی اجتماعی آن است. فیلم اغلب نشان می‌دهد که وقتی نظام اجتماعی به چالش طلبیده شده قطع یا واژگون می‌شود، چه اتفاقی می‌افتد. مشاهده‌ی این موضوع خود بخشی از لذت است، زیرا می‌دانیم چیزی که اجرا می‌شود واقعیتی مشخص دارد ولی متکی بر متن است. با وجود این، حتی سرسخت‌ترین پشتیبان‌های تبلیغات (با ذکر نمونه‌ای خاص) درمی‌یابند که ظرفیت متن محدودیت‌های مشخصی برای تغییر نگرش مردم نسبت به نظام‌های اجتماعی مانند کنش‌های اخلاقی دارد، که البته کاملاً متفاوت با تغییر خود نظام‌ها است. خارج از این، روند دیگری هم وجود دارد که می‌تواند عملکردهای اخلاقی گرانه‌ی متن را به منزله‌ی بخشی ضروری از تکامل نظام جهانی اجتماعی ببیند. فیلم با نمایش چیزی که مرز شکنانه است، عملکرد ایدئولوژیک رمزگان‌های اخلاقی و بازنمایی‌های جنس و نژاد را هم آشکار می‌سازد. به طور خلاصه، تعامل میان نظام اجتماعی و فیلم به منزله‌ی بخشی از امر فرا. کارناوالسک<sup>۳</sup> انجام می‌شود که سعی دارد اطلاعاتی درباره‌ی این نظام و چگونگی کارکردهایش فراهم آورد. چنین تفسیری میان ایده‌ی بازنمایی متون یا بازتاب نظام اجتماعی (تقریباً به معنای مارکسیستی کلاسیک) قرار دارد و این که گویی توان دخالت فعال را دارد (مثلاً در نگره‌های برشت).

سومین نوع این مرزها، مرزهای میان نظام سینمایی و نظام تماشاگر، موردی است که آن را در بسیاری از زمینه‌های متفاوت فردی می‌بینیم؛ زیرا در مرز میان فیلم و فرهنگ تمایزی آشکار بین نظام‌های جهانی متنی و سایر نمونه‌ها (مثلاً نمونه‌های اجتماعی) وجود دارد که در آن می‌توان دلالت‌های ضمنی را ارائه



داد یا مشاهده کرد. در مرزهای درون خود فیلم هم نقطه‌ی مشترکی از وجود هستی شناختی دیده می‌شود. بدین ترتیب حتی اگر مرزها شکسته شوند، این کنش تبدیل به بخشی از نظام فیلم می‌شود. به هر حال تماشاگر و فیلم همواره در سطحی یگانه و فردی حتی بر این زمینه‌های گسترده‌تر عمل می‌کنند، زیرا تماشاگر نظام جهانی متنی فیلم (و تمام مختصات آن) را تأیید و در بطن حداقل یکی از نظام‌های فرهنگی عمل می‌کند. این مورد شامل نظام اجتماعی تولید فیلم (لحظه‌ی تاریخی و ایدئولوژیک پیدایش فیلم) یا نظام فرهنگی درک فیلم (فیلمی که در بطن زمینه‌ی درک فرهنگی خود دیده می‌شود) یا نظام فرهنگی تحلیل انتقادی فیلم (این که چگونه فیلم از جنبه‌ی انتقادی مثلاً هنری، عامه‌پسند، شنیع، متعالی قلمداد می‌گردد) یا نظم فرهنگی تفسیر آن (این که فیلم‌ها در زمینه‌های مختلف معناهای خاصی دارند) می‌شود.

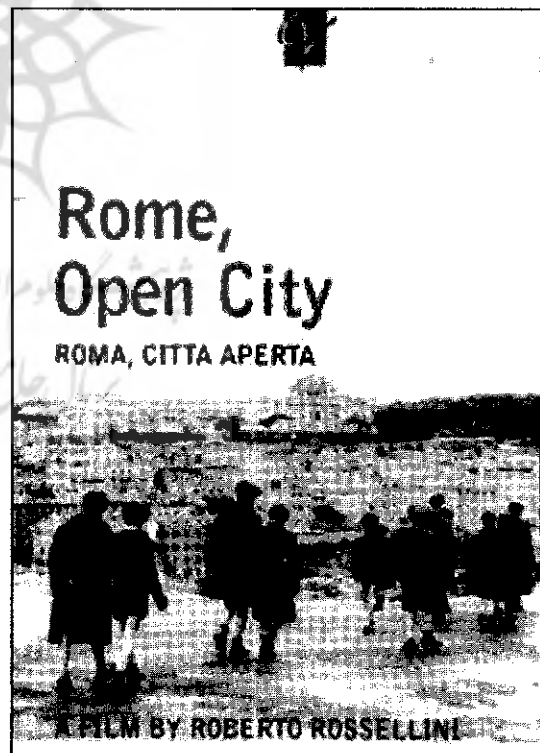
فراسوی تمام این‌ها هم چیزی وجود دارد که همان موضع‌گیری‌های تماشاگر در بافت‌های متفاوت ولی در نهایت فرهنگی است، زیرا اهمیتی ندارد که این بافت‌ها تا چه حد نیرومندند و قدرتی عظیم دارند، چون باز هم موضع‌گیری‌هایی در دنیاهای کوچک تماشاگر وجود دارد که برخی از آن‌ها چنین بافت‌هایی برمی‌آیند و برخی دیگر محصولات تاریخ‌های فردی و موارد روان‌شناختی‌اند. شاید کله‌پوستی‌های نژادسفید که به تماشای راهپیم استامپر (رایت، ۱۹۹۲) می‌پردازند، به خوبی تمام این زمینه‌های اجتماعی را ملاحظه کنند؛ اما واکنش‌های آنان کاملاً متفاوت از سایر مخاطبانی است که چنین دیدگاه‌های سیاسی‌ای ندارند. شاید تماشاگر در شخصیت هاندو به منزله‌ی قهرمانی تراژیک

هیچ کنایه‌ای نبیند، در حالی که دیگران در این شخصیت هیچ چیز جز فاشیسم شرارت‌بار نمی‌بینند. چنین تفسیرهایی به شدت متأثر از سایر زمینه‌های اجتماعی و متنی است، اما باید نقطه‌ای هم وجود داشته باشد که هر چه تماشاگر در آن می‌بیند و چگونگی واکنش او نسبت به آن برگرفته از ذهنیت یگانه‌ی آن‌ها باشد. این نوع تعامل میان روایت‌های کلان لیوتاری از زمینه‌های فرهنگی و انفجار خرده‌روایت‌ها فراوان است. برخی از آن‌ها پابرجا می‌مانند، در حالی که بقیه به سرعت محو می‌شوند. این روایت‌های کوچک عمدتاً امکان انحراف و تفاوت را فراهم می‌آورند، نه آن حس هویتی که در روایت‌های کلان دیده می‌شود. فراروایت‌ها با خلق دیدگاه‌های چندگانه تمام دیدگاه‌های روایی پیشین را به چالش می‌طلاند.

گفتن این موضوع ساده نیست که فیلم‌هایی خاص با سلیقه‌ی تماشاگرانی خاص و بدین ترتیب زمینه‌های متفاوت متنی، فرهنگی و فردی سازگار

خواهند بود. ایدئولوژی‌ها به شکل کامل‌تری ساخته خواهند شد و لذت بخش خواهند بود. حداقل این معادله در سطح لذت مسئله‌ساز است، زیرا آن‌چه لذت بخش است، ممکن است دقیقاً برگرفته از دیدگاه ضدقهرمانانه یا متفاوت باشد. یکی از چیزهایی که این ایده‌ی دیدگاه‌های متنی و تماشاگر را آشکار می‌سازد، میزان پویایی کنش تماشا است و این‌که چرا هر نوع شباهتی با این روند ناممکن است. می‌توان بخشی از این موضوع را از جنبه‌ی مفهوم پدیدارشناختی شبه‌داوری‌ها برداشت کرد. این‌ها با تمایزاتی ارتباط دارند که بین این کنش‌ها و وقایع درون متن، از جمله فیلم، و نیز آن‌هایی ایجاد می‌شود که در دنیای واقعی خارج شکل می‌گیرد. وقتی نورمن بیتس در صحنه‌ی دوش فیلم روانی هیچکاک به ماریون چاقو می‌زند، ما با شتاب از سالن خارج نمی‌شویم تا پلیس را صدا کنیم. با وجود این، واکنش‌های احساسی ما نسبت به صحنه‌ی هولناک نشان می‌دهد که چنین رویدادهایی حداقل در یک سطح، معنای خاصی دارند. کیفیت داستانی این داوری‌ها به آن‌ها موقعیتی شبه‌واقعی می‌دهد، اما بدین ترتیب مانع از نوعی دوگانگی میان حقیقت و داستان می‌شود. سپس این پرسش مطرح می‌گردد که رابطه‌ی میان نظم جهانی و متنی این شبه‌داوری‌ها و رخدادهای اجتماعی‌تاریخی چگونه است. مسلماً این امر تا حد زیادی واسطه‌ی روند خوانش/تماشا می‌شود.

البته این سه نوع مرز (فراموش نکنید که همواره مرزهای دیگری هم وجود دارد) در حکم بخشی از شبکه‌ی بزرگ‌تری عمل می‌کنند که زمینه‌های روابط و خوانش نظام‌های اجتماعی را از آن‌ها برمی‌گیریم. همچنین مهم است یادآور شویم که تمام این‌ها با قدرت و طی فرایندهایی عمل می‌کنند. پایداری چنین نظام‌هایی (و عملکردشان) به این معنی است که تماشاگر انتظار آن‌ها را (حتی در سطحی پنهان) دارد و هرگز نمی‌توان آن‌ها را دقیقاً سیستم‌ها یا مختصات تعریف شده دانست. منظور این‌که تعامل با تمام



نسل های اجتماعی (از نظام دنیای خلق شده ی فیلم ها تا نظام دنیای زنده ی تماشاگر که نشانه های فیلم را دوباره می یابد)، نه ثابت و قطعی بلکه همواره متغیر است. نمونه ای خاص به ما کمک می کند تا نشان دهیم که چگونه می توانیم هر سه مرز، جایگاه های آن ها و این کیفیت نظام اجتماعی را در فرایند ملاحظه کنیم.

**فیلم دوم، شهر بی دفاع** (۱۹۴۵) ساخته ی روبرتو روسولینی نمونه ای است که اغلب برای تصویر کردن «پیوند» سینمایی با رخدادها و تاریخ های خارجی ذکر شده است. می توانیم به راحتی این نوع ارتباط ها را در فیلم ترسیم کنیم: فوریت وقایع بازنمایی شده در رُم تحت اشغال نازی ها (و تأیید صحت چنین وقایعی)، فیلم برداری از سکانس ها در مکان های واقعی (در تضاد با حالت تصنعی استودیوها)، کیفیت دانه دار [گرینی] فیلم برداری و سبک مستند دست مایه ی فیلم و یادآوری دائم مکان ها، رخدادها و واقعی و به معنای ناشناس، مردم و غیره. سکانس های روایی نیز در این مجموعه تنیده اند - کودکان، رومنس، ترفندهای مقاومت در برابر سرکوب و هماهنگی نسبتاً بی نقص این دو نظام که قدرت بسیارفرآوانی به رُم، شهر بی دفاع می دهد. اگر بخواهیم طیفی از دل مشغولی های فیلم را نسبت به مرزهای میان نظام اجتماعی خود (رخدادها و روایت فیلم) و نظام اجتماعی جهان خارج (ایتالیا در سال های آخر جنگ جهانی دوم، یا روم به صورتی که روسلینی آن را تفسیر می کند) نشان دهیم، سکانس های مشخصی را در فیلم می یابیم که هر دوی این ها را با دقت نشان می دهند و به بحث می گذارند. نمی خواهیم بگوییم که این اتفاقات کم و بیش رخ می دهد یا نه، ولی نقاطی وجود دارد که در آن ها موضوعات متنوع نسل های اجتماعی در معرض توجه قرار می گیرد. در این صحنه ها، سازه های نشانه های فیلمیک، خارج از نظام های هستی شناختی برزمینه ی تاریخی اجتماعی و نظام جهانی پدید آمده به وسیله ی فیلم قرار می گیرد. یکی از نمونه ها تیراندازی به پینا است.<sup>۷</sup> مسئله صرفاً به بار عاطفی این عمل (قتل

بی رحمانه ی زنی باردار، مرگ شخصیتی که عشق رمانتیک را بازنمایی می کند، کشتن مادر) محدود نمی شود یا این فکر که چنین چیزهایی به جنگ یا کیفیت مستندگونه ی (خبری) صحنه برمی گردد که باعث می شود این سکانس مرزهای مختلف نسل های اجتماعی را به هم پیوند دهد. این سبک تا حدی به شیوه ی فیلم برداری مربوط می شود. رویداد در اغلب صحنه های فیلم سریع تر از دوربین پیش می رود. پینا با حالتی ناراحت کننده می دود و کشیش در حرکتی بسیار سریع او را دربر می گیرد. این مجموعه ی سازه ها که از نظر بصری متمایزند، کل رخداد را به صورت تنظیم دقیق سرعت فیلم و واقعی گرای عامدانه ی زمینه ی اجتماعی تعیین نمی کند، بلکه حسی از اختلال در هر دو نظام اجتماعی (در فیلم و در نظام اجتماعی تاریخی) را ارائه می دهد. همچنین نظام اجتماعی تماشاگر را مختل می سازد، در حالی که وی باید این صحنه را به منزله ی چیزی فراسوی روایت فیلم و نظام های تاریخی بازبینی کند. از نظر تماشاگر، چنین کنش هایی، مرزهای در حال پردازش نسل های اجتماعی را تأیید می کند، زیرا تفاوت نظام های هستی شناختی و جایگاه یگانه ای را نشان می دهد که فیلم هنگام بازنمایی و خلق آن ها دارد.

