

مدل سازی تصمیم گیری های رفتاری بر مبنای پویایی شناسی سیستم

تاریخ دریافت: ۹۸/۰۳/۱۳

تاریخ پذیرش: ۹۸/۰۴/۰۲

امین سالم قهفرخی*^۱، ساهره علیخواه^۲، محسن رستمی^۳،
سید رضا رضایی^۴

چکیده

در سال های اخیر مدل سازی جنبه های رفتاری تصمیم گیری را می توان یک زمینه مهم هم برای پژوهش هم عمل در فرایند تصمیم گیری انسان در نظر گرفت. روش پویایی شناسی سیستم^۵ به دلیل آنکه از محدودیت های فرایندهای منطقی تصمیم گیری مراقبت نموده و از تأثیر عوامل روان شناختی در مدل جلوگیری می نماید، به خوبی در این چارچوب پژوهشی قرار می گیرد. هدف این فصل بررسی پژوهش های صورت پذیرفته در زمینه پویایی شناسی سیستم در مدل سازی جنبه های گوناگون رفتاری تصمیم گیری است. نمونه هایی از پژوهش های پویایی شناسی سیستم که در این مقاله ارائه شده نشان می دهد که مدل های پویایی شناسی سیستم، قادر به بیان ویژگی های ذهن انسان، احساسات و محدودیت های شناختی انسان در تصمیم گیری فردی، گروهی و ارزیابی نظریه های در حال استفاده در فرایند تصمیم گیری هستند.

پژوهشگاه علوم انسانی و مطالعات فرهنگی
پرتال جامع علوم انسانی

واژگان کلیدی: تصمیم گیری رفتاری، شبیه سازی کامپیوتری، مدل سازی پویایی شناسی سیستم

۱- دکترای اجرایی مدیریت کسب و کار در گردشگری، موسسه آموزش عالی آزاد بهار (نویسنده مسئول) ecoamin@gmail.com

۲- کارشناسی ارشد مدیریت جهانگردی، گرایش بازاریابی گردشگری، موسسه آموزش عالی علامه قزوینی

۳- کارشناسی ارشد مدیریت جهانگردی، گرایش بازاریابی گردشگری، موسسه آموزش عالی علامه قزوینی

۴- کارشناسی ارشد مدیریت جهانگردی، گرایش برنامه ریزی توسعه گردشگری، موسسه آموزش عالی علامه قزوینی

5- *System Dynamics - SD*

۱- مقدمه

در حال حاضر شاهد رشد فزاینده علاقه مندی زمینه علوم مربوطه به تصمیم‌گیری‌های رفتاری وجود دارد و تعداد زیادی از پژوهشگران این رویکرد را به‌عنوان یک گام کامل در اقتصاد رفتاری می‌دانند (کامبریر ۲۰۰۳؛ شیلر، ۲۰۰۵؛ کانمان، ۲۰۰۶؛ آکرت و دیویس، ۲۰۱۰؛ برووسکی، ۲۰۱۴؛ لی و همکاران، ۲۰۱۴). یکی از رویدادهای مهم برای توسعه این روند، ظهور یک شاخه جدید در روانشناسی در دهه ۱۹۷۰ بود که با نام تصمیم‌گیری رفتاری^۱ شناخته می‌شد. تصمیم‌گیری رفتاری به یک سطح خاص از پژوهش در فرآیند تصمیم‌گیری مرتبط است که در آن ویژگی‌هایی همچون ذهن، احساسات و محدودیت‌های شناختی انسان که مسئول انحراف تصمیم‌گیری‌های فرد از حالت بهینه هستند، قرار دارند (مولاندن و تالر، ۲۰۰۰؛ کانمان، ۲۰۱۱؛ واپالچ، ۲۰۱۰؛ دودسک و ماتیسک، ۲۰۱۶).

تمرکز بر روی واقع‌گرایی روان‌شناختی و کاربرد اقتصادی پژوهش‌های ترویج شده به وسیله دیدگاه اقتصادی رفتاری، بر سودمندی بسیار زیاد هر دو مورد بالا، هم در دنیای واقعی و نیز طیف گسترده‌ای از رویکردهای پژوهش آزمایشگاهی تأکید می‌نماید. در ابتدا اقتصاد رفتاری به شدت بر شواهدی که توسط آزمایشات تولید شده بود متکی بود ولی اخیراً، اقتصاددانان رفتاری از آزمایشات فراتر رفته و طیف گسترده‌ای از روش‌های متداول اقتصاددانان در دنیای واقعی را پذیرفته‌اند (آنجلتوس و همکاران، ۲۰۰۱؛ کامر و لوونستین، ۲۰۰۳؛ هومس، ۲۰۰۶؛ مچنر، ۲۰۰۸؛ لومباردی و همکاران، ۲۰۱۲؛ انجل، ۲۰۱۳).

