

## مقایسه مهارت‌های بینایی داوران ماهر و مبتدی بسکتبال

صالح رفیعی<sup>۱</sup>، سیدمحمد کاظم واعظ موسوی<sup>۲</sup>، عبدالله قاسمی<sup>۳</sup>

۱. استادیار رفتار حرکتی، پژوهشگاه علوم ورزشی (نویسنده مسئول)

۲. استاد رفتار حرکتی، دانشگاه امام حسین (ع)

۳. استادیار رفتار حرکتی، دانشگاه آزاد اسلامی واحد علوم و تحقیقات تهران

تاریخ پذیرش: ۱۳۹۶/۰۲/۲۷

تاریخ دریافت: ۱۳۹۵/۱۰/۲۳

### چکیده

هدف پژوهش حاضر، مقایسه مهارت‌های بینایی و دقت تصمیم‌گیری در داوران ماهر و مبتدی بسکتبال بود. شرکت‌کنندگان در پژوهش ۳۸ داور مرد بسکتبال بودند که در دو گروه ماهر و مبتدی تقسیم شدند (هر گروه ۱۹ نفر). شرکت‌کنندگان در آزمون کلیپ ویدئویی شرکت کردند و دقت تصمیم‌گیری برای هر شرکت‌کننده ثبت شد. در بخش دیگر این پژوهش، مهارت‌های بینایی پیرامونی، سرعت حرکات ساکادی، ورزش و مهارت سهولت تطابقی در دو گروه اندازه‌گیری شدند. برای مقایسه داده‌ها از آزمون تی مستقل و رگرسیون چندمتغیره استفاده شد. نتایج نشان داد که تفاوتی معنادار بین دو گروه در دقت تصمیم‌گیری، سهولت تطابقی و سرعت حرکات ساکادی وجود داشت، اما بین مهارت بینایی پیرامونی و ورزش دو گروه هیچ تفاوت معنادار وجود نداشت. همچنین، نتایج آزمون رگرسیون چندمتغیره با روش گام‌به‌گام نشان داد که دو مهارت سرعت حرکات ساکادی در گام اول و مهارت سهولت تطابقی در گام دوم، پیش‌بینی‌کننده معناداری برای متغیر ملاک پژوهش (مهارت تصمیم‌گیری) بودند. این نتایج نشان‌دهنده توانایی بیشتر داوران ماهر برای استخراج اطلاعات از زمینه بینایی مشابه نسبت به داوران مبتدی است. همچنین، دو مهارت سرعت حرکات ساکادی و مهارت سهولت تطابقی نقشی مهم در استخراج اطلاعات از زمینه بینایی دارند.

**واژگان کلیدی:** دقت تصمیم‌گیری، سهولت تطابقی، سرعت حرکات ساکادی چشم، بینایی پیرامونی، داوران بسکتبال.

1. Email: saleh\_rafiee@yahoo.com
2. Email: vaez\_mohammad@yahoo.com.au
3. Email: a\_gh\_m2003@yahoo.com

## مقدمه

داوری رشته‌های ورزشی به دلیل تصمیم‌ها، پیامدهای این تصمیم‌ها و طبیعت خصمانه تماشاگران، جزو شغل‌های چالش‌برانگیز است؛ به عبارت دیگر، داوران باید اتفاق‌هایی را که در طول مسابقه روی می‌دهند، ارزیابی کنند، به سرعت تصمیم بگیرند، بازی را مدیریت نمایند، نظم مسابقه را حفظ کنند و قانون را در همه شرایط اعمال کنند (۱). این موارد نه تنها این شغل را پیچیده کرده‌اند، بلکه آن را مستعد بروز اشتباه نیز کرده‌اند. این پیچیدگی در داوری رشته‌های گوناگون می‌تواند متفاوت باشد. نکته بااهمیت در این پیچیدگی، تعامل داور با افراد درگیر در مسابقه و نیز میزان نشانه‌های بینایی موجود در زمینه ورزشی برای تصمیم‌گیری است. در همین راستا، مک‌ماهون و پلسنر داوران را به سه گروه تقسیم کردند: نظاره‌گر مانند داوران ژیمناستیک و شیرجه (نشانه‌های بینایی زیاد و تعامل کم با ورزشکاران)، واکنشگر مانند کمک‌داوران فوتبال و داور دوم والیبال (نشانه‌های بینایی کم و تعامل کم با ورزشکاران) و داوران تعاملگر مانند داوران بسکتبال، فوتبال و هاکی (نشانه‌های بینایی زیاد و تعامل زیاد با ورزشکاران). بر اساس این طبقه‌بندی، هر چه تعامل داوران با بازیکنان و افراد بیشتر باشد و همچنین، نشانه‌های بینایی بیشتری در زمینه ورزشی وجود داشته باشد، تصمیم‌گیری دشوارتر و پیچیده‌تر خواهد شد (۲)؛ از این رو، انتظار می‌رود داوری رشته‌هایی همچون بسکتبال و فوتبال پیچیده، سخت و مستعد اشتباهات داوری باشد. مسلم است که اشتباهات داور علاوه بر اینکه وی را در معرض انتقادهای تماشاگران، مربیان و ورزشکاران و رسانه‌ها قرار می‌دهد، می‌تواند به وارد شدن خسارت‌های اقتصادی و اجتماعی به باشگاه و ارکان آن منجر شود (۳). اشتباهات داوری جزئی از آن است، ولی تا حد ممکن باید احتمال و شدت آن‌ها را کاهش داد؛ بر این اساس، پژوهش‌های زیادی به بررسی جنبه‌های گوناگون مؤثر در تصمیم‌گیری داوران پرداخته‌اند که از آن جمله می‌توان به بهبود تصمیم‌گیری داوران در شرایط مبهم از طریق تمرین‌های ویدئویی (۴)، اثر جاگیری مناسب بر تصمیم‌گیری داوران و کمک‌داوران فوتبال (۵)، اثر جنسیت بازیکنان بر تصمیم‌گیری داوران (۶)، نقش تماشاگران در تصمیم‌گیری داوران (۷) و نیازهای جسمانی و پاسخ‌های فیزیولوژیک داوران (۸) اشاره کرد.

