



سنجش از دور

## GIS ایران

سال پنجم، شماره دوم، تابستان ۱۳۹۲  
Vol. , No. , Summer  
Iranian Remote Sensing &  
GIS



۱-۱۶

# مقایسه توانایی طبقه‌بندی کننده‌های ماشین بردار پشتیبان، شبکه عصبی و حداقل احتمال در بهبود نتایج الگوریتم‌های فیلترینگ داده‌های لیدار

علی‌اکبر متکان<sup>۱</sup>، محمد حاجب<sup>۲\*</sup>

۱. دانشیار گروه سنجش از دور و GIS، دانشگاه شهید بهشتی

۲. مریبی گروه سنجش از دور و GIS، دانشگاه شهید بهشتی

تاریخ پذیرش مقاله: ۱۳۹۱/۸/۲۲

تاریخ دریافت مقاله: ۱۳۹۰/۱۰/۷

## چکیده

بررسی‌های اخیر نشان داده است که سیستم لیدار در برداشت سریع و دقیق اطلاعات سه‌بعدی از عوارض، در مناطق شهری توانایی بالایی دارد. از مهم‌ترین پردازش‌هایی که روی داده‌های لیدار صورت می‌گیرد، فیلترینگ آن‌هاست که عبارت است از تفکیک نقاط مربوط به عوارض ارتقایی (ساختمان‌ها و درختان) از نقاط زمینی. تاکنون الگوریتم‌های فیلترینگ فراوانی طراحی شده است، اما هر یک از آن‌ها معایب و نواقصی دارند. مشکل اساسی این الگوریتم‌ها، ناتوانی شان در حذف ساختمان و عوارض بزرگ است که ناشی از عملکرد ناحیه‌ای آن‌هاست. در این تحقیق تلاش شده است تا با بهره‌گیری از قابلیت‌های تکنیک‌های طبقه‌بندی، راه حلی برای این مشکل ارائه شود. در این پژوهش ابتدا داده‌های لیدار بهوسیله الگوریتم شبیه‌مثنا که - از شناخته شده‌ترین روش‌های فیلترینگ بهشمار می‌آید - فیلتر شدند. در ادامه، با استفاده از سه روش طبقه‌بندی ماشین بردار پشتیبان، شبکه عصبی مصنوعی، و حداقل احتمال، داده‌های لیدار به پنج کلاس راه آسفالت، درختان، ساختمان، سیمان، و چمن طبقه‌بندی گردیدند. در نهایت، نقاط ساختمان‌های بزرگ که بهوسیله الگوریتم شبیه‌مثنا فیلتر نشده بودند، با نتایج حاصل از روش‌های طبقه‌بندی حذف گردیدند. ارزیابی ها نشان می‌دهند که روش حداقل احتمال نتایج ضعیفی را ارائه می‌کند، اما روش‌های ماشین بردار پشتیبان و شبکه عصبی مصنوعی نتایج نزدیک به‌هم و بسیار خوبی را عرضه کرده‌اند. به طور کلی استفاده از این تکنیک‌های طبقه‌بندی برای بهبود نتایج الگوریتم‌های فیلترینگ، باعث افزایش ناچیزی در خطای نوع اول می‌گردد ولی سبب کاهشی شدید در خطای نوع دوم و خطای مجموع می‌شود. از آنجا که در فرایند فیلترینگ داده‌های لیدار، اهمیت خطاهای نوع دوم و مجموع بیش از خطاهای نوع اول است، می‌توان ادعا کرد که انجام این پردازش تکمیلی نتایج بسیار مفیدی را در برداشته است. ارزیابی کمی دقت نتایج نشان می‌دهد که خروجی الگوریتم با آستانه شبیه<sup>۲۰</sup> پس از بهبود داده شدن با استفاده از خروجی طبقه‌بندی کننده شبکه عصبی مصنوعی، بهترین نتیجه را به دست داده است که در آن خطای نوع اول از ۴/۹۸ درصد به ۵/۰۴ درصد افزایش ولی خطاهای نوع دوم و مجموع به ترتیب از ۹/۰۴۳ و ۷/۰۳ درصد به ۴/۷۶ و ۴/۷۶ درصد کاهش یافته‌اند.

**کلیدواژه‌ها:** لیدار، فیلترینگ، الگوریتم فیلترینگ شبیه‌مثنا، طبقه‌بندی کننده حداقل احتمال، ماشین‌های بردار پشتیبان، شبکه‌های عصبی مصنوعی.

\* نویسنده مکاتبه کننده: تهران، اوین، دانشگاه شهید بهشتی، گروه سنجش از دور و GIS. تلفن: ۰۹۱۲۲۰۱۵۹۳۱

Email: M\_Hajeb@sbu.ac.ir

**۱- مقدمه**

کار می‌برند (Axelsson, ۱۹۹۹; Axelsson, ۲۰۰۰). اکثر الگوریتم‌های فوق فقط از داده‌های فاصله و آن هم بازگشت آخر لیدار استفاده می‌کنند، در صورتی که سیستم‌های عملیاتی لیدار می‌توانند چندین بازگشت پالس‌های لیزر و نیز اندازه‌گیری قدرت پالس برگشته را ثبت کنند. بدینهی است که استفاده هر چه بیشتر از امکاناتی که با پیشرفت فناوری برداشت اطلاعات به وسیله سیستم لیدار در اختیار قرار می‌گیرد، به بالارفتن دقت و بهبود نتایج قبلی می‌انجامد. بنابراین، به طراحی لیزر و نیز داده‌های شدت استفاده کنند، نیاز است. برای این منظور، گروهی دیگر از الگوریتم‌های فیلترینگ ارائه شده‌اند که از روش‌های طبقه‌بندی برای فیلترینگ داده‌های لیدار استفاده می‌کنند.

صلاح و ترانیدر (Salah & Trinder, ۲۰۱۰) از تکنیک طبقه‌بندی ماشین‌های بردار پشتیبان<sup>۱</sup> بهره گرفته‌اند و علاوه‌بر داده‌های فاصله لیدار، از داده‌های شدت و نیز عکس رنگی هوایی منطقه و همچنین لایه‌هایی که از آنالیز بافت تصاویر فوق به دست آمده‌اند، استفاده کرده‌اند. بلیغ و دیگران (Baligh et al., ۲۰۱۱) از تکنیک طبقه‌بندی شبکه‌های عصبی مصنوعی<sup>۲</sup> استفاده کرده‌اند. در این پژوهش، ابتدا داده‌های آموزشی در دو کلاس عارضه و زمین، به روشهای نیمه‌خودکار و با استفاده از معیارهایی براساس شبیب و نیز اختلاف بین بازگشت اول و آخر شناسایی می‌شوند. در آخر، نقاط زمین لخت و عارضه در کل منطقه با

