

بررسی مولفه‌های اثرگذار در معماری داخلی فضاهای درمانی با تأکید بر آرامش کودکان در کلینیک‌های دندانپزشکی

ساناز رحیملو^{*}، فرزانه هدفی^{**}

تاریخ دریافت مقاله: ۹۶/۱۲/۱

تاریخ پذیرش مقاله: ۹۷/۱/۲۸



چکیده

کودکان معمولاً از مکان‌هایی که قبلاً آن را تجربه نکرده‌اند هراس دارند. این ترس‌ها در صورتی غیرطبیعی هستند که به صورت دائمی ذهن کودک را اشغال کنند. تکرار شدید چنین نگرانی‌هایی می‌تواند منجر به بروز اضطراب در کودکان شده و در شکل‌گیری شخصیت و روابط اجتماعی آن‌ها تاثیر بسزایی داشته باشد. هدف از این پژوهش، بررسی تاثیر معماری داخلی کلینیک‌های دندانپزشکی در میزان کاهش اضطراب، با به‌کارگیری مولفه‌های مورد علاقه کودکان است. با توجه به روش تحقیق به صورت کیفی، ابتدا دیدگاه‌های مختلف نظریه‌پردازان را بررسی کرده و سپس به تحلیل ده مورد از کلینیک‌های دندانپزشکی در داخل و خارج از کشور پرداخته و نتایج به دست آمده به صورت جداول و نمودار ارائه می‌گردد. با توجه به نتایج به دست آمده، طراحی مناسب معماری داخلی فضاهای درمانی، می‌تواند با تأثیر مثبت بر سلامت کودکان، به تقویت توانایی‌ها و کاهش استرس آن‌ها کمک نموده و حتی منجر به ایجاد خلاقیت و رشد کودکان گردد. و نهایتاً می‌تواند آثار مطلوب آن به صورت آرامش کودکان در کلینیک‌های دندانپزشکی مشاهده گردد.

واژگان کلیدی

هراس در کودکان، اضطراب در کودکان، مولفه‌های مورد علاقه کودکان، طراحی مناسب معماری داخلی، کلینیک‌های دندانپزشکی.

* دانشجوی کارشناسی ارشد معماری داخلی، گروه معماری داخلی، واحد تبریز، دانشگاه آزاد اسلامی، تبریز، ایران.

** دکتری تخصصی معماری، گروه معماری، واحد هریس، دانشگاه آزاد اسلامی، هریس، ایران. (نویسنده مسئول)

۱- این مقاله برگرفته از پایان نامه کارشناسی ارشد نگارنده اول با عنوان «طراحی معماری داخلی کلینیک دندانپزشکی کودکان در تبریز» است که با راهنمایی نگارنده دوم انجام شده است

مقدمه

غلب روانشناسان، دوران کودکی را دوران سرنوشت سازی دانسته‌اند؛ زیرا در این دوران، شخصیت و رفتار انسان شکل می‌گیرد. بسیاری از متخصصان براین فضاهای مرتبط با فعالیت کودکان، باید به گونه‌ای او شکل می‌گیرد. در طول این سال‌ها، کودک از محیط اطراف خود تأثیر بیشتری می‌گیرد. بنابراین فضاهایی که شخصیت هر انسان در هفت سال اول زندگی او شکل می‌گیرد، در طول این سال‌ها، کودک از محیط اطراف خود عاطفی و اجتماعی آنان را فراهم کند. تحقیق این امر، از طریق به کارگیری عناصر طراحی که منطبق با شرایط جسمی و روانی کودک باشد؛ امکان پذیر است. بنابراین شناخت کامل کودک و توجه به رابطه‌ای که او با محیط برقرار می‌کند ضروری است. کودکان از نظر احساسی با بزرگسالان متفاوت‌اند. انگیزه، علائق و ترس‌های کودکان بسیار متفاوت از بزرگسالان است. کودکان چیزهای را که جلیشان می‌کنند، فقط به خاطر نمی‌سپارند، بلکه از نظر روانی، تأثیر نیرومندی بر آنان گذاشته و بخشی از وجودشان می‌شود. کودکان به انواع مختلف چالش‌ها نیاز دارند و محیط اطراف آن‌ها باید به گونه‌ای طراحی شده باشد که این فرصت را فراهم کند (Bredekamp & Copple, 2003). قرار گرفتن در محیط‌های ناآشنا، به خصوص کلینیک‌های دندانپزشکی، بر رفتار کودکان تأثیر بهسزایی گذاشته و سبب اضطراب و ناراحتی آن‌ها می‌گردد. بنابراین طراحی ضعیف محیط‌های درمانی، می‌تواند برسلامتی و روان کودک تأثیر منفی بگذارد. و طراحی خوب می‌تواند به تقویت توانایی‌ها و کاهش استرس آن‌ها کمک نماید. و حتی می‌تواند منجر به ایجاد خلاقيت و رشد کودکان شود. بنابراین هدف از مطالعه کودکان این است که بهترین و کارسازترین شیوه را برای شناخت آنان به کار ببریم. در فضاهای درمانی کودک به آرامش و امنیت فکری و ... نیاز دارد. هدف از این پژوهش، بررسی تأثیر معماری داخلی کلینیک‌های دندانپزشکی در میزان کاهش اضطراب در کودکان است. کلینیک‌های دندانپزشکی از جمله فضاهایی هستند که بر حالات روحی و روانی کودک، تأثیر بهسزایی می‌گذارند. متناسبه کالبد فیزیکی بنا، صرفاً از جهت بهداشتی فضاهای موجود ارزیابی می‌شود. و احساس رضایت و آرامش کودک از فضا، اهمیت چندانی ندارد. به عقیده روانشناسان، کودکان صرفاً به توجه جسمانی، نیاز ندارند. بلکه به رشد اجتماعی، عاطفی، شخصیتی و هوشی آن‌ها هم باید توجه شود. طراحی ضعیف این محیط‌ها، می‌تواند سبب تشدید اختلالات رفتاری و همچنین ترس و اضطراب در کودکان گردد. از این‌رو در مقاله حاضر، به بررسی نظریه‌های مختلف روانشناسان پرداخته شده و بر روی مولفه‌هایی تاکید می‌گردد که بتواند در کاهش اضطراب کودکان تأثیر بهسزایی داشته باشد. و منجر به طراحی مطلوب در جهت آرامش کودکان، در کلینیک‌های دندانپزشکی شود.

روش تحقیق

هدف از این پژوهش، طراحی معماری داخلی فضاهای درمانی و ارائه راهکارهایی، جهت ایجاد آرامش در کودکان است. بنابراین به منظور دستیابی به این اهداف و با توجه به روش تحقیق که به صورت کیفی است؛ در بخش اول، ابتدا به دیدگاه‌های نظریه‌پردازان در زمینه اضطراب و نقش محیط‌های داخلی در کاهش اضطراب، پرداخته شده؛ سپس به تأثیر مولفه‌های مورد علاقه کودک در جهت ایجاد آرامش بیشتر، اشاره شده و در نهایت تاییج به دست آمده نیز در قالب نمودار و جدول ارائه می‌گردد. در بخش دوم مقاله به تحلیل ده مورد از کلینیک‌های دندانپزشکی پرداخته شده، و نتایج آن نیز در قالب جداولی ارائه شده است. در خاتمه با توجه به تاییج به دست آمده، موثر بودن نقش معماری داخلی فضاهای درمانی در میزان کاهش اضطراب در کودکان، به صورت نموداری نشان داده شده است.