به گفته بسیاری از نویسندگان (بهدانی، ۲۰۱۲؛ بورشچف، ۲۰۱۳)، در مطالعات مربوط به مسائل اقتصادی، محققان اغلب از سه روش شبیه‌سازی کامپیوتری استفاده می‌کنند که برای آن کامپیوترهای اختصاصی و زبان‌های شبیه‌سازی شده ایجاد شده‌اند: شبیه‌سازی رویدادهای گسسته^۲، شبیه‌سازی چند عامل^۳ و پویایی‌شناسی سیستم. پژوهش پیش رو بر روی مورد آخر تمرکز دارد که مبتنی بر مفهوم ساختار منجر به رفتار است و می‌تواند به‌عنوان یک چارچوب روش‌شناسی مستقل عمل کند. این چارچوب روش‌شناسی از محدودیت‌های مراقبت نموده و تأثیر عوامل روان‌شناختی در مدل را بررسی می‌کند (پروتسی و موهاپتارا، ۲۰۱۶). هدف این پژوهش، بررسی مطالعات کاربردی در زمینه پویایی‌شناسی سیستم در مبحث مدل‌سازی جنبه‌های رفتاری تصمیم‌گیری به‌صورت فردی و گروهی و ارزیابی استفاده از این نظریه‌ها می‌باشد.

۲- ماهیت وجودی پویایی‌شناسی سیستم‌ها

پویایی‌شناسی سیستم به‌عنوان "روشی دقیق برای توصیف کیفی، اکتشافی و تجزیه‌وتحلیل سیستم‌های پیچیده از نظر فرآیند، اطلاعات، مرزهای سازمانی و استراتژی‌های آن‌ها" توصیف شده است. این روش تسهیل‌کننده مدل‌سازی و تجزیه‌وتحلیل شبیه‌سازی کمی برای طراحی ساختار سیستم و کنترل آن می‌باشد. پویایی‌های سامانه جنبه‌ای از نظریه سیستم‌ها به‌عنوان روشی برای درک رفتار پویایی سیستم‌های پیچیده است. اساس روش، درک این مسئله است که ساختار هر سیستم - با روابط دایره‌ای، به‌هم‌پیوسته، و گاهی با تأخیر زمانی بین اجزایشان - اغلب به همان اندازه‌ای در تعیین رفتار اهمیت دارد که خود اجزاء به‌صورت منفرد. پویایی‌شناسی سیستم، منشأ تجزیه‌وتحلیل سیستم‌های مبتنی بر رویکرد سایبرنتیک^۴ است که از ابتدای دهه ۱۹۵۰ میلادی شکل گرفت و به توصیف سیستم‌های بسیار پیچیده در روابط تعاملی و ترکیبی می‌پردازد. هفت فرضیه کاربردی برای پویایی‌شناسی سیستم پیشنهاد شده است (لاتوسزینسکا، ۲۰۰۵):

- فرآیند تصمیم‌گیری متعلق به سطحی است که مشکلات را می‌توان از طریق بازخورد اطلاعات کنترل کرد.
- قضاوت شهودی رفتار سیستم‌های صنعتی به دلیل پیچیدگی آن‌ها غیرقابل اعتماد است.
- آزمایش بر روی مدل می‌تواند درک رفتار ضد شهودی سیستم‌های پیچیده را تسهیل کند.
- هزینه جمع‌آوری داده‌ها برای انجام آزمایش در مدل نسبتاً کم است.
- فرآیندهای تصمیم‌گیری که توسط مدل طراحی شده‌اند نزدیک به چارچوبی است که برای شکل‌گیری یک سیاست مناسب در دنیای واقعی لازم است.

1 Behavioral Decision Making (BDM)

2 discrete events simulation

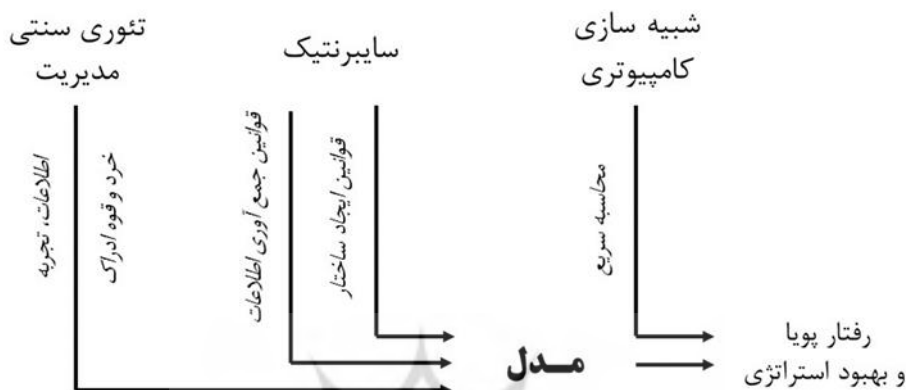
3 multi-agent simulation

4 Cybernetics

۵ نام نظریه‌ای است که مناسبات انسان و ماشین، و مناسبات ماشین‌ها با یکدیگر را تبیین می‌کند. این نظریه را نوربرت وینر در سال ۱۹۴۸ مطرح کرده است.

