



Application of Soft Systems Methodology in Structuring the Issue of Policy Making of Electronic Banking

Abbas Monavarian

Prof., Department of Management, Faculty of Management, University of Tehran, Tehran, Iran. E-mail: amonavar@ut.ac.ir

Ali Divandari

Associate Prof., Department of Management, Faculty of Management, University of Tehran, Tehran, Iran. E-mail: divandari@ut.ac.ir

Saeed Yaghoubi

Assistant Prof., Department of Logistics Engineering and Supply Chain, Faculty of Industrial Engineering, University of Science and Technology, Tehran, Iran. E-mail: yaghoubi@iust.ac.ir

Hadi Sepanloo

*Corresponding Author, Ph.D. Candidate, Department of Management, Faculty of Management, Kish International Campus, University of Tehran, Kish, Iran. E-mail: h.sepanloo@bankmellat.ir

Abstract

Objective: Due to the fact that the banking industry is mixed with information and communication technologies, extensive developments are expected for this industry and its players in such a way that an ambiguous and complicated future is, specially, expected for the electronic banking industry. Also, analysis of the present research on policy making in electronic banking signifies the lack of a policy making model's ability to continuously observe the uncertainties in order to set a long-term plan to preserve the future position of this industry. The aim of the present study is presenting a model for policy making in electronic banking under uncertain conditions.

Methods: In order to do so, the issue of policy making in electronic banking has been structured using Soft Systems Methodology. The prescriptive methodology has been applied and the outcomes of this research are in such a way that they consider the targeted uncertainties in policy making.

Results: The resultant outcome is a two-circle conceptual model, the main circle of which consists of 5 stages; problem defining ecosystem, scenario presentation ecosystem, control before execution, implementation ecosystem, and control after execution, and the outer circle of which has been designed to implement the necessary controls on the stages is mentioned in the central circle.

Conclusion: for structuring the issues of policy making of electronic banking, the implementing of aforementioned model and responsibility of the main players in this area including the central bank, the ministry of economy and finance, banks, software producing companies and payment service providers is described.

Keywords: Soft Systems Methodology, Policy making, Electronic banking, Rich picture, CATOWE.

Citation: Monavarian, A., Divandari, A., Yaghoubi, S., & Hadi Sepanloo (2019). Application of Soft Systems Methodology in Structuring the Issue of Policy Making of Electronic Banking. *Industrial Management Journal*, 11(4), 653-674. (in Persian)

Industrial Management Journal, 2019, Vol. 11, No.4, pp. 653-674

DOI: 10.22059/imj.2020.287130.1007643

Received: February 08, 2019; Accepted: August 04, 2019

© Faculty of Management, University of Tehran





کاربرد روش‌شناسی سیستم‌های نرم در ساختاردهی به مسئله خط‌مشی‌گذاری بانکداری الکترونیک

عباس منوریان

استاد، گروه مدیریت، دانشکده مدیریت، دانشگاه تهران، تهران، ایران. رایانامه: amonavar@ut.ac.ir

علی دیواندری

دانشیار، گروه مدیریت، دانشکده مدیریت، دانشگاه تهران، تهران، ایران. رایانامه: divandari@ut.ac.ir

سعید یعقوبی

دانشیار، گروه مهندسی لجستیک و زنجیره تأمین، دانشکده مهندسی صنایع، دانشگاه علم و صنعت، تهران، ایران. رایانامه: yaghoubi@iust.ac.ir

هادی سپانلو

* نویسنده مسئول، دانشجوی دکتری، گروه مدیریت، پردیس کیش دانشگاه تهران، کیش، ایران. رایانامه: h.sepanloo@bankmellat.ir

چکیده

هدف: با توجه به عجین‌بودن صنعت بانکداری با فناوری‌های نوین اطلاعاتی و ارتباطی، تحول‌های گسترده‌ای برای این صنعت و بازیگران آن انتظار می‌رود و به طور خاص، آینده مبهم و پیچیده‌ای برای صنعت بانکداری الکترونیک پیش‌بینی می‌شود. بررسی پژوهش‌های موجود در حوزه خط‌مشی‌گذاری در بانکداری الکترونیک، گویای این است که هیچ نوع مدل خط‌مشی‌گذاری وجود ندارد که قادر باشد ضمن عدم رصد کردن عدم قطعیت‌های پیش رو، برای حفظ جایگاه آتی این صنعت برنامه بلندمدتی تدوین کند. هدف این پژوهش، ارائه مدلی برای خط‌مشی‌گذاری بانکداری الکترونیک در شرایط عدم قطعیت است.

روش: بدین منظور با استفاده از روش‌شناسی سیستم‌های نرم، مسئله خط‌مشی‌گذاری در بانکداری الکترونیک در ایران ساختاردهی شده است. روش‌شناسی به کار گرفته شده، متداول‌ترین تجویزی است. در خروجی‌های این پژوهش، عدم قطعیت‌های مدنظر در خط‌مشی‌گذاری لحاظ شده است.

یافته‌ها: خروجی حاصل شده، نوعی مدل مفهومی دوحلقه‌ای است که حلقة اصلی آن پنج مرحله اکوسیستم، شامل تعریف مسئله، اکوسیستم ارائه ستاریو، کنترل قبل از عمل، اکوسیستم جاری‌سازی و کنترل بعد از عمل را دربرمی‌گیرد و حلقة پیرامونی آن، برای انجام کنترل‌های لازم روی مراحل اشاره شده در حلقة اصلی طراحی شده است.

نتیجه‌گیری: برای ساختاردهی به موضوع خط‌مشی‌گذاری بانکداری الکترونیک، نحوه به کارگیری مدل توسعه‌یافته در این پژوهش و نقش‌ها و مسئولیت‌های هر یک از بازیگران اصلی این حوزه، یعنی بانک مرکزی و سایر بانک‌های کشور، وزارت امور اقتصادی و دارایی، شرکت‌های تولیدکننده نرم‌افزار و شرکت‌های خدماتی پرداخت، مشخص شده است.

کلیدواژه‌ها: روش‌شناسی سیستم‌های نرم، خط‌مشی‌گذاری، بانکداری الکترونیک، تصویر غنی، CATOWE.

استناد: منوریان، عباس؛ دیواندری، علی؛ یعقوبی، سعید؛ سپانلو، هادی (۱۳۹۸). کاربرد روش‌شناسی سیستم‌های نرم در ساختاردهی به مسئله خط‌مشی‌گذاری بانکداری الکترونیک. مدیریت صنعتی، ۴۰(۱۱)، ۶۵۳-۶۷۴.

مقدمه

در مقوله اهمیت و ضرورت وجود مدل خط‌مشی‌گذاری بانکداری الکترونیک، به استناد سند چشم‌انداز توسعه بیست‌ساله کشور، جمهوری اسلامی ایران می‌بایست به جایگاه اول اقتصادی، علمی و فناوری در سطح منطقه آسیای جنوب غربی با تأکید بر جنبش نرم‌افزاری و تولید علم، رشد پُرشرتاب و مستمر اقتصادی، ارتقای نسبی سطح درآمد سرانه و رسیدن به اشتغال کامل دست یابد (دیوان عدالت، ۱۳۹۶). صنعت بانکداری کشور نیز که یکی از زیربخش‌های مهم اقتصادی به شمار می‌رود، برای رسیدن به اهداف سند چشم‌انداز، اهمیت بسزایی دارد؛ به طوری که در ماده‌های ۸۷ تا ۹۸ برنامه پنج‌ساله پنجم توسعه جمهوری اسلامی، به صراحت به موضوع بانکداری و نقش‌ها و وظیفه‌های آن پرداخته است. از این‌رو، برای رسیدن به جایگاه اول اقتصادی منطقه، صنعت بانکداری نیز باید ضمن تثبیت‌کردن جایگاه خود با در نظر گرفتن تحولات پیش‌رو، سیاست‌گذاری جامع و دقیقی تدوین کند تا صنعت بانکداری در راستای چشم‌انداز توسعه سودمندتر عمل کند و شایستگی خود را در قبال تحول‌های پیرامونی به اثبات برساند. از دیدگاهی دیگر، با توجه به تغییر و تحول‌های فناوری اطلاعات، بانکداری الکترونیک، شیرازه اصلی صنعت بانکداری محسوب می‌شود که نه تنها سایر شئون و اجزای آن را تحت تأثیر قرار داده، بلکه آنها را زیر سلطه خود کشانده است؛ به طوری که در صورت بروز ضعف در این حوزه، کل صنعت بانکداری متأثر خواهد شد. آمارهای بانک مرکزی حاکی از آن است که بیش از ۹۵ درصد تراکنش‌های موجود الکترونیکی است. با وجود مزیت‌های گسترده‌ای که برای بانکداری الکترونیک مطرح می‌شود، مخاطرات و دغدغه‌هایی نیز برای آن وجود دارد که برنامه‌ریزی‌های کلان و توسعه همه‌جانبه آن را با ابهام‌هایی مواجه می‌کند. امنیت، حریم خصوصی اطلاعات، قابلیت اطمینان، وابستگی تکنولوژی (سخت‌افزاری و نرم‌افزاری) به خارج از کشور، قوانین و مقررات، از جمله دغدغه‌هایی هستند که می‌توان در این خصوص مطرح کرد. به عقیده خبرگان بانکی، ریشه بسیاری از این مشکلات و دغدغه‌ها به مدل خط‌مشی‌گذاری فعلی مربوط می‌شود (منوریان، دیواندری، یعقوبی و سپانلو، ۱۳۹۸-ب)؛ زیرا این سیستم قادر نیست که عدم قطعیت‌های موجود و آتی صنعت بانکداری را رصد، پایش و کنترل کند و تجویزها و اقدام‌هایی که در این حوزه انجام می‌شود، قهرآمیز بوده و بدون مدل و اخذ نظر بازیگران است. از سوی دیگر، پیشرفتهای فناوری اطلاعات نیز به این مسئله دامن زده و موجب می‌شود که چالش‌ها تشدید شود. در ادامه، سه مفهوم مهم موجود در بیان مسئله، شامل خط‌مشی‌گذاری، بانکداری الکترونیک و عدم قطعیت شرح داده شده است.

خط‌مشی‌گذاری به اصولی اشاره می‌کند که معمولاً توسط دولتها و با پشتونه قانونی و برای حل مسائل یا مشکلاتی در سطح یک صنعت یا عموم مردم اتخاذ می‌شود. از نظر سلسله‌مراتبی، خط‌مشی، مسائل و مشکلات سطوح کلان را دربرمی‌گیرد و با عنوانی همچون چشم‌انداز، راهبرد یا اهداف، کلان شناخته می‌شود، در حالی که تصمیم‌گیری برای حل مسائل کوچک‌تر استفاده می‌شود و باید در راستای خط‌مشی باشد. معمولاً هر خط‌مشی یک یا چند صنعت و هزاران یا حتی میلیون‌ها انسان را تحت تأثیر قرار می‌دهد؛ در حالی که دامنه شمول تصمیم‌گیری کوچک‌تر و حساسیت آن نیز کمتر است (دانایی‌فرد و کاظمی، ۱۳۹۳). بانکداری الکترونیک به زیرساخت مبتنی بر فناوری اطلاعات اطلاق می‌شود که بسیاری از فعالیت‌ها، فرایندها و محصول‌های بانک را تحت الشاعع قرار می‌دهد، از آن جمله می‌توان به موارد زیر اشاره کرد (زارعیان مرادآبادی، محمدی گلbaghi و رستمی خرمآبادی، ۱۳۹۶)؛

- ثبت و نگهداری اطلاعات مشتری و به‌روزرسانی آن به صورت الکترونیک؛

- ارائه خدمات و سرویس‌های بانکی در چهار بخش عمدۀ جذب منابع، فروش منابع، ارتباطات بین بانکی و بین‌المللی و خدمات کارمزدی؛
- تأمین انواع کanal‌های دسترسی بانکی نظیر اینترنت، موبایل، خودپرداز، پایانه‌های فروشگاهی، شبکه‌های اجتماعی و...؛
- تأمین نیازهای مدیریت ریسک، مبارزه با پول‌شویی، مدیریت مالی و آماری نظیر سیستم‌های مدیریت اطلاعات و داده‌های عظیم و...؛
- تأمین ابزارهای لازم از بُعد امنیت اطلاعات و جلوگیری از اختلال‌های سیستمی؛
- بازرگانی خارج از محل و سامانه کشف تقلب.

