

بررسی عوامل مؤثر بر بازآفرینی محلات تاریخی با تأکید بر رویکرد برنده‌سازی شهری (نمونه موردی: محله سنگ سیاه شیراز)

درنا اسدی*، مجتبی رفیعیان**

تاریخ دریافت مقاله: ۹۶/۹/۲۰

تاریخ پذیرش مقاله: ۹۶/۱۱/۲۰

چکیده

در سال‌های اخیر، برنده‌سازی شهری به یکی از موضوعات و رویکردهای مهم اتخاذ شده توسط مدیریت شهری برای بهبود رقابت‌پذیری شهرها در عرصه شهرهای جهانی تبدیل شده است. برنده‌سازی شهری با بهره‌گیری از راهکارهای بازاریابی مکان و مداخلات مکان-مبنا، تصویر ذهنی (سیما) شهر را بهبود بخشیده، شهر وندان را به سکونت در شهر یا منطقه مورد برنده‌سازی علاقه‌مند ساخته و در جذب سرمایه‌گذار و گردشگر به شهر نقش مؤثری ایفا می‌کند. علاوه بر این، برنده‌سازی شهری در فرآیند بازآفرینی بافت‌های تاریخی نیز می‌تواند مؤثر واقع شود. در پژوهش حاضر، تأثیر استراتژی‌های برنده‌سازی شهری بر بازآفرینی محله سنگ سیاه شیراز موردنرسی قرار می‌گیرد. با بهره‌گیری از چارچوب نظری موجود، چهار مؤلفه "مداخلات فضایی"، "مداخلات غیر فضایی"، "مداخلات بازاریابی و ارتقاء مکان" و "روایت‌های شفاهی و تأثیرات غیرمستقیم برنده‌سازی" تعریف شده است. ازانجاکه روش پژوهش به صورت توصیفی-تحلیلی و با استفاده از پیمایش میدانی است، با توزیع ۳۶۰ پرسشنامه در محله سنگ سیاه داده‌های موردنیاز پژوهش جمع‌آوری شده است. تحلیل داده‌ها با بهره‌گیری از آزمون همبستگی پیرسون نشان می‌دهد که هر چهار عامل ذکر شده همبستگی معنادار مثبت با بازآفرینی محله سنگ سیاه دارند. متغیر "دسترسی و زیرساخت" با ضریب همبستگی پیرسون ۰.۸۳ بیشترین میزان تأثیر بر توسعه محله و "تأثیرات غیرمستقیم برنده‌سازی" با ضریب ۰.۳۸ کمترین تأثیر را از دیدگاه ساکنین دارا هستند. نتایج پژوهش از بسیاری ابعاد با پژوهش‌های پیشین مطابقت داشته و نیاز محله سنگ سیاه به مداخلات فضایی و کالبدی در درجه اول را نشان می‌دهد که زیرساخت اقدامات فرآیند برنده‌سازی شهری را نیز تشکیل می‌دهد.

واژگان کلیدی

برنده‌سازی شهری، بازآفرینی شهری، محلات تاریخی، دیدگاه محرک توسعه

مقدمه

در عصر جهانی شدن، در حالی که شهرها برای جذب سرمایه، گردشگر و ساکنین با یکدیگر رقابت می‌کنند (Ashworth & Voogd, 1990; Gold & Ward, 1994)، تصویر مکان و شهر نقش مهمی در فرآیند رقابت‌پذیری شهری ایفا می‌کند (Rizzi & Dioli, 2010: 39). ساخت، بهبود و ارتقاء تصویر ذهنی شهر مفهوم جدیدی نیست (Pasquinelli, 2015: 65)؛ با این وجود اتخاذ برنده سازی شهری به عنوان راهبردی جدید جهت ارتقاء تصویر شهر و ایجاد مزیت رقابتی برای آن (Zhang & Xiaobin, 2009: 245)، بیش از سه دهه قدمت ندارد (Rizzi & Dioli, 2010: 39). همان‌گونه، برنده شهر به صورت روزافروزی به مثابه دارایی مهم در راستای توسعه شهر و همچنین ابزاری اثربخش به منظور تمایز، بهبود جایگاه و افزایش نفوذ و اعتبار شهر انگاشته می‌شود (Ashworth & Kavaratzis, 2009: 520). راهبرد دشوار برنده سازی شهری ایجاد هویتی برای شهر است که از گستره‌ای از متغیرهای مفهومی نظریه‌ای تاریخ، مردم‌شناسی، اقتصاد، سیاست و خط‌مشی‌ها توسعه یافته است. یک شهر اغلب دارای پندارهای قابل شناسایی خاص یا ارزش‌های درونی ادراک شده از ساکنان آن است. برنده سازی شهری، راهبردی است که به شهر هویتی فراموش نشدنی می‌دهد و ابزاری است که قادر است ارزش محوری شهر را به سرعت منتقل کند (منوریان و همکاران، ۱۳۹۲: ۴۲). این راهبرد علاوه بر تأثیر ویژه‌ای که بر توسعه و ارتقاء مزیت‌های رقابتی شهرها می‌گذارد، به عنوان یک ابزار مناسب در جهت ارتقاء محلات تاریخی شهرها نیز توصیه می‌گردد. راهبرد برنده تصویر ذهنی مکان/ محله، نقش مؤثری در احیای نواحی فرسوده شهرهای تاریخی ایفا می‌کند و همزمان منافع مشترک تمامی گروه‌های ذینفع به ویژه ساکنین بافت را تأمین می‌نماید. از این‌رو پژوهشگران با انتخاب محله سنگ سیاه شیراز به عنوان نمونه موردی، در نظر دارند امکان‌پذیری توسعه خلاق، این محله با بهره‌گیری از رویکرد برنده سازی شهری را بررسی و مورد آزمون قرار دهند. هدف اصلی پژوهش حاضر، تعیین عوامل محرک توسعه محلات تاریخی از طریق رویکرد برنده سازی شهری و بررسی میزان تأثیر هریک از این عوامل بر محله سنگ سیاه از دیدگاه ساکنین است.