### گفت و گو مندی<sup>۸</sup> و واژگونی اجتماعی

کنش تماشای فیلم به خودی خود حضور در نوعی کارناوالسک است - لحظه ای که محدودیت های اجتماعی و نظام های ساخته شده، قوانین تثبیت شده و سلسله مراتب اجتماعی برگشته و امکان بالقوه ای برای واژگونی فراهم آمده است. این کارناوالسک سینمایی از جهاتی شبیه بیش تر شکل های دیگر این محصول اجتماعی عمل می کند. پس می توان آن را به منزله ی نوعی کنترل سلطه آمیز در نظر گرفت، زیرا گرچه شاید بتوان نظم اجتماعی را هنگام تماشای فیلم به چالش طلبید، اما آن چه بازنمایی و تجربه می شود، هنوز محدود به زمینه ی گسترده تر نمادین و قانونی آن



و همچنین وفاداری به قالب‌های خاصی از سینما است. پس گرچه هنگام تماشای فیلم، شاهد انواع مختلف اختلال اجتماعی (قتل، جنسیت‌گرایی نامحدود، اعمال غیراخلاقی، دخالت‌های کمیک در زندگی و ترانه و رقص) هستیم، نوع مرزهایی که درباره‌ی آن‌ها صحبت کردیم، باید بررسی و حفظ شود. این نکته مهم است که تشخیص دهیم کارناوالسک می‌تواند در شکل یا محتوای متن قرار گیرد یا شاید عمدتاً هر دو مورد صحیح است. بررسی این موضوع که چگونه نمونه‌های مختلف هر سه مورد در فیلم تبیین می‌شود، به ما کمک می‌کند تا به سمت درک جنبه‌ای دیگر از رابطه‌ی سینما با نظام اجتماعی برویم.

همچنین برای فهم تفکر سینمایی کارناوالسک لازم است به ایده‌ی گفت‌وگومندی باختمین، به ویژه با خوانش کریستوایی پردازیم. گرایش به تفسیر کریستوایی مهم است، زیرا نسبت به دیدگاه‌های زبان‌شناسانه‌ی اصلی صورت‌گرایان روس و (هرچند تا حدی کم‌تر) خود باختمین، دیدگاه وسیع‌تری دارد. کریستوایی به ابعاد اجتماعی و روان‌کاوانه‌ی گفت‌وگویی و درعین حال متنی علاقه‌مند است. وقتی او گفتمان و عملکرد اجتماعی باختمین و بنویست را به هم مرتبط می‌سازد، ابعاد گفت‌وگومندی را می‌گستراند تا «هم ذهنیت و هم ارتباط را» شامل شود. (کریستوایی، ۱۹۸۴، ص ۶۸) تأکید از توجهی کاملاً متنی به موردی جذب می‌شود که لزوماً سوژه را با زمینه‌های اجتماعی‌اش دربر می‌گیرد. پس در یک سطح، گفت‌وگومندی به معنای عملکردی استدلالی است که با موضع‌گیری‌های سوژه در عملکردهای خاص اجتماعی پیوند دارد. در

برابر قطعیت قرار

کریستوایی

تأکید او باز

می‌گیرد و نظام‌های جایگزینی از معنی و دانش ارائه می‌دهد.

بخشی از این عملکرد را چندآوایی<sup>۱</sup> توصیف می‌کند.

هم بوجه ادبی است، ولی باروری این افکار باعث

می‌شود تا برای مطالعات فیلم جالب باشد. چنان

که خود اصطلاح نشان می‌دهد، چندآوایی

همان چندگانگی است؛ چیزی که به

گفته‌ی کریستوایی ساختارهای

کارناوالسک را به کار می‌گیرد

(کریستوایی، ۱۹۸۴، ص ۷۱).

در این جا، لازم است

بپرسیم که آیا اصطلاحات

«گفت‌وگومندی» و «چندآوایی»

برای فیلم مناسب است یا نه. زیرا هر

چه نباشد اصل و هدف نظری آن‌ها

به شدت ریشه در ادبیات دارد. برای

پاسخ این پرسش، لازم است تا تشخیص

دهیم که فیلم شاید حتی بیش از همتاهای

ادبی خود در گفتمان و جنبه‌های بصری‌اش

دارای گفت‌وگومندی و چندآوایی است. این‌ها به

اتفاق هم ساختار فیلمیک کارناوالسک را بازنمایی

می‌کنند. اگر چنان که کریستوایی می‌گوید:



«گفت وگومندی به معنای «آزادی برای بیان هر چیز نیست. شوخی» در اهتیک است... الزام دیگری غیر از صفر» (کریستوا، ۱۹۸۴، ص ۷۱)، پس فیلم بالقوه جریانی مداوم از این شوخی را در تمام سطوح روایت - بازنمایی های ساختاری، اجتماعی، دیداری و غیره - دارد. این نوع فیلم ها که در این توصیف جای می گیرند، مواردی اند که هنگام ارائه ی تصاویر، گفت وگو، روایت و بازنمایی ها نمود می یابند و با وجود این در برابر یکدیگر مقاومت می کنند. به عبارت دیگر، فیلم این توانایی بالقوه را دارد که روندهای گفت وگومندی و چندآوایی را در شاخه های فردی (همچون در تصاویر) یا شاخه های فراگیر (مثلاً تصویر در برابر صدا، بافت اجتماعی در برابر گفت وگو) ایجاد کند. برخی از مثال های خاص به تصویرکردن این موضوع کمک می کند.

کارناوالسک در برابر تعریف مقاومت می کند - مقاومتی که حداقل تا حدی به تغییرپذیری شکل مربوط می شود. به هر حال، غالباً صفات خاصی وجود دارد که نشانه ی کارناوالسک در فیلم است یا سبک ها یا مضمون هایی وجود دارد که آن ها را بخشی از این نظام متفاوت می دانیم. به همین نحو، هنگامی که اصطلاح کارناوالسک به کار می رود، کارگردان های خاصی به یادمان می آیند: فلینی، ریوت در دوران اولیه اش، بونوئل، ژونه و کارو، پولانسکی، پازولینی، کاونانی و مسلماً گدار، گرین اوی، کرانبرگ، ورتمولر و گیلیام نمونه ی کارگردان هایی اند که می بینیم نسبت به مضمون هایی یا سبک های کارناوالسک و غالباً هر دو دل مشغولی دائم دارند. چنین فهرستی برای نشان دادن همگنی در خود این فیلم ها یا میان کارگردان ها ارائه نشده، زیرا چنین فکری به خودی خود به سمت نوعی آرمان ژانری می رود که دفاع از آن مشکل است. پس می توان به برخی از این نکته های مکرر اشاره کرد که بیش تر بر تفاوت و نه شباهت صحنه می گذارد. دیگر نکته ی مهم آن که شاید بخواهیم از انواع متفاوت کارناوالسک سخن بگوییم که ویژگی های مشابهی

دارند، ولی با بقیه متفاوت اند. برای این که تصویری از انواع ویژگی هایی ارائه دهیم که به کارناوالسک شکل می دهند، فهرست زیر ره گشاست؛ ولی به هیچ وجه جامع نیست. به همین نحو، چنین مؤلفه هایی در شکل گیری کارناوالسک متعارف اند اما منحصر به آن نیستند و کارکردشان بنا بر زمینه های فیلمیک از جهات مختلف تفاوت خواهد داشت. چنین فهرستی شامل موارد زیر خواهد بود:

### الف) بازنمایی های افراطی

این مورد اغلب مربوط به جسم و فعالیت مخدوش آن در جهان است، از جمله خوردن، نوشیدن و... به این ترتیب، کارناوالسک برای بازی با چیزهایی به کار می رود که فعالیت های هنجار و سالمی قلمداد می شود و آن ها را به افراط می کشاند. فیلم پر خوری بوزگ ساخته ی مارکو فرری روایتی خاص است که نشان می دهد چگونه سه مرد تا دم مرگ شروع به خوردن می کنند ولی این اعمال با نوعی تعمد آرام صورت می گیرد. همین آرامش در افراط است که کل روند را حتی بیش از خوردن واقعی کارناوالسک می کند. این را با کارناوالسک تقریباً هیستریک فیلم وینتل و آی (۱۹۸۷) ساخته ی رابینسن مقایسه کنید که جریانی مداوم از افراطکاری ها را خصوصاً در نوشیدن و نگرش نسبت به تفاوت جنسی ارائه می دهد؛ مثلاً در صحنه ی افتتاحیه که طی آن آی (یکی از شخصیت های فیلم) در کافی شاپ نکبت باری نشسته، مشغول تماشا است و راجع به دگر جنسیت گرایی می خواند. البته در سراسر فیلم دائم تصاویری از این نوع نشان داده می شود. در آخرین ثانگو در پاریس، جنسیت گرایی صرفاً افراطی نیست (گرچه هنگام نمایش، خود بسیاری از قواعد فیلمیک و اجتماعی سینمای تجاری و هنری را به چالش طلبید) بلکه نحوه ی توجه به جنسیت گرایی و زمینه های نمود آن (مردی مسن و زنی جوان، بی نام و نشان بودن کامل شخصیت ها، نیروی بی رحمانه ی جسم در تضاد با

عشق رمانتیک و معصومانه‌ی زوج جوان، تصاویر درهم تنیده‌ی جنسیت و مرگ) فیلمی به معنای کارناوالسک را می‌سازد. یکی از ویژگی‌های تعیین‌کننده چنین افراط‌هایی بر زمینه‌ی کارناوالسک، نگرش شخصیت‌ها است. در تمام این موارد، خوردن، نوشیدن و اعمال جنسی، رفتار متمایزی وجود دارد که تقریباً بیش‌تر شخصیت‌های اصلی فیلم بروزی می‌دهند. در کارناوالسک، افراط به این صورت دیده نمی‌شود زیرا بخشی از نظام طبیعی پدیده‌ها در این نظم اجتماعی واژگون شده است.

### ب) ویژگی‌های رویاگونه‌ی سکانس‌ها و مکان‌های روایی

این ویژگی بیش از آن که مضمونی باشد (گرچه البته می‌تواند مضمونی هم باشد) اغلب در سبک فیلم اجرا می‌شود. سینمای کارناوالسک غالباً سکانس‌های رویاگونه را از زندگی روزانه باز نمی‌شناسد یا پیش از آفرینش این سرزمین متفاوت و خیالی، شاید مفهومی سطحی را از دنیای خارج ارائه می‌دهد. فیلم چه؟ (۱۹۷۳) ساخته‌ی پولانسکی پیش از ورود زن آلیس گونه‌ی فیلم به خانه‌ای پر از جنون و هنر، فقط سکانس افتتاحیه‌ی کوتاهی دارد. این وسیله که چارچوب داستان را تعیین می‌کند، در روایت، موقعیتی تقریباً مکانیکی دارد. به همین نحو، صحنه‌های مختلف خانه در **سلین و ژولی فایق سواری می‌کنند** (۱۹۷۳) ساخته‌ی ریوت ترکیبی از هنر، داستان، عناصر سینمایی و رویا را ارائه می‌دهد که هیچ‌یک در نظام جهانی متمایز نمی‌شود. در این جا، چنین چارچوبی که سازه‌ی مشترک اغلب فیلم‌های ریوت است، کنار گذاشته می‌شود. چنین نظام‌هایی چیزی را بازتاب می‌دهند که کریستوا به منزله‌ی بخشی از ویژگی مرزشکن کارناوالسک می‌داند، «چون قانون دیگری را می‌پذیرد» (کریستوا، ۱۹۸۴، ص ۷). این صحنه‌ها منطق و قوانین درونی خاص خود را دارند که شاید نوعی قانون بورخسی برای شکستن تمام قوانین باشد!

**پ) مضمون‌های اختلال اجتماعی**

چنین موردی یکی از دشواری‌های تلاش برای تبیین کارناوالسک را برجسته می‌سازد. در یک سطح، تقریباً می‌توان گفت که کل سینما به مضمون‌های اختلال‌گر اجتماعی می‌پردازد (و به همین ترتیب می‌توان گفت که بخش عمده‌ای از سینما، افراطی، رویاگونه و غیره است). پس این موضوع کل سینما را کارناوالسک می‌سازد و اگر چنین است، آیا این موضوع چنین وجه خاصی را در حکم ابزاری انتقادی کنار می‌زند؟ یا شاید ما طبقه‌بندی خود را فقط به فیلم‌هایی محدود می‌کنیم که در چارچوب کارناوالسک، کاربردی خاص از چنین مضمونی را نشان می‌دهند. علاوه بر این، آیا ما اصولاً دغدغه‌ی بازنمایی نظام اجتماعی یا ظرفیت سینما برای ایجاد اختلال در محیط اجتماعی تماشاگر را داریم؟ پاسخ چنین پرسش‌هایی کوتاه نیست (از برخی جهات این‌ها پرسش‌هایی‌اند که کل بحث به آن‌ها مربوط می‌شود)، اما بخشی از بحث در مورد آن‌ها باید شامل این فکر باشد که آیا فیلم‌هایی خاص، از جنبه‌ی مضمون، سبک یا هر دو توجه بیش‌تری به این ویژگی اختلال‌گرانه دارند یا نه. بازنمایی رویدادهای اختلال‌گر اجتماعی (همچون جنگ‌ها و بی‌ثباتی سیاسی) به خودی خود کارناوالسک نیست، گرچه فیلم‌های خاصی وجود دارند که شاید آن‌ها را چنین بینگاریم. فیلم **زی** (۱۹۶۹) ساخته‌ی کوستا گاوراس، سینما وریده و سبک روایی مبتکرانه و شرایط خاص سیاسی را درهم می‌آمیزد و نمونه‌ی خوب فیلمی است که رهیافت تک‌گویانه را برای ارائه‌ی تفسیر سیاسی و تریلر به چالش می‌طلبد. این فکر که فیلم می‌تواند در سطح سیاسی اختلال‌گر (حدافل تا حدی برگرفته از تئوری‌های برشت) باشد، نیرویی است که بخش عمده‌ای از آثار گذار را پیش می‌برد.