به آنچه نامعلوم‌بودن یا اتکان‌پذیر بودن را باعث شود و با ایجاد ابهام در موضوع، تصمیم‌گیری را دچار اختلال می‌کند، عدم قطعیت اطلاق می‌شود. بسیاری از عدم قطعیت‌ها پیش‌بینی‌پذیرند که محاسبه احتمال وقوع آنها مدنظر قرار می‌گیرد؛ اما عدم قطعیت‌هایی نیز وجود دارد که پیش‌بینی‌پذیر نیستند و میزان آسیب‌پذیری در مقابل آنها شایان توجه است. در بسیاری از برنامه‌ریزی‌های کلان، سیاست‌گذاران در مواجهه با عدم قطعیت و تغییر شرایط محیطی و توسعه‌های اقتصادی – اجتماعی سریع و پیش‌بینی‌پذیر با چالش‌های اساسی رو به رو می‌شوند (بن‌تال، الغاوی و نمیروفسکی^۱، ۲۰۰۹). در زیر به چند نمونه از عدم قطعیت‌های موجود در بانکداری الکترونیک اشاره شده است (کوبler، Frick و Celner^۲، ۲۰۱۵)：

- عدم قطعیت‌های نشئت گرفته از روندها و تغییرهای تکنولوژیک؛
- عدم قطعیت‌های نشئت گرفته از اقتصاد کلان؛
- عدم قطعیت‌های نشئت گرفته از سیاست کلان؛
- عدم قطعیت‌های نشئت گرفته از مسائل فرهنگی و اجتماعی.

در حال حاضر، خطمنشی‌گذاری بانکداری الکترونیک در ایران به این صورت است که بانک مرکزی متولی، ناظر، طراح و مجری اصلی این حوزه است و سایر بازیگران شامل بانک‌ها، شرکت‌های ارائه‌کننده خدمات پرداخت، شرکت‌های تولیدکننده نرم‌افزار و مردم، اغلب تابع تصمیم‌های این نهاد هستند و در تعیین دستورکار مسائل مرتبط با خطمنشی‌گذاری نقش فعالی ندارند. مطالعه خطمنشی‌های گذشته و تجارب پیاده‌سازی آن نشان می‌دهد که عموماً این خطمنشی‌ها واکنشی و خطی‌اند؛ به این معنا که تا مشکلی در نظام بانکداری الکترونیک ایجاد نشود، هیچ خطمنشی‌ای تدوین نمی‌شود؛ یعنی نظام قادر نیست عدم قطعیت‌های پیش‌بینی‌نشده را رصد کند و شکل اجرا نیز به صورت دستوری و با بخش‌نامه‌های متعدد و گاه متضاد است که عموماً به ضرر بخش شایان توجهی از بازیگران است. همچنین، هیچ کنترل و رصدی بر نتایج خطمنشی و تجربه‌های گذشته انجام نمی‌شود (منوریان، دیواندری، یعقوبی و سپانلو، ۱۳۹۸ - الف).

از این رو سؤال اصلی پژوهش حاضر این است که مدل مطلوب خطمنشی‌گذاری بانکداری الکترونیک در شرایط عدم قطعیت باید به چه صورتی باشد؛ به بیانی دیگر، بازیگران اصلی و مدل‌های ذهنی آنها چگونه است؟ مدل مفهومی مطلوب، به تفکیک بازیگران چیست؟ و مدل نهایی و اصلاحات مورد نیاز آن باید چگونه باشد؟

پیشینه پژوهش

مفهوم خطمنشی‌گذاری در سه سطح دولت، صنعت و بنگاه به کار می‌رود و با مفاهیم سیاست‌گذاری و تصمیم‌گیری تفاوت‌هایی دارد. در خطمنشی‌گذاری صنعتی، سطح تحلیل مسائل و موضوعات، به یک یا چند صنعت مرتبط است و بازیگر اصلی آن ممکن است دولت یا یکی از نهادهای حاکمیتی باشد. در سطح بنگاه نیز خطمنشی ذیل استراتژی قرار گرفته و به اقدام‌های میان‌مدت معطوف می‌شود. در این پژوهش، به خطمنشی‌گذاری در سطح صنعت توجه شده و برای رفع دغدغه‌ها و مسائل پیش روی صنعت بانکداری (با رویکرد بانکداری الکترونیک) مدلی ارائه شده است که می‌تواند روندها و تحول‌های آتی را شناسایی و اولویت‌بندی کند. همچنین، در قالب این مدل، راهکارهایی ارائه شده است که می‌تواند پاسخ‌گوی این مسائل در شرایط مختلف باشد. به سخن دیگر، برای شناسایی و حل مسائل و مشکلات موجود در صنعت بانکی (با رویکرد بانکداری الکترونیک) به ابزار و مدلی نیاز است که قادر باشد به مسائل این حوزه پاسخ دهد. برای خطمنشی‌گذاری در صنعت بانکداری، بازیگران و تصمیم‌سازان متعددی در سطوح مختلف وجود دارند که مهم‌ترین آنها عبارت‌اند از:

- بانک مرکزی، در جایگاه بالاترین سطح تصمیم‌گیر؛
- وزارت اقتصاد و دارایی، در مقام یکی از تصمیم‌سازان اصلی؛
- بانک‌ها و مؤسسه‌های مالی، دو بازیگر بسیار مهم این صنعت؛
- شرکت‌های تولیدکننده نرم‌افزار؛
- شرکت‌های ارائه‌دهنده خدمات پرداخت؛
- بنگاه‌های اقتصادی و عموم مردم (مشتریان حقوقی و حقیقی).

از لحاظ سلسه‌مراتب خطمنشی‌گذاری، معمولاً تصمیم‌گیری بر عهده بازیگران و تصمیم‌سازان رده بالا، یعنی بانک مرکزی و وزارت اقتصاد و دارایی است. اجرای خطمنشی، بر عهده بازیگران سطوح میانی است و توسط بانک‌ها و مؤسسه‌ها صورت می‌پذیرد و در نهایت، آثار آن در سطوح پایین‌تر، یعنی شرکت‌ها و عموم جامعه مشاهده می‌شود. از جنبه محدوده خطمنشی‌گذاری، حیطه تصمیم‌گیری به محیط داخل یا خارج کشور معطوف است. به دلیل وجود مشکلات متعدد در محیط داخل و جایگاه ضعیف ایران در صنعت بانکداری دنیا و میزان اثرگذاری اندک ایران در جامعه جهانی، محیط خطمنشی‌گذاری در این پژوهش به داخل کشور محدود شده است. با بررسی متون خطمنشی‌گذاری، ۲۶ مدل شناسایی شد که فقط پنج مدل فرایندی، نظریه بازی‌ها، سیستمی، آشفته و سیگنال‌های ضعیف، به صورت پراکنده و ضعیف تا حدی مناسب خطمنشی‌گذای بانکداری الکترونیک بودند؛ اما هیچ‌یک برای فضای عدم قطعیت طراحی نشده‌اند (منوریان و همکاران، ۱۳۹۸-ب). این مدل‌ها را نمی‌توان برای حل مسئله تجویز یا استفاده کرد. در ادامه به پیشینه تجربی پژوهش در این حوزه اشاره شده است.

میسوراکا، بروستر و سنتنو^۱ (۲۰۱۲) در پژوهشی، با بهره‌گیری از ابزارهای ICT و تکنیک‌های مدل‌سازی و ادغام آنها در فرایندهای حاکمیتی و سازوکارهای خطمنشی‌گذاری، سناریوهای مختلف توسعه جوامع و متعاقب آن، بانک‌ها را تا

1. Misuraca, Broster, & Centeno

سال ۲۰۳۰ بررسی کردند. این سناریوها در شرایط عدم قطعیت و در قالب بخشی از پژوه عظیم، با استفاده از ابزارهای پیش‌بینی و به کمک مؤسسه‌های مطالعات تکنولوژیک چشم‌انداز آینده، هدایت شده‌اند. پس از معرفی مدل مفهومی و رویکرد متدولوژیک، چارچوب طراحی سناریو توسعه یافته و نتایج دیدگاه‌های جوامع اطلاعاتی اروپایی برای افق ۲۰۳۰ مطرح شده است. در این پژوهش، درباره مفاهیم طراحی سناریوها برای حوزه‌های کلیدی که انتظار می‌رود در آنها تغییر ایجاد شود و دغدغه‌هایی که در آینده به همراه دارد، بحث شده است. در نهایت با تعیین دغدغه‌های هر یک از خطمشی‌ها و جهت‌گیری پژوهش‌های آتی در قلمرو ICT برای دولتها و مدل‌های خطمشی‌گذاری آنها ایجاد اروپایی دیجیتالی تا سال ۲۰۳۰ ضروری قلمداد شده است.

ریلینا^۱ (۲۰۱۴) با هدف بررسی تأثیر فناوری اطلاعات در روابط بانک‌ها و خطمشی‌گذاری، پژوهشی انجام داد. ارتباطات بانک‌ها یکی از شاخص‌های بسیار مهم تعیین دسترسی‌های مالی، بهویژه در کسب‌وکارهای کوچک و متوسط است. این پژوهش به بررسی دلایل تئوریک و متدولوژیک خطمشی‌گذاری در روابط بانک‌ها، در قبال تغییرهای اقتصادی و تحول‌های فناوری اطلاعات پرداخته است. به عقیده نویسنده، دشواری چنین مسئله‌ای دو برابر می‌شود؛ چرا که هم باید محدوده ارزشی اطلاعات و هم، میزان دسترسی به کانال‌های ارتباطی در روابط در حال توسعه تعیین شود. در پایان، مفهوم بانکداری مبتنی بر رابطه در خطمشی این بانک‌ها قرار گرفته و ارزش ادراکی از میزان استفاده از فناوری اطلاعات، میزان جلب اعتماد، تعیین سطح همکاری با کسب‌وکارها و احساس رضایت از روابط بین طرفین، از جمله شاخص‌های ارزیابی خطمشی مذکور معرفی شده است.

دایا و ون‌هاوس^۲ (۲۰۱۷) به بررسی تأثیر خطمشی‌گذاری بر صنعت بانکداری و اقتصاد کلان پرداخته‌اند. در این پژوهش، نسل‌های مختلف بانکداری اعم از سنتی، الکترونیک و دیجیتال و مسائل مهم هر یک از آنها بررسی شده است. شیوه اصلی به کار رفته در این پژوهش، تعیین نقش بانکداری الکترونیک و یکپارچه‌سازی آن در نظام بانکی، در چارچوب تحلیل‌های مبتنی بر خطمشی بوده است. برای این منظور، تلاش‌های صورت‌گرفته برای خطمشی‌گذاری در دوره‌های زمانی مختلف و نقش آن در توسعه بانکداری و اقتصاد کلان بررسی شده است.