- رفتار سیستم‌های صنعتی بر اساس ساختار داخلی آن‌ها تعیین می‌شود، بنابراین بیشتر مسائل و مشکلات از درون سازمان رخ می‌دهد.
- رفتار واقعی یک سیستم از فرم ایدئال آن جدا شده است و هرگونه تلاش برای بهبود رفتار سیستم، موجه می‌باشد.

در طی بیش از ۶۰ سال، تفسیر پویایی‌شناسی سیستم تحت اصلاحات خاصی قرار گرفت، اما بر طبق شکل (۱) با حفظ سه فرضیه تئوری مبتنی بر نظرات مدیریت سنتی، سایبرنتیک و شبیه‌سازی کامپیوتری، چارچوب اصلی خود را حفظ نمود (لاتوسزینسکا، ۲۰۰۵ و ۲۰۰۸؛ میدوس و رایت، ۲۰۰۸).



شکل ۱- زمینه روش‌شناختی پویایی‌شناسی سیستم (لاتوسزینسکا، ۲۰۰۵)

الف) مدیریت سنتی فرایندی است که مستلزم تصمیم‌گیری مستمر می‌باشد. در یک منظر بسیار ساده، این فرایند از مشاهده دنیای خارج، شناسایی اهداف، ارتباطات و جریان اطلاعات آغاز می‌شود و بر همین مبنا مدل‌های تجسمی ایجاد شده و رفتار آینده سامانه‌ها در شرایط مختلف بر اساس این مدل‌های تجسمی پیش‌بینی می‌شود. سخت‌ترین بخش این فرایند، انتخاب اطلاعات و پس‌از آن پیدا کردن مسیر درست به‌منظور اجرای مطلوب است و باید اطمینان حاصل شود که اهداف تعریف شده برآورده می‌شوند. به‌طور شگفت‌انگیزی، اغلب اشتباهات در بدنه مدیریت، نه به‌واسطه زنجیره علت و معلولی اشتباهات منحصربه‌فرد، بلکه به خاطر درک اشتباه از مفهوم و چارچوب پویایی‌شناسی سیستم به‌عنوان یک کل است.

ب) سایبرنتیک که مبتنی بر نظریه بازخورد است و بر تأثیرات و تعاملات پویا بین عناصر سیستم تأکید می‌کند و ابزارهایی را برای درک بهتر رفتار سیستم فراهم کرده همچنین دستورالعمل‌هایی برای تشخیص بین اطلاعات مهم و غیر مهم در یک زمینه خاص و سپس برای ساختار و رسمیت دادن سیستم در یک مدل ریاضی، ارائه می‌دهد.

ج) شبیه‌سازی کامپیوتری به اجرای یک شبیه‌سازی با استفاده از یک برنامه کامپیوتری را می‌گویند طوری که این برنامه کامپیوتری مدل شبیه‌سازی را تعریف کند. شبیه‌سازی کامپیوتری به لحاظ زمانی بستگی به برنامه کامپیوتری و مدل شبیه‌سازی شده آن دارد. مدل کامپیوتری حاصل از این شبیه‌سازی به الگوریتم‌ها و معادلات مورد استفاده برای به دست آوردن رفتار سیستمی که مدل‌سازی می‌شود اطلاق می‌گردد. بنابراین شبیه‌سازی به نتیجه اجرای یک مدل اشاره دارد. به‌عبارت‌دیگر شما یک شبیه‌سازی نمی‌سازید، بلکه شما یک مدل می‌سازید و سپس یک مدل شبیه‌سازی شده را اجرا می‌کنید.

۳- ماهیت وجودی پویایی‌شناسی سیستم‌ها

پویایی‌شناسی سیستم، در چارچوب یک روش شبیه‌سازی، به‌عنوان ابزاری برای آزمایش‌ها رفتاری به‌طور موفقیت‌آمیزی مورد استفاده قرار گرفته است. کونک (۲۰۱۶)، سه حوزه برنامه‌های کاربردی پویایی‌شناسی سیستم را به‌عنوان روش شبیه‌سازی رفتاری فهرست کرده است (کونک، ۲۰۱۶):

الف) تجربیات آزمایشگاهی تصمیم‌گیری‌های رفتاری فردی؛ پژوهش در زمینه تصمیم‌گیری رفتاری فردی بر عواملی مانند شناسایی و مستندسازی تصورات غلط حاصل از بازخورها در فرایندهای تصمیم‌گیری در صنایع مختلف و شرایط محیطی متمرکز شده است (گری، ۲۰۰۸؛ کونک، ۲۰۱۶؛ گونسالوس و ویلا، ۲۰۱۶). مطالعات تجربی در مورد تصمیم‌گیری و عملکرد با استفاده از (مدیریت شبیه‌سازهای پرواز)^۱، یک محیط شبیه‌سازی شده که اتصال بین بخش‌های مختلف سیستم مورد مطالعه را نشان می‌دهد، ارائه می‌دهد و از طریق یک رابط کامپیوتری به تصمیم‌گیرندگان اجازه می‌دهد تا با این مدل از طریق گزارش‌ها، نمودارها و صفحات گسترده بیشتر آشنا شوند. در جدول (۱) تعدادی از پژوهش‌های پویایی‌شناسی سیستم در زمینه تصمیم‌گیری‌های رفتار فردی که با روش (مدیریت شبیه‌سازهای پرواز) به انجام رسیده است، ارائه می‌شود.