اضطراب از دید نظریه‌پردازان: کلمه اضطراب از کلمه لاتین (Anxiety)^۱ که به معنای ناآرامی است گرفته شده است؛ و به حساسیت‌های جسمانی و روانی که در پاسخ به تهدید اعم از تهدید حقیقی یا خیالی، که به وسیله ارگانیزم ابراز و ایجاد می‌شود، اشاره می‌کند. اضطراب واقعی ممکن است به عنوان «ترس» توصیف شود. اگر ترس برای یک دوره طولانی و با شدت زیاد باشد، موجب ناسازگاری و ناآرامی در فرد می‌شود. (احدی و بنی جمالی، ۱۳۷۵) میزان اضطراب‌ها بستگی به ارزیابی شخص از شدت تهدید دارد. این تهدید، غالباً از یک منشا ناخودآگاه سرچشمه می‌گیرد؛ و معمولاً موقعیت‌هایی که احساس کفايت و امنیت و ارزش شخص را مورد تهدید قرار می‌دهد، جزء شدیدترین اضطراب‌ها محسوب می‌شود (بیرجندي، ۱۳۷۲). اکثر روانشناسان اضطراب را با اندکی تفاوت از ترس متمایز می‌نمایند. از دیدگاه آن‌ها هرچند اضطراب و ترس شامل نشانه‌های بالینی شاهد هستند، ولی برخلاف ترس، اضطراب، پاسخی در مقابل خطر نااشکار و مبهوم است. به عبارت دیگر، اضطراب، احساس ناخواهی‌بینانکی از پیش بینی خطری است که منشأ آن مشخص نیست. به گفته سارین^۲ و ازه اضطراب نخست در سال های ۱۹۳۰ در نوشته‌ای از فروید^۳ دیده شد و ازان‌پس، بسیار مورد استفاده روانشناسان قرار گرفت. درواقع تعارض بین فرایندهای گوناگون شخصیت، معمولاً موجب نوعی عذاب روانی می‌شود که فروید آن را اضطراب نامیده است. از نظر فروید، اختلالات

اضطرابی کودکی و نوجوانی، شامل سه اختلال است؛ که یکی از این اختلال‌ها اضطراب مفرط است؛ که اضطرابی شدید و غیرواقع گرایانه که حداقل ۶ ماه یا بیشتر از آن طول کشیده باشد. کودکان مبتلا به این اختلال در مورد اتفاقاتی مانند پیش‌بینی از حضور در کلینیک دندانپزشکی و یا احتمال صدمه دیدن احساس نگرانی کرده و در مورد خطرات یا ناراحتی‌هایی که ممکن است پیش بیاید اضطراب دارند. همچنین فروید اعتقاد داشت که شخصیت انسان‌ها، طی یک سری مراحل در دوران کودکی شکل می‌گیرد؛ اگر این مراحل با موفقیت تکمیل گردد، نتیجه‌اش شخصیت سالم خواهد بود. در غیر این صورت، تا وقتی که این تعارض حل نشود، فرد در آن مرحله همچنان «گرفتار» باقی می‌ماند (Froيد ۱۹۰۹ – ۱۹۵۴). مارسلی^۴ هم، اضطراب را واکنشی، نسبت به یک خطر یک ناراحتی، یا یک تهدید برونی، که تعادل درونی را به مخاطره می‌اندازد، تلقی می‌کند (آژوریاگر، مارسلی ۱۹۸۲). بارلو^۵ معتقد است که اضطراب برخلاف واکنش هشدار دهنده و فوری ترس، نوعی هیجان یا حالت خلقی است که مشخصه آن عاطفة منفی، برای مثال، تنفس و نازاری و بیمناکی و نگرانی است (Barlow, ۲۰۰۲). مک میلان^۶ با تکیه بر پژوهش‌های رفتارگرایان، هشت اصل را برای انحراف‌های رفتاری می‌شمارد. یکی از این اصل‌ها این است که رفتاری که کودک از خود ظاهر می‌سازد در ارتباط با محیط اوست و این رابطه را موقی می‌توان توضیح داد که ویژگی‌های مختلف محیط شناخته شوند (Mac Millan, 1973).

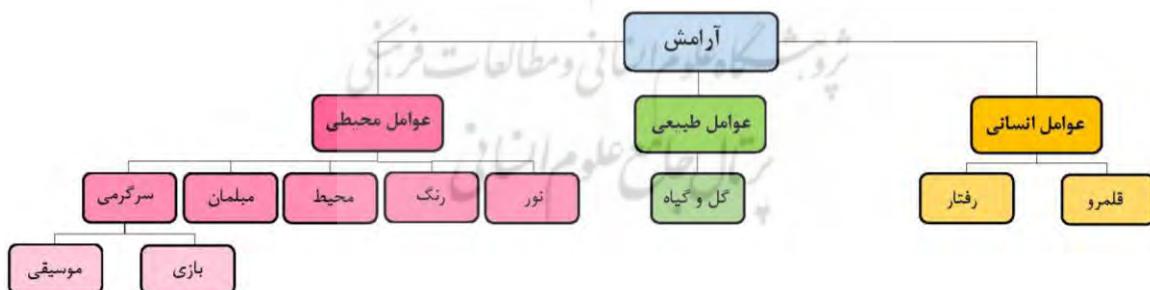
طبق نظریه لانگ^۷، رفتار، عینی ترین و قابل مشاهده ترین واکنش انسان نسبت به محیطی است که در آن قرار گرفته است. رفتار انسانی برآیندی از انگیزه‌ها و نیاز‌های فرد، قابلیت محیط، تصویر ذهنی فرد از دنیای خارج، ناشی از ادراک او و معنایی تصویر برای او دارد، است (Lang, 1987, 97). طبق نظریه‌ی قرارگاه رفتاری، که نخستین بار توسط راجر باکر^۸ مطرح شد. رفتار انسان در همساختی با محیط شکل می‌گیرد. یعنی محیط کالبدی شکل دهنده رفتار انسان است (Roger barker, 1968). در نظریه کلی^۹ اضطراب نتیجه شناخت، عدم کفايت و عدم لیاقت در سیستم سازه‌های فرد است (George Kelly, 1955). روتر^{۱۰} معتقد است اضطراب منعکس کننده تفاوت و اختلاف بین نیازهای مبرم و قوی فرد با انتظارات ساده او که با هم برخورد می‌کنند، است (Julian Rotter, 1954).

مولفه‌های مورد علاقه کودکان: موفقیت فضاهای مخصوص بازی را می‌توان ناشی از وجود کیفیت‌های محیطی گوناگون دانست؛ از امکان تجربه طیف گسترده‌ای از بازی‌های قدرتی و حرکتی و تحریک حواس پنجگانه، تا خلق مکان مناسبی برای تعاملات اجتماعی، بازی‌های گروهی یا انفرادی و رقابت و بحث با همسایان می‌باشد. محیط بازی باید به کودک، برای شناخت خود کمک کند؛ به این ترتیب که با فراهم‌آوردن ابزار و محیط لازم برای انجام فعالیت به کودک، امکان سنجش توان و درک محدودیت‌هایش را بدهد (Shackel, Butler, et al, 2008). بازی در کودک احساس امنیت عاطفی و سلامت جسمانی ایجاد می‌کند. این احساس، امنیت عاطفی کودک را قادر می‌سازد؛ ابعاد عاطفی- ذاتی را که ممکن است در سایر روابط مخفی مانده باشند، کشف و بیان کند (Ladreth & Bralton, 1999). ژان شاتو^{۱۱} معتقد است بازی، فعالیتی در جهت ادامه شادی است. بازی یکی از بهترین و لذت‌بخش‌ترین فعالیت کودکان به شمار می‌رود. بازی به عنوان "کار" کودکان است (Papilia and Olds, 2002). اسباب بازی بر رفتار کودک تأثیر دارد. برای مثال میزان ساختار یافته‌گی اسباب بازی، بر تخیل و تصویرسازی ذهنی کودک ضمن بازی مؤثر است (Spencer Pulaski, 1970, 533). بچه‌ها عاشق رنگ هستند و به خوبی به آن واکنش نشان می‌دهند اما این به این معنا نیست که تنها روش، استفاده از رنگ‌های اصلی است (Ata, 2012). رنگ‌ها بر سلامتی روان کودکان تأثیر بهسزایی دارند. طی مطالعاتی که در مرکز روانشناسی آسن آلمان به عمل آمده نشان می‌دهد که شاخص‌ترین رنگ‌های مورد علاقه کودکان چهار رنگ؛ قرمز، نارنجی، زرد و آبی است. به همین دلیل کارخانه‌های اسباب بازی بر اساس سفارش روانشناسان، وسایل بازی کودکان را در چهار رنگ مذکور تهیه و تولید می‌کنند (شاھچراغی، ۱۳۹۵). در انتخاب رنگ مبلمان کودک، نباید از رنگ‌های محرک و تند استفاده کرد. رنگ‌های بسیار تیره مانند قهوه‌ای و مشکی و آبی تیره، بیشتر تأثیر ترس و وحشت دارند و در کودک ایجاد خوف می‌کنند (Halland, ۱۳۸۹). کودکان، عموماً به کاوش محیط خود می‌پردازند، از مکان‌هایی با صدای‌های غیر معمول لذت می‌برند و تصورات خود را بسط می‌دهند. اما از سوی دیگر، مواد، مصالح، اندازه، شکل و تنشیات ساختمان‌ها نیز بر صدا تأثیر می‌گذارند. بررسی‌های انجام شده نشان می‌دهد که سر و صدای‌های گیج کننده می‌تواند میزان ادراک و توانایی دقت در کودکان را کاهش دهد و باعث ایجاد افسردگی و خشونت در آن‌ها شود (Spencer & Blades, 2005). موسیقی، ویژگی خاصی نیز دارد و در رفع نیازها به افراد کمک می‌کند. موسیقی باعث گسترش درک ما از دیگران و بیان سالم عواطف و احساسات می‌شود. موسیقی باعث ارتقاء و شادی روح می‌گردد (جنسن، ۱۳۸۹). تعداد بیشتر درختان و فضای سبز یک محیط، حس خوش‌آمدگویی را برای کودکان و پزشکان فراهم کرده و کودکان را

به بازی تشویق می‌کنند. وی دریافت، که کودکان به میزان دو برابر بیشتر در فضاهای بازی پوشش گیاهی بازی می‌کنند. و بازی آن-ها خلاصه‌تر است (Taylor, Sullivan, 1998).