روش دیگر برای رهیافت به این فکر بررسی اختلال‌گری فیلم در عملکردهای اجتماعی از طریق وسایل و ساختارهای مختلف کارناوالسک است. عملکردهای تثبیت‌شده‌ی اجتماعی شامل جنسیت‌گرایی، نقش‌های جنسیت، موضع فرد

بزرگ سال یا جوان اغلب در سینما از طریق افراط، خیال پردازی، امر گروتسک و غیره به چالش طلبیده می شود. چیزی که این امر بالقوه به دست می آورد، چندآوایی، روش هایی از تفکر درباره ی عملکردهای اجتماعی است و این که فیلم بالقوه با متفاوت نمودن اجتماع نسبت به چیزی که معمولاً دیده می شود، می تواند اجتماع را دوباره تصویر کند. فیلم **پرزیل** (۱۹۸۵) ساخته ی تری گیلیام هر دو سطح دنیای آشفته از نظر اجتماع را بازنمایی می کند، دنیایی که به انحأ مختلف مختلف شده است. همچنین نوعی شباهت منحرف کننده میان دنیای دیوان سالارانه ی سرمایه داری متأخر را نشان می دهد. بدین ترتیب می توان با برداشت خود تماشاگر از موقعیش در شبکه ی دیوان سالاری به چالش برخیزد.

### پ) طنز کمدی سیاه

معمولاً کارناوالسک پر از طنزی است که برگرفته از اجبار و انزجار است. **ویتنل** و **من با طنز رابله ای** خود به خوبی کارناوالسک را نشان می دهد. فیلم در پی هر لحظه ی کمیک، لحظه ی دیگری را می آورد تا نوعی ناامیدی را نشان دهد که اصولاً سطحی است ولی تمام شخصیت های اصلی خصوصاً **ویتنل** را دربر می گیرد که یکی از بهترین نمونه های ظهور مجدد شخصیتی رابله ای در سینمای معاصر است. در این فیلم، شاهد عملکرد تأثیر دوچندانیم. نه آن که لحظه ای کارناوالسک در تضاد با دنیایی معقول، تک گفتاری وجود داشته باشد، بلکه این تخلیه ای چندآوایی است؛ چنان که تصاویر رخدادها یکدیگر را در کارناوالسک به چالش می طلبند.<sup>۳۲</sup> بازنمایی هولناک عمو مانتی در این شرایط انسان هراسانه<sup>۳۳</sup> با تأسف های **ویتنل** در انتهای فیلم تعدیل می شود. شور و حال **ویتنل** معمولاً در تضاد با خشونت مردانه قرار می گیرد. (مثلاً در می فروشی با حضور دنی فروشنده ی مواد مخدر، شکارچی غیرمجاز) این خشونت لحنی کمیک می یابد. روایت فیلم برگرفته و برانگیخته با چندآوایی اجبارها و انزجارهای کمیک است. به نحوی مشابه، فیلم های

ورتمولر نسخه ی ناقصی از کلیشه های قابل شناسایی ارائه می دهد، چنان که کمدی کارناوالسک فقط اندکی روابط معمول را تغییر می دهد (فرب خورده، ورتمولر، ۱۹۷۵ نمونه ای از این شرایط نقش های جنسیتی است). شخصیت های آلمودوار مانند آدم ربا و دختر بازیگر در **مراپیندا!** (۱۹۹۰)، **مادر و دختر در پاشنه های بلند** (۱۹۹۱) و **آندریا اسکارفیس**، مجری تلویزیون در **کیکا** (۱۹۹۳) به همین نحو در سطح کارناوالسک کار می کنند؛ زیرا جنبه های خاص و افراطی برخی از فرهنگ ها و تیپ های جنسیتی را ارائه می دهند.

روش دیگر برای رهیافت به این صفت کارناوالسک بررسی این موضوع است که چگونه برخی از تلفیق های مشخص عناصر عملاً کیفیت اساسی روابط، اعمال یا نظام های اجتماعی را دگرگون می سازد. این طنز سیاه کارناوالسک می تواند خشونت را مثلاً به صورت نظم افراطی دگرگون سازد. **قفل گلنگدن**، **قنذاق** و **دو لوله ی دودآلود** (ریچی، ۱۹۹۸) کنش های خشن (اعمال واقعی و ضمنی کشتار و شکنجه) را به حدی پیش می برد که بیش تر به افراط مربوط می شود تا خون ریزی. بدین ترتیب، سیاهی طنز به منزله ی شکلی از آسودگی از خشونت برای تماشاگر (اغلب در تریلرها و فیلم های ترسناک) در نمی آید، بلکه عمدتاً دال ها را در لحظات افراطکاری تغییر می دهد.

### ت) مقاومت در برابر قوانین

بخشی از نیروی محرک کارناوالسک علت وجودی آن، یعنی دگرگون سازی نظام اجتماعی است. چنان که کریستوا خاطر نشان می کند: «کارناوالسک [...] سیطره و قانون اجتماعی را به چالش می طلبد و تا جایی که گفت و گویی است، یاغیان نیز هست» (کریستوا، ۱۹۸۴، ص ۷۹). اغلب این کار به صورتی انجام می شود که بسیار پوچ باورانه و تأثیرگذار است، چنان که گفتمان پدیدآمده مقاومتی در برابر سانسور است. این شکل با ارائه ی افکار ضداجتماعی (به معنای رایج) خود را ظاهراً بی اعتبار جلوه می دهد. این کار در روندی کمیک، هجوآمیز و افراطی انجام می شود. به هر حال،

در این روند، کارناوالسک به خود ظرفیت مقاومت در برابر قوانین (اخلاقی و قانونی) را می‌دهد که هم در چارچوب نظام جهانی پدید آمده است و هم خارج از نظام اجتماعی بیننده عمل می‌کند. بار دیگر این موضوع مهم است که تشخیص دهیم یکی از مؤلفه‌های قابل تمایز آن ایجاد نظامی جایگزین از قوانین است، زیرا کارناوالسک اغلب بدون ارائه‌ی جایگزین‌های دیگری جز جایگزین‌های کمیک و افراطکارانه به رمزهای موجود اجتماعی حمله می‌کند. البته نمونه‌های دیگری هم از آن وجود دارد، ولی اگر بخواهیم کلی بگوییم، مثلاً آنارشی برادران مارکس در **موپ اردک** (مک کر، ۱۹۳۳) از این جنبه کارناوالسک تراز **بیمارستان میارارش** (۱۹۷۰) رابرت آلمن است؛ زیرا اگرچه هر دو فیلم مفهومی از طنز سیاسی دارند، **موپ اردک** بیش‌تر از آن که چیزی شبیه به احساسات ضدجنگ در فیلم آلمن را نشان دهد، به سمت سایر فیلم‌های ضدجنگ متمایل می‌شود.

همچنین فکر مقاومت در برابر قوانین در سطح فرم نیز قابل تصور است، چنان که برخی از متون کارناوالسک کوششی متمرکز بر فروپاشی ساختارهای تثبیت شده را نمود می‌دهند. یکی از روش‌های تفسیر این موضوع، پرداختن به افکار کریستوا درباره‌ی گفت و گو است. وی می‌گوید: «گفت و گو به آشکارترین شکل در ساختار زبان کارناوالسک ظاهر می‌شود، جایی که روابط نمادین و قیاس، بر روابط ماده‌علیت پیشی می‌گیرد» (کریستوا، ۱۹۸۴، ص ۷۲). هر بار که فیلم‌ها روابط ماده - علیت را - که جزء بنیاد سکانس‌های روایی است - نمود می‌دهند، چالشی مستقیم با قوانین روایت پیش می‌آید. سال گذشته در **مارین باد** این قوانین را تا حد نهایی پیش می‌برد. بدین ترتیب، تمام سازه‌های معمول روایت (گذشته، حال، آینده؛ علت و معلول؛ زمان به منزله‌ی ساختار قابل اندازه‌گیری و ثابت، خاطره‌ی جایگاه روایی به منزله‌ی عنصری قابل اتکا، روابط میان شخصیت‌ها

ثابت است، مگر آن که تغییراتی مشخص شود و غیره) زمینه‌ساز افکار نمادین درباره‌ی روایت و قیاس‌های علت و معلولی می‌گردد. شاید به نحو محتاطانه‌تری استدلال کنیم که کاربرد اولیه‌ی قطع جهشی [جامپ کات] حکم گسستی کارناوالسک از قوانین روایت و تدوین را دارد. چنین تفسیری نشان می‌دهد که کارناوالسک را می‌توان در عناصر کوچک فیلم یافت و همواره در تمام جنبه‌های فیلم گسترش نمی‌یابد. بدین معنی شاید قطع جهشی در **از نفس افتاده** را کارناوالسک خوانش کنیم ولی این فکر را نپذیریم که کل فیلم را نمی‌توان چنین در نظر گرفت. در واقع، به منزله‌ی کارناوالسک عمل می‌کند؛ زیرا عمدتاً به دور از هر نوع وابستگی روایی است. وقتی قطعی جهشی انجام می‌شود، لزوماً رابطه‌ای منطبق با تحولات رویدادها بر پرده یا با عواطف شخصیت‌ها ندارد. می‌توان استدلال کرد که قطع جهشی (حداقل در داستان ژانر لوک گدار) همین است ولی اگر آن را کارناوالسک تلقی کنیم، مانند این است که آن را مخالف قانون مونتاز بدانیم.

### ث) شکل‌های گروتسک

گروتسک بخشی از سنت تاریخی کارناوالسک است. البته میان آن‌ها تفاوت‌هایی وجود دارد (یکی همواره دیگری نیست). همچنین نمی‌توان آن‌ها را صرفاً به منزله زیررده‌های دیگری دید. به هر حال، معمولاً ارتباط‌هایی وجود دارد که تاحدزیادی با تاریخ‌های مشترک در ارجاعات متنی خاص و عملکردهای خوانش تشدید می‌شود. به نظر می‌آید فیلم‌های دیوید لینچ به شکل‌های گروتسک توجه خاصی دارد. فیلم‌هایی چون **کله‌پاک کن** (۱۹۷۸) و **مخمل آبی و وحشی در قلب** (۱۹۹۰) به روش‌های مختلف ارتباط میان عناصر گروتسک و کارناوالسک را نشان می‌دهد. **مرد فیل نما** (۱۹۸۰) کم‌تر چنین حالتی دارد، گرچه مضمون آن در عمل درباره‌ی شخصیتی کارناوالسک است؛ زیرا تفاوت‌های درون فیلم را ایجاد می‌کند. از سوی دیگر، سه فیلمی که قبلاً نام بردم، نظام جهانی

را نشان می دهند که به طور مشخص با کارناوالسک ابداع شده است. بزرگراه گم شده (۱۹۹۷) به شخصیت هایی برمی گردد که در مخمل آبی دیده ایم (مرد جوان سرگردان، زن مرموز و وسوسه گر، مرد مسن تهدیدگر با خصوصیات گنگستری)، اما شخصیت های گروتسک را در سناریویی کم تر سیاه و سفید قرار می دهد. این تیپ ها چیزی شبیه به تجلی سائق های هولناک تری هستند؛ نسخه ای هالیوودی از سائق های فرویدی جنسیت و مرگ. به روشی متفاوت، فیلم های کراننبرگ تصویری مکرر از گروتسک را ارائه می دهند که اغلب متکی بر عناصر غریب جسمانی است. این فیلم ها برای ایجاد کارناوالسک جسمانی، عناصر گروتسک تکنولوژیک را با هم تلفیق می کنند. دیدگاه های کراننبرگ نسبت به بدن در قالب ماشینی نمود می یابد که آسایش خدشه ناپذیر ناشی از ترکیبات در برخی فیلم های علمی تخیلی را برهم می زند و در عوض به گروتسک می پردازد. یکی از بهترین نمونه ها سانحه است، گرچه عرصه ی تلویزیون (۱۹۸۳) و هستی<sup>۱۳</sup> (۱۹۹۹) افکار و



صفات مشابهی را نشان می دهند. این ها را مثلاً با نابودگر (کامرون، ۱۹۸۴) مقایسه کنید که بدن ماشینی را ترکیب کرده و گرچه هولناک است، هرگز نظام گروتسک ندارد و چیزی که این تجلیات گروتسک را در این صحنه های کارناوالسک متفاوت می سازد، مانند بازنمایی افراط به وسیله ی سوژه های فیلم ها دیده نمی شود. این علاقه و شاید هم اختلال است، اما همان ترس یا مقاومتی نیست که در ژانر وحشت یا تریلر وجود دارد.

### ج) فضاهای آستانه ای

در بالا، اشاره کردیم که چگونه فیلم های خاص، صحنه های رؤیایگونه ای ایجاد می کنند که در آن ها از عناصر کارناوالسک استفاده می شود. همچنین در مناطق آستانه ای<sup>۱۴</sup>، بین فضاها تقسیم بندی وجود دارد، جایی که دگرگونی اجتماعی در چارچوب نظام جهانی انجام می شود. باز هم یکی از مؤلفه های تمایزبخش این است که چنین فضاهایی همواره در محدوده ی خود متفاوت مرزبندی نمی شوند. به همین علت، در فیلمی چون شهر تاریک (۱۹۹۸) ساخته ی الکس پرویاس، جایی که توضیحاتی برای دگرگونی های اجتماعی شهر ارائه می شود، نسبت به مفهوم عقب نشینی تاریکی در شهرها در فیلم هایی چون شهر کودکان گم شده (ژونه و کارو، ۱۹۹۵) یا آشپز، دزد، زنش و معشوق زن و یک زد و دو صفو (گرین اوی، ۱۹۸۵) مفهوم کارناوالسک متفاوتی دارد، جایی که محیط ناهنجار اجتماعی، هنجار است. این نوع فیلم ها به انحاء مختلف بر بیننده ای تکیه دارند که خصوصیت امر پدید آمده، آسمان خراش ها و محیط های شهری را تشخیص می دهند، و همزمان اعوجاج و دگرگونی خود را نیز می بینند. در چنین شرایطی، شهر به طور خاص نقش مایه ی مهمی است. در عین حال مناطق روستایی مشابهی نیز وجود دارد. صحنه ی سم پاشی در شمال از شمال غربی حس کارناوالسک مشخصی دارد. یکی از شخصیت ها به بیگانگی حالت سم پاشی اشاره می کند، در جایی که خرمنی وجود ندارد. شهر زنان (۱۹۸۱) ساخته ی فلیپی

هر دو فضای روستایی و شهری را دست مایه قرار می دهد تا نسخه ای مردانه<sup>۱۶</sup> از کارناوالسک زنانه ارائه دهد. این همان ویژگی آشنا و غریبی است که این عرصه ها را آستانه ای می سازد، زیرا اشغال مکانی که مرزهای دو نظام اجتماعی فیلم و تماشاگر را در می نوردد، باید کانون شناسایی و گسستگی باشد.