جدول ۱- پویایی‌شناسی سیستم در آزمایشات تجربی تصمیم‌گیری رفتار فردی (کونک، ۲۰۱۶)

نویسنده	موضوع	هدف
استرمن (۱۹۸۷)	شبیه‌سازی سیستم: شکل‌گیری انتظارات در مدل‌های شبیه‌سازی رفتاری	ارائه یک مدل رفتاری از روند شکل‌گیری انتظارات
پیچ و استرمن (۱۹۹۳)	رونق، سستی و شکست برای یادگیری در بازارهای تجربی	ارائه آزمایشات در حوزه "برداشت‌های نادرست از بازخورد" در جایی که تصمیم‌گیرندگان به اندازه کافی برای بازخورد انتقادی، تاخیر زمانی و غیر خطی که پویایی‌شناسی سیستم را تشکیل می‌دهند، صلاحیت ندارند
سنگویتا و عبدالحمید (۱۹۹۳)	مفاهیم جایگزین بازخورد در محیط تصمیم‌گیری پویا: یک تحقیق تجربی	بررسی امکان سنجی بهبود عملکرد در وظایف پویا با ارائه بازخورد شناختی یا تغذیه رو به جلو ^۲ (اصلاح یا کنترل فرآیند با استفاده از نتایج یا اثرات پیش‌بینی شده آن)
دیهل و استرمن (۱۹۹۵)	اثرات پیچیدگی بازخورد در تصمیم‌گیری پویا	نقشه برداری اثرات تاخیر زمانی و فرآیندهای بازخورد در تصمیم‌گیری و عملکرد در یک وظیفه پویا
مکسنز (۲۰۰۰)	این تنها تراژدی نیست: برداشت‌های نادرست از بازخورد و سیاست‌هایی برای توسعه پایدار	تحقیق در مورد چگونگی شناخت و تصمیم‌گیری افراد در مورد سیستم‌های پویا در ارتباط نزدیک با توسعه مدل‌سازی پویایی‌شناسی سیستم شکل گرفته است
گری و وود (۲۰۱۱)	مدل‌های ذهنی، قوانین تصمیم‌گیری و ناهمگونی عملکرد	گزارش نتایج از یک مطالعه تجربی برای بررسی ارتباط بین تفاوت در دقت و عملکرد مدل ذهنی

ب) آزمایش‌های میدانی از تصمیم‌گیری رفتاری گروهی؛ تحقیقات در این زمینه در چارچوب‌های سازمانی و نهادی تعبیه شده است و نقش تصمیم‌گیری گروهی را به‌عنوان مثال در جنبه رقابتی مورد بررسی قرار داده است. آزمایشات میدانی با استفاده از پویایی‌شناسی سیستم می‌تواند شامل دو حالت باشد. الف) یک آزمایش قبل و بعد از استفاده از مدل پویایی‌شناسی سیستم برای حمایت از یک فرایند سازمانی. در این صورت جمع‌آوری داده‌ها باید شامل اقدامات مربوط به تغییر در رفتار شرکت‌کنندگان در طول برگزاری آزمایش می‌باشد. ب) ارزیابی تأثیر تمرین بر شرکت‌کنندگان در مراحل مدل‌سازی (عمدتاً در مرحله مفهوم سازی). در این مورد، جمع‌آوری داده‌ها تلاش می‌کند از چارچوب موضوعات مختلف استفاده کند، برای مثال روانشناسی، برای اندازه‌گیری تغییرات در شرکت‌کنندگان از لحاظ تعهد به عمل. در جدول (۲) تعدادی از پژوهش‌های پویایی‌شناسی سیستم در زمینه تصمیم‌گیری‌های رفتار گروهی ارائه می‌شود.