فضای روانی و اضطراب کودک در کلینیک‌های دندانپزشکی: کودک کنجکاو است و جهان‌بینی خاص خود را دارد، اما هوش و جهان‌بینی او مانند انسان بزرگسال، مفصل و پیچیده نیست (بالایان، ۱۳۷۰، ۱۱۰). او بسیاری از چیزهایی را که مشاهده یا تجربه کرده، متوجه نمی‌شود، به همین علت گاهی تفسیرهای اشتباہی می‌کند. از این رو ترس‌ها، می‌توانند به اشکال مختلفی پدید آیند (اشمیت و کلهپ، ۱۳۸۰، ۲۰). کودک در محیطی ناآشنا و در یک موقعیت تازه، با قوانین و عملکردی‌های مختلف، و در تماس با افرادی که قبلان نمی‌شناخته است، قرار گرفته که می‌تواند تأثیر نامطلوبی بر رفتار کودک بگذارد (Del Nord, 2006, 291). در این زمینه پروفسور دیلانی^{۱۲} بیان می‌کند که "محیط کالبدی بر رفتار فرد تأثیر می‌گذارد و محیط‌هایی با تجربه مثبت و منفی، می‌توانند سبب شوند که فرد بر استرس خود غلبه کند و یا دچار استرس گردد" (Dilani, 20). بنابراین در رابطه با محیط‌های درمانی، واکنش‌های هیجانی منفی مانند اضطراب یا ترس، فقط با نام بردن از آن‌ها (ساختمان دندانپزشکی) می‌توانند نمایان و برانگیخته گردد و دیدن محیط‌های دندانپزشکی با هر اندازه و شکلی، برای هر فردی به‌خصوص کودک، تجربه ترسناکی را فراهم می‌کند (Whithouse, 2001 ; Mursafavi, 2006). فضای دندانپزشکی عموماً به عنوان مکانی توصیف می‌شود که عجیب، دور از فهم، ناآشنا، و ترسناک است و با درمان و معالجه، که این مفهوم را شکل داده اند، ارتباط دارد (Del Nord, 2006, 297). همچنین بر اساس طبقه‌بندی سودمندی که توسط ادلمن^{۱۳} ارائه شد، "اضطراب و پریشانی، که از بیماری ناشی می‌شود به‌وضوح از اضطرابی که توسط ساختمان دندانپزشکی به‌وجود می‌آید قابل تمایز است (Del Nord, 2006, 298). طبق مطالعات انجام یافته در پایان نامه، سه دسته‌بندی در کاهش اضطراب کودکان موثرند.

همانطور که در نمودار ۱ ملاحظه می‌گردد؛ اولین مولفه عوامل انسانی است که از دیدگاه نظریه پردازانی همچون راجر باکر، لانگ، مک میلان، کلمن^{۱۴}، دیلانی، دلنورد^{۱۵} مهم بوده و تأثیر به‌سزایی در کاهش استرس کودکان دارد. دومین مولفه، عوامل طبیعی همانند گل و گیاه است که از دیدگاه نظریه پردازانی مثل وايت‌هاوس^{۱۶}، دلنورد، تایلور^{۱۷} در ایجاد آرامش کودکان موثرند. سومین مولفه، عوامل محیطی است که شامل نور، رنگ، محیط، مبلمان، سرگرمی است که از دیدگاه نظریه پردازانی همچون باکر، لانگ، مک میلان، کلمن، اریکسن^{۱۸}، دیلانی، وايت‌هاوس، آیتنکن^{۱۹}، سری رک^{۲۰}، کورا^{۲۱}، دلنورد، دوسس^{۲۲}، آدامز^{۲۳}، سالک^{۲۴}، جنسن^{۲۵}، اسپنسر^{۲۶}، تایلور، شارپ^{۲۷}، لایوس^{۲۸}، استرایکر^{۲۹}، هالند^{۳۰}، شاکل^{۳۱}، لادرث^{۳۲}، پاپیلیا^{۳۳} مهم بوده و در روند درمان کودکان موثر هستند.



نمودار ۱- مولفه‌های موثر در میزان کاهش اضطراب در کودکان - (منبع: نگارنده‌گان)

همان‌طور که در بررسی نظریه‌های مختلف ملاحظه شد، هر کدام از نظریه‌پردازان، تفسیر مختلفی از اضطراب دارند. همگی براین باورند که محیط داخلی نقش اساسی در رفتار کودکان دارد. از این‌رو با توجه به نظریات مختلف در زمینه اصول طراحی مناسب فضاهای درمانی کودکان، نتایج مطلوب‌تری به دست آمده که به‌طور خلاصه در جدول زیر نشان داده می‌شود.

در ادامه به تأثیر محیط‌های داخلی درمانی در ایجاد آرامش و کاهش اضطراب کودکان می‌پردازیم و سپس چند نمونه موردی را تحلیل و ارزیابی می‌کنیم.

جدول ۱- مولفه‌های به دست آمده بر اساس دیدگاه نظریه‌پردازان - (منبع: نگارنده‌گان)

مولفه‌های موثر در کاهش اضطراب کودکان از دیدگاه نظریه‌پردازان										
مولفه‌ها										
سرگرمی		عوامل محیطی					عوامل انسانی			
موسیقی	بازی	مبلمان	محیط	رنگ	نور	گل و گیاه	رفتار	قلمرو	سال نشر	نظریه- پردازان
کاهش درد و ترس، بهبود کارکرد و خلق	کاهش استریوس	کاهش	اهمیت نوع و مقیاس مبلمان	محیط شکل دهنده رفتار	محیط شکل دهنده رفتار				۱۹۶۸	Roger barker
		بادآور تجربه قبلی	محیط شکل دهنده رفتار کودک						۱۹۸۷	Lang
		داناده	دید به طبیعت از داخل اتاق	از بین بردن حس تنها، کاهش فشار روانی	نور طبیعی از بین بردن حس تنها	نور طبیعی از بین بردن حس تنها	رفتار ناشی از تاثیر محبطة	تشکیل دهنده رفتار ناشی از تاثیر محبطة	۱۹۷۳	Mac Millan
		داناده	دانایر مثبت در کودکان						۱۹۸۷	Kellman
		داناده		رفتار ناشی از تاثیر محبطة					۲۰۰۰	Erikseen
		داناده							۲۰۰۱	Dilani
									۲۰۰۲	Aitken
									۱۹۸۴	Seyrek
									۱۹۸۱	Corah

		ارتفاع شالی روج									
	نگهداری و کودکان نخیل	زمینه ساز خیال بازاری و کاوش	کاهش استرس	کاهش استرس	کاهش استرس	کاهش استرس	کاهش استرس	کاهش استرس	کاهش استرس	کاهش استرس	کاهش استرس
درک اشیاء	دریافت اطلاعات و تجربیات	بر اینگختن حس کسبکاری	محیط شکل دهنده رفتار، انتقال مفاهیم	رنگ‌های شاد، به کارگیری آن پابرجه به محیط	دید به طبعت از داخل اتاق	کاهش فشار روانی و استرس	کاهش فشار روانی	از بین بردن حس تنها و محصور بودن	استفاده از پرده برای حس محرومیت	۲۰۰۶	De vos
درک محبیطا	درک رنگ‌های مخالف	حس خوش‌آمدگوئی	محیط انسانی و مطالعات فرجی	رفتار ناشی از تاثیر محیط					۲۰۱۰	Adam s	
درک اشیاء	دریافت اطلاعات و تجربیات	حس خوش‌آمدگوئی	پژوهش جامع علوم انسانی	استفاده از پرده برای حس محرومیت					۲۰۰۸	Salk	
									۲۰۰۷	Jensen	
									۱۹۷۰	Spenc er Pulask i	
									۱۹۹۸	Taylor ,Sulliv an	
									۱۹۸۴	Sharp	
									۲۰۰۷	Layou s,y	