### چ) دوره های زمانی قابل تشخیص ولی مغشوش از نظر تاریخی

با ابداع فضاهای آشفته و غریبی که قلمروهای خارج از فیلم را با هم مرتبط یا از هم جدا می سازد، کارناوالسک نیز با زمان می کند؛ کاری که به شیوه های مختلفی انجام می شود (سال گذشته در مارین باد را چنان که اشاره شد، می توان در حکم فعالیت های کارناوالسک در زمان قلمداد کرد). علاوه بر به هم ریختگی های آشکار زمانی، روش دیگری که سینما با آن کارناوالسک را می سازد، خلق زمان ها و صحنه هایی است که جریان تاریخی قابل تشخیصی (شاید حتی متفاوتی در چهارچوب نظام اجتماعی) دارند و سپس این مفهوم زمانی را دگرگونی یا مختل می سازند. در **نگهبان شب**، کاوانی عناصر اروپایی نازی را بازسازی می کند و این کار را با قراردادن عظمت تراژدی در رابطه ای دونفره انجام می دهد. در چهارچوب همین رابطه، عناصر کارناوالسک به صورت های دگرآزارانه [سادیسمی] و آزارطلبانه [مازوخیستی] دستمایه قرار می گیرند. به همین نحو، فرانسوی خیر و شر (۱۹۷۷) او شخصیت های تاریخی (همچون نیچه و لو. آندرس سالومه) را در جوار سکانس های رقص کارناوالسک قرار می دهد؛ همان که در بازی شخصیت زن **نگهبان شب** هم دیده می شود. سایر مثال های این آشفتگی در دوره های زمانی شامل قرون وسطای پازولینی در **دکامرون** (۱۹۷۱) و انگلستان چوسر در **حکایت های کنتزبری** می شود. **کاراواجو** (۱۹۸۶) ساخته ی جارمن تأثیر متضاد ناشی از گنجانیدن مصنوعات مدرن (از جمله یک ساعت مچی) را ایجاد می کند.

تمام این وسایل در سطوح متفاوتی از متن فیلم عمل می کنند. بدین ترتیب، سینمای کارناوالسک در هر دو جنبه ی شکل و محتوا جایگزینی برای «زبان» سینمایی دارد. در واقع، به صورت بدلی در می آید که در حکم گفتمان سینمایی قلمداد می شود. این تأثیر مضاعف مهم است، زیرا از جنبه ی متنی میان فرایندهای گفت وگویی و چندآوا در الگوی سینمایی تمایز قائل می شود و آن ها را مرتبط (اغلب توسط نوعی بینامتنیت) می سازد، نه آن که تفاوت آن ها را مطرح کند. به عبارت دیگر، چنین فرایندهایی روشی را برای ملاحظه ی سینما به صورت نیروی اختلال گر از نظر اجتماعی فراهم می آورد. برای این که بفهمیم این وضعیت چطور پیش می آید، می توانیم اکنون به وجه دیگری از اختلال پردازیم.

### جلوه ی واقعیت

ارتباطات فیلم با واقعیت، سنتی طولانی از افکاری را پدید آورده که این روابط بر مبنای آن ها شکل می گیرد؛ این که چگونه با سایر شکل های متنی تفاوت می یابد و چگونه روندهای آپاراتوس [دستگاه] سینمایی و غیره را شکل می دهد. البته بخشی از این موضوع با «واقع گرایی» [رئالیسم] ارتباط می یابد، ولی معانی تلویحی آن در کل سینما هم طنین می اندازد. ما با ملاحظه ی این متن ارتباط دهنده ی واقعیت و واقع گرایی می توانیم بیش تر به برخی از روابط میان فیلم و نظام های اجتماعی آن پردازیم، زیرا در این پیوندها و متن ها، عملکردهای متنی فرموله شده ای (مفاهیم واقع و واقع گرایی) در کنار نگرش های فرهنگی و خوانش ها وجود دارد.

بخش عمده ی نگره پرداززی در مورد فیلم و ایدئولوژی بر اساس تصور ارتباط میان سینما و واقعیت بنا شده است.<sup>۱۷</sup> یکی از دلایل مهم این نیست که شیوه ی واقع گرا چیز خاص بیش تری درباره ی فرایندهای فرهنگی ایدئولوژی دارد، بلکه به نظر می آید می تواند از آن برخوردار باشد. حالت واقعی به

نظر واقعی تر می‌رسد، انگیزش بیش تری (به تعبیری نشانه‌شناختی) دارد و مرتبط با «واقعیت» است. همچنین رابطه‌ای خاص با ایدئولوژی دارد. بخشی از علت این است که ایدئولوژی به صورت بخشی از نظام طبیعی عمل می‌کند و بدین ترتیب عملکرد فرهنگی را طبیعی می‌نمایاند. در این جا، برداشت خاصی از رابطه‌ی فیلم با مادیت آن را می‌بینیم. تمام فیلم‌ها در جست‌وجوی این معنی از «واقعیت»‌اند. حتی خیال‌پردازانه‌ترین فیلم‌ها چون *سگ اندلسی*، *دوازده میمون* یا *شهر کودکان گم شده* در نظام متنی خود معنایی از واقعیت را پدید می‌آورند. به هر حال، این معنای واقعیت و چگونگی عملکرد آن، تأثیری که می‌گذارد و انگیزه‌ی متن که آن را پیش می‌برد و امکان می‌دهد وجود داشته باشد، به نحو چشم‌گیری در فیلم‌ها، شکل‌های فیلم و ژانرها فرق می‌کند. اگر چنین باشد، حداقل لازم است تا سعی کنیم به رابطه‌ی میان واقعیت، واقع‌گرایی و امر واقع و تمام جلوه‌های آن‌ها معنی دهیم، حتی اگر صرفاً معانی تلویحی اجتماعی و نظام‌های متنی باشد.

یکی از شیوه‌های رهیافت به موضوع سازه‌ی واقعیت در متن بررسی کارکرد در برابر شکل آن است. مثل این است که استدلال کنیم واقعیت به منزله‌ی کارکردی مشخص در متن، مستقل از هر مفهوم واقعیت خارجی عمل می‌کند.





چیزی صفت واقع‌گرایی به خود می‌گیرد که دارای این کارکرد باشد، نه این که لزوماً واقع‌گرا باشد. به این ترتیب، مثلاً در دوازده میمون، سفر در زمان تا حدی واقع‌گرایی دارد، حتی اگر آن را خارج از پارامترهای فیلم نپذیریم. بارت ضمن بحث درباره‌ی آن چه تأثیر واقعیت می‌نامد، این پرسش را مطرح می‌سازد: آیا همه چیز در روایت معنی‌دار، دلالت‌گر است و اگر چنین نیست و اگر عناصر بی‌دلالتی وجود دارد، دلالت غایی این بی‌دلالتی چیست؟ (بارت، ۱۹۸۲: ۱۲) پاسخ وی این است که جلوه‌ی واقعیت و این افزوده‌ها حسی از واقعیت را به روایت کلی می‌بخشند. در مورد دوازده میمون، ماشین‌های پیچیده و دانشمندان انسانیت‌زدایی‌شده، جلوه‌های ویژه‌ی همین دلالت بی‌دلالتی را دارند تا به سفر در زمان، مفهومی از واقعیت را بدهند. این دلالت‌گرها به نوبه‌ی خود در روایت کلی فیلم بی‌معنی و فاقد دلالت‌اند، اما در بی‌دلالتی خود واقعیت را می‌سازند.

ایده‌ی بارت در مورد تأثیر واقعیت بر اساس فرمول کلی و نوین واقع‌نمایی<sup>۱۸</sup> شکل گرفته است. وی استدلال می‌کند که این مفهوم نمایانگر جدایی کامل نظام‌های سنتی واقع‌گرایی در متن است. ما در فیلم با پیشرفت خاص این جلوه از واقعیت مواجه می‌شویم. اساس این جلوه نیت نظام نوین برای «تغییر ماهیت سه بخشی نشانه است. بدین ترتیب، توصیف این مفهوم تبدیل به برخوردی ناب میان شیء و بیان آن می‌انجامد» (بارت، ۱۹۸۲: ۱۶). یا اگر بخواهیم زبان نشانه‌شناختی بارت را توضیح دهیم، جلوه‌ی واقعیت که در سینما با آن روبه‌رو می‌شویم، نظام متنی قدیمی در رابطه‌ی میان نشانه و مصداق را به چالش می‌طلبد. پس ناچاریم راهبردهای نوینی را برای درک و تحلیل سازه‌ی متنی واقع‌گرایی بیابیم. به روشی متفاوت، این همان چیزی است که لیوتار در تحلیل خود از پسامدرنیسم استدلال می‌کند. وی اختصاصاً به سینما می‌پردازد تا از طریق جلوه‌های واقعیت یا اگر ترجیح می‌دهید، «خیالات واقعیت»، به پژوهش بپردازد (لیوتار

۱۹۸۴: ۷۳). این معادل (اصطلاحی خطرناک در این جا) که لیوتار برای ایده‌ی بارت درباره‌ی زمینه‌ی ارتباطی کاملاً نوین نشانه به واقع‌گرایی می‌دهد، در پسامدرنیسم و «جدایی از امر واقع یافت می‌شود» و «نه در گردآوری واقعیت، بلکه در ابداع توهمات» مشارکت می‌جوید (لیوتار ۱۹۸۴: ۱۲۳). این تعریفی مناسب‌تر از رابطه‌ی سینما با واقع‌گرایی و واقعیت است.

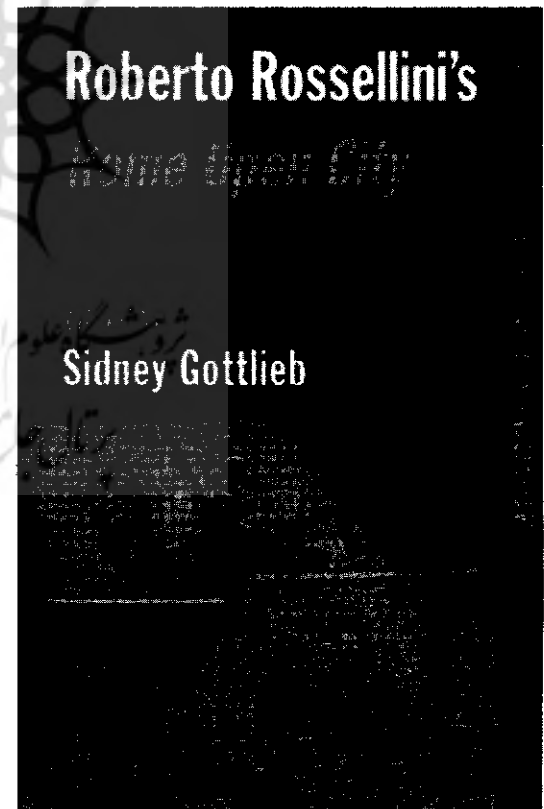
وقتی فیلمی را می‌بینیم، شماری از نظام‌های متفاوت واقعیت وارد عمل می‌شوند. این همان واقعیت درختان، صندلی‌ها و میزها است یا همان چیزی که پدیدارشناسی، عالم‌زندگی<sup>۱۹</sup> می‌نامد و بخشی از نگرش طبیعی را شکل می‌دهد. این همان واقعیتی است که آن را با این اصطلاح پیوند می‌دهیم. واقعیت وجود روزمره‌ی ما به علاوه‌ی چیزی وجود دارد که شاید بتوان آن را «واقعیت اجتماعی» نامید یا واقعیتی که از طریق نظام اجتماعی فرمول‌بندی می‌شود. این واقعیت متکی بر ایدئولوژی است که دائم اظهار می‌شود؛ انگار بخشی از نظام اولیه‌ی اشیا در زندگی روزمره است. اگر «واقعیت» ایدئولوژیک می‌خواهد از بررسی دقیق بگریزد، باید چنین عمل کند. این کار به نظام‌های ایدئولوژیک امکان می‌دهد تا در چارچوب زندگی روزمره عمل کنند. نظام سومی هم از آن ایجاد می‌گردد که آن را «واقعیت شناختی» یا واقعیتی می‌نامیم که به وسیله‌ی نظام‌های دانش تولید می‌شود. این ساختن واقعیت به گونه‌ای است که انگار روندی متکی بر دانش و حقیقت دارد. این نسخه از واقعیت همچون واقعیت اجتماعی تفسیرهایی را پدید می‌آورد که لزوماً متکی بر واقعیت عملی نیست. وقتی نیچه گفت که حقیقت صرفاً استعاره‌ای است که جایگاه خود را فراموش کرده است، به همین موضوع اشاره دارد: «حقایق، توهمات هستند که انسان فراموش کرده که توهم‌اند» (نیچه ۱۹۶۴: ۱۷۲). چهارمین نسخه‌ی واقعیت «واقعیت روانی» است که به آن چه لاکان امر واقعی نامیده نزدیک است. این همان واقعیتی است

