

تأثیر پیچیدگی برندهٔ مکان، بر تبلیغات دهان بهدهان با توجه به نقش تعدیل‌گری ساکنان و گردشگران داخلی شهر کرمان

محمد مهدی پورسعید (استادیار مدیریت بازاریابی، دانشگاه شهید باهنر کرمان، کرمان، ایران)

poursaeed@uk.ac.ir

محبوبه بزرگپور (دانشجوی کارشناسی ارشد مدیریت کارآفرینی، دانشگاه شهید باهنر کرمان، کرمان، ایران، نویسندهٔ مسئول)

m_barzegar@aem.uk.ac.ir

تاریخ تصویب: ۱۳۹۷/۰۸/۲۱

تاریخ دریافت: ۱۳۹۷/۰۲/۳۱

صفحه ۲۵۹-۲۴۳

چکیده

با ایجاد برندهٔ مکان/شهر، جایگاه مکان به عنوان محلی برای اقامت، کسب و کار و یا مقصد گردشگری تقویت می‌شود. هدف مطالعه بررسی تاثیر همزمان برنده‌سازی مکان بر ساکنان و گردشگران داخلی است. این پژوهش کاربردی و توصیفی-پیمایشی می‌باشد. جامعه آماری پژوهش حاضر، کلیه ساکنان در مناطق چهارگانه و کلیه گردشگران داخلی ورودی به شهرستان کرمان در ایام عید نوروز ۱۳۹۶ می‌باشد. حجم نمونه با توجه به روش مقایسه‌ای پژوهش برای جامعه نامعلوم معادل ۳۸۴ به دست آمد که ۵۰۰ پرسشنامه توزیع گردید و تعداد ۴۶۰ پرسشنامه برگشت داده شد. پایابی پرسشنامه نیز با استفاده از آلفای کرونباخ تأیید گردید، که معادل ۰/۷۶ بود. جهت تجزیه و تحلیل داده‌ها از نرم‌افزارهای SPSS^{۲۴} و AMOS^{۲۳} استفاده شد. نتایج تحقیق نشان داد که، پیچیدگی برندهٔ مکان با واسطه رضایت فقط بر تبلیغات دهان به دهان گردشگران تاثیرگذار می‌باشد. علاوه بر این، پیچیدگی برندهٔ مکان با واسطه هویت‌یابی در گردشگران بیش از ساکنان منجر به تبلیغات دهان به دهان می‌شود.

کلیدواژه‌ها: برنده‌سازی مکان، برنده‌سازی مقصد، پیچیدگی برندهٔ مکان، تبلیغات دهان به دهان، ساکنان و گردشگران داخلی شهر کرمان.

۱. مقدمه

۱.۱. طرح مساله

در پاسخ به افزایش رقابت برای جذب گردشگران، سرمایه‌گذاران، شرکت‌ها و ساکنان خوب آموزش دیده، برنده‌سازی مکان به سرعت به عنوان یک حوزه تحقیقی در حال تکامل یافتن است (گرتner^۱، ۲۰۱۱). برنده‌سازی مکان در تلاش است، تا به شهرها، مناطق و کشورها کمک کنند تا در زمینه استراتژی‌های برنده‌سازی و فعالیت‌های بازاریابی‌شان به طور موثرتری عمل کنند (برون^۲، ۲۰۱۲، هانا و رولی^۳، ۲۰۱۵). از طریق برنده‌های قوی مکان مطلوب و مناسب تمرکز می‌کنند تا بتوانند با ذینفعان و مخاطبان هدف متعدد ارتباط برقرار کنند (مریلیس، میلر و هرینگتون^۴، ۲۰۱۲). امروزه برنده‌سازی مکان اغلب به شکل برنده‌سازی مقصد گردشگری به منظور جذب گردشگران به کار می‌رود (پارک و پتریک^۵، ۲۰۱۲، کیو، کیم و ام^۶، ۲۰۱۱)، و از طرفی برنده‌سازی مقصد به تازگی تمرکز خود را به گروه‌های هدف دیگر مانند ساکنان گستردگر کرده است (هانا و رولی، ۲۰۱۲)، و این درواقع ارتباط نزدیک این دو مفهوم رانشان می‌دهد. بنابراین می‌توان برنده‌سازی مکان را به عنوان یک درخت و برنده‌سازی مقصد را به عنوان یکی از شاخه‌های آن درک و تجسم کرد (زنکر و

برون^۷، ۲۰۱۰). با توجه به نکات بیان شده فوق، در عمل این سوال مطرح می‌شود، آیا برنده‌سازی مکان مقصد را می‌توان به طور واقعی از برنده‌سازی مکان تفکیک کرد؟ در واقعیت، برنده‌سازی مکان به ساکنان نیاز دارد (فریر^۸، ۲۰۰۹)؛ و همچنین به طور همزمان برادران ساکنان تاثیرخواهد گذاشت.

علاوه بر این، ساکنان به عنوان بخش مهمی از کسب‌وکارهای گردشگری محسوب می‌شوند، چرا که ساکنان، نه تنها بخشی از یک مکان هستند، بلکه به طور مستقیم از تحولات مثبت گردشگری سود می‌برند و تاثیرات منفی محیطی و اجتماعی گردشگری را درک و حس می‌کنند. برداشت‌ها و نگرش‌های گردشگری ساکنان نسبت به گردشگران اغلب کانون توجه مطالعات گردشگری دانشگاهی هستند. با این وجود، به این موضوع که چگونه برنده‌سازی مکان (شامل برنده‌سازی مقصد) بر ساکنان و گردشگران تاثیر می‌گذارد، به ویژه زمانی که هر دو گروه به طور همزمان هدف قرار می‌گیرند، توجه اندکی شده است (هانا و رولی، ۲۰۱۵؛ زنکر و بکمن^۹، ۲۰۱۲). در عمل، متولیان فعل در حوزه برنده‌سازی، مکان را به طور همزمان برای ساکنان و گردشگران معرفی و تبلیغ می‌کنند، این عمل برای ساکنان با هدف تقویت هویت‌یابی آنان با مکان صورت می‌گیرد، تا در این راستا از آنان به عنوان سفیران مکان استفاده شود. با توجه به نکاتی که گفته شد آنچه که حائز اهمیت است، بازاریابان مقصد/

7. Zenker & Braun

8. Freire

9. Zenker & Beckmann

1. Gertner
2. Braun
3. Hanna & Rowely
4. Merriless, Miller & Herington
5. Park & Petrik
6. Qu , Kim & Im

۲.۱. پیشینه تحقیق و مبانی نظری

مطالعه پیرامون نقش ساکنان و گردشگران داخلی در رابطه با پیچیدگی برنده بر هویت یابی مکان و تبلیغات دهان به دهان به طور قابل توجهی کمیاب است. همچنین در داخل کشور در این مورد پژوهشی صورت نگرفته است. اما در سال‌های اخیر مطالعاتی درباره ادراک ساکنان در داخل انجام گرفته است.

پالمر، کوئینگ لویز و جونز^۱ (۲۰۱۳)، در پژوهشی تحت عنوان تاثیرات هویت اجتماعی ساکنان و دخالت آنان در حمایت از ورودی‌های گردشگری، با هدف تمرکز بر هویت شخصی ساکنان و هویت یابی آنان با مکان و تاثیر چنین هویت یابی بر وفاداری صورت گرفته است. نتایج نشان داد که بسیاری از تبلیغاتی که توسط سازمان‌های بازاریابی گردشگری مقصد ارائه شده با هویت ساکنان غیر قابل انعطاف است. هویت شناختی موجب رفتارهای حمایتی قوی‌تر می‌شود و می‌تواند دخالت بیشتر ساکنان را در فعالیت‌های گردشگری به همراه داشته باشد.

