

## شناسایی معیارهای مؤثر بر انتخاب برنده مقلد در کالاهای مصرفی

سید بابک ابراهیمی<sup>۱</sup>، حمید کتابیان<sup>۲</sup>، حسام رحیمی<sup>۳</sup>

**چکیده:** خرید و استفاده از کالاهای توسط مصرف‌کنندگان، بیش از اینکه تابع نیاز باشد، تابع تبلیغات و متأثر از مارک‌ها و برندها است. در ایران مطالعاتی که بر اهمیت توجه به معیارهای مصرف‌کنندگان در انتخاب برنده مقلد تمرکز کرد، سیار محدود است؛ از این رو معیارهای مؤثر بر انتخاب برنده مقلد در کالاهای مصرفی به کمک مطالعات کتابخانه‌ای، بررسی پژوهش‌های پیشین و برگزاری مصاحبه‌ها استخراج شد و مهم‌ترین آنها با بهره‌مندی از روش دلفی فازی در فهرستی قرار گرفت. در این پژوهش برای انتخاب نمونه، روش نمونه‌گیری تصادفی ساده به کار رفت؛ ابتدا پرسشنامه‌ای در دو بخش جمعیت‌شناختی و بررسی اهمیت معیارها طراحی شد و به صورت تصادفی و به شکل الکترونیکی، در اختیار پانصد نفر برای پاسخگویی قرار گرفت. بدین ترتیب معیارهای مؤثر بر انتخاب برنده مقلد در کالاهای مصرفی به کمک روش تاپسیس فازی اولویت‌بندی شدند. در پایان براساس نتایج به دست آمده، پیشنهادها و راهکارهای سیاست‌گذاری در این زمینه ارائه شده است.

## پژوهشگاه علوم انسانی و مطالعات فرهنگی

**واژه‌های کلیدی:** برنده مقلد، تاپسیس فازی، کالای مصرفی، نشان تجاری.

۱. استادیار گروه مهندسی مالی، دانشکده مهندسی صنایع دانشگاه صنعتی خواجه نصیرالدین طوسی، تهران، ایران

۲. دانشجوی کارشناسی ارشد مهندسی صنایع، دانشگاه صنعتی خواجه نصیرالدین طوسی، تهران، ایران

۳. کارشناس مهندسی صنایع، دانشگاه آزاد اسلامی واحد تهران جنوب، تهران، ایران

تاریخ دریافت مقاله: ۱۳۹۳/۰۸/۱۵

تاریخ پذیرش نهایی مقاله: ۱۳۹۳/۱۲/۱۱

نویسنده مسئول مقاله: سید بابک ابراهیمی

E-mail: b\_ebrahimi@kntu.ac.ir

#### مقدمه

برند یا نام تجاری، در شناساندن محصولات و خدمات رسانی سازمان‌ها نقش شایان توجهی دارد و در واقع سرمایه نامشهودی برای سازمان‌ها به‌شمار می‌رود. برندها و نقش آنها در دنیا به اندازه‌ای افزایش یافته است که بسیاری از سازمان‌ها با صرف هزینه‌های زیاد، تلاش می‌کنند برندهشان را در بازار رقابتی امروز به مشتریانشان معرفی کنند و محصولات یا خدماتشان را از سایر محصولات و خدمات مشابهی که سازمان‌های دیگر ارائه می‌دهند، تمایز کنند. به برندهایی که برای نخستین بار محصول یا خدمات نوینی را همراه با خلاقیت ارائه می‌کنند، در اصطلاح برندهای پیشرو یا اصلی می‌گویند. این برندها در حوزه داخلی محدود به همان کشور یا در حوزه بین‌المللی، از اعتبار خاصی برخوردارند و حتی مشتریان نام یا نشان تجاری ابتدایی را به آن طبقه از محصول نسبت می‌دهند و آن محصولات را با نام برنده ابتدایی در ذهن تداعی می‌کنند. در کل برند پیشرو برنده است که نسبت به رقبای خود در بازار، شناخته‌شده‌تر است و مشتریان ویژگی‌های برجسته آن را درک کرده‌اند. سودآوری زیاد برندهای اصلی سبب شده است بسیاری از شرکت‌ها در این اندیشه باشند که با تقلید از برند پیشرو، نام و نشانی برای خود در بازار فراهم کنند. این‌گونه برندها را امروزه با عنوان برندهای مقلد می‌شناسیم (لای و زایچکفسکی، ۱۹۹۹)؛ شایان ذکر اینکه تفاوت زیادی بین برندهای مقلد و تقلیبی‌بودن محصول وجود دارد.

زایچکفسکی و ویلکه (۱۹۹۹) برند مقلد را این‌گونه تعریف کردند؛ برند مقلد محصولی است که به پیشوی از برند اصلی یا پیشرو و با الگوگرفتن از ویژگی‌های ممتاز ظاهری یا کارکردی که به موجب آن برند ابتدایی به برند پیشرو تبدیل شده، به مشتریان معرفی می‌شود. در تعریفی دیگر از دی‌استوس و گرگوری (۲۰۰۱) آمده است که تقلید، ابزار بازاریابی برای کسب سود است که در آن محصولاتی مشابه محصولات اصلی اما با قیمت کمتر، تولید می‌شود و روانه بازار می‌گردد. بر اساس این تعریف، منظور از تقلید کردن، کپی‌برداری یا فیک<sup>1</sup> (تقلیبی) بودن محصول نیست؛ محصولات تقلیبی یا جعلی محصولاتی هستند که به طور کامل از برند پیشرو و کپی‌برداری کرده‌اند، اما برند مقلد از برند اصلی الگوبرداری می‌کند و از بعضی از ویژگی‌ها تقلید می‌کند (ویلکه و زایچکفسکی، ۱۹۹۹).

در این میان تعریف دیگری نیز با عنوان بازار سیاه مطرح می‌شود. در واقع محصولات بازار سیاه، محصولات اصل است، اما به صورت غیرقانونی و بدون مجوز به فروش می‌رسد (پرندرگاست، چون و پاهو، ۲۰۰۲) که باید میان این تعاریف تفاوت قائل شد.

---

1. Fake

این گستردگی بازار و سود ناشی از آن، بسیاری از سازندگان یا فروشندگان را به این فکر انداخت که با الگوگرفتن از برندهای اصلی و پیشرو در زمینه فعالیتشان، در بازار جایی برای خود پیدا کنند. امروزه این اندیشه همچون اصلی پذیرفته شده است؛ به طوری که برندهای زیادی در حوزه‌های گوناگون دیده شود که به برندهای پیشرو بسیار شبیه است. به طور کلی، در تقلید از ویژگی‌ها و مشخصات ظاهری محصول (مثل رنگ، ظاهر، نوع بسته‌بندی و...)، یا از مشخصات کارکردی یا نوآوری‌هایی که برندهای پیشرو در محصولات اعمال می‌کند، الگوبرداری می‌شود. بنابراین، برای بررسی باید محصولات را بر حسب نوع و نحوه کاربرد مشتریان، در گروه‌های متمایزی قرار داد. از این رو محصولات در دو دسته کلی قرار می‌گیرند: محصولات مصرفی و محصولات غیرمصرفی یا با دوام. به طور طبیعی مشتریان در برابر هر یک از این دو دوسته، رفتار متفاوتی دارند و روش و هدف از تقلید نیز در این دو سری از محصولات می‌تواند، متفاوت باشد. حال باید دید که رفتار و ارزیابی مشتریان در برابر برندهای مقلد چگونه است. به طور معمول کالاهای با دوام و لوکس برندهای اصلی با قیمت زیادی عرضه می‌شوند. برندهای مقلد برای کسانی که می‌خواهند از برندهای اصلی استفاده کنند اما توانایی خرید آن را ندارند، مثبت تلقی می‌شود؛ اگرچه در این نوع محصولات، دست کم کیفیت محصولات مقلد از برندهای اصلی کمتر است. این وضعیت در محصولات مصرفی نسبت به کالاهای با دوام و کالاهای لوکس تفاوت دارد؛ از این رو پژوهش حاضر کالاهای با دوام که تعداد دفعات مراجعة مشتریان برای خرید آنها در بازه‌های طولانی رخ می‌دهد و کالاهای لوکس که بیشتر جنبه تجمل‌گرایی دارند و تعداد محدودی از مردم آن را تهیه می‌کنند، در نظر گرفته نمی‌شود.