سیستم لیدار<sup>۳</sup> قادر به نمونه‌برداری از سطح زمین در مدت زمان کوتاه با دقیقی مناسب و در قالب سه‌بعدی است، به همین دلیل در سال‌های اخیر استفاده از آن به سرعت گسترش یافته است. با این حال به دلیل حجم زیاد داده‌ها، پردازش آنها به صورت اتوماتیک همچنان چالشی بزرگ قلمداد می‌شود. یکی از مهم‌ترین پردازش‌های داده‌های لیدار، فیلترینگ داده‌ها یا همان جداسازی نقاط متعلق به زمین لخت<sup>۴</sup> از نقاط متعلق به عوارض است. آگاهی از زمین لخت برای بسیاری از طرح‌های عمرانی و برنامه‌هایی ضروری است. از آنجا که استخراج زمین لخت از داده‌های لیدار به صورت دستی، زمان بسیار زیادی برای طراحی الگوریتم‌های فیلترینگ خودکار داده‌های لیدار انجام شده است. این الگوریتم‌ها را براساس خصوصیات شان به گروه‌هایی دسته‌بندی می‌کنند. دسته‌ای از آنها الگوریتم‌هایی هستند که براساس قطعه‌بندی<sup>۵</sup> یا خوش‌بندی<sup>۶</sup> این نقاط لیدار کار می‌کنند Roggero, ۲۰۰۱; Brovelli, et al., ۲۰۰۲; Filin, ( ۲۰۰۲; Jacobsen & Lohmann, ۲۰۰۳; Tovari & Pfeifer, ۲۰۰۵; Sithole & Vosselman, ۲۰۰۵; Rabbania, et al., ۲۰۰۶). دسته‌ای دیگر، از مدل‌های شکل فعل<sup>۷</sup> برای فیلترکردن داده‌های لیدار استفاده می‌کنند ( Elmquvi, ۲۰۰۱; Elmquist, et al., ۲۰۰۱; Elmquist, ۲۰۰۲). گروهی از الگوریتم‌های فیلترینگ از مقاهمی مورفولوژی ریاضی برای حذف نقاط عوارض ارتفاعی بهره می‌گیرند ( Zhang, et al., ۲۰۰۳; Arefi & Hahn, ۲۰۰۵; Chen, et al., ۲۰۰۷; Kobler, et al., ۲۰۰۹; Meng et al., ۲۰۰۷; Meng et al., ۲۰۰۹). دسته دیگری از الگوریتم‌های فیلترینگ از روش اسکن کردن جهت‌دار ابرنقاط و محاسبه شبیب یا اختلاف ارتفاع در طول خط اسکن استفاده می‌کنند ( Sithole, ۲۰۰۵; Shan & Sampath, ۲۰۰۵; Meng, ۲۰۰۵; Meng, et al., ۲۰۰۹b). گروهی از الگوریتم‌ها نیز روش‌های درون‌یابی یا TIN‌های متراکم‌شونده را به

۱. LIDAR (Light Detection and Ranging)

۲. Bare Earth

۳. Segmentation

۴. Clustering

۵. Shape active

۶. Support Vector Machine (SVM)

۷. Artificial Neural Network (ANN)

است که پایه چندی از الگوریتم‌های دیگر است و دیگر این که واسلمن و ماس (Vosselmann & mass, ۲۰۰۱) به ناتوانی الگوریتم شبیه‌مینا در حذف ساختمان‌های بزرگ اشاره کرده‌اند. آنها (۲۰۰۱) عنوان کردند که اگر بعد همسایگی در نظر گرفته شده، کوچک‌تر از نصف ابعاد یک ساختمان باشد، آن ساختمان به وسیله الگوریتم شبیه‌مینا فیلتر نمی‌شود.

بخش دوم این پژوهش، به معرفی داده‌های استفاده شده و همچنین، تشریح الگوریتم پیشنهاد شده، اختصاص دارد. بخش سوم به ارائه نتایج اعمال الگوریتم روی داده‌ها پرداخته است. تحلیل نتایج در بخش چهارم آورده شده است، و بخش پنجم به نتیجه‌گیری می‌پردازد.

## ۲- مواد و روش‌ها

### ۱-۱- مشخصات داده‌های استفاده شده

داده‌های لیدار استفاده شده در این تحقیق شامل داده‌های بازگشت اول و آخر فاصله و شدت است. داده‌ها ساختار شبکه‌ای منظم دارند و فاصله بین نقاط شبکه ۱ متر است. تصاویر مربوط به داده‌های لیدار به ابعاد  $697 \times 472$  پیکسل هستند. تصویری هوایی با قدرت تفکیک بالا (۰/۲ متر) نیز از منطقه وجود دارد. این داده‌ها مربوط به شهر Castrop-Rauxel در غرب کشور آلمان است و شرکت Toposys آنها را تهیه کرده است.

استفاده از شبکه عصبی طبقه‌بندی می‌شوند.

با وجود الگوریتم‌های فراوان فیلترینگ داده‌های لیدار، اکثر این الگوریتم‌ها فقط در مناظر ساده نتایج خوبی به دست می‌دهند و در مواجهه با مناظر شهری پیچیده مشکلاتی دارند. از این‌رو، نیاز به رفع نواقص روش‌های قبلی و طراحی الگوریتم‌های جدید به شدت احساس می‌شود. سیتوول و واسلمن مقایسه‌ای بین Sithole برخی از الگوریتم‌ها صورت داده‌اند (Sithole & Vosselmann, ۲۰۰۳). در این گزارش عوارض بزرگ در منطقه به عنوان یکی از مشکلات پیش روی الگوریتم‌های فیلترینگ مطرح شده و علت آن عملکرد محلی الگوریتم‌ها ذکر شده است. الگوریتم‌های فیلترینگ برای در نظر گرفتن اثر ناهمواری‌های زمین منطقه در مناطق با توپوگرافی پیچیده، مجبورند در تصمیم‌گیری برای عارضه یا زمینی‌بودن یک نقطه، به صورت محلی و در یک همسایگی عمل کنند. بدین ترتیب این الگوریتم‌ها هنگام برخورد با ساختمان‌های بزرگ‌تر از این همسایگی دچار مشکل می‌شوند.

در این تحقیق سعی شده است تا برای حل مشکل ساختمان‌های بزرگ روشی پیشنهاد شود. بدین منظور الگوریتم فیلترینگ شبیه‌مینا (Vosselmann, ۲۰۰۰) به عنوان الگوریتم پایه انتخاب و تلاش شده است تا با بهره‌گیری از روش‌های طبقه‌بندی، ساختمان‌های بزرگی که الگوریتم شبیه‌مینا قادر به حذف آن‌ها نبوده است، فیلتر شوند. دلایل انتخاب الگوریتم شبیه‌مینا به عنوان الگوریتم پایه این است که این الگوریتم از مؤثرترین و شناخته شده‌ترین الگوریتم‌های فیلترینگ



۵



۶



ج



ب



الف

شکل ۱. داده‌های منطقه مطالعه شده؛ (الف) تصویر هوایی ب) بازگشت اول شدت ج) بازگشت آخر شدت د) بازگشت اول فاصله ه) بازگشت آخر فاصله

$$\text{استفادہ میں شود.} \quad (\text{First Pulse} - \text{Last Pulse}) > T \quad (1)$$

نکته مهم این است که با اعمال این قید فقط نقاطی که مقدار مؤلفه  $Z$  بازگشت آخر آنها از مقدار مؤلفه  $Z$  بازگشت اولشان بیشتر است حذف می‌شوند. بنابراین، اگر در داده‌های بازگشت آخر نقاط با ارتفاع بسیار کم، و یا در داده‌های بازگشت اول نقاط با ارتفاع بسیار زیاد وجود داشته باشد، با اعمال این قید، این نقاط از مجموعه داده‌ها حذف نمی‌شوند. از این رو، ضروری است که از قید دیگری برای حذف این نقاط استفاده شود. برای این منظور، قید محدوده ارتفاعی نقاط به کار گرفته می‌شود. با توجه به حدکث و حداقل ارتفاع منطقه، ارتفاع هیچ نقطه‌ای نباید بیشتر از مقدار ماکریم بازگشت اول و یا کمتر از مقدار مینیمم بازگشت آخر باشد. نقاطی که این شرایط را ندارند، به توبوگرافی منطقه تعلق ندارند و باید از داده‌ها حذف شوند.

۲-۲-۲-۲- فیلت بنگ داده‌های، لیدا،

از مهم‌ترین پردازش‌هایی که روی داده‌های لیدار صورت می‌پذیرد، فیلترینگ آنهاست. منظور از عملیات فیلترینگ، شناسایی نقاط عوارض غیرزمینی و حذف آنها از مجموعه داده‌هاست. بنابراین حاصل این فرایند، نقاط متعلق به سطح زمین لخت است. اهمیت فرایند فیلترینگ داده‌های لیدار به اندازه‌ای است که از آن به پردازش اولیه داده‌ها تعبیر می‌شود؛ زیرا در اغلب پردازش‌هایی که روی داده‌های لیدار صورت می‌گیرد، از داده‌های فیلترشده به عنوان وسیله‌ای برای رسیدن به هدف نهایی، استفاده می‌شود.

