

## تأثیر خلق تجربه از طریق محرک‌های حسی در باشگاه‌های بدن‌سازی بر ارزش در کشده، قدرت برنده و تبلیغات دهان به دهان مشتریان

محمد پورکیانی<sup>\*</sup>، محمد رضا برومند<sup>۱</sup>، علی افروزه<sup>۲</sup>، محمدصادق افروزه<sup>۳</sup>

۱. استادیار مدیریت ورزشی دانشگاه شهید بهشتی.

۲. دانشجوی دکتری مدیریت ورزشی دانشگاه تهران.

۳. استادیار مدیریت ورزشی، دانشگاه جهرم.

تاریخ دریافت: (۹۸/۰۹/۱۹) تاریخ پذیرش: (۹۹/۰۹/۱۲)

## Impact of Experience Creation Through Sensory Stimuli in Gyms On Perceived Value, Brand Strength, and Word-of-Mouth Advertising

M. Pourkiani<sup>\*1</sup>, M. R. Boroumand<sup>2</sup>, A. Afrouzeh<sup>3</sup>, M. S. Afroozeh<sup>4</sup>

1. Assistant Professor of Sport Management.

2. Shahid Beheshti University, PhD Student of Sport Management, University of Tehran

3. Assistant Professor of Sport Management, Jahrom University

Received: (2019. December. 10 )

Accepted: (2020. December. 02 )

### Abstract

This research aims to investigate the impact of experience creation through sensory stimuli in gyms on perceived value, brand strength, and word-of-mouth advertising. This research is applied in terms of purpose and is descriptive-correlational in terms of data collection. The sample consisted of 215 customers of luxury gyms in Tehran selected through purposive sampling. The main data collection tool was a questionnaire composed of Semi self-made and pre-existing questions. The questionnaires used include sensory stimuli scale (Hosseini et al., 2017), brand experience scale (Brakus et al., 2009), perceived value scale (Wiedmann et al., 2018), brand strength scale (Wymer., 2013), satisfaction scale (Chung et al., 2005), and word-of-mouth advertising scale (Helgesen & Nessel, 2007). Finally, structural equation modeling was applied using Smart PLS 3 software to identify the interactions between the variables. The results indicated that sensory stimuli lead to brand experience creation, and this path leads to customers' perceived value. It is recommended that club managers use sensory stimuli to create a pleasant atmosphere and an enjoyable experience.

### Keywords

Gyms, Experience creation, Brand strength, Sensory stimuli

### چکیده

هدف این پژوهش تأثیر خلق تجربه از طریق محرک‌های حسی بر تبلیغات دهان به دهان مشتریان بود. پژوهش حاضر با توجه به هدف کاربردی و از نظر گردآوری داده‌ها جزو پژوهش‌های توصیفی از نوع همبستگی است. حجم نمونه ۲۱۵ نفر از مشتریان باشگاه‌های بدن‌سازی لوکس شهر تهران به صورت هدفمند تعیین شدند. در این پژوهش از پرسشنامه‌های محرک‌های حسی (حسینی و همکاران، ۱۳۹۶)، پرسشنامه تجربه (براکوس و همکاران، ۲۰۰۹)، پرسشنامه ارزش در کشده (ویدمان و همکاران، ۲۰۱۸)، قدرت برنده (وابر و همکاران، ۲۰۱۲)، رضایت (چانگ و همکاران، ۲۰۰۵) و تبلیغات دهان به دهان (همگسن و نکست، ۲۰۰۷) استفاده شد. در نهایت برای شناسایی اثر متغیرها بر یکدیگر از مدل سازی معادلات ساختاری پیوسته گرفته شد. نتایج نشان داد محرک‌های حسی باعث خلق تجربه برنده شود و این مسیر به ارزش در کشده مشتریان منجر می‌شود و در نهایت به تبلیغات دهان به دهان مثبت منجر می‌شود. پیشنهاد می‌شود مدیران باشگاه‌ها از محرک‌های حسی جهت ایجاد یک تجربه استثنای استفاده نمایند.

### کلید واژه‌ها

باشگاه‌های بدن‌سازی، خلق تجربه، قدرت برنده، محرک‌های حسی

\*Corresponding Author: Mohammad Pourkiani

E-mail: m.pourkiani46@gmail.com

\* نویسنده مسئول: محمد پورکیانی

## مقدمه

برند است که باعث آشکار شدن اقدامات و فعالیت‌های مشتری می‌شود. تجربه شناختی شامل فرایندهای ذهنی است؛ برای مثال افزایش دانش و یا درگیری عمیق فکری مشتریان در این بعد قرار می‌گیرند. در نهایت بعد حسی شامل دید وسیع و یا غذاهای عالی که می‌تواند منجر به هیجان و لذت شود. هدف بازاریابی تجربی ایجاد ارتباطات بین برند (کالا و یا خدمت) و مشتریان جهت دستیابی به تجارت همه جانبه‌ای است که تجارت حسی افراد را با تداخل همه حواس، یکپارچه سازد (اسریواستا<sup>۱</sup>: ۲۰۰۸: ۷۳). لیندستورم<sup>۲</sup> (۲۰۰۵) پیشنهاد می‌کند برای ارائه‌یک تجربه خوب، بایستی تمام حواس انسان در نظر گرفته شود. هولتن<sup>۳</sup> (۲۰۱۱) نیز بیان می‌کند هر یک از حواس پنجگانه، به خصوص در صورتی که به خوبی با یکدیگر در تعامل باشد، پتانسیل زیادی برای ایجاد احساسات مثبت و شکل دادن یک اتصال به یادماندنی و احساسی بین مشتری و برند دارد. در همین راستا اشمیت<sup>۴</sup> (۲۰۰۹) پیشنهاد می‌کند بازاریابی حسی یکی از عوامل مهم در اجرای تجربه‌ی خوش‌آیند برای مشتریان است. بازاریابی حسی می‌تواند به عنوان یک نوع بازاریابی که حواس مشتری را درگیر می‌کند و بر درک، قضاؤت و رفتارش تاثیر می‌گذارد تعریف شود (کریش-نا<sup>۵</sup>: ۲۰۱۲: ۳۳۳). برانگیخته کردن ۵ حس انسان می‌تواند اثرات بسیار خوبی بر مدیریت برند داشته باشد؛ می‌تواند امکان تحریک احساسات مطلوب را فراهم کند و یک جو مثبت خلق و به برند منتقل کند و در نهایت یک تاثیر منحصر به فرد بر مشتری بگذارد (هولتن، ۲۰۱۱). در این میان کیفیت تجربه نیز با تعداد زیادی از حواس که به صورت یکپارچه استفاده شده است افزایش می‌باید (سوارز<sup>۶</sup>: ۲۰۰۹). بازاریابی حسی در باشگاه‌های ورزشی را می‌توان با رنگ و زیبایی ظاهری در حس بینایی، ایجاد کافی‌شایپ در حس چشایی، پخش رایحه مخصوص در باشگاه و اهدای حوله با بوی مخصوص باشگاه و مشتریان در حس بینایی، طراحی شعار مخصوص باشگاه و پخش موسيقی مناسب در حس شنوایی و در نهایت صندلی و مبلمان راحت در حس لامسه پیاده کرد (حسینی، پورکیانی و افروزه، ۱۳۹۵).