گستردگی و تنوع کالاهای مصرفی بیشتر از کالاهای غیرمصرفی است و از آنجا که تمام افراد جامعه هر روز از این کالاهای استفاده می‌کنند، درک عمیق‌تر و شناخت بیشتری نسبت به برندهای این حوزه دارند. در این پژوهش با شناسایی عوامل مؤثر بر انتخاب برندهای مقلد کالاهای مصرفی و رتبه‌بندی آنها به کمک روش تاپسیس فازی، در می‌یابیم چه معیارهایی در انتخاب مشتریان تأثیر دارند و مشتریان برندهای مقلد را چگونه ارزیابی می‌کنند.

### پیشینهٔ پژوهش

برند و برندهسازی یکی از مقوله‌های مهم بسیاری از سازمان‌ها به شمار می‌رود. در واقع برندهسازی، به دنبال متمایز کردن ویژگی‌ها و تفاوت‌های سازمانی در مقایسه با سازمان‌های رقیب است (کارمیکال، ۲۰۱۲). در تعریف دیگری، برندهسازی فرایند تصویرسازی از محصول یا شرکت برای متمایز کردن ویژگی‌های آن از رقبای دیگر معرفی شده است (ابرزوی، ۲۰۱۲). این نکته حائز

اهمیت است که برنده‌سازی با لگو<sup>۱</sup> یا طرح شماتیکی همراه با فونت<sup>۲</sup> و رنگ، فرق می‌کند و خیلی از سازمان‌ها این شمايل را با برنده‌اشتباه می‌گیرند. در واقع برنده‌سازی هدف غایی نیست، بلکه ابزاری است که به فروش بیشتر برای سازمان منتهی می‌شود (توروک، ۲۰۱۲). برنده‌سازی برای سازمان بدون نام محصول و خدمت یا برنده تولیدشده، مفهومی ندارد. در واقع نام برنده بخش مهمی از فرایند برنده‌سازی است؛ زیرا مشتریان با نام‌بردن از آن، محصول یا خدمتی را که سازمان ارائه می‌کند به یاد می‌آورند و بین نام برنده و محصول یا خدمت ارائه شده، ارتباط برقرار می‌کنند (سولانکی، ۲۰۱۲). در واقع نام هر برنده، بر تصویر برنده در ذهن مشتریان و سرعت آگاهی‌یافتن آنان از آن برنده تأثیر می‌گذارد و همچنین در ارائه نوع محصول یا خدمات رسانی سازمان تأثیرگذار است (کابرال، ۲۰۱۲). بُعد دیگری از برنده و برنده‌سازی، ارزش ویژه برنده است که دارایی نامحسوس سازمان به شمار می‌رود و بر تقویت ویژگی‌های مشبت و با ارزش برنده که در ذهن مشتریان پدید می‌آید، اشاره می‌کند. از اثرهای مشبت آن می‌توان به ثبات در سودآوری و درآمد شرکت، دریافت سهم بیشتری از بازار یا فروختن نام برنده به مثابه دارایی سازمان، اشاره کرد (ساندرز، ۲۰۱۲). برنده‌سازی یکی از جنبه‌های مهم تجارت محسوب می‌شود. علاوه‌بر ارزش افزوده، تبلیغات بُعد دیگر برنده‌سازی است. از طریق تبلیغات مناسب، می‌توان ضمن معرفی محصول یا خدمت به مشتریان، عموم مردم و حتی مشتریان بالقوه، حس نیاز به کالا را القا کرد. شکل و تصویر محصول که معرفی کننده برنده است، نخستین ویژگی در تبلیغات شمرده می‌شود (بونیگالا، ۲۰۱۲). در تمام آنچه گفته شد، ایجاد وفاداری مشتری توسط برنده شرکت، امری مهم محسوب می‌شود. از این‌رو، هرچه تصویر ذهنی از برنده مشبت‌تر باشد، عشق به برنده<sup>۳</sup> افزایش می‌یابد و همین، سبب تأثیرگذاری مشبت بر وفاداری مشتری می‌شود (اونال و آیدین، ۲۰۱۳). برنده و اهمیت آن سبب شده است برنده‌های نوظهور، دنباله‌روی برنده‌های پیرو و رهبر در تجارت باشند و از ویژگی‌های آنها الگوبرداری کنند.

شاید امروزه برنده مقلد را تخطی از برنده اصلی بدانند (زاچفسکی، ۱۹۹۵)، اما برنده مقلد، برنده تقلیبی یا جعلی نیست، بلکه برنندی است که از برنده اصلی و صاحبنام در دنیا، مجموعه‌ای از ویژگی‌ها و خصوصیات ظاهری را الگوبرداری کرده است. این ویژگی‌ها می‌توانند رنگ، لگو یا برخی از ویژگی‌های ظاهری دیگر، مانند اندازه و شکل کالا باشد که به برنده اصلی شباهت دارد (ویلکه و زاچفسکی، ۱۹۹۹). سال‌هاست که بحث تقلیدکردن برخی از خرده‌فروشان و سازندگان مطرح شده است و برخی به آن «سواری مجانی» می‌گویند (وارد، لوکن، روس و هاسپوپولس،

1. Logo

2. Font

3. Brand Love

(۱۹۸۶)، اما نباید از این نکته غافل بود که بین جعلی بودن و تأسی گرفتن از طرح محصول برای تولید محصول دیگر، تفاوت زیادی وجود دارد. برخی از پژوهشگران معتقدند که الگوگرفتن از ایده‌های دیگران تأثیر مثبتی بر صنعت می‌گذارد و برخی دیگر با این گفته مخالفاند و کپی کردن از ایده‌های جدید دیگران را در محصولات، عمل غیراخلاقی می‌دانند که با الگوگرفتن تفاوت دارد (عزیز، ۲۰۰۳). گاهی برنده مقلد بودن، در خرید مشتری تأثیر می‌گذارد، اما همواره این طور نیست و مشتریان آگاهانه از برندهای مقلد خرید می‌کنند (بالابانیس و کراون، ۱۹۹۷).

در زمینه عوامل تأثیرگذار بر خرید مشتریان بر حسب نوع برنده، تحقیق‌ها و مقاله‌های زیادی وجود دارد. بر اساس مطالعات دیاستوس و گرگوری (۲۰۰۱)، تصور مشتری از فروشگاهی که خرید می‌کند و برندهای مقلد در کنار برنده اصلی به فروش می‌رسد، تأثیر مستقیم دارد؛ هر چه تصویر فروشگاه در ذهن مشتری بهتر باشد، ارزیابی مشتریان از برندهای مقلدی که در کنار برنده اصلی هستند نیز، بهتر و مثبت‌تر می‌شود. این بحث تنها به کالاها اختصاص ندارد، بلکه درباره شرکت‌های خدماتی مانند هتل‌ها نیز صدق می‌کند؛ به طوری که یافته‌های پژوهشی در چین نشان داد، چینی‌ها هنگام سفر به آمریکا، هتلی را برای اقامت انتخاب می‌کنند که مشهورتر باشد و تصویر ذهنی بهتری بر جای گذاشته باشد (هوانگ و کای، ۲۰۱۵). علاوه بر این، پژوهشی در ایران به عوامل مؤثر بر ارزیابی نگرش مصرف‌کنندگان در توسعه برنده پرداخته است. نتایج به دست آمده از این پژوهش نشان می‌دهد تجربه برنده، تصویر ذهنی برنده، تناسب در کشیده برنده، رضایت از برنده، ارزش ویژه برنده، اعتماد برنده و وفاداری برنده، بر ارزیابی نگرش مصرف‌کنندگان در توسعه برنده تأثیرگذار است و در این میان، رضایت از برنده و تجربه برنده نسبت به سایر معیارهای بررسی شده، اثر بیشتری دارد (دهقانی سلطانی، محمدی، پوراشرف و سایه‌میری، ۱۳۹۲). تقلید از برندهای ملی کشورها، موجب شده است که آنها قوانینی ضد خرد فروشان و به ویژه تولیدکنندگان وضع کنند؛ زیرا این نوع برندها همواره باید تلاش کنند محصولاتشان را ارتقا دهند (کولینس و زایچفسکی، ۱۹۹۹). در مقابل، بسیاری از سازندگان و تولیدکنندگان در سایر کشورها تلاش می‌کنند با برجسته کردن برخی از ویژگی‌های ظاهری یا غیرظاهری محصولاتشان، آنها را از همتایان دیگر خود متمایز کنند (دیکسون و گیتتر، ۱۹۸۷).

در دنیای رقابتی امروز، نقش برندها برای بسیاری از شرکت‌ها اهمیت ویژه‌ای دارد؛ زیرا با استفاده از نام برنده، محصولاتشان را در بازار به مشتریان معرفی می‌کنند (اردم و سویت، ۱۹۹۸). ویژگی‌هایی که برندهای پیرو برنده اصلی ارائه می‌دهد، در ذهن مشتری می‌ماند؛ اما ویژگی‌هایی که ابتدا برنده پیشرو ارائه می‌دهد، در ذهن مشتریان بیشتر ماندگار می‌شود (رونالد، نیدریچ و اسکات، ۲۰۰۸). همچنین مشتریان بیشتر برندهای اصلی و پیشرو را ترجیح می‌دهند و به این برندها بیشتر از برندهای پیرو برنده اصلی توجه می‌کنند (ویر، ۱۹۷۰).