همان طور که در شکل ۱ مشاهده می‌شود، تغییرات فراوانی در بافت منطقه وجود دارد. در سمت راست تصویر، مناطق مسکونی با ساختمان‌های تقریباً کوچک و در سمت چپ، مناطق صنعتی با ساختمان‌های بزرگ دیده می‌شود. در گوشۀ سمت چپ بالای تصویر، پوشش گیاهی نسبتاً متراکم وجود دارد و درختان بزرگ و کوچک دیگری نیز به‌طور پراکنده در نقاطی از منطقه مشاهده می‌شوند. بدین ترتیب منطقه پیچیدگی لازم از نظر انواع ساختمان‌ها و عوارض با ابعاد گوناگون را برای ارزیابی روش پیشنهادی دارد.

۲-۲- روش انجام کار

در این تحقیق، پس از حذف نقاط اشتباه، داده‌های بازگشت آخر فاصله لیدار با استفاده از الگوریتم شبیه‌مینا، فیلتر شدند. در ادامه، داده‌های بازگشت اول و آخر فاصله و شدت لیدار با بهره گرفتن از سه روش طبقه‌بندی ماشین بردار پشتیبان، شبکه عصبی مصنوعی، و حداقل احتمال<sup>۱</sup>، به پنج کلاس راه آسفالت، درختان، ساختمان، سیمان، و چمن طبقه‌بندی گردیدند. سپس، نقاط ساختمان‌های بزرگ که به وسیله الگوریتم شبیه‌مینا فیلتر نشده بودند به وسیله نتایج حاصل از روش‌های طبقه‌بندی و با بهره‌گیری از عملگرهای منطق بولین، حذف گردیدند. در ادامه درباره هر یک از مراحل انجام این تحقیق توضیحاتی، ارائه خواهد شد.

۲-۱- پیش‌پردازش

در این قسمت با اعمال دو نوع قید روی داده‌ها، نقاط اشتباه، شناسایی و حذف می‌شوند. با توجه به تعریف بازگشت اول و آخر، مقدار تفاضل مؤلفه  $Z$  بازگشت اول از بازگشت آخر نباید کمتر از آستانه‌ای نزدیک به صفر باشد. بنابراین، از رابطه (۱) برای تشخیص نقاط اشتباه

#### 4. Maximum Likelihood (MLH)

این روش با این فرض که توزیع آماری هر کلاس در هر باند نرمال است، احتمال تعلق یک پیکسل به کلاس‌ها محاسبه می‌شود و در نهایت، پیکسل به کلاسی تعلق می‌گیرد که بیشترین احتمال را دارد.

### شبکه‌های عصبی مصنوعی

شبکه‌های عصبی مصنوعی از سال ۱۹۸۵ که نخستین شبکه پرسپترون یک لایه را رزنبلات برای طبقه‌بندی الگوها ایجاد کرد، مطالعه شده‌اند. شبکه‌های عصبی مصنوعی مدل ساده‌شده‌ای از مغز انسان هستند. هر شبکه عصبی ساختار ریاضی‌ای غیرخطی است که توانایی نشان‌دادن فرایندها و ترکیبات دلخواه غیرخطی برای ارتباط بین ورودی‌ها و خروجی‌های هر سیستمی را دارد. این شبکه با داده‌های موجود در طول دوره فرایند یادگیری، آموزش می‌بیند و برای پیش‌بینی در آینده استفاده می‌شود.

### ماشین بردار پشتیبان

در سال ۱۹۹۸ محقق روسی به نام ولادیمیر واپنیک<sup>۱</sup> به جامعه کاربران یادگیری ماشینی<sup>۲</sup> را پیشنهاد کرد. ماشین بردار پشتیبان برای تفکیک کلاس‌ها در داده‌های آموزشی ابررویه‌ای<sup>۳</sup> را روی آن‌ها برآش می‌دهد. نخستین مرحله برای تعیین ابررویه، پیدا کردن نزدیک‌ترین نمونه‌های آموزشی دو کلاس است. این نمونه‌های آموزشی، بردار پشتیبان<sup>۴</sup> نام دارند. همان‌طور که در شکل ۲ مشاهده می‌شود، برای جداگردن کلاس‌ها ابررویه‌های گوناگونی وجود دارد ولی فقط یکی از آن‌ها بهینه است و آن ابررویه‌ای است که بیشینه حاشیه را بین دو کلاس ایجاد می‌کند. از جمله

الگوریتم فیلترینگ شبکه‌بندی (Vosselman, ۲۰۰۰) از مؤثرترین الگوریتم‌هایی است که تاکنون ارائه شده و پایه بسیاری از الگوریتم‌های دیگر است. در این الگوریتم فرض بر این است که گرادیان در زمین لخت محدود است. این فیلتر بر مبنای مفاهیم مورفولوژی ریاضی استوار است و ساختار هندسی محلی زمین لخت را با استفاده از المان ساختاری تخمین می‌زند. المان ساختاری فرضیه‌ای است درباره بیشترین اختلاف ارتفاع بین هر دو نقطه بر زمین لخت با توجه به فاصله بین آن‌ها. المان ساختاری از نظر مسطحاتی روی یک نقطه مرکزیت پیدا می‌کند و سپس تا زمانی که نقطه را لمس کند، بالا می‌آید. بعد از آن، اگر هیچ نقطه همسایه‌ای زیر المان ساختاری وجود نداشته باشد، نقطه به عنوان زمین لخت پذیرفته می‌شود و در غیر این صورت، به عنوان عارضه در نظر گرفته می‌شود. اگر N مجموعه کل داده‌های لیدار و BE مجموعه نقاط زمینی باشد، تابع همسایگی به صورت رابطه (۲) تعریف می‌شود.

رابطه (۲)

$$BE = \begin{cases} 0 & \forall v_i \in N \quad \exists \Delta h(v_i, v_j) > \Delta h_{\max}(d(v_i, v_j)) \\ 1 & \text{else} \end{cases}$$

در اینجا  $\Delta h(v_i, v_j)$  اختلاف ارتفاع بین نقطه  $v_i$  و  $v_j$  که در همسایگی آن قرار دارد و  $d(v_i, v_j)$  بیشترین اختلاف ارتفاع مورد انتظار بین دو نقطه از زمین لخت با فاصله مسطحاتی  $d$  است. المان ساختاری، تابع همسایگی برای مقادیر  $d$  است. الگوریتم با به کارگیری المان ساختاری در هر نقطه از ابرنقاط کار می‌کند.

## ۲-۲-۳- طبقه‌بندی داده‌های لیدار

### طبقه‌بندی کننده حداکثر احتمال

طبقه‌بندی کننده حداکثر احتمال متداول‌ترین روش نظارت شده است که در سنجش از دور به کار گرفته شده و یکی از طبقه‌کننده‌های آماری است که به توزیع نرمال چندبعدی داده‌ها در هر کلاس بستگی دارد. در

۱. Vladimir Vapnik

۲. Machine Learning

۳. Hyperplane

۴. Support Vector

### ۱-۳- پیش‌پردازش داده‌ها

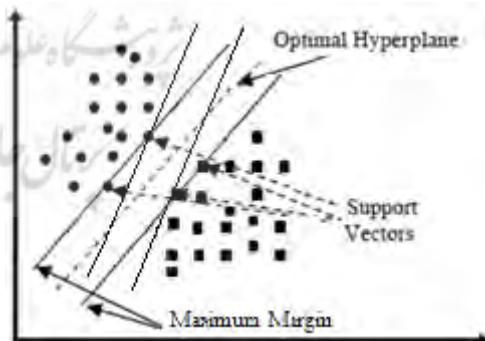
برای حذف نقاط اشتباه، از دو قید مقدار تفاصل مؤلفه Z بازگشت اول از بازگشت آخر و محدوده ارتفاعی نقاط استفاده شده است. با توجه به دقیقیت سیستم‌های لیدار امروزی، انتخاب مقادیر  $T < 10\text{ cm}$  معیار مناسبی برای حد آستانه (T) نیست. با توجه به دقیقیت داده‌های بررسی شده ( $15\text{ cm}$ )، با درنظرداشتن خطای درون‌یابی فرایند تبدیل ابرنقطاً به داده‌های شبکه‌ای منظم مقادیر  $T = 30\text{ cm}$  (دوبرابر دقیقیت داده‌ها) به عنوان مقادیر آستانه انتخاب گردید. با در نظر گرفتن این حد آستانه، تعداد ۱۷۴۲ نقطه به عنوان نقاط اشتباه تشخیص داده شدند. با توجه به مقادیر حداقل و حدکثر ارتفاع پذیرفتی منطقه که در Header file داده‌ها موجود است، تعداد ۵۹ نقطه دیگر به عنوان نقاط اشتباه تشخیص داده شد. پس از شناسایی و حذف نقاط اشتباه، مقادیر درون‌یابی شده آن‌ها به روش IDW<sup>۳</sup> جایگزین گردید. دلیل انتخاب روش درون‌یابی IDW این است که این روش جزو روش‌های دقیق<sup>۳</sup> به شمار می‌آید و از این رو با اعمال آن، با تغییرات ناخواسته مقادیر در نقاط معلوم، مواجه نخواهیم شد.