که بر اساس تأثیر متقابل و تفاوت میان ذهن ناخودآگاه و خودآگاه تدوین شده است. ناخودآگاه که با اشتیاق و سائق‌ها پیش می‌رود، واقعیتی متفاوت با ذهن خودآگاه اجتماع مدار دارد و با کنش‌های آبر-خود<sup>۲۲</sup> و خود آرمانی<sup>۲۳</sup> متعادل می‌شود. همچنین واقعیت سوژه‌ی تقسیم شده نیز هست، چنان که وی به تأثیر موقعیت ذهنیت در نظام نمادین می‌پردازد. لاکان می‌گوید: «آنچه در نظام نمادین طرد می‌شود، دوباره به صورت امر واقع ظاهر می‌گردد» (لاکان ۱۳: ۱۹۹۳) که به وی امکان می‌دهد تا به صورتی به امر واقع بچسبد که خارج از واقعیت ساخته شده در نظام فرهنگی است. چنین سازه‌ای برای بررسی سازه‌های سینمایی و عملکردهای امر واقعی مناسب است. آن‌چه الگوی مذکور ارائه می‌دهد، این است که تمام شکل‌های واقعیت فهرست شده تاکنون شامل

مجموعه‌ای ساخته شده از تفسیرهایی است که نه صرفاً با عناصر ساختمانی مثلاً درختان و صندلی‌ها بلکه با میل ذهنیت‌ها و نحوه‌ی عملکردشان پیش می‌رود. این موضوع سطح پنجمی از واقعیت را شکل می‌دهد که واقعیت سوژه است. این امر برگرفته از موقعیت سوژه در تمام نظام‌های دیگر واقعیت و انواع تأثیرهایی است که بر چگونگی ساختن، پذیرش (نفی) و شراکت در سایر نظام‌ها می‌گذارد. جنس، نژاد، طبقه و جنسیت بر این موضوع تأثیر می‌گذارد که چگونه واقعیت مذکور فرمول‌بندی و وارد عمل شود. آخرین نسخه‌ی واقعیت که در این جا به آن می‌پردازیم، واقعیت فیلمیک است که با حداقل دو نظام بسیار عظیم ساخته می‌شود. اولی واقعیت‌های فیلم برگرفته از روایت، سبک، تاریخ موقعیت در صنعت فیلم و غیره است. این واقعیت همان نظام جهانی نیست که در فیلم ایجاد می‌شود و این که چگونه نظام مذکور به نوبه‌ی خود با بسیاری از فیلم‌های دیگر رابطه‌ی بینامتنی پیدا می‌کند. واقعیت فیلم با اوج‌گیری عناصر این واقعیت‌های دیگر است.

تداخل این قلمروهای متفاوت نشان می‌دهد که واقعیت فیلم صرفاً برگرفته از نظام متنی آن نیست، بلکه تأثیر متقابل و پیچیده‌ی سلسله‌عواملی گسترده و ظریف است؛ از جمله عوامل اجتماعی، ذهنی، معرفت‌شناسی و فیزیکی. نقطه‌ی تلاقی تمام این‌ها موقعیت تماشاگر است، جایی که فیلم از طریق سطوح واقعیت تماشاگر شناخته، درک و در آن ادغام می‌شود. در عین حال، منظور این است که رابطه‌ی فیلم با «واقعیت» بسیار پیچیده‌تر از چیزی است که شاید می‌تواند مطرح باشد. برای ترسیم این موضوع می‌توانم مثالی خاص بزنم: موردی که گویا رابطه‌ای خاص با واقع‌گرایی (در حکم نظام متنی) و واقعیت دارد: فیلم *م، شهر بی دفاع*.

سکانسی که به آن توجه خواهیم کرد، همان است که قبلاً به آن پرداخته‌ایم و در اواسط فیلم به نمایش درمی‌آید. نازی‌ها برای یافتن دو نفر از اعضای



نیروی مقاومت به واحدهای آپارتمانی یورش برده‌اند. بچه‌های محله‌ی دُن پی پترو کشیش را به صحنه فراخوانده‌اند و او به بهانه‌ی دیدار با پیرمردی بیمار، پیش از ورود نازی‌ها به ساختمان، وارد آن جامی شود. درمی‌یابد که یکی از بچه‌ها اسلحه و بمب دارد و تهدید می‌کند که آن‌ها را علیه سربازان نازی به کار می‌گیرد. دُن پی پترو سلاح‌ها را در رختخواب پیرمرد پنهان می‌سازد (البته پس از آن که وی را با ضربه‌ی ماهی‌تابه بی‌هوش می‌کند) و سربازان را فریب می‌دهد. پس از این صحنه، دوربین دوباره به طرف جمعیت در خیابان باز می‌گردد. فرانچسکو و پینا که نازی‌ها جدایشان کرده‌اند، یکدیگر را می‌یابند و صدا می‌زنند. فرانچسکو را به زور همراه سایر زندانیان سوار کامیون می‌کنند و پینا که از شدت اندوه دچار هیستری شده، در خیابان به دنبال کامیون می‌دود و سربازان نازی او را با تیر می‌زنند. دُن پی پترو جسد او را از روی قلمه‌سنگ‌ها برمی‌دارد. پیش از آن، صحنه به نمای کاروان کامیون‌ها و زندانی‌ها قطع شده است.

یکی از نکات جالب این سکانس این است که چگونه عناصر متضاد و گوناگون در هم تنیده شده‌اند. اولین مجموعه‌ی نماها (کشیش و پیرمرد) به سبک تقریباً کلاسیک هالیوودی ارائه می‌شود. نماهایی از کشیش و پسر بچه در حال پایین رفتن به سرعت با نماهایی از نازی‌ها در حال بالا رفتن قطع می‌شود. زوایه‌های عجیبی را می‌بینیم و نرده‌های طبقات برای تقویت احساس تنش و مفهوم استعاری به دام افتادن و خطر به کار می‌رود. صداهای فراداستانی هم وجود دارد که بعداً در بخشی از روایت آشکار می‌شود (چگونه کشیش پیرمرد را آرام ساخت؟ صدای عجیب فلز در نمایی که افسر نازی به آستانه‌ی در می‌نگرد، چگونه صحنه را دشوار می‌کند؟ این نوع پرسش‌ها صرفاً زمانی پاسخ داده می‌شود که پسر بچه ماهی‌تابه را در دست می‌گیرد و نشان می‌دهد که چگونه کشیش با آن به سر پیرمرد کوبیده است). تمام این عناصر تأثیرهای روایی و کمیک نیرومندی را پدید می‌آورند

و به شدت به کم‌دی فارس می‌مانند. از این گذشته، معنایی از پیروزی هم وجود دارد؛ زیرا کشیش بر نازی‌ها غلبه می‌کند، پسر بچه‌ها را نجات می‌دهد و شاید به دو عضو جنبش مقاومت کمک می‌کند تا بگریزند. نماهای بعدی در خیابان عملاً نشان می‌دهد که آن‌ها چنین نکرده‌اند و این تضاد قابل توجه است، زیرا لحن فیلم از کم‌دی (سیلی پینا بر صورت نگهبان نازی) به تراژدی (مرگ او در خیابان) می‌رسد. فیلم برداری این سکانس دوم شبیه به فیلم‌های خبری می‌شود، خصوصاً زمانی که کشیش جسد پینا را برمی‌دارد. در این جا نورپردازی، ضرب آهنگ و حرکت دوربین به تمامی در ایجاد سبکی نقش دارد که نورتالیسم ایتالیا را در تضاد (یا حداقل متفاوت) با سنت کلاسیک هالیوود نشان می‌دهد.

با توصیف این دو صحنه (و جالب است که آن‌ها در فیلم کنار یکدیگر قرار دارند، زیرا بسیاری از جلوه‌هایشان برگرفته از جایگاه آن‌ها و نیروی تضاد است)، همچنین مهم است که دریابیم چنین جلوه‌هایی (روایی و سبکی، جلوه‌های واقع‌گرایی و هالیوودگرایی، کم‌دی و تراژدی) همه برگرفته از تأثیر متقابل نسخه‌هایی از واقعیت است که در بالا به آن‌ها پرداختیم. به عبارت دیگر، لازم است تا توضیح دهیم که چگونه این صحنه‌ها در عمل مشاهده‌ی فیلم، از طریق واقعیت‌های متفاوتی ایجاد می‌شوند که تماشاگر به آن‌ها پرداخته است. نخستین مورد از این‌ها - واقعیت اُبژه‌ها - بر اساس رم، شهر بی دفاع در حکم «ثبت» رویدادها و فضاها در انتهای جنگ جهانی دوم است. نکته‌ی مهم این واقعیت است که فیلم در خیابان‌ها و ساختمان‌های رم و در مقطعی زمانی (که از جنبه‌ی تاریخی تثبیت و تعریف شده است) می‌گذرد. این موضوع رابطه‌ای خاص میان فیلم و نخستین نظام واقعیت اُبژه‌ها ایجاد می‌کند، زیرا نشان می‌دهد که این اُبژه‌ها واقعی‌تر از اُبژه‌های ساختگی در فیلم‌های دیگرند. این رابطه تلویحاً با نظام رمزگان «مستند» و حتی «مستند.داستانی» بیان می‌شود. به هر حال، زمانی

که واقعیت اجتماعی (نورئالیست های ایتالیا و نسل های تماشاگران) و واقعیت معرفت شناسی را در نظر می گیریم، این رابطه از واقعیت به واقع گرایی می رسد. منظور، این واقعیت های نسل ها و سیستم های اجتماعی دانش هستند که روابط واقعیت را در قالب شکلی با عنوان واقع گرایی می سازند. در این جا به افکار بودریار در مورد وانموده ها<sup>۳۳</sup> می رسیم، موضوعی که بار دیگر به آن خواهیم پرداخت.

این نظام های واقعیت و شکل گیری های واقعیت، در واقعیت سوژه عمل می کنند (که تا حدی برگرفته از واقعیت های روانی و تا حدی نیز برگرفته از بافت های اجتماعی و فرهنگی خواننده و تا حدی برگرفته از توانش کارایی خوانش اند). به همین صورت است که ما تماشاگران فیلم به بررسی چنین سکانس هایی در دم، شهر بی دفاع می پردازیم. شاید همین ایجاد تفاوت در سکانس ها باشد که کمندی و تراژدی، سبک روایی هالیوود و سبک مستند فیلم های خبری را می سازد. به هر حال، کافی نیست که این تفسیرها را صرفاً ناشی از خود فیلم بدانیم. در واقع، آن ها ناشی از ترکیب و تلاقی واقعیت هایی است که این تفاوت های فیلمیک و تأثیرهای احساسی را پدید می آورند. این امر در شرایط ساختن فیلم به وسیله تماشاگر اتفاق می افتد که لزوماً چنین واقعیت هایی را دربر می گیرد. جایی که تفاوت ها شکل می گیرد، این موضوع اهمیت دارد؛ زیرا در هر مورد از واقعیت تناقض ها و ناهمخوانی های فراوانی وجود دارد. هیچ قلمرویی از واقعیت، نه از حیث مواد (آن چه شامل «امر واقع» می شود) اشارات تفسیری (این که عنصر «واقعی» به چه معنایی است و چطور می فهمیم که چه جایگاهی دارد) و نه موقعیت دلالت گری یکپارچه نیست.

موقعیت پرسش گرانه و پرسش برانگیز چنین نسخه ها و ساختارهایی از واقعیت این موضوع را مطرح می سازد که چگونه عواملی (چون اَبژه ها، مردم و رویدادها) موقعیت امر واقع و واقع گرایی را حفظ می کنند. البته اغلب چنین نیست و دقیقاً به همین

صورت است که فرهنگ ها میان قتل در فیلم و قتل که در زندگی واقعی روی می دهد، تمایز قائل می شوند. در یک سطح، این موقعیت داورانه آشکار است و مرزبندی ها به رغم خطاهای کوچک در اغلب موارد قابل تشخیص اند. این موضوع تا حدی نشان می دهد که چگونه تماشاگر موقعیت های خاص مشاهده را در نظر می گیرد یا حداقل تظاهر می کند که چنین است. به هر حال، بخشی از این روند شامل تأمل در زمینه های ارتباطی بین واقعیت (جلوه ها و الگوهای آن و وانموده ها) می شود. یکی از نگره پردازان مهم معاصر در این زمینه بودریار است که جا دارد برخی از دیدگاه های وی را در این مورد مطرح کنیم.<sup>۳۴</sup> از نظر بودریار، ایجاد نشانه ها در پسامدرنیته (سینما شکلی هنری است که در دوران پسامدرن زاده شده است) شامل نشانه هایی است که واقعی تر از واقعی اند. این ها بیش و واقعی<sup>۳۵</sup> هستند، با «توهم زیبایی شناختی واقعیت» پدید می آیند یا آن را پدید می آورند (بودریار، ۱۹۸۳: ۱۴۲). او مانند لیوتار استدلال می کند که ایجاد نشانه هایی واقعی تر از امر واقع، بخشی مهم از پیدایش و تحلیل پسامدرنیسم است. به این ترتیب، آن ها رابطه ی میان نشانه ها و چیزی را که به آن ارجاع می دهد زیر سؤال می برند (مانند مفهوم بارت از جلوه ی واقعیت که در بالا به آن پرداختیم). این امر مرتبط با تأثیر متقابل و پیچیده ی واقعیت، وانمودگی و بازنمایی است: «بیش واقعی صرفاً به این علت از بازنمایی فراتر می رود که کلاً در وانمودگی قرار دارد» (بودریار، ۱۹۸۳: ۱۴۲). این دقیقاً همان است که در رابطه ی سینما با واقعیت و ایجاد جلوه های واقع گرایی می یابیم. نشانه ی سینمایی واقعی تر از هر چیزی است که در دنیا می بینیم و با این کیفیت تغییری در رابطه ی بنیادین نشانه ها با آن چه بازنمایی می کنند، می یابیم.<sup>۳۶</sup>

### امور منفی اخلاص گرانه

قبلاً با واژه ی «منفی»<sup>۳۷</sup> مواجه شده ایم، ولی در این جا عملکرد آن قدری فرق می کند. ظرفیت فیلم برای

اخلال در نظام های اجتماعی بر اساس موقعیت آن در چارچوب نظام های اجتماعی قرار دارد. به عبارت دیگر، فیلم به دلیل حضور در حکم بخشی از نظام اجتماعی آفرینش و درک آن، توأم با ظرفیتش در تأثیرگذاری بر شکل گیری سوژه تماشاگر، اخلال گر است. جایی است که این عناصر نظام های اجتماعی متفاوت، شکل گیری سوژه و شکل گیری سوژه تماشاگر با هم رویه رومی شوند که جنبه ی منفی را به وجود می آورد. این امر به نوبه ی خود قدرت اخلال را فراهم می آورد. قبلاً به سه وجه مهم آن (وجه بنیادین فیلم به عنوان روند اجتماعی، ظرفیت سینما برای اخلال از طریق شکل هایی چون کارناوالسک، رابطه ی فیلم با ساختارهای مختلف واقعیت) توجه کردیم. حال سعی نداریم که این عناصر را کنار هم قرار دهیم، بلکه به برخی از قابلیت های تعاملی آن ها اشاره و به این ترتیب پایان باز چنین عملکردهایی را تأیید می کنیم.