روش‌شناسی پژوهش

پژوهش حاضر از نظر هدف کاربردی و توسعه‌ای و از لحاظ روش انجام توصیفی-تحلیلی است. روش گردآوری اطلاعات شامل روش‌های کتابخانه‌ای، پرسش‌نامه و مشاهدات میدانی است. نمونه موردمطالعه محله سنگ سیاه واقع در بافت تاریخی و مرکزی شهر شیراز است. به منظور جمع‌آوری اطلاعات میدانی و آزمون فرضیه‌های پژوهش پرسش‌نامه‌ای به صورت طیف پنجم گزینه‌ای لیکرت طراحی و تکمیل شده است. جامعه آماری این پژوهش، ساکنین محله سنگ سیاه می‌باشد که با توجه به داده‌های مرکز آمار ایران (سرشماری ۱۳۹۰) ۴۲۵۸ نفر می‌باشدند. روش نمونه‌گیری از محدوده به صورت تصادفی ساده بوده و حجم نمونه ۳۶۰ نفر با استفاده از فرمول کوکران محاسبه شده است؛ همچنین پایابی پرسش‌نامه با استفاده از آلفای کرونباخ مورد تائید قرار گرفته است. اطلاعات به دست آمده از پرسش‌نامه با استفاده از نرم‌افزار SPSS16 و روش‌های تحلیل همبستگی و ضریب پیرسون مورد تحلیل قرار گرفته است. اهداف پژوهش حاضر به شرح زیر است:

- ۱- تعیین رابطه مداخلات فضایی برنده سازی (زیرساخت- طراحی شهری) با بازآفرینی محله سنگ سیاه شیراز
- ۲- تعیین رابطه مداخلات غیر فضایی برنده سازی (مدیریتی- رفتاری) با بازآفرینی محله سنگ سیاه شیراز
- ۳- تعیین رابطه مداخلات مرتبط با بازاریابی و ارتقاء مکان با بازآفرینی محله سنگ سیاه شیراز
- ۴- تعیین رابطه روایت‌های شفاهی و تأثیرات غیرمستقیم برنده سازی با بازآفرینی محله سنگ سیاه شیراز

پیشینه پژوهش

ورود مفهوم برنده سازی به حیطه مکان را از سه دهه پیش به صورت جدی می‌توان دید. کاواراتزیس (۲۰۰۸) معتقد است بازاریابی شهر در سه دهه اخیر از فعالیت‌های ارتقایی پراکنده و آمیخته بازاریابی به سوی برنده سازی شهری حرکت کرده (Kavaratzis, 2008) و از دهه ۱۹۸۰ میلادی، مکان به عنوان بستر رقابت‌های تجاری، با ارائه کیفیت‌های ممتاز و تفاوت‌های ویژه مکانی در تاریخ، فرهنگ، هنر، صنعت و طبیعت مورد توجه قرار گرفت و در دهه ۱۹۹۰ بحث برنده سازی در زمینه توریسم، در کنفرانس سالانه انجمن تحقیقاتی سفر و گردشگری مطرح گردید (Maheshwari et al. 2008: 120). پس از آن پژوهش‌های متعددی در حوزه برنده شهری انجام شده است که هر یک از زوایه دید خود به موضوع نگریسته‌اند. برنامه‌ریزان شهری بر نتایج اجتماعی و اقتصادی این موضوع تمرکز کرده‌اند و وظیفه آن را توسعه برنده می‌دانند که به تحقق اهداف مدیریت شهری کمک می‌کند (محمدی فر و همکاران، ۱۳۹۵: ۳۹). در جدول زیر برخی از نظریات و پژوهش‌های بر جسته حوزه برنده سازی شهر و مکان به طور خلاصه ارائه شده است.

جدول ۱- خلاصه پژوهش‌های مهم در زمینه برنده‌سازی شهری

صاحب نظران	عنوان / تأکید مدل	خلاصه نظرات و نتایج	منبع
کاتلر (۱۹۹۳)	بررسی مؤلفه‌های برنده‌سازی مکان	تعریف بازار هدف، مؤلفه‌های بازاریابی و گروه برنامه‌ریزی در برنده‌سازی مکان / ارائه دیدگاه کلان نگر در برنده‌سازی شهری	Marketing Places: Attracting Investment, Industry and Tourism to Cities, States, and Nations. New York: The Free Press
کاواراتزیس (۲۰۰۴)	برند سازی به معنای مدیریت تصویر شهر	تعریف ارتباطات سه‌گانه برای ارتقاء تصویر شهر در مدل برنده‌سازی مکان	“From city marketing to city branding: Towards a theoretical framework for developing city brands”, Place Branding Vol. 1, PP. 58-73
هانکینسون (۲۰۰۴)	برند به مثابه رابطه	تعریف روابط چهارگانه برای برنده شهر: روابط خدمات اولیه، روابط زیرساخت برنده، روابط رسانه، روابط مصرف‌کننده	Relational network brands: Towards a conceptual model of place brands. Journal of vacation marketing. Vol. 10, pp 109-121
اشورث (۲۰۰۹)	سند برنده‌سازی مکان	بررسی تأثیر مثبت و معنادار وجه داخلی برنده شهری بر وجه بیرونی آن، تأثیر رضایت شهروندان بر وجه بیرونی برنده	“Beyond the Logo: Brand Management for Cities”, Journal of Brand management, Vol. 16. PP. 520-532
آنھولت (۲۰۱۰)	اماکن-هویت، تصویر و شهرت	متغیرهای تأثیرگذار بر برنده شهر: جایگاه شهر، مکان، ظرفیت، نبض و جنب و جوش، مردم و پیش‌نیازها	“Places: Identity, Image and Reputation”, Journal of Palgrave Macmillan, UK, PP. 72-83
براون و زنکر (۲۰۱۰)	لزوم تمایز بین گروه‌های زیر برنده	تعریف زیر برنده، ادراک گروه هدف خاص از هدف در برنده‌سازی شهری	Branding a City: A Conceptual Approach for Place Branding and Place Brand Management. Paper presented at The 39th EMAC Annual Conference 2010, Frederiksberg, Denmark
زنکر و بکمن (۲۰۱۳)	برند مکانی، درک برنده مکان به وسیله گروه‌های هدف مختلف	ارائه روش‌های ارزیابی موفقیت برنامه‌های بازاریابی و برنده‌سازی مکان	Measuring Brand Image Effects of Flagship Projects for Place Brands: The Case of Hamburg. Journal of Brand Management, 20(8), 642-655
منوریان و همکاران (۱۳۹۲)	مدل فرآیندی برنده سازی شهری برای کلان شهرهای ایران	تغییر دیدگاه نسبت به برنده، کاهش رانت و افزایش فضای رقابتی و ظرفیت علمی، مطالعاتی و اجرایی شهرها	”مدل فرآیندی برنده سازی شهری برای کلان شهرهای ایران“، چشم انداز مدیریت شهری، ۱۳، ۶۳-۴۱
محمدی فر و همکاران (۱۳۹۵)	ارایه مدل برنده‌آفرینی شهری در ایران	بررسی عوامل موثر بر برنده‌آفرینی شهری در ایران و دستاوردهای اقتصادی، اجتماعی و روانی بازاریابی نوین، ۴، ۵۲-۳۷	مفهوم پردازی مدل برنده‌آفرینی شهری در ایران، فصلنامه علمی-پژوهشی تحقیقات آن