### ۲-۳- اجرای الگوریتم فیلترینگ شبیه‌سازی

از آنجا که هدف از انجام دادن فرایند فیلترینگ، دسترسی به اطلاعات زمین لخت است، داده‌های بازگشت آخر لیدار که حاوی اطلاعات بیشتری از سطح زمین هستند، مناسب‌ترند. بنابراین در این تحقیق، الگوریتم شبیه‌سازی روی داده‌های بازگشت آخر لیدار پیاده‌سازی شده است. الگوریتم فیلترینگ شبیه‌سازی دو پارامتر ورودی شعاع همسایگی و آستانه شبیه‌سازی انتخاب شعاع همسایگی باید دقیق باشد. زیرا

قابلیت‌های ماشین بردار پشتیبان، توانایی غلبه بر مشکل توزیع غیرخطی داده‌های آموزشی است. در این حالت با استفاده از توابع کرنل، داده‌ها به فضایی با بعد بزرگ‌تر انتقال می‌یابند که در آن تفکیک‌پذیری بهتر انجام می‌شود و ابررویه جداکرنل‌های در آن فضا تعیین می‌شود. عمومی‌ترین کرنل‌ها، کرنل‌های خطی، چندجمله‌ای، تائزانت هایپربولیک، وتابع پایه‌شعاعی<sup>۱</sup> (RBF) هستند. در کاربردهای سنجش از دور، کرنل Van der Linden RBF نتایج بهتری را ارائه کرده است (Van der Linden et al., ۲۰۰۹). ماشین بردار پشتیبان در اصل برای طبقه‌بندی‌های دوکلاسه ارائه شده است، ولی از آن برای طبقه‌بندی چندکلاسه نیز استفاده می‌کنند.

از مزایای ماشین بردار پشتیبان، توانایی حل مسائل طبقه‌بندی پیچیده با تعداد لایه‌های زیاد و نمونه‌های آموزشی کم است که آن را به عنوان گرینه‌ای مناسب برای کاربردهای سنجش از دور معرفی کرده است. برای کسب اطلاعات بیشتر در مورد ماشین‌های بردار پشتیبان به منبع Burges (1998) مراجعه کنید. شکل ۲ عملکرد ماشین بردار پشتیبان را در تعیین ابررویه بهینه و بردارهای پشتیبان برای دو کلاس فرضی نشان می‌دهد.



شکل ۲. ماشین بردار پشتیبان در حالت جدایی‌پذیر

### ۳- نتایج

در این قسمت نتایج پیاده‌سازی الگوریتم روی داده‌ها در هر مرحله ارائه می‌گردد.

- ۱. Radial Basis Function
- ۲. Inverse Distance Weighting
- ۳. Exact

### ۳-۳- طبقه‌بندی داده‌های لیدار

با توجه به موضوع این تحقیق که حل مشکل ساختمان‌های بزرگ‌تر الگوریتم‌های فیلترینگ است، داده‌های فاصله و شدت لیدار با استفاده از سه روش طبقه‌بندی ماشین بردار پشتیبان، شبکه عصبی مصنوعی، و حداکثر احتمال، به پنج کلاس راه آسفالت، درختان، ساختمان، چمن، و سیمان طبقه‌بندی گردیدند. برای این منظور تعداد ۶۰۰ نقطه به عنوان نمونه‌های آموزشی، به طور تصادفی و با توزیع همگن در منطقه انتخاب شدند که از بین آنها تعداد ۱۱۰ نمونه برای کلاس راه آسفالت، ۱۰۰ نمونه برای کلاس درختان، ۱۱۰ نمونه برای کلاس ساختمان، ۱۰۰ نمونه برای کلاس چمن و ۱۸۰ نمونه برای کلاس سیمان در نظر گرفته شد. همچنین تعداد ۵۳۰ نقطه به عنوان داده‌های تست انتخاب شدند. برای مقایسه عملکرد سه تکنیک طبقه‌بندی استفاده شده در شرایط یکسان، این داده‌های آموزشی و تست برای هر سه روش به کار برده شدند.

به منظور اجرای طبقه‌بندی به روش حداکثر احتمال، آستانه‌ای برای احتمال درنظر گرفته نشد و بدین ترتیب هر یک از پیکسل‌ها به یکی از کلاس‌ها اختصاص داده شدند و پیکسلی به صورت طبقه‌بندی نشده باقی نماند. نتیجه طبقه‌بندی داده‌های شدت و فاصله لیدار به روش حداکثر احتمال در شکل ۳-ب نشان داده شده است. ماتریس خطای حاصل از طبقه‌بندی به روش حداکثر احتمال در جدول ۱ آمده است.

همسایگی‌های کوچک منجر می‌شود که نقاط موجود روی ساختمان‌های بزرگ به عنوان نقاط زمینی درنظر گرفته شوند و همسایگی‌های بزرگ نیز باعث نرم شدن بیش از حد زمین می‌شود. از نظر تئوری، شعاع همسایگی باید اندازی از بزرگ‌ترین ساختمان موجود در منطقه بزرگ‌تر باشد تا هنگامی که همسایگی روی آن ساختمان قرار می‌گیرد، نقاطی از زمین نیز در همسایگی واقع شوند. در عمل چون ممکن است ابعاد ساختمان‌ها ناهمگن باشند، انتخاب شعاع همسایگی براساس ابعاد بزرگ‌ترین ساختمان اشتباه است و موجب ازدست‌رفتن اطلاعات زیادی از سطح زمین در سایر نواحی می‌شود. در این تحقیق با درنظر گرفتن خصوصیات منطقه، شعاع همسایگی ۲۵ متر درنظر گرفته شده است. انتخاب آستانه شیب مناسب نیز مهم است، چرا که مقادیر کم این پارامتر سبب قرارگرفتن نقاط زمین در کلاس عوارض و حذف آنها می‌شود، و مقادیر بزرگ آن باعث می‌شود تعداد زیادی از نقاط عوارض به اشتباه در کلاس زمین قرار گیرند. به منظور انتخاب آستانه شیب بهینه در این تحقیق، فرایند فیلترسازی داده‌ها با ۵ آستانه شیب  $20^{\circ}$ ،  $24^{\circ}$ ،  $27^{\circ}$  و  $30^{\circ}$  و  $33^{\circ}$  انجام شد. نتیجه فیلترینگ داده‌ها با استفاده از الگوریتم شیب‌مبنا در شکل ۳-الف نشان داده شده است. همان‌طور که در این شکل مشاهده می‌شود، نقاط زیادی روی سقف ساختمان‌های بزرگ به اشتباه در کلاس زمین قرار گرفته و فیلتر نشده‌اند. الگوریتم فیلترینگ شیب‌مبنا در محیط نرم‌افزار MATLAB برنامه‌نویسی شده است.