رهمت و دینی^۲ (۲۰۱۳)، در پژوهش خود با موضوع شهر وندان سفیران برنده: انگیزه‌ها و اثرات درک شده، با هدف درک انگیزه‌های اصلی ورود ساکنان در فعالیت‌های گردشگری با عنوان سفیران و حامیان مکان که در شهر برلین مورد بررسی قرار گرفت به این نتیجه رسیدند که تعداد کمی از شهر وندان به دلایل احساس تعهد و غرور ملی در برنامه‌های سفیر درگیر شدن و تعداد زیادی از آنان

مکان زمانی که از یک استراتژی یکسان و در عین حال ساده استفاده می‌کنند، مشکلات استقرار وایجاد برنده مکان را دست کم می‌گیرند، در حالی که مکان‌ها با طیف وسیعی از گروه‌های هدف روبرو هستند و اغلب درکشان از مکان کاملاً متفاوت و به وسیله‌ی تصورات قالبی و کلیشه‌ای ساده شکل گرفته است. از طرفی ساکنان شناختی عمیق‌تر از مکان دارند و این خود با پیام‌های ساده که با آن به معرفی مکان می‌پردازند، مخالف است. پیام‌های ساده شده، هویت یابی ضعیفتر و رفتار نامطلوب (تبلیغات دهان به دهان منفی) ساکنان را در مقابل گردشگران، به دنبال دارد. این تحقیق به دنبال شناسایی نتایج مثبت هویت یابی مکان و این که چگونه می‌توان هویت یابی مکان و تبلیغات دهان به دهان را از طریق پیچیدگی برنده بهبود بخشدید، می‌باشد.

اهمیت این تحقیق برای کرمان به عنوان شهری تاریخی زمانی بیشتر آشکار می‌گردد که به این نکته توجه کنیم که این شهر حتی با داشتن پتانسیل‌های بسیار، از جمله آثار و بناهای تاریخی بی‌شمار که ۵ مورد از این بناهای و چشم‌اندازها ثبت جهانی شدند و بیش از ۶۵۰ اثر تاریخی ثبت ملی هستند، تا به امروز باز هم توفیق چندانی در زمینه جذب گردشگر و سرمایه‌گذار نیافته است.

از این رو هدف این پژوهش عبارتند از:
۱: تاثیر پیچیدگی برنده مکان بر تبلیغات دهان به دهان با توجه به نقش تغییر گری ساکنان و گردشگران داخلی.

1. Palmer, Koenig-Lewis & Jones

2. Rehmet & Dinnie

میزان حس تعلق آنها در مجتمع مسکونی بلند مرتبه شهرک کوثر تهران انجام دادند. یافته‌های تحقیق نشان داد که این شهرک از لحاظ کیفیت محیط و میزان حس تعلق در وضعیت خوب قرار دارد. همچنین تبیین ارتباط بین معیارهای کیفیت محیط و حس تعلق مشخص کرد که میزان رضایت از معیار مدیریت شهرک بیشترین تاثیر را بر افزایش رضایتمندی و به دنبال آن حس تعلق دارد.

میثم شیرخدایی و همکاران (۱۳۹۵)، پژوهش حاضر به بررسی تأثیر برجستگی برنده بر وفاداری برنده مقصد از طریق متغیرهای میانجی کیفیت ادراک شده، تصویر برنده، ارزش ادراک شده و رضایتمندی می‌پردازد. نتایج تحقیق نشان داد که برجستگی برنده بر کیفیت ادراک شده، تصویر برنده و وفاداری برنده تأثیر مثبت و معناداری دارد.

یکی از عوامل تسهیل‌کننده مهم حمایت ساکنان شهر در بازاریابی مکان هویت‌یابی ساکنان با مکان است (پالمر و همکاران، ۲۰۱۳؛ بنکر و پترسون، ۲۰۱۴). هویت‌یابی با ارائه خودپنداره مثبت در کنار قوانین ضمنی و صریح مرتبط با عضویت در گروه، عدم اطمینان را کاهش می‌دهد و تصمیم گیری را تسهیل می‌بخشد (هاگ، ۲۰۰۰). در معنا وسیع ترمفهوم هویت‌یابی می‌تواند به عنوان ایجاد اتصال معنادار بین خود و هدف هویت‌یابی (اینجا: مکان) تعریف شود. این اتصال شامل ترکیب نگرش‌های هدف هویت‌یابی (یعنی، برنده مکان) در خودپنداره

برای دیده شدن پروره و کسب وکار خود در این برنامه شرکت می‌کردند. و در آخر شهروندان به طور داوطلبانه در سطح فردی به عنوان حامیان مکان عمل نمی‌کنند.

ونگ و خو^۱ (۲۰۱۵)، مقاله‌ای تحت عنوان تاثیر احساسات مبنی بر مکان (تمایزات، تداوم، اعتماد به نفس و خودکارآمدی) بر نگرش‌های ساکنان نسبت به گردشگری، انجام دادند. نتایج پژوهش نشان داد که، هویت مکان به عنوان ابزار موثر در سنجش نگرش‌های ساکنان به شمار می‌آید. به طور کلی دیدگاهها و نگرش‌های ساکنان نسبت به تاثیرات مثبت و منفی نقش مهمی را در ایجاد ارتباط بین اصول هویت مکانی ساکنان و رفتار آنان برای حمایت از گردشگری بازی می‌کند.

حسن سجادزاده (۱۳۹۲). به انجام تحقیقی با عنوان نقش دلستگی به مکان در هویت‌بخشی به میدان‌های شهری (نمونه موردی: میدان‌های آرامگاه شهر همدان) پرداخت. تحقیق حاضر نشان داد ضمن آنکه مولفه‌های احساسی، عملکردی و معنایی در ایجاد دلستگی به میدان و در نهایت هویت‌مندی میدان‌های شهری، نقش موثری ایفا کرده، در عین حال رابطه‌ای مستقیم بین مولفه‌های مذکور نیز وجود دارد. از این رو مقاله استدلال می‌کند بین دلستگی به مکان و هویت آن رابطه مستقیم وجود دارد که این امر می‌تواند در طراحی میدان‌های شهری مورد توجه قرار گیرد.

بهرام‌پور و مدیری (۱۳۹۴)، مقاله‌ای با عنوان رابطه میان رضایتمندی ساکنان از محیط زندگی و

2. Zenker & petersen
3. Hogg

1. Wang & Xu

مکان می‌تواند هویت‌یابی مکان و دیگر نگرش‌های مکان (مانند رضایت و تعلق) را تسهیل نماید (زنکر، پترسون و برون^۵: ۲۰۱۷).

تعهد مالکیت روانی توصیف شده است (زنکر و پترسون، ۲۰۱۴)، جایی که کاربرِ معهدهای مکان، پیوند معنادار بین تصویر از خود و مکان شکل می‌دهد. برای ساکنان، بالاترین هویت‌یابی با مکانی که در آن زندگی می‌کنند باعث تعلق و تعهد قوی آنان به مکان می‌شود (زنکر و پترسون، ۲۰۱۴). برای گروه‌های هدف خارجی، مثل گردشگران، شکل تعلق و تعهد به مکان می‌تواند با میزان درگیری آنها با مکان گفته شده، افزایش یابد (گراس و برون^۶: ۲۰۰۶). با این حال، باید گفته شود که تعهد گردشگران به مکان ممکن نیست که با تعهد ساکنان، شکل و سطح یکسانی داشته باشد (زنکر و همکاران، ۲۰۱۷).