به طور خلاصه، آنچه در بررسی ادبیات نظری تولیدشده در این حوزه قابل استنبط است، آن است که علی‌رغم مطالعات گسترده در زمینه ابعاد عوامل مؤثر و مدل‌های برنده‌سازی شهری، تاکنون مطالعه‌ای در زمینه نقش محرك و راهبردی برنده‌سازی شهری در توسعه و بازارآفرینی نواحی مختلف شهری انجام نشده است؛ بنابراین پژوهش حاضر به همین منظور طراحی و صورت پذیرفته است.

مبانی نظری

مفهوم برنده مکان/شهر: با توجه به ماهیت بین‌رشته‌ای مفهوم برند (3: Ntounis, 2013) تاکنون تعاریف و توصیفات گوناگونی برای آن ارائه شده است. مقالات و پژوهش‌های بسیاری تعریف برند را از انجمن بازاریابی آمریکا^۱ نقل قول کرده‌اند که "برند نام، طرح، نشان، سمبل، کلمات یا ترکیبی از این‌هاست که به منظور خلق تصویری که محصول را از محصولات رقیماً تمایز می‌کند، به کار گرفته می‌شود" (1: Anholt, 2010); با این وجود برند جزو مفاهیمی است که به بازتعریف و تدقیق بیشتری نیاز دارد. در تعریفی جامع‌تر برند یک محصول تجاری یا مجموعه‌ای از خدمات تمایز است که به واسطه مزیت‌های رقابتی و برتری نسبی نسبت به سایر کالاها و خدمات هم‌گروه، تمایز شده است و مجموعه‌ای منحصر به فرد از ویژگی‌های کارکردی و ارزش‌های نمادین است (Hankinson & Cowking, 1995: 44). برند همچنین می‌تواند برای مناطق، شهرها و مکان‌ها نیز به کار رود (Balmer & Gray, 2003: 973); با وجود اینکه شهرها مانند محصولات تجاری نیستند ولی برند سازی شهرها به صورت آگاهانه یا غیرآگاهانه به قدرت رقابت شهرها وجود داشته و به کار گرفته شده است؛ با این وجود مفهوم برند شهر و برند سازی شهری هنوز تعریف مستقل و کاملی پیدا نکرده است (Kavaratzis & Kavaratzis, 2005: 510). تعریف براؤن و زنکر (۲۰۱۰) که بر اساس نگرش کلر (۱۹۹۳) به مفهوم برند تبیین شده است، به نسبت سایر تعاریف جامع‌تر می‌باشد: برند مکان منبعی غنی از ارتباطات احساسی، شناختی و اثربخشی است که منجر به تجربیات به یادماندنی از یک مکان یا شهر می‌گردد. با ایجاد برنده برای شهر، جایگاه آن به عنوان محلی برای اقامت، کسب‌وکار یا مقصد گردشگری تقویت می‌شود؛ بنابراین برند شهری ترکیبی پیچیده از استنباطها و تصورات ذهنی مخاطبان در خصوص یک شهر و شهروندان آن، فضای زندگی و کسب‌وکار و جذابیت‌های گردشگری آن است (Braun & Zenker, 2010).

برند سازی شهری: در تعریفی ساده برند سازی مکان عبارت است از کشف یا ایجاد برخی تمایزات که یک مکان را از مکانی دیگر تمایز می‌سازد و مزیت رقابتی برای آن به ارمغان آورد (70: Kavaratzias & Hatch, 2012): درواقع هدف کلیدی برند سازی شهری، بازتعریف تصویری واضح، منحصر به فرد و مخاطب محور از شهر است؛ به گونه‌ای که انعکاس‌دهنده هویت مکان بوده و فرهنگ خاص آن شهر را تجلی بخشد (65: Kavaratzis, 2004). برند سازی شهری به دنبال خلق تصویری شفاف منحصر به فرد از شهر است که مخاطبان زیادی اعم از گردشگران داخلی و خارجی و ساکنین را به شهر جلب کند. کاواراتزیس اهداف اصلی برند سازی را به دو دسته کلی تقسیم‌بندی می‌کند:

۱- جذب سرمایه‌گذاری، گردشگر داخلی و خارجی و درنتیجه توسعه اقتصادی

۲- تقویت هویت محلی، رفاه اجتماعی و افزایش حس تعلق ساکنین (همان: ۶۶).

هدف اول بیشتر با بهبود تصویر شهر و ارتقاء آن از طریق استراتژی‌ها و ابزارهای بازاریابی مکان مرتبط می‌گردد؛ اما هدف دوم مداخلات کالبدی و غیر کالبدی در شهر را در برمی‌گیرد که انتطباق تصویر شهر با واقعیات و کیفیات را موجب می‌شود؛ با این وجود کاواراتزیس هدف کلیدی تمام اقدامات مرتبط با برند سازی مکان را بهبود کیفیت زندگی ساکنین آن مکان یا شهر می‌داند (59: Kavaratzis, 2008): در همین راستا می‌توان برند سازی شهری را مجموعه‌ای از فعالیت‌ها و مداخلات مکان-مبنا دانست که گستره‌ای از اقدامات بازاریابی شامل طراحی‌های گرافیکی و محتوایی (لوگو و آرم، شعار، طراحی وب‌سایت و...) (Anholt, 2005: 116; Braun et al. 2014: 65; Cleave & Arku, 2015: 68) تا مجموعه‌ای گسترده‌تر و پیچیده‌تر شامل ویژگی‌های خود مکان از جمله سیمای انسان‌ساخت و طبیعی مکان و فعالیت‌ها و مداخلات دولت محلی و ذینفعان کلیدی آن و کیفیت زیرساخت‌ها در برمی‌گیرد (Hubbard & Hall, 1996: 154; Kavaratzis, 2005: 506 Cleave et al. 2016: 210): مکان سازی یا اقدامات مرتبط با برنامه‌ریزی و طراحی شهری، فرآیندی که مکان را جذاب کند. ۲. بازاریابی شهری و ارتقاء مکان، تلاشی که به منظور ارتقاء مکان/شهر و مزیت‌های رقابتی آن صورت می‌گیرد.

