

پژوهش می‌دهد. به این ترتیب می‌توان گفت، دیدن نتیجه‌ای از آن دیدن و آگاهی است. البته بهتر دیدن، تنها وظیفه‌ی یک طراح نیست. اما پایه و اساس تمام تجربیات بصری و کلید اصلی دروازه‌ی خلاقیت است.

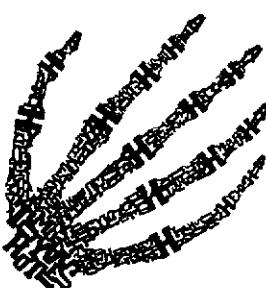
دیدن و بهتر دیدن، تجربه‌ای است که باید در آن ورزیده شد. در طول دوران تحصیل، تمرینات متعددی برای هنرجویان طراحی و پیشنهاد می‌شود. فرسته‌های را که این تمرینات در اختیار هنرجویان قرار می‌دهند، می‌توان مانند میدان مسابقه‌ای فرض کرد که در آن، هر کس بیشترین تجربه را کسب کند، موفق تر است.

شاید شما هم روایت دو مرد مسافری را که در مسیر رسیدن به شهری با یکدیگر همراه شدند، به یاد داشته باشید. یکی از آن دو در راه

پس تجربه‌ی دیدن، چیزی بیش از یک تجربه‌ی ساده‌ی احساسی است. مغز انسان پر از تجربه‌ها و خاطره‌هایی است که در آن حک و طبقه‌بندی شده‌اند. هر تجربه‌ای از دیدن، خاطره‌ها و رویدادهایی را دوباره در ذهن بیدار می‌کند و در نهایت، روابطی عاطفی و آگاهانه میان اثر و مخاطب اثر می‌افزیند. هر تجربه‌ی موفقی در درک بصری، نقطه‌ی عزیمتی نویزای رشد و تجربه‌ی بعدی می‌آفریند. با چنین ویژگی‌هایی، هنرمند را باید بیش از هر چیز، کسی دانست که اینان پری از تجربه‌های موفق بصری دارد. آن‌چه دیده می‌شود با آن‌چه می‌بینیم متفاوت است. در چنین حالتی، چشم دیگر ابزاری برای نگریستن نیست، بلکه کارگاه تجربه است. می‌بیند، می‌شنود، حس می‌کند و می‌اندیشد. پژوهش آگاهی، شعور دیدن را

دیدن تصویر و شرکت در فرایند سازمان‌دهی آن، عملی خلاق است. میان ساده‌ترین شکل‌های یک تصویر و وحدت بصری جای گرفته در آن، رابطه‌ای مشترک و بدء و بستانی چند سویه برقرار است. هر تجربه‌ای که از دیدن به دست می‌آید، نتیجه‌ی تعاملی پویا میان عناصر بصری محدود شده در یک قاب است. اما آن‌چه که شخص در نهایت درک می‌کند، حاصل یک رشته کنش و واکش میان نیروهای درونی تصویر و نیروهای درونی شخص بیننده است. نیروهای درونی بیننده، نیروهای بیرونی را در تناسب با خود، تغییر شکل و سپس نظم می‌دهد و از تصویر، درکی منحصر به خود پیدا می‌کند که در مجموعه‌ای از تجارب افراد جامعه می‌تواند درکی عمومی و متناسب با خردجمعی آن جامعه قلمداد شود.

دیدن را تجربه کنیم



فرم دست در طراحی آزمایش
نشانه با استفاده از خطوط معیطی، سلولت،
پاکت و یا اثر دست

گسترده‌تر دیدن نیست. دیدن زوایا و با وجودی از یک شیء ثابت و ساده که در برخوردهای اولیه به ذهن خطرور نمی‌کند، طراح را از ساده‌اندیشی و سطحی نگری می‌رهاند و به تجربیات بصری او عمق و هویتی ویژه می‌بخشد.

در مرحله‌ی بعد تبادل تجربیات در فضای کلاس وجود دیگری را در ذهن هنرجویان از همان موضوع ثابت روشن می‌کند و ذهن و چشم آن‌ها را به رقابتی پویا و اثربخش فرامی‌خواند. پویایی ذهن‌های جوان، فضایی را که در یک کلاس هنری ایجاد می‌کند که از آن انتظار می‌رود.