لیوتار در استفاده از «منفی» بر جنبه هایی «مثبت»<sup>۸</sup> از آن تأکید می کند که شامل مایه گذاری روانی<sup>۹</sup> در روندهایی است که به مثبت بودن می انجامد. بدین ترتیب، شاهد نوعی شباهت (البته شاید همجواری درست تر باشد) خواهیم شد، به شیوه ای که کریستوا عملکردهای کارناوالسک و اخلال آن را در جزم اندیشی به منزله ی تجربه ای خلاق و غنی مطرح می سازد؛ جایی که چنین مقایسه ای به مسائلی می انجامد. نکته این است که بخش عمده ی کارناوالسک از مظهر اجتماعی نگران کننده است و این کیفیت به خودی خود مثبت نیست. (مهم نیست که چنین توصیفی به معنای «منفی» تا چه حد گسترده است. این موضوع نشان می دهد که لازم است بر لحظات فیلمیکی بنگریم که اخلال اجتماعی در آن دارای جنبه ی مثبت است و بدین ترتیب امور «منفی» اخلال گرانه را خواهیم شناخت. یکی از روش های انجام چنین کاری جست و جوی برخی از نکاتی است که کریستوا با توجه به گفتمان منیپوسی مطرح

می کند،<sup>۱۰</sup> با توجه به این که چگونه گفتمان مذکور ممکن است در مورد سینما به کار رود.

گفتمان منیپوسی برای خلاصه کردن تفسیر کریستوا دارای ویژگی های زیر است:

(۱) هم کمدی و هم تراژدی، جدی و کارناوالسک است؛

(۲) از جنبه ی سیاسی و اجتماعی نگران کننده و اخلال گر است؛

(۳) از جنبه ی سازه های فلسفی و ذهنی بسیار مبتکرانه می نماید؛

(۴) در استفاده از زبان آزادی دارد، تاحدی به این علت که خارج از ساختارهای زبانی رایج عمل می کند؛

(۵) عناصر خیالی اغلب با «طبیعت نگاری هولناک» تلفیق می شوند؛

(۶) ماجراهایی در عشرتکده ها، مخفیگاه های دزدان؛ می فروشی ها، بازارهای مکاره و زندان ها و در مهمانی های شهوت آمیز و هنگام نیایش مقدس رخ می دهد؛

(۷) عدم تمایز میان فضایل و شرارت ها؛

(۸) استفاده از جنون، رؤیاهای اشباح بدل<sup>۱۱</sup>؛

(۹) جنبه های عجیب و غریب زبان؛

(۱۰) استفاده ی بسیار مؤثر از تضادها، تغییرات ناگهانی و گذارها؛

(۱۱) علاقه به بدل؛

(۱۲) نمود «کشمکش های سیاسی و ایدئولوژیک زمان»؛

(۱۳) بر نمایش تأکید می کند؛ و

(۱۴) در برابر توالی ها و ساختارهای منطقی می ایستد.

(رک: کریستوا، ۱۹۸۴: ۸۲۸۵)

غیر ممکن است که بتوانیم متنی بیابیم که تمام این عناصر را در خود داشته باشد (گرچه شاید هر متنی ویژگی های داشته باشد که بتوان آن را منیپوسی دانست). به همین نحو، سیال بودن برخی از این عناصر

باعث می شود تا نتوانند نقاط ارجاع دقیقی باشند. به هر حال، ایده‌ی سینمای منیپوسی ارزش پی گیری دارد، زیرا چنین شکلی متکی بر امور «منفی» اخلاط گرانه است. تفسیرهای مختصر و ارجاعات فیلم زیر نمایان گر غنای این شکل فیلمیک است و نشان می دهد که چگونه آثار کارگردان های خاصی در چنین عرصه ای تکرار می شود.<sup>۳۳</sup> (برخی از نکات زیر بیش تر برای ایجاز و نه اظهار شباهت آن ها ادغام شده است).

### ۱. کمیک و تراژیک

برای ایجاد چنین تفاوتی از نمونه های دیگر این تلفیق، مثلاً تراژدی کمدی، لازم است اشاره کنیم که در سینمای منیپوسی دو محور، تقابل را تحمل نمی کنند و در هم ادغام می شوند؛ چنان که نمی توان یکی را از دیگری تشخیص داد. منظور آن که در سینمای منیپوسی عناصر تراژدی و کمدی بیش از آن که به وسیله ی خطی باریک از هم جدا شوند یا مقابل یکدیگر بایستند، هر یک می توانند عملاً کارکردهای دیگری را اعمال کنند. فیلم هایی چون **قفل**، **گلنگدن** و **دو لوله تفنگ دود آلود**، **سگ های سگدانی** و **دامستان عامه پسند** این کار را با خلق نظری جهانی انجام می دهند که استفاده از خشونت گرافیکی در آن، تماشاگر را به موقعیت دشواری می کشاند: همزمان از خشونت ناراحت می شود و به افراط در خشونت می خندد. می توان استدلال کرد که خنده در چنین صحنه هایی یا بعد از آن ها، مثلاً مرگ تصادفی مردی در صندلی عقب اتومبیل در **دامستان عامه پسند** و شکنجه ی مرد پلیس در **سگ های سگدانی** یا شکار آبی به وسیله ی کارآگاه خصوصی در صحنه های پایانی **تشنه ی خون** مواردی از تخلیه ی عاطفی است که در اثر تنش صحنه ایجاد می شود. آنچه باعث می شود در برابر چنین خوانشی به منزله ی علت اصلی خنده مقاومت کنیم (زیرا تقریباً مشخص است که بخشی از علت



را شکل می دهد) نخست این است که هر یک از صحنه ها با صحنه های خشن و کمندی دیگری بازتاب می یابند. پس بخشی از نظام عظیم تر سازمان دهی داستانی اند. این موضوع به نوبه ی خود به سکانس ها نه ارزش شوک آمیز (مثلاً در صحنه ی دوش فیلم روانی) بلکه حسی از تداوم چنین رویدادهایی را می بخشد. این تداوم (بسط مداوم تلفیق عناصر کمندی و تراژدی خصوصاً در داستان عامه پستد که روایت را به شکل تأثیری چرخه وار نشان می دهد) مرتبط با نکته ی دوم است: این که تصاویر به خودی خود هیچ معنایی ندارند. پس آن ها شواهد ماهیت علت و معلولی خشونت را در چنین دنیاهایی ارائه می دهند که تراژدی را از خشونت جدا می سازد. روش حضور مجدد آن از طریق دال های معصومیت قربانیان است. شدت خشونت باعث می گردد تا این قربانیان حالت فارماکوس را در یونان قدیم بیابند که مجازاتشان بیش از هر نوع جرم محتملی است.<sup>۳۳</sup>

ولی حتی این موضوع نیز به دلیل عدم احساس پیشیمانی تضعیف می شود. تفاوت در صحنه های پایانی **تشنه ی خون و بلید رانر** نمونه هایی از این امر است. هر دوی آن ها از جنبه ی سبکی بسیار شبیه به هم اند: سیاهی پرده را فرامی گیرد که نوعی ادای دین به تکنیک های نوآر [سیاه] است و تعقیب به صورت افراطی درمی آید. تفاوت اصلی در پرداخت فیلم ها از مرگ است. کلانتر در حال مرگ به مسئله ی هویت اشتباهی می خندد، اما روی بتی در بلید رانر درباره ی همین مسائل هویت و گم گشتگی، جملات فیلسوفانه ای می گوید.

## ۲. آزاددهنده از جنبه ی سیاسی و اجتماعی؛ نمایانند کشمکش های سیاسی و ایدئولوژیک دوران

این فکر که چنین فیلم هایی ظرفیت برهم زدن نظام های اجتماعی و سیاسی را دارند، در درک مردم آن ها تجلی می یابد. این موضوع صرفاً به

جست وجوی فیلم هایی مربوط نمی شود که شورش هایی را برانگیختند یا باعث تحولات اجتماعی شده اند. فکر برهم زدن در این زمان ظرفیت تر و عمدتاً غیرقابل درک است. در واقع، می تواند عواقب اجتماعی گسترده تری داشته باشد (مثلاً **مالو**) یا می تواند تأثیری بر گروهی کوچک یا حتی یک نفر تماشاگر داشته باشد. به هر حال، آن چه باعث تمایز میان سینمای مینیوسی/کارناوالسک با فیلم های دارای دستور کار اجتماعی می شود، فقدان مسئولیت اجتماعی است. نمونه های نوع اول، جایی که فیلم ها به بررسی موضوعات خاص اجتماعی و سیاسی می پردازند، شامل **رژمنانو پوتمکین** (۱۹۲۵) می شود که دستورالعمل های خاص حکومتی دارد؛ برهنه که از سیاست های تاجری و از خودبیگانگی انتقاد می کند؛ **لباس شویی زیبای من** که به بررسی روابط میان نژادی و همجنس گرایی می پردازد و **ماهی بگیر** (۱۹۹۴) ساخته ی تروچه که همجنس گرایی زنانه و زمینه های اجتماعی آن را بررسی می کند. این دستور کارها باعث جدایی فیلم های مذکور از روال مینیوسی می شود؛ گرچه شاید برخی از این علایق و اخلال ها وجود داشته باشد ولی همواره موقعیتی واحد یا آشکارا ترسیم شده نداشته باشد. نمی توان **بل دو ژور** را در حکم فیلمی درباره ی سرکوب جنسی و بحران کودکی (به فریادی ترین معنای ممکن) خوانش کرد، زیرا در این صورت دیدگاه فیلم نسبت به این



موضوعات تضعیف می‌شود. سورین بل قدرت جنسیت را بدون رسیدن به راه حل بررسی می‌کند (چنان که صحنه‌های آغاز و پایان فیلم نشان می‌دهد). چنان که کریستوا می‌گوید: «تجربه‌ی منیبوسی ترکیه بخش نیست، در واقع جشنواره‌ای از بی‌رحمی و در عین حال کنشی سیاسی است» (کریستوا ۸۴: ۱۹۸۴). به همین نحو، فیلم **جذائیت پنهان بورژوازی** (۱۹۷۲) ساخته‌ی بونوئل اغلب لحن کنایی خود را تغییر می‌دهد تا صرفاً فیلمی در مورد افراطگری‌ها و بی‌اخلاقی‌های طبقه‌ی متوسط باشد.

**۳. ابتکار فراوان در سازه‌های فلسفی و تخیلی**  
 بسیاری از فیلم‌هایی که به آن‌ها اشاره کردیم، چنین ویژگی‌هایی را نشان می‌دهند و ایده‌ها و نظام‌های مختلف فکری را به ساختار روایی و مضمون‌های خود می‌آورند. از این گذشته، این موضوع از زمانی می‌توان ملاحظه کرد که فیلم به بررسی صفات خود می‌پردازد. **همشهری کین** همان قدر (اگر نه بیش‌تر) به بررسی فلسفه و تخیل سینما می‌پردازد که داستان صاحب یک رونامه را روایت می‌کند. ظرفیت سینما برای آشفته‌سازی همان کیفیتی است که به آن امکان نوآوری در چنین شرایطی را می‌دهد. نوآوری در نما یا ترکیب بندی که شاید باعث «بی‌معنی شدن» آن‌ها شود، می‌تواند معنی ایجاد کند و به نوبه‌ی خود بخشی از فلسفه‌ی سینمایی شود. در **بزرگ کردن آریزونا** (برادران کوئن، ۱۹۸۷) تصویر سرهای دو زندانی که در زمین باران خورده فریاد می‌زنند، چندان معنایی ندارد (معنای فرار آن‌ها منتقل خواهد شد). با وجود این نشان می‌دهد که سینما چگونه می‌تواند در روندهای روایی خود اخلاص ایجاد کند.

**۴. آزادی در استفاده از زبان تا حدی به دلیل آن‌که خارج از ساختارهای زبانی رایج عمل می‌کند**

لازم است این موضوع را از جنبه‌ی زبان فیلم تفسیر

کنیم (متمایز با مفهوم کریستوا که عمدتاً متوجه پارول [گفتار] است). چنین مثالی می‌تواند زبان فیلم زمان مندی باشد. **داستان عامه‌پسند** که به سازمان‌دهی زمانی معمول در سینمای هالیوود بی‌اعتنا است، چنین آزادی‌ای را نشان می‌دهد. نمونه‌ی دیگر که در استفاده از ساختار زمانی پیچیدگی کم‌تری دارد **جنجال‌ساز** (هکفورد، ۱۹۹۷) است. تقریباً کل فیلم خارج از نظام زمانی روایی عمل می‌کند، جایی که کوین لومکس وکیل در آینه می‌نگرد ولی این موضوع تا صحنه‌های نهایی آشکار نمی‌شود. اشاره‌ای به لرزش او می‌شود، ولی بار نخست توضیحی در کار نیست. یک لحظه لرزش، کل سفر به نیویورک را به جنون و مرگ می‌کشاند و در همین لحظه است که جشنواره‌ی بی‌رحمی برگزار می‌شود. در این‌جا، زمان برای ساختاردهی مجدد فیلم و ایده‌ی وسوسه، فرصت‌های دوم و ضعف‌های انسانی به کار می‌رود.