فرآیند برنده سازی شهری: به طور کلی مردم تصویر مکان را در ذهن از طریق سه فرآیند شکل می‌دهند. اول، از طریق مداخلات برنامه‌ریزی شده مانند برنامه‌ریزی، طراحی شهری و...؛ دوم، از طریق نحوه استفاده عموم مردم از مکان و سوم از طریق انواع نشانه‌ها و فرم‌های نمادین مکان مانند لوگو، فیلم، رمان، نقاشی و... (Holloway & Hubbard, 2001; Kavartzis & Ashworth, 2005: 507). در همین راستا، کاواراتزیس (۲۰۰۴) فرآیندی مدون برای تشکیل تصویر و برنده مکان ارائه داد که تمام سه جنبه ذکر شده را پوشش می‌دهد. در مدل کاواراتزیس مواجهه با محیط شهر از طریق ادراک و تصاویر آغاز می‌شود. در این مدل، تأکید بر نیاز تصویر شهر به

- برنامه‌ریزی است و تعامل تصویر بیرونی و درونی شهر را نقطه کانون برنده سازی شهری می‌داند (Kavaratzis, 2009: 31). درواقع جهت ارتقاء و به اشتراک گذاشتن سیمای شهر، به صورتی که با واقعیت موجود نیز ارتباط داشته باشد (Prilenska, 2012: 14)، نیاز به اقداماتی است که به سه مرحله-به ترتیب اولویت اقدام قابل تفکیک است. کاواراتزیس این سه مرحله را ارتباطات سه‌گانه تصویر شهر می‌نامد:
- بخش اول مداخلات خود به دو بخش فضایی و غیر فضایی تقسیم می‌شود. مداخله فضایی مجموعه‌ای از مداخلات است که باهدف توسعه کیفیت کالبدی شهر صورت می‌گیرد مانند توسعه‌های بزرگ مقیاس و پروژه‌های زیرساختی. مداخله غیر فضایی با اقداماتی همچون بهبود محیط اجتماعی، تأمین خدمات و سازمان‌دهی رویدادها سروکار دارد.
 - بخش دوم ارتقاء سیمای جدید شهر توسط گروه‌های دخیل و ذیفع و با بهره‌گیری از ابزارهای بازاریابی و ارتقاء مکان می‌پاشد. در این بخش فعالیت‌های مرتبط با برنده‌سازی جهت به اشتراک گذاشتن سیمای جدید که در اثر مداخلات بخش اول بهوجود آمده صورت می‌گیرد.
 - بخش سوم تأثیر ارتباط شفاهی^۱ (WOM) و انعکاسی است که رسانه‌ها، سایر شهرهای رقیب و یا توصیفات دهان‌به‌دهان بر سیمای شهر دارد. این بخش نمی‌تواند مورد تغییر و دست کاری قرار بگیرد و در اثر مداخلات دو بخش پیشین حاصل می‌شود. هر اظهارنظر و بیانی در مورد فاصله‌ای که میان سیمای شهر با کیفیات عینی وجود دارد در بخش سوم جای می‌گیرد (Kavaratzis, 2004: 67); بنابراین ضرورت دارد که هر دو ویژگی‌ها و اجزای فضایی و غیر فضایی محیط شهری ارتقاء و بهبود یابند. تغییرات فضایی بهنوبه خود ضروری هستند زیرا آن‌ها تصاویر ذهنی را ارتقاء می‌دهند که در برنده سازی شهری استفاده می‌شود (Vanolo, 2008: 376).

با این وجود باید این نکته را در نظر گرفت که ارتباط میان این سه بخش به صورت رفت و برگشتی است. همان‌طور که مداخلات فضایی بر فرآیند برنده سازی تأثیرگذار است، اقدامات برنده سازی نیز بهنوبه خود نقش مهمی در بهبود کیفیت‌های فضایی شهر ایفا می‌کند.

تأثیر فرآیند برنده سازی بر بهبود کیفیت و بازآفرینی محلات تاریخی: امروزه نه تنها شهرها که محلات و نواحی مشخصی از شهر هم شروع به بهره‌گیری از استراتژی‌های برنده سازی نموده‌اند؛ به‌ویژه محلاتی که علی‌رغم برخورداری از ارزش‌های تاریخی-فرهنگی، فرسوده بوده و تصویر مناسبی در ذهن شهروندان و گردشگران ندارند (Eshuis & Edelenbos, 2009: 272).

برنده سازی در بازآفرینی شهری و فرآیند آن به دو منظور صورت می‌گیرد:

- ۱- به عنوان ابزار بازاریابی در جهت ایجاد ادراک مثبت از نواحی هدف
- ۲- به عنوان ابزار برنامه‌ریزی جهت هدایت فرآیند بازآفرینی (همان: ۲۷۳).

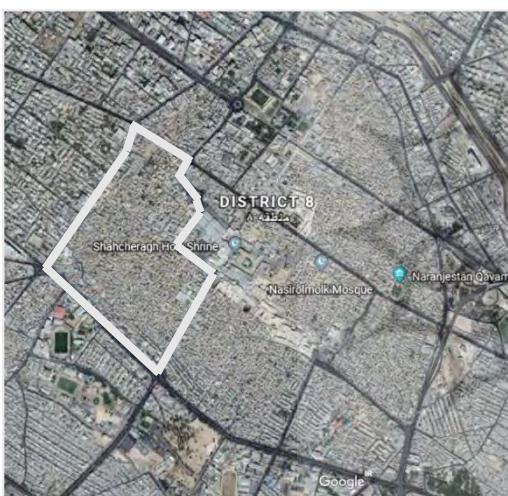
برنده سازی شهری در یک ناحیه مشخص موجب افزایش اعتبار و شهرت ناحیه و درنتیجه افزایش سرمایه‌گذاری‌های داخلی می‌گردد. افزایش درآمدهای داخلی و پایدار کیفیت فضایی ناحیه را بهبود می‌دهد. کیفیت‌های فضایی خود از طریق پروژه‌های محرك ایجاد می‌گردد و به پروژه‌های پیشرو متجر می‌شود که از نشانه‌های بارز برنده سازی شهری می‌باشد. بهبود کیفیت فضایی ناحیه و پروژه‌های پیشرو بازآفرینی شهری را موجب می‌شوند که بهنوبه خود سبب بهبود و ارتقاء تصویر ناحیه می‌گردد و برنده ناحیه را بازتولید می‌کند. این چرخه همچنان به صورت متقابل ادامه دارد و برنده سازی موفق بدن توسعه کیفیت‌های فضایی شهر ممکن نخواهد بود؛ همان‌طور که پروژه‌های پیشرو و بازآفرینی بدون ارتقاء تصویر ناحیه و برنده سازی منتفتی در پی نخواهد داشت (Prilenska, 2012: 13); بنابراین می‌توان تأثیر استراتژی‌های برنده‌سازی بر بازآفرینی را با بهره‌گیری از مدل‌های کاواراتزیس (۲۰۰۴) و پریلنسکا (۲۰۱۲) به صورت نمودار مفهومی نمایش داد:



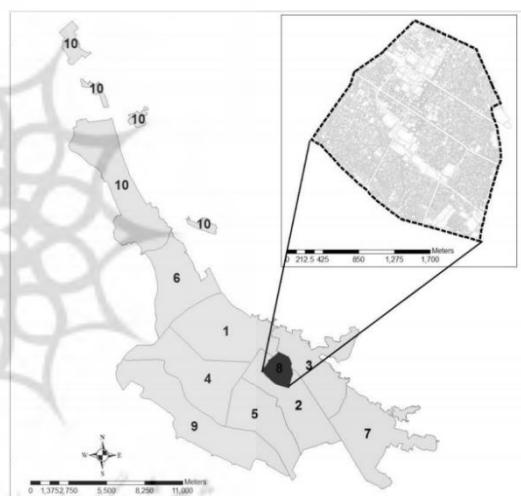
تصویر ۱- مدل مفهومی پژوهش

شناخت محدوده مورد مطالعه

منطقه تاریخی و فرهنگی شهر شیراز با وسعت تقریبی ۳۷۸ هکتار بخشی از محدوده مرکزی (C.B.D) شهر شیراز را شامل می‌شود که امروزه منطقه ۸ شهرداری شیراز را تشکیل داده و خود دارای شهرداری مستقل است. این منطقه علاوه بر این که هسته اولیه پیدایش شهر شیراز بوده، در حال حاضر نیز بسیاری از فعالیت‌های مرکزی تجاری، مذهبی، خدماتی و اداری را در خود جای داده و ظرفیت‌های بالفعل و بالقوه قابل توجهی جهت رونق فعالیت‌های سیاحتی، زیارتی، تجاری، فرهنگی و مسکونی دارد (وارثی و همکاران، ۱۳۹۱: ۱۳۳). بافت تاریخی شیراز از هشت محله بالاگفت، لب آب، سر دزک، سنگ سیاه، اسحاق بیگ، درب شازده، میدان شاه و درب مسجد تشکیل شده است که هر کدام دارای ویژگی‌های خاص خود هستند؛ به طور کلی این محله‌ها از حیث فرسودگی، پایین بودن سطح درآمد، حضور اشاره‌سنگی در کنار مهاجران تازهوارد، کمبود خدمات شهری و کهن‌سالی جمعیت با یکدیگر وجه اشتراک دارند. محله سنگ سیاه با جمعیتی در حدود ۴۶۹۴ نفر و مساحت تقریبی ۵۴ هکتار، یکی از محله‌های حاشیه‌ای بافت تاریخی شیراز است و در غرب منطقه تاریخی - فرهنگی شهر شیراز قرار دارد (شیبانی و موسوی، ۱۳۹۳: ۱۳) که از لحاظ عناصر تاریخی و ارتباط و انسجام درون محله‌ای از وضعیت بهتری نسبت به سایر محلات بافت برخوردار است (وارثی و همکاران، ۱۳۹۱: ۱۳۸)؛ با این وجود، روند نزولی که طی سال‌های اخیر از نظر کیفیت زندگی و گردشگری پیش‌گرفته ضرورت اتخاذ برنامه‌ای مناسب جهت توسعه و بازاریابی این محله را ایجاد می‌کند و به نظر می‌رسد با توجه به تصویر نسبتاً خوب محله سنگ سیاه در ذهن شهروندان و گردشگران، رویکرد برنده سازی محرك مناسبی برای بازاریابی این محله باشد.



تصویر ۲- نقشه موقعیت منطقه ۸ در شهر شیراز



تصویر ۲- نقشه موقعیت منطقه ۸ در شهر شیراز

یافته‌های پژوهش

مداخلات فضایی-کالبدی برنده سازی: برای بررسی رابطه بین مداخلات فضایی برنده سازی و بازاریابی محله سنگ سیاه، از دو متغیر "دسترسی و زیرساخت" و "منظور و طراحی شهری" بهره گرفته شده است که خود به زیرمعیارهای تقسیم می‌شوند. از مجموع ۳۶۰ پاسخ، ۱۷۰ نفر (۴۷.۲ درصد) تأثیر این عامل در توسعه محله سنگ سیاه را نسبتاً زیاد ارزیابی کرده‌اند. جدول ۲ برondاد آزمون همبستگی پرسون برای زیر معیارهای مورد نظر در زمینه مداخلات فضایی نشان می‌دهد.

P.value	ضریب معیار \pm میانگین	انحراف معیار \pm میانگین	معیار	گویه‌های پرسشنامه
<0.001	۰.۶۰	۳/۷±.۹۴	منظور و طراحی	حفظ و مرمت میراث تاریخی
	۰.۶۱	۲/۴±۱/۲۱		نوسازی ساختمان‌های فرسوده
	۰.۴۵	۳/۳±.۸۵	ایجاد فضای سبز و عمومی و مکان سازی	
	۰.۵۸	۳/۳±.۹۶	بهبود سیماي محله	

P.value	ضریب معیار \pm میانگین	انحراف معیار \pm میانگین	گویه‌های پرسش‌نامه	معیار
<0.001	۰.۴۹	۳/۴±۰/۸۸	وضعیت رفت و آمد پیاده در بافت	دسترسی و زیرساخت
	۰.۳۱	۳/۹±۰/۸۶	دسترسی حمل و نقل عمومی به محله	
	۰.۳۴	۴/۱±۰/۸۱	ارائه خدمات و امکانات زیرساختی	ارائه خدمات و تسهیلات گردشگری
	۰.۶۰	۳/۷±۰/۹۴	ارائه خدمات و تسهیلات گردشگری	
	۰.۶۱	۲/۴±۱/۲۱	تأمین دسترسی سواره	