جدول ۱. ماتریس خطای طبقه‌بندی به روش حداکثر احتمال

داده‌های مرجع							مجموع
		آسفالت	درخت	ساختمان	چمن	سیمان	
۱۰۵	آسفالت	۸۹	۰	۰	۰	۱۶	۱۰۵
۹۹	درخت	۲	۸۹	۳	۰	۵	۹۹
۱۰۱	ساختمان	۱	۱	۹۷	۰	۲	۱۰۱

چمن	.	.	.	.	۸۹	.	۸۹
سیمان	۸	.	.	.	۱	۱۲۷	۱۳۶
مجموع	۱۰۰	۹۰	۱۰۰	۹۰	۱۵۰	۵۳۰	

ضریب کاپا: ۰/۹۰۷۳

دقت کلی: ۹۰/۶۴۱۵ (درصد)

همه داده‌های استفاده شده و جلوگیری از غلبه کردن داده‌های با دامنه بزرگ‌تر بر داده‌های با دامنه کوچک‌تر است. برای انجام طبقه‌بندی چندکلاسه در این تحقیق از استراتژی یکی در مقابل یکی استفاده شده است. در این تحقیق از کرنل RBF استفاده شده است. به‌منظور تعیین مقادیر بهینه پارامتر عرض کرنل RBF (g) و پارامتر جریمه ( $C$ )، روش جست‌وجوی شبکه‌ای<sup>۴</sup> با استفاده از ۵ بار ارزیابی<sup>۵</sup> به کار گرفته شده است. با اجرای روش جست‌وجوی شبکه‌ای، مقادیر  $g=1/0.8$  و  $C=1311/0.00$  به عنوان مقادیر بهینه نهایی به دست آمدند. نتیجه طبقه‌بندی داده‌های شدت و فاصله لیدار به روش شبکه عصبی در شکل ۳-۵ نشان داده شده است. ماتریس خطای حاصل از طبقه‌بندی به روش شبکه عصبی در جدول ۳ آمده است.

مهم‌ترین موضوع در اجرای طبقه‌بندی شبکه عصبی، طراحی ساختار شبکه است. در این تحقیق با انجام سعی و خطا بهترین ساختار شبکه بر پایه معیارهای دقیق کلی و ضریب کاپا مشخص شد. بر این اساس، شبکه‌ای با یک لایه پنهان و تعداد تکرار ۳۰۰۰ و نرخ یادگیری  $0.3/0$  به عنوان بهترین شبکه در نظر گرفته شد. نتیجه طبقه‌بندی داده‌های شدت و فاصله لیدار به روش شبکه عصبی در شکل ۳-۵ نشان داده شده است. ماتریس خطای حاصل از طبقه‌بندی به روش شبکه عصبی در جدول ۲ آمده است. برای انجام طبقه‌بندی به روش ماشین بردار پشیبان، ابتدا داده‌های شدت و فاصله لیدار به دامنه  $0/1$  تغییر مقیاس داده شدند. هدف از این کار، یکسان شدن دامنه

جدول ۲. ماتریس خطای طبقه‌بندی به روش شبکه عصبی

	داده‌های مرجع						
	آسفالت	درخت	ساختمان	چمن	سیمان	مجموع	
آسفالت	۸۸	.	.	.	۱۵	۱۰۳	
درخت	۱	۸۸	۱	.	.	۹۰	
ساختمان	.	۲	۹۹	.	.	۱۰۱	
چمن	.	.	.	۹۰	.	۹۰	
سیمان	۱۱	.	.	.	۱۳۵	۱۳۶	
مجموع	۱۰۰	۹۰	۱۰۰	۹۰	۱۵۰	۵۳۰	

ضریب کاپا: ۰/۹۲۸۵

دقت کلی: ۹۴/۳۳۹۶ (درصد)

۱. Iteration

۲. Learning Rate

۳. Penalty parameter

۴. Grid-search

۵. ۵-fold cross-validation

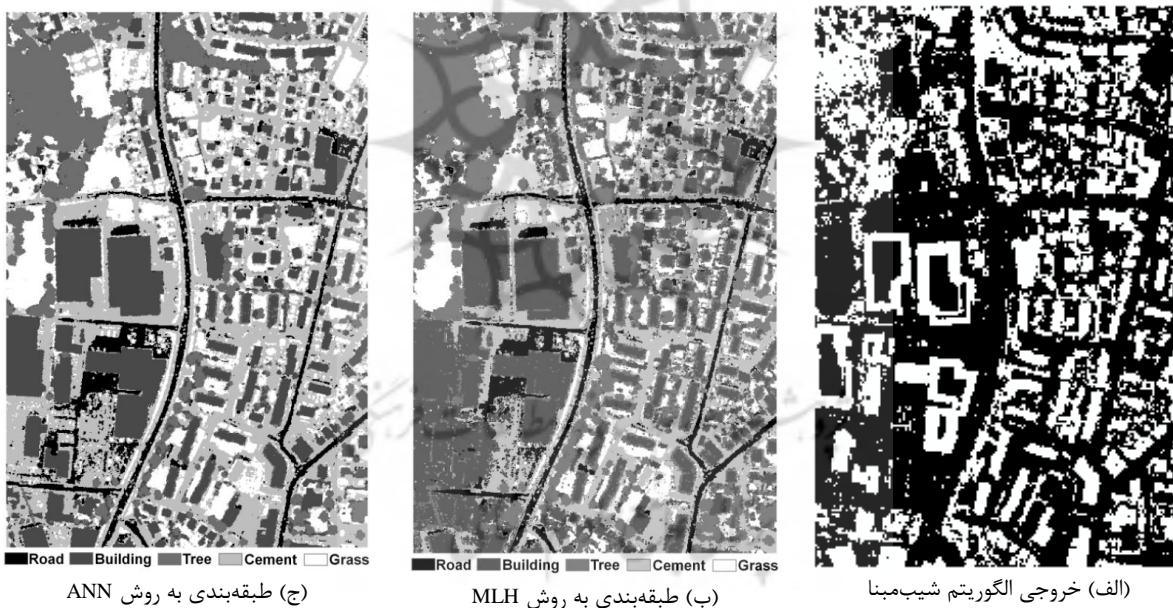
مقایسه توانایی طبقه‌بندی کننده‌های ماشین بردار پشتیبان، شبکه عصبی و حداکثر احتمال در بهبود ...

جدول ۳. ماتریس خطای طبقه‌بندی بهروش ماشین‌بردار پشتیبان

داده‌های مرجع							مجموع
	آسفالت	درخت	ساختمان	چمن	سیمان		
برآورد نحوه بازبینی	آسفالت	۹۱	۰	۰	۰	۱۵	۱۰۶
	درخت	۰	۸۷	۱	۰	۰	۸۸
	ساختمان	۰	۳	۹۹	۰	۰	۱۰۲
	چمن	۰	۰	۰	۹۰	۰	۹۰
	سیمان	۹	۰	۰	۰	۱۳۵	۱۴۴
	مجموع	۱۰۰	۹۰	۱۰۰	۹۰	۱۵۰	۵۳۰

فیلترینگ در نظر گرفته شدند. داده‌های فیلترشده آستانه شیب<sup>۰</sup> (۲۰) پس از استفاده از نتایج طبقه‌بندی به روش‌های حداکثر احتمال شبکه عصبی مصنوعی، و ماشین بردار پشیمان، بهترتیب در شکل‌های ۳-ه، ۳-و، و ۳-ز آمده‌اند.

پس از گرفتن خروجی الگوریتم شبیه‌بنا و خروجی تکنیک‌های طبقه‌بندی، با استفاده از عملکردهای منطقه بولین، نقاطی که در داده‌های فیلتر شده به وسیله الگوریتم شبیه‌بنا در کلاس زمین لخت قرار دارند و در تصاویر طبقه‌بندی شده در کلاس ساختمان قرار ندارند، به عنوان خروجی نهایی فرایند





همچنین خطای مجموع محاسبه شدند. خطای نوع اول عبارت است از نسبت تعداد نقاط زمینی که به اشتباه به عنوان زمین طبقه‌بندی شده‌اند به کل تعداد نقاط زمینی. خطای نوع دوم عبارت است از نسبت تعداد نقاط عارضه که به اشتباه به عنوان زمین طبقه‌بندی شده‌اند به تعداد نقاط عارضه. خطای مجموع، خطای کلی است که هر دو خطای نوع اول و دوم را در نظر دارد و عبارت است از نسبت تعداد کل طبقه‌بندی‌های اشتباه به تعداد کل نقاط.