در ادامه، پیرو نظر آشورث و ووگد^۷ (۱۹۹۰) با تعریف بازاریابی مکان، هدف از خود بازاریابی افزایش رضایت از مکان برای همه کاربران مکان می‌باشد. بالاترین درک از هویت‌یابی مکان، رضایت از مکان را افزایش می‌دهد (فلور-باہی و همکاران، ۲۰۰۸). اگر مردم، شهر را به طور مثبت ارزیابی کنند، شهر را بخشی از خود می‌دانند (به کار بردن تصویر از خود مثبت) و بنابراین، بیشترین میزان رضایت از پتانسیل‌های بالفعل مکان به وجود خواهد آمد (اینج و فلورک^۸: ۲۰۱۰؛ زنکر، پترسون و آنهولت^۹: ۲۰۱۳).

است، در حالی که ذات برندهای مکان به آسانی تغییرپذیر نمی‌باشد (زنکر^۱: ۲۰۱۱).

راپورت و هاوکز (۱۹۷۰: ۱۰۸) پیچیدگی را، مجموعه‌ای از عناصر که میان آنان ارتباط وجود دارد، تعریف کرده است. زنکر و پترسون (۲۰۱۴: ۷۱۸-۷۱۹) پیچیدگی را الف: اندازه‌گیری کمی و ب: ساختار با کیفیت‌های مختلف معرفی کرده است. بنابراین، پیچیدگی می‌تواند به وسیله‌ی کمیت (یعنی چه تعداد از عناصر مختلف با هم درگیر شدند) و کیفیت‌ها، شامل ابهام (به طور مثال داشته‌ها و نداشته‌ها شهر به طور همزمان) یا درجه آنتروپی (چه میزان پیچیدگی سازماندهی شده است) مشخص شود. اسومنت^۲ (۲۰۰۳) نشان داد در مواردی که پیچیدگی محصول بالا باشد، توصیه‌های دیگران، بر مشتریان تاثیر قوی دارد. برای عملکرد برجسته پیچیدگی بهتر است که مشتریان از استراتژی‌های مختلف برای فیلتر کردن اطلاعات مهم در تصمیمات‌شان استفاده کنند. به علاوه، به نظر می‌رسد تبلیغاتی که پیچیده‌تر باشند نتایج مثبت‌تری را خواهد داشت: محققان دریافتند که تبلیغات پیچیده، مثبت‌تر ارزیابی شده است و داشتن شناخت بیشتر، نسبت به تبلیغات ساده بهتر است (کاکس و کاکس^۳: ۱۹۸۸؛ جانیوشکی و میویس^۴: ۲۰۰۱). مکانی که افراد در آن زندگی می‌کنند از اهمیت بالایی برخوردار است به دلیل اینکه هر جنبه‌ای از زندگی ارتباط تنگاتنگی با یکدیگر دارد، بنابراین درک بالاتر از پیچیدگی برندهای مکان، بر تبلیغات دهان به دهان با ...

5. Zenker , broun & petersen

6. Gross & Brown

7. Ashworth & Voogd

8. Insch & Florek

9. Zenker, Petersen & Anholt

1. Zenker

2. Swaminathan

3. Cox & Cox

4. Janiszewski & Meyvis

۲۰۰۷). با این حال، بینندگان هدف داخلی و کاربران سختگیر مکان دانش عمیق‌تری از هدف برنده شدن دارند و با پیام برندهای ساده شده مخالف می‌باشند (زنکر و چمن، ۲۰۱۲). این کاربران مکان را پیچیده درک می‌کنند و به کمیت پیچیدگی (مجموعه‌ای از عناصر مختلف)، ابهام (یعنی، داشته‌ها و نداشته‌ها به طور همزمان)، و درجه آنتروپی (میزان سازماندهی شده پیچیدگی) توجه دارند. این به این معنا نیست که پیچیدگی برنده به طور کلی تاثیر مثبتی را برای همه گروه‌های هدف داشته باشد: به طور مثال، پیتر، دل و بترا^۷ (۲۰۱۰) نشان داده با طراحی پیچیده تبلیغات، توجه و نگرش به سمت آگهی افزایش می‌یابد. با این حال، فرض می‌کنیم این تاثیر باید بر ساکنان قوی ترباشد، از آنجایی که آن‌ها نه تنها سفیران مکان هستند بلکه بخشی از مکان هستند (برون و همکاران، ۲۰۱۳). پیچیدگی بالای برنده باید در زمینه گردشگری مفید باشد و به علاوه، مطالعه برروی سفیران برنده شهری در برلین، نشان داد که به دلیل علاقه شخصی‌شان به نشان دادن پژوهه‌های فردی‌شان و افزایش دسترسی به آنان، به این کار مبادرت می‌ورزند (رهمت و دینی، ۲۰۱۳). در نتیجه، پیچیدگی برنده بر هویت‌یابی، تعلق و رضایت، باید به واسطه‌ی ویژگی‌های کاربران مکان (یعنی، بین ساکنان و غیر ساکنان) تاثیرگذار باشد (زنکر و همکاران، ۲۰۱۷).

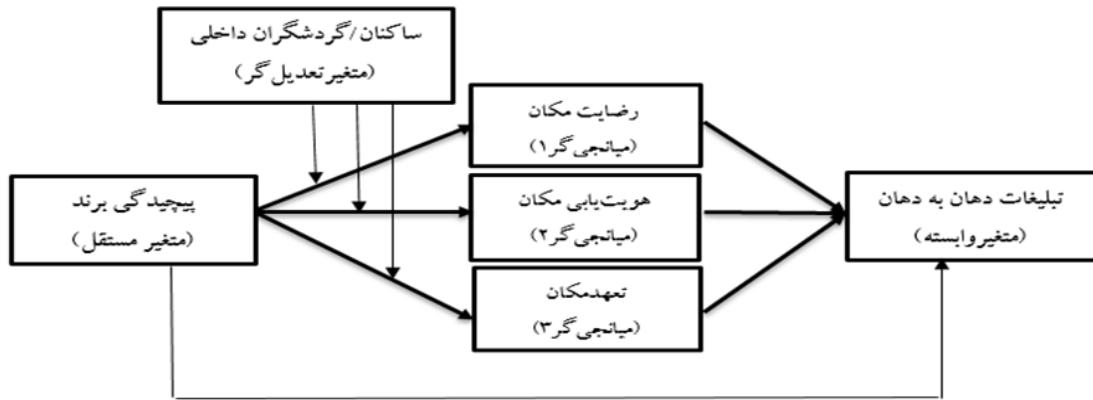
در این تحقیق به منظور بررسی نقش تعدیل‌گر ساکنان و گردشگران داخلی در رابطه با پیچیدگی برنده بر هویت‌یابی مکان از مدل مفهومی زنکر و

در حوزه تحقیق در مورد هویت‌یابی کارمندان، برگامی و باغوزی^۱ (۲۰۰۰) دریافتند که ارتباط قوی‌ای بین وفاداری اعضا به سازمان، رضایت و هویت‌یابی وجود دارد. به طور مشابه، محققان دریافتند که هویت‌یابی به برنده عمومی منجر به بیشترین وفاداری به برنده می‌شود (استکبرگر-شوئر^۲، ۲۰۱۰)، البته این نتیجه زمانی پیش‌بینی می‌شود که هویت‌یابی برنده-مشتری صورت بگیرد (استکبرگر-شوئر، رتنشوار و سن^۳، ۲۰۱۲). بنابراین، تعلق، رضایت و هویت‌یابی مفروض شده است تا به فعلیت رسیدن رفتار شهروندی مثبت را افزایش دهد (استلمن^۴، ۲۰۰۲)، به عنوان مثال تبلیغات دهان به دهان مثبت درباره مکان نوعی شاخص رفتار شهروندان است. علاوه بر این، استکبرگر-شوئر و همکاران (۲۰۱۲) به این نتیجه رسیدند که هویت‌یابی برنده-مشتری منجر به حمایت از برنده، در هر دو صورت فیزیکی (یعنی، پوشیدن لباس‌های با نشان برنده) و اجتماعی (یعنی، تبلیغات دهان به دهان مثبت) می‌شود. نهایتاً، پالمر و همکاران (۲۰۱۳) دریافتند که ارتباط مثبت بین هویت‌یابی با مکان و حمایت از ورودی‌های گردشگری وجود دارد.