جدول ۲- برونداد کلی داده‌های مؤلفه مداخلات فضایی از آزمون همبستگی پیرسون

در راستای آزمون میزان تأثیر عامل "مداخلات فضایی-کالبدی" بر بازآفرینی شهری، نتایج حاصل از همبستگی پیرسون در جدول ۲ نشان داده است که تمام زیرمعیارهای دو متغیر "منظور و طراحی شهری" و "دسترسی و زیرساخت" با بازآفرینی محله رابطه معنادار ثابت دارند. طبق مقادیر آماری آزمون، زیرمعیارهای "نوسازی ساختمان‌های فرسوده" و "تأمین دسترسی سواره" با ضرایب همبستگی ۰.۶۱ بیشترین همبستگی را بازآفرینی محله سنگ سیاه از دیدگاه ساکنین داشته‌اند.

مداخلات غیر فضایی برنده‌سازی: بررسی این عامل، با استفاده از دو متغیر "ساختارهای سازمانی" و "رفتار شهر" صورت پذیرفته است. از مجموع ۳۶۰ نفر (۶۴ درصد) تأثیر این مؤلفه در توسعه محله سنگ سیاه را نسبتاً زیاد ارزیابی کرده‌اند. پس از آن ۷۹ نفر (۲۲ درصد) از پاسخ‌دهندگان تأثیر مؤلفه مداخلات غیر فضایی در توسعه این محله را زیاد دانسته‌اند. جدول ۳ برونداد آزمون همبستگی پیرسون را برای زیرمعیارهای عامل مداخلات غیر فضایی نشان می‌دهد. نتایج حاصل از آزمون همبستگی پیرسون در این جدول نشان داده است که متغیرهای موردمطالعه با بازآفرینی محله سنگ سیاه رابطه معنادار ثابت دارند. طبق مقادیر آماری آزمون، دو متغیر "مشارکت شهروندان و ساکنین" و "تعريف چشم‌انداز روش برای آینده محله" با ضرایب همبستگی ۰.۴۵ و ۰.۴۲ بیشترین همبستگی را با بازآفرینی محله سنگ سیاه دارا بوده‌اند.

جدول ۳- برونداد کلی داده‌های مؤلفه مداخلات غیر فضایی از آزمون همبستگی پیرسون

P.value	ضریب معیار \pm میانگین	انحراف معیار \pm میانگین	گویه‌های پرسش‌نامه	معیار
<0.001	۰.۳۶	۴±۰/۸۲	برنامه‌ریزی نهادهای مدیریت شهری	ساختارهای سازمانی
	۰.۴۵	۳/۷±۰/۷۸	مشارکت شهروندان و ساکنین	
	۰.۱۶	۴/۱±۰/۸	مشارکت بخش خصوصی-عمومی (PPP)	اختصاص سازمان به برنده‌سازی
	۰.۳۱	۳/۶±۰/۷۷		
	۰.۳۶	۴±۰/۸۲	برگزاری جشنواره‌ها و رویدادهای فرهنگی	رفتار شهر
	۰.۴۲	۳/۲±۰/۸۹	تعريف چشم‌انداز روش برای آینده محله	
	۰.۱۳	۳/۸±۰/۸۶	نهادسازی جهت جذب محرک‌های مالی	
	۰.۳۴	۴/۱±۰/۸۱	نهادسازی در جهت بازاریابی و برنده‌سازی	

مداخلات مرتبط با بازاریابی و ارتقاء مکان: برای بررسی رابطه این عامل با بازآفرینی محله نیز از آزمون همبستگی پیرسون استفاده شده است. از مجموع ۳۶۰ نفر (۵۳.۴ درصد) تأثیر این عامل در توسعه محله سنگ سیاه را زیاد دانسته‌اند. جدول ۴ برونداد آزمون همبستگی پیرسون را برای زیرمعیارهای این عامل نشان می‌دهد. نتایج جدول ۴ نشان می‌دهد که عامل "مداخلات مرتبط با بازاریابی و ارتقاء مکان" با بازآفرینی محله سنگ سیاه رابطه معنادار ثابت دارد. از بین زیرمعیارهای موردنبررسی، "بهره‌گیری از روش‌های گرافیکی (لوگو، شعار و...)" با ضریب همبستگی ۰.۴۴ بیشترین تأثیر را دارا بوده است.

جدول ۴- برونداد کلی داده‌های عامل مداخلات مرتبط با بازاریابی و ارتقاء مکان از آزمون همبستگی پیرسون

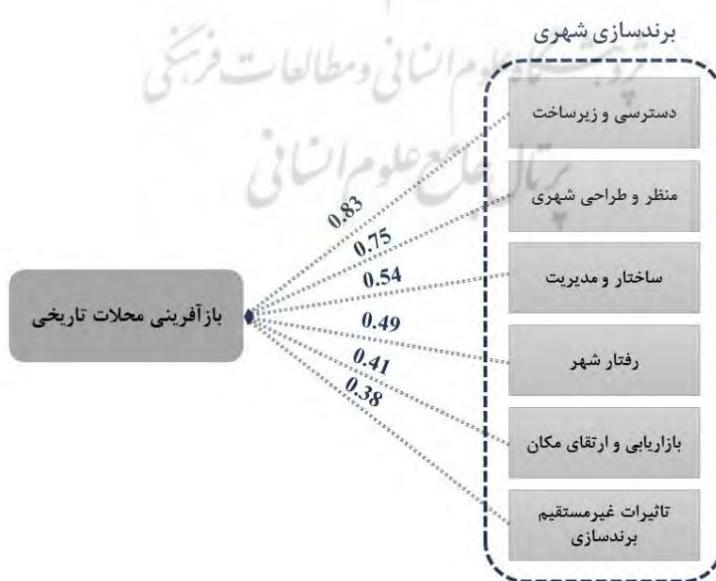
P.value	معیار	گویه‌های پرسشنامه	انحراف معیار ± میانگین	ضریب همبستگی پیرسون
<0.001	اقدامات بازاریابی	بهره‌گیری از روش‌های گرافیکی	۳.۸±۰.۵۸	۰.۴۴
		استفاده از اینترنت	۴.۲±۰.۷۸	۰.۱۷
	مکان	بهره‌گیری از رسانه‌های جمعی	۴.۳±۰.۶۳	۰.۱۲