رویکرد چند حسی نقش مهمی در ارزش درک شده مشتری بازی می‌کند (هولتن، ۲۰۱۱). برای مثال رنگ طلایی (حس

امروزه با تغییر سبک زندگی، محبوبیت باشگاه‌های بدنسازی و تناسب اندام نزد مردم افزایش پیدا کرده است (لی، پان، شو و لی، ۲۰۱۹). آمارها نیز نشان می‌دهد تعداد باشگاه‌های بدنسازی از ۱۲۸ هزار در سال ۲۰۰۹، به بالای ۲۰۱ هزار باشگاه در سال ۲۰۱۷ رسیده است (استاتیستا<sup>۷</sup>: ۲۰۱۸). با رشد تعداد خدمات و همچنین افزایش دسترسی اطلاعات و کانال‌های توزیع، مشتریان نسبت به گذشته اعطاف بیشتری در تصمیم‌گیری هایشان پیدا کرده‌اند (ویدمان، لابنی، هاس و هنینگز<sup>۸</sup>: ۲۰۱۸). لذا با توجه به رقابت شدید در صنایع خدماتی از جمله باشگاه‌های بدنسازی و تناوب اندام، مدیران این باشگاه‌ها نیاز دائمی به رویکردهای جدیدی برای جذب و حفظ مشتری در این حوزه دارند (ا سمیت، فی‌شبجر، ویل‌سون، ۲۰۰۷). یکی از رویکردهای جدید در بازاریابی که اخیراً مورد توجه بازاریابان قرار گرفته است، رویکرد تجربه است (تسای، ۲۰۰۵<sup>۹</sup>؛ بازاریابی تجربی تلاش می‌کند تا مشتری را در محصول و یا خدمت غوطه‌ور کند تا احساسات او را برانگیخته کند و همچنین حواس مشتری را تحریک نماید (مقدانی، لینگ، ناصرمعادلی، ۲۰۱۲<sup>۱۰</sup>). به طور سنتی، مدیریت برند بر ابعاد عملکردی و شهودی تمرکز داشت تا از آن طریق، مشتریان را متყاعد به خرید کند؛ در حالی که امروزه مشتریان به دنبال برندهایی هستند که برای آن‌ها تجربه‌ای به یادماندنی را رقم بزنند (والتر، ادواردسون و اوستروم، ۲۰۱۰<sup>۱۱</sup>)، (زارانتونلو و اشمیت، ۲۰۱۰<sup>۱۲</sup>). بنابراین، مدیران بازاریابی بر اهمیت فراهم کردن یک تجربه منحصر به فرد به جای فروش صرف محصولات و خدمات برای خلق ارزش برای مشتری تاکید می‌کنند (ویدمان و همکاران، ۲۰۱۸<sup>۱۳</sup>). همچنین هوی و باتسون<sup>۱۴</sup> (۱۹۹۱) به پیاده سازی یک تجربه‌ی به یادماندنی به خصوص در بخش خدمات بسیار تاکید دارند. برای شرح واضح‌تری از ابعاد بازاریابی تجربی می‌توان به توضیحات برآکوس، اشمیت و زارانتونلو(۲۰۰۹) اشاره کرد. آن‌ها چهار بعد را برای بازاریابی تجربی در نظر گرفته‌اند: احسا سی، رفتاری، شناختی و حسی. بعد احساسی به حالات مشتریان مثل احساس لذت اشاره می‌کند که این بعد توسط مشتری و برند به صورت دوطرفه خلق می‌شود. بعد رفتاری بازتابی از گرههای ذهنی مشتری با

1 Brakus, Schmitt & Zarantonello 0  
1 Srivastava 1  
1 Lindstrom 2  
1 Hulte'n 3  
1 Krishna 4  
1 Soars 5

1 Lee, Pan, Hsu & Lee  
2 statista  
3 Wiedmann, Labenz, Haase & Hennigs  
4 Smith, Fischbacher, Wilson  
5 Tsai  
6 Maghnati, Ling & Nasermodadi  
7 Walter, Edvardsson & Öström  
8 Zarantonello & Schmitt  
9 Hui & Bateson

در واقع دلستگی قوی مشتریان به برنده با توجه مثبت به برنده، مقاصد خرید، رفتار خرید واقعی و انتخاب برنده همراه است (سو و یوجای، ۲۰۰۶<sup>۲۴</sup>). علی‌رغم این موضوع، تاکنون در پژوهش‌های اندکی به رابطه بین قدرت برنده و سایر وجهه نگرش مصرف کننده مثل رضایت و تبلیغات دهان به دهان سنجیده شده است (کسیدی و وایمر، ۲۰۱۵<sup>۲۵</sup>).

رضایت برای بازاریابی موفق و اثربخش بسیار اهمیت دارد. رضایت کلی مشتریان مبتنی بر چگونگی رویارویی و تجربه آنان از سازمان است. رضایت مشتری عامل اصلی موفقیت در بسیاری از سازمان‌هاست به صورتی که تحقیقات متعددی در این حوزه صورت گرفته است (اندوبیسی و واه، ۲۰۰۵<sup>۲۶</sup>). در واقع بدلیل وجود نامهای تجاری بسیار زیاد در بازار، که همگی برای جلب رضایت مشتریان تلاش می‌کنند، کسب مشتری راضی برای ادامه فعالیت در بازار لازم است. به اعتقاد بازاریابان، بسیاری از مشتریان راضی در عین رضایت باز هم ممکن است به هر دلیلی به نامهای تجاری رقیب بپیونددن، بنابراین هرچه تعداد مشتریان راضی یک سازمان بیشتر باشد، می‌تواند تا حدی از تکرار خرید مشتریان خود اطمینان یابد(گنزالس و پرادو، ۲۰۰۷). پاین (۱۹۹۴<sup>۲۷</sup>) معتقد است مشتریان رضایتمند و قادر تمایل به ایجاد ارتباط دهان به دهان مثبت داشته و به عنوان طرفدار نام تجاری برای شرکت عمل می‌کند. همچنین کردلو، تیموری و حسنی‌زاده (۱۳۹۵) نشان دادند مشتریان راضی با شگاه‌های بدن‌سازی به تبلیغ کنندگان شفاهی با شگاه تبدیل می‌شوند. به طور کلی آنان نشان دادند رضایتمندی مشتریان در باشگاه‌های بدن‌سازی، پیش‌بین مناسبی برای توسعه تبلیغات دهان به دهان است. تبلیغات دهان به دهان به عنوان نوعی ارتباطات غیر رسمی در مورد ویژگی‌های کسب و کار یا یک محصول که در یک جامعه مبادله می‌شود، تعریف شده است (کریستین و تکس، ۲۰۰۹<sup>۲۸</sup>). در محیطی که اعتماد به سازمان‌ها و آگهی‌های تبلیغاتی کاهش یافته است، تبلیغات دهان به دهان راهی برای کسب مزیت رقابتی است. در این حوزه مانگولد، میلر و بروکوی (۱۹۹۹<sup>۲۹</sup>) اعتقاد دارند در مقایسه با بازار کالا، مصرف کنندگان در بخش‌های خدماتی بیشتر بر منابع اطلاعات شخصی اطمینان داشته و نسبت به بخش کالاها، ارتباط دهان

بینایی) و یا مواد به کار رفته عالی (حس لامسه) می‌تواند ارزش پولی بالا را منتقل کند. همچنین عذایهای بی نظیر(حس چشایی)، مو سیقی آرامش‌بخش(حس شنوایی)، رایحه معطر (حس بویایی) و دمای آب استخر (حس لامسه) در هتل‌های لوکس می‌تواند به طور کلی ارزش درک شده را افزایش دهد (ویدمن، ل Benz، هاس و همکاران، ۲۰۱۶<sup>۳۰</sup>). از طرفی نیز تجربه برند می‌تواند تقاضاهای مشتری برای نتایج دلخواه و لذت بخش را ارضا کند، بنابراین تجربه برند نیز در ساخت یک ارزش درک شده عالی نقشی اساسی دارد (ادواردsson، اینکویست، جانستون، ۲۰۰۵<sup>۳۱</sup>. لین، چانگ، سانگ، لاورنس و الن، ۲۰۰۹<sup>۳۲</sup>: ۲۰۰۹<sup>۳۳</sup>) نیز نشان دادند بازاریابی تجربی بر ایجاد یک تجربه منحصر به فرد و فراموش نشدنی چهت افزایش ارزش ادارک شده مشتری تاثیر دارند. در عصر جدید فعالیت‌های بازاریابی، عمدها بر اساس ارزش مشتری پایه‌گذاری شده‌اند(عسکریان و اکبرزاده، ۱۳۹۵<sup>۳۴</sup>). زیتامل (۱۹۹۸<sup>۳۵</sup>) معتقد است که ارزش، نوعی ارز یابی است که در یا فت مصرف کنندگان را با پرداخت آن‌ها موازن می‌نماید و ارزش ادارک شده در بازاریابی، به صورت ارزیابی مشتری از هزینه‌ها و منافع کسب شده از خرید یک محصول یا خدمت، تعریف می‌کند. پژوهش‌های مختلفی نشان می‌دهد ارزش درک شده مشتری در نهایت منجر به قدرت برند می‌شود (ویدمن و همکاران، ۲۰۱۸<sup>۳۶</sup>). هنینگر، ویدمن، بهرنر، کلارمن (۲۰۱۳<sup>۳۷</sup>) نیز در تحقیقی نشان دادند ارزش ادارک شده در برند‌های لوکس، بر قدرت آن برند تاثیر می‌گذارد.