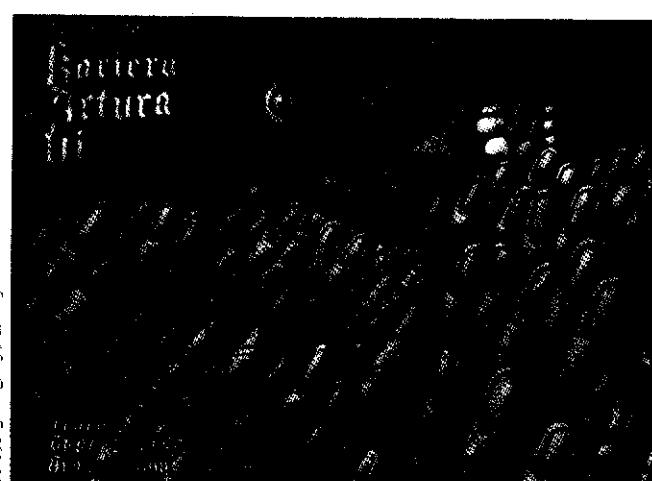
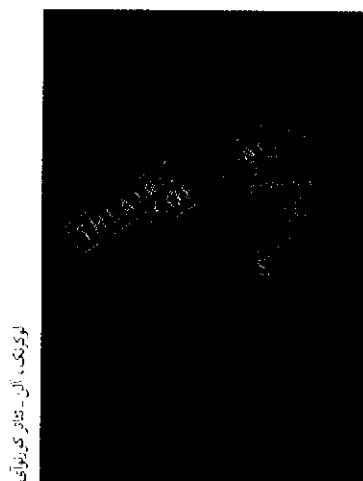
◆ **تمرینی برای دیدن و اندیشیدن**
برای درک بهتر موضوع، به حرکت براساس یک تمرین مثالی نیازمندیم. به همین منظور و فقط به عنوان نمونه، سراغ فرم بسیار آشنا و در دست‌رس «دست» رفته‌ایم. این فرم می‌تواند مثال جامعی برای اندیشه‌ورزی پیرامون یک فرم خاص و ثابت در اختیار ما بگذارد. شما می‌توانید هر سوژه‌ی مناسب دیگری تغیر صندلی، کیف، سنجاق، چشم و... را در بوده‌ی این آزمایش قرار دهید و نتایج شگفت‌انگیز آن را بینید.

بدیهی است که جلسات اول این تمرین فقط به گردآوری اطلاعات، تصویرها و یا عکس‌هایی که توسط هنرجویان تهیه می‌شوند، خواهد گذشت. با پیشرفت کلاس می‌توان به یک طبقه‌بندی ابتدایی با همکاری هنرجویان رسید و سپس برای یافتن نمونه‌هایی از دسته بندهای های کشف شده، اقدام کرد. بنابراین نمونه‌ی طبقه‌بندی ارائه شده در این جا چیزی است که انتظار می‌رود یک گروه بعد از جلسات چهارم یا پنجم به آن بررسد؛ سنگ‌ریزه‌های را برمی‌داشت و با دقیقت در اینان خود جای می‌داد و دیگری هیچ نمی‌اندوخت. هنگام ورود به شهر، نگهبانان مردی را که با کیسه‌ی خالی وارد شهر شده بود، با خود برداشتند، اما به دیگری اجازه‌ی ورود دادند. علت را که جویا شدند، گفتند به دستور حاکم شهر، فقط کسانی حق ورود به شهر را دارند که با اینان پر وارد شوند.

حال می‌توانیم خود را در مقابل این پرسش قرار دهیم که: «چگونه اینان تجربه‌های خود و هنرجویان را پر کنیم؟» شاید بهترین راه، فرستادن اندیشه و چشم به دورترین مرزهای بصری باشد. برای شروع حرکت و ادامه در یک مسیر درست، طراحی تمرین‌های هوشمندانه، مهم‌ترین نقطه‌ی آغاز سفر است؛ آغازی هوشمندانه و حرکتی حساب شده. در کلاس‌های عکاسی، گرافیک و یا طراحی، ما از هنرجویان خود می‌خواهیم که فقط شیء یا موضوع خاصی را طراحی و یا عکاسی کنند. مسلم‌آطرح‌ها و یا عکس‌های اولیه، ابتدایی ترین شکل‌هایی هستند که به ذهن هر کس ممکن است برسد. اما وظیفه‌ی معلم هنر، پرورش توانایی‌هایی است که ذهن و چشم هنرجو را ورزیده می‌کنند؛ ورزیده‌تر از ذهن و چشمی که جست و جو نمی‌کند.

