

## تأثیر فعالیت‌های خلق ارزش در جوامع برنده، بر خرید مجدد مشتریان وفاداری به برنده در رسانه‌های اجتماعی<sup>۱</sup>

محمد رضا کریمی علوی‌جه<sup>۲\*</sup>، مهدی حقیقی کفاس<sup>۳</sup>، مهسا نظری<sup>۴</sup>

### چکیده

ادبیات سنتی ارتباطات برنده، به الگوی ارتباطی بین شرکت و مصرف‌کنندگان توجه می‌کند، در حالی که «جامعه برنده» الگوی جدید از ارتباطات مصرف‌کنندگان با هم تلقی می‌شود. با گسترش رسانه‌های جمعی و بازاریابی مدرن، دسترسی گستره و در حال رشد به جوامع مجازی شرکت‌ها افزایش یافته و مشتریانی که طرفدار این جوامع می‌شوند، تمایل به وفادار بودن و تعهد و قصد خرید مجدد دارند و بیشتر در معرض اطلاعات مربوط به برنده هستند. پژوهش حاضر، با هدف بررسی تاثیر فعالیت‌های خلق ارزش در رسانه‌های اجتماعی، بر خرید مجدد مشتریان از طریق وفاداری به برنده انجام شده است. روش پژوهش مورد استفاده در این پژوهش توصیفی-پیمایشی است. بدین منظور، اعضای جامعه مجازی برنده نوبن چرم در صفحه اینستاگرام، به عنوان جامعه آماری انتخاب گردیده و داده‌های پژوهش، از ۳۸۱ نفر از اعضای جامعه جمع‌آوری شدند. داده‌ها با استفاده از پرسشنامه جمع‌آوری گردید و مدل پیشنهادی پژوهش با استفاده از مدل معادلات ساختاری، مورد آزمون قرار گرفت. برای تجزیه و تحلیل داده‌ها از نرم‌افزار SPSS و Amos استفاده شد. یافته‌های مطالعه حاکی از این است که فعالیت‌های خلق ارزش در جوامع برنده، پسوندهای مصرف‌کننده-برنده-صرف‌کننده را تقویت می‌کند و سطح تعهد جامعه را افزایش می‌دهد؛ و سرانجام، وفاداری مصرف‌کننده نیز بالا می‌رود.

واژگان کلیدی: فعالیت‌های خلق ارزش، جامعه برنده، وفاداری به برنده، قصد خرید مجدد.

۱. شناسه دیجیتال 10.22051/BMR.2017.16586.1358

۲. (نویسنده مسئول) استادیار گروه مدیریت بازرگانی، دانشکده مدیریت و حسابداری، دانشگاه علامه طباطبائی، Mr.karimi@atu.ac.ir.

۳. دانشیار گروه مدیریت بازرگانی، دانشکده مدیریت و حسابداری، دانشگاه علامه طباطبائی. haghghi111@yahoo.com

۴. دانش آموخته کارشناسی ارشد مدیریت اجرایی، دانشکده مدیریت و حسابداری، دانشگاه علامه طباطبائی. mhynzr@yahoo.com

## ۱. مقدمه

برندها، سامانه آغازین و واسطه میان خریدار و فروشنده هستند (کلر<sup>۱</sup>، ۲۰۰۸). رسانه‌های اجتماعی، ابزاری کلیدی هستند تا برندها بتوانند مشتریان موجود و بالقوه خود را گرد هم آورده و محیطی خلق شود که پیوند میان مشتریان و برنده ایجاد شده و راههای جدیدی برای تقویت این روابط کشف شود (کانگ و همکاران<sup>۲</sup>، ۲۰۰۷). امروزه مفهوم جامعه برنده، با رسانه گره خورده است. جامعه برنده، مفهومی است که دیدگاه جدیدی را در زمینه رابطه مشتریان و یک برنده خاص معرفی می‌کند؛ که نه تنها رابطه میان یک برنده و مشتری را به صورت منفرد در نظر گرفته می‌گیرد، بلکه به عنوان رابطه‌هایی که همکاری و تعامل میان مشتریان در یک گروه خاص را پوشش می‌دهد نیز در نظر گرفته می‌شود (مونیز و اگین<sup>۳</sup>، ۲۰۰۱). این جوامع برنده وظایف مهمی را به نمایندگی از برنده انجام می‌دهند. به عنوان مثال جوامع برنده، بهاشتراك‌گذاری اطلاعات، تداوم تاریخ و فرهنگ برنده، و ارایه کمک به مصرف‌کنندگان را پوشش می‌دهند (اندرسون<sup>۴</sup>، ۲۰۰۵). همچنین ساختار جوامع برنده، ساختار اجتماعی روابط مشتری-بازاریاب را حمایت می‌کند و تا حد زیادی وفاداری مشتری را تحت تاثیر قرار می‌دهد (مونیز و اگین، ۲۰۰۱).