قدرت برند یک نقش استراتژیک را در مدیریت برند ایفا می‌کند (وایمر، ۲۰۱۳<sup>۳۸</sup>). وایمر (۲۰۱۳<sup>۳۹</sup>) سه بعد آشنایی، قابل توجه بودن و نگرش را برای قدرت برند در نظر گرفته است. وی اعتقاد داشت آشنایی با برند به گسترش دانش جامعه هدف در حوزه برند سازمان در ارتباط است. همچنین ناپولی (۲۰۰۶<sup>۴۰</sup>) نیز در همین زمینه بیان می‌کند سازمان‌هایی که برند آن‌ها مشهورتر است، برندشان قدرتمندتر است. قابل توجه بودن برند نیز به میزان دید جامعه هدف نسبت به خارق‌العاده و استثنائی بودن برند بستگی دارد. در بعد نگرش نیز، به میزان مطلوبیت درک شده توسط جامعه هدف اشاره شده است (وایمر، ۲۰۱۳<sup>۴۱</sup>).

2 Casidy & Wymer 5  
2 Oly Ndubisi, & Kok 6  
2 Fernández-González & Carlos Prado Prado 7  
2 Payne 8  
2 Christiansen & Tax 9  
3 Glynn Mangold, Miller & Brockway 0

1 Wiedmann, Labenz, Haase & Hennigs 7  
1 Edvardsson, Enquist & Johnston 8  
1 Lin, Chang, Lin, Tseng & Lan 9  
1 Zeithaml 0  
2 brand strength 0  
2 Hennigs, Wiedmann, Behrens & Klärmann 2  
2 Wymer 3  
2 Napoli 4  
2 Suh & Youjae 4

بدنسازی لوکس سطح شهر تهران انجام می‌دادند. استیون (۲۰۰۳) بیان می‌کند حجم نمونه در معادلات ساختاری می‌تواند بین ۵ تا ۱۵ مشاهده به ازای هر متغیر اندازه‌گیری شده تعیین شود. با توجه به این موضوع، حجم نمونه ۲۱۵ نفر از مشتریان باشگاه‌های بدنسازی لوکس شهر تهران تعیین شد. همچنان نمونه‌ها به صورت هدفمند و از مشتریان ۷ باشگاه لوکس تهران انتخاب شدند. ابزار اصلی گردآوری داده‌ها، پرسشنامه‌ی نیمه محقق ساخته بود. در این پژوهش از پرسشنامه‌های محرك‌های حسی (حسینی، پورکیانی، افروزه، ۱۳۹۶)، پرسشنامه تجربه (براکوس و همکاران، ۲۰۰۹)، پرسشنامه ارزش درک شده (ویدمان و همکاران، ۲۰۱۸)، قدرت برند (وایرم، ۲۰۱۳)، رضایت (چانگ و همکاران، ۲۰۰۵) و تبلیغات دهان به دهان (هلگسن و نست، ۲۰۰۷)، به عنوان پرسشنامه‌های مرجع استفاده شد. پس از تدوین اولیه پرسشنامه، در اختیار اساتید قرار گرفت و بر اساس شاخص‌های تایید شده پرسشنامه نهایی تدوین شد. پس از آن برای سنجش روایی پرسشنامه از روش تحلیل محتوا استفاده شد و پرسشنامه به تایید ۷ نفر از اساتید متخصص مدیریت ورزشی و بازاریابی ورزشی رسید. در نهایت برای شناسایی اثر متغیرها بر یکدیگر از مدل سازی معادلات ساختاری در نرم افزار پی ال اس ۳ استفاده شد.

### یافته‌ها

توصیف جمعیت شناختی نمونه‌ها نشان داد ۵۸,۱ درصد از نمونه‌ها زن و ۴۱,۹ درصد از آنان مرد بودند. در رابطه با تحصیلات نیز ۳۷,۷ درصد از آنان دارای مدرک کارشناسی، ۴۴,۷ درصد دارای مدرک کارشناسی ارشد و ۱۷,۷ درصد دارای مدرک دکتری بودند. همچنین توزیع سنی نمونه‌ها نشان داد بیشترین توزیع سنی با ۳۶,۷ درصد در بازه سنی ۴۰-۳۰ سال قرار داشت. پس از آن ۲۶ درصد در بازه سنی ۵۰-۴۰ سال و ۲۰,۲ درصد بالای ۵۰ سال بودند. همچنین ۱۲,۱ درصد زیر ۲۰ سال و ۱۴,۹ درصد در بازه سنی ۳۰-۲۰ قرار داشتند. برای انجام معادلات ساختاری در مدل‌های پیچیده، استفاده از نرم افزار پی ال اس پیشنهاد شده است که با توجه به تعداد زیاد متغیرهای این نرم افزار پژوهش به نظر می‌رسد استفاده از این نرم افزار مناسب‌ترین گزینه باشد. به منظور بررسی روایی سازه‌ی مقیاس، داده‌های جمع آوری شده در نرم افزار اسمرت پی ال اس وارد و مدل اندازه‌گیری آن با ۴۰ شاخص ترسیم شد و روایی و پایایی پرسشنامه طبق جدول ۱ مورد تایید قرار گرفت.

به دهان تأثیر بیشتری بر خرید مشتری خواهد داشت. خبیری، محمدی و صادقی (۱۳۹۲) نیز نشان دادند باشگاه‌های بدنسازی با تبلیغات دهان به دهان می‌توانند به حفظ مشتریان فعلی و جذب مشتریان جدید پردازند.

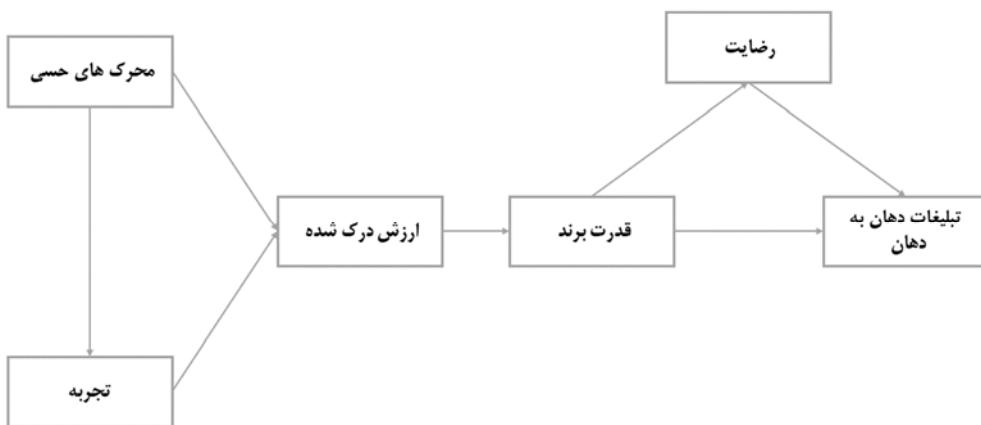
همانگونه که گفته شد، تعداد باشگاه‌های ورزشی در ایران روز به روز در حال گسترش است؛ اسماعیلی، سیفری و زارعیان (۱۳۹۷) تعداد باشگاه‌های بدنسازی دارای مجوز وزرات ورزش و جوانان در سال ۱۳۹۶ را ۲۰۳۱۸ گزارش کرد. همچنین گزارش‌ها نشان می‌دهد در برخی استان‌ها مانند بوشهر به ازای هر ۷۷۵ نفر یک باشگاه ورزشی وجود دارد که نشان از شرایط رقابتی نسبتاً شدیدی در این حوزه است. البته رشد تعداد باشگاه‌های خانگی اگر سال‌های اخیر و باشگاه‌های بدون مجوز نیز باشیستی به این آمار اضافه شود. در این شرایط، باشگاه‌های بدنسازی برای بقا و توسعه نیاز به فعالیت‌های بازاریابی مناسب با ماهیت کسب و کارشان دارند. بازاریابی حسی و همچنین بازاریابی تجربی یکی از رویکردهای نوین و اثربخش در حوزه خدمات هستند. از طرفی ادبیات پژوهش نشان می‌دهد این دو رویکرد بازاریابی منجر به پیامدهای مثبتی مانند بهبود ارزش ادارک شده و افزایش رضایتمندی که از ارکان مهم بازاریابی هستند، می‌شود. لذا محققان در این پژوهش به دنبال شنا سایی اثر محرك‌های چندحسی بر بازاریابی تجربی و تأثیر آنان در خلق ارزش درک شده، قدرت برند، رضایت و تبلیغات دهان به دهان هستند.