تکرار موضوع تمرین در جلسات بعدی، فرصت جست و جوی دوباره‌ای را برای ذهن و چشم فراهم می‌کند. مسلم‌آ در جلسات بعدی، هنرجویان به دنبال یافتن راهی برای متفاوت بودن خواهند بود. تفاوتی که در آثارشان، پس از چندی هویت خاص آن‌ها را به وجود می‌آورد. برای متفاوت بودن چاره‌ای جز بهتر و

فرم دست در طراحی پوستر با استفاده از اجزا دست خطوط محیط، سیلوئت، بافت، سایه و یا اثر دست



صاحب خود نیز هست. مردم در هر گوشه از جهان به کاری مشغول هستند. به چیزی می‌اندیشند و

خصوصیات رفتاری و شخصیتی منحصر به فردشان را دارند. چنین تعددی، تنوع فرحی فوق العاده‌ای را پیش چشم می‌گسترد. اگر این تنوع شخصیت دست‌ها را در تنوع دید طراحان ضرب کنیم، میدان عمل بسیار گسترشده‌ای در پیش چشم خواهیم داشت؛ ادعایی که تنوع شکل حضور این فرم در آثار گوناگون هنری آن را ثابت می‌کند.

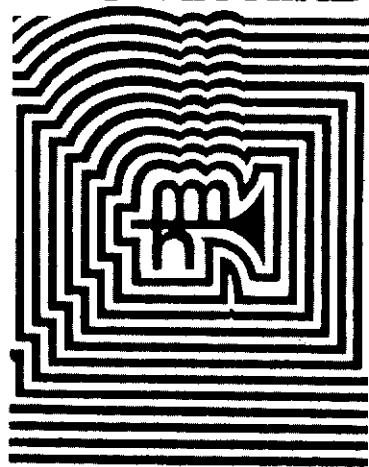
«دست»، ویرگی‌ها و خصوصیات بی‌بدیلی با خود به همراه دارد. قابلیت حرکت و انعطاف فوق العاده‌اش، ابعاد تازه‌ای از میدان دید را پیش چشم قرار می‌دهد. دست از یک فرم گرد در خود فرو رونده، به ترکیب از خطوط و اشکال فعل تبدیل می‌شود. از کثرت به وحدت و از وحدت به کثرت می‌رسد. دست تنها یک سطح دو بعدی بدون حجم نیست. بلکه متحرکی سه بعدی، پرتوان و مركب است که فرم و ساختمان هرجزء آن با یکدیگر در ارتباط هستند. این خصوصیات از دست‌ها عناصر پرگو و در عین حال خاموش ساخته‌اند.

دست‌ها در عین حال که ممکن است مرموز به نظر برسند، بیانگر هم هستند و می‌توانند خواص دراماتیک و یا رومانتیک پیدا کنند. از این رو قادرند، در بسیاری از زمینه‌های بیانی و ارتباطات انسانی، به تنها ی و به عنوان یگانه گوینده‌ی میدان و بی‌نیاز از هر توضیح اضافه، عمل کنند.

دست به نوعی معرف شخصیت



MAOYAR HIRD



الف) گرافیک دست

۱. نسبت ها و اندازه های دست:
اندازه های استانداردی برای دست وجود دارد که در یک بازه ای معین تعریف می شود. این تناسبات اولیه، همان چیزی است که در اولین بخورد با واؤهی «دست» به ذهن متبارد می شود. تغییر و اغراق در این تناسبات متعارف، بیان و ویژگی خاصی به تصویر «دست» می بخشد که بنابراین ایده طراح، کاربردی مفهومی پیدا می کند.

۲. خطوط محیطی: جستجو در خطوط محیطی فرم دست را می توان از یک بازی ابتدایی کودکانه آغاز کرد. اما تغییر در لحن بیان خطوط و هم چنین تغییر در فرم اولیه دست، بار معنایی دیگری را با خود به همراه می آورد.

۳. خطوط دست: خطوط کف دست و یا چین و چروک های روی دست هر کدام بیانگر کیفیاتی هستند که بارها در آثار هنرمندان طراح و عکاس از آن ها استفاده شده است.