یکی از مهم‌ترین مهارت‌هایی که می‌تواند بر عملکرد افراد تأثیر بگذارد، بهره‌گیری از مهارت‌های بینایی است؛ زیرا، بینایی یکی از مهم‌ترین منابع اطلاعاتی در دسترس افراد است؛ به طوری که تخمین زده می‌شود بیش از ۸۵ تا ۹۰ درصد از اطلاعات حسی محیط بیرونی از طریق بینایی به دست می‌آیند (۹).

- 
1. Monitors
  2. Reactors
  3. Interactors

و این امر می‌تواند به‌عنوان یکی از مهم‌ترین منابع کسب اطلاعات از محیط نقش بسیار مهمی در عملکرد افراد داشته باشد؛ زیرا، در ورزش توجه بینایی به اطلاعات بافت محیطی ضروری است و اگر ورزشکاران در آغاز کار به نشانه‌های مهم توجه نکنند، احتمال موفقیت آن‌ها در اجرا به شدت کم می‌شود (۱۰). به‌نظر می‌رسد در کنار قدرت جسمانی، مهارت‌های تکنیکی و روانی ورزشکاران، توانایی پردازش سریع و دقیق اطلاعات بینایی می‌تواند مشخصه بارز اجراکنندگان ماهر و مبتدی باشد (۱۱). در پژوهش‌های زیادی وجود تفاوت معنادار بین ورزشکاران ماهر و مبتدی در مهارت‌های بینایی گزارش شده است و نشان داده شده است که ورزشکاران ماهر مهارت‌های بینایی بهتری نسبت به افراد مبتدی و غیرورزشکاران دارند (۱۱-۱۳)، اما نکته بااهمیت این است که ورزش‌های گوناگون نیازمند مهارت‌های بینایی متفاوتی هستند (۱۴)؛ بنابراین، بررسی مهارت‌های بینایی درگیر در هر رشته‌ای می‌تواند به توسعه قابلیت‌های افراد درگیر در آن کمکی شایان توجه کند. افزون‌براین، بیشتر پژوهش‌های انجام‌شده در حوزه بینایی بر ورزشکاران متمرکز بوده‌اند، ولی فقط این ورزشکاران نیستند که کسب اطلاعات بینایی برای عملکردشان ضروری است؛ بلکه داوران نیز به‌عنوان یکی دیگر از ارکان مهم رقابت‌های ورزشی که مسئولیت مهم قضاوت و تصمیم‌گیری برای اجرای قوانین را برعهده دارند نیز از این قاعده مستثنا نیستند؛ زیرا، به‌دلیل سرعت بالا و تعدد محرک‌های بینایی به‌ویژه در ورزش‌های توپی (از قبیل فوتبال، بسکتبال، تنیس و غیره)، تصمیم‌گیری مناسب درگرو جمع‌آوری سریع و دقیق اطلاعات از بین محرک‌های گوناگون، موقعیت بازیکنان و توپ است؛ بنابراین، داوران به مهارت‌های گوناگون بینایی نیاز دارند تا بتوانند در کمترین زمان ممکن و در محدودیت شدید زمانی تصمیم درست را بگیرند؛ بنابراین، مهارت‌های بینایی می‌توانند به اندازه قابلیت‌های جسمانی و مهارت حرکتی در موفقیت داوران نیز سهم داشته باشند.

قاسمی و همکاران (۱۵) در سال ۲۰۱۰ در این زمینه یکی از پژوهش‌ها را انجام دادند. آن‌ها نشان دادند که داوران ماهر در بسیاری از مهارت‌های بینایی (بینایی پیرامونی، سهولت تطابقی، حافظه بینایی، ساکاد و غیره) نسبت به داوران مبتدی برتر هستند و این برتری را به ماهیت تمرین‌ها و تجربه افراد نسبت داده‌اند. چندین مهارت بینایی ممکن است نقش بسیار مؤثری در استخراج اطلاعات از زمینه بینایی داشته باشد. داوران بازی‌های گروهی با توجه به گسترده بودن منطقه بینایی و نیز زیاد بودن تعداد بازیکنان و محرک‌ها، برای جمع‌آوری اطلاعات بینایی موردنیاز و زیرنظرگرفتن فعالیت‌ها و موقعیت‌های بازیکنان متعدد به‌طور هم‌زمان، به پوششی فراتر از میدان دید مرکزی نیاز دارند (۱۶)؛ بنابراین، بینایی پیرامونی در چنین ورزش‌هایی به‌عنوان یکی از مهارت‌های مهم موردنیاز داوران ضرورت پیدا می‌کند.

یکی دیگر از مهارت‌هایی که می‌تواند نقشی مهم در جمع‌آوری اطلاعات داشته باشد، حرکات ساکادی چشم‌هاست. ساکادها حرکات ارادی، پرتابی و سریع چشم هستند که توجه بینایی را در زمانی کمتر از ۱۰۰ هزارم ثانیه بین موقعیت‌های گوناگون جابه‌جا می‌کنند (۱۷). این عمل توسط شش جفت عضلهٔ چشمی کوچک که به کرهٔ چشم متصل هستند، ایجاد می‌شود. قرار گرفتن در محیط‌های کاملاً پویا و غیرقابل‌پیش‌بینی در ورزش احتمالاً به تغییرات در حرکات ساکاد داوران ماهر در مقایسه با داوران مبتدی منجر می‌شود. بیشتر مطالعات انجام‌شده در زمینهٔ سرعت حرکات ساکاد بر ورزشکاران متمرکز بوده‌اند (۱۸، ۱۲) و مطالعاتی اندک دربارهٔ حرکات ساکاد داوران وجود دارند (۱۵)؛ از این‌رو، یکی از اهداف این مطالعه بررسی سرعت ساکاد در داوران ماهر و مبتدی بسکتبال با استفاده از الکترواکولوگرام دینامیک است. این آزمون یک روش مؤثر عینی و غیرتهاجمی برای ارزیابی تمامی دامنه‌های حرکات چشمی است، و بواسطهٔ آنالیز کامپیوتری، قدرت تشخیص دامنه‌های حرکتی چشم بطور برجسته‌ای افزایش یافته است.