### مدل مفهومی پژوهش

شکل زیر نگرش کلی از مدل مفهومی این پژوهش است. مدل تحقیق زیر یک مدل ترکیبی از کسیدی و وایرم (۲۰۱۵) و همچنین ویدمان و همکاران (۲۰۱۸) است. علیرغم اثبات اهمیت تجربه در بهبود رفتار مصرف کننده، در حوزه ورزش توجه چندانی به این حوزه نشده است. همچنین در پژوهش‌های مختلفی تجربه و حواس به جای یکدیگر به کار برده‌اند. در این مدل ضمن شناسایی اثر محرك‌های حسی بر تجربه، اثر تجربه بر ارزش درک شده، قدرت برند و تبلیغات مثبت دهان به دهان شناسایی می‌شود.

### روش شناسی

پژوهش حاضر با توجه به هدف کاربردی و از نظر گردآوری داده‌ها جزو پژوهش‌های توصیفی از نوع همبستگی است که به طور میدانی انجام شد. جامعه آماری پژوهش را تمام مشتریان باشگاه‌های



شکل ۱. مدل مفهومی پژوهش

جدول ۱. نتایج مربوط به تحلیل‌های روایی و پایابی متغیرهای پژوهش

مؤلفه	آلفای کرونباخ	Rho	پایابی مرکب	میانگین واریانس
حرکت‌های حسی	.۰/۸۰	.۰/۸۳	.۰/۸۴	.۰/۶۱
تجربه	.۰/۹۳	.۰/۹۳	.۰/۹۴	.۰/۵۸
ارزش درک شده	.۰/۸۱	.۰/۸۳	.۰/۸۸	.۰/۶۴
قدرت برند	.۰/۸۷	.۰/۸۷	.۰/۹۲	.۰/۷۹
رضایت	.۰/۸۹	.۰/۸۹	.۰/۹۳	.۰/۸۲
تبليغات دهان به دهان	.۰/۸۶	.۰/۸۸	.۰/۹۱	.۰/۷۸

بالاتر از ۱/۹۶ و همچنین مقدار بار عاملی بالاتر از ۰/۴ را دارا هستند. بنابراین سوالات به خوبی هر بعد را تبیین می‌کند. در ادامه برای شناسایی اثر متغیرها بر یکدیگر، مقادیر تی و ضرایب مسیر در مدل تحلیل مسیر در جدول ۳ بررسی شد. سپس در جدول ۴، اثر متغیرها بر یکدیگر به صورت غیر مستقیم نیز بررسی شد.

بررسی جدول فوق نشان می‌دهد که شاخص‌های مورد نظر در پژوهش حاضر از اعتبار بالایی برخوردار هستند بدین صورت که آلفای کرونباخ بالاتر از ۰/۰؛ شاخص Rho بالاتر از ۰/۷، پایابی مرکب بالاتر از ۰/۰ و میانگین واریانس بیشتر از ۰/۵ می‌باشد (وینزی و همکاران، ۲۰۱۰<sup>۳</sup>). بنابراین در ادامه با اطمینان کامل می‌توان نسبت به گزارش نتایج مربوط به مدل نهایی پژوهش پرداخت. همچنین برای شناسایی همگرایی سنجه‌ها با سازه‌ی خود، مقدار تی و بار عاملی آنان در جدول شماره ۲ بررسی شد. نتایج نشان داد تمامی سوالات مقدار تی

## جدول ۲. مقادیر تی و بار عاملی سوالات در هر بعد

ردیف	سوالات	ابعاد	مقدار تی	بار عاملی	نتیجه
۱	زیبایی ظاهری محیط باشگاه برای من جذاب است.	رُوحی	۲۸/۹۱۲	۰/۷۵	تایید
۲	عکس‌ها و پوسترها ورزشی مناسب در باشگاه مرا برانگیخته می‌کند.		۲۴/۳۸۴	۰/۸۱	تایید
۳	رنگ استفاده شده در باشگاه باعث هیجان من می‌شود.		۱۳/۸۸۱	۰/۷۹	تایید
۴	وجود کافی شاب در باشگاه باعث می‌شود احساس راحتی کنم.		۵۰/۶۱۱	۰/۸۸	تایید
۵	نوشیدن و خوردن در باشگاه برای من لذت بخش است.		۴۲/۴۹۸	۰/۸۹	تایید
۶	تنوع خوارکی و نوشیدنی در باشگاه باعث رضایت من می‌شود.		۸۰/۷۲۴	۰/۹۱	تایید
۷	وجود یک بوی معطر و خاص در باشگاه برای من هیجان انگیز است.		۲۲/۸۷۸	۰/۸۰	تایید
۸	داشتن حوله باشگاه با بوی مخصوص باشگاه باعث رضایت من می‌شود.		۳۱/۵۹۳	۰/۸۴	تایید
۹	پخش بوی خوارکی در باشگاه مرا به هیجان وا می‌دارد.		۱۴/۶۱۱	۰/۶۷	تایید
۱۰	پخش موسیقی مناسب در باشگاه مرا هیجان زده می‌کند.		۱۶/۶۸۳	۰/۸۰	تایید
۱۱	لحن مناسب مریبان و قادر اجرایی باعث رضایت من می‌شود.		۶/۲۰۶	۰/۶۷	تایید
۱۲	شعار مخصوص باشگاه احساس خوبی را در من ایجاد می‌کند.		۱۲/۴۹۳	۰/۷۶	تایید
۱۳	صندلی و مبلمان‌های راحت در باشگاه رضایت مرا در پی دارد.		۱۶/۹۵۳	۰/۸۷	تایید
۱۴	Rahatی و کیفیت کار دستگاه‌ها و تجهیزات بدن‌سازی برای من اهمیت دارد.		۶/۹۷۷	۰/۷۷	تایید
۱۵	دمای مناسب باشگاه، احساس آرامش در من ایجاد می‌کند.		۵/۲۲۸	۰/۶۸	تایید
۱۶	عوامل چند حسی باشگاه بر احساسات من تاثیر می‌گذارد.	روحی	۲۴/۷۲۴	۰/۸۳	تایید
۱۷	باشگاه‌هایی با رویکرد چند حسی برای من جالب است.		۲۸/۱۳۶	۰/۸۶	تایید
۱۸	باشگاه‌های چند حسی حواس من را برانگیخته می‌کنند.		۵۲/۶۵۲	۰/۸۷	تایید
۱۹	باشگاه‌های چند حسی عواطف مرا بر می‌انگیزانند.		۵۹/۱۷۰	۰/۹۱	تایید
۲۰	باشگاه‌های چند حسی، احساسات مرا بر می‌انگیزانند.		۸۱/۸۹۴	۰/۹۳	تایید
۲۱	من در این باشگاه‌ها احساس صمیمیت می‌کنم.		۳۳/۱۷۹	۰/۸۷	تایید
۲۲	زمانی که در باشگاه‌های چند حسی حضور دارم تمایل به تمرين بیشتر می‌شود.		۶۱/۵۸۹	۰/۹۱	تایید
۲۳	حضور در این باشگاه‌ها منجر به تجربه فیزیکی و لذت بخش می‌شود.		۸۲/۳۶۱	۰/۹۲	تایید
۲۴	من در چنین باشگاهی ارتباط خوب و سازنده‌ای با مریبان برقرار می‌کنم.		۲۶/۰۰۰	۰/۸۳	تایید
۲۵	باشگاه‌های چند حسی باعث می‌شود من به فکر فرو روم.		۲۹/۷۳۹	۰/۸۳	تایید
۲۶	Aین باشگاه‌ها حس کنجکاوی مرا تحریک می‌کنند.		۳۹/۰۶۵	۰/۸۹	تایید
۲۷	Aین باشگاه‌ها داشت مرا در زمینه سلامت افزایش می‌دهند.		۳۱/۷۶۰	۰/۸۱	تایید
۲۸	عضویت در چنین باشگاه‌هایی نسبت به قیمت‌ش ارزش دارد.	روحی	۲۵/۰۳۲	۰/۸۲	تایید
۲۹	Aین باشگاه‌ها مناسب با سبک زندگی کوئی است.		۳۳/۱۹۰	۰/۸۳	تایید
۳۰	عضویت در این باشگاه‌ها نمادی از موقعیت اجتماعی بالا هستند.		۱۳/۲۶۸	۰/۷۲	تایید
۳۱	عضویت در این باشگاه‌ها باعث می‌شود احساس خوبی داشته باشم.		۳۰/۸۱۳	۰/۸۲	تایید
۳۲	Aین باشگاه‌ها به طور واقعی استثنای و متمایز است.		۴۰/۳۹۰	۰/۸۷	تایید
۳۳	وقتی به این نوع باشگاه‌ها فکر می‌کنم سرشار از افکار مثبت می‌شوم.		۴۰/۹۸۶	۰/۹۰	تایید
۳۴	من این باشگاه‌ها را دوست دارم.		۵۵/۷۱۹	۰/۸۹	تایید
۳۵	تجربه چنین باشگاهی باعث رضایت من می‌شود.	روحی	۴۹/۰۱۸	۰/۹۰	تایید
۳۶	مطمئن هستم حضور در چنین باشگاهی یک تجربه فوق العاده است.		۶۳/۲۸۴	۰/۹۲	تایید
۳۷	از تصمیم خود برای ثبت نام در چنین باشگاهی پشیمان نمی‌شوم.		۵۶/۷۴۸	۰/۹۰	تایید
۳۸	بدون اینکه افراد بخواهند اطلاعات زیادی را در رابطه با این چنین باشگاه‌هایی در اختیارشان می‌گذارم.		۲۴/۳۸۷	۰/۸۱	تایید
۳۹	وقتی افراد از من درباره چنین باشگاه‌هایی سوال می‌کنند نظرات مطلوبی ارائه می‌دهم.		۷۶/۷۰۱	۰/۹۱	تایید
۴۰	به طور کلی عضویت در این نوع باشگاه‌ها را به دیگران توصیه می‌کنم.		۸۹/۴۳۸	۰/۹۲	تایید