۴. حرکت دست: دست یکی از پرتحرک ترین اعضای بدن است. هیچ

دیده شده است.

۷. سایه دست: وقتی تصویری از سایه یک دست می بینیم، در ناخودآگاه ذهن، وجود عینی یا ذهنی صاحب دست را درمی باییم. این ویژگی باعث شده است که چه در هنرهای تجسمی و چه در هنرهای نمایشی، از سایه ی دست ها یافته استفاده شود. عکاسی از سایه ی دست یا دست ها در نورهای متفاوت، تمرينی شوق انگیز برای هنرجویان است.

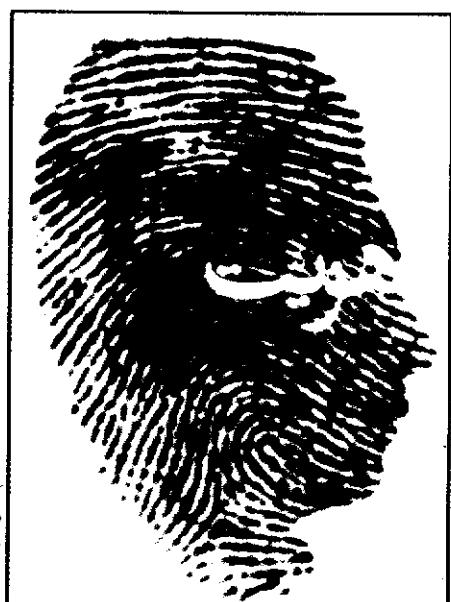
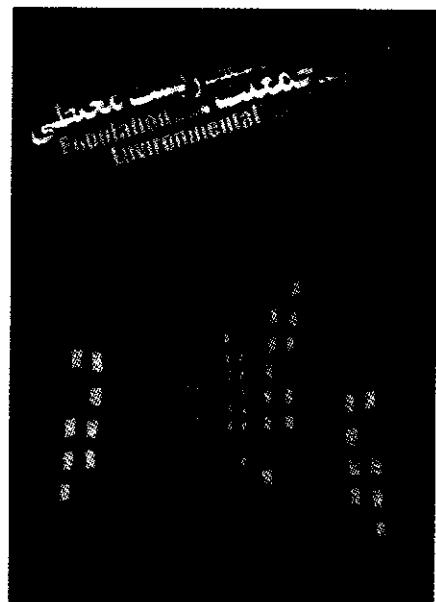
ب) تنوع زیست شناختی دست
دست از دو جنبه ی فیزیولوژیک و روان شناختی قابل بررسی است. با نگاه کردن به دست ها می توان خصوصیات بسیاری در مورد صاحب آن ها حدس زد. این ویژگی، بیانی ویژه به دست می بخشد. از لحاظ فیزیولوژیک، سه شاخص تفکیک کننده می توان برای دست ها یافت: نژاد، جنسیت و سن.

این سه شاخص تفاوت های اساسی در دست ایجاد می کنند، به طوری که می توان با نگاه به تصاویر

یک از دیگر اجزای بدن توانایی انجام کارهایی را که دست به تنها بی انجام می دهد، ندارند. حرکات دست در همه فعالیت ها حتی سخن گفتن و یا عبادت کردن دیده می شود. پیدا کردن تصویرها و یا عکاسی از همه فعالیت های از معانی مستتر را بسیار گسترشده ای از جمله می توان این ویژگی و کار روی آن به تنها می تواند موضوع یک جلسه کلاسی باشد.

۵. اجزای دست: جدا از دیدن دست به طور کلی، هر یک از اجزای دست نیز به تنها می تواند موضوع جستجوی گسترشده ای باشد. دور و نزدیک شدن چشم بیننده و یا لنز دورین به هر کدام از این بخش ها، تنوع نگاه به سوزه را سبب می شود.

۶. اثر دست: یکی از ابتدایی ترین تصویرهایی که بشر شناخته، تصویری از اثر دست خودش بوده است. اثر یک دست خونین بر دیوار در جریان انقلاب، عملکرد یک پوستر سیاسی مؤثر را داشت. اثر انگشتان نیز نمادی است که چه به تنها و چه در یک مجموعه، بارها



دست، محدوده‌ی وسیعی از
ساده‌ترین تا پیچیده‌ترین فرم‌ها را
تجسم می‌بخشند که با استفاده از مواد
گوناگون از دوران باستان تا کنون
طراحی شده و می‌شوند و به فراخور
پیدایش، واجد طبقه‌بندی ارزش
خاص آن دوره نیز هستند.