	به‌فعالیت رساندن استعدادهای درونی		مهارت اندیشه‌پردازی						۲۰۱۰	Stryke r
		مبلمان با رنگ‌های روشن	استفاده از رنگ‌های روشن و شاد						۲۰۱۰	Hollan d, Katy
	ترمیک کوچک بنجگانه، خلاق تعاملات اجتماعی								۲۰۰۸	Shack el, Butler
	اهمیت عاطفی و سلامت جسمانی								۱۹۹۹	Ladret h & Bralton
	ازدست بخشش فرایت کودکان								۲۰۰۲	Papilia and Olds

تأثیر معماری داخلی کلینیک‌های دندانپزشکی در کاهش اضطراب کودکان: معماری محیط‌های کودکانه مهم است. زیرا کودک بخشی از اطلاعات و تجربیات ضروری خود را از محیط فیزیکی پیرامونش دریافت می‌کند (شارپ ۱۳۶۳، ۴۷). روانشناسان معتقدند که کودکان می‌توانند مهارت‌های مورد نیاز برای اندیشه‌پردازی را از طریق بازی، فعالیت و رابطه متقابل با کل محیط را فرآیندند. اتفاق کودک، به عنوان بخشی از محیط، که فعالیت در آن صورت می‌پذیرد، نقش بسیار مهمی در به‌فعالیت رساندن استعدادهای درونی کودک دارد (استرایکر، ۱۳۸۹). اتفاق کودک قلمرویی مخصوص به آن است. و برای او همانند جهان بزرگ تصور می‌شود. او در آنجا بازی می‌کند و در رویاهای خود فرو می‌رود. کودک نوپا بسیار خلاق و ماجراجو است. او علاقه زیادی به انجام حرکات مهیج دارد. این کودک، خیال‌پرداز، شلخته، خلاق و پرانرژی است و دوست دارد کنجدکاوی و کاوش را همراه با بازی در دنیای خود انجام دهد. بنابراین محیط اطرافش باید مطابق با فعل و انفعال درونش باشد و حس کنجدکاوی او را برانگیزد (Salk, 2008, 133). لایوسی (۲۰۰۷) به نظریه‌های فیلسفی اشاره می‌کند که بر مفهوم زندگی شکل گفته‌ی مردم به وسیله‌ی رویدادها و تجربیات تمرکز داشت. به عقیده‌ی وی، رویدادها واسط اصلی توسعه و تغییر تجربیات می‌باشند. این تئوری بیان می‌کند که کودکان می‌توانند رویدادها را ببینند و ویژگی‌های آن‌ها مانند ارتفاع، نیرو و رنگ را درک کنند و نسبت به اشیائی مانند مبلمان و ساختمان‌ها احساس داشته باشند. فلورانس نایتینگل در اواخر دهه ۱۸۰۰، از اولین افرادی است که به بررسی عناصر محیطی تأثیر گذار در تسریع بهبودی و کاهش فشار روانی بیماران در محیط‌های درمانی پرداخت و در این رابطه، فضاهایی با پنجره‌های بزرگتر، تهییه و نور طبیعی مناسب را پیشنهاد داد (Dilani, 2000, 32, DeVos, 2006, 1). بعد از نظریات مطرح شده توسط او، از اواسط دهه ۱۹۷۰، محققان در خصوص این گونه از بناها، به‌ویژه در مورد بناهای درمانی کودکان، به بحث و بررسی پرداختند و اذعان داشتند که راهروهای بدون پنجره، کریدورهای پر پیچ و خم، محوطه‌های داخلی استریلیزه شده با بُوی نامطبوع، حسی از ناخوشایندی در فضای را به وجود می‌آورد و در نتیجه سبب افزایش فشار روانی و استرس در بیماران می‌گردد (Adams et al, 2010). در این زمینه، دکتر راجر یولریچ، از محققانی

است که به طور آکادمیک از سال ۱۹۸۰ به تحقیقات در زمینه اثر طراحی داخلی بر سلامتی افراد پرداخت و به طور خاص این مسئله را بر افراد بیمار و در محیط‌های درمانی، در چندین پژوهش بازگو نمود (Ulrich, 2000, 1991, 1984). البته تحقیقاتی که در رابطه با محیط‌های درمانی کودکان صورت گرفته، محدودتر است. به طور مثال در سال ۱۹۸۷، توسط کلمن، اهمیت نوع و مقیاس مبلمان موجود در فضای بستره و نور مناسب برای کودکان بیمار، مورد بحث قرار گرفت (Kellman, 1987). همچنین تعدادی از محققان نیز به تأثیرات طبیعت بر کودکان بیمار در فضاهای درمانی اشاره نمودند. در این خصوص پژوهشگران در سال ۲۰۰۱ با استفاده از مصاحبه نیمه ساختار یافته، به تأثیرات مثبت عناصر طبیعی بر کودکان بیمار در بیمارستانی در آمریکا دست یافتند (White- house et al, 2001).

تحلیل نمونه فضاهای داخلی کلینیک‌های دندانپزشکی بر اساس مولفه‌های آرامش: طبق مولفه‌های به دست آمده از دیدگاه‌های نظریه پردازان، به بررسی و تحلیل ۱۰ مورد از کلینیک‌های دندانپزشکی پرداخته شده که تاکید به اهمیت فضاهای داخلی در کاهش اضطراب و ایجاد اعتماد به نفس در کودکان دارد. با توجه به این که روش تحلیل، تفسیری است، هر کدام از کلینیک‌های دندانپزشکی تفسیر شده، و با توجه به مولفه‌های به دست آمده ارزیابی گردیده است. در انتهای تفسیر به دست آمده از هر کدام از این کلینیک‌ها به همراه مولفه‌های به کار رفته در آن‌ها در قالب جدولی ارائه می‌گردد.

کلینیک دندانپزشکی کودکان Dr.Michael در دوبی امارات متحده عرب: در فضای داخلی، از رنگ سبز استفاده شده است. که حس آرامش را در کودکان ایجاد می‌کند. این رنگ در دیوارها، روکش سوئیت‌های دندانپزشکی، مبلمان و کوسن‌ها به چشم می‌خورد. حتی استفاده از گل و گیاه هم، حس آرامش را چندان کرده است. نور، که یکی دیگر از عوامل طبیعی است؛ از طریق پنجره‌ها، حس طراوت و تازگی می‌دهد و علاوه بر این که حس تنهایی را از بین می‌برد، منجر به ایجاد اعتماد به نفس شده و در نتیجه به ارتقاء سطح سلامت کودکان کمک می‌کند. در سالن انتظار، مقیاس مبلمان‌ها، مناسب با ابعاد کودک طراحی شده است. برای سرگرمی کودکان، اسباب بازی، کتاب و آکواریوم در نظر گرفته شده است. این امر، احساس آرامشی را در محیط برقرار می‌سازد.



(تصویر ۱-۲) - استفاده از رنگ سبز در برقراری فضای آرامش‌بخش (www.designrulz.com)

کلینیک دندانپزشکی کودکان Growing Smiles در یاردلی پاناما: این کلینیک با ایده‌ی جنگل و تم سبز طراحی شده است. فرم درخت و رنگ سبز، در تمام فضاهای به چشم می‌خورد. و علاوه بر این که حس آرامش را در محیط فراهم کرده؛ از طریق احساس حضور در جنگل را برای کودک تداعی می‌کند. و منجر به افزایش اعتماد به نفس در کودکان می‌شود. در سالن درمان، یونیت‌ها کاملاً با فاصله قرار گرفته و احساس ترس را از بین برده و حس قلمرو و آرامش را در کودک ایجاد می‌کند. در سالن انتظار، از مولفه‌های مورد علاقه کودکان، نظیر بازی‌های رایانه‌ای، اسباب بازی و تلویزیون برای سرگرمی کودکان استفاده شده است.