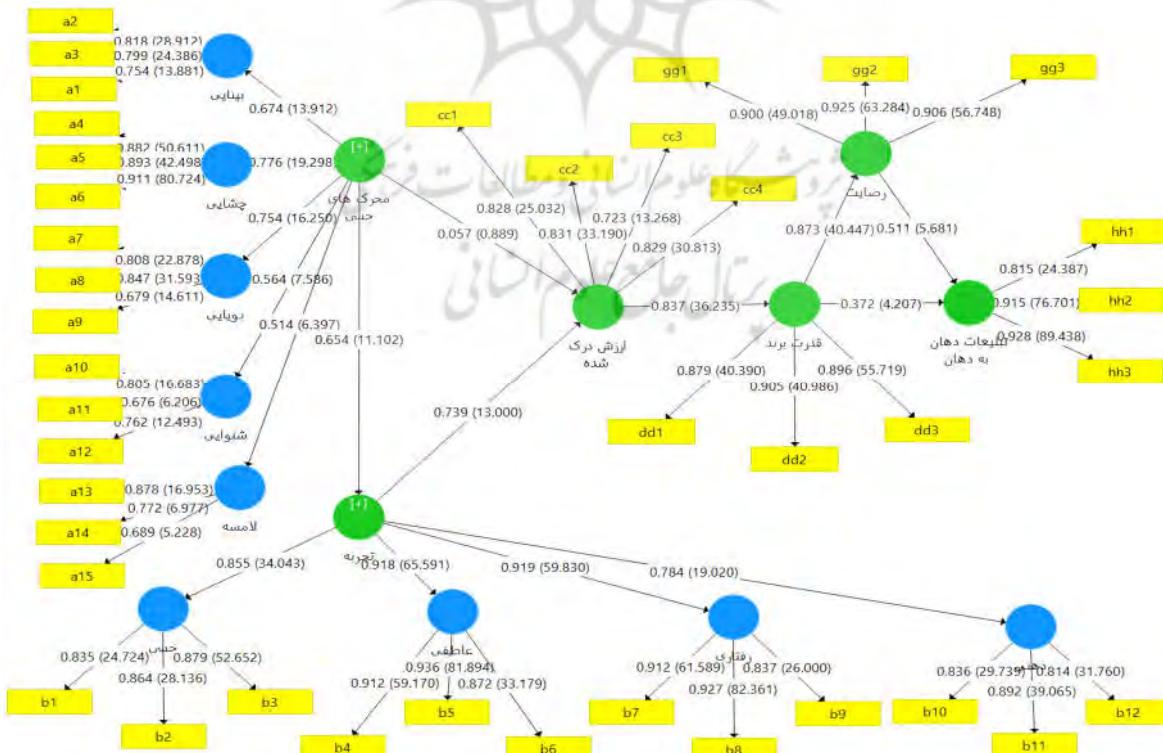
جدول ۳. مقادیر ضریب مسیر و آماره  $t$  فرضیه‌های مرتبط با مسیرهای مدل تحقیق

نتیجه	معناداری	آماره $t$	ضریب مسیر	رابطه
تایید	/۰۰۱	۱۱/۱۰۲	۰/۶۵	حرکت‌های حسی $\leftarrow$ تجربه
تایید	/۰۰۱	۱۳/۰۰۰	۰/۷۳	تجربه $\leftarrow$ ارزش درک شده
عدم تایید	۰/۲۴	۰/۸۸۹	۰/۰۵	حرکت‌های حسی $\leftarrow$ ارزش درک شده
تایید	/۰۰۱	۳۶/۲۳۵	۰/۸۳	ارزش درک شده $\leftarrow$ قدرت برنده
تایید	/۰۰۱	۴۰/۴۴۷	۰/۸۷	قدرت برنده $\leftarrow$ رضایت
تایید	/۰۰۱	۴/۲۰۷	۰/۳۷	قدرت برنده $\leftarrow$ تبلیغات دهان به دهان
تایید	/۰۰۱	۵/۶۸۱	۰/۵۱	رضایت $\leftarrow$ تبلیغات دهان به دهان

جدول ۴. مقادیر ضریب مسیر و آماره  $t$  فرضیه‌های مرتبط با مسیرهای مدل تحقیق به صورت غیر مستقیم

نتیجه	معناداری	آماره $t$	ضریب مسیر	رابطه
تایید	/۰۰۱	۷/۶۵	۰/۴۵	حرکت‌های حسی $\leftarrow$ قدرت برنده
تایید	/۰۰۱	۶/۶۲	۰/۳۷	حرکت‌های حسی $\leftarrow$ تبلیغات دهان به دهان
تایید	/۰۰۱	۸/۰۹	۰/۴۸	حرکت‌های حسی $\leftarrow$ ارزش درک شده
تایید	/۰۰۱	۱۱/۹۱	۰/۶۱	تجربه $\leftarrow$ قدرت برنده
تایید	/۰۰۱	۱۱/۹۱	۰/۶۱	تجربه $\leftarrow$ تبلیغات دهان به دهان
تایید	/۰۰۱	۲۱/۴۶	۰/۷۳	ارزش درک شده $\leftarrow$ رضایت
تایید	/۰۰۱	۱۸/۱۷	۰/۶۸	ارزش درک شده $\leftarrow$ تبلیغات دهان به دهان

در نهایت مدل نهایی پژوهش به صورت زیر اجرا شد.