مکان‌ها بسیار در تلاشند تا خود را به عنوان جایگاهی نمادین و منحصر به فرد تعریف کنند و به طور مستمر سعی در کاهش پیچیدگی واقعی‌شان دارند (آن Holt^۵، ۲۰۰۹؛ کاوارتزیس و آشورث^۶،

-
1. Bergami and Bagozzi
 2. Stokburger-Sauer
 3. Stokburger-Sauer, Ratneshwar & Sen
 4. Stedman
 5. Anholt
 6. Kavaratzis & Ashworth

همکاران (۲۰۱۷) استفاده شده است که مدل مفهومی و فرضیه های تحقیق به شرح ذیل خواهد بود:



شکل ۱. مدل مفهومی پژوهش (منبع: زنکر و همکاران، ۲۰۱۷)

۶- پیچیدگی برنده مکان با واسطه تعهد مکان و نقش تعديل‌گری گردشگران داخلی بر تبلیغات دهان به دهان تاثیر دارد.

با توجه به توضیحات فوق فرضیه های تحقیق به شرح زیر می‌باشد:

۱- پیچیدگی برنده مکان با واسطه رضایت مکان و نقش تعديل‌گری سکنان بر تبلیغات دهان به دهان تاثیر دارد.

۲- پیچیدگی برنده مکان با واسطه رضایت مکان و نقش تعديل‌گری گردشگران داخلی بر تبلیغات دهان به دهان تاثیر دارد.

۳- پیچیدگی برنده مکان با واسطه هویت‌یابی مکان و نقش تعديل‌گری سکنان بر تبلیغات دهان به دهان تاثیر دارد.

۴- پیچیدگی برنده مکان با واسطه هویت‌یابی مکان و نقش تعديل‌گری گردشگران داخلی بر تبلیغات دهان به دهان تاثیر دارد.

۵- پیچیدگی برنده مکان با واسطه تعهد مکان و نقش تعديل‌گری سکنان بر تبلیغات دهان به دهان تاثیر دارد.

۲. روش‌شناسی تحقیق
۲-۱. روش تحقیق
این تحقیق از لحاظ هدف، کاربردی بوده و به این علت که به توصیف وضعیت جامعه مورد تحقیق خود از طریق پیمایشی میدانی می‌پردازد در زمرة تحقیقات توصیفی- پیمایشی قرار می‌گیرد. درجهت گردآوری داده‌ها و سنجش ابعاد مختلف مدل از ابزار پرسش‌نامه استفاده شده است. جامعه آماری این تحقیق، کلیه سکنان در مناطق چهارگانه شهر کرمان و کلیه گردشگران داخلی ورودی به شهرستان کرمان در یک دوره یک ماهه از تاریخ ۱۳۹۶/۱/۱ تا ۱۳۹۶/۱/۳۱ (ایام عید نوروز) می‌باشد. با توجه به هدف این بخش از پژوهش، که رویکرد مقایسه‌ای دارد، حجم نمونه هر دو گروه باید یکسان در نظر گرفته شود. حجم نمونه با توجه به فرمول کوکران

تایید روایی محتوایی پرسشنامه نمی‌باشد. در تحقیق حاضر نیز جهت سنجش پایایی پرسشنامه از ضریب آلفای کرونباخ استفاده شده است که با استفاده از نرمافزار spss24 به دست آمده است. ضریب آلفای کرونباخ کل پرسشنامه ۰/۷۶ می‌باشد. چون مقادیر آن‌ها بالاتر از ۰/۷ می‌باشد، می‌توان نتیجه گرفت که پرسشنامه مذکور از پایایی مناسبی برخوردار است. ضریب آلفای کرونباخ هر کدام از متغیرها به تفکیک در جدول ۱ آورده شده است.

۳۸۴ نفر محاسبه شد و تعداد ۵۰۰ پرسشنامه به طور یکسان بین دو گروه (ساکنان ۲۵۰ و گردشگران داخلی ۲۵۰) توزیع گردید. از میان پرسشنامه‌های توزیع شده بین افراد، ۴۶۳ پرسشنامه برگشت داده شده و تعداد ۴۶۰ داده، مورد تجزیه و تحلیل قرار گرفت.

در این پرسشنامه از مقیاس ۵ گزینه‌ای لیکرت استفاده شده است. به دلیل استفاده از پرسشنامه استاندارد شده زنکر و همکاران (۲۰۱۷)، نیازی به

جدول ۱. ضرایب پایایی متغیرهای پژوهش

متغیرها	ضریب آلفای کرونباخ
پیچیدگی برنده	۰/۸۳۴
هویت‌یابی مکان	۰/۷۰۴
رضایت مکان	۰/۷۸۷
تعهد مکان	۰/۷۱۹
تبليغات دهان به دهان	۰/۸۴۷

بهره گرفته شد. جدول ۲ چگونگی توزیع سوالات در پرسشنامه را با توجه به متغیرهای تحقیق نشان می‌دهد.

به منظور آزمون فرضیه‌ها و برآزش مدل پیشنهادی از تحلیل عاملی تأییدی و مدل‌سازی معادلات ساختاری (SEM) به کمک نرم‌افزار آموس