یکی دیگر از سیستم‌هایی مهم که می‌تواند نقشی اساسی در عملکرد داوران و به‌ویژه مکمل حرکات ساکادی چشم‌ها باشد، سیستم تطابقی است. با توجه به سرعت محرک‌ها و جابه‌جایی سریع چشم برای جست‌وجوی نشانه‌های بینایی، به‌نظر می‌رسد که سیستم بینایی نیازمند تغییر سیستم تطابقی برای ایجاد تصاویر دقیق و واضح از اشیاء است. پژوهشگران بیان کرده‌اند که این سه مهارت بینایی (سهولت تطابقی، حرکات ساکادی و بینایی پیرامونی) زیربنای جست‌وجوی بینایی افراد برای کسب نشانه‌های بینایی در محیط هستند (۱۵)؛ از این‌رو، در این پژوهش تلاش شده است برخی از مهارت‌های بینایی مهم داوران بسکتبال اندازه‌گیری و با هم مقایسه شوند تا با بررسی تفاوت‌های احتمالی بین داوران خبره و مبتدی، نقش این مهارت‌ها در تصمیم‌گیری داوران مشخص شود تا در کنار سایر متغیرهای جسمانی و روانی، پایه‌ای برای شناسایی افراد مستعد در داوری باشد.

### روش پژوهش

روش پژوهش حاضر از نوع علی-مقایسه‌ای است. شرکت‌کنندگان در این پژوهش ۳۸ داور مرد فدراسیون بسکتبال بودند که براساس سطح داوری به گروه ماهر (۱۹ نفر) و گروه مبتدی (۱۹ نفر) تقسیم شدند.

گروه ماهر، داوران دارای کارت بین‌المللی و ملی بسکتبال بودند که در لیگ برتر بسکتبال ایران و مسابقه‌های بین‌المللی قضاوت می‌کردند. داوران دارای کارت درجهٔ سه که در سطح نوجوانان لیگ تهران قضاوت می‌کردند، گروه مبتدی را تشکیل دادند.

برای بررسی مهارت تصمیم‌گیری داوران از آزمون ویدئویی استفاده شد. بدین‌منظور، ابتدا ۸۰ قطعه

کلیپ ویدئویی از بین کلیپ‌های داوری فدراسیون جهانی که در اختیار کنفدراسیون آسیا قرار داده شده بود، صحنه‌هایی شامل خطا یا تخلف بازیکنان و صحنه‌هایی که خطا در منطقه‌ای دور از توپ روی می‌داد، با استفاده از نرم‌افزار ساخت فیلم انتخاب شدند. سپس، سه نفر از داوران ناظر فیفا اتفاق‌های بازی را داوری کردند. اگر در موقعیت‌هایی خاص بین این سه نفر اختلاف نظر وجود داشت یا زاویه دوربین برای قضاوت مناسب نبود، کلیپ مورد نظر حذف می‌شد. در نهایت، ۵۰ عدد از این کلیپ‌ها انتخاب شدند که به صورت تصادفی در دو قسمت بیست و پنج تایی با فاصله استراحت پنج دقیقه‌ای بین دو قسمت، به داوران ارائه شد.

برای ارزیابی مهارت بینایی داوران ماهر و مبتدی از آزمون‌های اولیه تیزبینی ایستا، آزمون شکست‌سنجی انکساری، آزمون سهولت تطابقی، آزمون صفحه تانژانت (سنجش بینایی پیرامونی)، آزمون سرعت حرکات ساکادی چشم و آزمون ورژنس استفاده شد.

آزمون سهولت تطابقی: این آزمون در اتاقی با نور کافی، به صورت تک‌چشمی و دوچشمی انجام شد. برای اندازه‌گیری سهولت تطابقی با لنزهای  $\pm 2/00$  دیوپتر بدین صورت عمل شد: ابتدا تریل فریم تنظیم شد و روی صورت شرکت‌کننده قرار داده شد. چارت دید نزدیک در فاصله ۴۰ سانتی‌متری از شرکت‌کننده قرار داده شد (میزان نور محیط و فاصله چارت تا پایان آزمون دقیقاً حفظ شد) و از شرکت‌کننده خواسته شد به یکی از حروف ردیف ۸/۱۰ این چارت که به رنگ قرمز ترسیم شده بود، نگاه کند. جلوی یکی از چشم‌های شرکت‌کننده اکلودر قرار داده شد و لنزهای  $\pm 2/00$  دیوپتر و  $4/00$ - دیوپتر به ترتیب جلوی چشم باز شرکت‌کننده قرار داده شدند و از شرکت‌کننده خواسته شد حالت واضح شدن بعد از تاری را فوراً گزارش دهد. به محض گزارش دادن شرکت‌کننده، لنز  $2/00$ - دیوپتر جلوی لنز  $2/00$ + دیوپتر قرار داده شد تا دوباره شرکت‌کننده حالت واضح شدن را اعلام نماید. زمانی که لنز  $2/00$ + دیوپتر جلوی چشم شرکت‌کننده قرار داده شد، به دلیل تار شدن تطابق شرکت‌کننده تار می‌دید و گذاشتن لنز  $4/00$ - دیوپتر باعث تحریک تطابقی شد و واضح می‌دید. مراحل ذکر شده به مدت یک دقیقه انجام شدند و تعداد سیکل‌های واضح دید در محل مربوط به

- 
1. Off Ball
  2. Windows Movie Maker

سهولت تطابق ثبت شد. سپس، این آزمون برای چشم دیگر و بعد از آن به صورت دوچشمی نیز انجام شد و نتایج آن ثبت شد.

آزمون بینایی پیرامونی: در این آزمون، شرکت کننده روی یک صندلی، راحت و در فاصله یک متری از صفحه تانژانت طوری می نشست که سطح دیدش در راستای مرکز صفحه باشد. آزمونگر از او خواست به مرکز صفحه نگاه کند. سپس، آزمونگر نشانگر قرمز رنگی را به تدریج و از هر هشت گوشه صفحه به تدریج به سمت مرکز آن می آورد. هر زمان شرکت کننده می توانست رنگ نشانگر را تشخیص دهد، آزمونگر حرکت را متوقف می کرد و فاصله آن نقطه را تا مرکز صفحه محاسبه می کرد. میانگین هشت فاصله محاسبه شده به عنوان نمره بینایی پیرامونی شرکت کننده در نظر گرفته شد.