شکل ۲: مدل نهایی پژوهش

مشتریان باشگاه‌های بدن‌سازی دارد. ویدمان و همکاران (۲۰۱۸) نیز در پژوهش خود بر این موضوع صحنه گذاشتند. آن‌ها در پژوهش خود نشان دادند مشتریان هتل‌های لوکس در آلمان، محرك‌های حسی را به عنوان یک تجربه لذت‌بخش قلمداد می‌کنند. اشميit (۲۰۰۹) نیز در پژوهش خود نشان داد بازاریابی حسی یکی از عوامل مهم در اجرای تجربه‌ی خوش‌آیند برای مشتریان است. در این پژوهش برای خلق تجربه مشتریان تمام حواس پنچگانه، اثرگذار شناسایی شدند. البته در این میان نتایج پژوهش نشان داد حس لامسه کمترین اثر را در بین حواس دیگر جهت خلق تجربه برای مشتریان دارد که به نظر می‌رسد این نتیجه به عمل ناخودآگاه بودن و ناملموس بودن حس لامسه بوده است. همچنین نتایج نشان داد حس چشایی بالاترین اثرگذاری در خلق تجربه برای مشتری ایفا می‌کند. غذا و حس چشایی تاثیر مهمی در زندگی انسان‌ها در سطوح بدنی، اجتماعی و حتی احساس دارند. غذا و نوشیدنی با شادی و خاطرات مثبت همبسته شده است (لیگوس و ریورا؛ ۲۰۱۳<sup>۳</sup>) بنابراین به نظر می‌رسد با توجه با ماهیت این حس، توجه به آن برای خلق تجربه‌ی لذت‌بخش و به یادماندنی ضروری باشد. در سال‌های اخیر توجه به حس چشایی در ایران نیز افزایش یافته است، به طوریکه یک طبقه از مجتمع‌های تجاری بزرگ را به رستوران‌ها و کافی شاپ‌ها اختصاص می‌دهند. همچنین اخیراً در باشگاه‌های بدن‌سازی لوکس نیز توجه ویژه‌ای به این حس شده است. به طور کلی پیشنهاد می‌شود مدیران باشگاه‌ها، در راستای تبدیل شدن به باشگاه چند حسی به منظور ایجاد تجربه لذت‌بخش برای مشتریان تلاش کنند. بدین منظور آنان بایستی به زیبایی ظاهری باشگاه، عکس‌ها و پوسترها را انگیزشی و رنگ‌های جذاب محیط باشگاه به منظور تحریک حس بینایی، طراحی و ساخت کافی شاپ در باشگاه با غذاهایی منحصر به فرد و طعم‌هایی به یادماندنی به منظور تحریک حس چشایی، پخش موسیقی مناسب در باشگاه و همچنین توجه به لحن مناسب مربیان و کادر اجرایی باشگاه جهت تحریک حس شنوایی، انتخاب رایحه‌ی باشگاه و پخش آن در باشگاه به صورت دائمی برای تحریک حس بینایی و در نهایت طراحی مبلمان راحت و با کیفیت و دمای مناسب باشگاه جهت تحریک حس لامسه طراحی و اجرا کنند.

همچنین نتایج پژوهش نشان داد محرك‌های حسی به تنهایی اثر معنی داری بر ارزش درک شده مشتریان ندارد. این یافته مخالف با یافته‌های هولتن (۲۰۱۲) است. آن‌ها در پژوهش

اولین معیار برسی مدل ساختاری، ضرایب  $R^2$  مربوط به متغیرهای پنهان درون زای (وابسته) مدل است و نشان دهنده تاثیر یک متغیر بروزرا بر یک متغیر درون زا است و سه مقدار  $0/۳۳$ ،  $0/۶۷$  و  $0/۱۹$  به عنوان مقدار ملاک برای مقادیر ضعیف، متوسط و قوی در نظر گرفته می‌شوند. هر چه  $R^2$  مربوط به سازه‌های درون زای یک مدل بیشتر باشد، نشان از برازش بهتر مدل است. هنسنلر و همکاران (۲۰۰۹) معتقدند در یک مدل، در صورتی که یک سازه درون زا تو سط یک یا دو سازه بروز زا تحت تاثیر قرار گیرد. مقدار  $R^2$  از  $0/۳۳$  به بالا نشان از قوت رابطه بین آن سازه و سازه‌های درون زا است دومین معیار برسی مدل ساختاری،  $Q^2$  است. این معیار که توسط استون (۱۹۷۴) و گریسر (۱۹۷۴<sup>۴</sup>) معرفی شد، قدرت پیش‌بینی مدل در متغیرهای وابسته را مشخص می‌کند. تمامی سازه‌های درون زا سه مقدار  $0/۱۵$ ،  $0/۳۵$  و  $0/۰۲$  را به عنوان قدرت پیش‌بینی کم، متوسط و قوی تعیین نموده اند. همچنین برای ارزیابی مدل کلی، پس از منسوخ شدن معیار نیکویی برازش (GOF)، از شاخص ریشه میانگین مربعات باقی مانده استاندارد شده (SRMR<sup>۵</sup>) استفاده می‌شود که مقدار این شاخص کمتر از  $0/۰۸$  یا  $0/۰۰۸$  مناسب است (هو و بتلر، ۱۹۹۹؛ هنسنلر و همکاران، ۲۰۱۳<sup>۶</sup>).

#### جدول ۵: شاخص‌های برسی مدل ساختاری

متغیر	$Q^2$	$R^2$	SRMR
محرك‌های حسی	$0/۲۴$	$0/۴۲$	/۱
تجربه	$0/۳۷$	$0/۶۰$	
ارزش درک شده	$0/۵۴$	$0/۷۰$	
قدرت برنده	$0/۶۲$	$0/۷۶$	
رضایت	$0/۵۶$	$0/۷۳$	
تبليغات دهان به دهان	$0/۵۶$	$0/۷۳$	

#### بحث و نتیجه‌گیری

هدف پژوهش حاضر حاضر شناسایی تاثیر محرك‌های حسی بر تجربه و تاثیر آنان بر ارزش درک شده، قدرت برنده، رضایت و تبليغات دهان به دهان بود. پژوهش‌های مختلفی در ایران از جمله میرزابی و حسینی (۱۳۹۶) و بناهار و همکاران (۱۳۹۷) سهوا تجربه و حواس را به جای یکدیگر به کار برده‌اند.

این پژوهش خمن تفکیک یک این مقولات، نشان داد محرك‌های حسی تاثیر معنی داری بر خلق تجربه برای

3 Hu & Bentler

8

3 Henseler

9

4 Liégeois & Rivera

0

3 Stone

5

3 Geisser

6

3 Standardized Root Mean Square Residual

نتیجه گرفتند تجربه بر روی ارزش درک شده مشتریان تاثیر می‌گذارد. همچنین در صنعت خدماتی، تجربه به لذت بخش متواند درجات بالایی از احساسات را خلق کند که در نهایت منجر به ارزش درک شده مشتریان شود (متویک و همکاران<sup>۴</sup>)<sup>۵</sup>). (۲۰۰۱) لذا پیشنهاد می‌شود مدیران باشگاه‌ها، باشگاه‌ها را فراتر از یک مکان تمرینی بینند. محیط جذاب، راحت، خدمات لذت بخش، خدمات جانبی و حسی مثل کافی شاپ و رستوران می‌تواند علاوه بر بهبود تجربه، به ارزش درک شده مشتریان منجر شود.

نتایج پژوهش نشان داد ارزش درک شده تاثیر مثبتی بر قدرت برنده است. آنان نشان دادند ارزش درک شده مالی، ارزش درک شده کاربردی و ارزش درک شده اجتماعی به طور کلی بر قدرت برنده تاثیر می‌گذارد. هنینگز و همکاران (۲۰۱۳)<sup>۶</sup>) نشان دادند ارزش درک شده مشتریان در رابطه با برندهای لوکس، به طور معنی داری بر قدرت برنده تاثیر دارد. آن‌ها بیان کردند تجربه مشتریان در خرده فروشی‌ها باعث ارتقا ارزش شناختی و در نهایت منجر به خلق قدرت برنده شود. گویتا و زیتمال<sup>۷</sup> (۲۰۱۸) نیز بیان کردند تجربه مشتریان یک نشانه برای افزایش ادراک مشتری است که در نهایت منجر به ایجاد برنده قدرتمند می‌شود. مدیران باشگاه‌هایی که به دنبال ایجاد و حفظ رابطه برنده-مشتری هستند بایستی بتوانند به مقدار کافی ارزش برای مشتریان خلق نمایند تا این طریق قدرت برنده را افزایش دهند. قدرت برنده علاوه بر حفظ رابطه برنده-مشتری اثرات مثبت دیگری مثل تمایل به پرداخت بیشتر مشتری و همچنین افزایش اعتماد به باشگاه را در پی خواهد داشت. میرسوق، لو و آلبرت<sup>۸</sup> (۲۰۰۸) نشان دادند قدرت برنده یکی از عوامل مهم در اعتماد مشتریان به وب‌سایتها می‌باشد؛ با توجه به سوق کسب و کارها به سمت الکترونیک شدن، این اعتماد می‌تواند کمک شایانی به مدیران باشگاه‌ها برای ارائه برخی از خدمات خود به صورت آنلاین باشند.