**۵. عناصر خیالی اغلب در ترکیب با «طبیعت‌نگاری هولناک»**

چنین ویژگی‌هایی بلافاصله شکل‌های سینمایی خاصی را از جمله سوررئالیسم (مثلاً **خون شاعر** ساخته‌ی کوکتو در ۱۹۳۰ و تمام آثار بونوئل) و اکسپرسیونیسم (دفتر دکتر کالیگاری یا بعدها **اشک‌های تلخ پترا فون کانت**، ۱۹۷۲، ساخته‌ی فاسیندر و حتی **کوئوله‌ها هم کوچک بوده‌اند**، ۱۹۷۰، اثر هرتسوک) را به ذهن ما متبادر می‌سازند. به همین نحو، برخی از کارگردان‌ها سبکی دارند که در آن از عناصر خیالی استفاده می‌شود و این طبیعت‌نگاری هولناک غالباً تفسیرهایی اجتماعی و سیاسی ارائه می‌دهد. فیلم‌های **پدرو آلمودوار** و **بیگاس لونس** این عناصر را در چارچوب افراط در جنسیت و جسمانیت نمود می‌دهند. شخصیت‌های این آثار وسوسه‌ی جسم و کارکردهای جسمانی دارند، اغلب تا جایی که ضداجتماعی می‌شوند. (و به این ترتیب ویژگی برهم‌زدن اجتماع را قناع می‌کند.) آن‌ها چندان یا اصلاً



علاقه‌ای به قواعد فرهنگی ندارند. فیلم‌های مرا پیندا و گوشت زنده (۱۹۹۸) ساخته‌ی آلمودوار در اثر خشونت عشق، ویژگی‌های هولناکی ایجاد می‌کنند. پرنده و ماه (۱۹۹۴) و توپ‌های طلایی (۱۹۹۳) ساخته‌ی لونس از سرگشتگی‌های خیالی قهرمان مرد برای بررسی وسوسه‌ها و افراط در علائق مردانه، خصوصاً از نظر جسمانی استفاده می‌کنند.

### ۶. ماجراهایی در عشرتکده‌ها، مخفیگاه‌های دزدان، می‌فروشی‌ها، بازارهای مکاره و زندان‌ها و در مهمانی‌های شهوت‌آمیز و هنگام نیایش

این صحنه‌ها در ادبیات اصیل منپوسی برای نشان دادن مرزهای جامعه‌ی «هنجار» به کار می‌رود. این‌ها مناطقی آستانه‌ای‌اند که نمود امور منظم و هماهنگ را در فرهنگ تضعیف می‌کنند. چنان‌که در بالا گفتیم، فضاهای آستانه‌ای اغلب برای هجو عملکردهای اجتماعی و آشفتن ساختارهای اخلاقی مورد استفاده قرار می‌گیرند؛ بدین ترتیب هنوز قابل تشخیص و درعین حال بیگانه‌اند. متعاقباً بسیاری از این فضاها تبدیل به شکلی از علامت اختصار برای این ویژگی‌ها شدند و فیلم از معانی ضمنی مکان برای گسست نظام اجتماعی هنجار استفاده کرد. تعدی چنین مکان‌هایی به نظام اجتماعی است که جنبه‌ی کارناوالسک‌تری دارد، نه آن‌که صرفاً قهرمانان فیلم پایه این مکان‌ها بگذارند. بسیاری از فیلم‌های ژاک تورنور ویژگی دخالت در کارناوالسک را دارند که اغلب به نحو استعاری بخشی از مابعدالطبیعه است، از جمله آدم‌های گربه‌ای و بایک زامبی قدم زدم (۱۹۴۳) که عناصر هولناک را در زندگی روزمره قرار می‌دهند. به شیوه‌ای متفاوت، فیلم از دل گذشته‌ها (۱۹۴۷) حضور کارناوالسک (زندان‌ها و جنایت) را نشان می‌دهد، به صورتی که از گذشته‌ای سرکوفته

سربرمی‌آورد. فیلمی که با ساختار کلی زدودن تقسیمات بین امر واقعی و خیالی بازی می‌کند، سلین و ژولین قایق سواری می‌کنند ساخته‌ی ژاک ریوت است. دوزن به نوبه‌ی خود از خانه‌ای قدیمی دیدار می‌کنند و روایت این نظام جهانی را درمی‌یابند. سپس دختر کوچکی را که اسیر شده آزاد می‌کنند و در انجام این کار به دنیایی خیالی امکان می‌دهند تا به زندگی روزمره‌شان در پاریس وارد شود، زیرا شخصیت‌ها آن‌ها را تعقیب می‌کنند. مثال‌های دیگری هم وجود دارد که این نوع قلمروهای اجتماعی آستانه‌ای را ترسیم می‌کند، جایی که خشونت، جنون و جنسیت‌گرایی نامحدود بخشی از نظام محسوب می‌شود: شیاطین (۱۹۷۱) ساخته‌ی کن راسل با مضمون جنون مذهبی نمونه‌ای از تلفیق نیایش توأم با عشرت و تقدس است. بل دو ژور صحنه‌های عشرتکده را با ناخودآگاه بل تلفیق می‌کند که بدین ترتیب آن‌ها تبدیل به موقعیت‌های همزمان می‌شوند. دفتر دکتر کالیگاری فضای بازار مکاره را دستمایه قرار می‌دهد تا جنون را با کارناوال درهم بیامیزد. زنان در زندان (مثلاً در التهاب محبوس، دمی، ۱۹۷۴) از تأثیر متقابل جایگاه‌های اجتماعی قانون منحط برای بازنمایی عدول از مرز خشونت و جنسیت استفاده می‌کنند.

### ۷. عدم تمایز بین فضایل و شرارت‌ها

یکی از کارکردهای مهم منپوسی مسئله‌ساز کردن اخلاقیات است، زیرا معمولاً راه‌حل‌های بسیار اندکی برای این معضلات ارائه می‌دهد (البته اگر اصلاً راه‌حلی مطرح سازد) و در عوض، خود مسائل تازه‌ای پیش می‌کشد. بخشی از چنین کاربردی در سینما بر اساس مخدوش ساختن فضیلت و شرارت شکل می‌گیرد. گاهی این موضوع آشکارا با قواعد اجتماعی اظهار می‌شود، مانند فیلم فضایل اجتماعی، شرارت‌های خصوصی (۱۹۷۶) ساخته‌ی میکلوش یانچو، اما در چنین مثالی کمبود عملاً ناشی از وارونه‌نمایی<sup>۳۴</sup> یا تزویر فرهنگی نیست، بلکه از فقدان تمایزهای اجتماعی می‌آید. سینمای پازولینی اغلب این ویژگی را با دقت مورد بررسی قرار می‌دهد و از دیدگاه اخلاقی می‌پرهیزد و به تصاویر امکان می‌دهد تا تفاوت

های تثبیت شده‌ی فرهنگی میان چیزهای قابل قبول و ممنوع را مسئله ساز کند. یکی از بهترین نمونه‌های این آثار تورما (۱۹۶۸) است. از میل جنسی به منزله‌ی استعاره‌ای برای ساختار طبقاتی اخلاقیات استفاده می‌کند. این بخشی از قدرت این شکل سینمایی است، زیرا بیش از آن که اخلاقی گرای کند، موقعیتی ایدئولوژیک را ارائه می‌دهد که دائماً روندهای اخلاقی نگرستن را زیر سؤال می‌برد. این موضوع کلی از جنبه‌ی افکار لاکان از رابطه‌ی میان امر واقع و اخلاقیات نیز اهمیت دارد.

#### ۸. نمایش جنون، رؤیاهای، اشباح بدل؛ علاقه به بدل

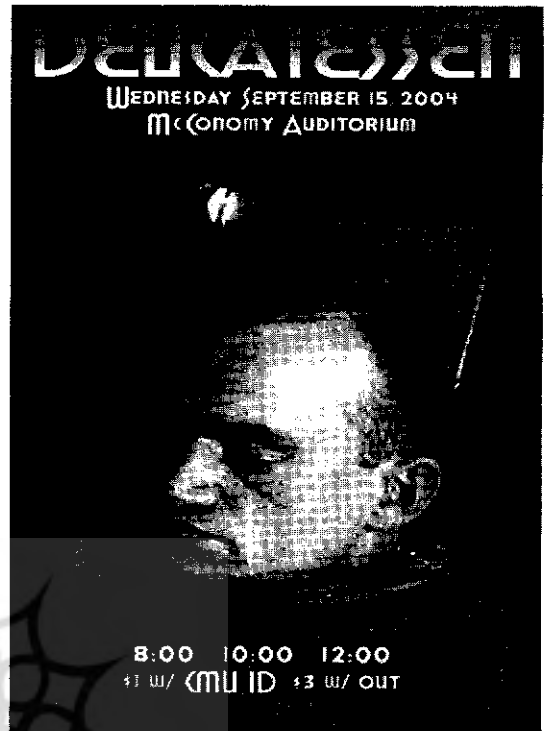
بسیاری از فیلم‌هایی که تاکنون برشمرده‌ایم، دارای صفاتی چون جنون و رؤیا هستند. گاهی این‌ها در پیش زمینه قرار می‌گیرند (مثلاً دفتر دکتر کالیگاری بر جنون و ویژگی‌های رؤیاگونه به سیاق آدم‌های گریه‌ای تورنورو و دوازده میمون تأکید می‌کنند). به این ترتیب، خود جایگاه در حکم اصل سازمان دهنده‌ی روایت فیلم به کار می‌رود. در سایر موارد، این جنبه‌ها بدون وساطت یا توضیح ارائه می‌شوند. شهر کودکان گم شده و Delicatessen (ژونه و کارو ۱۹۹۱) با توضیح غرابت دنیاهایی که می‌بینیم، هیچ چیز ارائه نمی‌دهند. استفاده از اشباح بدلی همچون بسیاری دیگری از این وسایل از جنبه‌ی کارناوالسک تفاوت می‌کند. زندگی مضاعف ورونیک (کیشلوفسکی، ۱۹۹۱) از نظر حضور شخصیت بدل مانند تویی دامیت ساخته‌ی فلینی (در تواریخ عجیب و غریب، ۱۹۶۷) کم‌تر جنبه‌ی منیوسی دارد زیرا در حالی که موارد



ویژگی‌ها را نمود می‌دهد، ولی نمی‌خواهم این‌ها را کارناوالسک بنامیم؛ مگر در بطن مفهوم ژانری و دقیق‌احلال در رمزهای غربی، برای آن‌که ویژگی مذکور در محدوده‌ی ظرفیت کارناوالسک عمل می‌کند. تضادهای و گذارها باید به شکلی عمل کنند که در برابر بسیاری از ویژگی‌هایی که از فیلم انتظار می‌رود، مقاومت کنند. **سگ اندلسی** چنین حالتی دارد که میل سوررئالیسم به ایجاد شوک و بی‌ثباتی را به کار می‌گیرد. یکی دیگر از فیلم‌های بونوئل که این موضوع را نشان می‌دهد، **سیمون صحرا** است که بلافاصله به تصاویر مدرنیته در اواسط دهه‌ی ۱۹۶۰ می‌رسد. نمونه‌ی ظریف‌تر **پرهوت** است که شاید در نگاه اول بسیار دور از کارناوالسک بنماید؛ با وجود این یکی از روش‌های استفاده‌ی فیلم از تضاد میان راوی مقدس و رویدادهایی است که بر پرده دیده می‌شود. توضیحات واقعی در مورد چرایی و چگونگی روی دادن برخی وقایع اغلب به تمامی با اعمال کیت تضعیف می‌شود. این راوی بسیار بیش از آن‌که غیرقابل اعتماد باشد، بر پس‌زمینه‌ی تصویر «و برعکس» عمل می‌کند و بنابراین آن‌چه دیده می‌شود، شماری از روایت‌های مختلف است که هر یک مانند دیگری محتمل است و در حالی مطرح می‌شوند که داستان از رویداد به سمت چیزی می‌رود که رخ داده و یا ممکن است رخ دهد.

#### ۱۰. تاکید بر نمایش

سینما ماهیتاً تماشایی است، ولی ماهیت جلوه و ترکیب‌بندی بصری آن چندان همگن نیست. پس برای اشاره به آن‌چه شاید در کارناوالسک بنماید، باید بین معانی مختلف امور تماشایی تمایز قائل شویم؛ مثلاً تفاوت‌هایی از حیث عظمت و افراط در آثار سیسیل ب. دومیل، نمایش و جلوه‌های ویژه‌ی آرماگدون (بی، ۱۹۹۸) و جزئیات باروک آشپز، دزد، زنش و معشوق زن یا تصویرپردازی سایه‌روشن در کتاب‌های پروسپر (۱۹۹۱) وجود دارد. در بین این‌ها، مثال‌های آخر که فیلم‌های گرین‌اوی است، به بهترین نحو کاربرد



نخست، بدل بی‌حال و تقریباً تصادفی ارائه می‌دهند، **قهرمان توبی دامیت** شکنجه می‌گردد و در نهایت توسط بدل خود به جنون و مرگ سوق داده می‌شود. بدل ورونیک به مفهوم امکان زندگی‌های جایگزین وجود می‌یابد (شبیبه به هلن کیلی در درهای کشویی هویت، ۱۹۹۸) اما توبی دامیت امکان فرار نمی‌یابد.