1 management flight simulators

2 feedforward

جدول ۲- پویایی‌شناسی سیستم در آزمایشات تجربی تصمیم‌گیری رفتار گروهی (کونک، ۲۰۱۶)

نویسنده	موضوع	هدف
مایلینگ و لمان (۱۹۹۴)	مدیریت بازی‌ها برای تصمیم‌گیری گروهی در یک محیط پویا	ارائه یک شبیه‌ساز مدیریتی برای تصمیم‌گیری گروهی که در جریان فرایند نوآوری رخ می‌دهد
کوهاک و کیم (۲۰۰۴)	یک رویکرد مبتنی بر شبیه‌سازی برای پشتیبانی تصمیم‌گیری گروهی	ارائه مدل پویایی‌شناسی سیستم به‌عنوان یک ابزار حمایت از تصمیم‌گیری گروهی برای کنار آمدن با وظایف تصمیم‌گیری گروهی که دارای خواص پویایی پیچیده به لحاظ (نظریه مناسب شناختی) ^۱ هستند
کانک و مورکرافت (۲۰۰۷)	پویایی رقابتی و شبیه‌سازی بازی: درس‌های از شبیه‌سازی صنعت ماهیگیری	مطالعه تصمیم‌گیری و رقابت در تیم‌های رقیب، زمانی که باید ماهیگیری را مدیریت کنند
اسکراپا و همکاران (۲۰۰۷)	نقش بازخورد اطلاعات در فرآیند تصمیم‌گیری گروه مدیریت با استفاده از مدل‌های پویایی‌شناسی سیستم	بررسی تأثیر بازخورد اطلاعات در فرآیند تصمیم‌گیری با استفاده از مدل‌های پویایی‌شناسی سیستم
کونک و مورکرافت (۲۰۱۰)	تصمیم‌گیری مدیریتی و عملکرد پایدار تحت پارادایم مبتنی بر منابع	نشان دادن ارزش محتوایی در مسئولیت رفتار استراتژیک برای توسعه منابع در صنایع رقابتی
بورستار و همکاران (۲۰۱۱)	مدل‌های ذهنی، قوانین تصمیم‌گیری و ناهمگونی عملکرد	ارتباط تسهیل‌گری در تصمیم‌گیری گروهی که توسط یک مدل شبیه‌سازی پشتیبانی می‌شود
کازاکوف و کانک (۲۰۱۶)	پیش‌بینی پویایی استراتژی: چشم‌انداز سیستم‌های پیش‌بینی	استفاده از پویایی‌شناسی سیستم در یک فرایند برنامه‌ریزی استراتژیک توسط مدیران ارشد یک شرکت داروسازی

ج) ارزیابی نظریه‌های در حال استفاده توسط تصمیم‌گیران؛ تحقیقات پویایی‌شناسی سیستم در سازمان‌ها تمایل دارد تا تئوری‌های در حال استفاده بوسیله روش‌های کمی را قبل از تبدیل این یافته‌ها به مدل‌های کمی نشان دهنده نظریات تصمیم‌گیرندگان آشکار نماید. مدل‌های پویایی‌شناسی سیستم برای کشف نظریه‌های جدید یا تئوری‌های موجود در علوم رفتاری یا سازمانی مورد استفاده قرار می‌گیرند. در واقع پویایی‌شناسی سیستم در اینجا به‌عنوان یک ابزار توسعه تئوری رفتاری عمل می‌کند. در جدول (۳) تعدادی از پژوهش‌های پویایی‌شناسی سیستم در زمینه ارزیابی نظریه‌های در حال استفاده توسط تصمیم‌گیران ارائه می‌شود.

پژوهشگاه علوم انسانی و مطالعات فرهنگی
پرتال جامع علوم انسانی

¹ cognitive fit theory

جدول ۳- پویایی‌شناسی سیستم در آزمایشات تجربی تصمیم‌گیری رفتار گروهی (کونگ، ۲۰۱۶)