فریرا، جلالیب و فریراب^۳ (۲۰۱۷)، تضاد منافع در حوزه‌های مختلف صنعت بانکی را بررسی کرده‌اند. مدیران بسیاری برای بهبود بازاریابی، ارتقای برندهاینگ و توسعه شبکه، از توسعه بانکداری به روش‌های سنتی حمایت کرده‌اند. در مقابل روش‌های نوین بانکداری، اعم از بانکداری الکترونیک، بانکداری شبکه اجتماعی، بانکداری دیجیتال محبوبیت فراوانی دارد و موجب شده است که هزینه‌ها کاهش و درآمدها افزایش یابد. در این پژوهش، خطمشی‌های مختلف در قبال این تضادها بررسی شده است تا این طریق، اولویت‌های بانک مشخص شود و کمک کند که ترکیب ایده‌آل انتخاب شود.

کرینر^۴ (۲۰۱۷) در مطالعه‌ای، به چرخه کسب‌وکار بانکی و نقش نوآوری‌های دگرگون‌کننده در این چرخه اشاره می‌کند و به اهمیت بیش از پیش قوانین و مقررات و سرعت تغییر خطمشی‌های بانکی در مواجهه با این تحول‌ها

1. Railiene

2. Dia, & VanHoose

3. Ferreira, Jalalib, & Ferreirab

4. Krainer

می‌پردازد. در این پژوهش به نقش مؤثر مؤسسه‌های غیرمالی در بهدوش کشیدن بسیاری از عملیات بانکی و وجود خطمنشی مناسب برای این قبیل مؤسسه‌ها پرداخته شده است.

شیخ، گلاوی - جئو و کارجالتو^۱ (۲۰۱۷) به بررسی دگردیسی بانک‌ها در سال‌های اخیر پرداخته‌اند و هدف اصلی این تغییرها را حفظ حیات، عملکرد بهتر، نظارت بیشتر، معرفی سازوکارهای شخصی‌سازی شده، افزایش شفافیت، ارتقای رقابت و تحریک نوآوری می‌دانند. آنان هدف اصلی مطالعه خود را بررسی خطمنشی‌های مربوط به تحول‌های بانکی و تأثیر آنها در ایجاد فرهنگ بانکداری دیجیتال عنوان کرده‌اند. یافته‌های این پژوهش نشان می‌دهد که بین خطمنشی تغییر ماهیت صنعت بانکی و تحریک نوآوری‌ها و متعاقب آن، ترویج فرهنگ بانکداری دیجیتال، ارتباط نزدیکی وجود دارد.

عسگری (۱۳۸۸) در پایان‌نامه خود، تهدیدها و فرصت‌های بانکداری الکترونیک کشور را تحلیل کرد و راهبردهای فرصت‌سازی را برای تبدیل تهدیدها به فرصت‌ها پیشنهاد داد. این پژوهش که برگرفته از مطالعه میدانی است، ضمن نگاه به روند توسعه فناوری‌های گوناگون بانکداری الکترونیک در ۹ کشور پیشفرته و در حال توسعه و بهصورت مفصل در چهار کشور آمریکا، کانادا، مالزی و تایلند و عنایت به توانمندی‌های مطرح در ایران و بر اساس مؤلفه‌های اثرباز شناسایی شده، راهکارهایی را برای توسعه نظام بانکداری الکترونیک کشور پیشنهاد داده است. این مطالعه نشان داد که ایجاد و توسعه بانکداری الکترونیکی، مستلزم بعضی زیرساخت‌های مناسب اقتصادی و اجتماعی است که اهم این زیرساخت‌ها عبارت‌اند از: شبکه‌های ارتباطی و مخابراتی مناسب، امنیت تبادل اطلاعات، زیرساخت‌های حقوقی و قانونی مناسب، آمادگی فرهنگی جامعه و بنگاه‌های اقتصادی برای پذیرش و استفاده از خدمات بانکداری الکترونیکی.

رزمی، حیدریه و شهابی (۱۳۹۳) در پژوهشی، مدل پذیرش فناوری در بانکداری ایران را توسعه داده‌اند. در این پژوهش، ضمن مرور پژوهش‌های پیشین در زمینه مدل پذیرش فناوری، تلاش شده است که با افزودن متغیرهای جدید، مدلی پیشنهاد شود که ابعاد مختلف پذیرش فناوری‌های نوین را بررسی کند. نتایج پژوهش نشان می‌دهد که استفاده مستمر از فناوری (بانکداری الکترونیکی)، عادت به فناوری را افزایش می‌دهد و هرچه این عادت افزایش یابد، استفاده از فناوری بیشتر می‌شود؛ در واقع، نوعی چرخه تقویتی قوی به وجود خواهد آمد. این موضوع به مدیران کمک می‌کند که در سیاست‌گذاری‌ها و تصمیم‌گیری‌های کلان برای سرمایه‌گذاری، روی زیرساخت‌های فناوری بانکداری الکترونیک با دقت بیشتری عمل کنند.

در تمام پژوهش‌های انجام شده پیشین، پژوهشگران این موضوع را در سطح تصمیم‌گیری بررسی کرده‌اند و تاکنون در هیچ پژوهشی، به موضوع خطمنشی گذاری در شرایط عدم قطعیت پرداخته نشده و با وجود جامیت مدل‌ها (امکان استفاده در صنایع مختلف)، مطالعه‌ای با کاربرد بانکداری الکترونیک یافت نشده است. بررسی‌های انجام شده در این خصوص، حاکی از آن است که در پژوهش‌های داخل کشور نیز، تحقیقاتی در حوزه تدوین برنامه در بانکداری الکترونیک انجام شده؛ اما اغلب در محدوده تدوین استراتژی و در سطح بنگاه است و در هیچ‌یک به موضوع عدم قطعیت نپرداخته‌اند. بنابراین با توجه به بررسی‌ها و جستجوهای انجام شده در منابع داخلی و خارجی در خصوص سابقه علمی طرح

پیشنهادی، می‌توان اذعان کرد که پژوهشی با موضوع سیاست‌گذاری برای بانکداری الکترونیک در شرایط عدم قطعیت انجام نشده است.

از دیدگاهی دیگر، پژوهش‌های انجام شده در ادبیات موضوع با استفاده از روش‌شناسی سیستم‌های نرم بررسی شده است که در ادامه به تعدادی از آنها اشاره می‌شود.

حسین‌زاده (۱۳۹۶) در پژوهشی به شناسایی موانع و راهکارهای بهبود سیستم کارآفرینی زنان با استفاده از رویکردهای تحقیق در عملیات سخت و نرم پرداخته است. در این پژوهش با رویکردی کل‌نگر و در نظر گرفتن جهان‌بینی تمام افراد درگیر در این سیستم، شبکه موانع کارآفرینی و عوامل بسیار کلیدی در ارتباط با سایر موانع ترسیم شده و در نهایت مدل مفهومی راهکارهای سیستمی برای بهبود وضعیت سیستم به دست آمده است.

گلشاهی، رستگار، فیض و زارعی (۱۳۹۷) در پژوهشی به بررسی معماری الگوی شناسایی استعدادهای برتر در بنیاد ملی نخبگان پرداخته است. تجزیه و تحلیل داده‌ها با رویکرد کیفی و مبتنی بر الگوریتم ترکیبی روش‌شناسی سیستم‌های نرم و نگاشت‌شناختی انجام شده است.

ابوی اردکان، مرگان، معینی، شامی زنجانی و فهیمی (۱۳۹۸) در مقاله‌ای با عنوان طراحی چارچوبی برای تعیین روش‌شناسی‌های مناسب تحقیق در عملیات بهمنظور معماری‌سازی سیستم، به دنبال شناسایی روش‌شناسی مناسب در این حوزه بودند. برای این منظور، چهار روش کلاسیک را انتخاب کردند و بر اساس روش‌شناسی تحلیل جامع، به بررسی ریخت‌شناسی، ابعاد، متغیرها، ارزش و شرایط مربوط به معماری‌سازی سیستم‌ها پرداختند. در نهایت، نتایج نشان دادند که روش‌شناسی سیستم‌های نرم، بیشترین قابلیت را برای معماری‌سازی سیستم‌ها دارد.

وجه تمایز این پژوهش با پژوهش‌های یادشده‌ای که از روش‌شناسی سیستم‌های نرم استفاده کرده‌اند، بررسی جهان‌بینی تأثیرگذاری افراد شایان توجهی در عرضه سیاست‌گذاری کلان است. یافتن این تعداد از صاحب‌نظران در سطح عالی خطمنشی‌گذاری برای شناخت دقیق وضع موجود دشوار است و مشابه آن در پژوهش‌های پیشین دیده نشده است.

روش‌شناسی پژوهش

روش پژوهش از نظر هدف کاربردی است. مسئله با استفاده از مجموعه تکنیک‌های تحقیق در عملیات نرم و به‌طور مشخص، روش‌شناسی سیستم‌های نرم حل شده است. به‌طور معمول، در شرایطی از متداول‌وژی سیستم‌های نرم استفاده می‌شود که برای موضوعی، تعارض‌های زیادی در منافع ذی‌نفعان وجود داشته باشد، ساختاردهی به مسئله به‌آسانی امکان‌پذیر نباشد و به استفاده از رویکرد تجویزی نیاز باشد. به بیان دیگر، در موقعی که تعداد ذی‌نفعان مسئله زیاد باشد و هر یک منافع خاص خود را داشته باشد، وجود تعارض بین منافع اجتناب‌ناپذیر خواهد بود. این حالت، در صورت مسئله‌های اجتماعی به‌وفور اتفاق می‌افتد و در این موقعیت، استفاده از سیستم‌های سخت، پیچیدگی‌های بسیاری دارد و در عمل، صورت‌بندی مسئله غیرممکن خواهد بود. در این پژوهش نیز با توجه به اینکه خطمنشی‌گذاری در سطح بانکداری الکترونیک در ایران موضوعی پیچیده است و تعداد زیادی بازیگر با منافع متقاضد را دربرمی‌گیرد، در این

پژوهش، برای شناسایی و درک مسئله و ساختاردهی به آن، از روش‌شناسی سیستم‌های نرم استفاده شده است. بنابراین روش‌های نرم بر خلاف روش‌های سخت که تنها در پی حل مسئله‌اند، مسائل را ساختاردهی می‌کنند. پژوهش در عملیات نرم، اغلب از روش‌های کیفی، عقلایی، عینی و ساختاریافته با نگاه ژرفتری برای تفسیر، تعریف و کشف دیدگاه‌های مختلف در سازمان و مسائل آن استفاده می‌کند. روش‌شناسی سیستم‌های نرم در هفت مرحله خلاصه می‌شود که عبارت‌اند از:

- مرحله‌های ۱ و ۲: مواجهه‌شدن با شرایط مسئله‌ساز؛
- مرحله ۳: توسعه تعاریف ریشه‌ای؛
- مرحله ۴: ساخت مدل مفهومی؛
- مرحله ۵: مقایسه با دنیای واقعی؛
- مرحله‌های ۶ و ۷: شناسایی و تعیین تغییرات مورد نیاز و اجرا.

ابزار استفاده شده در این پژوهش، مصاحبه و بررسی اسناد و مدارک موجود در این حوزه بوده است که جزئیات آن در بخش‌های بعدی تشریح می‌شود.

یافته‌های پژوهش

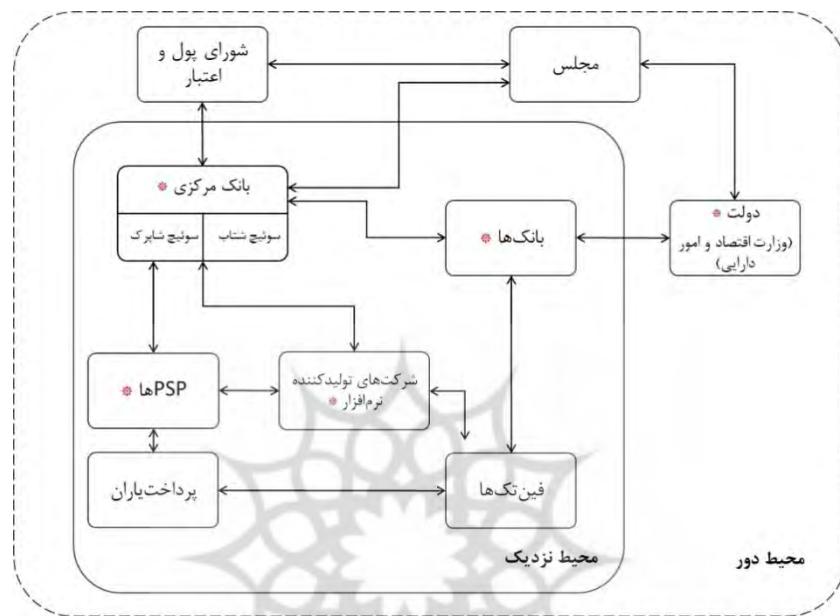
در ادامه، نتایج به دست آمده مطابق گام‌های متداول‌تری تشریح شده است.