#### ۴-۳- ارزیابی دقت

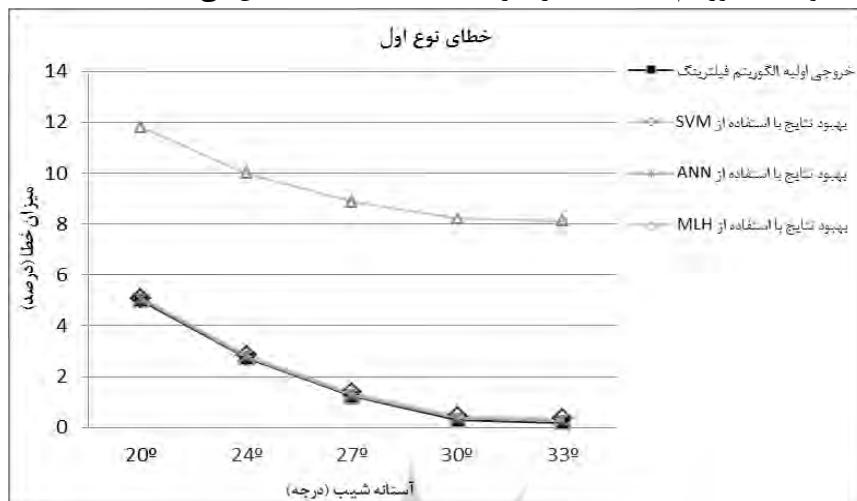
به منظور انجام ارزیابی دقت، ابتدا داده‌های مرجع به صورت دستی و با بهره‌گیری از داده‌های شدت و فاصله لیدار و نیز تصویر هوایی رنگی با قدرت تفکیک بالای منطقه تولید شدند. شکل ۳-ج داده‌ای مرجع را نشان می‌دهد.

ارزیابی دقت براساس مقایسه نتایج حاصل از الگوریتم پیشنهادی با داده‌های مرجع صورت پذیرفت. برای این منظور میزان خطاهای نوع اول و نوع دوم و

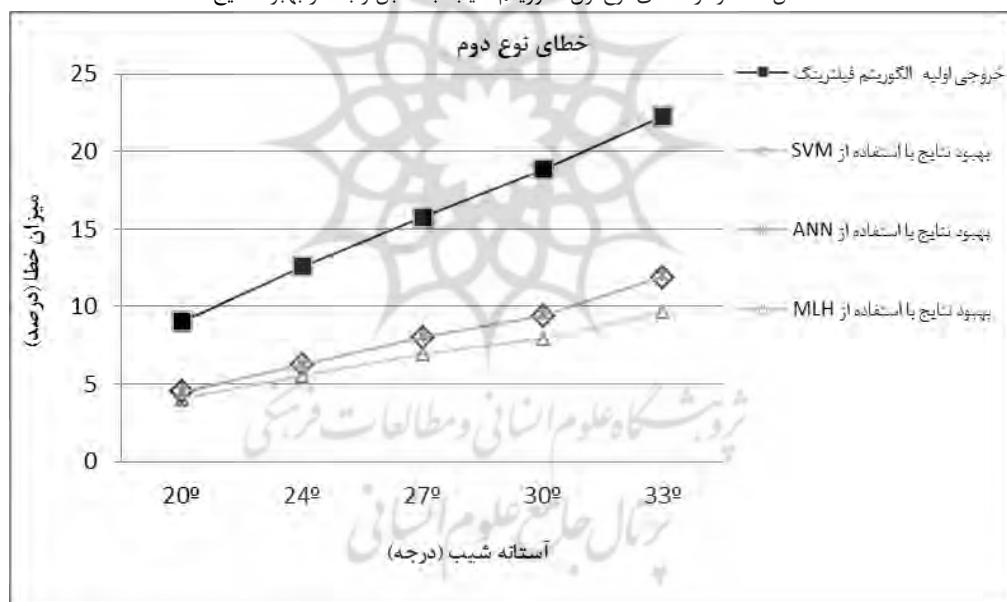
مقایسه توانایی طبقه‌بندی کننده‌های ماشین بردار پشتیبان، شبکه عصبی و حداکثر احتمال در بهبود ...

آستانه شیب‌های  $20^{\circ}$ ,  $24^{\circ}$ ,  $27^{\circ}$ ,  $30^{\circ}$  و  $33^{\circ}$  در  
حالات قبل و بعد از بهبود نتایج با تکنیک‌های  
طبقه‌بندی، نشان می‌دهند.

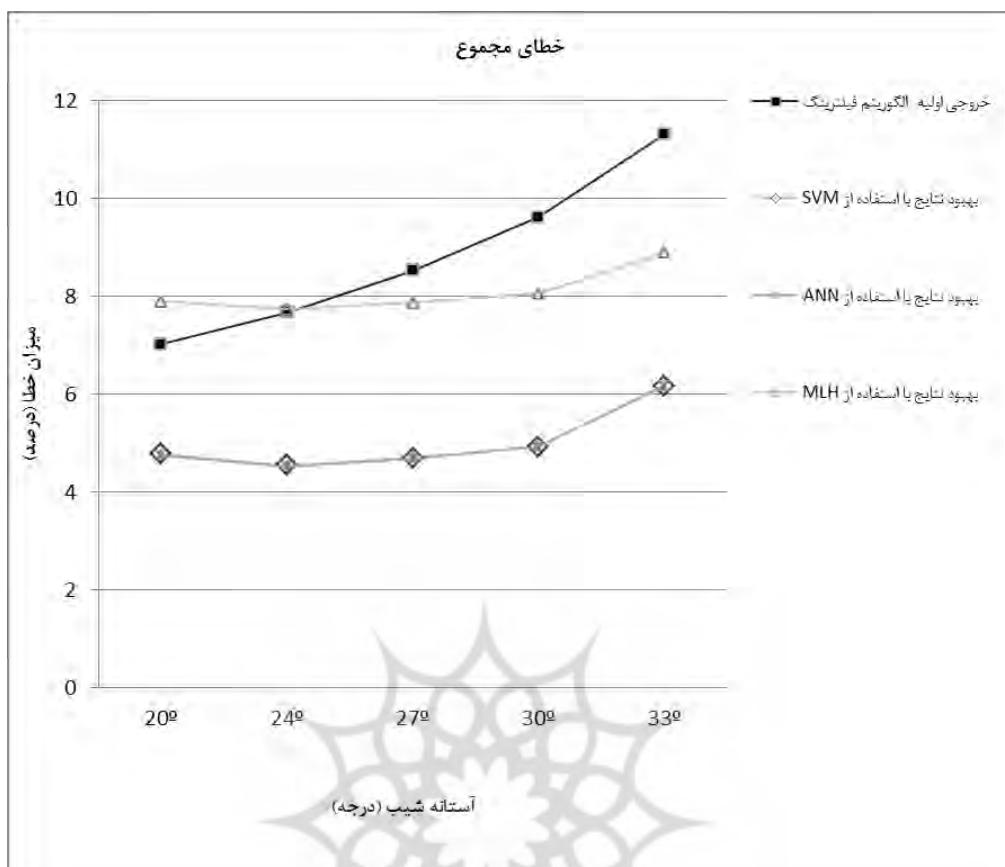
شکل‌های ۴ و ۵ به ترتیب میزان خطای نوع  
اول، خطای نوع دوم، و خطای مجموع برای خروجی  
فرایند فیلترینگ به وسیله الگوریتم شبیه‌سازی را برای



شکل ۴. نمودار خطای نوع اول الگوریتم شبیه‌سازی، قبل و بعد از بهبود نتایج



شکل ۵. نمودار خطای نوع دوم الگوریتم شبیه‌سازی، قبل و بعد از بهبود نتایج



شکل ۶. نمودار خطای مجموع الگوریتم شیب‌مبنای، قبل و بعد از بهبود نتایج

است که توازن بسیار بهتری در مقایسه با آستانه شیب  $24^{\circ}$  دارد. علاوه بر این، در آستانه شیب  $20^{\circ}$  خطای نوع دوم از خطای نوع اول کمتر شده است. با توجه به اهمیت بیشتر کم کردن خطای نوع دوم، می‌توان ادعا کرد که بهترین خروجی، خروجی الگوریتم شیب‌مبنای با آستانه شیب  $20^{\circ}$  پس از بهبود با طبقه‌بندی شبکه عصبی است، زیرا علاوه بر این که خطای نوع دوم و خطای مجموع در آن کم است، بهترین توازن بین خطای نوع اول و خطای نوع دوم را نیز دارد.