نویسنده	موضوع	هدف
گریگوریادیس (۲۰۰۱)	ارزیابی خطای انسانی در پویایی‌شناسی سیستم‌های پیچیده اجتماعی- فنی در برابر شبکه بی‌زی!	معرفی یک مدل برای مطالعه اینکه چگونه عواملی مانند خستگی، انگیزه و استرس منجر به خطاهای انسانی می‌شود
ریپنینگ و استرمن (۲۰۰۲)	رونق، سستی و شکست برای یادگیری در بازارهای تجربی	تله قابلیت و خطای برچسب زنی بر خود در پویایی بهبود فرایند
آکرمنز و ون اورشهوت (۲۰۰۵)	معیار پذیرش: یک مطالعه موردی از توسعه کارت امتیازی متوازن با استفاده از پویایی‌شناسی سیستم	بررسی انگیزه کارکنان، رضایتمندی و آموزش، تأثیر بر بهره وری
جوناس (۲۰۰۵)	نظریه رفتاری در شبیه‌سازی: نتایج مبهم از روابط ساده	ارائه یک مدل پویایی‌شناسی از عملکرد فردی به‌عنوان یک عامل رفتاری بستگی به عوامل فیزیکی و شناختی و عوامل موثر بر آن مانند استرس، خلق و خوی و انگیزه دارد
کانایاناگانام و اوگونلانا (۲۰۰۸)	ساخت و ساز استخدام مناسب و معقول: مدل‌سازی پویا از تمایل کارگران برای اشتغال در صنعت	ارائه یک مدل پویایی‌شناسی از تمایل کارگران برای مشارکت در صنعت ساخت و ساز با در نظر گرفتن تعهد به سازمان، ضرورت داشتن شغل، موفقیت و رضایت شغلی به ترتیب نارضایتی
کرونین و همکاران (۲۰۰۹)	چرا بزرگسالان تحصیلکرده نمیتوانند انباشت را درک کنند؟ یک چالش برای محققان، معلمان و شهروندان	ارائه تجربیات کار در فروشگاه که توضیح می‌دهد چرا مردم قادر به درک و اعمال اصول انباشت نیستند
ونکوور و همکاران (۲۰۱۰)	استفاده از مدل‌های محاسباتی پویا برای تکرار ارتباط تئوری و تحقیق: اجتماعی شدن توسط تازه وارد پیش کنشگر ^{۳۳}	اعمال پویایی‌شناسی سیستم برای مدل‌سازی اینکه چگونه یک تازه وارد در سازمان به دنبال ایجاد دانش مرتبط با کار است
شین و همکاران (۲۰۱۳)	تجزیه و تحلیل روند ذهنی در نیروی کار ساختمانی برای مدیریت ایمنی در سطح پروژه	بررسی روند تصمیم‌گیری کارگران در مورد رفتار ایمن با استفاده از پویایی‌شناسی سیستم از طریق عواملی مانند بهبود خوش بینانه یا عادت
بلاک و پیکل (۲۰۱۴)	رمز و راز عملکرد شغلی: یک مدل پویایی‌شناسی سیستم از رفتار انسانی	مدل‌سازی فرآیندهای ذهنی مربوط به شغل و رفتار یک کارمند
اتکینسون و گری (۲۰۱۵)	ادغام و اکتساب: مدل‌سازی تصمیم‌گیری در پروژه‌های یکپارچه سازی	تجزیه و تحلیل رفتار درگیرانه در پروژه‌های ادغام و اکتساب
پروتسی و موهاپاترا (۲۰۱۶)	مدل‌سازی قضاوت و تصمیم‌گیری با استفاده از پویایی‌شناسی سیستم	ارائه مدل‌های پویایی‌شناسی سیستم به‌عنوان روشی تجربی از دانشمندان رفتاری به‌منظور درک شرایط قضاوت و تصمیم‌گیری
گونسالوس و ویلا (۲۰۱۶)	برداشت اشتباه از عملیات رفتاری و دانش بدن	توضیح اینکه چگونه عقلانیت محدود، ناشی از تصورات اشتباه ساختار بازخورد و پویایی بازخورد است
وانگ و همکاران (۲۰۱۷)	ارزیابی ارزش اجرای پروژه تحت شرایط عدم قطعیت: مطالعه اکتشافی با استفاده از پویایی‌شناسی سیستم	ارائه مدل پویایی‌شناسی سیستم یک چارچوب نظارت و کنترل پروژه تحت یک پارادایم رفتاری

1 Bayesian belief network

2 proactive

۳ در رفتار سازمانی و روان‌شناسی صنعتی و سازمانی، پیش‌کنشگری توسط افراد به رفتارهای پیشگیرانه، تغییر محور و خود ابتکارانه‌ای که در محل کار رخ می‌دهد اشاره می‌کند.

۴- نتیجه گیری

مدل سازی جنبه های رفتاری تصمیم گیری را می توان یک زمینه مهم هم برای پژوهش هم عمل در فرایند تصمیم گیری در نظر گرفت. روش پویایی شناسی سیستم به دلیل آنکه از محدودیت های فرایندهای منطقی تصمیم گیری مراقبت نموده و از تأثیر عوامل روان شناختی در مدل جلوگیری می نماید، به خوبی در چارچوب پژوهش های مرتبط قرار می گیرد. به عبارت دیگر این مفهوم کاربردی می تواند شامل متغیرهای اقتصادی و روان شناختی در توسعه مدل هایی باشد که موقعیت های تصمیم گیری پویا را در زمینه های مختلف نشان می دهند (تئوس و همکاران، ۲۰۱۱؛ ناوا گوئرو، ۲۰۱۶).

مثال های ارائه شده در بخش آخر این مقاله نشان می دهد که این روش بیش از ۳۰ سال است که برای مدل سازی جنبه های رفتاری تصمیم گیری ها به کار می رود. محبوب ترین برنامه کاربردی در زمینه پویایی شناسی سیستم را بر اساس پژوهش های موجود می توان در (ارزیابی نظریه های مورد استفاده) درک کرد. یک جهت گیری بسیار امیدوار کننده برای توسعه برنامه های کاربردی پویایی شناسی سیستم، در پژوهش های تصمیم گیری رفتاری را می توان، ترکیب این روش با شبیه سازی چند عاملی^۱ است. آخرین پژوهش ها در مورد امکان پیوند هر دو رویکرد بحث و تبادل نظر می نمایند (مارتین و شولتر، ۲۰۱۵؛ پراساد و پارک، ۲۰۱۶).