گام‌های اول و دوم: شناخت موقعیت مسئله

برای شناخت موقعیت مسئله، یافتن جهان‌بینی‌های گوناگون در خصوص خطمنشی‌گذاری بانکداری الکترونیک در شرایط عدم قطعیت و همچنین، توسعه مدل‌های مفهومی (مطابق گام چهارم)، از مصاحبه‌های نیمه‌ساختاریافته استفاده شده است. مشارکت‌کنندگان در این بخش، شش نفر به نمایندگی از بازیگران کلیدی مسئله بودند: معاونت فناوری بانک مرکزی، عضو هیئت‌مدیره و قائم مقام مدیرعامل یکی از بانک‌های بزرگ ایران، مدیرعامل یکی از شرکت‌های ارائه‌دهنده خدمات پرداخت، مدیرعامل یکی از شرکت‌های تولیدکننده نرم‌افزار، معاون مدیرعامل یکی از بانک‌های خصوصی و یکی از مشاوران رئیس بانک مرکزی. انتخاب این افراد به این دلیل بوده است که به عدم قطعیت در فرایند خطمنشی‌گذاری اشراف کامل داشتند. در اینجا تلاش شد که از نظرهای تمام بازیگران مهم و تأثیرگذار در فرایند خطمنشی‌گذاری استفاده شود. طی فرایند مصاحبه، سوال‌های زیر مطرح شد. گفتنی است که اغلب سوال‌ها برگرفته از چارچوب خلق شده در پژوهش منوریان و همکارانش (۱۳۹۸ الف و ب) و مبنی بر مراحل شناخت، تعریف، طرح‌ریزی و تحلیل خطمنشی‌گذاری و نتایج نظریه‌پردازی داده‌بندیاد بوده است:

- شناسایی و تحلیل اولیه بازیگران و ذی‌نفعان چگونه انجام می‌شود؟
- ارزیابی قدرت بازیگران و شناسایی و تحلیل نیازها، انتظارها و خواسته‌های هر یک از آنها چطور انجام می‌شود؟
- تحلیل روابط بازیگران و ارزیابی تهدیدهای بالفعل و بالقوه یکدیگر چطور انجام می‌شود؟
- شناسایی مسائل و مشکلات درونی و بیرونی مرتبط با خطمنشی، از چه طریقی انجام می‌شود؟

- پیامدها، منفعتها و ضررهای انتخاب هر یک از ذی‌نفعان در قبال یکدیگر و تغییرات ناشی از سیگنال‌ها چگونه ارزیابی می‌شود؟
- سیستم خط‌مشی‌گذاری کنونی برای مقابله با عدم قطعیت‌ها چه اقدام‌هایی انجام داده است؟ پس از مصاحبه عمیق با اشخاص نام برد، بازیگران و روابط بین آنها مطابق شکل ۱ ترسیم شد.

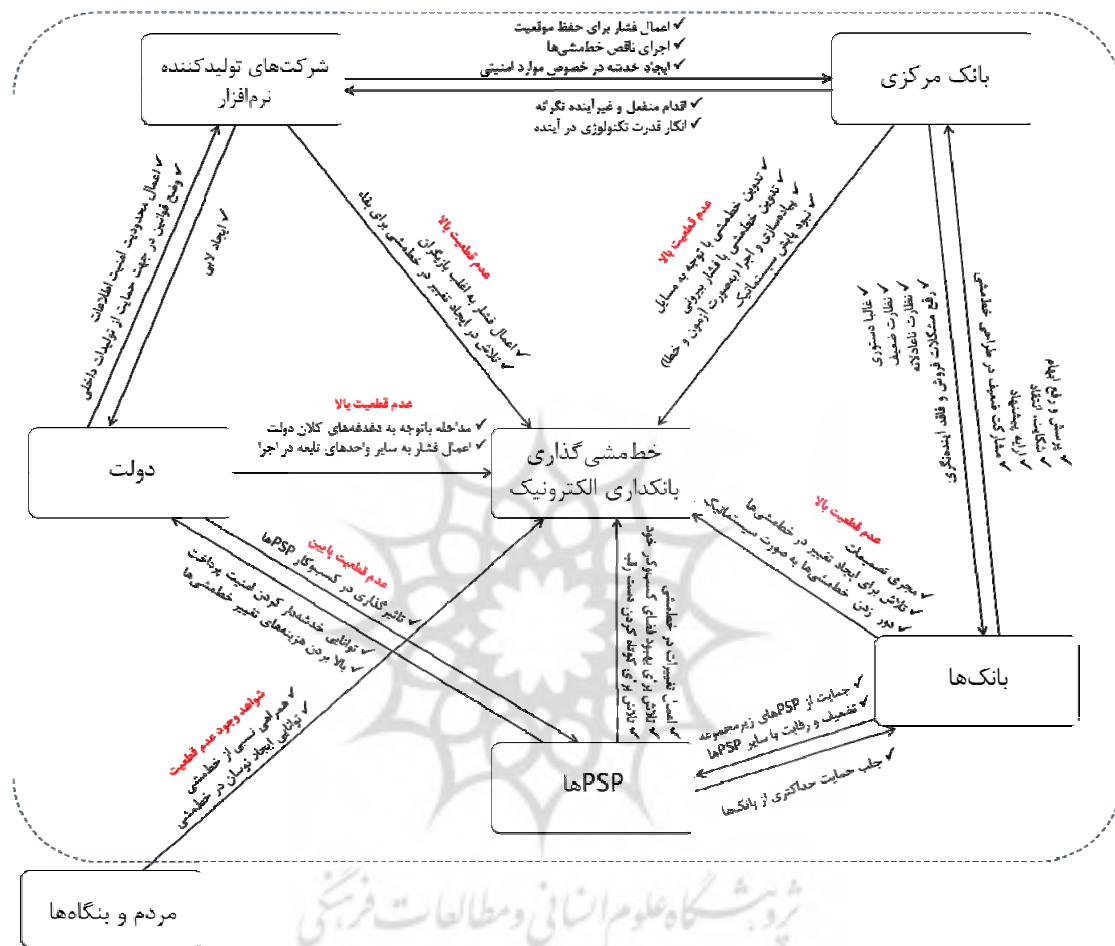


شکل ۱. شناخت بازیگران محیط دور و نزدیک

همان‌طور که در شکل ۱ مشاهده می‌شود، محیط مرتبط با بانکداری الکترونیک به دو بخش دور و نزدیک دسته‌بندی می‌شود. در محیط دور، سه بازیگر اصلی، شامل شورای پول و اعتبار، مجلس و وزارت امور اقتصادی و دارایی شناسایی شدند. این مراجع، قوانین بالادستی و کلی را صادر می‌کنند و به‌طور معمول، مرجع رفع اختلاف‌های درون حاکمیت هم هستند.

در محیط نزدیک، فعالیت‌های اصلی به‌طور عمدۀ عبارت‌اند از: «تدوین و پیشنهاد سیاست‌های بانکداری الکترونیک برای ارائه به نهادهای محیط دور»، «تدوین، تصویب و ابلاغ قوانین اجرایی در حوزه بانکداری الکترونیک»، «اجرا، پایش و نظارت بر عملیات بانکداری الکترونیک»، «برقراری ارتباط مستقیم با کاربران»، «تولید، توسعه و پشتیبانی از امکانات، ابزارها و تجهیزات بانکداری الکترونیک». در شکل ۲، تصویر غنی^۱ تولید شده از انجام این مرحله نشان داده شده است. در این تصویر غنی، سعی شده است که به‌صورت شماتیک تمام اطلاعات و ارتباطات حاکم بر موقعیت مسئله حاوی ساختار، فرایند، بازیگران، ملاحظات و تعارضات به تفکیک بازیگران مهم ترسیم شود. این تصویر غنی به پژوهشگر کمک می‌کند که بعد حاکم بر مسئله را در کنار هم و در یک نگاه مشاهده کند. در این شکل، مستطیل کوچک، محیط نشان‌دهنده بازیگر اصلی، بازیگر فرعی و فرایند خط‌مشی‌گذاری بانکداری الکترونیک است. مستطیل بزرگ، محیط

نzdیک، شامل محدوده بازیگران اصلی را نشان می‌دهد. پیکان، ارتباط بازیگران و فعالیت آنها در قبال یکدیگر و نقش آنها در فرایند خطمنشی گذاری بانکداری الکترونیک (جهت پیکان معنادار است) را نشان می‌دهد. ابر، نقش‌های مورد انتظار از بازیگر است و نوشتۀ‌های قرمز، وجود عدم قطعیت و نوع آن را نشان می‌دهد.



شكل ٢. تصویر غنی خط مshi گذاری بانکداری الکترونیک

در شکل ۲، بازیگران اصلی عرصه خط‌مشی گذاری بانکداری الکترونیک، روابط بین آنها، تعارضات و ملاحظات هر یک و میزان عدم قطعیت در روابط بین آنها نمایش داده شده است. شایان ذکر است که وجود و میزان عدم قطعیت با توجه به توضیحات خبرگان و مشارکت کنندگان در مصاحبه استخراج شده است. همان طور که مشاهده می‌شود، «بانک مرکزی» در جایگاه یکی از بازیگران بسیار کلیدی، نقش مؤثری در تدوین خط‌مشی‌ها و تغییرهای مربوط به آن دارد؛ اما به نظر می‌رسد که عمدۀ تمرکز بانک مرکزی، بر رفع مشکلات خود است که لزوماً به بانکداری الکترونیک هم مرتبط نیست. نظارت دقیق، حذف انحصار، ایجاد جایگاه مناسب بین‌المللی برای بانک مرکزی و برقراری ارتباط مناسب با شبکه بانک‌های خارجی، از دیگر ملاحظات بانک مرکزی است. دو مین بازیگر اصلی این عرصه، «بانک‌ها» هستند که در سطح ملی، عموماً مجری تصمیم‌های بانک مرکزی بوده و در سطح داخلی به صورت سیستماتیک، بعضی از خط‌مشی‌ها را دور

زده و تلاش می‌کنند که از این طریق مشکلات خود را رفع کنند. اهداف اصلی بانک‌ها در مسیر تدوین خطمشی بانکداری الکترونیک، کاهش هزینه‌های داخلی، افزایش رضایت مشتریان، بهبود سهم از بازار و کاهش بوروکراسی اداری است. سومین بازیگر کلیدی این عرصه، «دولت و نهادهای حاکمیتی» هستند که با ملاحظه دغدغه‌های کلان، به مداخله در تغییر خطمشی و اعمال تغییر از طریق بانک مرکزی اقدام می‌کنند (از مصاديق آن می‌توان به موضوع ایجاد بستر و ارائه خدمات دولت الکترونیک اشاره کرد). ارتقای امنیت اطلاعات و داده‌ها، بهبود رتبه بین‌المللی، کاهش هزینه‌های مصرفی پول و کاهش بوروکراسی اداری، از دغدغه‌های بسیار مهم دولت است. بازیگر چهارم این عرصه «شرکت‌های تولیدکننده نرم‌افزار» هستند که در موقعی برای توسعه و بقا در محیط کاری خود، سعی می‌کنند که نگرش خطمشی‌گذاری بانکداری الکترونیک را تغییر دهند و متناسب با روند تکنولوژی‌های جدید، فشار زیادی به سایر بازیگران می‌آورند تا خطمشی‌های جدیدی توسعه دهند. از جمله اهداف اصلی این بازیگران، خلق کسب‌وکارهای جدید با تکیه بر تکنولوژی و نفوذ در بازار پولی و مالی است. پنجمین بازیگر مؤثر این عرصه، «شرکت‌های ارائه‌دهنده خدمات پرداخت» هستند که برای بهبود فضای کسب‌وکار خود، به تلاش برای تغییر در خطمشی اقدام می‌کنند. اهداف اصلی این دسته از بازیگران، افزایش درآمد، ارتقای سهم از بازار، ایجاد استقلال مالی، تقویت رابطه با مشتریان و امنیت داده و اطلاعات است. «مردم و بنگاه‌ها» آخرین حلقه این زنجیره را شکل می‌دهند و به طور معمول تابع خطمشی بانکداری الکترونیک‌اند و در موقعی بسیار محدود با همراهی سایر شرایط محیطی، ممکن است که نوسان‌هایی را در خطمشی ایجاد کنند. مشتریان به‌دلیل دریافت خدمات باکیفیت، این، سریع و پایدارند.