جدا از این موضوع، برخی از این
شایانی حامل پیام‌هایی برای بیننده‌اند و
از رش معنوی خاص خودشان را به
تصویر می‌بخشند؛ مانند حلقه‌ی
زدواج و یا انگشت‌تر عقیق و یا
نگشته‌هایی که به عنوان مهر از آن‌ها
ستفاده می‌شود.

۲. پوشش: برای دست

پوشش‌های متنوعی با ابعاد، اندازه‌ها، رنگ‌ها، جنسیت‌ها و فرم‌های گوناگون، بسته به نوع کاربرد آن‌ها طراحی شده‌اند که از یک دستکش زیستی تا دستکش پزشکی و یا دستکش بوکس را شامل می‌شود. نکته‌ی حائز اهمیت آن است که دستکش‌های بنا به فرم، اندازه و جنسیت‌شان، شخصیت‌های متفاوتی به خود می‌گیرند و خصوصیات سنی، جسمی و اخلاقی پدامی کنترل‌ابن تنوع می‌تواند در گرافیک کاربردی بسیار جالب و زیبایی‌بد و جای کار بسیاری دارد.

۳. دست و ابزار: دست را در

بسیاری موقع به همراه یک ابزار خاص دیده ایم. تصویر از دست و ابزاری که به دست گرفته شده است، می تواند حامل پامهای بسیاری برای ینتنده باشد. ساده‌ترین آن، نشان دادن مشاغل متفاوت با تصویرهای ساده‌ای از این گونه است. حتماً شما هم تصویرهای ساده‌شده‌ی علائمی را که فقط شامل مثلاً دست و قلم، دست و آچار، و دست... هستند، به یاد می‌آورید.

دست‌ها، نژاد، جنس و سن صاحب آن‌ها را حدس زد. این تنوع احتمالاً در تمرین‌های جلسات اولیه‌ی هنرجویان نیز قابل مشاهده است.

ج) ساخته‌هایی برای دست

از آن جا که بیشترین اعمال روزمره‌ی انسان، توسط دست هایش انجام می‌شود، تقریباً تمام ابزارهای کاربردی، به گونه‌ای طراحی شده و می‌شوند که با خصوصیات دست هم خوانی ارگونومیک داشته باشند. این ساخته‌ها فراتر از ابزارهای کاربردی، زینت‌آلات و پوشش‌های متعدد را هم شامل می‌شوند.

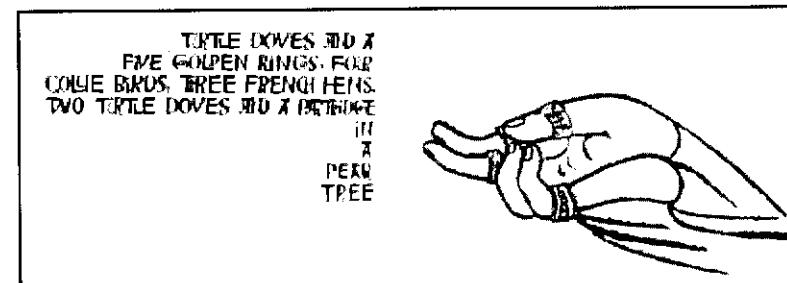
٢- زنت الات: زنت الات

دست در طراحی پوستر



استفاده از حرکت آئینه دست ▼

در صفحه آرایم و طراحی، بوسیله



د) رفتارها

رفتار دست برای همه آشنا و شناخته است، اما در این بحث کوشیده‌ایم بانگاه دیگری به این موضوع پردازیم. رفتارهای دست ممکن است از اعمال روزمره تا رفتارهای آیینی و نمادین را شامل شود. دست، ابزار کار، ابزار شناخت، و ابزار بیان احساسات است.

۱. ابزار کار: در مواردی، دست به عنوان ابزار اصلی انجام کار، ایفای نقش می‌کند؛ مانند پاک کردن، له کردن، فشردن... شاید همین نقش باعث شده است که عبارات ترکیبی بسیاری با واژه‌ی دست در ادبیات فارسی به وجود آیند؛ مانند: دست نیاز، دست تطاول، دست افسان، دستاورد، دستمایه و دستگیره.