باید از این ارتباط دوسویه تقدیر کرد زیرا انعکاس رفتار و خصوصیات افراد (مثلا احساسات و محدودیت های شناختی انسانها) به طور دقیق تری امکان پذیر است و در نهایت نتایج ارزیابی های حاصل از این ارتباط به مراتب بیشتر و بهتر از زمانی است که همان نتایج صرفا مربوط به پژوهش هایی در مورد فرایندهای تصمیم گیری رفتاری باشد.

مراجع

1. Ackert F, Deaves R (2010) Behavioural finance: psychology, decision making and markets. South-Western Cengage Learning, Mason.
2. Akkermans HA, van Oorschot KE (2005) Relevance assumed: a case study of balanced scorecard development using system dynamics. J Oper Res Soc 56:931° 941.
3. Angeletos GM, Repetto A, Tobacman J, Weinberg S (2001) The hyperbolic buffer stock model: calibration, simulation, and empirical evaluation. J Econ Perspect 15(3):47° 68.
4. Atkinson S, Gary MS (2016) Mergers and acquisitions: modelling decision making in integration projects. In: Kunc M, Malpass J, White L (eds) Behavioural operations research: theory, methodology and practice. Palgrave MacMillan, London, pp 319° 336.
5. Behdani B (2012) Evaluation of paradigms for modelling supply chains as complex sociotechnical systems. In: Laroque C, Himmelsbach J, Pasupathy R, Rose O, Uhrmacher AM (eds) Proceedings of the 2012 winter simulation conference. IEEE, Piscataway, NJ, pp 3794° 3808.
6. Block BJ, Pickl S (2014) The mystery of job performance: a system dynamics model of human behaviour. In: Davidsen P, Rouwette EA (eds), Proceedings of the 32nd international conference of the System Dynamics Society, Delft, Netherlands, July 20° 24, pp 461° 488.
7. Borowski K (2014) Finanse behawioralne. Modele. Wydawnictwo Difin, Warsaw (in Polish).
8. Borshchev A (2013) The big book of simulation modelling. Anylogic, North America
9. Camerer CF (2003) Behavioural game theory: experiments in strategic interaction. Princeton University Press, UK.
9. Camerer CF, Loewenstein G (2003) Behavioural economics: past, present, future. In: Camerer CF, Loewenstein G, Rabin M (eds) Advances in behavioural economics. Russell Sage Foundation Press and Princeton University Press, New York and Princeton, pp 3° 51.

10. Cronin MA, Gonzalez C, Serman JD (2009) Why don't well-educated adults understand accumulation? A challenge to researchers, educators, and citizens. *Organ Behav Hum Decis Process* 108(1):116° 130.
11. Dudycz H, Matysek M (2016) Identyfikacja kierunków badań zastosowania wizualizacji w podejściu racjonalnym oraz behawioralnym do podejmowania decyzji. *Studia Ekonomiczne. Zeszyty Naukowe Uniwersytetu Ekonomicznego w Katowicach* 281:35° 45 (in Polish).
12. Diehl E, Serman JD (1995) Effects of feedback complexity on dynamic decision making. *Organ Behav Hum Decis Process* 62:198° 215.
13. Engel C (2013) Behavioural law and economics: empirical methods. MPI Collective Goods Preprint 1. https://www.coll.mpg.de/pdf_dat/2013_01online.pdf. Accessed 14 Mar 2017.
14. Gary MS, Kunc M, Morecroft JDW, Rockart SF (2008) System dynamics and strategy. *Syst Dyn Rev* 24(4):407° 429.
15. Gary MS, Wood RE (2011) Mental models, decision rules, and performance heterogeneity. *Strateg Manag J* 32:569° 594.
16. Goncalves P, Villa S (2016) Misperception of behavioural operations and bodies of knowledge. In: Kunc M, Malpass J, White L (eds) *Behavioural operations research: theory, methodology and practice*. Palgrave MacMillan, London, pp 105° 136.
17. Gregoriades A (2001) Human error assessment in complex socio-technical systems ° system dynamics versus Bayesian belief network. In: Hines JH, Diker VG, Langer RS, Rowe JI (eds) *Proceedings of the 19th international conference of the System Dynamics Society, Atlanta, GA, 23° 27 July*.
18. Hommes CH (2006) Heterogeneous agent models in economics and finance. In: Tesfatsion L, Judd KL (eds) *Handbook of computational economics, vol 2*. Elsevier, Amsterdam, pp 1109° 1186.
19. Jones C (2005) Behavioural theory in simulation: ambiguous results from simple relationships. In: Serman JD, Repenning NP, Langer RS, Rowe JI, Yanni JM (eds) *Proceedings of the 23rd international conference of the System Dynamics Society, Boston, USA, July 17° 21*.
20. Kahneman D (2006) New challenges to the rationality assumption. In: Lichtenstein S, Slovic P (eds) *The construction of preference*. Cambridge University Press, New York, pp 487° 503.
21. Kahneman D (2011) *Thinking fast and slow*. Farrar, Straus, Giroux, New York.
22. Kanaganayagam R, Ogunlana S (2008) Making construction employment decent work: dynamic modelling of workers willingness to be employed in the industry. In: CIB W107 construction in developing countries international symposium construction in developing countries: procurement, ethics and technology, 16° 18 January, Trinidad & Tobago.
23. Kazakov R, Kunc M (2016) Foreseeing the dynamics of strategy: an anticipatory systems perspective. *Syst Pract Action Res* 29(1):1° 25.
24. Kljajic'-Bors tinar M, Kljajic' M, S kraba A, Kofjac D, Rajkovic V (2011) The relevance of facilitation in group decision making supported by a simulation model. *Syst Dyn Rev* 27 (3):270° 293.
25. Kunc M (2016) System dynamics: a behavioural modelling method. In: Roeder TMK, Frazier PI, Szechman R, Zhou E, Huschka T, Chick SE (eds) *Proceedings of the 2016 winter simulation conference*. <http://www.informs-sim.org/wsc16papers/008.pdf>. Accessed 12 Feb 2017.
26. Kunc M, Morecroft JDW (2010) Managerial decision making and firm performance under a resource-based paradigm. *Strateg Manag J* 31:1164° 1182.
27. Kwahk K-Y, Kim H-W (2004) A simulation based approach for group decision-making support. *Int J Manag Sci* 10(1):1° 23.