آزمون سرعت حرکات ساکادی: برای اندازه گیری سرعت ساکاد از دستگاه الکترواکولوگرافی دینامیک<sup>۱</sup> مدل منوپک با مارک متروویژن ساخت کشور فرانسه استفاده شد.



شکل ۱- دستگاه الکترواکولوگرافی دینامیک

در این آزمون از چهار الکتروود برای ثبت حرکات افقی چشم استفاده شد؛ به صورتی که این الکتروودها در نزدیکی دو کانتوس داخلی و دو کانتوس خارجی قرار گرفتند و همچنین، از یک الکتروود خنثای

- 
1. Electro Oculo Graphy (EOG)
  2. Monpack3
  3. Metrovision

متصل به لاله گوش استفاده شد. از الکل برای پاک کردن لایه شاخی پوست استفاده شد و سپس، از ژل مخصوص دستگاه برای قراردادن الکترودها روی پوست استفاده شد. شرکت کننده پنج دقیقه در فضای تاریک قرار گرفت تا با تاریکی سازگار شود و سپس، از او خواسته شد چانه خود را در جای مخصوص دستگاه بگذارد و به دو محرک که در زاویه ۲۰ درجه از یکدیگر به صورت یکی در میان روشن می‌شدند، نگاه کند. دستگاه نیز سرعت حرکات چشم را ثبت کرد و برحسب درجه بر ثانیه گزارش کرد.

آزمون ورژنس: در این آزمون یک پریم در مقابل یک چشم آزمودنی قرار داده شد و از او خواسته شد با چشم دیگر خود یک هدف در فاصله چهارمتری را نگاه کند. سپس، آزمونگر به تدریج پریم را حرکت داد تا به قسمت‌های ضخیم‌تر آن برسد و از آزمودنی خواست هر وقت هدف موردنظر تاریک یا دو تا شد، گزارش دهد. سپس، او این کار را برای چشم دیگر انجام داد. میانگین نمره‌های دو چشم به‌عنوان مهارت ورژنس فرد تلقی شد.

برای جمع‌آوری داده‌ها ابتدا از داوران شرکت کننده خواسته شد فرمی را که شامل اطلاعات شخصی از قبیل سن، سطح داوری، میزان تجربه، لیگی که در آن قضاوت می‌کنند و تورنمنت‌هایی بین‌المللی که در آن شرکت کرده‌اند، به همراه فرم رضایت‌نامه برای شرکت داوطلبانه در پژوهش پر کنند. سپس، روی دو گروه (داوران ماهر و داوران مبتدی) معاینه‌های مقدماتی انجام شد تا در صورت وجود مشکلات احتمالی در سیستم آناتومیک چشم یا وجود مشکلات تیزبینی ایستا در آنان، از نمونه‌های آماری حذف شوند. سپس، به ترتیب آزمون‌های بینایی اجرا شدند. برای جلوگیری از خستگی آزمودنی‌ها، پس از انجام هر آزمون حدود پنج دقیقه به آن‌ها استراحت داده شد تا عامل خستگی بر نتایج تأثیر نگذارد. در گام بعد، داوران در آزمون ویدئویی شرکت کردند. صحنه‌های آماده‌شده از طریق مانیتور ۲۱ اینچی و با آرایش تصادفی به داوران نشان داده شد و آن‌ها پس از دیدن هر صحنه تصمیم خود را به آزمونگر برای مقایسه با قضاوت اصلی آن اعلام نمودند. پس از اتمام هر کلیپ، فاصله زمانی پنج‌ثانیه‌ای در نظر گرفته شد تا آزمونگر تصمیم داور را در برگه بنویسد و داوران نیز استراحت کنند. بعد از جمع‌آوری اطلاعات، نمره‌های کسب‌شده توسط گروه‌ها برای بررسی مهارت تصمیم‌گیری و مهارت‌های بینایی آن‌ها باهم مقایسه شدند.

پس از بررسی پیش‌فرض‌های مربوط به توزیع طبیعی (آزمون آماری شاپیرو-ویلک)، برای مقایسه میانگین گروه‌های موردبررسی از آزمون تی مستقل و معادل ناپارامتری آن (یومان-ویتنی) برای

- 
1. Shapiro- Wilk Test
  2. Mann Whitney

مقایسه میانگین گروه‌های ماهر و مبتدی از نظر متغیرهای وابسته استفاده شد. همچنین، برای شناسایی مهم‌ترین پیش‌بینی‌کننده مهارت ملاک (مهارت تصمیم‌گیری) در بین متغیرهای وابسته تکلیف، از آزمون رگرسیون چندمتغیره با روش ورود هم‌زمان<sup>۱</sup> استفاده شد تا متغیرهای مهم اولویت‌بندی شوند. ویرایش و تجزیه و تحلیل داده‌ها با استفاده از نرم‌افزارهای اکسل<sup>۲</sup> و اس.پی.اس.اس.<sup>۳</sup> ویرایش ۱۸ انجام شد.

## نتایج

برای تعیین وضعیت طبیعی بودن توزیع داده‌ها از آزمون شاپیرو-ویلک استفاده شد که نتایج آن در جدول شماره یک گزارش شده است.

جدول ۱- آزمون طبیعی بودن توزیع داده‌ها و همگنی واریانس‌ها

متغیر	آماره شاپیرو-ویلک	سطح معناداری
مهارت تصمیم‌گیری	۰/۹۸۸	۰/۹۴
بینایی پیرامونی	۰/۹۵۱	۰/۰۹۳
سرعت ساکادی	۰/۹۷۰	۰/۴۰
سهولت تطابقی	۰/۸۷۱	* ۰/۰۰۱
ورژنس	۰/۹۳۷	* ۰/۰۳۳

\*: در سطح  $(\alpha \leq 0.05)$  معنادار است.