کسب کمترین خطای مجموع در آستانه شیب  $24^{\circ}$  نشان‌دهنده مناسب بودن بازه انتخاب شده برای آنالیز حساسیت پارامتر آستانه شیب است، زیرا با انحراف از این مقدار آستانه شیب - چه به سمت مقادیر کمتر و چه به سمت مقادیر بیشتر - خطای مجموع افزایش خواهد یافت.

#### ۴- تحلیل نتایج

برطبق نتایج ارائه شده در نمودار شکل ۶، خروجی الگوریتم شیب‌مبنای با آستانه شیب  $24^{\circ}$  که نتایج آن با طبقه‌بندی شبکه عصبی بهبود داده شده، دارای کمترین خطای مجموع معادل با  $4/53$  درصد است. البته، باید درنظر داشت که برای تعیین بهترین خروجی، علاوه بر پارامتر خطای مجموع، لازم است تا به توازن بین خطای نوع اول و خطای نوع دوم نیز توجه شود. مقدار خطای نوع اول و خطای نوع دوم، برای آستانه شیب  $24^{\circ}$  پس از بهبود با طبقه‌بندی شبکه عصبی، به ترتیب  $2/79$  و  $6/25$  درصد است. همان‌طور که ملاحظه می‌شود اختلاف زیادی بین این دو مقدار وجود دارد. حال آنکه مقدار خطای نوع اول و نوع دوم، برای آستانه شیب  $20^{\circ}$  پس از بهبود به وسیله طبقه‌بندی شبکه عصبی، به ترتیب  $4/49$  و  $5/04$  درصد

نمودار شکل ۴ مشاهده می‌شود، پس از استفاده از نتایج طبقه‌بندی با روش‌های شبکه عصبی و ماشین بردار پشتیبان، خطای نوع اول به مقدار بسیار ناچیزی افزایش یافته است. در عوض برطبق نمودارهای شکل‌های ۵ و ۶، خطای نوع دوم و خطای مجموع به میزان شایان توجهی کم شده‌اند. از آنجا که تأثیر منفی خطای نوع دوم در روش‌های تولید DTM از داده‌های فیلترشده بسیار بیشتر از خطای نوع اول است، می‌توان گفت که کاهش خطای نوع دوم به بهای افزایش خطای نوع اول، حتی در حالت برابر هم ارزشمند است. این امر مؤید تأثیر بسیار مطلوب استفاده از روش‌های طبقه‌بندی شبکه عصبی و ماشین بردار پشتیبان بر نتیجهٔ فرایند فیلترینگ است که در ازای افزایشی بسیار اندک در خطای نوع اول، کاهش شدیدی در خطای نوع دوم و نیز خطای مجموع اتفاق می‌افتد.

## ۵- نتیجه‌گیری

در این تحقیق سعی شده است با استفاده از روش‌های طبقه‌بندی، نتایج الگوریتم‌های فیلترینگ بهبود داده شود. در بسیاری از الگوریتم‌های فیلترینگ از جمله الگوریتم شبیه‌مبنا، فقط اطلاعات هندسی موجود در داده‌های فاصله لیدار استفاده می‌شوند و به اطلاعات شبه‌طیفی داده‌های شدت توجهی نمی‌شود. از آنجا که عملکرد این الگوریتم به صورت محلی و با درنظرگرفتن شعاع همسایگی است، مشکلاتی نظری قرار گرفتن ساختمان‌های بزرگ در کلاس زمین لخت وجود دارد، حال آن‌که در روش‌های طبقه‌بندی، از هر دو اطلاعات هندسی و شبه‌طیفی لیدار می‌توان بهره برد و بهدلیل عملکرد سراسری این روش، مشکل عوارض بزرگ مطرح نیست. این روش‌ها نیز، معايیبی مانند عملکرد ضعیف در مواجهه با تشابهات طیفی (مثلاً ساختمان‌ها و جاده‌ها در داده‌های شدت و ساختمان‌ها و درختان در داده‌های فاصله و از این دست) دارند. در روش ارائه شده در این تحقیق با ترکیب خروجی‌های این دو روش، معايیب هر دو برطرف شده و نتایج به دست آمده بسیار

با توجه به مقادیر ضرب کاپا و دقت کلی ارائه شده در جدول‌های ۱ تا ۳ می‌توان گفت که عملکرد روش‌های شبکه عصبی و ماشین بردار پشتیبان در طبقه‌بندی داده‌های لیدار بهتر از روش حداکثر احتمال بوده است. این ضعف عملکرد طبقه‌بندی کننده حداکثر احتمال، به فرایند استفاده از آن در بهبود نتایج الگوریتم فیلترینگ نیز منتقل و موجب شده است تا نتایج ضعیفی در این زمینه به دست آید. همان‌طور که در نمودار شکل ۴ مشاهده می‌شود، استفاده از طبقه‌بندی حداکثر احتمال، خطای نوع اول را در حد نامعقولي افزایش داده است. دلیل این امر حذف تعداد زیادی از نقاط زمینی است که به‌وسیله الگوریتم فیلترینگ شبیه‌مبنا به درستی در کلاس زمین قرار گرفته‌اند اما به علت طبقه‌بندی اشتباه این نقاط با روش حداکثر احتمال، در کلاس ساختمان قرار گرفته و فیلتر شده‌اند. حذف این نقاط به‌وضوح در بیضی مشخص شده در شکل ۳-ه مشاهده می‌شود. اشکال دیگر استفاده از روش طبقه‌بندی حداکثر احتمال در بهبود نتایج الگوریتم فیلترینگ، طبقه‌بندی اشتباه پیکسل‌های کلاس ساختمان در کلاس درختان است. با این‌که استفاده از این روش کمترین خطای نوع دوم را ارائه کرده است (شکل ۵)، اما به دلیل محل قرارگیری این خطاهای، نتایج حاصل پذیرفتی نیست. همان‌طور که در مربع مشخص شده در شکل ۳-ه مشاهده می‌شود در داده‌های فیلترشده نهایی، نقاطی روی ساختمان‌های بزرگ وجود دارند که بعد از بهبود با نتایج طبقه‌بندی حداکثر احتمال نیز حذف نشده‌اند. نمودار خطای مجموع ارائه شده در شکل ۶ نیز حاکی از نتایج ضعیف استفاده از طبقه‌بندی کننده حداکثر احتمال است.

برخلاف روش حداکثر احتمال، روش‌های شبکه عصبی و ماشین بردار پشتیبان، نتایج بسیار راضی کننده‌ای را ارائه کرده‌اند. نتایج حاصل از به‌کارگیری این دو روش بسیار به هم نزدیک است ولی نتایج روش شبکه عصبی به میزان بسیار اندکی بهتر از روش ماشین بردار پشتیبان است. همان‌طور که در

**Models, International Archives of the Photogrammetry, Remote Sensing and Spatial Information Sciences XXXIII (Pt. B4/1), PP. 110-117.**

Baligh, J.A., Valadan Zoj, M.J., Mohammadzadeh, M., Sadeghian, S., ۲۰۱۱, **A Novel Filtering Algorithm for Bare-earth Extraction from Airborne Laser Scanning Data Using an Artificial Neural Network**, IEEE Journal of Selected Topics In Applied Earth Observations And Remote Sensing, Vol. ۴, No. ۴, PP. ۸۳۶-۸۴۳.