#### ۹. استفاده‌ی بسیار مؤثر از تضادها، تغییرات ناگهانی و گذارها

این موارد در هر دو سطح محتوا/سبک و مضمون رخ می‌دهند و یافتن همزمان آن‌ها در یک فیلم نامعمول نیست. مهم است به یاد داشته باشیم که بخشی از شکل مینیپوسی و بدین ترتیب عملکرد کارناوالسک مقاومت در برابر تمایزهای دقیق است (مثلاً کنش‌های اخلاقی). پس تضادهای دقیقی که معمولاً ایجاد می‌شود، در قالب نظام جهانی عمل می‌کند. از این گذشته، می‌توان استدلال کرد که ایتن در **جویندگان** (فورد، ۱۹۵۶) این



کارناوالسک را بازنمایی می کنند، گرچه می توان استدلال کرد که ده فرمان (دمیل، ۱۹۲۳، ۱۹۵۶) از حیث افراط، وجهی کارناوالسک دارد و آرماگدون (مانند فیلم های دیگری که بر اساس جلوه های بصری نیرومند ساخته شده اند) استفاده کلی از جلوه های ویژه را مستقل از آن ها به افراط مورد استفاده قرار می دهد. به هر حال، در فیلم های گرین اوی (اغلب و نه همه ی آن ها) به روش دیگری بر امور تماشایی تأکید می شود که به این ترتیب در برابر فرایندهای روایی قرار می گیرد (چنان که تصاویر هیچ ارتباطی با آنچه در روایت رخ می دهد نمی یابند). از این گذشته، تصاویر می توانند روایت را مصرف کنند و چنین بنمایاند که آنچه دیده می شود، بسیار مهم تر از چیزی است که درک می شود. در آثار گرین اوی، تصاویر اغلب چنین اند و هر معنایی از ژرفای روایی در حالی که به سرعت از برابر دیدگان می گذرد، با مقاومت روبه رو می شود. همین ویژگی تأکید و نه تماشایی بودن است که می تواند به تصاویر ویژگی کارناوالسک بدهد.

### ۱۱. مقاومت در برابر توالی ها و ساختارهای منطقی

این جنبه برگرفته از فکر امور تماشایی است، زیرا یکی از روش هایی که سینما از طریق آن در برابر ساختارهای منطقی می ایستد، تصویر است. سازه های مونتاژ و میزان سن برای گسترش توالی های منطقی و ساختاردهی تصاویر به کار می روند. به هر حال، دقیقاً همین صفت است که آن ها را از نظر مقاومت در برابر چنین روال های تأثیرگذار می سازد. این موضوع به خوبی در فیلمی چون **سگ اندلسی** نمود می یابد؛ اما در مونتاژ دقیق و منسجم صحنه ی دوش درروانی هم چیزی همان قدر کارناوالسک وجود دارد. این صحنه مانند افراط های بصری (و تماشایی) نمایان گر مقاومت در برابر سکانس های منطقی است، حتی گرچه این سکانس به خودی خود به شدت ساخت مند است. علت امر فشرده بودن ساختار است. به طور خلاصه،

هیچکاک با کاربرد فراتر از حد معمول از مونتاژ، از تأثیر مونتاژ ساختار شکنی می کند. شاید در سایر مثال هایی از این نوع بخواهیم ویژگی کارناوالسک را در لحظاتی ترسیم کنیم که مقاومت به کار می رود ولی توضیح داده نمی شود (مثلاً در مورد نماهای بازگشت به گذشته یا تجلی کوین در آینه که در آغاز فیلم **جنجال ساز** اتفاق می افتد).

نمونه ی دیگر این ایده ی مقاومت بزرگراه **گم شده و وحشی** در دل ساخته ی لینچ است. هر دو فیلم بسیاری از ویژگی های ذکر شده ی کارناوالسک را دارند و می توانیم ببینیم که چگونه در برابر توالی های منطقی خصوصاً در بزرگراه **گم شده** می ایستند. به هر حال، روش دیگر ملاحظه این موضوع ارتباطی ژانری است که هر دو فیلم ایجاد و سپس آن را می گسندند. فیلم های جاده ای هالیوود در دهه ی ۱۹۷۰ ساختارهای روایی خود را عملاً با جاده مرتبط ساخته اند. سفر قهرمان که تا پیش از **تلمنا و لوتیز** (اسکات، ۱۹۹۱) تقریباً به ناچار مرد بود، در قالب استعاره ای خطی از شهر شروع می شود و جایی در جاده به پایان می رسد. معمولاً قهرمان در دستان مقامات (مثلاً در **نقطه ی گریز**، سارافیان، ۱۹۷۱) یا مقابل ایدئولوژی های متضاد (مثلاً در **ایزی راید**) قرار می گیرد. حتی سه گانه ی **مکس دیوانه** که قسمت اولش از پایان طفره می رود، در جاده به پایان می رسد. این شکل فیلم توالی منطقی و نیرومندی در شکل کلی روایت دارد و فیلم ضدجاده ای **بزرگراه گم شده** در برابر آن مقاومت می کند.

به این معنی، فیلم می تواند گفتمان های خود را ایجاد و تضعیف کند و این کار گاهی همزمان انجام می شود، ما به سوی بررسی ساختارهای معنی و سینما پیش می رویم. این امر به نحوی گریزناپذیر مشتمل بر تقسیم بندی مشابهی است: ساختن و وسایلی که سعی دارند معانی را پدید آورند و کم رنگ ساختن آن ها با سایر روندها و ابداعات سینمایی. ما باید توجه خود را معطوف به همین نکات کنیم.

\* برگرفته از منبع زیر:

Patrick Fuery, "The Carnavalesque: Film and Social Order", in Patrick Fuery, *New Developments in Film Theory* (London: Macmillan Press, 2000), pp. 109-136.

1.architectonics

۲. در این‌جا، اصطلاحات «هستی‌شناسی» (ontology) و «نظام‌های هستی‌شناسی» به معنای پدیدارشناسی به کار می‌روند: شکل‌گیری «واقعیت‌ها» همچون هستی‌شناسی متن، جایی که رخدادها، هویت‌ها، موقعیت‌های سوژه، تاریخ‌ها و غیره رواج و مشروعیت خاصی در آن نظم دارند، اما (بالقوه) در هستی‌شناسی دیگری (مثلاً در نظم اجتماعی گسترده‌تر) فاقد آن‌اند.

۳. carnivalesque: مفهوم کارناوال‌سک (کارناوال‌گونه) به کارناوال اشاره دارد که باخترین آن را بارزترین تجلی فرهنگ مردمی می‌دانست. مهم‌ترین دستاورد این نمایش خنده بود و جالب‌ترین ویژگی‌اش آن‌که افراد حاضر در کارناوال هم مسوژه (بازیگر=فاعل) و هم آبهوّه (تماشاگر=مفعول) بودند. این نمایش بدون آن‌که شکل هنری مشخصی داشته باشد، در خیابان و نه روی صحنه اجرا می‌شد و بی‌پروا و جسور می‌نمود؛ در کارناوال مناسبات حاکم اجتماعی از بین می‌رفت و طبعاً بسیاری از امتیازات، قواعد و ممنوعیت‌های اجتماعی هم زیر پا گذارده و حتی به تمسخر گرفته می‌شد. بدین ترتیب، کارناوال در قالب هنری مردمی، حاکمیت راه، ولو به‌طور موقت و محدود، نقی می‌کرد.

4. panoptic

5. meta-carnavalesque

6. Romper Stomper

۷. در این مقاله، بار دیگر به این صحنه خراهم پرداخت.

۸. (بی‌تاب): dialogism در منابع فارسی از اصطلاح‌های «منطق گفت‌وگویی»، «منطق محاوره» یا «منطق مکالمه» در برابر این واژه استفاده شده است. اما به نظر می‌رسد به کاربردن لفظ «منطق» یا واژه‌های «محاوره» و «مکالمه» برای این تعبیر نامناسب باشد. از این‌رو، از واژه‌ی «گفت‌وگومندی» استفاده شد.

9. monologism

10. polyphonic

۱۱. (مترجم): فرانسوا رابله (۱۵۵۳-۱۴۹۴): نویسنده فرانسوی که طنز پرشور او توأم با تأکید بر آزادی فردی، علاقه به دانش و زندگی

بیانگر اومانسیم رنسانس است.

۱۲. خوب است در این زمینه دیدگاه کریستوا را هم یادآور شویم که می‌گوید هجویه جزئی از کارناوال‌سک نیست. او می‌نویسد: «واژه‌ی کارناوال‌سک تبدیل به ابهامی می‌شود که باید از آن پرهیز کرد و معمولاً در جامعه‌ی معاصر به طور ضمنی بر هجویه و تقویت قانون دلالت دارد. تمایل بر این است که جنبه‌های دراماتیک کارناوال (مرگ‌بار، بدبینانه و انقلابی به مفهوم دیالکتیکی) را کم‌رنگ سازند» (کریستوا، ۱۹۸۴، ص ۸۰). مسلماً این موضوع در مورد سینمای کارناوال‌سک هم صدق می‌کند.

13. homophobic

14. Existenz

15. liminal

16. phallogocentric

۱۷. برای مطالعه بیشتر، رک مقالات هیث (Heath) در:

Rosen (ed), *Narrative, Apparatus, Ideology* (1986).

18. vraisemblance

19. lebenswelt

20. super-ego

21. ego-ideal

۲۲. همچون در مورد سایر نظام‌های واقعیت این هم موضوع پیچیده‌ای است. برای آن‌که ببینید چگونه فروید به این مفهوم پرداخته است، شما را به این مقاله‌ی او ارجاع می‌دهم:

"The Loss of Reality in Neurosis and Psychosis" (1984).

23. simulacra

۲۴. البته کل تاریخ نگره‌های وانموده حداقل به دوران نگره‌ی غار افلاطون برمی‌گردد و بودریار هم بخشی از آن است. به نحوی متفاوت بودری (۱۹۸۶) هم از این تاریخ برای تحلیل رابطه‌ی سینما با دنیای خارج استفاده می‌کند.

25. hyper-real

۲۶. در روند همین بحث‌ها است که که لیوتار می‌تواند اظهار کند که «همه‌چیز نشانه یا علامت است ولی هیچ‌چیز علامت‌دار یا دلالت‌گر نیست. بدین معنی، نشانه‌ها، نشانه‌ی هیچ‌چیز نیستند؛ نه بدین معنی که به صفری اشاره می‌کنند که آن‌ها را به دلالت می‌آورد» (لیوتار ۱۹۹۳:۶۹). لیوتار استدلال می‌کند که هر نشانه‌ای برای نشانه‌های دیگر شبکه‌ای پیچیده از مرجع‌ها را فراهم می‌آورد؛ پس موضوع این نیست



Lacan, Jacques, *The Ethics of Psychoanalysis*, trans. D. Porter, ed. J.-A. Miller (London: Routledge, 1992).

Lacan, Jacques, *The Psychoses*, trans. R. Grigg, ed. J.-A. Miller (London: Routledge, 1993).

Lytard, Jean-François, *The Postmodern Condition: A Report on Knowledge*, trans. G. Bennington & B. Massumi (Manchester: Manchester University Press, 1984).

Lytard, Jean-François, *Libidinal Economy*, trans. I. Hamilton Grant (Bloomington: Indiana University Press, 1993).

Nietzsche, Friedrich, *Complete Works*, ed. Oscar Levy (New York: Vintage, 1964).

که چیزی وجود ندارد، بلکه نشانه جنبه‌ی مجرد ندارد و با وجود این رابطه‌ی نشانه با واقعیت رابطه‌ای متکثر است.

۲۷. (بیناب): *dispositif* در برابر این اصطلاح، منابع فارسی از واژه‌ی «گرایش» استفاده کرده‌اند که چندان مناسب نمی‌نماید؛ به‌ویژه آن‌که نویسنده این نقطه را در برابر متضاد آن، یعنی *positif* به معنای «مثبت» به کار می‌برد. از این گذشته، در زبان فرانسوی نیز این واژه مفهومی منفی دارد. از این رو، در برابر آن، از واژه‌ی منفی استفاده شد.

28. *positif*

29. *cathexis*

۳۰. کریستوا این گفتمان را ناشی از متونی می‌داند که به منیبوس، فیلسوف و طنزپرداز قرن سوم پیش از میلاد، برمی‌گردد. البته از نظر تاریخی قدیمی‌تر است. برای مطالعه بیشتر، رک: کریستوا، ۱۹۸۴: ۸۲.

31. *doppelgangers*

۳۲. بسیاری از مثال‌های سینمایی‌ام، صفاتی را دربرمی‌گیرند. به‌هرحال، نمی‌خواهم مثال‌ها را محدود کنم ولی موارد ذکرشده ویژگی‌های منیبوسی را در عرصه‌ای گسترده نشان می‌دهند.

۳۳. خصوصاً رک: اخلاق روان‌کاوی (۱۹۹۲) که شامل تعدادی از مهم‌ترین نوشته‌های لاکان درباره‌ی به این موضوع است.

34. *irony*

#### کتابنامه

Barthes, Roland, "The Reality Effect", in T. Todorov (ed.), *French Literary Theory* (Cambridge: Cambridge University Press, 1982).

Baudrillard, Jean, *In the Shadow of the Silent Majorities* (New York: Semiotexte, 1982)

Baudry, Yean-Louis, "Ideological Effects of the Basic Cinematographic Apparatus", and "the Apparatus: Metapsychological Approaches to the Impression of Reality in Cinema", in P. Rosen (ed.), *Narrative, Apparatus, Ideology* (New York: Columbia University Press, 1986).

Freud, Sigmund, *On Psychopathology*, trans. J. Strachey (Harmondsworth, Middlesex: Penguin, 1984).

Kristeva, Julia, *Desire in Language*, trans. M. Walter (New York: Columbia University Press, 1984).