نتایج آزمون شاپیرو-ویلک نشان داد که بین توزیع داده‌ها در متغیر سهولت تطابقی و ورژنس با توزیع طبیعی تفاوت معنادار وجود دارد  $(\alpha \leq 0.05)$ ، ولی برای سایر متغیرهای پژوهش نتایج نشان داد که توزیع داده‌ها با توزیع طبیعی تفاوت معنادار ندارد  $(\alpha > 0.05)$ ؛ از این رو، برای مقایسه متغیرهای مهارت تصمیم‌گیری سرعت حرکات ساکادی و مهارت بینایی پیرامونی داوران ماهر و مبتدی، از آزمون تی مستقل استفاده شد (جدول شماره دو).

- 
1. Enter
  2. Excell
  3. SPSS (Statistical Package for Social Science)



جدول ۲- نتایج آزمون تی مستقل برای مقایسه مهارت تصمیم‌گیری سرعت حرکات ساکادی و بینایی پیرامونی داوران ماهر و مبتدی

سطح معناداری	درجه آزادی	نمره t	انحراف استاندارد	میانگین	داوران ماهر	داوران مبتدی	آزمون تی مستقل
*.۰/۰۰۱	۳۶	۵/۹۵	۶/۹۰ ۷/۵۶	۶۴/۵۷ ۵۰/۵۷	داوران ماهر	داوران مبتدی	مهارت تصمیم‌گیری
*.۰/۰۰۵	۳۶	۳/۰۱	۵۶/۱۷ ۸۱/۶۸	۷۲۶/۳۹ ۶۵۷/۸۷	داوران ماهر	داوران مبتدی	سرعت حرکات ساکادی چشم
۰/۱۶۱	۳۶	۰/۰۹۳	۷/۷۳ ۹/۸۴	۶۶/۷۷ ۶۲/۶۶	داوران ماهر	داوران مبتدی	مهارت بینایی پیرامونی

\*: در سطح  $(\alpha \leq 0.05)$  معنادار است.

با توجه به نتایج جدول شماره دو تفاوت معنادار بین داوران ماهر و مبتدی در مهارت تصمیم‌گیری و سرعت حرکات ساکادی وجود دارد، ولی بینایی پیرامونی دو گروه تفاوت معناداری ندارد. در ادامه با توجه به نتایج آزمون شاپیرو-ویلک مبنی بر طبیعی نبودن توزیع داده‌های متغیرهای سهولت تطابقی و ورزش، برای مقایسه میانگین‌های دو گروه ماهر و مبتدی از معادل ناپارامتری آزمون تی که همان آزمون یومان-ویتنی است، استفاده شد.

جدول ۳- نتایج آزمون یومان-ویتنی برای مقایسه سهولت تطابقی و مهارت ورزش در داوران ماهر و مبتدی

سطح معناداری	مقدار U	تعداد	انحراف استاندارد	میانگین	داوران ماهر	داوران مبتدی	آزمون یومان-ویتنی
*.۰/۰۱۶	۱۰۰/۵	۱۹	۲/۶۸	۱۲/۶۹	داوران ماهر	داوران مبتدی	سهولت تطابقی
۰/۲۰۶	۱۳۸/۰۰	۱۹	۲/۹۹ ۲/۷۴	۱۲/۹۴ ۱۱/۷۸	داوران ماهر	داوران مبتدی	ورژنس

\*: در سطح  $(\alpha \leq 0.05)$  معنادار است.

براساس جدول شماره سه، بین سهولت تطابقی داوران ماهر و مبتدی تفاوت معنادار وجود دارد  $(P = 0.016)$ ، اما بین مهارت ورزش داوران ماهر و مبتدی تفاوت معنادار وجود ندارد  $(P = 0.206)$ .

در نهایت، برای بررسی اینکه کدام یک از متغیرهای پژوهش (ورژنس، بینایی پیرامونی، سهولت تطابقی و سرعت ساکادی)، متغیر ملاک (مهارت تصمیم‌گیری) را پیش‌بینی می‌کنند، تحلیل رگرسیون چندمتغیری با استفاده از روش گام‌به‌گام<sup>۱</sup> به کار برده شد.

جدول ۴- ضرایب تعیین متغیرهای اثرگذار بر تصمیم‌گیری داوران

گام	متغیر	ضریب همبستگی	مجدور ضریب همبستگی	مجدور ضریب همبستگی تعدیل شده
۱	سرعت ساکادی	۰/۳۹۱	۰/۱۵۳	۰/۱۲۹
۲	سهولت تطابقی	۰/۴۹۶	۰/۲۴۶	۰/۲۰۳

براساس جدول شماره چهار، در تحلیل رگرسیون گام‌به‌گام طی دو گام، دو متغیر سرعت ساکادی و مهارت سهولت تطابقی با مهارت تصمیم‌گیری داوران دارای همبستگی چندگانه بودند. براساس اهمیت متغیرهای پیش‌بین در تحلیل رگرسیون گام‌به‌گام، در اولین گام مهارت سرعت ساکادی با مهارت تصمیم‌گیری دارای ضریب همبستگی ۰/۳۹۱ بوده است. در گام دوم با افزوده شدن متغیر سهولت تطابقی ضریب همبستگی چندگانه به ۰/۴۹۶ رسیده است. در مجموع، این دو متغیر توانسته‌اند ۰/۲۴۶ واریانس مهارت تصمیم‌گیری را تبیین کنند که ۰/۱۵۳ به سرعت ساکادی و ۰/۰۹۳ به سهولت تطابقی مربوط بوده است.

جدول ۵- ضرایب استاندارد و غیراستاندارد برای مهارت تصمیم‌گیری داوران

متغیر	B	خطای استاندارد	ضریب بتای استاندارد شده	T	سطح معناداری
مقدار ثابت	۰/۰۱۰	۱۷/۰۹		۰/۰۰۱	۱/۰۰۰
سرعت ساکادی	۰/۰۵۱	۰/۰۱۹	۰/۳۹۶	۲/۶۹۶	*۰/۰۱۱
سهولت تطابقی	۱/۹۱۰	۰/۹۱۸	۰/۳۰۵	۲/۰۸۰	*۰/۰۴۵

\*: در سطح  $(\alpha \leq 0.05)$  معنادار است.