Brovelli, M., Cannata, M., Longoni, U., ۲۰۰۲, **Managing and Processing Lidar Data Within GRASS, Proceedings of the Open Source GIS-GRASS Users conference, ۱۱-۱۳ September, Trento, Italy, ۲۹ pages.**

Burges, C. J. C., ۱۹۹۸, **A Tutorial on Support Vector Machines for Pattern Recognition, Data Mining and knowledge Discovery, Vol. ۲, PP. ۱۲۱-۱۶۷.**

Chen, Q., Gong, P., Baldocchi, D.D., Xie, G., ۲۰۰۷, **Filtering Airborne Laser Scanning Data With Morphological Methods**, Photogramm, Eng, Remote Sens, Vol. ۷۳, PP. ۱۷۵-۱۸۵.

Elmqvist, M., ۲۰۰۱, **Ground Estimation of Laser Radar Data Using Active Shape Models**, Proceedings of OEEPE workshop on Airborne Laser Scanning and

راضی‌کننده است. در این راستا عملکرد سه روش طبقه‌بندی ماشین بردار پشتیبان، شبکه عصبی مصنوعی، و حداکثر احتمال با هم مقایسه شدند، که نتایج نشان‌دهنده کارایی بسیار خوب روش‌های شبکه عصبی مصنوعی و ماشین بردار پشتیبان است. برطبق نتایج این تحقیق، روش حداکثر احتمال برای طبقه‌بندی داده‌های لیدار به منظور بهبود نتایج الگوریتم‌های فیلترینگ مناسب شناخته نشد.

#### ۶- منابع

Arefi, H., Hahn, H., ۲۰۰۵, **A Morphological Reconstruction Algorithm for Separating Off-Terrain Points from Terrain Points in Laser Scanning Data**, in Proc. ISPRS Workshop Laser Scanning, Enschede, The Netherlands, Sep.

Axelsson, P., ۱۹۹۹, **Processing of Laser Scanner Data - Algorithms and Applications**, ISPRSJPRS, Vol. ۵۴, PP. ۱۳۸-۱۴۷.

Axelsson, P., ۲۰۰۰, **DEM Generation From Laser Scanner Data Using Adaptive TIN** interferometric SAR for Detailed Digital Elevation Models, March ۱-۳, Stockholm, Sweden, Official Publication No. ۴۰. CD-ROM., ۸ pages.

Elmqvist, M., ۲۰۰۲, **Ground Surface Estimation from Airborne Laser Scanner Data Using Active Shape Models**, In Proc. ISPRS Commission III Symposium, Photogrammetric and Computer Vision,

مقایسه توانایی طبقه‌بندی کننده‌های ماشین بردار پشتیبان، شبکه عصبی و حداقل احتمال در بهبود ...

- Graz, Austria, PP. ۱۱۴-۱۱۸.
- Netherlands, PP. ۲۳-۲۳.
- Elmqvist, M., Jungert, E., Lantz, F., Persson, A., Soderman, U., ۲۰۰۱, **Terrain Modelling and Analysis Using Laser Scanner Data**, In International Archives of the Photogrammetry Remote Sensing and Spatial Information Sciences XXXIV (Pt. ۳/WF), PP. ۲۱۹-۲۲۷.
- Filin, S., ۲۰۰۲, **Surface Clustering from Airborne Laser Scanning Data**, Int.Arch. Photogramm, Remote Sens. Spatial Inf. Sci. XXXIV, PP. ۱۱۹-۱۲۴.
- Jacobsen, K., Lohmann, P., ۲۰۰۳, **Segmented Filtering of Laser Scanner DSMs**, In Proc. ISPRS Working Group III/۳ Workshop, ۳-D Reconstruction From Airborne Laserscanner and InSAR Data, Dresden, Germany.
- Kobler, A., Pfeifer, N., Ogrinc, P., Todorovski, L., Ostir, K., Dzeroski, S., ۲۰۰۷, **Repetitive Interpolation: A Robust Algorithm for DTM Generation from Aerial Laser Scanner Data in Forested Terrain**. *Remote Sens. Environ.*, vol. ۱۰۸, PP. ۹-۲۳.
- Meng, X., ۲۰۰۵, **A Slope-and Elevation-based Filter to Remove Non-ground Measurements from Airborne LIDAR Data**, In Proc. ISPRS WG III/۳, III/۴, V/۳ Workshop Laser scanning ۲۰۰۵ , The
- Meng, X., Wang, L., Currit, N., ۲۰۰۹, **Morphology-Based Building Detection Fromairborne LIDAR Data**, *Photogramm, Eng, Remote Sens.*, vol. ۷۸, PP. ۴۲۷-۴۴۲.
- Meng, X., Wang, L., Silvan-Cardenas, J.L., Currit, N., ۲۰۰۹, **A Multidirectional Ground Filtering Algorithm for airborne LIDAR**, *J. Photogrammetry and Remote Sensing (ISPRS)*, Vol. ۶۴, No. ۱, PP. ۱۱۷-۱۲۴.
- Rabbania, T., van den Heuvelb, F.A., Vosselman, G., ۲۰۰۶, **Segmentation of Point Clouds, Using Smoothness Constraint**, In Int, Arch, Photogramm, Remote Sens, Spatial Inf, Sci, Vol. ۳۶, PP. ۲۴۸-۲۵۳.
- Roggero, M., ۲۰۰۱, **Airborne Laser Scanning: Clustering in Raw Data**, IAPRS, Vol. ۳۴ (۳W/۴, WG IV/۳), October ۲۲-۲۴, Annapolis (MD), USA, PP. ۲۲۷-۲۳۲.
- Salah, M., Trinder, J., ۲۰۱۰, **Support Vector Machines Based Filtering of Lidar Data: A Grid Based Method**, FIG Congress ۲۰۱۰, Sydney, Australia, ۱۱-۱۶ April.
- Shan, J., Sampath, A., ۲۰۰۵, **Urban DEM Generation from Raw LIDARdata: A Labeling Algorithm and its Performance**,

Photogramm, Eng, Remote Sens, Vol. 71,  
No. 2, PP. 217-226.

Sithole, G., ۲۰۰۵, **Segmentation and Classification of Airborne Laser Scanner Data**, University of Delft, Ph.D. thesis.

Sithole, G., Vosselman,G., ۲۰۰۵, **Filtering of Airborne Laser Scanner Data Based on Segmented Point Clouds**, In Proc. ISPRS Workshop Laser Scanning ۲۰۰۵, Enschede, The Netherlands, PP. ۶۶-۷۱.

Sithole, G., Vosselman,G., ۲۰۰۳, **Comparison of Filtering Algorithms**, in IAPRS ۳۴(۳/W۱۳), PP. ۷۱-۷۸.

Tovari, D., Pfeifer, N., ۲۰۰۵, **Segmentation Based Robust Interpolation-A New Approach to Laser Filtering**, In Int. Arch. Photogramm. Remote Sens. Spatial Inf. Sci, PP. ۷۹-۸۴.

Van der Linden, S., Rabe, A., Okujeni, A., Hostert, P., ۲۰۰۹, **Image SVM**

**Classification**, Application Manual: image SVM version ۲.۰, Humboldt-Universität zu Berlin, Germany.

Vosselman, G., ۲۰۰۷, **Slope Based Filtering of Laser Altimetry Data**, IAPRS, WG III/۳, Amsterdam, The Netherlands, Vol. ۳۳ (B۳), PP. ۹۳۵-۹۴۲.

Vosselman, G. Maas, H., ۲۰۰۱, **Adjustment and Filtering of Raw Laser Altimetry Data**, Proceedings of OEEPE workshop on Airborne Laserscanning and Interferometric SAR for Detailed Digital Elevation Models, paper ۵ (۱۱ pages), Royal Institute of Technology Department of Geodesy and Photogrammetry ۱۰ Stockholm, Sweden.

Zhang, K., Chen, S., Whitman, D., Shyu, M., ۲۰۰۳, **A Progressive Morphological Filter for Removing Nonground Measurements from Airborne LiDAR Data**, IEEE Trans, Geosci, Remote Sens, Vol. 41, PP. ۸۷۲-۸۸۲.