روایت‌های شفاهی (WOM) و تأثیرات غیرمستقیم بروند سازی: برای بررسی رابطه عامل "روایت‌های شفاهی و تأثیرات غیرمستقیم بروند سازی" نیز از آزمون همبستگی پیرسون استفاده شده است. از مجموع ۳۶۰ پاسخ، ۲۱۵ نفر (۵۹.۲ درصد) تأثیر این عامل را نسبتاً زیاد دانسته‌اند. جدول ۵ برونداد آزمون همبستگی پیرسون را برای زیر معیارهای این عامل نشان می‌دهد. نتایج جدول ۵ نشان می‌دهد که عامل "روایت‌های شفاهی (WOM) و تأثیرات غیرمستقیم بروند سازی" با بازارآفرینی محله سیاه رابطه معنادار مثبت دارد. از بین زیرمعیارهای موردنبررسی، "بازگو کردن تجربه شخصی توسط بازدیدکنندگان" بیشترین تأثیر را با ضریب همبستگی ۰.۲۹ داشته است.

جدول ۵- برونداد کلی عامل روایت‌های شفاهی و تأثیرات غیرمستقیم بروند سازی از آزمون همبستگی پیرسون

P.value	معیار	گویه‌های پرسشنامه	انحراف معیار ± میانگین	ضریب همبستگی پیرسون
<0.001	تأثیرات غیرمستقیم بازدیدکنندگان	بازگو کردن تجربه شخصی توسط بازدیدکنندگان	۳.۸±۰.۷۸	۰.۲۹
		به اشتراک گذاشتن تصاویر محله توسط بازدیدکنندگان	۴.۲±۰.۸۵	۰.۱۹
	بروند سازی	توصیه به سایرین جهت بازدید از محله	۳.۷±۰.۷۵	۰.۲۵

درنهایت می‌توان نتایج به دست آمده از آزمون همبستگی پیرسون برای تمامی عوامل پژوهش را در نمودار ۲ نشان داد. همان‌طور که ذکر شد تمامی عوامل بروند سازی شهری با بازارآفرینی محله سیاه رابطه معنادار مثبت دارند. متغیرهای "دسترسی و زیرساخت" و "منظور و طراحی شهری" با ضرایب همبستگی ۰.۸۳ و ۰.۷۵ بیشترین همبستگی را با بازارآفرینی محله دارند؛ درنتیجه مداخلات فضایی کالبدی بیشترین تأثیر را بر بازارآفرینی محله سیاه از دید ساکنین دارا می‌باشد. پس از آن "ساختمانی سازمانی و مدیریتی" با ضریب همبستگی ۰.۵۴ و "رفتار شهر" با ضریب همبستگی ۰.۴۹ قرار دارند. درنهایت کمترین میزان همبستگی به عوامل "مداخلات بازاریابی و ارتقاء مکان" و "روایت‌های شفاهی و تأثیرات غیرمستقیم بروند سازی" با ضرایب همبستگی ۰.۴۱ و ۰.۳۸ اختصاص می‌یابد.



تصویر ۴- میزان همبستگی تأثیر هر یک از شاخص‌ها با بازارآفرینی محلات تاریخی

بحث و نتیجه‌گیری

در سه دهه اخیر، رویکرد برنده‌سازی به روشی خلاق جهت بهبود تصویر شهر و ایجاد مزیت‌های رقابتی برای آن تبدیل شده است. این رویکرد هم‌اکنون به عنوان ابزاری مؤثر جهت ارتقاء جایگاه شهر در سطح جهانی و جذب ساکنین، گرددشگران و سرمایه‌گذاری به شهر توسط مدیریت شهرها اتخاذ می‌شود. برنده‌سازی شهری و استراتژی‌های آن منافع و مزایای بسیاری برای اقتصاد شهر و جایگاه آن در عرصه رقابت‌پذیری جهانی به همراه دارد. بالین وجود، به نظر می‌رسد که نقش آن در بهبود کیفیت زندگی ساکنان شهر به عنوان هدف اصلی برنده‌سازی شهری نادیده گرفته شده است. هدف پژوهش حاضر بررسی تأثیر رویکرد برنده‌سازی شهری بر بازاریابی محلات تاریخی بوده است. در ابتدا پس از بررسی و مروج ادبیات موجود، عوامل و متغیرهای برنده‌سازی شهری شناسایی شدند که طبق تجزیه و تحلیل‌هایی که با نرم‌افزار SPSS 16 انجام شده است، مشخص شد که اولویت متغیرها به ترتیب دسترسی و زیرساخت، منظر و طراحی شهری، ساختارهای سازمانی و مدیریتی، رفتار شهر، بازاریابی و ارتقاء مکان و روایت‌های شفاهی (WOM) و تأثیرات غیرمستقیم برنده‌سازی می‌باشد. نتایج این پژوهش در بسیاری از ابعاد با نتایج سایر پژوهش‌های صورت گرفته در این زمینه مطابقت دارد؛ به طور مثال هوبارد و هال (۱۹۹۶) و کاوراتزیس (۲۰۰۵) به نقش کلیدی اقدامات زیرساختی و مکان‌سازی به عنوان مراحل اولیه فرآیند برنده‌سازی شهری اشاره داشته‌اند و اقداماتی مانند استراتژی‌های ارتقاء مکان را در درجه دوم اهمیت دانسته‌اند و درنهایت اذاعن داشته‌اند که در صورت اجرای مراحل فوق، تصویر مکان از طریق تبلیغ‌های شفاهی و توصیه‌های ساکنین، شهروندان و گردشگران ارتقاء می‌یابد.

نتایج به دست آمده از این پژوهش نشان می‌دهد که ساکنین محله سنگ سیاه، ضرورت اجرای اقدامات زیرساختی، بهبود منظر محله و طراحی شهری را در درجه اول دانسته‌اند؛ همچنین تأکید بسیاری بر مشارکت مردمی و تغییر روش‌های مدیریتی وجود داشته است؛ درنهایت، تأثیر عواملی مانند طراحی‌های گرافیکی برای محله، تبلیغ محله در صفحات مجازی جهت جذب بازدیدکننده و گردشگر یا بهره‌گیری از موقعیت محله در تولیدات فرهنگی همچون فیلم، کتاب ... را نیز در بازاریابی نمی‌دانند. پژوهش‌های پیشین در زمینه تأثیر برنده‌سازی شهری بر بازاریابی شهری (اشوت و ادلنیوٹ، ۲۰۰۹؛ پریلسکا، ۲۰۱۲) نشان داده‌اند که احتمال دارد برنده‌سازی شهری اثرات منفی مانند اعیان‌سازی در محلات هدف ایجاد کند؛ بالین وجود، در صورت برنامه‌ریزی صحیح فرآیند برنده‌سازی، آگاهی‌بخشی به ساکنین و مدیریت شهری و تأکید بر نقش مشارکتی ساکنین و شهروندان در تمامی مراحل برنده‌سازی شهری، آثار منفی آن به حداقل رسیده و به عنوان محركی در فرآیند بازاریابی محلات تاریخی عمل خواهد کرد.