گام سوم: انتخاب (تعاریف ریشه‌ای)

در این مرحله، تعاریف ریشه‌ای ارائه شده است. جدول ۱ به جزئیات مربوط به این تعاریف، شامل تعیین مشتریان، بازیگران، دگرگونی مورد انتظار و جهان‌بینی هر یک از گروههای بازیگر، مالک و محیط پرداخته است.

با توجه به اینکه واژه عدم قطعیت به تناوب در تصاویر و جدول‌ها استفاده شده است، لازم است که علاوه بر تعریف، جزئیات آن تشریح شود. عدم قطعیت، اطلاعات ناکافی برای محاسبه مخاطرات هر رخداد و میزان آسیب‌پذیری از آن تعریف شده است. در جدول ۱ نیز، انواع عدم قطعیت‌های مرتبط با هر یک از بازیگران درج شده است. در ادامه، به برخی از عدم قطعیت‌های موجود در مدل ذهنی بازیگران اشاره می‌شود:

- عدم قطعیت نشئت گرفته از فناوری: ظهور بلاکچین، شبکه‌های اجتماعی، فین‌تک‌ها، حضور غول‌های فناوری^۱؛
- عدم قطعیت‌های نشئت گرفته از کسب‌وکار: آینده صنعت بانکداری، ما به بانکداری نیاز داریم؛ اما به بانک نه (برآمده از بانکداری الکترونیک)؛
- نداشتن روابط خارجی باثبات: پیش‌بینی‌نایابی و ضعیت سیاسی آینده، تحریم‌ها، نرخ ارز، همکاری‌های بین‌المللی؛

1. Google, Apple, Facebook, Amazon

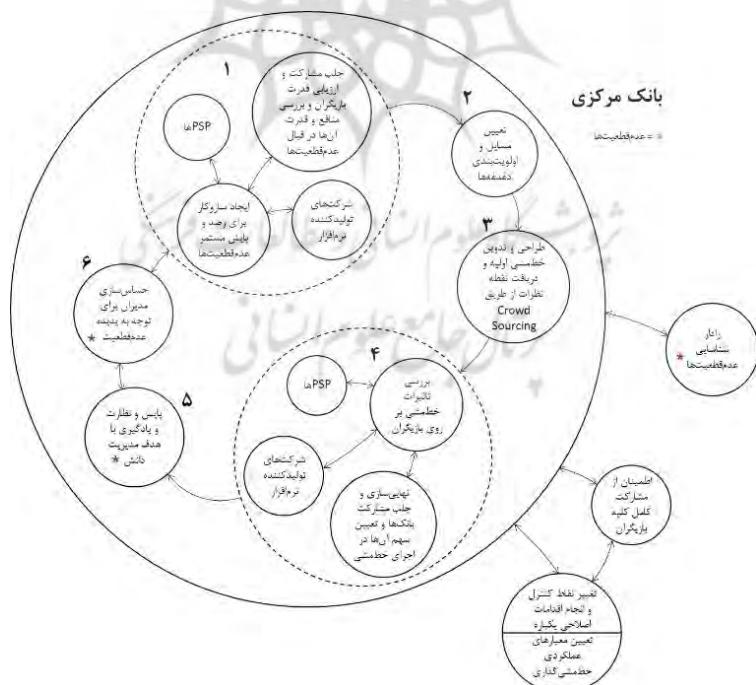
جدول ۱. تعارف ریشه‌ای متنج از تصویر غنی					
گروه بازیگران	مشتری (C)	بازیگران (A)	دکرگونی (T)	مالک (W)	محیط (E)
جهان بینی (O)	دولت، مردم و بانکها	دولت، مردم و بانکها	دولت، شرکت‌های نرم‌افزاری، شرکت‌های PSP	دولت، مردم و بانکها	- اینسگی خارجی و صاحت سیاسی و تحریبها - تغییر داشتی تکنولوژی - لایه‌های موجود در جهت منافع بازیگران - سلطنت فرهنگی و اختلاف داشتی جامعه - هنریتهای بالای اجرا
بازیگران	مردم، بنگاهها و سهامداران	مردم، بنگاهها و سهامداران	بانک مرکزی و زیرافزاری	بانک مرکزی و دولت	- اراده پیشنهادها، انتقادها و شکایات‌ها از خطمنشی موجود - راه بندار و جای‌بندار (نشروغ به طراحی و ارائه خدمات) - تطبیق شرایط درون سازمانی با خدامشی ابلاغی - تقدیم کار با سرکت‌های زیرافزاری و سخت‌افزاری
مشتری مداری	دولت	دولت	بانک مرکزی و شرکت‌های زیرافزاری	بانکها	- اعلام مسائل و مشکلات حادث شده برای پیدا کردن رهکارها یا اعمال تغییر در دستورالعمل های موجود. - تطبیق و پیشنهادی کنکاری اکترونیک ایران با جهان و تکمیل برای رفع عقبمانگی به بازیگر مرکزی
بانکها	دولت	دولت	بنگاهها، بنکها و شرکت‌های زیرافزاری	بنگاهها، بنکها و سهم بازار	- نظارت محدود و حسب مورد و اکثر شکایت اجرا شدند تمهیدهای مندرج در قراردادها از سوی بانکها - تغییر مدام گذاروای و تغییر آموش کافی - اینیت داده و مسائل جلوگیری از حملات مجرمانه - فوار معنیها
محل	دولت و مجلس	دولت	بنگاهها، بنکها و شرکت‌های زیرافزاری	بنگاهها، بنکها و سهم بازار	- ارائه راهکارهای زیرافزاری و سخت‌افزاری به بنگاهها و مورسها - تغییر در نظر افزارهای موجود حسب اعلام - ارائه پیشنهاد برای ارتقا و توسعه ساخت افزار و نرم‌افزار برای تغییر سیستم
بانکها و سهامداران	بنگاهها، بنکها و دولت	بنگاهها، بنکها و دولت	بنگاهها، بنکها و شرکت‌های تولیدکننده نرم‌افزار	بنگاهها و بنک مرکزی	- تلاش برای جلب رضایت حداکثری مشتری و اعطای امتیازهای مختلف جهت حذف رقیب - تلاش برای اعمال فشار به سیاست‌گذار برای منافع پاک PSP
بانک مرکزی	بنگاهها، مردم، بازک مرکزی و دولت	بنگاهها و بنک مرکزی	بنگاهها و بنک مرکزی	بنگاهها و بنک مرکزی	- سهم بازار - سودآوری
بانک مرکزی و تغییرها	بنگاهها و بنک مرکزی	بنگاهها و بنک مرکزی	بنگاهها و بنک مرکزی	بنگاهها و بنک مرکزی	- کمودیت کملاً غیرمنصفانه - رقبت کملاً غیرمنصفانه - کمودیت بودجه و تحریبها و فرار غمزها

- ظهور پدیده‌های جدید در پرداخت: NFC، QR Code، PISP^۱، ا نوع AISP^۲؛
- کیف پول؛
 - عدم قطعیت در ثبات مدیریتی؛
 - عدم قطعیت در قوانین و مقررات.

گام چهارم: مدل‌سازی

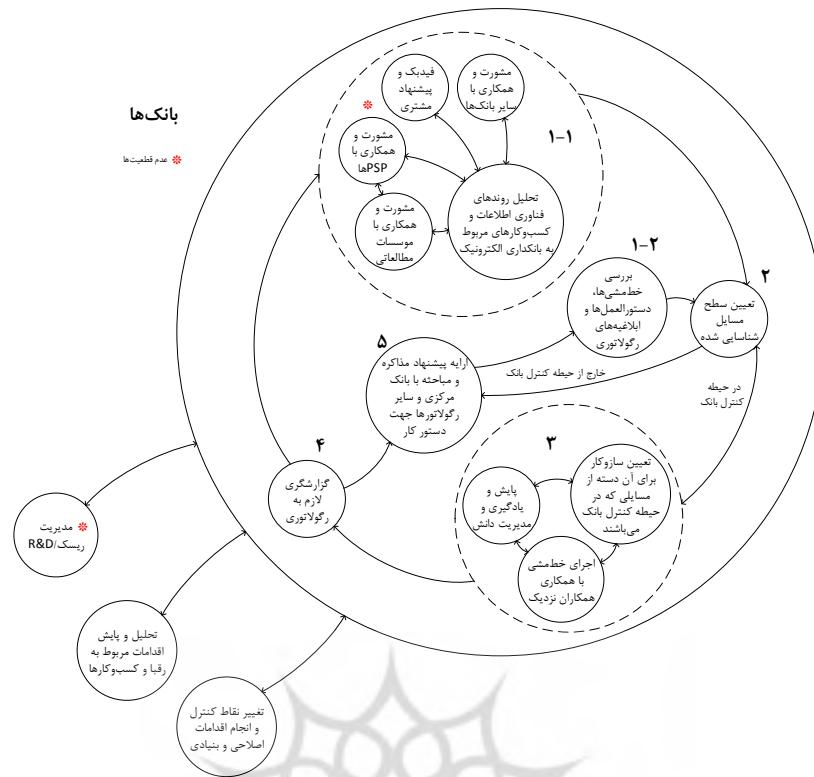
در این مرحله، مدل مفهومی مطلوب مربوط به هر یک از بازیگران ترسیم شده است (جزئیات مربوط به نحوه استخراج اطلاعات و مصاحبه‌ها در گام‌های اول و دوم تشریح شده است). برای این کار، اکوسیستم‌هایی که در چرخه خطمنشی‌گذاری بانکداری الکترونیک وجود دارند، شناسایی و ترسیم شده و نقش هر یک از بازیگران در این مدل‌ها نمایش داده شده است. علامت به کار رفته در ترسیم مدل‌های مفهومی، مطابق استاندارد معرفی شده در ادبیات موضوع است و عبارت‌اند از: دایره کوچک با خط ممتد، نشان‌دهنده بازیگر فرعی، فعالیت و رویداد است. دایره بزرگ با خط ممتد، بازیگر اصلی در مدل مفهومی مدنظر را نشان می‌دهد. دایره با خط غیرممتد، گویای اکوسیستم است. پیکان، ارتباط و توالی فعالیت‌ها را نشان می‌دهد (جهت فلش معنادار است). علامت ستاره، گویای وجود عدم قطعیت است.

در شکل ۳، مدل مفهومی خطمنشی‌گذاری بانک مرکزی و در شکل ۴، مدل مفهومی خطمنشی‌گذاری بانک‌ها به نمایش گذاشته شده است.