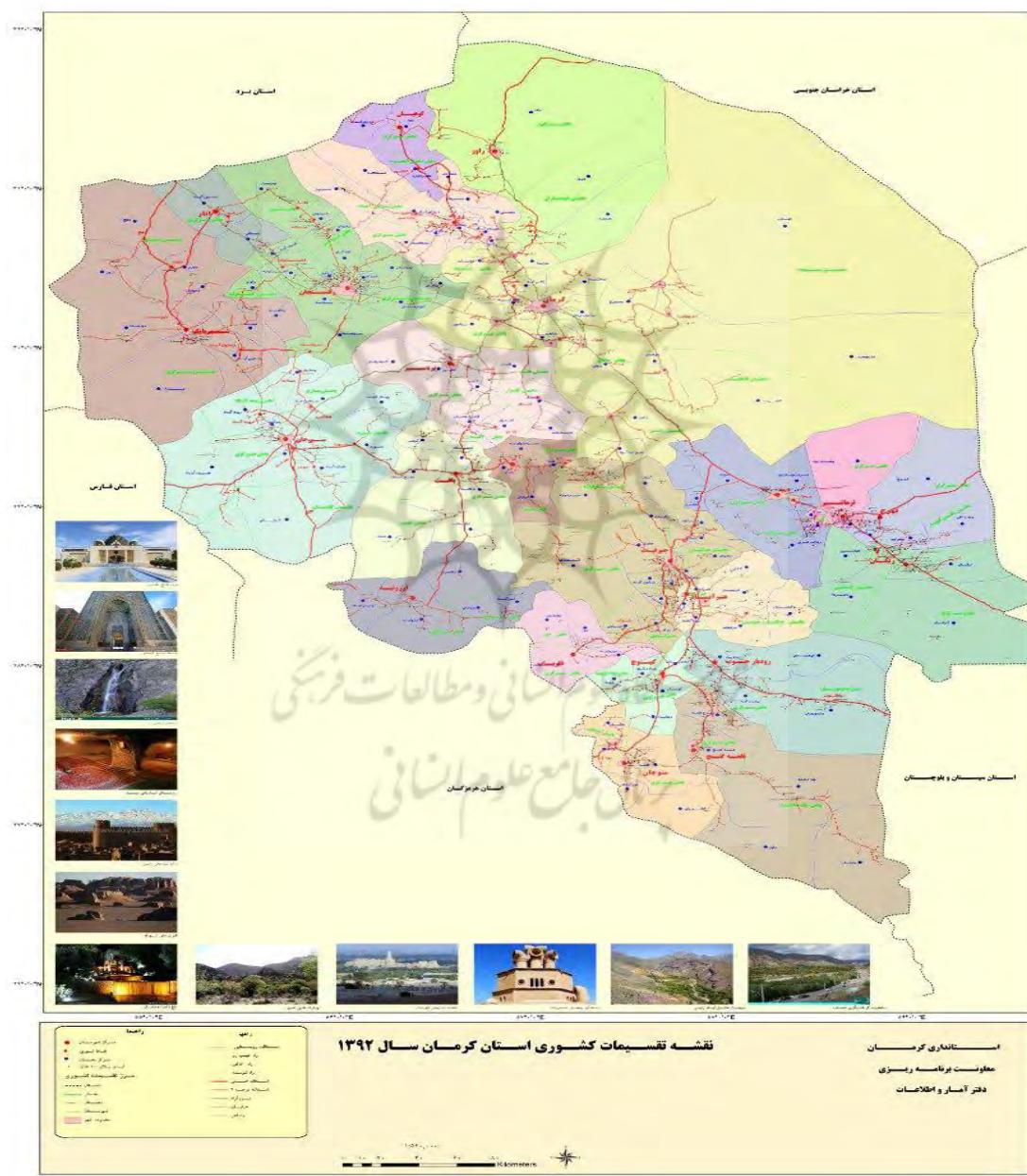
جدول ۲. توزیع سوالات پرسشنامه

شاخص‌ها	بازه سوالات	تعداد سوالات	منع سوالات
هویت‌یابی مکان	۱-۴	۴ سوال	باچاریا وسن، ۲۰۰۳
رضایت مکان	۱۲-۱۴	۳ سوال	زنکر و همکاران، ۲۰۱۳
تعهد مکان	۱۵-۲۰	۵ سوال	زنکر و گلن، ۲۰۱۰؛ میر و آلن، ۱۹۹۰
تبليغات دهان به دهان	۲۱-۲۴	۴ سوال	کارول و آهومیا، ۲۰۰۶
پیچیدگی برنده	۲۵-۲۷	۳ سوال	کاکس و کاکس، ۱۹۸۸

است. جمعیت این شهر طبق سرشماری سال ۱۳۹۵
برابر با ۷۳۸۷۲۴ نفر بوده است (مرکز آمار ایران،
۱۳۹۵).

۲. محدوده مورد مطالعه

شهر کرمان با مساحت ۱۱۰۰۰ هکتار به عنوان
مرکز استان کرمان، به لحاظ صنعتی، سیاسی، فرهنگی
و علمی مهم‌ترین شهر جنوب شرق کشور است. این
شهر در ارتفاع ۱۷۵۶ متری از سطح دریا واقع شده



شکل ۲. موقعیت شهرستان کرمان مأخذ: (سازمان مدیریت و برنامه‌ریزی استان کرمان، ۱۳۹۲)

به تفکیک گردشگران داخلی، ۶/۱ درصد زیردپلم، ۳۵/۲ درصد دیپلم، ۱۱/۸ درصد فوق دیپلم، ۱۷/۸ درصد لیسانس، ۱۹/۱ درصد فوق لیسانس و ۱۰ درصد از آزمودنی‌ها دارای مدرک دکتری و ساکنان شهر کرمان، ۸/۳ درصد زیردپلم، ۲۰/۴ درصد دیپلم، ۱۳ درصد فوق دیپلم، ۳۱/۳ درصد لیسانس، ۲۰/۹ درصد فوق لیسانس و ۶/۱ درصد از آزمودنی‌ها دارای مدرک دکتری هستند. از ساکنان ۹/۲ درصد کمتر از ۵ سال، ۱۱/۲ درصد بین ۵-۱۰ سال، ۲۳/۱ درصد بین ۱۰-۲۰ سال، ۲۶/۷ درصد بین ۲۰-۳۰ سال و ۲۹/۸ درصد بیش از ۳۰ سال در کرمان زندگی کرده‌اند.

بررسی SEM باید مدل عاملی تاییدی مورد آزمون قرار گفته و مورد تایید قرار گیرد. جدول ۳ نتایج تحلیل عاملی تاییدی متغیرهای پژوهش را نشان می‌دهد. با توجه به بزرگتر بودن بارهای عاملی از ۰/۳ و معنادار شدن آنها، نتایج تحلیل عاملی تاییدی نشان از اعتبار این سوالات دارد.

کرمان از حیث قدامت، یکی از قدیمی‌ترین و با سابقه‌ترین شهرهای ایرانی و جزء یکی از پنج شهر تاریخی کشور است. ساخت آن به زمان اردشیر باکان در سلسله ساسانی برمی‌گردد. یکی از دلایل به وجود آمدن این شهر در کتب گوناگون این گونه بیان شده است: «شهر کرمان، بیش از هر چیز یک شهر اقتصادی است. اصولاً آبادی‌هایی که در دل کویر بر روی طول و عرض نواحی شرقی و جنوب‌شرقی و جنوب ایران پدید آمده، بیشتر مبنای اقتصادی دارد. به دلیل اینکه قسمت عمده این سرزمین‌ها کویری است و استعدادها و امکانات کشاورزی و صنعتی محدودی دارد، ولی چون راه بزرگ تجاری که هندوستان را به جاده ابریشم وصل می‌کرده، ناچار از این مناطق کویری گذر می‌کرده، ناگزیر بوده‌اند شهرها و شهرک‌هایی به تناسب فواصل دقیق در این ریگزارها برپا کنند. بنابراین شهرهای کویری قبل از هر چیز، یک بار ریزکاروانی بوده‌اند» (زنگی آبادی، ۱۳۷۰).

۳. یافته‌های پژوهش

تعداد کل پاسخ‌گویان ۴۶۰ نفر بود که از این تعداد، به تفکیک گردشگران داخلی، ۴۸۳ درصد زن و ۵۱/۷ درصد مرد و ساکنان شهر کرمان ۵۴/۳ درصد زن و ۴۵/۷ درصد مرد هستند. از نظر پراکندگی سن پاسخ‌دهندگان، به تفکیک گردشگران داخلی ۷/۵ درصد زیر ۱۸ سال، ۲۶/۱ درصد بین ۱۸-۲۹ سال، ۴۷/۴ درصد بین ۳۰-۴۹ سال و ۲۰ درصد بالای ۵۰ سال سن و از ساکنان شهر کرمان ۷/۴ درصد زیر ۱۸ سال، ۳۹/۶ درصد بین ۱۸-۲۹ سال، ۴۳/۴ درصد بین ۳۰-۴۹ سال و ۹/۶ درصد بالای ۵۰ سال سن دارند.