مطالعات دیگری نام برنده همراه با ویژگی‌های خاص روی بسته‌بندی را عامل تأثیرگذار در شناخت محصول دانسته‌اند؛ به‌طوری که ذهنیت مشتریان درباره اسم برندهایی که پیش‌تر آنها را شناخته‌اند و ویژگی‌های آنها را در ذهن تداعی کرده‌اند، بیشتر از نام برندهای نوظهور و پیرو برنده اصلی است؛ مشتریان برای اسم آن برندها و ویژگی‌های آن تصور بهتری دارند (مک‌کراکن و مکلین، ۱۹۹۸)؛ به‌ویژه برای کالاهای لوکس، هرچه شناخت مشتری نسبت به آن برنده و اقلام و محصولات دیگر آن بیشتر باشد، تمایل به خرید برندهای مقلد آن کمتر است (ساسا، ۲۰۰۶).

شباهت برنده مقلد به برنده اصلی، عامل بسیار تأثیرگذار در انتخاب برنده مقلد است (زاچفسکی، ۱۹۹۵). نام برنده، طراحی لگو، طراحی محصول و نوع بسته‌بندی، از جمله مشخصه‌های ظاهری است که از برنده اصلی الگوبرداری می‌شود (کلر، ۲۰۰۳). از این‌رو، شباهت ظاهری موجب می‌شود بعضی از مشتریان با تصور اینکه برنده اصلی را خریداری کرده‌اند، در انتخاب خود دچار اشتباه شوند (فوکسمان، برگر و کوت، ۱۹۹۲)، اما این عامل بر اساس مطالعه ساسا (۲۰۰۶) برای کالاهای لوکس تأثیر چندانی ندارد.

در پژوهشی از زاچفسکی و سیمپسون (۱۹۹۶)، به این نکته اشاره شده است که اگر مشتریان در خریدشان تجربه ناموفقی از برنده مقلد داشته باشند، در خرید بعدی نسبت به برنده اصلی، ارزیابی و حساسیت بیشتری نشان می‌دهند و هنگامی که این تجربه از برنده مقلد موفق باشد، حساسیت و ارزیابی آنها نیز کمتر خواهد بود؛ به‌طوری که در این حالت وقتی برنده مقلد با ۱۰ درصد کمتر از قیمت برنده اصلی ارائه شود، آن را به برنده اصلی ترجیح می‌دهند؛ به‌ویژه هنگام خرید کالاهای لوکس که قیمت زیادی دارند، ارزان‌بودن برندهای مقلد عامل مهمی برای انتخاب آنها است (ساسا، ۲۰۰۶). کیفیت و قیمت برنده، دو مشخصه مهم در معرفی برنده با ارزش، لوکس و مرغوب است (زیتمال، ۱۹۸۸). از سوی دیگر، امروزه برندها نه تنها معرف شرکت سازنده و محصول اند، بلکه می‌توانند معرف فرهنگ ملت و مردم جامعه نیز باشند (شمیت، ۲۰۱۲).

در پژوهشی که به بررسی عوامل تأثیرگذار بر ارزیابی مشتری از برنده مقلد کالاهای لوکس پرداخته است، به عامل سطح تقلید اشاره شده است؛ هرچه این سطح قوی‌تر باشد، ارزیابی مشتری بهتر است و درنتیجه نگرش به برنده مقلد بهتر خواهد شد، به‌ویژه هنگامی که برنده اصلی نیز حضور دارد. همچنین، فروشگاه عرضه‌کننده برنده مقلد و ذهنیت مشتری نسبت به آن نیز، عامل تأثیرگذار دیگری شناخته شده است (ساسا، ۲۰۰۶).

در پژوهشی که حیدرزاده، الوانی و قلندری (۱۳۸۹) در زمینه دو کالای با دوام اجرا کردند، به این مسئله اشاره شده است که قدرت برنده در اجتماع می‌تواند بر نگرش مشتریان و ارزیابی آنها هنگام خرید آن محصول، تأثیرگذار باشد. در پژوهش دیگری از سیدجوادین و امینی (۱۳۸۹)

نقش پررنگ ارزش ویژه برنده در جامعه، همراه با اعتماد به آن برنده در آن جامعه، دو عاملی معرفی شده است که بیشترین تأثیر را بر وفاداری مشتریان می‌گذارد.

پژوهش دیگری در صنعت بانکداری به ارزیابی تأثیر تصویر برنده بر اساس مسئولیت اجتماعی شرکت بر وفاداری مشتریان پرداخته است. در این پژوهش مسئولیت‌های قانونی، اخلاقی، اقتصادی و نوع دوستی بانک نسبت به وفاداری مشتریان بررسی شده است. پژوهشگران نتیجه گرفتند تأثیر تصویر نمادین برنده بر وفاداری مشتریان، بیش از تصاویر عملکردی شرکت بر آنان است (رضایی دولت‌آبادی، جوشیار نجف‌آبادی، خزانی‌پول و وریج کاظمی، ۱۳۹۲).

حسینی و رضایی (۱۳۹۰) طی پژوهشی، به بررسی عواملی پرداختند که بر وفاداری به برنده محصولات لبنی تأثیرگذار است. آنها بین قیمت، تبلیغات، طعم و در دسترس بودن محصول لبنی، رابطه مستقیم و معناداری مشاهده کردند. در پژوهش دیگری در همین زمینه، تأثیر قیمت و وفاداری به برنده بررسی شد و این فرضیه به تأیید رسید که تأثیر تعییرات قیمت محصولات لبنی، بر وفاداری به برنده تقدم دارد (سانو، تامورا، یادا و سوزوکی، ۲۰۱۴).

عملکرد برنده در محیط رقابتی صنعت مواد غذایی، نقش مهمی در حفظ و توسعه سهم بازار برای این نوع صنعت دارد؛ به گونه‌ای که عملکرد برنده امری اجتناب‌ناپذیر در تصمیم‌گیری‌های راهبردی بازاریابی محسوب می‌شود و مهم‌ترین عوامل تعیین کننده عملکرد برنده، نوآوری سازمانی و بازارگرایی آن است (عزیزی، قره‌چه و ستار، ۱۳۹۰).

مشتریان بر حسب نیازها، انگیزه‌ها و اهدافشان، سطوح متفاوتی از حالت‌های روان‌شناسخی دارند. این حالت‌ها به سه دسته تقسیم می‌شود؛ ۱. هدف‌محور؛ که مشتری اطلاعات لازم را با هدف کسب مطلوبیت بیشتر از برنده به دست می‌آورد؛ ۲. خودمحور؛ که برنده رابطه شخصی با مشتری برقرار می‌کند؛ ۳. اجتماعی؛ مشتری از دید فرهنگی - اجتماعی به برنده نگاه می‌کند (شمیت، ۲۰۱۲).

در جایگاه نهادهای اجتماعی، برای برندهای مختلف جامعه‌ای تعریف می‌شود که تابع اهداف و قواعد خاصی است و مشتریان این جامعه نیز بیشتر تمایل دارند از قواعد این جامعه پیروی کنند (آلگشايمر، زولاکیا و هرمان، ۲۰۰۵).

با ورود به دنیای دیجیتال، برندها و قوانین آنها نیز وارد این حوزه شدند و برنده الکترونیکی<sup>۱</sup> پدیدار شد و رو به گسترش گذاشت؛ به طوری که تأثیر تبلیغات از طریق اینترنت و شناساندن برنده از این طریق، در کانون توجه قرار گرفت (جوانمرد و سلطانزاده، ۱۳۸۸). مطالعات نشان داده است دو عامل مهم در نگرش استفاده‌کنندگان به برندهای الکترونیکی تأثیر دارد؛ عامل

برهمکنشی به طور مستقیم و عامل شخصی‌سازی به طور غیرمستقیم. در کنار این دو عامل، عامل اعتقاد الکترونیکی<sup>۱</sup> هم در نگرش کاربران و مشتریان به برندهای الکترونیکی تأثیر شایان توجهی می‌گذارد (ورنچی، باریاروسا، گیرالدی و سسوتی، ۲۰۱۱). علاوه بر این، رسانه‌های اجتماعی برای ایجاد انگیزه مصرف‌کنندگان در تعامل با برندها تأثیرگذارند. وابستگی به برنده، تحقیقات، جستجوی فرصت‌ها، گفت‌وگو و سرگرمی، پنج عاملی است که مصرف‌کنندگان را برای برقراری ارتباط با برندها از طریق رسانه‌های اجتماعی ترغیب می‌کند (انگینکایا و یلماز، ۲۰۱۴).