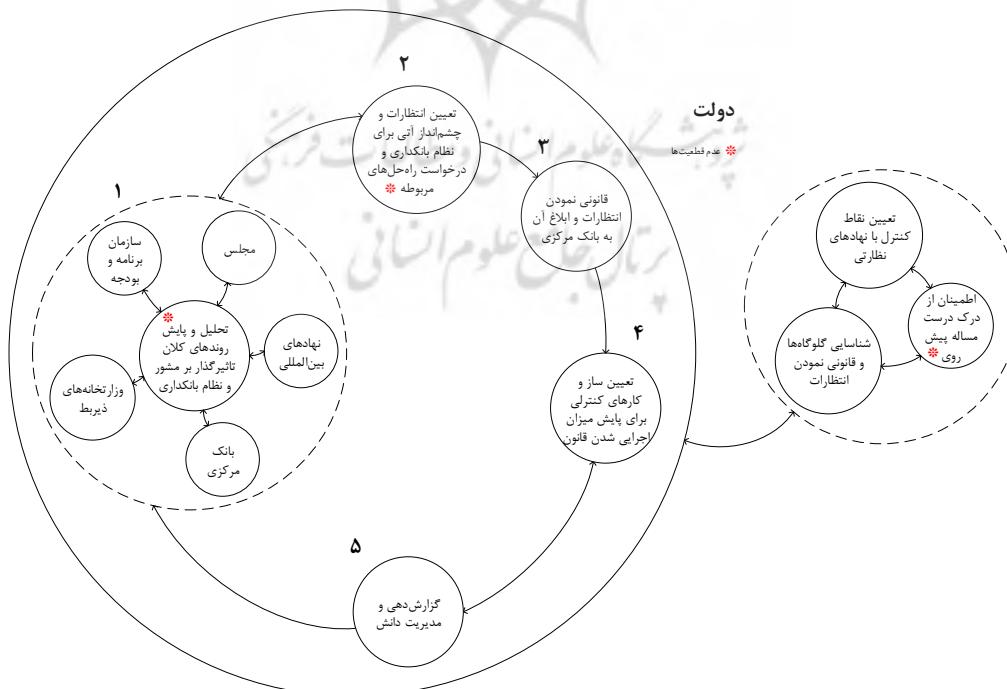
شکل ۳. مدل مفهومی خطمنشی‌گذاری بانکداری الکترونیک بانک مرکزی

1 Payment Initiator Service Provider
2. Account Information Service Provider

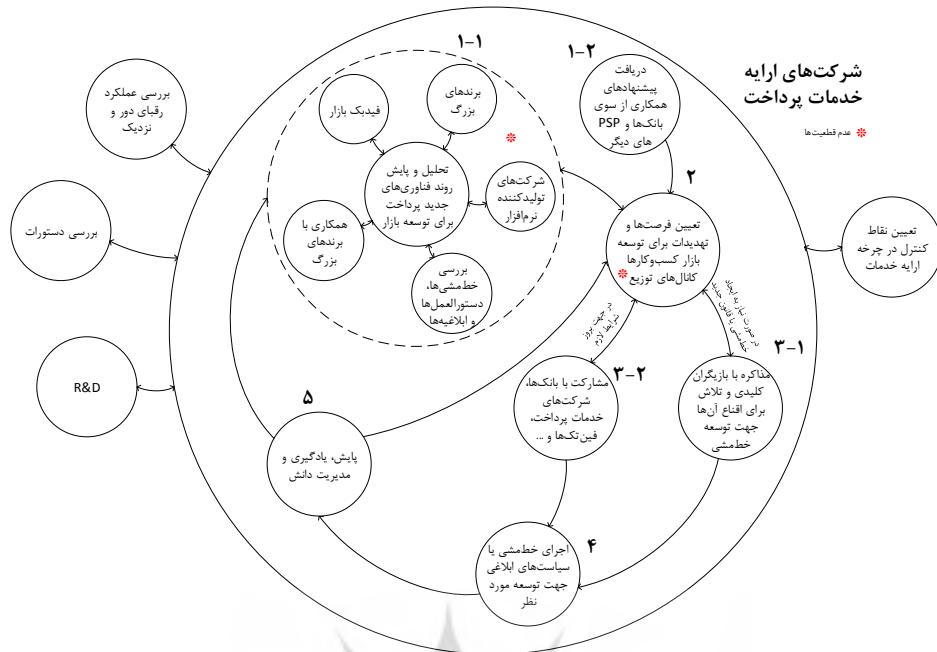


شکل ۴. مدل مفهومی خطمشی‌گذاری بانکداری الکترونیک بانک‌ها

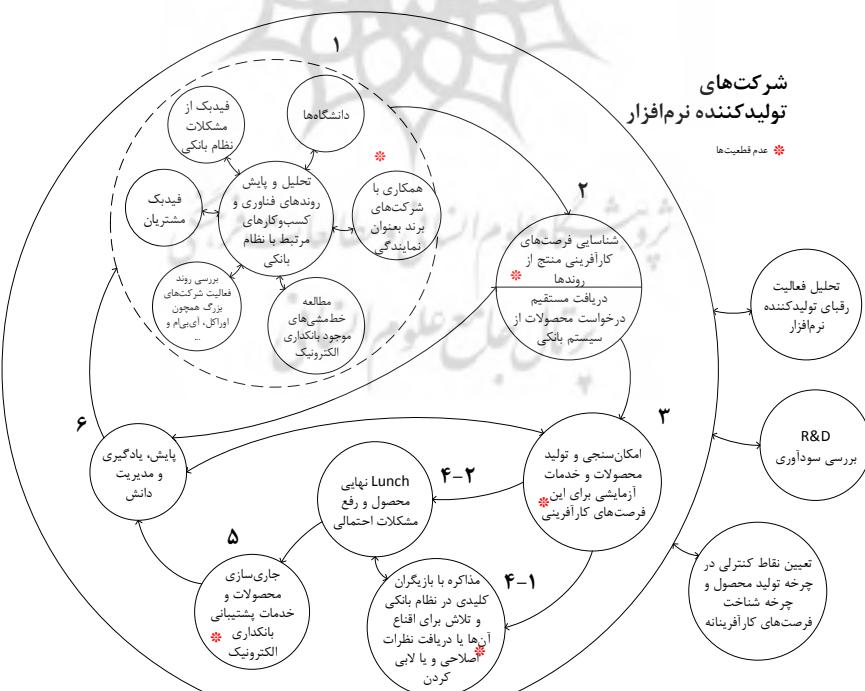
در شکل ۵، مدل خطمشی‌گذاری دولت و در شکل ۶ مدل مفهومی خطمشی‌گذاری شرکت‌های ارائه‌دهنده خدمات پرداخت نمایش داده شده است.



شکل ۵. مدل مفهومی خطمشی‌گذاری بانکداری الکترونیک دولت



در شکل ۷ مدل مفهومی خطمنشی گذاری شرکت‌های تولیدکننده نرمافزار ارائه شده است.



گام پنجم: همسنجی

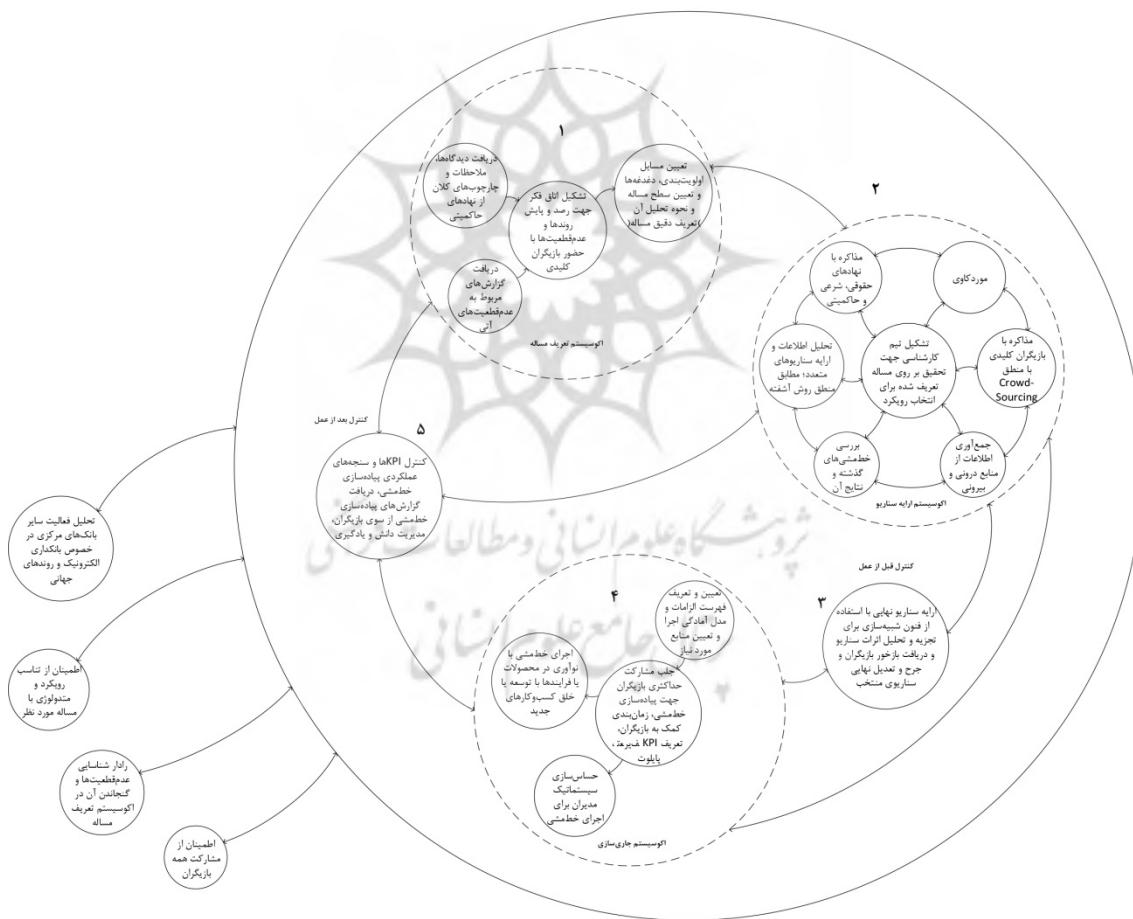
مدل ترکیبی مطلوب برای خطمنشی‌گذاری بانکداری الکترونیک در شرایط عدم قطعیت با استفاده از مدل‌های مفهومی خطمنشی‌گذاری بازیگران اصلی در شکل ۸ ارائه شده است.