جدول ۳. شاخص‌های توصیفی و بارهای عاملی

انحراف معیار			میانگین			بارهای عاملی			سوال	شاخص
کل	غیرساکن	ساکن	کل	غیرساکن	ساکن	کل	غیرساکن	ساکن		
۰/۷۶	۰/۶۵	۰/۸۵	۴/۰۰	۴/۰۵	۳/۹۴	۰/۶۲	۰/۵۹	۰/۶۸	BC1	پیچیدگی برند
						۰/۷۶	۰/۶۵	۰/۸۲	BC2	
						۰/۷۸	۰/۸۰	۰/۷۸	BC3	
۰/۷۳	۰/۷۴	۰/۶۷	۳/۹۳	۳/۷۴	۴/۱۲	۰/۴۷	۰/۴۸	۰/۵۶	ID1	هویت یابی مکان
						۰/۶۸	۰/۵۵	۰/۷۳	ID2	
						۰/۵۵	۰/۵۹	۰/۴۵	ID3	
۰/۰۳	۰/۴۰	۰/۶۰	۳/۱۷	۳/۳۲	۳/۰۲	۰/۷۹	۰/۶۲	۰/۷۹	SA1	رضایت مکان
						۰/۸۸	۰/۹۱	۰/۸۹	SA2	
						۰/۶۸	۰/۷۵	۰/۶۴	SA3	
۰/۷۳	۰/۶۳	۰/۸۰	۳/۵۰	۳/۳۳	۳/۳۳	۰/۳۴	۰/۳۱	۰/۴۲	CT1	تعهد مکان
						۰/۶۳	۰/۶۱	۰/۷۱	CT2	
						۰/۶۶	۰/۵۴	۰/۷۵	CT3	
۰/۷۰	۰/۵۸	۰/۷۴	۳/۹۶	۴/۱۹	۳/۷۳	۰/۶۰	۰/۵۷	۰/۶۰	WM1	تبلیغات دهان به دهان
						۰/۷۰	۰/۷۲	۰/۶۲	WM2	
						۰/۸۵	۰/۷۳	۰/۹۰	WM3	
						۰/۸۱	۰/۷۱	۰/۹۰	WM4	

در جدول ۴ نشان داده شده است. تقریباً همه شاخص‌ها در محدوده مناسب قرار گرفته‌اند و می‌توان از کلیت مدل اطمینان حاصل نمود.

قبل از هر گونه اظهار نظر در مورد روابط میان متغیرها لازم است شاخص‌های برازش کلی و جزئی را مورد بررسی قرار داده تا از مناسب بودن برازش داده‌ها به مدل مطمئن شد. شاخص‌های کلی برازش

جدول ۴. شاخص‌های برازش مدل

مدل تدوین شده		شاخص
کل	ساکنان/گردشگران داخلی	
۰/۹۱۰	۰/۹۰۱	TLI
۰/۹۲۶	۰/۹۱۷	IFI
۰/۹۲۷	۰/۹۱۴	CFI
۰/۱۰۹	۰/۱۰۲	RMR
۲/۱۵۴	۱/۷۱۴	CMIN/DF
۰/۰۲۶	۰/۰۴۹	RMSEA
۰/۰۰۰	۰/۰۰۰	P
۰/۴۲	۰/۵۶	PCLOSE

ميانجي گر چندگانه تعديل شده که در دو سطح ساكنان و گردشگران مورد بررسی قرار گرفته است (جدول ۶-۷).

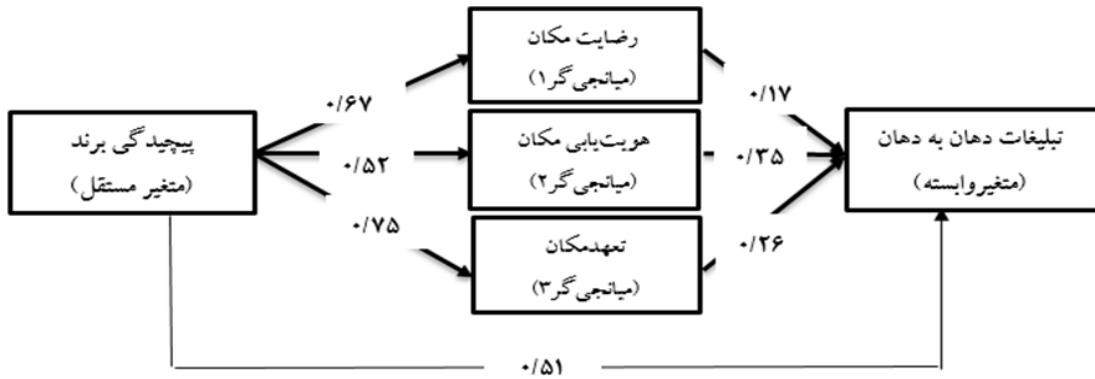
برای آزمون فرضيات مدل معادلات ساختاری مطالعه از دو مرحله تشکيل شده است؛ مرحله ۱، بررسی مدل ميانجي گر چندگانه که از ۴ گام اساسی شكل گرفته است (جدول ۵). مرحله ۲، مدل

جدول ۵: نتایج مدل ميانجي گر چندگانه

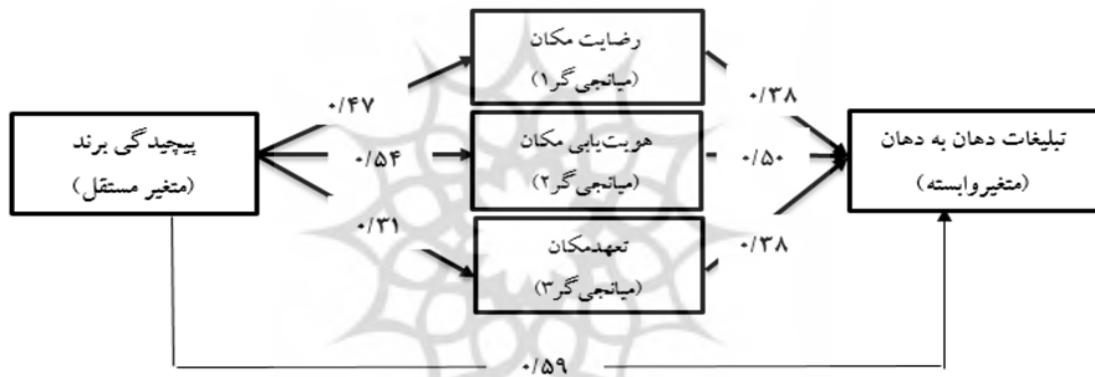
مراحل آزمون فرضيات	تأثیر	گروه	باراعملی	فاصله اطمینان	عددمعنی داری	نتیجه
گام اول: اثرمستقیم	پیچیدگی بر تبلیغات دهان به دهان	ساكنان	۰/۵۱	۰/۳۷۹-۰/۶۲۶	۰/۰۰۳	تایید
	رضايت بر تبلیغات دها ن به دهان	گردشگران داخلی	۰/۵۸۸	۰/۴۱۵-۰/۷۱۷	۰/۰۰۲	تایید
گام دوم: اثرمستقیم	هويت يابي بر تبلیغات دهان به دهان	ساكنان	۰/۲۷۰	۰/۱۱۶-۰/۵۰۷	۰/۰۱۰	تایید
	تعهد بر تبلیغات دهان به دهان	گردشگران داخلی	۰/۴۹۴	۰/۳۰۸-۰/۶۳۲	۰/۰۳۰	تایید
گام سوم: اثرمستقیم	پیچیدگی بر رضايت	ساكنان	۰/۳۸۵	۰/۱۲۱-۰/۵۸۱	۰/۰۱۷	تایید
	پیچیدگی بر هويت يابي	گردشگران داخلی	۰/۴۶۳	۰/۳۰۲-۰/۸۲۲	۰/۰۰۱	تایید
گام چهارم: اثرغيرمستقیم	به واسطه رضايت هويت يابي و تعهد	ساكنان	۰/۲۱۱	-۰/۰۸۰-۰/۴۵۰	۰/۲۹۸	رد
	پیچیدگی بر تعهد	گردشگران داخلی	۰/۲۹۰	۰/۰۳۹-۰/۵۶۶	۰/۰۵۷	رد
پیچیدگی بر رضايت	ساكنان	۰/۶۶۵	۰/۵۴۱-۰/۷۷۵	۰/۰۰۲	تایید	تایید
	گردشگران داخلی	۰/۴۷۲	۰/۲۷۸-۰/۶۵۰	۰/۰۰۲	تایید	تایید
پیچیدگی بر هويت يابي	ساكنان	۰/۵۱۸	۰/۳۴۶-۰/۶۷۲	۰/۰۰۲	تایید	تایید
	گردشگران داخلی	۰/۵۴۲	۰/۳۱۶-۰/۷۷۱	۰/۰۰۱	تایید	تایید
پیچیدگی بر تعهد	ساكنان	۰/۷۵۰	۰/۶۱۸-۰/۸۷۶	۰/۰۰۲	تایید	تایید
	گردشگران داخلی	۰/۳۱۴	-۰/۰۵۶-۰/۶۸۴	۰/۲۱۹	رد	رد
پیچیدگی بر تبليغات دهان به دهان	ساكنان	۰/۴۸۹	۰/۳۵۷-۰/۵۹۲	۰/۰۰۳	تایید	تایید
	گردشگران داخلی	۰/۵۶۵	۰/۲۶۲-۰/۷۰۱	۰/۰۳۶	تایید	تایید