### روش‌شناسی پژوهش

پژوهش حاضر از نظر هدف کاربردی است و از نظر شیوه گردآوری اطلاعات توصیفی از نوع پیمایشی محسوب می‌شود که بر مبنای نظرسنجی اجرا شده است. ابزار اصلی گردآوری اطلاعات، داده‌های پرسشنامه یا مصاحبه است. اطلاعات پژوهش به کمک پرسشنامه اهمیت نسبی از دیدگاه مشتریان (سرمه، بازرگان و حجاری، ۱۳۸۲-۵)، مطالعات کتابخانه‌ای و مصاحبه جمع‌آوری شده است. حوزه نگرش این پژوهش، به الگوهای خرید مصرف‌کنندگان و عوامل مؤثر بر آن اختصاص دارد و بازه زمانی آن آغاز زمستان ۱۳۹۱ تا نیمة اول بهار ۱۳۹۲ را نظر گرفته شده است.

ساختار روش‌شناسی این پژوهش به دو بخش تقسیم شده است؛ بخش اول به توضیح روش دلفی فازی می‌پردازد که برای تعیین معیارهای اصلی به کار می‌رود. در واقع هدف از این بخش، یافتن پاسخی برای این سؤال است: معیارهای اصلی مشتریان ایرانی بر انتخاب برنده مقلد در کالاهای مصرفی چیست؟ در بخش دوم، روش تاپسیس فازی بیان می‌شود که ضمن رتبه‌بندی معیارهای اصلی، اهمیت نسبی این معیارها را نسبت به هم تعیین می‌کند.

### تعیین معیارهای اصلی (روش دلفی فازی)

برای تعیین معیارهای اصلی از روش دلفی فازی استفاده شده است. در روش دلفی سنتی، پیش‌بینی‌های افراد خبره در قالب اعداد قطعی بیان می‌شود و استفاده از اعداد قطعی برای پیش‌بینی‌های بلندمدت، نتایج را از دنیای واقعی دور می‌کند (آذر و فرجی، ۱۳۸۹: ۷۰-۱۰). از سوی دیگر، روش دلفی سنتی به دلیل هم‌گرایی اندک نظر خبرگان و هزینه بالای اجرا، ضعف دارد. همچنین ممکن است سازمان نظردهنده، نظر خبره خاصی را حذف کند. از این رو، ماری، پی‌پی نو

و گیگج (۱۹۸۵) مفهومی برای برطرف کردن ابهام‌های روش دلفی پیشنهاد کردند که روش دلفی سنتی و تئوری فازی را یکپارچه می‌کند. ایشیکاوا و همکارانش (۱۹۹۳) تئوری فازی را وارد روش دلفی کردند. هو اچ. سو و یانگ (۲۰۰۰)، عدد فازی مثلثی را برای دربرگرفتن نظر خبرگان و ایجاد روش دلفی فازی به کار بردند. در این روش، مقادیر بیشینه و کمینه نظر خبرگان، دو نقطه پایانی عدد فازی مثلثی است و میانگین هندسی، درجه عضویت اعداد فازی مثلثی برای دستیابی به اثر نالاریبی آماری و پرهیز از اثر مقادیر بسیار بالا در نظر گرفته می‌شود. بنابراین روش دلفی فازی می‌تواند تأثیر بهتری در انتخاب معیارها ایجاد کند. از مزایای دیگر این روش، ساده‌بودن آن است؛ به طوری که تمام نظر خبرگان در یک بررسی گنجانده می‌شود. برخلاف روش دلفی سنتی که برای دستیابی به توافق نظر خبرگان به بررسی‌های چندگانه‌ای نیاز دارد؛ روش جدید دلفی فازی تنها با یک بار بررسی می‌تواند تمام نظرها را پوشش دهد. روش جدید دلفی فازی نظر همه خبرگان را محترم می‌شمارد و درجه عضویت متفاوتی به هر توافق ممکن می‌دهد. بنابراین مزیت اصلی روش دلفی فازی در جمع‌آوری تصمیم‌گروهی، در این است که به هر یک از نظرها توجه می‌شود و برای دستیابی به توافق، تصمیم‌های گروهی یکپارچه می‌شوند (ینگ فنگ و پانگ چنگ، ۲۰۰۸). پیش از بیان نتایج روش دلفی فازی، تعریف کوتاهی از مجموعه فازی و اعداد فازی ضروری است.

### مجموعه فازی

اگر  $X$  مجموعه‌ای از عناصر باشد که با  $x$  نشان داده شود، مجموعه فازی  $\tilde{A}$  در  $X$ ، مجموعه زوج‌های مرتب به شکل رابطه ۱ است:

$$\tilde{A} = \{(x, \mu_{\tilde{A}}(x)) \mid x \in X\} \quad \text{رابطه ۱}$$

$\mu_{\tilde{A}(x)}$  تابع عضویت یا درجه عضویت  $x$  در  $\tilde{A}$  است. تابع عضویت، مجموع  $x$  را فضای  $M$  تصویر می‌کند (بده، ۲۰۱۳: ۲-۱۰). اگر فضای تابع عضویت ( $M$ ) شامل اعداد صفر و یک باشد، به مجموعه مد نظر مجموعه کلاسیک گفته می‌شود و اگر  $M$  شامل اعداد حقیقی بین صفر و یک باشد، مجموعه مد نظر مجموعه فازی نامیده می‌شود (بده، ۲۰۱۳: ۹-۴).

### اعداد فازی

اعداد فازی، مجموعه‌های فازی‌ای هستند که وقتی نمایش ضمنی عدم قطعیت همراه داده‌های عددی نیاز باشد، از آنها استفاده می‌شود. به بیان دیگر، آنها مجموعه‌های فازی‌ای هستند که معنی عبارت‌هایی همچون تقریباً  $3$  یا نزدیک به  $5/5$  را بیان می‌کنند. در واقع اعداد فازی

واژه‌هایی همچون «تقریباً»، «نزدیک به» و «نه کاملاً» را در کنار مقادیر عددی لحاظ می‌کند (بده، ۲۰۱۳: ۵۱-۵۹). برای مثال، اعداد فازی خاص مثلثی  $L-R$  را می‌توان در قالب رابطه‌های ۲ و ۳ تعریف کرد؛ عدد فازی  $\tilde{M}$  از نوع  $R-L$  است اگر و تنها اگر شرط زیر برقرار باشد:

$$\mu_{\tilde{M}(x)} = \begin{cases} L\left(\frac{m-x}{\alpha}\right), & x \leq m, \quad \alpha > 0 \\ R\left(\frac{x-m}{\beta}\right), & x \geq m, \quad \beta > 0 \end{cases} \quad \text{رابطه ۲}$$

جایی که  $m$  میانگین عدد فازی  $\tilde{M}$  است و  $\alpha$  و  $\beta$  به ترتیب کران‌های چپ و راست آن هستند. اگر  $\alpha = \beta = 0$  باشد، آنگاه  $\tilde{M}$  برابر عدد قطعی  $m$  خواهد بود (بده، ۲۰۱۳: ۵۹-۶۱).

عدد فازی مثلثی به صورت  $(l, m, u) = \tilde{M}$  نشان داده می‌شود و به شکل رابطه ۳ تعریف می‌شود.

$$\mu_{\tilde{M}(x)} = \begin{cases} \frac{(x-l)}{(m-l)}, & l < x \leq m \\ \frac{(u-x)}{(u-m)}, & m < x \leq u \end{cases} \quad \text{رابطه ۳}$$

$l$  و  $u$  به ترتیب کران پایین و بالای عدد فازی  $\tilde{M}$  هستند.

### متغیرهای کلامی

متغیرهای کلامی از طریق مجموعه‌های فازی بیان می‌شوند. برای مثال، شناسه‌های متغیر زبانی درجه حرارت ممکن است پایین، متوسط و بالا باشد. چنین شناسه‌هایی را ارزش‌های فازی می‌نامند و هریک از آنها به وسیله تابع عضویت تعریف می‌شود (بده، ۲۰۱۳: ۷۹-۸۱). متغیرهای کلامی این پژوهش در مقیاس پنج‌تایی لیکرت به اعداد فازی تبدیل شده است که در جدول ۱ مشاهده می‌شود.