همان‌طور که در شکل ۸ مشاهده می‌شود، مدل مطلوب منتج از مدل‌های مفهومی بازیگران خطمنشی‌گذاری بانکداری الکترونیک، شامل پنج مرحله اصلی است. مرحله اول این مدل که به «اکوسیستم تعریف مسئله» مربوط است، به تعیین مسائل و اولویت‌بندی دغدغه‌ها می‌پردازد. برای این کار لازم است که اتفاق فکری با حضور حداکثر بازیگران برای رصد و پایش روندها و عدم قطعیت‌ها ایجاد شود. برای ارتقای کارآمدی اتفاق فکر، باید ملاحظات و چارچوب‌های کلان از نهادهای قانون‌گذاری دریافت شود و گزارش‌های مربوط به عدم قطعیت‌های آنی، به صورت منظم در کانون توجه قرار گیرد. گام دوم «اکوسیستم ارائه سناریو» است که در آن برای تحقیق روی مسئله تعریف شده و انتخاب رویکرد مدنظر، تیم کارشناسی تشکیل می‌شود و برای این کار، مذاکره با نهادهای حاکمیتی، الگوبرداری از سایر کشورها، مذاکره با بازیگران کلیدی، جمع‌آوری اطلاعات از منابع مورد نیاز، بررسی خطمنشی‌های گذشته و تحلیل اطلاعات و سناریوهای متعدد ضروری است. در گام سوم «کنترل قبل از عمل» انجام می‌شود، به این معنا که سناریوهای استخراج شده در مرحله دوم با استفاده از فنون شبیه‌سازی تجزیه و تحلیل شده و آثار آن بررسی می‌شود تا در نهایت، بهترین سناریو انتخاب شود. گام چهارم مدل نیز «اکوسیستم جاری‌سازی» است که در آن جلب مشارکت حداکثری بازیگران برای پیاده‌سازی خطمنشی و کمک به آنها در اجرایی کردن برنامه‌ها مدنظر است. برای این منظور، یکی از اقدام‌ها، تعیین و تعریف فهرست الزامات و مدل آمادگی اجرا و تعیین منابع مورد نیاز است. از اقدام‌های دیگر این اکوسیستم، می‌توان به حساس‌سازی سیستماتیک مدیران و ایجاد نوآوری در محصول‌ها و فرایندها اشاره کرد تا پیاده‌سازی و اجرای خطمنشی را تسهیل کند. گام نهایی این مدل «کنترل‌های بعد از عمل» است، به این معنا که در سنجه‌های عملکردی، گزارش‌های دریافتی از بازیگران و مدیریت دانش و نوآوری در این مرحله انجام می‌شود تا میزان انحراف از برنامه‌ها سنجیده شود. مدل یاد شده، از نوع مدل دوحلقه‌ای است و برای تکمیل آن، اقدام‌های دیگری نیز انجام می‌شود که عبارت‌اند از: طراحی سازوکاری برای اطمینان از مشارکت همه بازیگران، ایجاد پایگاهی برای شناسایی مستمر عدم قطعیت‌ها و گنجاندن آن در اکوسیستم تعریف مسئله، طراحی سازوکاری برای اطمینان از تناسب متداول‌وزی با مسئله مدنظر و در نهایت، تحلیل فعالیت سایر بانک‌های مرکزی در خصوص بانکداری الکترونیک و روندهای جهانی. این مدل مفهومی، برای شرایط مطلوب طراحی شده و برای اجرای هر چه بهتر و به کارگیری مناسب آن، الزاماتی وجود دارد که عبارت‌اند از: وجود انجمنهای صنفی تخصصی در حوزه PSP‌ها، شرکت‌های تولیدکننده نرم‌افزار و بانک‌ها؛ وجود اتفاق فکری برای مشارکت فعال بازیگران اصلی؛ وجود نهادی برای رصد و پایش سیگنال‌های ضعیف و پیش‌بینی عدم قطعیت‌ها؛ تدوین خطمنشی بر اساس شواهد و خروجی کار تحقیقاتی با حضور حداکثری بازیگران؛ آمادگی قانون‌گذار و بازیگران برای تدوین خطمنشی بانکداری الکترونیک.

گام‌های ششم و هفتم: تغییر و انجام کنش‌های مربوط

در مراحل پایانی SSM، معمولاً در یک مرحله، نوعی تطبیق بین دنیای واقعی (تصویر کلان غنی) و دنیای مطلوب (مدل

ذهنی ترکیب شده از مدل مطلوب بازیگران) انجام می‌شود. تغییراتی که در جدول ۲ مشاهده می‌شود، حاصل مقایسه این دو با یکدیگر است. به بیان بیشتر، بررسی شده است که آیا اجرای آنچه در مدل ذهنی لازم است، در دنیای واقعی امکان‌پذیر است یا خیر و تا چه حد می‌توان این دو را به یکدیگر نزدیک کرد. برای مثال، در اکوسیستم تعريف مسئله که در مدل ذهنی آمده است، بخش‌هایی را می‌توان در دنیای واقعی اجرا کرد، بخش‌هایی از آن قابلیت اجرا ندارد و بخش‌هایی نیز بهبودپذیر است. همان طور که در شکل کلان غنی (شکل ۲) مشاهده می‌شود، روابط بین بانک مرکزی و بانک‌ها به این صورت است که مسئله به صورت دستوری تعريف می‌شود؛ ولی در مدل ذهنی بازیگران، این کار می‌باشد به صورت مشارکتی انجام شود، از این رو، موضوع مطرح شده می‌تواند در قالب پروژه بهبود تعريف شود. به عبارتی، نوعی سبک سنگین‌کردن^۱ بین دنیای واقعی و مطلوب انجام می‌شود. جدول ۲ کلیه کنش‌ها و اقدام‌های لازم برای هر یک از اکوسیستم‌های موجود در خطمشی‌گذاری بانکداری الکترونیک در شرایط عدم قطعیت را نشان می‌دهد.



شکل ۸. مدل مطلوب منتج از مدل‌های مفهومی بازیگران خطمشی‌گذاری بانکداری الکترونیک

جدول ۲. کنش‌های لازم برای خطمنشی‌گذاری بانکداری الکترونیک در شرایط عدم قطعیت

نظرها	آگهی پذیر	نمودار	نمودار نحوه بازگردانی	نمودار نحوه بازگردانی	نمودار نحوه بازگردانی	کنش (اقدام‌های تصورپذیر)	اکوسیستم
تبديل به حالت مشاركتي	بله	خير	اغلب دستوري	وجود دارد	دریافت دیدگاهها و ملاحظات و چارچوب‌های کلان از نهادهای حاکمیتی		
تعريف ساختار و فرایند مربوطه	بله	خير	منفعل	وجود ندارد	دریافت گزارش‌های مربوط به عدم قطعیت‌های آتی		
تعريف فرایند مطلوب	بله	خير	منفعل - حسب رخداد	تا حدی	تعیین مسائل و اولویت‌بندی دغدغه‌ها و تعیین سطح مسئله		
تعريف ساختار مناسب، ترویج تفکر و نگرش مناسب و اطمینان از حضور بازیگران اصلی	بله	خير	یک باره بصورت تصادفي و گزینشي	خیلی محدود	تشکیل اتاق فکر برای رصد و پایش روندها و عدم قطعیت‌ها		
استفاده از تمام ظرفیت‌های موجود در انجام یک تحقیق	بله	خير	حلقه‌ای متمرکز	وجود دارد	تشکیل تیم کارشناسی برای تحقیق در زمینه مسئله تعریف شده		
به صورت سیستماتیک	بله	خير	سفارشی	وجود دارد	الگوبرداری و محکزنی		
تعريف ساختار مناسب، ترویج تفکر و نگرش مناسب	بله	خير	یک باره بصورت تصادفي و گزینشي	تا حدی	مذاکره با بازیگران کلیدی		
به صورت سیستماتیک	بله	تا حدی	منفعل	وجود دارد	جمع‌آوری اطلاعات از منابع مورد نیاز		
تعريف ساختار و فرایند مربوطه	بله	خير	به صورت موردي و حسب رخداد	وجود دارد	بررسی خطمنشی‌های گذشته و نتایج آن		
ایجاد زیرساخت لازم از بُعد نگرش، دانش و رویه‌های مربوطه	بله	خير	حسب رخداد	بهندرت	تحلیل اطلاعات و ارائه سناریوهای متعدد		
تشکیل کانون‌ها و اتاق‌های فکر و مباحثه مشترک	بله	تا حدی	حسب مورد یا بروز رخداد	وجود دارد	مذاکره با نهادهای حقوقی، شرعی و حاکمیتی		
تشکیل گروه کارشناسی برای شبیه‌سازی و بررسی تأثیر سناریوها	بله	خير	وجود ندارد	خير	ارائه سناریو نهایی با استفاده از فنون شبیه‌سازی		
تعیین نگرش و افزایش مهارت‌های لازم	بله	خير	منفعل - حسب مورد یا بروز رخداد	تا حدی	تعیین و تعریف فهرست الزام‌ها و مدل آمادگی اجرا		
تعیین نگرش و ایجاد روال‌های مشارکتی و تعاملی	بله	خير	اغلب دستوري	بله	جلب مشارکت حداکثری بازیگران برای پیاده‌سازی خطمنشی		
تعییر در نگرش، ایجاد روال‌های مشارکتی و تعاملی و توجه به عدم قطعیت‌ها	بله	خير	اغلب دستوري یا کمی از مدل‌های خارجی	بله	اجرای خطمنشی با نوآوری در محصول با فرایندها		
تقویت روحیه تعامل و مشارکت	بله	خير	اغلب دستوري و منفعانه	بله	حساس‌سازی سیستماتیک مدیران برای اجرای خطمنشی		
ایجاد سازوکار و تعریف روال‌های مربوطه	بله	خير	اغلب پس از اطمینان از پیاده‌سازی خطمنشی متوقف می‌شود	بسیار ناقص	کنترل KPI‌ها و سنجه‌های عملکردی پیاده‌سازی خطمنشی		

جمع‌بندی، نتیجه‌گیری و پیشنهادها

نتایج به دست آمده از بخش کمی، حاکی از آن است که بهره‌مندی از سازوکار مناسب برای خطمشی‌گذاری در بانکداری الکترونیک، به اکوسیستم‌هایی نیاز دارد که بهمثابه گام‌های اصلی چرخه خطمشی‌گذاری عمل کرده و موفقیت آن را تضمین کنند. اکوسیستم تعریف مسئله، اکوسیستم ارائه سناریو و اکوسیستم جاری‌سازی، از جمله گام‌های اصلی این چرخه‌اند. در اکوسیستم تعریف مسئله، جلب مشارکت حداکثری و استفاده از اتفاق فکری توانمند برای در نظر گرفتن دیدگاه‌ها و ملاحظات کلان نهادهای حاکمیتی، روندها و عدم قطعیت‌های آتی، از ضروریات مدل مطلوب است. علت تعریف چنین اکوسیستمی در ابتدای این چرخه، توجه ویژه به ناشناخته‌ها و عدم قطعیت‌های است. به بیان دیگر، در سیستم فعلی، مسئله‌ها و اتفاق‌های گذشته در کانون توجه قرار گرفته و تنها یک بازیگر در تدوین خطمشی نقش اساسی دارد؛ در حالی که در شرایط مطلوب، بهنگال بهره‌گیری از نظر تمام بازیگران بوده و ناشناخته‌ها و عدم قطعیت‌های محیطی نیز مدنظر است. در اکوسیستم ارائه سناریو، باید از تمام ظرفیت‌های کارشناسی برای تحقیق در خصوص مسئله بهره برد، مطالعات موردی سیستماتیک انجام داد، با بازیگران کلیدی به عنوان بخشی از فرهنگ مشارکتی و ترویج نگرش تعاملی، مذاکره صورت داد و در نهایت، زیرساخت‌های لازم برای تحلیل اطلاعات و ارائه سناریوهای مختلف را فراهم آورد تا به مدلی کارآمد برای خطمشی‌گذاری دست یافت. یکی از دغدغه‌های بسیار بزرگ در وضعیت کنونی، مواجهه با پدیده‌های ناشناخته‌ای است که آگاهی کافی در خصوص آنها وجود ندارد و متعاقباً تصمیم‌ها و خطمشی‌های مناسبی در قبال آنها اتخاذ نمی‌شود. در مدل مطلوب، تلاش شده است با بررسی و توجه به این نقص از جنبه‌های مختلف و زوایای متعدد، این بخش به نقطه قوتی برای تصمیم‌سازی در بانکداری الکترونیک تبدیل شود. در اکوسیستم جاری‌سازی، به تغییر نگرش اساسی در تعریف الزام‌ها و ایجاد آمادگی برای پذیرش تغییرها نیاز است؛ وجود روال‌های مشارکتی و تعاملی برای ایجاد نوآوری در محصول‌ها و فرایندها نیز، کارگشای بسیاری از مشکلات در فرایند اجرا خواهد بود. در ادامه، نکاتی به منظور اجرایی‌سازی این مدل مناسب با یافته‌های پژوهش، پیشنهاد شده است.