به منظور آزمون فرضيه های پژوهش می توان از آزمون مدل سازی معادلات ساختاري استفاده نمود. شکل ۳ و ۴ نتیجه آزمون روابط ميان متغير های پژوهش به کمک مدل سازی معادلات ساختاري را در حالت استاندارد نشان می دهد.

باتوجه به جدول ۵، در مرحله اول چهار گام انجام شده مدل ميانجي گر چندگانه رابطه پیچیدگی برند شهر به واسطه رضايت و هويت يابي بر تبلیغات دهان به دهان را تایيد می کند و به واسطه تعهد را رد می کند. بنابراین فرضيه ۴ و ۵ در مرحله اول رد می شود.



شکل ۳. وزن‌های رگرسیون استاندارد شده (ساکنان)



شکل ۴. وزن‌های رگرسیون استاندارد شده (گردشگران داخلی)

در جداول ۶ و ۷ مجموعه برآوردهای استاندارد عاملی و ضرایب تاثیر به ترتیب مربوط به ساکنان و غیراستاندارد برای وزن‌های رگرسیونی شامل بارهای گردشگران داخلی آمده است.

جدول ۶. وزن‌های رگرسیونی ساکنان

متغیروابسته		متغیر مستقل	تخمین استاندارد	تخمین غیراستاندارد	خطای استاندارد	نسبت بحرانی	عدم معنی داری
رضايت مکان	<---	پيچيدگي برنده	0/665	0/697	0/109	7/367	0/000
هويت يابي مکان	<---	پيچيدگي برنده	0/518	0/324	0/082	2/929	0/000
تعهد مکان	<---	پيچيدگي برنده	0/750	0/656	0/099	7/622	0/000
تبلیغات دهان به دهان	<---	رضايت مکان	0/170	0/106	0/072	1/471	0/141
تبلیغات دهان به دهان	<---	هويت يابي مکان	0/352	0/367	0/138	2/661	0/008
تبلیغات دهان به دهان	<---	تعهد مکان	0/258	0/192	0/108	1/775	0/076

جدول ۷. وزن‌های رگرسیونی گردشگران داخلی

عدم معنی داری	نسبت بحرانی	خطای استاندارد	تخمين غيراستاندارد	تخمين استاندارد	متغير مستقل	متغير وابسته
۰/۰۰۰	۳/۶۰۴	۰/۱۲۲	۰/۴۳۸	۰/۴۷۲	پیچیدگی برنده	رضایت مکان
۰/۰۰۱	۳/۲۲۵	۰/۱۵۵	۰/۵۰۱	۰/۵۴۲	پیچیدگی برنده	هویت یابی مکان
۰/۰۹۰	۱/۶۹۵	۰/۱۸۷	۰/۳۰۸	۰/۳۱۴	پیچیدگی برنده	تعهد مکان
۰/۰۰۰	۳/۳۷۳	۰/۰۹۲	۰/۳۱۰	۰/۳۸۰	رضایت مکان	تبليغات دهان به دهان
۰/۰۰۳	۲/۹۳۴	۰/۱۳۷	۰/۴۰۳	۰/۴۹۰	هویت یابی مکان	تبليغات دهان به دهان
۰/۰۳۴	۲/۱۲۵	۰/۱۳۵	۰/۲۸۷	۰/۳۸۳	تعهد مکان	تبليغات دهان به دهان

دارد و در ساکنان تاثیر معناداری ندارد. یافته‌های این فرضیه با یافته‌های زنکر و همکاران (۲۰۱۷) مغایرت دارد. لذا پیشنهاد می‌شود انگیزه‌ها، انتظارات و نیازهای ساکنین فعلی و بالقوه شهر (گردشگران) مدنظر قرار بگیرد و از تامین نیازهای آن‌ها از جمله؛ کیفیت و قیمت مناسب هزینه‌های زندگی، امنیت منطقه، تنوع اقتصادی، کیفیت زندگی، پارک‌ها و فضای سبز و غیره. اطمینان حاصل گردد. پیچیدگی برنده مکان به واسطه هویت یابی بر تبلیغات دهان به دهان، بر گردشگران داخلی و ساکنان تاثیر مثبت دارد. یافته‌های این فرضیه با یافته‌های زنکر و همکاران (۲۰۱۷) همخوانی دارد. با این حال، جهت افزایش هویت یابی ساکنان و گردشگران داخلی، اطلاع رسانی صحیح و جامع درباره هویت مکان‌ها، به‌ویژه مکان‌هایی که از قدامت تاریخی بالایی برخوردارند، لازم و ضروری به نظر می‌رسد. پیچیدگی برنده مکان با واسطه تعهد بر تبلیغات دهان به دهان، بر ساکنان و گردشگران داخلی تاثیر مثبتی ندارد. یافته‌های این فرضیه با یافته‌های زنکر و همکاران (۲۰۱۷) همخوانی دارد. به همین علت جهت افزایش تعهد،

باتوجه به مقایسه جداول ۶ و ۷ و ضریب رگرسیونی استاندارد شده ساکنان (۰/۱۷۰) و گردشگران داخلی (۰/۳۸۰) می‌توان گفت پیچیدگی برنده مکان با واسطه رضایت بر تبلیغات دهان به دهان، بیشتر بر گردشگران داخلی تاثیر مثبت دارد و در ساکنان تاثیر معناداری ندارد. همچنین، ضریب رگرسیونی استاندارد شده ساکنان (۰/۳۵۲) و گردشگران داخلی (۰/۴۹۰) می‌توان گفت پیچیدگی برنده مکان به واسطه هویت یابی بر تبلیغات دهان به دهان، بر گردشگران داخلی و ساکنان تاثیر مثبت دارد.

۴. بحث ونتیجه‌گیری

هدف اصلی این پژوهش، بررسی تاثیر پیچیدگی برنده مکان بر هویت یابی و توصیه آن به دیگران از دیدگاه مقایسه‌ای ساکنان و گردشگران داخلی شهر کرمان بوده است. نتایج حاصل از آزمون فرضیات پژوهش نشان داد که پیچیدگی برنده مکان بر هویت یابی در ساکنان و گردشگران داخلی تاثیر می‌گذارد.

پیچیدگی برنده مکان با واسطه رضایت بر تبلیغات دهان به دهان، بیشتر بر گردشگران داخلی تاثیر مثبت

مختلف درک از پیچیدگی برنده باز هم منجر به تغییر در هویت یابی می شود. دوم، ساختار پیچیدگی در سطح کلی اندازه گیری شده است در مطالعات آینده، ارائه تجزیه و حلیل عمیق تر برای معرفی سطوح پیچیدگی نیاز است و به طور جامع، پیچیدگی هنوز تعریف دقیقی در مطالعات مکان ندارد. سوم، در تحقیقات آینده بهتر است از گروههای هدف مختلف گردشگری (گردشگران خارجی) برای آزمون استفاده شود. چهارم، نبود تحقیقات مشابه با پژوهش حاضر باعث شد که محقق را در جمع آوری اطلاعات، مقایسه و تفسیر نتایج با مشکل مواجه سازد.