28. atuszynska M (2005) Modelling of consequences of transport corridors development. LIBERTAS paper book 62.
29. atuszynska M (2008) Symulacja komputerowa dynamiki systemu. Wydawnictwo PWSZ w Gorzowie Wielkopolskim, Gorzów Wielkopolski (in Polish).
30. Li Y, Ashkanasy NM, Ahlstrom D (2014) The rationality of emotions: a hybrid process model of decision-making under uncertainty. *Asia Pac J Manag* 31:293° 308.
31. Lombardi L, Paich M, Rao A (2012) Behavioural simulations: using agent-based modelling to understand policyholder behaviors. Society of Actuaries. <https://www.soa.org/researchreports/2012/Behavioral-Simulations/>. Accessed 12 Feb 2017.
32. Mechner F (2008) Behavioural contingency analysis. *Behav Process* 78:124° 144.
33. Meadows DH, Wright D (2008) Thinking in systems: a primer. Chelsea Green Publishing Company, Chelsea.
34. Milling PM, Lehmann F (1994) Management games for group decision making in a dynamic environment. In: Wolstenholme EF (ed) *System dynamics: exploring the boundaries*, Sterling, pp 83° 92.
35. Moxnes E (2000) Not only the tragedy of the commons: misperceptions of feedback and policies for sustainable development. *Syst Dyn Rev* 16(4):325° 348.
36. Mullainthan S, Thaler RH (2000) Behavioural economics. National Bureau of Economic Research working paper 7948. National Bureau of Economic Research, Cambridge.
37. Paich M, Sterman JD (1993) Boom, bust, and failures to learn in experimental markets. *Manag Sci* 39(12):1439° 1458
38. Prusty SK, Mohapatra PKJ (2016) Modelling judgment and decision making process using system dynamics. In: Proceedings of the 34th international conference of the System Dynamics Society, Delft, Netherlands, July 17° 21.
39. Repenning NP, Sterman JD (2002) Capability traps and self-confirming attribution errors in the dynamics of process improvement. *Adm Sci Q* 47(2):265° 295.
40. Sengupta K, Abdel-Hamid TK (1993) Alternative conceptions of feedback in dynamic decision environments: an experimental investigation. *Manag Sci* 39(4):411° 428.
41. Shiller RJ (2005) Irrational exuberance. Princeton University Press, United Kingdom.
42. Shin M, Lee H-S, Park M, Lee S (2013) An analysis of mental process within construction workforces for project-level safety management. In: Proceedings of the 31st international conference of the System Dynamics Society, 21° 25 July 2013, Cambridge, MA.
43. Skrabala A, Kljajic M, Borsinar MK (2007) The role of information feedback in the management group decision-making process applying system dynamics models. *Group Decis Negot* 16 (1):77° 95.
44. Sterman JD (1987) Systems simulation: expectation formation in behavioural simulation models. *Behav Sci* 32:190° 211.
45. Swacha-Lech M (2012) Zagadnienie krótkowzroczności jednostek w kontekście decyzji dotyczących gromadzenia oszczędności. *Annales Universitatis Mariae Curie-Skłodowska. Sectio H, Oeconomia* 46(4):795° 802 (in Polish).
46. Vancouver JB, Tamanini KB, Yoder RJ (2010) Using dynamic computational models to reconnect theory and research: socialization by the proactive newcomer as example. *J Manag* 36 (3):764° 793.
47. Wang L, Kunc M, Bai S (2017) Realizing value from project implementation under uncertainty: an exploratory study using system dynamics. *Int J Proj Manag* 35:341° 352.