۲. ابزار شناخت: هر انسانی، قسمت عمله‌ای از تجربیات اولیه‌ی زندگی خود را مذیون دست‌هایش است. دست‌های انسانی شناخت جنس، بافت و ابعاد اشیا به کار می‌روند و در استفاده از دست و ابزار طراحی پوستر



استفاده از رفتار دست در طراحی پوستر

حرکت سیاسی ابزار می‌شوند (مانند عالمت پیروزی).

واژه‌ی دست در فرهنگ و ادبیات ایران، همان طور که گفته شد، نقش گسترشده‌ای دارد. در ادبیات فارسی بیش از ۹۰ لغت ترکیبی با واژه‌ی دست وجود دارد؛ از جمله نام‌های نظری دستبرد، دست‌پخت و دست‌پخت دست‌پیچ، صفت‌هایی مانند دست‌پاچه، یکدست و شوم دست، یا افعالی نظری: دست از جان شستن، دست به یکی کردن و دست درازی کردن. توجه به دایره‌ی لغات در ادبیات و بازی تصویری با آن‌ها، برای هر هنرجوی کن‌جاکاوی جالب است؛ به ویژه اگر علاقه‌مندی بیشتری به هنر کاریکاتور در خود بییند.

دست در هنرهای گوناگون
همان‌طور که گفته شد، دست می‌تواند خاصیتی بیانگر، روان‌شناختی، نمادین و حتی مرموز بیابد که بر جذایت‌های بالقوه‌ی این فرم از دید هنرمندانی افزاید. در همه‌ی

مراحل عالی‌تر شناخت، با اشتراک مساعی چشم و ذهن، نقش اساسی در شکل‌گیری خاطرات بصری ما بازی می‌کنند. این نوع شناخت نقش عمده‌ای در فرآگیری هنرهای تجسمی دارد.

۳. ابزار بیان و احساس: بسیاری از کلمات را می‌توان در یک حرکت ساده‌ی دست خلاصه کرد؛ مانند: بایست، برو یا ساخت. نمونه‌هایی از کاربرد این گونه تصویرها را در هنر گرافیک به بیان می‌آورید؟ یک حرکت مشابه از دست ممکن است در میان اقوام گوناگون، معانی متفاوتی را به ذهن متادر کند.

حرکت دست در آیین‌های عادی، مذهبی و غیرمذهبی اقوام با فرهنگ‌های متفاوت، بیانگر ناگفته‌های بسیاری است؛ جایی که نمایش یک حرکت دست، به جای صدھا کلمه و بیانیه می‌نشیند. همین ویژگی، دست را در فرهنگ نمادین بسیاری از ملت‌ها وارد کرده است. این نمادها در آین‌ها وارد می‌شوند (مانند دست حضرت ابوالفضل(ع) در مراسم عاشورا) و یا به صورت یک



جنزد، دان - نماینگه تصویری‌سازی

و پر از انرژی هایی که می توانند در هر سطح و جهتی روان شوند و با محیط و عناصر مجاور خود ارتباط برقرار کنند. دست های می توانند از کتف، آرنج، مج، انگشتان و بند های انگشت حرکت کنند. هر کدام از این حرکت ها، خطوط انرژی بسیاری را در اطراف این فرم به وجود می آورند. اما جنبش های انرژیک دست فقط به صدها شکل و حالتی که می توانند به خود بگیرند محدود نمی شود. حتی اگر یک شکل ثابت از دست را در نظر بگیریم، عواملی مانند زاویه دید، کادر و یا تکنیک های گوناگون گرافیکی، می توانند هزاران تصویر با مفاهیم و ارزش گذاری های متنوع ایجاد کنند.