براساس جدول شماره پنج، در تحلیل رگرسیون گام‌به‌گام، طی گام نهایی دو متغیر سرعت ساکادی و سهولت تطابقی برای پیش‌بینی مهارت تصمیم‌گیری وارد معادله رگرسیون شدند. به ترتیب، سرعت ساکادی با ضریب استاندارد بتای ۰/۳۹۶ و سهولت تطابقی با ضریب بتای ۰/۳۰۵ توان پیش‌بینی معناداری را برای مهارت تصمیم‌گیری نشان دادند. ضرایب استاندارد بتا بدین معنی است که میزان

## 1. Stepwise

تغییر یک انحراف استاندارد در سرعت ساکادی و سهولت تطابقی به تفکیک، به تغییر ۰/۳۹۶ انحراف استاندارد و ۰/۳۰۵ انحراف استاندارد در مهارت تصمیم‌گیری منجر می‌شود. براساس جدول شماره پنج، معادله رگرسیون نهایی برای مهارت تصمیم‌گیری به شرح زیر است: (سهولت تطابقی)  $1/910 +$  (سرعت ساکادی)  $0/051 + 0/010 =$  مهارت تصمیم‌گیری داوران

### بحث و نتیجه‌گیری

نتایج پژوهش حاضر نشان داد که مهارت تصمیم‌گیری داوران ماهر از داوران مبتدی بهتر بود که با نتایج پژوهش‌های هنکوک و استه ماری<sup>(۱۹)</sup> در داوران هاکی، کاتو<sup>و</sup> همکاران (۲۰) در کمک‌داوران فوتبال و قاسمی و همکاران (۱۵) در داوران فوتبال هم‌راستا بود. این نتایج پیش‌بینی‌شدنی بود؛ زیرا، داوران ماهر سابقه داوری و نیز دانش زیادی نسبت به داوران مبتدی دارند و این مزیت به آن‌ها در تصمیم‌گیری دقیق کمک می‌کند. با توجه به اهداف این پژوهش مبنی بر درک مکانیسم‌های درگیر در تصمیم‌گیری و یافتن عوامل متمایزکننده داوران ماهر، مهارت‌های بینایی داوران نیز بررسی شد. مهارت‌های بینایی یکی از مهارت‌های اساسی داوران هستند که می‌توانند بر تصمیم‌گیری آن‌ها تأثیر بگذارند. قاسمی و همکاران (۱۵) نشان دادند که مهارت‌های بینایی داوران خبره به‌طور معناداری از داوران مبتدی بهتر است؛ بنابراین، در ادامه برخی از مهارت‌های بینایی از قبیل بینایی پیرامونی، سرعت حرکات ساکادی چشم، مهارت ورزش و سهولت تطابقی نیز اندازه‌گیری شدند تا بتوانیم متغیرهای اثرگذار بر تصمیم‌گیری و نیز تمایز داوران ماهر و مبتدی را بیشتر شناسایی کنیم.

مقایسه مهارت سرعت حرکات ساکادی و سهولت تطابقی داوران ماهر و مبتدی نشان داد که داوران ماهر از داوران مبتدی برتر هستند. این نتایج با پژوهش‌های جعفرزاده‌پور و همکاران (۲۱، ۱۲) و قاسمی و همکاران (۱۵) هم‌خوانی دارد. جعفرزاده‌پور و همکاران (۲۱) نشان دادند که بازیکنان تنیس روی میز مرد و والیبالیست‌های خبره زن دارای مهارت‌های سهولت تطابقی و حرکات ساکادی بسیار پیشرفته‌تری نسبت به افراد غیرورزشکار هستند. قاسمی و همکاران (۱۵) نشان دادند که داوران خبره فوتبال در این مهارت‌ها برتر از داوران مبتدی و افراد غیرورزشکار هستند. مهارت سهولت تطابقی به‌معنای ایجاد وضوح دید در مسافت‌های مختلف است که با بهبود این مهارت امکان کاهش زمان موردنیاز برای ایجاد وضوح دید به‌وجود می‌آید (۱۲). به‌نظر می‌رسد که داوران بسکتبال نیز همانند سایر ورزشکاران و داوران رشته‌های توپی به این مهارت احتیاج داشته باشند؛ زیرا، سرعت بسیار زیاد

- 
1. Hancock, Ste-Marie
  2. Catteeuw

توپ و بازیکنان و نیز تغییر موقعیت فضایی آن‌ها باعث از بین رفتن تطابق دید داوران می‌شوند؛ بنابراین، در این شرایط داور برای تشخیص و تصمیم مناسب باید به سرعت وضوح دید خود را به دست آورد. یک داور موفق می‌تواند به سرعت موقعیت توپ و بازیکنان را شناسایی کند. همچنین، این جابه‌جایی‌های سریع باید توسط حرکات ساکادی چشم تعقیب شوند؛ زیرا، در طول انجام حرکات ساکادی، سرکوب ساکادی روی می‌دهد (۲۲) و سیستم بینایی فقط اولین و آخرین نقطه حرکات ساکادی را به طور مؤثر پردازش می‌کند؛ بر این اساس، تطابق چشمی برای ایجاد وضوح دید در این دو نقطه باید به سرعت از نقطه ابتدایی تا نقطه انتهایی و به وسیله حرکات ساکادی تغییر کند (۲۱). هرچقدر سرعت حرکات ساکادی بیشتر باشد، زمان این سرکوب اطلاعاتی کاهش می‌یابد و مدت زمان بیشتری برای کسب اطلاعات و پردازش در اختیار داور قرار می‌گیرد؛ در نتیجه، به گرفتن تصمیم‌های دقیق‌تر کمک خواهد کرد. پژوهش‌ها نشان داده‌اند که تمرین و کسب تجربه باعث بهبود این دو مهارت خواهند شد (۲۳، ۲۴)؛ بنابراین، به نظر می‌رسد که این برتری در داوران ماهر به دلیل تمرین و سال‌های بیشتر قضاوت به دست آمده باشد.