پژوهش‌های صورت گرفته نشان داده است که یکی از عملکردهای اصلی جامعه برنده، وفادار کردن مشتریان به برنده است. گرچه علی‌رغم گسترش پژوهش‌های انجام شده مبتنی بر برنده در رسانه‌های اجتماعی، هنوز مشخص نیست که در جوامع برنده، وفادارتر شدن به برنده چگونه رخ می‌دهد. از این رو در این پژوهش تلاش کرده‌ایم تا به بررسی فعالیت‌های خلق ارزش در جامعه برنده مجازی بر وفاداری و قصد خرید مجدد بپردازیم؛ زیرا افراد در جوامع برنده و از طریق شبیوهای ارزش‌آفرینی می‌توانند روابط نزدیکی ایجاد کنند و از تعاملات بلندمدت‌شان ارزش‌هایی کسب کنند که به آن‌ها کمک می‌کند برنده را دوست داشته باشند و به آن وفادار شوند. بنابراین، ایجاد زنجیره انتقال پیام در قالب «کاربر به کاربر»، از مهم‌ترین ویژگی‌های جامعه برنده مجازی می‌باشد؛

1. Keller

2. Kang, et al

3. Muniz & O'Guinn

4. Anderson

بدین صورت که با استفاده از اشتراک محتوا و جلب توجه کاربران، پیام برنده با سرعت هرچه تمام‌تر به جامعه هدف می‌رسد و اعضا را به اشتراک‌گذاری محتوا ترغیب می‌کند. ۶۲ درصد از مصرف‌کنندگان آمریکایی، به مرور نظرات آنلاین دیگر مصرف‌کنندگان در خصوص محصولات مورد نظرشان می‌پردازند. ۹۸ درصد از آن‌ها، این نظرات را قابل اعتماد می‌دانند و ۸۰ درصدشان بر این عقیده‌اند که مرور نظرات، بر قصد خرید آن‌ها تاثیر دارد. بنابراین در جوامع برنده مجازی، مشتریان می‌توانند منابع ارزشمند اطلاعات برای شرکت‌ها باشند. مشتریان در حال حاضر می‌توانند به عنوان منبعی غنی از ایده‌های جدید باشند که نتیجه‌ی آن می‌تواند منجر به زنجیره‌ای از اقداماتی شود که در نهایت به انتخاب محصولات درست و یا تغییراتی در محصولات ختم شود (ون‌هیپل<sup>1</sup>، ۲۰۰۵). امروزه شرکت‌های بیش‌تری مزایای جوامع برنده آنلاین را درک می‌کنند. جوامع برنده مبتنی بر رسانه اجتماعی، احساس را در میان اعضای جامعه افزایش می‌دهند و میان اعضا و شرکت، ایجاد ارزش می‌کنند. صنعت چرم از جمله صنایعی است که در بخش کالاهای غیرنفتی، پتانسیل زیادی را برای کسب ارز به همراه دارد. توسعه این صنعت، نیاز کشور را از واردات انواع چرم و محصولات چرمی برآورده کرده و از خروج ارز جلوگیری می‌کند. صنعت چرم ایران با وجود تولید سالانه حدود ۴/۵ میلیون مترمربع چرم سبک و کسب سهم ۴/۵ درصدی از تولید جهانی این محصول و سرمایه‌گذاری‌های سنگین، هنوز نتوانسته است به جایگاهی متناسب با توانمندی‌های خود در بازارهای جهانی دست یابد. برنده نوین چرم، یکی از برندهای مطرح داخلی می‌باشد که همواره مورد انتخاب قشر خاصی از جامعه بوده است. این برنده داخلی، از جمله شرکت‌های استفاده‌کننده از شبکه‌های اجتماعی مجازی می‌باشد که در سال‌های اخیر توانسته است با استفاده از امکانات ارزان موجود در این شبکه، فضای ارتباط مثبتی را میان مصرف‌کنندگان کالاهای خود ایجاد کند. به دلیل گسترش فراوان حجم شبکه‌های اجتماعی و تبلیغات در آن‌ها در سال‌های اخیر؛ و استفاده از شیوه‌های نامناسب و غیرحرفه‌ای تبلیغات در ایران، نوعی دلزدگی نسبت به امر تبلیغات در کشور ما به وجود آمده است. اما با وجود این موارد، نوین چرم با استفاده از خدمات و امکانات شبکه‌های

1. Von Hippel

اجتماعی مانند اینستاگرام، با استقبال گسترده‌ای میان مردم، فضایی قابل توجه برای تبلیغات و خلق ارزش فراهم نموده است. حال باید اثربخشی این فعالیت‌ها را در رسانه‌های اجتماعی بر قصد خرید مجدد و وفاداری مشتری مورد بررسی قرار داد.