(تصویر ۳-۴) - طراحی فضای گرافیکی براساس ایده‌ی جنگل - (www.designrulz.com)

کلینیک دندانپزشکی کودکان **Paramount** در ایالت ویسکانسین آمریکا: تم اصلی این کلینیک، حیوانات جنگلی است. از رنگ آبی برای ایجاد آرامش در کودکان استفاده شده است. که در تمامی فضاهای همچنین در رنگ دیوارها، یونیت‌های دندانپزشکی و مبلمان‌ها به‌چشم می‌خورد. که در همان لحظه‌ی ورود، حس آرامش را به کودکان منتقل می‌کند. فضای کوچکی به عنوان اتاق بازی کودکان، در نظر گرفته شده است که در آن اسباب بازی‌های متنوعی، مناسب با سنین مختلف کودکان در نظر گرفته شده است.



تصویر(۵-۶)- طراحی فضای گرافیکی براساس ایدهی حیوانات جنگل - (www.designrulz.com)

کلینیک دندانپزشکی کودکان **Sicklerville** در شهر سیکلرویل در ایالت نیوجرسی آمریکا: ایده اصلی در ساخت این کلینیک، فصل بهار است که این تم در تمامی فضاهای همراه با رنگ‌های سبز و آبی و سفید به کار رفته که در همان بدو ورود حس آرامش و تازگی را در کودکان فراهم می‌کند. در اتاق انتظار، تلویزیون و بازی‌های رایانه‌ای، برای سرگرمی کودکان در نظر گرفته شده است. در اتاق درمان، هر کدام از یونیت‌ها با پارتیشن‌هایی از هم تقسیم شده‌اند؛ که این‌امر، احساس امنیت را در کودک ایجاد می‌کند. حتی استفاده از رنگ قهوه‌ای هم، این حس را دوچندان کرده است. همچنین در اتاق درمان، تلویزیون‌هایی در بالای سقف تدبیر شده است که با پخش کارتون مورد علاقه کودکان، علاوه بر این که حواس کودک را پرت می‌کند، احساس آرامشی در محیط برقرار می‌سازد.



تصویر(۷-۸)- طراحی فضای گرافیکی براساس ایدهی فصل بهار - (www.pediatricdentalhealth.com)

کلینیک دندانپزشکی کودکان **MOKABBERI** در شهر برلین آلمان: ایده این کلینیک، تخیلی از دنیای زیر آب است. این تم در تمام فضاهای، به صورت رنگ‌های سفید و آبی در ۱۲ طیف مختلف به کار رفته است. در همان بدو ورود، احساس آرامش را در کودکان ایجاد می‌کند. در اتاق درمان، استفاده از تصاویر آبزی‌ها و ماهی‌ها در دیوارها، احساس اعتماد به نفس را در کودکان تقویت می‌کند. در این کلینیک، کلا از فرم‌های منحنی استفاده شده است؛ که احساس آرامش و عزت نفس کودکان را دوچندان کرده است.



تصویر(۹-۱۰)- طراحی فضای گرافیکی براساس ایدهی دریا و موجودات دریایی - (www.SunnySmilez.com)

کلینیک دندانپزشکی کودکان ADOLFO BARRERA در شهر سانتا کروز آمریکا: در تمام فضاهای داخلی این کلینیک، از رنگ‌های آرامش بخش سبز و آبی استفاده شده است. در اتاق درمان، از سقف کاذب‌های سه بعدی با تصاویر طبیعت استفاده شده است. که منجر به آرامش کودکان در حین درمان می‌شود. در فضای انتظار، اسباب‌بازی، تلویزیون و آکواریوم‌هایی به چشم می‌خورد، که علاوه بر سرگرمی کودکان، آرامش و عزت نفس کودکان را نیز فراهم می‌کند. همچنین در راهروها، بر روی قسمتی از دیوارها، تصاویری از دستان کودکان مراجعه بداریں کلینیک به چشم می‌خورد. که این امر منجر به اعتماد ب نفس کودکان می‌شود.



(تصویر ۱۱-۱۲) - استفاده از رنگ سبز و آبی در برقراری فضای آرامش‌بخش - (www.designforhealth.com)

کلینیک دندانپزشکی کودکان American Fork در شهر پرووو در ایالت یوتا آمریکا: در فضای داخلی این دندانپزشکی، از تم دریایی و رنگ آبی استفاده شده است. تابلوهایی به شکل پارو و گوش ماهی و صدف دریایی در تمام فضاهای به چشم می‌خورد. که در همان بدو ورود، احساس آرامش را منتقل می‌کند. در اتاق درمان، علاوه بر تصاویر کارتونی بر روی دیوارها، تلویزیونی هم در بالای سقف نصب شده است؛ که حس کودک را در حین درمان، پرت کرده و همچنین وجود نور طبیعی در هر کدام از اتاق‌های درمان، این حس آرامش را دو چندان کرده است. در اتاق انتظار، مجله، کتاب و حتی بازی‌های رایانه‌ای برای سرگرمی کودکان در نظر گرفته شده است.



(تصویر ۱۳-۱۴) - طراحی فضای گرافیکی براساس ایده‌ی دریا - (www.designrulz.com)

کلینیک دندانپزشکی کودکان matsumoto در شهر توکیو ژاپن: در فضای داخلی این کلینیک، از مصالح چوبی و همچنین رنگ‌های سبز و بنفش استفاده شده است. که این رنگ‌ها، در برقراری آرامش کودکان، نقش بهسزایی دارند. اتاق‌های درمان، با پارتبیشن‌هایی از عکس حیوانات تفکیک شده‌اند. و این پارتبیشن‌ها، قلمرویی برای کودکان ایجاد کرده و حس اعتماد به نفس آن‌ها را تقویت می‌کند. در اتاق انتظار، فضایی برای بازی کودکان در نظر گرفته شده است. که در آن تلویزیون و همچنین بازی‌های فکری برای سرگرمی کودکان در نظر گرفته شده است.



(تصویر ۱۵-۱۶) - استفاده از رنگ سبز در برقراری فضای آرامش‌بخش - (www.designrulz.com)

کلینیک دندانپزشکی کودکان **Bloo** در استان **Loudoun** در آمریکا: ایده اصلی در ساخت این کلینیک، استفاده از دریا و امواج دریایی است. فرم‌های شبیه امواج دریا، در تمام فضاهای کاررفته است. حتی ترکیب کف و دیوارها با رنگ‌های سفید و آبی، اثر خیره‌کننده‌ای را ایجاد کرده است. که در همان بدو ورود، احساس آرامش را منتقل می‌کند. فرم‌های به کاررفته، اکثراً منحنی بوده و حس آرامش را دو چندان کرده است. در اتاق‌های درمان، تلویزیونی در سقف نصب شده، که این امر، حس ترس را در حین درمان از بین می‌برد.



تصویر(۱۷-۱۸) – طراحی فضای گرافیکی براساس ایده امواج دریا – (www.weburbanist.com)

دندان پزشکی کودکان دکتر مریم رفیعی در شهر تبریز: در فضای داخلی این کلینیک، از رنگ‌های آرامش بخش سبز و سفید استفاده شده است؛ که با تصاویر کارتونی تزئین شده است. در اتاق انتظار، فضایی به عنوان اتاق بازی برای کودکان در نظر گرفته شده است؛ که مبلمان‌هایی در رنگ‌های مختلف و متناسب با مقیاس کودکان به کاررفته است. که این امر منجر به اعتمادبهنه نفس کودکان می‌شود. همچنین تلویزیون و اسباب بازی‌هایی برای سرگرمی و ایجاد آرامش کودکان در نظر گرفته شده است. در اتاق درمان، برای از یاد بردن ترس و احساس درد، با عروسک و بادکنک‌هایی تزئین شده است. رفتار پزشک نیز حائز اهمیت است. کودکان، بعد از اتمام درمان، هدیه‌ای دریافت می‌کنند. که این روش برای جلوگیری از ترس کودک و ایجاد انگیزه از حضور مجدد کودک در این مکان صورت می‌گیرد.