پیشنهاد می شود آنها در پروژه های شهری درگیر و سهام دار شوند.

باتوجه به نتایج تحقیقات انجام شده استدلال می شود که فرایند برنده سازی مکان / مقصود در استان به کنندی پیش می رود، لازم است برای افزایش هویت یابی، تعلق، رضایت و تبلیغات دهان به دهان ساکنان و گردشگران داخلی توجه جدی در این امر صورت بگیرد.

این پژوهش با محدودیت هایی نیز مواجه بوده است. اول، این تحقیق اولین گام را در توضیح موضوع پیچیدگی برنده مکان در ایران برداشته است. و به طور عملی آزمایش نشده است که آیا سطوح

کتابنامه

۱. بهرام پور، عطیه؛ مدیری، آتوسا (۱۳۹۴). مطالعه رابطه میان رضایتمندی ساکنان از محیط زندگی و میزان حس تعلق آنها در مجتمع مسکونی بلند مرتبه شهرک کوثر تهران. نشریه هنرهای زیبا - معماری و شهرسازی. دوره ۲۰، شماره ۳. صص ۸۵-۹۴.
۲. سجادزاده، حسن (۱۳۹۲). نقش دلستگی به مکان در هویت بخشی به میدان های شهری (نمونه موردی: میدان های آرامگاه شهر همدان)، باغ نشر، دوره ۱۰، شماره ۲۵، صص ۷۸-۶۹.
۳. شیرخدايی، میثم؛ نجات، سهيل؛ اسفيداني، محمدرحيم و شاهي، محبوبه (۱۳۹۴). بررسی تاثیر بر جستگی برنده بر وفاداری برنده مقصد گردشگری. فصلنامه مطالعات مدیریت گردشگری، سال دهم، شماره ۳۲، صص ۱۱۱-۱۲۹.
4. Anholt, S. (2009). Should place brands be simple? *Place Branding and Public Diplomacy*, 5(2), 91-96.
5. Ashworth, G., & Voogd, H. (1990). *Selling the city: Marketing approaches in public sector urban planning*. London, England: Belhaven.
6. Bergami, M., & Bagozzi, R. P. (2000). Self-categorization, affective commitment and group self-esteem as distinct aspects of social identity in the organization. *British Journal of Social Psychology*, 39(4), 555-577.
7. Braun, E. (2012). Putting city branding into practice. *Journal of Brand Management*, 19(4), 257-267.
8. Cox, D. S., & Cox, A. D. (1988). What does familiarity breed? Complexity as a moderator of repetition effects in advertisement evaluation. *Journal of Consumer Research*, 15(1), 111-116.
9. Fleury-Bahi, G., Félonneau, M. L., & Marchand, D. (2008). Processes of place identification and residential satisfaction. *Environment and Behavior*, 40(5), 669-682.

10. eeeir,, J. R. (2009). 'aoaal ppoplppa rritiaal dimsnsion for plcce rr snss . *Journal of Brand Management*, 16(7), 420-438.
11. Gertner, D. (2011). Unfolding and configuring two decades of research and publications on place marketing and place branding. *Place Branding and Public Diplomacy*, 7(2), 91-106.
12. Gross, M. J., & Brown, G. (2006). Tourism experiences in a lifestyle destination setting: The roles of involvement and place attachment. *Journal of Business Research*, 59(6), 696-700.
13. Hanna, S., & Rowley, J. (2015). Towards a model of the place brand web. *Tourism Management*, 48, 100-112.
14. Hogg, M. A. (2000). Subjective uncertainty reduction through self-categorization: A motivational theory of social identity processes. *European Review of Social Psychology*, 11(1), 223-255.
15. Insch, A., & Florek, M. (2010). Place satisfaction of city residents: Findings and implications for city branding. In G. Ashworth & M. Kavaratzis (Eds.), *Towards effective place brand management e Branding European cities and regions* (pp. 191-204). Cheltenham, England: Edward Elgar Publishing.
16. Janiszewski, C., & Meyvis, T. (2001). Effects of brand logo complexity, repetition, and spacing on processing fluency and judgment. *Journal of Consumer Research*, 28(1), 18-32.
17. Kavaratzis, M., & Ashworth, G. J. (2007). Partners in coffee shops, canals and commerce: Marketing the city of Amsterdam. *Cities*, 24(1), 16-25.
18. Merrilees, B., Miller, D., & Herington, C. (2012). Multiple stakeholders and multiple city brand meanings. *European Journal of Marketing*, 46(7/8), 1032-1047.
19. Palmer, A., Koenig-www, N., & ee di Jonss, ... (2013). Tee ffccots of rssittnt " social identity and involvement on their advocacy of incoming tourism. *Tourism Management*, 38, 142-151.
20. Park, S. Y., & ttt rikk, J. .. (2006). Dsstintt ion" rrr eeett ivss of rr dnding. *Annals of Tourism Research*, 33(1), 262-265.
21. Pieters, R., Wedel, M., & Batra, R. (2010). The stopping power of advertising: Measures and effects of visual complexity. *Journal of Marketing*, 74(5), 48-60.
22. Qu, H., Kim, L. H., & Im, H. H. (2011). A model of destination branding: Integrating the concepts of the branding and destination image. *Tourism Management*, 32(3), 465-476.
23. Rehmet, J., & Dinnie, K. (2013). Citizen brand ambassadors: Motivations and perceived effects. *Journal of Destination Marketing & Management*, 2(1), 31-38.
24. Stedman, R. C. (2002). Toward a social psychology of place: Predicting behavior from place-based cognitions, attitude, and identity. *Environment and Behavior*, 34(5), 561-581.
25. Stokburger-Sauer, N. (2010). Brand community: Drivers and outcomes. *Psychology & Marketing*, 27(4), 347-368.
26. Stokburger-Sauer, N., Ratneshwar, S., & Sen, S. (2012). Drivers of consumer-brand identification. *International Journal of Research in Marketing*, 29(4), 406-418.
27. Swaminathan, V. (2003). The impact of recommendation agents on consumer evaluation and choice: The moderating role of category risk, product complexity, and consumer knowledge. *Journal of Consumer Psychology*, 13(1), 93-101.
28. Wang, S., & Xu, H. (2015). Influence of place-based senses of distinctiveness, continuity, self-esteem and self-fffaayy on rssittnt " tt titsss towrrd torr imm *Tourism Management*, 47, 241-250.
29. Zenker, S. (2011). How to catch a city? The concept and measurement of place brands. *Journal of Place Management and Development*, 4(1), 40-52.
30. Zenker, S., & Beckmann, S. C. (2012). Place branding: The issue of a narrowed tourism perspective. In R. H. Tsotsou & R. E. Goldsmith (Eds.), *Strategic marketing in tourism services* (pp. 63-78). Bingley, England: Emerald.

31. Zenker, S., & Braun, E. (2010, June). *Branding a city e a conceptual approach for place branding and place brand management*. Paper presented at the 39th European Marketing Academy Conference, Copenhagen, Denmark.
32. Zenker, S., & Petersen, S. (2014). An integrative theoretical model for improving resident-city identification. *Environment and Planning A: Economy and Space*, 46(3), 715-729.
33. Zenker, S., Braun, E., & Petersen, S. (2017). Branding the destination versus the place: The effects of brand complexity and identification for residents and visitors. *Tourism Management*, 58, 15-27.
34. Zenker, S., Petersen, S., & Aholt, A. (2013). The citizen satisfaction index (CSI): Evidence for a four basic factor model in a German sample. *Cities*, 31, 156-164.