جدول ۱. متغیرهای کلامی

متغیر کلامی	عدد فازی مثلثی
خیلی کم	(۰, ۰/۱, ۰/۳)
کم	(۰/۱, ۰/۳, ۰/۵)
متوسط	(۰/۳, ۰/۵, ۰/۷)
زیاد	(۰/۵, ۰/۷, ۰/۹)
خیلی زیاد	(۰/۷, ۰/۹, ۱)

در پژوهش حاضر به منظور انتخاب اصلی ترین شاخص‌ها و مشخص کردن توافق کلی خبرگان با میانگین‌های هندسی، از روش دلفی فازی استفاده شده است؛ بدین ترتیب که ابتدا نظرهای جمع‌آوری شده از پرسشنامه‌ها، در برآوردهایی سازمان‌دهی می‌شود و عدد فازی مثلثی  $w_{ij}$  که بیانگر عدد فازی کارشناس نام برای شاخص زام است، ایجاد می‌شود.

اگر  $(l_{ij}, m_{ij}, u_{ij})$  را در نظر بگیریم،  $n$  تعداد کارشناس و  $m$  تعداد شاخص‌ها است.

$$l_j = \min(l_{ij})$$

$$m_j = \sqrt[n]{\prod_{i=1, j=1}^{n, m} m_{ij}}$$

$$u_j = \max(u_{ij})$$

رابطه (۴)

برای انتخاب شاخص‌های کلیدی از معیار  $z_j$  که وو و همکارانش (۲۰۰۴) معرفی کرده‌اند و حد آستانه  $7/0$  استفاده می‌شود (هونگ و چانگ، ۲۰۱۱).

$$of_j = \frac{u_j + m_j + l_j}{3}$$

رابطه (۵)

اگر جواب کمتر یا مساوی  $7/0$  باشد،  $z_j$  شاخص انتخاب می‌شود.  
اگر جواب بزرگ‌تر از  $7/0$  باشد،  $z_j$  شاخصی است که حذف می‌شود.

### رقیب‌بندی معیارهای اصلی (روش تاپسیس فازی)

روش شباخت به گزینه ایده‌آل فازی (تاپسیس فازی) را هوان و یون در سال ۱۹۸۱ مطرح کردند. این روش یکی از مؤثرترین مدل‌های تصمیم‌گیری چندشاخصه است. در این روش بهترین گزینه، گزینه‌ای است که کمترین فاصله را از بهترین حالت ممکن یا حل ایده‌آل مثبت و بیشترین فاصله را از بدترین حالت ممکن یا حل ایده‌آل منفی داشته باشد. در ادامه به هشت مرحله حل به روش تاپسیس فازی پرداخته می‌شود.

#### مرحله اول: تعریف متغیرهای زبانی و تشکیل ماتریس تصمیم‌گیری

در این مرحله  $N$  شاخص (شاخص‌های تأثیرگذار بر برنده مقلد) و  $Z$  مخاطب در نظر گرفته می‌شود. بنابراین در ماتریس تصمیم‌گیری، مؤلفه  $z_{ij}$  نشان‌دهنده امتیازی است که شخص  $i$  به معیار  $Z_j$  می‌دهد. سپس مطلوبیت گزینه  $N$  توسط معیار  $Z$  با استفاده از متغیرهای زبانی مشخص می‌شوند.

در ادامه ماتریس تصمیم‌گیری شامل گزینه‌ها و معیارها شکل می‌گیرد. متغیرهای زبانی بیان شده نیز به اعداد فازی تبدیل می‌شوند.

$$\tilde{X} = \begin{bmatrix} \tilde{x}_{11} & \cdots & \tilde{x}_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \tilde{x}_{m1} & \cdots & \tilde{x}_{mn} \end{bmatrix} \quad \text{رابطه ۶}$$

اگر از اعداد فازی مثلثی استفاده شود، داریم (۶)

#### مرحله دوم: تشکیل ماتریس معیارها

در این مرحله باید به هر یک از معیارهای تصمیم‌گیری  $n=1, 2, \dots, j$  وزنی مناسب تخصیص داد. اگر از اعداد فازی مثلثی استفاده کنیم،  $\tilde{w}_j$  وزن تخصیص یافته به معیار  $j$  است. ماتریس سطحی وزنی به شکل رابطه ۷ تعریف می‌شود.

$$\tilde{W}_j = [\tilde{w}_1 \ \dots \ \tilde{w}_j] \quad \text{رابطه ۷}$$

#### مرحله سوم: تشکیل ماتریس تصمیم‌گیری بی مقایسه شده

بدیهی است که در هر تصمیم‌گیری، بعضی معیارها جنبه مثبت و بعضی دیگر جنبه منفی دارند. از این رو برای مقایسه معیارها باید آنها را بی مقیاس کرد؛ بدین ترتیب اعمال ریاضی روی آنها امکان پذیر می‌شود. برای این کار از روش مقیاس خطی استفاده می‌شود. از آنجا که  $x_{ij}$  فازی هستند، رابطه بی مقیاس شده آنها که با  $\tilde{r}_{ij}$  نشان داده می‌شود نیز، فازی است.

$$\tilde{r}_{ij}^+ = \left( \frac{a_{ij}}{c_j^+}, \frac{b_{ij}}{c_j^+}, \frac{c_{ij}}{c_j^+} \right) \quad \text{معیارهای مثبت} \quad \text{رابطه ۸}$$

$$\tilde{r}_{ij}^- = \left( \frac{a_j^-}{c_{ij}}, \frac{a_j^-}{b_{ij}}, \frac{a_j^-}{a_{ij}} \right) \quad \text{معیارهای منفی} \quad \text{رابطه ۹}$$

در رابطه‌های ۸ و ۹  $a_j^- = \min a_{ij}$  و  $C_j^+ = \max c_{ij}$  است. از این رو ماتریس تصمیم فازی بی مقیاس  $\tilde{R}$  برابر است با:

$$\tilde{R} = \begin{bmatrix} \tilde{r}_{11} & \cdots & \tilde{r}_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \tilde{r}_{m1} & \cdots & \tilde{r}_{mn} \end{bmatrix} \quad \text{رابطه ۱۰}$$

**مرحله چهارم: تشکیل ماتریس تصمیم‌گیری وزن دار فازی**  
در این مرحله ماتریس وزن معیارها را که در مرحله دوم محاسبه شده است، در ماتریس بی مقیاس تصمیم فازی مرحله سوم ضرب می‌کنیم؛ بدین ترتیب ماتریس تصمیم بی مقیاس فازی وزن دار برای اعداد مثلثی به دست می‌آید (رابطه‌های ۱۱ تا ۱۳).

$$\tilde{V} = \begin{bmatrix} \tilde{v}_{11} & \cdots & \tilde{v}_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \tilde{v}_{m1} & \cdots & \tilde{v}_{mn} \end{bmatrix} \quad \text{رابطه ۱۱}$$

$$\begin{aligned} \tilde{V}_{ij}^+ &= \tilde{r}_{ij}^+ \times \tilde{w}_j = \left( \frac{a_{ij}}{c_j^+}, \frac{b_{ij}}{c_j^+}, \frac{c_{ij}}{c_j^+} \right) \times (w_{j1}, w_{j2}, w_{j3}) \\ &= \left( \frac{a_{ij}}{c_j^+} \times w_{j1}, \frac{b_{ij}}{c_j^+} \times w_{j2}, \frac{c_{ij}}{c_j^+} \times w_{j3} \right) \end{aligned} \quad \text{رابطه ۱۲} \quad \text{معیارهای مثبت}$$

$$\begin{aligned} \tilde{V}_{ij}^- &= \tilde{r}_{ij}^- \times \tilde{w}_j = \left( \frac{a_j^-}{c_{ij}}, \frac{a_j^-}{b_{ij}}, \frac{a_j^-}{a_{ij}} \right) \times (w_{j1}, w_{j2}, w_{j3}) \\ &= \left( \frac{a_j^-}{c_{ij}} \times w_{j1}, \frac{a_j^-}{b_{ij}} \times w_{j2}, \frac{a_j^-}{a_{ij}} \times w_{j3} \right) \end{aligned} \quad \text{رابطه ۱۳} \quad \text{معیارهای منفی}$$

**مرحله پنجم: یافتن حل ایده‌آل مثبت ( $A^+$ ) و منفی فازی ( $A^-$ )**  
بهترین حالت ممکن یا حل ایده‌آل مثبت و بدترین حالت ممکن یا حل ایده‌آل منفی از روابط‌های ۱۴ و ۱۵ محاسبه می‌شود.

$$A^+ = (\tilde{v}_1^+, \tilde{v}_2^+, \dots, \tilde{v}_n^+) = \{\max_i \tilde{v}_{ij}^+\} \quad i = 1, 2, \dots, m \quad \text{رابطه ۱۴}$$

$$A^- = (\tilde{v}_1^-, \tilde{v}_2^-, \dots, \tilde{v}_n^-) = \{\min_i \tilde{v}_{ij}^-\} \quad i = 1, 2, \dots, m \quad \text{رابطه ۱۵}$$

