

سلامت در ارتباطات

رضا زاهد (پژشک)

۲- ارگونومی چیست؟

ارگونومی، علمی کاربردی جهت طراحی مشاغل، تجهیزات، و اماكن کار و فعالیت، متناسب با کاربران و کارگران است. به کارگیری دانش ارگونومی به منظور جلوگیری از ناراحتی، خستگی و صدمات ناشی از کشیدگی های مکرر، باید به کار گرفته شود این صدمات در طول زمان ایجاد می گردند و می توانند در دراز مدت به ناتوانی و معلولیت منتهی شوند. ارگونومی از ریشه یونانی کلمات *Ergon* به معنی کار و *nomos* به معنی قانون گرفته شده است و هنگامی که ترکیب می شوند به معنای قوانین کار است. انجمن بین المللی ارگونومی، ارگونومی را چنین تعریف می کند: "ارگونومی (یا عامل انسانی) یک شاخه علمی است که به فهم تعاملات میان انسان و دیگر عناصر یک سیستم می پردازد و تخصصی است که تئوری ها، اصول، داده ها و روش ها را به منظور بهینه سازی سلامت انسان و عملکرد کلی سیستم به خدمت می گیرد".

ارگونومی علم طراحی محصولات است به نحوی که همانگ با شیوه تفکر، دید و رفتار انسان ها باشد. محصولاتی که با کاربران متناسب باشند به نحو چشمگیری خطاهای انسانی، خستگی، ناراحتی، و استرس را کاهش می دهند و اثرات مثبت فراوانی بر عملکرد کلی کاربر دارند. از آن جایی که دغدغه این علم تناسب هر فرد با کار خود است پس توانایی ها و محدودیت های هر فرد را لحاظ می کند تا اطمینان حاصل شود که وظایف، تجهیزات، اطلاعات و محیط با هر کارگر یا کاربر متناسب است. برای ارزیابی تناسب فرد با کار، ارگونومیست ها به وظایف، نیاز ها، تجهیزات (اندازه، شکل، میزان تناسب با کاربر) و اطلاعات (ارائه،



با توجه به اینکه انسان محور هر تحول و پیشرفتی در جهان امروز است، سلامت وی در این دنیای پر شتاب اهمیت دو چندان می یابد. از این رو بر آنیم تا از این شماره به اصول حفظ سلامت در به کارگیری از فن آوری و ارتباطات بپردازیم.

۱- مقدمه

ارگونومی در خلال جنگ جهانی دوم به یک شاخه علمی مشخص بدل شد. آنچه که روزگاری به عنوان مهندسی انسانی پایه^۱ آغاز شد اکنون طیف وسیعی از رشته ها از جمله روان شناسی، طراحی صنعتی، پژوهشکی، و علوم کامپیوتر را شامل می شود. طیف توجه و تمرکز افراد شاغل در این زمینه شامل مفهوم مدل سازی، طراحی محصول، تحلیل انجام وظیفه شغلی، تحلیل عملکرد، طراحی محل کار و تجهیزات، میانجی (فاسل) های^۲ کامپیوتری و طراحی محیط می شود. ارگونومی به خدمت گرفته می شود تا دو هدف یعنی سلامت و بهره وری تحقق یابند.

^۳- Ergonomics

^۱- Basic Human Engineering

^۲- Interface

فن آوری ارتباطات که امروزه به ابزاری در دست همگان تبدیل شده خود از یک سو نیازمند تناسب های فیزیکی و شناختی ابزار مورد استفاده و از سوی دیگر عامل آشنايی، گسترش و پيشرفت اين شاخه علمی است.

دسترسی، نحوه تغییر) مورد استفاده، توجه می کند. برای این منظور ارگونو میست ها برای مطالعه درباره انسان و محیط پیرامونش از سایر شاخه های علم از جمله انسان شناسی(آنتروپومتری^۱، بیومکانیک، مهندسی مکانیک، مهندسی صنعتی، طراحی صنعتی، کینزیولوژی(علم حرکات بدن)^۲، فیزیولوژی و روان شناسی کمک می گيرند.

۳- ويزگي هاي ارگونومي

اساس ارگونومی فهم محدودیت های جسمی (فیزیکی)، و شناختی^۳ ادراکی^۴ عملکرد انسان مربوط به تعامل با محصولات است. چنین تحلیلی از فاصله های ماشینی جهت ایجاد یک سیستم کاری امن و کارآمد برای کاربر حیاتی است.

۴- ارگونومي شناختي

اینکه تناسب کامل یک محصول با کاربر تنها به فاصله های فیزیکی ختم می شوند برداشت نادرستی است که در این زمینه وجود دارد. نیاز های ادراکی و شناختی مورد نیاز برای کار با یک محصول نیز از آن جایی که با پاسخ های عاطفی کاربر سر و کار دارند باید مورد بررسی قرار گيرند این پاسخ ها به دلیل ماهیت عاطفی کیفی می باشند اما در عوض رفتار های شناختی و ادراکی که بر پایه حقایق به دست می آیند داده هایی کمی هستند که جهت بهبود محصول به کار می روند.



جنگ جهانی دوم محل تلاقی علوم انسانی و فن آوری بود و آغازگر راهی که به شاخه ای از علوم کاربردی به نام ارگونومی انجامید از آن پس به اهمیت تناسب وسایل و میانجی ها با کاربر به صورت علمی نگریسته شد و این تناسب نه فقط از نظر جسمی بلکه از لحاظ شناختی و روانی نیز مورد مطالعه قرار گرفت و سرانجام منجر به تاسیس انجمن بین المللی ارگونومی (۱۹۶۱) شد. فن آوری ارتباطات که امروزه به ابزاری در دست همگان تبدیل شده خود از یک سو نیازمند تناسب های فیزیکی و شناختی ابزار مورد استفاده و از سوی دیگر عامل آشنايی، گسترش و پيشرفت اين شاخه علمی است. از اين رو پس از آشنايی مختصراً با فلسفه وجودی و علت مطرح شدن آن در اين مجال، قصد داريم تا مباحثي از اصول مورد استفاده در زندگی روزمره را ارائه كنيم.

¹- Anthropometry

²- Kinesiology

³- Cognitive

⁴- Perceptual