همچنین نتایج نشان داد قدرت برنده در نهایت منجر به تبلیغات مثبت دهان به دهان می‌شود. همچنین قدرت برنده باعث رضایت مشتریان و در نهایت نیز منجر به تبلیغات مثبت دهان به دهان شد. این یافته همراستا با یافته‌های کسیدی و وایمر (۲۰۱۵)<sup>۹</sup> است. آن‌ها نشان دادند قدرت برنده یک سازمان پیش‌بین مناسبی برای تبلیغات دهان به دهان مثبت است. آن‌ها

خود نشان دادند محرک‌های حسی در نهایت منجر به ارزش درک شده مشتری می‌شوند. در همین راستا، لیندستورم (۲۰۰۵)<sup>۱۰</sup> بیان می‌کند توجه به شدت محرک‌های حسی از الزامات اساسی است که بعض‌ا فراموش می‌شود. به نظر می‌رسد صدای موسیقی بسیار بالا و یا بوهای به شدت تند تجربه ناخوشایندی را برای برخی از مشتریان فراهم کرده است. اسلیمانسکی (۲۰۱۷) نیز در کتاب خود بیان می‌کند بازارتیابی حسی در صورتی می‌تواند بر مشتریان اثربخش باشد که یکپارچگی محرک‌ها در نظر گرفته شود. در واقع این یکپارچگی محرک‌های حسی است که قدرت نفوذپذیری را افزایش می‌دهد. چالیپ (۱۹۹۴)<sup>۱۱</sup> نشان داد ایجاد زمینه‌ای یکپارچه در محیط رویدادهای ورزشی نکته کلیدی موقفيت در مسابقات ایندی کار بود. در صورت عدم یکپارچگی، تضاد و پیچیدگی باعث سردرگمی مشتریان خواهد شد. برای مثال در یک باشگاه نمی‌توان از رنگ دیوارهای سیز و یا آبی استفاده کرد و یک موسیقی را ایجاد کرد. به آن اضافه کرد. به نظر می‌رسد با توجه به ابتدایی بودن دانش بازارتیابی حسی در ایران، عدم یکپارچی حواس منجر به این تضاد و عدم تاثیرگذاری شده است. بنابراین پیشنهاد می‌شود مدیران باشگاه‌ها در زمینه تم سازی باشگاه‌ها از افراد آگاه مشاوره بگیرند. لازم به ذکر است منظور از تم سازی تنها ویژگی‌های بصری نیست بلکه تم باید به صورت یکپارچه از محرک‌های حسی باشد.

نتایج نشان داد تجربه منجر به ارزش درک شده مشتریان می‌شود. این یافته همسو با یافته‌ی جنیتل، سپیلر و نوسی (۲۰۰۷)<sup>۱۲</sup> است. آن‌ها در پژوهش خود نشان دادند تجربه به لذت بخش در نهایت منجر به ارزش درک شده مشتریان کالاهای نایک می‌شود. همچنین آن‌ها خلاقیت و تنوون در ارائه تجربه به مشتریان را پیشنهاد دادند که به نظر می‌رسد این موضوع می‌تواند در حوزه خدمات نیز مورد توجه قرار گیرد. هولبروک (۲۰۰۶)<sup>۱۳</sup> نشان داد مشتریان تمایل دارند پول بیشتری را پرداخت کنند اما در عوض در یک فضای استثنایی حضور داشته باشند. بنابراین مشتریان برای یافتن ارزش در قبال پرداختی خود به دنبال خدمات افزوده می‌گردند که می‌توان این خدمات افزوده را با تجربه فراهم کرد. همچنین مشتریان معمولاً با تجربه تحت تاثیر قرار می‌گیرند و ارزش درک شده آنان با کیفیت فضا و کیفیت تجهیزات بهبود پیدا می‌کند. سام و دهانیا<sup>۱۴</sup> (۲۰۱۲) نیز در پژوهشی که در خرده فروشی‌های چین انجام دادند،

<sup>4</sup> Mathwick et al

5

<sup>4</sup> Gupta & Zeithaml

6

<sup>4</sup> Myerscough, Low & Alpert

7

<sup>4</sup> Chalip

1

<sup>4</sup> Gentile, Spiller & Noci

2

<sup>4</sup> Holbrook

3

<sup>4</sup> Sam & Dhanya

4

اثربخشی تبلیغات از طرف شرکت‌ها و سازمان‌ها روز به روز کاسته می‌شود، در عین حال مردم به افراد هم سطح خود اعتماد بیشتری دارند و ترجیح می‌دهند از دوستان خود در رابطه با محصولات و خدمات اطلاعات کسب کنند. با توجه به این شرایط مدیران باشگاه‌های ورزشی، بایستی در برنامه‌های بازاریابی بلند مدت خود به ارتقا قدرت برنده باشگاه ورزشی خود و در نهایت توسعه تبلیغات دهان به دهان توجه ویژه‌ای داشته باشند.

در تحقیق خود نشان دادند هر چه قدر قدرت برنده یک دانشگاه افزایش یابد، انگیزه دانشجویان برای ارائه نظرات مشبّت در رابطه با دانشگاه به دیگران افزایش می‌یابد. تحقیقات نشان داده است ارتباط دهان به دهان هفت بار موثرتر از تبلیغات در روزنامه و مجله، چهار بار موثرتر از فروش شخصی و دوبار موثرتر از تبلیغات در رادیو است. همچنین خبربری و همکاران (۱۳۹۲) نیز نشان دادند باشگاه‌های بدن‌سازی با تبلیغات دهان به دهان می‌توانند به حفظ مشتریان فعلی و جذب مشتریان جدید بپردازنند. تحقیقات مختلفی نیز نشان می‌دهند

## REFERENCES

- Askariyan, F., Akbarzadeh, B. (2016). The Study of Relationship between Sport Brand Perceived Value and Customer's Repurchase Intention. *Sport Management and Development*, 5(1), 217-231 (Persian)
- Benar, N., brakhas, H., karimkhan, F., MORADI, M. (2018). The effect of sensory marketing on customer behavioral intentions through hedonic, place attachment and trust (Case study: Kermanshah Soccer Schools). *Journal of Consumer Behavior Studies*, 5(1), 21-35. (Persian)
- Brakus, J.J., B.H. Schmitt, and L. Zarantonello. 2009. Brand experience: What is it? How is it measured? Does it affect loyalty? *Journal of Marketing* 73(3): 52–68
- Casidy, R., & Wymer, W. (2015). The impact of brand strength on satisfaction, loyalty and WOM: An empirical examination in the higher education sector. *Journal of Brand Management*, 22(2), 117-135.
- Chalip, L. (1992). The construction and use of polysemic structures: Olympic lessons for sport marketing. *Journal of Sport Management*, 6, 87–98.
- Chung, K. S., Ryu, D. S., Green, B. C., & Kang, H. M. (2015). The effects of sensory stimuli on motorsports spectators. *International Journal of Sports Marketing and Sponsorship*, 16(5), 36-55.
- Christiansen, T., & Tax, S. S. (2000). Measuring word of mouth: the questions of who and when? *Journal of marketing communications*, 6(3), 185-199.
- Edvardsson, B., Enquist, B., & Johnston, R. (2005). Cocreating customer value through hyperreality in the prepurchase service experience. *Journal of service research*, 8(2), 149-161.
- Esmaeili, M., Kalateh Seafari, M., Zareian, H. (2019). Analysis of affective factors on the status of IRANs Fitness club via qualitative approach. *Sport Management Studies*, 11(53), 59-82. doi: 10.22089/smjr.2017.3954.1765 (Persian)
- Fernández-González, A. J., & Carlos Prado Prado, J. (2007). Measurement and analysis of customer satisfaction: company practices in Spain and Portugal. *International Journal of Productivity and Performance Management*, 56(5/6), 500-517.
- Geisser, S. (1974). A Predictive Approach to the Random Effects Model, *Biometrika*, 61(1): 101-107.
- Gentile, C., Spiller, N., & Noci, G. (2007). How to sustain the customer experience: An overview of experience components that co-create value with the customer. *European management journal*, 25(5), 395-410.
- Glynn Mangold, W., Miller, F., & Brockway, G. R. (1999). Word-of-mouth communication in the service marketplace. *Journal of services Marketing*, 13(1), 73-89.
- Gupta, S. and Zeithaml, V. (2006) Customer metrics and their impact on financial performance. *Marketing Science* 25 (6): 718–739.
- Helgesen, Ø. and Nessel, E. (2007) Images, satisfaction and antecedents: Drivers of student loyalty? A case study of a Norwegian university college. *Corporate Reputation Review* 10(1): 38–59
- Henseler, J., Dijkstra, T. K., Sarstedt, M., Ringle, C. M., Diamantopoulos, A., Straub, D. W., Ketchen, D. J., Hair, J. F., Hult, G. T. M., and Calantone, R. J. 2014. "Common Beliefs and Reality about Partial Least Squares: Comments on Rönkkö & Evermann (2013)." *Organizational Research Methods* 17 (2): 182-209.
- Hennigs, N., Wiedmann, K. P., Behrens, S., & Klarmann, C. (2013). Unleashing the power of luxury: Antecedents of luxury brand perception