تصویر(۱۹) – طراحی فضای کودکانه برای جلوگیری از ترس کودکان – (www.designrulz.com)

با توجه به تحلیل‌هایی که از کلینیک‌های دندانپزشکی به عمل آمد، مشاهده شد که استفاده از مولفه‌های مورد علاقه کودکان در محیط‌های داخلی، علاوه بر این که از بروز استرس و اضطراب جلوگیری می‌کند؛ در ایجاد اعتمادبهنه نفس کودکان هم تاثیر بهسازی دارد. در ادامه هر کدام از این تقاضه‌هایی را که از دیدگاه نظریه پردازان بدست آمده بود، در قالب جدولی تنظیم گردید. در این جدول نشان داده شده که چه مولفه‌هایی، و به چه شکلی، در این کلینیک‌های دندانپزشکی به کار رفته، که نتایج آن، به صورت مختصر نوشته شده، که به شرح زیر است:

جدول(۲) - بررسی نمونه‌های موردی عوامل انسانی و طبیعی و محیطی در ایجاد خلاصت در کودکان - (منبع: نگارندگان)

نمونه‌های دندانپزشکی کودکان					
اعتماددهنده	عامل انسانی	روانشناسی	آرامش	خلافی	داخلي
مولدهای موثر در کاهاش اضطراب کودکان	مقیاس مناسب فضا، تبلوهای کودکان، نورطبیعی	کتاب، اسباب بازی، تلویزیون، آکواریوم	رنگ و نورپردازی در فضاهای بازی های رایانه ای، پاریشن های منظف	Dr. Michael Growing Smiles	دکتر مریم رفیعی
استفاده از تم مورد علاقه کودکان (جنگل)، مقیاس مناسب فضا	استفاده از تم مورد علاقه کودکان (جنگل)، مقیاس مناسب فضا	طرح های گرافیکی، کتاب، اسباب بازی، تبلوهای کودکان	رنگ و نورپردازی در فضاهای طرح های گرافیکی، اسباب بازی، تبلوهای کودکان	Paramount Sicklerville	Dr. Michael Growing Smiles
مقیاس مناسب فضا، تبلوهای کودکان، مقتیاس مناسب فضا	استفاده از تم مورد علاقه کودکان (فصل بهار)، مقیاس مناسب فضا	میتواند این را در فضاهای بازی های رایانه ای، پاریشن های منظف	رنگ و نورپردازی در فضاهای طرح های گرافیکی	MOKABBERI	Dr. Michael Growing Smiles
استفاده از تم مورد علاقه کودکان (دریا)، مقیاس مناسب فضا	استفاده از تم مورد علاقه کودکان (دریا)، مقیاس مناسب فضا	میتواند این را در فضاهای بازی های رایانه ای، پاریشن های منظف	رنگ و نورپردازی در فضاهای طرح های گرافیکی	ADOLFO BARRERA	Dr. Michael Growing Smiles
استفاده از تم مورد علاقه کودکان (جنگل، حیوانات)، مقیاس مناسب فضا	استفاده از تم مورد علاقه کودکان (جنگل، حیوانات)، مقیاس مناسب فضا	میتواند این را در فضاهای بازی های رایانه ای، پاریشن های منظف	رنگ و نورپردازی در فضاهای طرح های گرافیکی	American Fork matsumoto	Dr. Michael Growing Smiles
استفاده از طرح های کارتونی، گرفتن هایی، مقیاس مناسب فضا	استفاده از طرح های کارتونی، گرفتن هایی، مقیاس مناسب فضا	میتواند این را در فضاهای بازی های رایانه ای، پاریشن های منظف	رنگ و نورپردازی در فضاهای طرح های گرافیکی	Bloo	Dr. Michael Growing Smiles

عوامل محیطی		رنگ		نمایش	
صنوعی	طبیعی	سرد	گرم	قلمرو	کنگکاوی
استفاده از نور طبیعی پنجره‌ها و نورهای هالوژنی و مهتابی	آنی، سبز، سفید	سوز	قهوه‌ای، زارنجی	فاصله مناسب مابین هر یونیت تفکیک فضاهای و اتاق‌های درمان	بازی‌ها طراحی گرافیکی، بازی‌ها
استفاده از نور طبیعی پنجره‌ها و نورهای مخفی، هالوژنی و مهتابی	آنی، سبز، سفید	آنی، سبز، سفید	قهوه‌ای، صورتی	قردادن پاریشن مابین هر یونیت استفاده از طرح‌های گرافیکی	بازی‌ها طراحی گرافیکی، بازی‌ها
استفاده از نور طبیعی پنجره‌ها و نورهای مخفی، هالوژنی و مهتابی	آنی، سبز، سفید	آنی، سفید، بنفش	قهوه‌ای، زارنجی	تفکیک فضاهای و اتاق‌های درمان استفاده از طرح‌های گرافیکی	بازی‌ها طراحی گرافیکی
استفاده از نور طبیعی پنجره‌ها و نورهای مخفی، هالوژنی و مهتابی	آنی، سبز، سفید، آبی	بنفش، سفید، آبی	قهوه‌ای، زارنجی	استفاده از طرح‌های گرافیکی تفکیک فضاهای و اتاق‌های درمان	بازی‌ها طراحی گرافیکی، بازی‌ها
استفاده از نور طبیعی پنجره‌ها و نورهای هالوژنی و مهتابی	آنی، سفید	سبز، سفید، بنفش	قهوه‌ای	استفاده از طرح‌های گرافیکی تفکیک فضاهای و اتاق‌های درمان	استفاده از طرح‌های گرافیکی
استفاده از نور طبیعی پنجره‌ها و نورهای هالوژنی و مهتابی	آنی، سبز، سفید، بنفش	سبز، سفید، بنفش	صورتی، زرد	تفکیک فضاهای و اتاق‌های درمان	طراحی گرافیکی، بازی‌ها

عوامل طبیعی	عوامل طبیعی	استفاده از گل و گاهان طبیعی
-------------	-------------	-----------------------------

طبق جدول ۲، در نمونه‌های انتخابی، گرایش به دیدگاه عوامل انسانی نظیر آرامش، خلاقیت، اعتماد به نفس و تخیل، در تمامی کلینیک‌هایی که بررسی شده، به کار رفته است. مولفه دیگری نیز، نظیر کنجدکاوی، در ۶ مورد از ۱۰ مورد رعایت شده است. و مولفه قلمرو، تنها در ۷ مورد از ۱۰ مورد دیده می‌شود. عوامل دیگری هم، که منجر به آرامش در کودکان می‌گردد، عوامل محیطی است که در تمام این کلینیک‌ها به چشم می‌خورد. عوامل طبیعی، مثل گل و گیاه، که تاثیر بهسزایی در کاهش اضطراب کودکان دارد، در ۲ مورد از ۱۰ مورد به کار رفته است.

جدول(۳)- بررسی نمونه‌های موردی عوامل محیطی در ایجاد خلاقیت در کودکان- (منبع: نگارندگان)

نمونه‌های دندانپزشکی کودکان		
مبلمان	فصا	خارجی
سبک	سال انتشار	Dr. Michael
سبز، سفید، آبی	(رنگ)، صاف (دمان)	Growing Smiles
مدرن	ساده و رنگی	Paramount
سبز، قهوه ای، زارچی	(رنگ)، تصاویر بیرونی جنگل	Sicklerville
سبز	ساده و صاف (دمان)	MOKABBERI
آبی، بنفش، زارچی	رنگی، تصاویر حیوانات جنگل	ADOLFO BARRERA
سبز	ساده و سفید (دمان)	American Fork
طوسی	رنگی، تصاویر دریا	matsumoto
آبی، سفید	ساده و رنگی	Bloo
طوسی، آبی	رنگی، تصاویر دریا	دکتر چون (شبی)
سبز	تصاویر جنگل، حیوانات و رنگی	ساده، تصاویر امواج دریا
آبی	تصاویر جنگل، حیوانات و رنگی	ساده و رنگی
بنفش، صورتی	تصاویر دریا، امواج دریا	رنگی و کارتونی