پیشنهادهای کاربردی متناسب با اکوسیستم تعریف مسئله:

- تشکیل اتفاق فکری در بانک مرکزی با حضور حداکثر بازیگران و صاحب‌نظران؛
- ایجاد NGO‌هایی با اختیار تام در حوزه تولید نرم‌افزار و PSP‌ها برای دریافت ملاحظه‌ها و دیدگاه‌های بازیگران؛
- تشکیل تیم کارشناسی با مشارکت حداکثری بازیگران و ذی‌نفعان، به منظور تعریف مسئله و انتخاب رویکرد؛
- راهاندازی واحدهایی برای رصد و پایش روندها، سیگنال‌های ضعیف و پیش‌بینی عدم قطعیت‌ها؛
- آموزش و فرهنگ‌سازی در سطوح مختلف، برای حساس‌سازی اشاره مختلف نسبت به اهمیت موضوع؛
- ارائه مجوز راهاندازی انجمن‌های صنفی تخصصی در حوزه‌های مختلف، اعم از تولیدکنندگان نرم‌افزار، بانک‌ها، شرکت‌های ارائه‌دهنده خدمات پرداخت و حمایت مجددانه از آنها برای مشارکت در تولید استناد بالادستی و پیگیری اجرای سیاست‌ها؛
- راهاندازی اتفاق کنترل، بهمثابه رادار شناسایی عدم قطعیت‌ها و گنجاندن آنها در اکوسیستم تعریف مسئله؛

پیشنهادهای کاربردی متناسب با اکوسیستم ارائه سناریو:

- استفاده از ابزارهای شبیه‌سازی برای تولید سناریوهای مختلف؛
- دریافت بازخور از بازیگران کلیدی پیش از تدوین خطمنشی.

پیشنهادهای کاربردی متناسب با اکوسیستم جاری‌سازی:

- طراحی دقیق سازوکاری برای جاری‌سازی خطمنشی‌ها و رصد متولیان؛
- طراحی مدل آمادگی و اجرا و پیاده‌سازی آن توسط نهادهای حاکمیتی؛
- تعریف سنجه‌های عملکردی برای کنترل میزان موفقیت و جلوگیری از انحراف‌های احتمالی در برنامه‌های تدوین شده. به عبارتی با اجرای مدل توسعه‌یافته در این پژوهش در قالب اکوسیستم‌های تعریف مسئله، ارائه سناریو و جاری‌سازی بسیاری از مشکلات، وضعیت کنونی خطمنشی‌گذاری در ایران مرتفع خواهد شد. عدم مشارکت بازیگران در تصمیم‌سازی و خطمنشی‌گذاری انحصاری بانک مرکزی، اجرا و پیاده‌سازی خطمنشی‌ها به صورت واکنشی و خطی، وجود بخش‌نامه‌های متعدد و گاه متناقض، نبود سازوکار برای رصد برنامه‌ها و کنترل نتایج، از جمله مواردی هستند که برای رفع آنها راه حل‌های عملیاتی پیشنهاد شده است.

اما اجرای این پژوهش محدودیت‌هایی نیز داشته است که در ادامه به برخی از آن اشاره شده است:

- تعمیم‌ناپذیر بودن نتایج متدولوژی سیستم‌های نرم به سایر بخش‌های بانکداری و سایر صنایع مشابه آن؛
- توجه ناکافی به مسئله تعارض بین بازیگران در این متدولوژی و بهره‌گیری از دیدگاه توافق محور؛
- بی‌اطمینانی به بهینه‌بودن خروجی مدل، به دلیل تمرکز متدولوژی سیستم‌های نرم بر یادگیری (برخلاف تمرکز پژوهش عملیاتی سخت بر بهینه‌سازی).

در مقایسه با پژوهش‌های پیشین، پژوهش حاضر دارای قوت‌های زیر است:

- در این پژوهش برای خطمنشی‌گذاری بانکداری الکترونیک در شرایط عدم قطعیت، از متدولوژی سیستم‌های نرم استفاده شده است که در مقایسه با مدل‌های مشابه در ادبیات موضوع، از چاککی بیشتری برخوردار است. به بیان بهتر، افق برنامه‌ریزی در مدل ارائه شده، کوتاه‌مدت است و برای خطمنشی‌گذاری در صنعتی که بر فناوری اطلاعات مبتنی است، بسیار کارآمد بوده و در ادبیات موضوع، مشابه آن وجود ندارد (افق برنامه‌ریزی در مدل‌های موجود در ادبیات، عموماً ۱۰ سال و بیشتر است، در حالی که در این پژوهش برنامه‌ریزی ۲ ساله انجام شده است)؛

- مدل‌های موجود در ادبیات، صرفاً به معرفی بازیگران پرداخته‌اند، در حالی که در این پژوهش، علاوه بر شناسایی بازیگران و تحلیل قدرت آنها، روابط بین بازیگران و مدل مشارکتی آنها نیز ترسیم شده است؛
- در این پژوهش نحوه ورود بازیگران و نقش هر یک در مراحل مختلف خطمنشی‌گذاری در کانون توجه قرار گرفته است، در حالی که در مدل‌های گذشته، به هیچ وجه به این موضوع اشاره‌ای نشده است.

منابع

- ابوی اردکان، محمد؛ مهرگان، محمدرضا؛ معینی، علی؛ شامی زنجانی، مهدی؛ فهیمی، میترا (۱۳۹۸). طراحی چارچوبی برای تعیین روش‌شناسی‌های مناسب تحقیق در عملیات بهمنظور معماری‌سازی سیستم. *مدیریت صنعتی*، ۱۱(۲)، ۲۰۷-۲۳۲.
- حسینزاده، مهناز؛ کاظمی، عالیه (۱۳۹۶). شناسایی موانع و راهکارهای بهبود سیستم کارآفرینی زنان با استفاده از رویکردهای تحقیق در عملیات سخت و نرم. *مجله علمی و پژوهشی مدیریت صنعتی*، ۹(۴)، ۶۰۹-۶۳۲.
- رمی، جعفر؛ حیدریه، سیدعبدالله؛ شهابی، علی (۱۳۹۳). توسعه مدل پذیرش فناوری در بانکداری ایران (پژوهشی پیرامون بانک رفاه). *مدیریت صنعتی*، ۶(۳)، ۴۷۱-۴۹۰.
- زارعیان مرادآبادی، بهزاد؛ محمدی گلباغی، مصوصه؛ رستمی خرم آبادی، فرزاد (۱۳۹۶). بررسی رابطه بین توانمندسازی کارکنان و پذیرش فناوری اطلاعات در کارکنان بانک‌های دولتی. *مجله پیشرفت‌های نوین در علوم رفتاری*، ۵۳-۴۳(۸).
- عسگری، اعظم (۱۳۸۸). تحلیل تهدیدها و فرصت‌های بانکداری الکترونیکی در کشور و تدوین استراتژی فرصت‌ساز برای تبدیل تهدیدات به فرصت‌ها. *پایان‌نامه دولتی، وزارت علوم، تحقیقات، و فناوری، دانشگاه شیراز*.
- گلشاهی، بهنام؛ رستگار، عباسعلی؛ فیض، داوود؛ زارعی، عظیم‌الله (۱۳۹۷). معماری الگوی شناسایی استعدادهای برتر در بنیاد ملی نخبگان: روش‌شناسی الگوریتم ترکیبی SSM و CM. *مدیریت صنعتی*، ۱۰(۳)، ۳۸۷-۴۰۶.
- منوریان، عباس؛ دیواندری، علی؛ یعقوبی، سعید؛ سپانلو، هادی (۱۳۹۸). توسعه فرآمدل خط‌مشی گذاری بانکداری الکترونیک در شرایط عدم قطعیت. *نشریه علمی و پژوهشی مدیریت فرهنگ سازمانی*.
- منوریان، عباس؛ دیواندری، علی؛ یعقوبی، سعید؛ سپانلو، هادی (۱۳۹۸). توصیف و تبیین پدیده خط‌مشی گذاری بانکداری الکترونیک در ایران با روش نظریه‌پردازی داده‌بنیاد. *فصلنامه علمی و پژوهشی فرماندهی و کنترل*، ۴۱-۶۳(۲).

References

- Abooyee Ardakan, M., Mehrgan, M. R., Moeini, A., Shami Zanjani, M., Fahimi, M. (2019). Developing a Framework to Determine Appropriate Methodologies of Operations Research for System Architecting. *Industrial Management Journal*, 11 (2), 207-232. (in Persian)
- Asgari, A. (2009). *Analysis of Electronic Banking Threats and Opportunities in Iran and Development of Opportunistic Strategy to Turn Threats to Opportunities*. Thesis for MS. Degree, Ministry of Science, Research, and Technology, University of Shiraz. (in Persian)
- Ben-Tal, A., El Ghaoui, L., & Nemirovski, A. (2009). *Robust Optimization*. Woodstock: Princeton University Press.
- Dia, E., & VanHoose, D. (2017). Banking in Macroeconomic Theory and Policy. *Journal of Macroeconomics*, 54, 149-160.
- Ferreiraa, J., Jalalib, M., & Ferreira, F. (2017). Enhancing the decision-making virtuous cycle of ethical banking practices using the Choquet integral. *Journal of Business Research*, 88(C), 492-497.

- Golshahi, B., Rastegar, A., Feiz, D., Zarei, A. (2018). The Architecture of Talent Identifying Process at National Elite Foundation: CM and SSM Hybrid Algorithm, *Industrial Management Journal*, 10(3), 387-406. (in Persian)
- Hosseinzadeh, M., Kazemi, A., (2017). Identification of Barriers and Strategies to Improve Women's Entrepreneurship System Using Hard and soft Operation Research Methodologies. *Industrial Management Journal*, 9 (4), 609-632. (in Persian)
- Kobler, D., Frick, J., & Celner, A. (2015). Swiss Banking Business Models of the future; Embarking to New Horizons. *Deloitte Research Point of View*, Zurich. J3178.
- Krainer, R. (2017). Economic Stability under Alternative Banking Systems: Theory and Policy. *Journal of Financial Stability*, 31, 107-118.
- Misuraca, G., Broster, D., & Centeno, C. (2012). Digital Europe 2030: Designing scenarios for ICT in future governance and policy making. *Government Information Quarterly*, 29(1), 121-131.
- Monavarian, A., Divandari, A., Yaghoubi, S., Sepanloo, H. (2019). Description and Explication of the Electronic Banking Policy-Making in Iran Using Grounded Theory. *Journal of Command and Control Communications Computer Intelligence*. 2(3), 41-63. (in Persian)
- Monavarian, A., Divandari, A., Yaghoubi, S., Sepanloo, H. (2019). *Developing a Metamodel for Policy Making in Electronic Banking under Uncertainty*. Organizational Culture Management. (in Persian)
- Railiene, G. (2014). The use of IT in relationship banking. *Procedia - Social and Behavioral Sciences*, 156, 569 – 574.
- Razmi, J., Heydaeriyyeh, A., Shahabi, A., (2014). Development of technology acceptance model in Iranian banking (Case study: Refah Bank of Semnan province). *Industrial Management Journal*, 6(3), 471-790. (in Persian)
- Shaik, A., Glavee-Geo, R., & Karjaluoto, H. (2017). Exploring the nexus between financial sector reforms and the emergence of digital banking culture – Evidences from a developing country. *Research in International Business and Finance*, 42, 1030-1039.
- Zareian, B., Golbaghi, M., Rostami, F. (2017). Investigation of Relashionship Between Employee Empowermnet and Information Technology Acceptance in Public Banks. *The Journal of New Advances in Behavioural Science*, 8(2), 43-53. (in Persian)