منابع

- شیبانی، ح. و موسوی، پ. (۱۳۹۳). گذر از گذر تاریخی سنگ سیاه. شیراز: انتشارات سازمان زیباسازی شهر شیراز.
- محمدی فر، ا.، حمیدی زاده، م.، و قره‌چه، م. (۱۳۹۵). مفهوم پردازی مدل برنده‌سازی شهری در ایران. فصلنامه علمی- پژوهشی تحقیقات بازاریابی نوین، ۶، ۵۲-۳۷.
- منوریان، ع.، ابوئی اردکان، م.، پورموسی، م.، و رحیمیان، ا. (۱۳۹۲). مدل فرآیندی برنده‌سازی شهری برای کلان شهرهای ایران. چشم‌انداز مدیریت شهری، ۱۳، ۶۳-۴۱.
- وارثی، ح.، تقی‌الله، م.، و رضایی، ن. (۱۳۹۱). ساماندهی بافت فرسوده شهری (نمونه موردی: شهر شیراز). مجله علمی تخصصی برنامه‌ریزی فضایی، ۲، ۱۵۶-۱۲۹.

- Anholt, S. (2005). Some important distinctions in place branding. *Place Branding*, 1, 116-121.
- Anholt, S. (2010). Definition of place branding working towards a resolution. *Place Brand Public Dipl.*, 6, 1, 1-10. <https://doi.org/10.1057/pb.2010.3>
- Ashworth, G. and Kavaratzis, M. (2009). Beyond the Logo: Brand Management for Cities. *Journal of Brand management*, 16, 520-532.
- Ashworth, G.J. and Voogd, H. (1990). Selling the city: marketing approaches in public sector urban planning. London: Belhaven Press.
- Balmer, J. and Gray, E. (2003). Corporate brands: what are they? What of them?. *European Journal of Marketing*, 37, 7, 8, 972-997.
- Braun, E., Eshuis, J., & Klijn, E. (2014). The effectiveness of place brand communication. *Cities*, 41, 64-70. doi: 10.1016/j.cities.2014.05.007.

- Cleave, E. and Arku, G. (2015). Community branding and brand images in Ontario. *Place Branding and Public Diplomacy*, 11, 65–82.
- Cleave, E., Arku, G., Sadler, R., & Gilliland, J. (2016). The role of place branding in local and regional economic development: bridging the gap between policy and practicality, *Regional Studies, Regional Science*, 3, 1, 207-228. doi: 10.1080/21681376.2016.1163506
- Eshuis, J. and Edelenbos, J. (2009). Branding in urban regeneration. *Journal of Urban Regeneration and Renewal*, 2, 3, 272-282.
- Gold, J.R. and Ward, S.V. (1994). Place Promotion: The Use of Publicity and Marketing to Sell Towns and Regions (Book Review). *Town Planning Review*, 66, 3, 329–343. <https://doi.org/10.3828/tpr.66.3.q6105213061751tl>
- Hall, T. and Hubbard, P. (1996). The entrepreneurial city: new urban politics, new urban geographies? *Progress in Human Geography*, 20, 153–174
- Hankinson, G. A., & Cowking, P. (1995). What do you really mean by a brand?. *Journal of Brand Management*, 3, 1, 43-50.
- Holloway L. and Hubbard, P. (2001). *People and Place: The Extraordinary Geographies of Everyday Life*. Harlow: Pearson Education.
- Kavaratzis, M. (2004). From city marketing to city branding: Towards a theoretical framework for developing city brands. *Place Branding and Public Diplomacy*, 58–73.
- Kavaratzis, M. and Ashworth, G. (2005). CITY BRANDING: AN EFFECTIVE ASSERTION OF IDENTITY OR A TRANSITORY MARKETING TRICK? *Journal of economic and social geography*, 96, 5, 506-514.
- Kavaratzis, M. (2008). From city marketing to city building; An interdisciplinary analysis with reference to Amsterdam, Budapest, and Athens. PHD dissertation, Faculty of spatial sciences, University of Groningen, The Netherlands.
- Kavaratzias, M. and Hatch, M.J. (2012). The dynamics of place branding: an identity-based approach to place branding theory. *Marketing theory*, 13, 1, 69-86.
- Maheshwari, V., Vandewalle, I., & Bamber, D. (2008). Place branding and the Liverpool '08 brand campaign in 'City of Liverpool'. In: Proceedings of the Second Annual Conference of the University Network of European Capitals of Culture, Liverpool, UK, 16 - 17 October. The University Network of the European Capitals of Culture, 119-126.
- Ntounis, N. (2013). The Role of Place Marketing in the Regeneration of Deprived Places. RIBM Doctoral Symposium, 1-10.
- Pasquinelli, C. (2015). City Branding and Local SMEs: A Smart Specialisation Perspective. *Symphonia. Emerging Issues in Management*, 1, 63-76. Doi: 10.4468/2015.1.06pasquinelli.
- Prilenska, V. (2012), City Branding as a Tool for Urban Regeneration: Towards a Theoretical Framework. *Architecture and Urban Planning*, 32, 23-34.
- Rizzi, P. and Dioli, I. (2010). From Strategic Planning to City Branding: Some Empirical Evidence in Italy. *Revista de Turismo y Patrimonio Cultural*, 8, 39-49.
- Vanolo, A. (2008). The image of the creative city: Some reflections on urban branding in Turin. *Cities*, 25, 370–382.
- Zenker, S. and Braun, E. (2010). Branding a City: A Conceptual Approach for Place Branding and Place Brand Management. Paper presented at The 39th EMAC Annual Conference 2010, Frederiksberg, Denmark.
- Zhang, L. and Xiaobin Z. (2009). City Branding and the Olympic Effect: A case study of Beijing. *Cities*, 26, 245-254.