**مرحله ششم: یافتن فاصله از حل ایده‌آل مثبت و ایده‌آل منفی فازی**  
فاصله از هر گزینه بر اساس روابط‌های ۱۶ و ۱۷ تعیین می‌شود.

$$d_i^+ = \sum_{j=1}^n d(\tilde{v}_{ij}, \tilde{v}_j^+) , \quad i = 1, 2, \dots, m \quad \text{رابطه ۱۶}$$

$$\bar{d}_i = \sum_{j=1}^n d(\tilde{v}_{ij}, \tilde{v}_j), \quad i = 1, 2, \dots, m \quad (17)$$

فاصله دو عدد فازی ( $b_1, b_2, b_3$ ) و  $\tilde{M}_1 = (a_1, a_2, a_3)$  از رابطه ۱۸ به دست می‌آید.

$$d(\tilde{M}_1, \tilde{M}_2) = \sqrt[1/3]{[(a_1 - b_1)^3 + (a_2 - b_2)^3 + (a_3 - b_3)^3]} \quad (18)$$

**مرحله هفتم: محاسبه شاخص شباهت**  
این شاخص از رابطه ۱۹ به دست می‌آید.

$$C_i = \frac{\bar{d}_i}{\bar{d}_i + \bar{d}_i^+}, \quad i = 1, 2, \dots, m \quad (19)$$

**مرحله هشتم: رتبه‌بندی گزینه‌ها**

در این مرحله شاخص‌های شباهت محاسبه شده در مرحله هفتم که مقدار بیشتری دارند، در اولویت قرار می‌گیرند.

### یافته‌های پژوهش

در این پژوهش پس از مطالعه کتاب‌ها و مقاله‌هایی در زمینه موضوع پژوهش، مصاحبه‌های جداگانه‌ای با پانزده نفر از خریداران به عمل آمد. پس از تمام شدن مصاحبه‌ها و جمع‌آوری معیارهای اصلی استخراج شده در فهرستی با بهره‌گیری از مطالعات پیشین و مرور ادبیات موضوع، فهرست به دست آمده از معیارها تکمیل شد. سپس سطح اهمیت هر یک از معیارها با نظر هفت نفر از خبرگان حوزه بازاریابی در قالب متغیرهای کلامی تعیین شد و در نهایت با استفاده از روش دلفی فازی، معیارهای کلیدی شناسایی شدند. در پایان با استناد به فهرست یادشده، پرسشنامه‌ای در دو بخش جمعیت‌شناختی و بررسی اهمیت معیارها طراحی شد و به صورت الکترونیکی و تصادفی در اختیار ۵۰۰ نفر قرار گرفت.

در این پژوهش برای انتخاب نمونه، از روش نمونه‌گیری تصادفی ساده استفاده شده است. با در نظر گرفتن جامعه نامحدود پژوهش، حجم نمونه باید دست کم ۳۸۵ نفر باشد که با توجه به احتمال پاسخ‌گوئی بودن برخی از افراد، پرسشنامه برای ۵۰۰ نفر ارسال شد. از میان ۵۰۰ پرسشنامه توزیع شده، ۴۱۰ نسخه برگشت داده شد که در این میان ۳۸۷ نسخه (درصد) از آنها کامل بود. شایان ذکر اینکه پیش از توزیع نهایی، پرسشنامه میان خبرگان بازاریابی برای پیش‌آزمون

توزیع شد و صحت آن به اثبات رسید و پس از آن برای توزیع نهایی میان اعضای نمونه آماده شد. همچنین سوالهای این پرسشنامه با بهرهمندی از مقیاس پنج‌گزینه‌ای لیکرت که یکی از رایج‌ترین مقیاس‌های اندازه‌گیری است، طراحی شد. از آنجا که پرسشنامه در مقیاس پنج‌گزینه‌ای لیکرت طراحی شده است و پاسخ نادرستی در پرسشنامه وجود ندارد، به کمک روش آلفای کرونباخ که یکی از متداول‌ترین روش‌ها برای سنجش پایایی پرسشنامه است، اعتبار یا پایایی پرسشنامه محاسبه شد. ضریب آلفای کرونباخ سوالهای پرسشنامه در نرم‌افزار SPSS مقدار ۰/۸۷۵ به دست آمد که به پایایی مطلوب، دقت اعتمادپذیری ثبات یا تکرارپذیری نتایج آزمون این پرسشنامه را نشان می‌دهد. به بیان دیگر، منظور از پایایی وسیله اندازه‌گیری، آن است که اگر خصیصه سنجش‌شده را با همان وضعیت مشابه دوباره اندازه بگیریم، نتایج تا چه حد مشابه، دقیق و قابل اعتماد است. نتایج به دست آمده از بررسی چهار متغیر جمعیت‌شناختی در جدول ۲ آورده شده است.

جدول ۲. اطلاعات جمعیت‌شناختی پاسخ‌گویان پرسشنامه

متغیر	فروانی نسبی (درصد)
جنسیت	
مرد	۸۰
زن	۲۰
سن	
زیر ۲۴ سال	۶
۲۵ تا ۳۵ سال	۴۸
۳۵ تا ۴۵ سال	۳۲
۴۵ تا ۵۵ سال	۹
بیش از ۵۵ سال	۴
تحصیلات	
دیبلم یا پایین‌تر	۴
دانشجو یا فوق‌دیبلم	۳۴
لیسانس	۵۷
فوق لیسانس یا بالاتر	۵

در جدول ۳ بر اساس ادبیات موضوع، پارامترهای مؤثر بر خرید از برندهای مقلد و شناسایی تأثیر چند پارامتر دیگر آورده شده است که با استفاده از تجزیه و تحلیل آماری، از میان بیست معیار شناخته شده، معیارهای اصلی شناسایی و اولویت‌بندی می‌شوند.

## جدول ۳. انتخاب معیارهای کلیدی

شماره	معیار	معیار سنجش
۱	تمایز ظاهری برنده با برندهای مخصوص همراهداش (کارمیکال، ۲۰۱۲)	۰/۷۴۸۵۰
۲	تأثیر نام برنده (کابل، ۲۰۱۲)	۰/۷۲۲۹۱
۳	تبیینات صورت‌گرفته برای برنده (بونیگلا، ۲۰۱۲)	۰/۸۱۳۸۸
۴	برند مقلد از برنده اصلی الگوگرfeasه یا مانند آن فقط کپی‌برداری کرده است (ویلکه و زایچفسکی، ۱۹۹۹)	۰/۷۳۷۴۶
۵	اشتباه‌گرفتن برنده مقلد با برنده اصلی (بالابانیس و کراون، ۱۹۹۷)	۰/۳۴۸۲۹
۶	تصویر فروشگاه محل فروش یا عرضه برنده (دی‌آستوس و گرگوری، ۲۰۰۱)	۰/۸۱۰۵۲
۷	تأثیر نام برنده و بسته‌بندی خاص کالا (مک‌کراکن و مکلین، ۱۹۹۸)	۰/۳۴۸۳۹
۸	شباهت برنده مقلد به برنده اصلی (زایچفسکی، ۱۹۹۵)	۰/۷۴۹۹۲
۹	تجربه موفق سایر مشتریان از خرید برنده مقلد (زایچفسکی و سیپسون، ۱۹۹۶)	۰/۷۳۶۸۴
۱۰	کیفیت و قیمت برنده (زیتمال، ۱۹۸۸)	۰/۷۴۸۳۰
۱۱	تأثیرپذیری جامعه از نقش برنده (آلکشمایر و همکاران، ۲۰۰۵)	۰/۳۷۴۶۵
۱۲	تبیینات از برنده در حوزه الکترونیکی (جوانمرد و سلطان‌زاده، ۱۳۸۸)	۰/۷۹۳۴۷
۱۳	شناخت مشتری درباره برنده و محصولات دیگر آن (ساسا، ۲۰۰۶)	۰/۸۵۶۳
۱۴	تفکر قالب نسبت به محصولات کشور برنده پیش رو (شمیت، ۲۰۱۱)	۰/۳۴۸۳۱
۱۵	نوع کالای مصرفی	۰/۷۸۱۰۵
۱۶	قدمت برنده مقلد	۰/۷۹۳۳۴
۱۷	نوآوری و خلاقیت به کاررفته در محصول مقلد	۰/۳۷۵۶۴
۱۸	میزان فروش برنده اصلی	۰/۷۳۳۴۷
۱۹	ذهنیت قبلی مشتریان از برنده مقلد	۰/۷۴۲۳۹
۲۰	سرвис‌دهی مناسب و ارتباط با مشتری	۰/۴۶۳۰۲

همان‌طور که در جدول ۳ مشاهده می‌شود، معیارهای پنجم، هفتم، یازدهم، چهاردهم، شانزدهم و بیستم، از نظر مشتریان معیارهای بی‌اهمیتی شناخته شده‌اند، بنابراین باقی معیارهای شناسایی شده، معیارهای اصلی در نظر گرفته می‌شود. در این مرحله با توجه به میزان شاخص شباهت، معیارها رتبه‌بندی می‌شوند؛ به طوری که معیارها با شاخص شباهت بیشتر در اولویت قرار می‌گیرند. جدول ۴ نتایج این رتبه‌بندی را به ترتیب اولویت نشان می‌دهد.