در نوع نگاه به یک فرم، عناصر متغیر بسیاری وجود دارند که به علت گستردگی بسیار این موضوع، آن رادر مقاله ای جداگانه ای بررسی می کنیم. اما می توان با نگاهی خلاقانه براساس مباحث و جنبه های گوناگون نگاه به یک عنصر ثابت، تمرین های متنوعی خلق کرد و یا از ترکیب نتایج به دست آمده در چند جلسه ای تمرین، به نتایج جدیدتری رسید. ممکن است شما برای ایجاد و خلق یک طرح، ابعاد متنوع را که فرم و محتوای آن می تواند داشته باشد، با همهی جزئیات به خاطر نیاورید. ولی داشتن تکریشی همه جانبه و در حد امکان جامع به فرم و محتوا در خلق گرافیکی، نتیجه اش داشتن هویت و محتوایی فراتر از یک گفت و شنود ساده خواهد بود و دامنهی مخاطبانش گستردere تر. مسلمان ابعاد نظری این بررسی ها، پشتونه ای برای درک بهتر، دیدن برتر و ارائه ای منصفانه تر خواهد بود.

هنرها، اعم از نقاشی، مجسمه سازی، عکاسی، تئاتر (تئاتر سایه، تئاتر عروسکی و پانтомیم) و سینما، در طول تاریخ پیدایش و شکل گیری و تکرین هر یک، دست و اندیع حالات و فرم های بالقوه و فرم های تجسمی آن، نقش اساسی بازی کرده است.

گرافیک در همهی شاخه های خود به طرز خلاقانه ای از فرم دست استفاده کرده است. این موارد استفاده، غالباً پشتونه ای در زمینه های یاد شده در این مقاله دارند. تنوع استفاده از این فرم را می توان در طراحی پوستر، جلد کتاب و مطبوعات، تصویرسازی، صفحه آرایی، طراحی بسته بندی، طراحی آرم و سربرگ، لوگو تایپ و حتی در تیزرهای تلویزیونی مشاهده کرد. دلیل این تنوع کاربرد آن است که دست علاوه بر ریشه ای که در فرهنگ ها دارد، به عنوان یک فرم، فرمی است ارگانیک

دیدنگاری از این روش



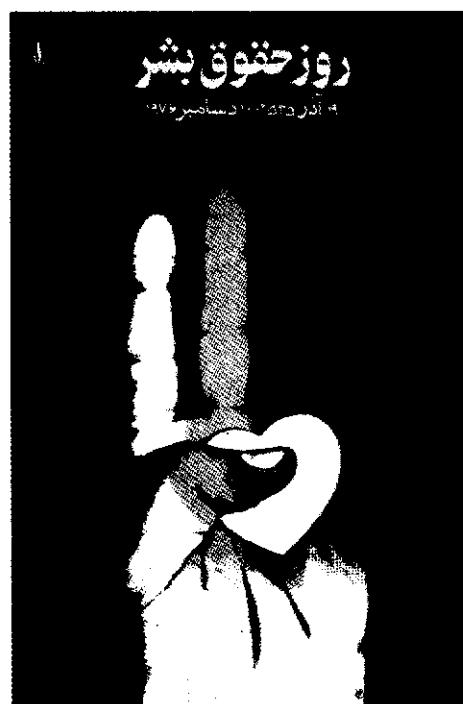
نمایان، صندوق - روز جهانی ارتباطات

رسانه اورش
نمایه ای از
برگزاری از

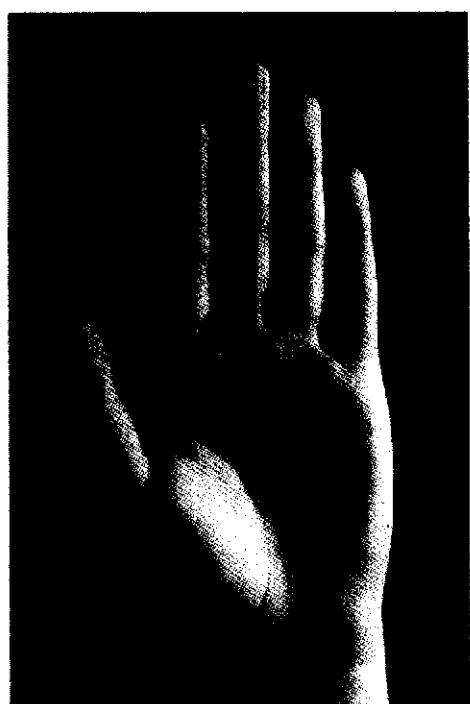
۳۶

روز حقوق بشر

۴ آذر ۱۳۹۵ - دسامبر ۲۰۱۶



مسیحی، مرنسی - روز حقوق بشر



گیسمار، نومام - چهلینمین سالگرد بیانات هیروشیما