در بخش دیگر، نتایج این پژوهش نشان داد که مهارت بینایی پیرامونی داوران ماهر و مبتدی تفاوتی معنادار باهم ندارند؛ این نتیجه با پژوهش زوئیرکو<sup>۳</sup> (۱۳) هم‌خوانی دارد. وی نشان داد که بینایی پیرامونی بازیکنان هندبال با غیرورزشکاران تفاوت ندارد، اما این نتیجه پژوهش حاضر با مطالعات قاسمی و همکاران (۱۵) و کوئینتانا<sup>۴</sup> و همکاران (۲۵) هم‌راستا نیست. کوئینتانا و همکاران نشان دادند که بازیکنان ماهر بسکتبال بینایی افقی بسیار پیشرفته‌تری نسبت به غیرورزشکاران دارند. بر اساس نظر ویلسون و فالکل<sup>۴</sup> (۲۶)، بینایی پیرامونی قابلیت تمرین‌پذیری بسیار کمی دارد و مهارتی ذاتی است. بینایی پیرامونی شامل توانایی سلول‌های مخروطی و استوانه‌ای شکل رتینای چشم در شناسایی نورهاست. در زمان تولد حدود صد میلیون سلول استوانه‌ای و شش میلیون سلول مخروطی در هر چشم وجود دارند که این تعداد تنها بر اثر بیماری و سالخوردگی کاهش می‌یابند. به علت این حقیقت آناتومیک، بینایی پیرامونی تقریباً خیلی سخت تحت تأثیر تمرین‌های بینایی ورزشی قرار می‌گیرد. ذکر این نکته اهمیت دارد که روش‌های جدید به‌ویژه استفاده از نوروفیدبک (۲۷) می‌توانند باعث بهبود عملکرد بینایی پیرامونی شوند؛ زیرا، هیچ تفاوتی بین داوران مشاهده نشد.

در نهایت، نتایج تحلیل رگرسیون چندگانه به روش گام‌به‌گام برای تعیین متغیرهای پیش‌بین مهارت تصمیم‌گیری نشان داد که دو متغیر سرعت ساکادی و سهولت تطابقی به ترتیب توان بیشتری برای

- 
1. Suppression
  2. Zwierko Teresa
  3. Quintana
  4. Wilson, Falkel

پیش‌بینی مهارت تصمیم‌گیری داشتند. باین‌همه، این دو مهارت تقریباً ۲۰ درصد از تغییرات مهارت تصمیم‌گیری را پیش‌بینی می‌کنند و باقی‌مانده تغییرات متغیر تصمیم‌گیری ممکن است به متغیرهایی همچون تجربه داور، دانش داور، سن و سایر متغیرها مربوط باشند که باید پژوهش‌های بیشتری در این زمینه انجام شوند.

به‌طورکلی، نتایج این پژوهش نشان داد که داوران ماهر تصمیم‌های بهتری نسبت به داوران مبتدی گرفته‌اند. این امکان وجود دارد که داوران ماهر توانایی بیشتری در استخراج اطلاعات مرتبط با تصمیم‌گیری، از زمینه بینایی مشابه در مقایسه با داوران مبتدی دارند و نیز با توجه به برتری دو مهارت سهولت تطابقی و سرعت حرکات ساکادی در داوران ماهر، ممکن است بخشی از این توانایی استخراج اطلاعات برای تصمیم‌گیری دقیق، مرهون مهارت زیاد داوران ماهر در این دو مهارت باشد. هرچند به‌نظر می‌رسد که نحوه استفاده از اطلاعات استخراج‌شده و پردازش مؤثر این اطلاعات ممکن است بیشتر تحت‌تأثیر تجارب داور و دانش زیاد داوران ماهر باشد که به آن‌ها امکان تصمیم‌گیری‌های درست و دقیق را می‌دهند؛ باین‌حال، این دو مهارت بینایی از مهارت‌های تمرین‌شدنی هستند (۲۸)؛ بنابراین، پیشنهاد می‌شود در کنار ارتقای دانش و تجربیات داوران، با اجرای تمرین‌های بینایی مناسب این مهارت‌ها را بتوان در راستای ارتقای مهارت تصمیم‌گیری‌شان بهبود بخشید و به عوامل بینایی افراد علاقه‌مند به داور، به‌ویژه بینایی پیرامونی (توانایی ذاتی) به‌عنوان معیاری مهم برای ورود به این عرصه توجه شود.

**پیام مقاله:** مهارت‌های بینایی نقش بسیار مهمی در جمع‌آوری سریع و صحیح اطلاعات از زمینه بینایی برای تصمیم‌گیری در محیط‌های مختلف بویژه در ورزش دارد. و با توجه به نتایج این تحقیق، یکی از مولفه‌های مهم در تمایز داوران ماهر از مبتدی است. و بهبود مهارت‌های بینایی از طریق تمرینات بینایی گام مؤثر در مسیر خبرگی داوران است.

## منابع

1. Tuero C, Taberner B, Marquez S, Guillen F. Análisis de los factores que influyen en la práctica del arbitraje [Analysis of the factors that influences arbitration factors]. Revista Scape. 2002; 1(1):7-16.
2. Farrow D, Baker J, MacMahon C. Developing sport expertise: Researchers and coaches put theory into practice, 2nd Edition. New York, NY: Routledge; 2008. p. 172-90.
3. Guillen F, Feltz DL. A conceptual model of referee efficacy. Front Psychol. 2011; 2(article 25):1-5.