مطالعات محیطی هفت حصار شماره بیست و پنجم / مال هفتم / پاییز ۱۳۹۷

پرچهای، چرمی	پلاستیکی	کاشت	لمینت	کف	مصالح	پلی‌چهایی، پلاستیکی، چرمی	پلی‌چهایی، پلاستیکی، چرمی	پلی‌چهایی، پلاستیکی	پلی‌چهایی، پلاستیکی	پلی‌چهایی، پلاستیکی	چرمی	چرمی مصنوعی
کج و خاک، کاغذ دیواری	کج و خاک	کاشت	لمینت	سقف	دیوار	تایپ سقفی	تایپ سقفی	تایپ سقفی	تایپ سقفی	تایپ سقفی	تایپ سقفی	تایپ سقفی
کج و خاک، کاغذ دیواری	کج و خاک، نشانشی	پلک، موکت	لمینت	کج و خاک	کج و خاک، کاغذ دیواری	تایپ سقفی	تایپ سقفی	تایپ سقفی	تایپ سقفی	تایپ سقفی	تایپ سقفی	تایپ سقفی
کج و خاک، رنگ	لمینت	لمینت	لمینت	تایپ سقفی و سبد عدی	تایپ سقفی و سبد عدی	تایپ سقفی	تایپ سقفی	تایپ سقفی	تایپ سقفی	تایپ سقفی	تایپ سقفی	تایپ سقفی
کج و خاک، کاغذ دیواری	موکت، پلک	موکت	پلک، موکت	پلک، موکت	پلک، موکت	پلک، موکت	پلک، موکت	پلک، موکت	پلک، موکت	پلک، موکت	پلک، موکت	پلک، موکت

در جدول ۳، مولفه‌هایی مثل فضا، مبلمان و مصالح، جزء عوامل محیطی بوده و با توجه به تحلیلی که از کلینیک‌های دندانپزشکی به دست آمد مشاهده شد، تمامی فضاهای، به صورت رنگی و مطابق با تم خاصی طراحی شده‌اند. حتی در این کلینیک‌ها، مبلمان‌ها، به سبک مدرن به کار رفته اند. رنگ این مبلمان‌ها آبی بوده که در ۵ مورد از ۱۰ مورد دیده می‌شود. جنس به کار رفته در این مبلمان‌ها، اکثراً چرمی است؛ که در ۷ مورد از ۱۰ مورد به چشم می‌خورد. مصالح به کار رفته هم، از تم مورد نظر تبعیت کرده‌اند؛ و همه این مولفه‌ها، نظیر فضا، مبلمان و مصالح، که جزء مولفه‌های عوامل محیطی است؛ به گونه‌ای طراحی شده‌اند که علاوه بر تعامل بیشتر کودک با محیط، زمینه ایجاد آرامش را در کودکان فراهم می‌کند.

جدول (۴) - بررسی نمونه‌های موردی عوامل محیطی در ایجاد خلاقیت در کودکان - (منبع: نگارندگان)

نمونه‌های دندانپزشکی کودکان		خارجی	داخلی
تصاویر زیر دریا آبزی‌ها، ماهی‌ها	MOKABBARI	SICKLERVILLE	ADOLFO BARRERA
تصاویر زیر دریا آبزی‌ها، ماهی‌ها	GROWING SMILES	PARAMOUNT	AMERICAN FORK
تصاویر زیر دریا آبزی‌ها، ماهی‌ها	Dr. Michael	TSCHECHEN	matsumoto
تصاویر دستان کودکان	تصاویر بیرونی	تصاویر فصل بهار	Bloo
تصاویر دستان کودکان	تصاویر دستان کودکان	تصاویر دستان کودکان	دکتر مریم رفیعی
تصاویر دریا	تصاویر جنگل، حیوانات	تصاویر دریا و مواد دریابی	تصاویر کارتونی

شکل	تفصیل	هندرسی	عمودی	افقی	منحنی	ترسیمی
		دایره، مستطیل، مربع	فرم افقی و عمودی پنجره‌ها، مبلمان‌ها، کابینت‌ها، قفسه‌ها، فرم منحنی پیشخوان	چوبی، هندرسی، رنگی	چوبی، هندرسی، رنگی	چوبی، هندرسی، رنگی
	(رنگی)، تصاویر درخت	دایره، مستطیل، استوانه	فرم افقی و عمودی پنجره‌ها، مبلمان‌ها، کابینت‌ها، فرم منحنی پیشخوان، پارتبیشن‌ها	چوبی، رنگی، هندرسی	چوبی، رنگی، هندرسی	چوبی، رنگی
	(رنگی)، تصاویر جنگل	دایره، مستطیل، مربع	فرم افقی و عمودی پنجره‌ها، مبلمان‌ها، کابینت‌ها، فرم منحنی آینه‌ها	چوبی، رنگی	چوبی، هندرسی، رنگی	چوبی، رنگی
	(رنگی)، تصاویر درخت، فصل بهار	دایره، مستطیل، مریع، دایره	فرم افقی و عمودی پنجره‌ها، کابینت‌ها، فرم منحنی مبلمان‌ها، پیشخوان	چوبی، هندرسی، رنگی	چوبی، هندرسی، رنگی	چوبی، هندرسی، رنگی
	(رنگی) تصاویر زیر دریا آبزی‌ها، شلی‌ها	دایره، مستطیل، منحنی	فرم افقی و عمودی کابینت‌ها، فرم منحنی مبلمان‌ها، پنجره‌ها	چوبی، هندرسی، رنگی	چوبی، هندرسی، رنگی	چوبی، رنگی
	(رنگی) تصاویر دریا، جنگل	دایره، مستطیل، مریع، ذوزج‌دایره	فرم افقی و عمودی کابینت‌ها، پنجره‌ها، فرم منحنی مبلمان‌ها، پیشخوان	چوبی، هندرسی، رنگی	چوبی، هندرسی، رنگی	چوبی، رنگی
	(رنگی)، تصاویر دریا و امواج دریایی	دایره، مستطیل، منحنی	فرم افقی و عمودی پنجره‌ها، مبلمان‌ها فرم منحنی قفسه‌ها	چوبی، هندرسی، رنگی	چوبی، هندرسی، رنگی	چوبی، رنگی
	(رنگی)، تصاویر کارتونی	دایره، مستطیل	فرم افقی و عمودی پنجره‌ها، پیشخوان، کابینت‌ها، فرم منحنی مبلمان‌ها پارتبیشن	چوبی، هندرسی، رنگی	چوبی، هندرسی، رنگی	رنگی

طبق جدول ۴، از دیگر مولفه‌های عوامل محیطی، فرم، بافت و شکل است؛ که در کلینیک‌های دندانپزشکی ذکر شده، به کاررفته است. در این مولفه‌ها، فرم، به سه بخش افقی، عمودی و منحنی تقسیم شده، که این فرم، در تمام فضاها، نظیر فرم پیشخوان، مبلمان‌ها، پارتبیشن‌ها و یا کابینت‌ها و پنجره‌ها به چشم می‌خورد. و همینطور در مولفه بافت، تصاویر همه آن‌ها، مطابق با تم مورد نظر به کاررفته است. و در بافت‌های ترسیمی، چوبی و رنگی، در ۷ مورد از ۱۰ مورد به چشم می‌خورد. در مولفه دیگری، مثل شکل، هندسه‌ی دایره و مستطیل، در تمام ۱۰ مورد دیده می‌شود. و هندسه دیگری، نظیر مریع، در ۶ مورد از ۱۰ مورد به کاررفته است. و همچنین شکل‌های تلفیقی، نظیر تصاویر کارتونی، در ۸ مورد از ۱۰ مورد دیده می‌شود. در کل، همه‌ی این مولفه‌ها، تاثیر بهسزایی در کاهش اضطراب کودکان دارند.

نتیجه گیری

هدف از این پژوهش، بررسی تاثیر محیط‌های داخلی، در کاهش استرس و اضطراب در کودکان است. یافته‌ها نشان می‌دهد که معماری داخلی فضاها درمانی، در ایجاد آرامش کودکان تاثیر بهسزایی دارد. با بررسی دیدگاه‌های مختلف نظریه‌پردازان به‌این‌نتیجه رسیده می‌شود که سه عامل در ایجاد آرامش تاثیر بهسزایی دارد؛ که شامل عوامل انسانی (قلمرو، رفتار)، عوامل طبیعی (گل و گیاه) و عوامل محیطی(نور، رنگ،

محیط، میلمان، موسیقی و بازی کودکان) است. طبق جدول ۲، ۳ و ۴، فراوانی مولفه‌ها در عوامل محیطی، تاثیر بیشتری داشته است؛ که این تاثیر، در مولفه‌های عوامل انسانی، نسبتاً تقلیل یافته و در نهایت، در مولفه‌های عوامل طبیعی، به کمترین سطح رسیده است. از این‌رو، با توجه به نظریات مختلف در زمینه اصول طراحی مناسب فضاهای درمانی کودکان و همچنین نمونه‌های موردنی موجود، نتایج مطلوب تری به دست آمده که مراحل ترتیبی بروز آرامش در کودکان، به صورت خلاصه، در نمودار زیر نشان داده می‌شود.