## شناسایی معیارهای مؤثر بر انتخاب برنده مقلد در کالاهای مصرفی ۲۸۹

جدول ۴ . رتبه‌بندی معیارهای شناسایی شده

رتبه	معیار		
$c_i$	$d_i^-$	$d_i^*$	
۱	نوع کالای مصرفی		
۲	کیفیت و قیمت برنده		
۳	شناخت مشتری درباره برنده و محصولات دیگر آن		
۴	نوآوری و خلاقیت به کاررفته در محصول مقلد		
۵	تصویر فروشگاه محل فروش و عرضه برنده		
۶	تبلیغات صورت‌گرفته برای برنده		
۷	تبلیغات از برنده در حوزه الکترونیکی		
۸	تمایز ظاهری برنده با برندهای محصولات هم‌ردها		
۹	تجربه موفق دیگر مشتریان از خرید برنده مقلد		
۱۰	تأثیر نام برنده		
۱۱	شباهت برنده مقلد به برنده اصلی		
۱۲	ذهنیت قبلی مشتریان از برنده مقلد		
۱۳	قدمت برنده مقلد		
۱۴	میزان فروش برنده اصلی		

## نتیجه‌گیری

در این پژوهش با بهره‌گیری از روش تاپسیس فازی برای شناسایی پارامترهای مؤثر بر انتخاب مشتریان در مواجهه با برندهای مقلد در حوزه کالاهای مصرفی، نتایج کاربردی و سودمندی به دست آمد. با توجه به شناسایی معیارهای مؤثر و رتبه‌بندی آنها، می‌توان نوع کالای مصرفی را مهم‌ترین عامل تأثیرگذار در انتخاب مشتریان برای برنده مقلد دانست. در رتبه دوم، کیفیت و قیمت مناسب کالای مقلد است که تأثیر بسیاری در انتخاب مشتریان دارد. از شاخصه‌های دیگری که برندهای کالاهای مقلد برای شناساندن بیشتر خود به مشتریان در نظر می‌گیرند، می‌توان به شناخت بیشتر مشتری نسبت به آن برنده، نوآوری و خلاقیت به کار رفته در این‌گونه برندها، فروشگاه محل فروش کالا و تبلیغات صورت‌گرفته اشاره کرد. عوامل و شاخصه‌های تأثیرگذار دیگری نیز در این حوزه دخیل‌اند که در جدول ۴ براساس اولویت آورده شده است.

نتایج این پژوهش را می‌توان با یافته‌های مقاله‌ای از کوزمسکی (۲۰۱۲) مقایسه کرد. در مقاله‌وی به این موضوع پرداخته شده است که وظیفه نوآوری، طراحی و عرضه محصول جدید به بازار، بر دو شرکت اولیه آن است و بقیه رقبا می‌توانند از تجربه‌های اولیه آنها استفاده

کنند و با اصلاح اشتباههایی که آنها مرتکب شده‌اند، محصولی بهتر با الهام از نمونه اولیه و پیشرو آن تولید کنند. از این رو همواره بین برنده رهبر و برنده مقلد، درباره برنده رهبر بحث شده است. بنابراین با بهره‌گیری از ایده و طرح‌های لازم از برنده رهبر، نه کپی‌برداری از آن، می‌توان مسیر پیشرفت را کوتاه کرد.

همچنین با مشاهده نتایج پژوهش امینی و سیدجوادی (۱۳۸۹) با عنوان «بررسی نقش برنده در شکل‌گیری وفاداری مشتری در بازاریابی صنعتی»، می‌توان دریافت وفاداری مشتریان به برنده از ارزش‌های مالی (قیمت کالا)، کارکردی (نوع کالا)، اجتماعی و احساسی تأثیر می‌پذیرد.

### پیشنهادهای کاربردی

با توجه به مطالبی که بیان شد می‌توان به اهمیت برنده، بهویژه برنده کالاهای مصرفی پی برد و با توجه به اهمیت روزافزون مقوله برنده و برندسازی، شایسته است که مدیران شرکت‌های تولیدکننده کشور، بهخصوص تولیدکنندگان کالاهای مصرفی، آن را در کانون توجه قرار دهند. برنده و برندسازی نه تنها به بهره‌گیری از ویژگی‌های خاص برنده و شرکت نیاز دارد، بلکه توجه دقیق به برندهای اصلی یا به بیانی، برندهای پیشرو حوزه خود را می‌طلبد. در دنیای رقابتی امروز که نقش زمان و هزینه، دو عامل مهم بسیاری از شرکت‌ها محسوب می‌شود، استفاده از سیستم آزمون و خطا برای شناساندن محصول در بازار، راهکاری منطقی به نظر نمی‌رسد. از این رو برنده مقلدبوردن و تأسی‌گرفتن از برندهای پیشرو، چه از لحاظ نام تجاری و چه از لحاظ الگوگرفتن از شکل ظاهری برنده پیشرو، در عین حفظ کیفیت مطلوب محصول و قیمت رقابتی مناسب در بازار، می‌تواند به بسیاری از برندهای نوظهور برای شناساندن سریع‌تر محصول به مشتریان کمک کند.

بر اساس شاخص‌هایی که در این پژوهش بررسی شد، می‌توان گفت در کشور ما به اهمیت برندسازی در زمینه کالاهای مصرفی و برنده مقلد، توجه کافی نشده است. بنابراین می‌توان همچون اصل این موضوع مهم اشاره کرد که چنانچه شرکت‌ها یا سازمان‌ها بتوانند به جای صرف هزینه، زمان، تبلیغات و سایر عوامل، از برندهای موفق دنیا الگوبرداری کنند، شاهد پیشرفت سریع شرکت‌های مقلد (نه متقلب یا جعلی) خواهیم بود و تولید ملی جایگزین تولید خارجی خواهد شد. ذکر این نکته ضروری است که شرکت‌ها نه تنها باید از اسم یا نشان شرکت دیگر برای پیش‌رفتشان الگوبرداری کنند، بلکه باید تمام زمینه‌های رقابتی دیگر را نیز در نظر گیرند. امید است نتایج این پژوهش برای سرمایه‌گذاران شرکت‌های تولیدی، بهخصوص کالاهای مصرفی، مفید باشد.

### پیشنهاد برای پژوهش‌های آتی

پژوهشی که اجرا شد، به برنده مقلد مختص به کالاهای مصرفی اختصاص داشت؛ مطالعه جدأگانه و جامع‌تر کالاهای با دوام و لوکس در آینده، لازم به نظر می‌رسد.

### References

- Algesheimer, R., Dholakia, U. M. & Herrmann, A. (2005). The social influence of brand community: Evidence from European car clubs. *Journal of Marketing*, 69(3): 19-34.
- Azar, A. & Faraji, H. (2010). *Fuzzy management science*. 4<sup>th</sup> ed., Institute Mehraban book publisher, Tehran. (in Persian)
- Aziz, C. (2003). *Inspiration vs. Imitation: The Gray Area in Designers Copying Designers*. Retrieved from <http://www.usc.edu/org/InsightBusiness/ib/articles/articlescontent/09 2003 20Celine 20Aziz.html>.
- Azizi, S.H., Gharache, M. & Satar, V. (2011). A Model of Brand Performance in Food Industry. *Journal of business management*, 3(10): 115-126. (in Persian)
- Balabanis, G. & Craven, S. (1997). Consumer confusion from own brand lookalikes: An exploratory investigation. *Journal of marketing management*, 13(4): 299-313.
- Bede, B. (2013). *Mathematics of Fuzzy Sets and Fuzzy Logic (Studies in Fuzziness and Soft Computing)*. Springer Verlag, Berlin Heidelberg.
- Bonigala, M. (2012). *Advertising and Branding*. Retrieved from <http://www.bonigala.com>.
- Cabral, E. (2012). *The Power of a Brand Name and how to make your own brand powerful*. Retrieved from <http://www.jempp.com.au>.
- Carmichael, E. (2012). *Branding*. Retrieved from <http://www.evancarmichael.com>.
- Chih-Hung, W. & Wen-Chang, F. (2011). Combining the Fuzzy Analytic Hierarchy Process and the fuzzy Delphi method for developing critical competences of electronic commerce professional managers. *Quality & Quantity*, 45(4): 751–768.
- Collins-Dodd, C. & Zaichkowsky, J. L. (1999). National brand responses to brand imitation: retailers versus other manufacturers. *Journal of Product & Brand Management*, 8 (2): 96–105.
- D'Astous, A. & Gargouri, E. (2001). Consumer evaluations of brand imitations. *European Journal of Marketing*, 35 (1/2): 153–167.
- Dehghani Soltani, M., Mohammadi, E., Purashraf, Y. & Sayehmiri, K. (2013). A Survey of Effective Factors on Evaluating Consumers' Attitude towards Brand Extension. *Journal of business management*, 5(1): 85-104. (in Persian)