4. Schweizer G, Henning P, Ralf B. Establishing standards for basketball elite referees' decisions. *J Appl Sport Psychol.* 2013; 25(3):370-5.
5. Mallo J, Frutos PG, Juárez D, Navarro E. Effect of positioning on the accuracy of decision making of association football top-class referees and assistant referees during competitive matches. *J Sport Sci.* 2012; 30(13):1437-45.
6. Souchon N, Geneviève C, Alan T, Fabrice D, Andrew L, Marc J, et al. Referees' decision-making and player gender: The moderating role of the type of situation. *J Appl Sport Psychol.* 2010; 22(1):1-16.
7. Unkelbach C, Memmert D. Crowd noise as a cue in referee decisions contributes to the home advantage. *J Sport Exerc Psychol.* 2010; 32(4):483-98.
8. Button Ch, Hare D, Mascarenhas D. Developing a method to examine decision-making and physical demands of football refereeing. *SPARC & NZ Soccer;* 2006. p. 2-28.
9. Loran DFC, MacEwen CJ. *Sports vision.* Boston: Butterworth-Heinemann; 1995. p. 12.
10. Magill R, Anderson D. (editors). *Motor learning: Concept and application.* Translated by Vaez Mousavi SMK, Shojaie M. Tehran: Bamdad Ketab; 2011. p. 207. (In Persian)
11. Wimshurst ZL, Sowden PT, Cardinale M. Visual skills and playing positions of Olympic field hockey players. *Percept Mot Skills.* 2012; 114(1):204-16.
12. Jafarzadehpur E, Aazami N, Bolouri B. Comparison of saccadic eye movements and facility of ocular accommodation in female volleyball players and non-players. *Scand J Med Sci Sports.* 2007; 17(2):186-90.
13. Zwierko T. Differences in peripheral perception between athletes and non-athletes. *J Hum Kinet.* 2007; 19(1):53-62.
14. Dogan B. Multiple-choice reaction and visual perception in female and male elite athletes. *J Sport Med Phys Fit.* 2009; 49:91-6
15. Ghasemi A, Momeni M, Rezaee M, Gholami A. The difference in visual skills between expert versus novice soccer referees. *J Hum Kinet.* 2010; 22(1):15-20.
16. Ando S. Peripheral visual perception during exercise: Why we cannot see. *Exerc Sport Sci Rev.* 2013; 41(2):87-92.
17. Morgan S, Patterson J. Differences in oculomotor behavior between elite athletes from visually and non-visually oriented sports. *Int J Sport Psychol.* 2009; 40(4):489-505.
18. Di Russo F, Pitzalis S, Spinelli D. Fixation stability and saccadic latency in elite shooters. *Vision Res.* 2003; 43(17):1837-45.
19. Hancock D, Ste-Marie Diane M. Gaze behaviors and decision making accuracy of higher and lower-level ice hockey referees. *Psychol Sport Exerc.* 2013; 14(1):66-7.
20. Catteuw P, Helsen W, Gilis B, Van RE, Wagemans J. Visual scan patterns and decision-making skills of expert assistant referees in offside situations. *J Sport Exerc Psychol.* 2009; 31:786-97.
21. Jafarzadehpur E, Yarigholi MR. Comparison of visual acuity in reduced lamination and facility of ocular accommodation in table tennis champions and non-players. *J Sports Sci Med.* 2004; 3(1):44-8.
22. Land MF, McLeod P. From eye movements to actions: How batsmen hit the ball. *Nat Neurosci.* 2000; 3:1340-5.

23. Maman. P, Sandeep Kumar B, Jaspal Singh S. Role of sports vision and eye hand coordination training in performance of table tennis players. *Braz J Biomotricity*. 2011; 5(2):106-16.
24. Quevedo L, Sole J, Palmi J, Planas A, Saona C. Experimental study of visual training effects in shooting initiation. *Clin Exp Optom*. 1999; 82(1):23-8.
25. Quintana MS, Refoyo Román I, Lorenzo Calvo A, Sampedro Molinuevo J. Perceptual visual skills in young highly skilled basketball players. *Percept Mot Skills*. 2007; 104(2):547-61.
26. Wilson TA, Falkel J. *Sportsvision: Training for better performance*. Champaign IL: Human Kinetics; 2004. p. 145.
27. Wenya Nan, Feng Wan, Chin Ian Lou, Mang I Vai, Agostinho Rosa. Peripheral visual performance enhancement by neurofeedback training. *Appl Psychophysiol Biofeedback*. 2013; 38(4):285-29.
28. Ludeke A, Ferreira JT. The difference in visual skills between professional versus non-professional rugby players. *J South Africa optomet*. 2003; 62(4):150-8.

### ارجاع دهی

رفیعی صالح، واعظ موسوی سیدمحمد کاظم، قاسمی عبدالله. مقایسه مهارت‌های بینایی داوران ماهر و مبتدی بسکتبال. رفتار حرکتی. بهار ۱۳۹۹؛ ۱۲(۳۹): ۱۷-۳۲. شناسه دیجیتال: 10.22089/mbj.2017.1848.1435

Rafiee S, Vaezmousavi M. K, Ghasemi A. The Comparison of Visual Skills between Expert and Novice Basketball Referees. *Motor Behavior*. Spring 2020; 12 (39): 17-32. (In Persian). Doi: 10.22089/mbj.2017.1848.1435

## **The Comparison of Visual Skills between Expert and Novice Basketball Referees**

**S. Rafiee<sup>1,3</sup>, M. K. Vaezmousavi<sup>2</sup>, A. Ghasemi<sup>3</sup>**

1. Assistant Professor of Motor Behavior, Sport Science Research Institute of Iran (SSRI), Tehran, Iran (Corresponding Author)
2. Professor of Motor Behavior, Imam Hossein University, Tehran, Iran
3. Assistant Professor of Motor Behavior, Science & Research Branch, Islamic Azad University, Tehran, Iran

**Received: 2017/01/12**

**Accepted: 2017/05/17**

---

### **Abstract**

This study aims to draw a comparison of Visual skills and Decision-Making accuracy between expert and novice Basketball referees. 38 male referees took part in the research and were divided into two groups of experts and novices (Each group consisting of 19 people). Participants took part in a video test and their decision-making accuracy was registered through a clip test. In another part of this research peripheral vision skill, vergence, speed of eye saccadic movement and facility of accommodation in both groups were evaluated. In order to analyze data, Independent t-test and multivariate logistic regression used. Results showed that there is a significant difference between the two groups in their decision-making accuracy, facility of accommodation and speed of eye saccadic movement but there is no significant difference in their vergence and peripheral vision skill. And also results of multivariate logistic regression analysis with stepwise method showed that speed of eye saccadic movement and facility of accommodation were significant variables for research criteria (decision making skill) respectively. Expert referees may be able to extract more relevant decision-making information from the same visual field as compared to the novice referees that will help to make more accurate decisions. Speed of eye saccadic movement and facility of accommodation had important role in extracting information from visual field.

**Keywords:** Decision Making, Facility of Accommodation, Speed of Eye Saccadic Movement, Peripheral Vision Skill and Basketball Referee.

---

- 
1. Email: saleh\_rafiee@yahoo.com
  2. Email: vaez\_mohammad@yahoo.com.au
  3. Email: a\_gh\_m2003@yahoo.com