نمودار ۲- مراحل ترتیبی بروز آرامش در کودکان - (منبع: نگارندگان)

با توجه به نمودار ۲، در رابطه با روند مولفه‌های مورد علاقه کودکان، نوع طراحی محیط‌های معماری داخلی، باعث پر شدن حواس کودک از محیط صرف درمانی می‌شود. همچنین نوع خلاقیت معمار، با ایجاد محیطی آرام در کلینیک‌های دندانپزشکی، ضمن دور کردن حواس کودک از محیط درمانی، مانع از بروز استرس و اضطراب آن‌ها شده و در نهایت، با کاهش اضطراب و ترس، زمینه آرامش کودکان در کلینیک‌های دندانپزشکی فراهم خواهد گردید. تحقیقات پژوهشگران نشان می‌دهد که می‌توان از طریق تعامل میان یک فرد و محیط پیرامون او، میزان استرس و اضطراب را به طور قابل ملاحظه‌ای کاهش داد. در پایان، با توجه به نتایج حاصل از این پژوهش، بهاین نتیجه رسیده می‌شود، که چگونگی طراحی محیط داخلی کلینیک دندانپزشکی کودکان، تاثیر بهسازی در کاهش استرس و اضطراب کودکان دارد. از این‌رو، انتظار می‌رود که در کلینیک‌های دندانپزشکی حاضر، با اعمال این ویژگی‌ها، شرایطی برای شکل‌گیری یک محیطی آرام و به دور از استرس فراهم گردد. به کارگیری این روش، علاوه بر تسريع روند درمان کودکان، منجر به ارتقای سلامتی افراد جامعه خواهد شد.

پی‌نوشت‌ها

Layous .28	Aitken .19	Julian Rotter .10	1. اضطراب
Stryker .29	Seyrek .20	Jean Chateau .11	Sarbin .2
Holland .30	Corah .21	Dilani .12	Freud .3
Shackel .31	De Vos .22	Edelman .13	Marcellly .4
Ladreth .32	Adams .23	Kellman .14	Barlow .5
Papilia .33	Salk .24	Del Nord .15	Mac Millan .6
	Jensen .25	Whithouse .16	Lange .7
	Spencer .26	Taylor .17	Roger Barker .8
	Sharp .27	Eriksen .18	George Kelly .9

فهرست منابع

- "استرایکر، س. (۱۳۸۹). کلیدهای پرورش خلاقیت هنری در کودکان و نوجوانان. مترجم: اکرم قیطاسی، انتشارات صابرین، تهران، ص ۱."
 - "اشمیت، م، کل هپ، ب. (۱۳۸۰). ترس در کودکان: کودکان چگونه بر ترس های کوچک و بزرگ خود غلبه می کنند. مترجم: لیلا لفظی، نشر انجمن اولیا و مریبان، تهران."
 - "بالایان، م. (۱۳۷۰). روانشناسی کودک به زبان ساده، نشرمشعل، تهران."
 - "جنسن، ا. (۱۳۸۶). چگونگی تاثیر موسیقی بر مغز. مترجم: آذر عمرانی گرگری، انتشارات ویرایش، تهران، چاپ اول."
 - "شارپ، ا. (۱۳۶۳). بازی تفکر کودک است، مترجم: قاسم قاضی و نعمت کدیور، نشر آموزش، تهران."
 - "شاهچراغی، آ، بندرآباد، ع. (۱۳۹۵). محاط در محیط کاربرد روان شناسی محیطی در معماری و شهرسازی، انتشارات سازمان جهاد دانشگاهی، تهران."
 - "هالند، ک. (۱۳۸۹). کودک کجا و چگونه باید بخوابد. مترجم: فاطمه صهبا، انتشارات پیدایش، تهران، ص ۲۴۲."
- "Adams, A., Theodore, D., Goldenberg, E., McLaren, C., McKeever, P. (2010). Kids In The Atrium: Comparing Architectural Intentions And Children's Experiences In A Pediatric Hospital Lobby, Journal of Social Science & Medicine, 70, 658-667."

- "Aitken, JC., Wilson, S., Coury, D., Moursi, AM. (2002). The effect of music distraction on pain, anxiety and behavior in pediatric dental patients. *Pediatr Dent*, 24: 114-118."
- "Ata, S., Deniz, A., Akman, B.(2012). The physical environment factors in preschools in terms of Environmental Psychology: A Review, *Journal of Social and Behavioral Sciences*, 46:2034 -2039."
- "Bredekamp, S., Copple, C. (2003). Developmentally appropriate practice in early childhood programs, National Association for the Education of Young Children, pp. 358."
- "Bruce, T. (1993).The role of play in children's lives, *Childhood Education*, pp. 239."
- "Charsky, D., Ressler, W. (2011). Games are made for fun: Lessons on the effects of concept maps in the classroom use of computer games."
- "Corah, NL., Gale, EN., Pace, LF., Seyrek, SK. (1981). Relaxation and musical programming as means of reducing physiological stress during dental procedures, *J Am Dent Assoc*, 103:232-234."
- "Del Nord, R. (2006). Environmental Stress Prevention in Children's Hospital Design, Motta Architettura Srl, Milan."
- "De Vos, F. (2006). Building a Model of Holistic Healing Environments for Children's Hospital: With Implications for the Design and Management of Children's Hospitals, PhD Thesis, The City University of New York."
- "Dilani, A. (2000). Psychosocially Supportive Design: Scandinavian Healthcare Design, [Http://www.Designandhealth.Com/Mediapublishing/Papers.Aspx](http://www.Designandhealth.Com/Mediapublishing/Papers.Aspx)."
- "Eriksen, A. (2000). Participatory planning and designof a new children's hospital,[Http://www.Designandhealth.Com/Mediapublishing/Papers.Aspx](http://www.Designandhealth.Com/Mediapublishing/Papers.Aspx)."
- "ladreth, G., Bratton, S. (1999). play therapy, *Library Counseling. htm*."
- "Kellman, N. (1987). Considering Children's Special Needs in the Layout and Scale of Pediatrics Hospitals, In *Children's Environments Quarterly*, 4, 3, 3-6."
- "Kelly, G. (1955). psychology of personal constructs."
- "Long, J. (1987). Creating Architectural theory :the role of behavioral sciences in invironmental Design, van nostrand Reinhold."
- "Marsafawy, H. (2006). Design for Effective and Affective Medical Environments, PhD Thesis, University Duisburg –Essen."
- "Papilia, D., Olds, S. (2002). *A child's world*, New York: McGraw-Hill."
- "Rotter, J. (1954). Social Learning and Clinical Psychology."
- "Salk, S. (2008). Room for children, Rizzoli publication, pp. 133."
- "Seyrek, SK., Corah, NL., Pace, IE. (1984). Comparison of three distraction techniques in reducing stress in dental patients, *J Am Dent Assoc*, 108: 327-329."
- "Shackel, A., Nicola, B., Phil, Doyle., David, Ball. (2008). *Design for Play:A guide to creating successful play spaces*, Department of children, scholls & families, Play England, Nottingham: DCSF Publications."
- "Spencer, C., Blades, M. (2005). *Children and their environments: learning, using and designing spaces*. Cambridge, UK: Cambridge University Press."
- "Taylor, A. (1988). The ecology of learning environments for children, *CEFPI Journal*, 26 (4): 23-28."
- "Ulrich, R. (1984). View through a Window Influence Recovery from Surgery, *Journal of Sience*,224,4647,420-421."
- "Ulrich, R. (1991). Effects of Interior Design on Wellness: Theory and Recent Scientific Research, *Journal ofHealthcare Interior Design*, 97-109."
- "Ulrich, R., Simons, R., Losito, B., Fiorito, E., Miles, M., Zelson, M. (1991). Stress Recovery During Exposure To Natural And Urban Environments, *Journal Of Environmental Psychology*, 11,201-230."
- "Ulrich, R., Zimring, C. (2004). The Role of The Physical Environment In The Hospital of The 21 St Century: A Once In A Lifetime Opportunity, Report to the Cen ter for Health Design for the Designing The 21st Century Hospital Project."
- "Whitehouse, S., Varni, J., Seid, M., Cooper, M., Clare, Jane, E., Jacobs, J., Mehlenbeck, R. (2001). evaluating a Chi dren's Hospital Garden Environment: Utilization and Consumer Satisfaction, *Journal of Environmental Psychology*, 21, 301-314."