- Dickson, P. R. & Ginter, J. (1987). Market Segmentation, Product Differentiation, and Marketing Strategy. *Journal of Marketing*, 5 (2): 1-10.
- Ebersole, G. (2012). *Building a better brand in the New Year*. Retrieved from <http://www.businesscoach4u.com>.
- Enginkaya, E. & Yilmaz, H. (2014). What drives consumers to interact with brands through social media? A motivation scale development study. *Procedia - Social and Behavioral Sciences*, 148(1): 219–226.
- Erdem, T. & Swait, J. (1998). Brand equity as a signaling phenomenon. *Journal of Consumer Psychology*, 7(2): 131–157.
- Foxman, E. R., Berger, P.W. & Cote, J. A. (1992). Consumer brand confusion: A conceptual framework. *Psychology & Marketing*, 9 (2): 123-140.
- Heidarzadeh, K., Alvani, S. M. & Ghalandari, K. (2010). Investigate the effect dimensions of social power brand, based on mental readiness levels of costumers on purchasing decision. *Journal of management researches*, 86(1): 27-52. (in Persian)
- Hosseini, M. H. & Rezaei, M. (2011). Investigate the effective factors on loyalty to brand in the dairy products market. *Journal of Cheshm-andaz trade management*, 5 (38): 57-79. (in Persian)
- Hsu, T.H. & Yang, T.H. (2000). Application of fuzzy analytic hierarchy process in the selection of advertising media. *Journal of Management and Systems*, 7(1): 19-40.
- Huang, Z. & Cai, L. A. (2015). Modeling consumer-based brand equity for multinational hotel brands-When hosts become guests. *Tourism Management*, 46(1): 431-443.
- Hwang, C. L. & Yoon, K. (1981). Methods for multiple attribute decision making. In *Multiple Attribute Decision Making*, Springer Berlin Heidelberg, 58-191.
- Javanmard, H. & Soltanzadeh, A. A. (2009). Investigate features of e-brand and websites and effects on confidence and customer loyalty. Case study: Purchasing of cultural products through the internet. *Institute for trade studies and research*, 53(1): 256-225. (in Persian)
- Keller, K.L. (2003). *Strategic brand management: building, measuring and managing brand equity*. 2<sup>nd</sup> ed. New York: Prentice Hall.
- Kuzmeski, M. (2012). *Imitating Innovators is Smart Business*. Retrieved from <http://www.redzonemarketing.com>.
- Lai, K. K\_Y. & Zaichkowsky, J. L. (1999). Brand imitation: Do the Chinese have different view? *Asia pacific journal of management*, 16(2): 179-192.
- Mccracken, J. C. & Macklin, M. C. (1998). The Role of Brand Names and Visual Cues in Enhancing Memory for Consumer Packaged Goods. *Marketing Letters*, 9 (2): 209–226.

- Murray, T. J., Pipino, L. L. & van Gigch, J. P. (1985). A pilot study of fuzzy set modification of Delphi. *Human Systems Management*, 5(1): 76-80.
- Prendergast, G., Chuen, L. H. & Phau, I. (2002). Understanding consumer demand for non-deceptive pirated brands. *Marketing intelligence & planning*, 20 (7): 405-416.
- Rezaei Dolatabadi, H., Joshyar Najafabadi, L., Khazaeipool, J. & Verij Kazemi, R. (2013). Analysis the Impact of Corporate Social Responsibility on Symbolic Image, Performance Image and Brand Loyalty. *Journal of business management*, 5 (2): 69-88. (in Persian)
- Ronald, W. N. & Scott, D. S. (2008). The effects of exposure-order and market entry-information on brand preference: a dual process model. *Journal of the Academic Marketing Science*. 36(3): 309-321.
- Sano, N., Tamura, S., Yada, K. & Suzuki, T. (2014). Evaluation of price elasticity and brand loyalty in milk products. *Procedia Computer Science*, 35(1): 1482-1487.
- Sarmad, Z., Bazargan, A. & Hajjari, E. (1382). *Research methods in behavioral sciences*. 7<sup>th</sup> ed., Tehran: Agah publishers. (in Persian)
- Sasa, S. (2006). *Consumer evaluations of brand imitation: An investigation*. A thesis submitted in partial fulfillment of the degree of master of business. Auckland University of technology, New Zealand.
- Saunders, P. (2012). *What is Brand Equity?*. Retrieved from <http://www.977media.com>.
- Schmidt, B. (2012). The consumer psychology of brands. *Journal of Consumer Psychology*, 22(1): 7-17.
- SeyedJavadin, S. R., Amini, A. & Amini, Z. (2010). Assess of the brand effect on customer loyalty industrial. *Journal of Ceshm-andaz trade management*, 9(3): 59-73. (in Persian)
- Solanki, K. (2012). *Branding Techniques*. Retrieved from <http://www.addictivemedia.co.in>.
- Torok, G. (2012). *Branding: 7 Important Questions and the Straight Answers*. Retrieved from <http://www.torok.com>.
- Unal, S. & Aydin, H. (2013). An Investigation on the Evaluation of the Factors Affecting Brand Love. *Procedia - Social and Behavioral Sciences*, 92(1): 76-85.
- Vernuccio, M., Barbarossa, C., Giraldi, A. & Ceccotti, F. (2011). Determinants of e-brand attitude: A structural modeling. *Brand Management*, 19 (6): 500-512.
- Ward, J., Loken, B., Ross, I. & Haspopoulos, T. (1986). *The influence of physical similarity on Generalization of affects and attribute perceptions form nation*

*brands to private label brands.* The AMA educators' proceedings, Chicago, IL, USA.

Wilke, R. & Zaichkowsky, J. L. (1999). Brand imitation and its effects on innovation, competition, and brand equity. *Business horizons*, 42 (6): 9-18.

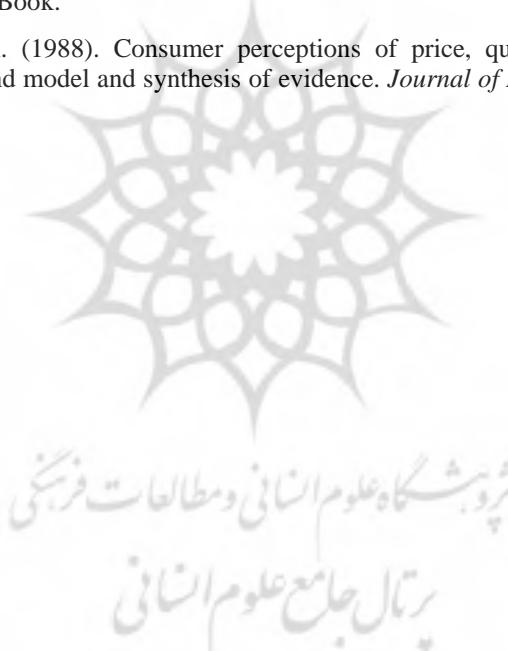
Wyer, R. S. (1970). Information redundancy, inconsistency, and novelty and their role in impression formation. *Journal of Experiment Social Psychology*, 6(1): 111-127.

Ying-Feng, K. & Pang-Cheng, C. (2008). Constructing performance appraisal indicators for mobility of the service industries using Fuzzy Delphi Method. *Expert Systems with Applications*, 35(4): 1930-1939.

Zaichkowsky, J. L. & Simpson, R. N. (1996). The effect of experience with a brand imitator on the original brand. *Marketing Letters*, 7 (1): 31-39.

Zaichkowsky, J. L. (1995). *Defending our brand against imitation*. 1<sup>th</sup> ed., London: Quorum Book.

Zeithaml, V. A. (1988). Consumer perceptions of price, quality, and value: A means-end model and synthesis of evidence. *Journal of Marketing*, 52(3): 2-22.



پژوهشگاه علوم انسانی و مطالعات فرهنگی  
پرستال جامع علوم انسانی