- and effects on luxury brand strength. *Journal of Brand Management*, 20(8), 705-715.
- Holbrook, M.B. 2006. Consumption experience, customer value, and subjective personal introspection: An illustrative photographic essay. *Journal of Business Research* 59(6): 714–725.
  - Hosseini.S.E, Pourkiani. M, Afrozeh.A (2017). The Effect of Sensory Marketing Dimensions on New Service Development in Gym Clubs. 3. 2017; 4 (15) :69-80 <http://ntsmj.issma.ir/article-1-866-en.html> (persian)
  - Hu, L.-T., & Bentler, P. (1995). Evaluating model fit. In R. H. Hoyle (Ed.), *Structural Equation Modeling. Concepts, Issues, and Applications* (pp. 76-99). London: Sage.
  - Hui, M. K., & Bateson, J. E. (1991). Perceived control and the effects of crowding and consumer choice on the service experience. *Journal of consumer research*, 18(2), 174-184.
  - Hulte'n, B. 2011. Sensory marketing: The multi-sensory brandexperience concept. *European Business Review* 23(3): 256–273.
  - k, H., t, A., h, B. (2016). Prediction of Costumers' Loyalty and Word of Mouth Advertising by Components of Satisfaction in Sport Clubs: A Study of Zanjan Bodybuilding Clubs. *Journal of Sport Management*, 8(4), 605-618. doi: 10.22059/jsm.2016.59544 (Persian)
  - Khabiri, M., Mohammadi, R., Sadeghi, R. (2013). The Investigation of Effective Factors on Customers of Bodybuilding Clubs Involvement in Word of Mouth Communication. *Applied Research of Sport Management*, 1(4), 79-86. (Persian)
  - Krishna, A. (2012). An integrative review of sensory marketing: Engaging the senses to affect perception, judgment and behavior. *Journal of consumer psychology*, 22(3), 332-351.
  - Lee, Y. L., Pan, L. Y., Hsu, C. H., & Lee, D. C. (2019). Exploring the Sustainability Correlation of Value Co-Creation and Customer Loyalty-A Case Study of Fitness Clubs. *Sustainability*, 11(1), 97.
  - Liégeois, M., & Rivera, C. (2011). Sensory marketing on the natural cosmetics market: The impact on generation X and generation Y. (Bachelor dissertation). School of Business an Engineering, Halmstad University, Sweden.
  - Lin, K. M., Chang, C. M., Lin, Z. P., Tseng, M. L., & Lan, L. W. (2009). Application of experiential marketing strategy to identify factors affecting guests' leisure behaviour in Taiwan hot-spring hotel. *WSEAS transactions on business and economics*, 6(5), 229-240.
  - Lindstrom, M. (2005). Broad sensory branding. *Journal of Product & Brand Management*, 14(2), 84-87.
  - Maghnati, F., Ling, K. C., & Nasermoadeli, A. (2012). Exploring the relationship between experiential marketing and experiential value in the smartphone industry. *International Business Research*, 5(11), 169.
  - Mathwick, C., N. Malhotra, and E. Rigdon. 2001. Experiential value: Conceptualization, measurement and application in the catalog and Internet shopping environment. *Journal of Retailing* 77(1): 3–56.
  - Mirzaei, J., Hosseini, S. (2017). The Effect of Sensory Marketing on Customer Satisfaction, Trust and Loyalty to Sports Brands. *Journal of Sport Management*, 9(3), 549-564. doi: 10.22059/jsm.2017.64749 (Persian)
  - Myerscough, S., Lowe, B., & Alpert, F. (2008). Willingness to provide personal information online: The role of perceived privacy risk, privacy statements and brand strength. *Journal of Website Promotion*, 2(1-2), 115-140.
  - Napoli, J. (2006) The impact of nonprofit brand orientation on organizational performance. *Journal of Marketing Management* 22(7/8): 673–694.
  - Oly Ndubisi, N., & Kok Wah, C. (2005). Factorial and discriminant analyses of the underpinnings of relationship marketing and customer satisfaction. *International journal of bank marketing*, 23(7), 542-557.
  - Payne, A. (1994). Relationship marketing—making the customer count. *Managing Service Quality: An International Journal*, 4(6), 29-31.
  - Sam, T., & Dhanya, A. (2012). Impact of product quality, service quality and contextual experience on customer perceived value and future buying intentions.
  - Schmitt, B. (1999). Experiential marketing: A new framework for design and communications. *Design Management Journal (Former Series)*, 10(2), 10-16.
  - Schmitt, B. 2009. The concept of brand experience. *Journal of Brand Management* 16(7): 417–419.
  - Smilansky, S. (2017). Experiential marketing: A practical guide to interactive brand experiences. Kogan Page Publishers.
  - Smith, A. M., Fischbacher, M., Wilson, F. A. (2007). "New service development: from panoramas to precision". *European Management Journal*, 25(5), pp: 370-38
  - Soars, B. (2009). Driving sales through shoppers' sense of sound, sight, smell and touch. *International Journal of Retail & Distribution Management*, 37(3), 286-298.

- Srivastava, R.K. (2008). "How Experiential Marketing can be used to build Brands –A Case Study of Two Specialty Stores". *Journal of Innovative Marketing*. Vol. 4, No.2, PP: 70-76
- Stevens, J. P. Applied multivariate statistics for the social sciences, 4th (Eds), Mahwah, NJ: Lawrence Erlbaum Associates. 2002
- Stone, M. (1974). Cross-Validatory Choice and Assessment of Statistical Predictions, *Journal of the Royal Statistical Society*, 36(2): pp 111-147.
- Suh, J.C. and Youjae, Y. (2006) When brand attitudes affect the customer satisfaction-loyalty relation: The moderating role of product involvement. *Journal of Consumer Psychology* 16(2): 145–155.
- Tsai, S. P. (2005). Integrated marketing as management of holistic consumer experience. *Business Horizons*, 48(5), 431-441.
- Vinzi, V. E., Trinchera, L., and Amato, S. (2010b). Pls path modeling: from foundations to recent developments and open issues for model assessment and improvement. In *Handbook of partial least squares*, pages 47–82. Springer
- Walter, U., Edwardsson, B., & Öström, Å. (2010). Drivers of customers' service experiences: a study in the restaurant industry. *Managing Service Quality: An International Journal*, 20(3), 236-258.
- Wiedmann, K. P., Labenz, F., Haase, J., & Hennigs, N. (2016). Soothe your senses: A multisensory approach to customer experience management and value creation in luxury tourism. *European Business Review*, January-February, 2016, 50-55.
- Wiedmann, K. P., Labenz, F., Haase, J., & Hennigs, N. (2018). The power of experiential marketing: Exploring the causal relationships among multisensory marketing, brand experience, customer perceived value and brand strength. *Journal of Brand Management*, 25(2), 101-118.
- Wymer, W. (2013) Deconstructing the brand nomological network. *International Review on Public and Nonprofit Marketing* 10(1): 1–12.
- Zarantonello, L., & Schmitt, B. H. (2010). Using the brand experience scale to profile consumers and predict consumer behaviour. *Journal of Brand Management*, 17(7), 532-540.
- Zeithaml, V. A. (1988). Consumer perceptions of price, quality, and value: a means-end model and synthesis of evidence. *Journal of marketing*, 52(3), 2-22.

پژوهشگاه علوم انسانی و مطالعات فرهنگی  
پرستال جامع علوم انسانی