بررسی‌ها نشان می‌دهد که ایرانی‌ها به طور میانگین ۵ تا ۹ ساعت در روز را در شبکه‌های اجتماعی حضور دارند؛ در حالی که میانگین این حضور در دنیا ۱۶ ساعت در ماه است. اینستاگرام با جمعیتی بالغ بر ۴۰۰ میلیون نفر، بزرگ‌ترین جامعه اجتماعی و مناسب‌ترین ابزار برای تبلیغات است. حدود ۲۶ درصد کاربران از رسانه اجتماعی اینستاگرام استفاده می‌کنند. در واقع، رسانه اجتماعی اینستاگرام، در حال رشدترین شبکه اجتماعی در دنیاست و هر روز بر محبوبیت آن افزوده می‌شود. در ایران نیز استفاده از این رسانه اجتماعی در میان مردم گسترش فراوانی پیدا کرده است و همین امر سبب توجه بسیاری از شرکت‌ها و حتی مردم برای تبلیغ محصولات و خدمات خود در این فضا گردیده است.

از دیدگاه کاربردی، نتایج این پژوهش برای طرح‌ریزی یک برنامه بازاریابی استراتژیک برای شرکت نوین چرم بسیار مفید خواهد بود. این پژوهش از آن جهت برای نوین چرم ضرورت دارد که بتواند تاثیرات فعالیت‌های خود در رسانه‌های اجتماعی همانند اینستاگرام، و نوع تبلیغ و ارتباط با مصرف‌کنندگان را مورد بررسی قرار دهد تا اثر آن‌ها را بر وفاداری و قصد خرید مجدد به دست آورد و به نقاط ضعف و قوت خود در اینستاگرام برای جذب مشتریان وفادار و خلق ارزش توسط آن‌ها، پی ببرد. بنابراین، هدف اصلی از این پژوهش، شناسایی چهار گروه از شیوه‌هایی است که از طریق آن‌ها، ارزش‌ها در جوامع برنده‌ی آفریده می‌شود؛ و ارزیابی تاثیر آن‌ها بر وفاداری به برنده و قصد خرید مجدد در رسانه‌های اجتماعی؛ و نهایتاً استفاده از این راهکارها در جهت بازخورد موثر از این رسانه.

## ۲. مبانی نظری و پیشینه پژوهش

### ۲-۱-۱- فعالیت‌های خلق ارزش<sup>۱</sup>

جريان نوظهوری در ادبیات پژوهش به وجود آمده است که در آن، مشتریان تنها دریافت‌کننده محصولات و ارزش شرکت نیستند؛ بلکه خودشان در فرآیند ایجاد ارزش، استراتژی رقابتی و فرآیندهای نوآوری شرکت‌ها مشارکت دارند (فرنک و پیلر<sup>۲</sup>، ۲۰۰۴). شو و همکاران<sup>۳</sup> (۲۰۰۹)، چهار دسته از اقداماتی که به وسیله آن‌ها مشتریان در ایجاد ارزش در جوامع برنده مشارکت دارند را مشخص کرده‌اند: شبکه اجتماعی، مدیریت ادراک، تعامل اجتماعی و استفاده از برنده. این موارد با توضیح بیشتری در زیر می‌آیند:

#### ۱-۱-۱- فعالیت‌های شبکه اجتماعی<sup>۴</sup>

این فعالیت‌ها بر ایجاد، بهبود و حفظ روابط در میان اعضای جوامع برنده تاکید دارند. خوش‌آمدگویی، همدردی کردن و حاکمیت فعالیت‌های شبکه اجتماعی، از اقدامات مختلف این بخش است، که تشابه و تجانس را در میان اعضای جوامع برنده تقویت می‌کند (شو و همکاران، ۲۰۰۹).

#### ۱-۱-۲- فعالیت‌های تعامل اجتماعی<sup>۵</sup>

این دسته از فعالیت‌ها، موجب تقویت و افزایش تعامل میان اعضا با جوامع برنده می‌شود (شو و همکاران، ۲۰۰۹)؛ و شامل مواردی از جمله مستند کردن وقایع مهم در جامعه برنده و تکمیل روایتهای منسجم شخصی در ارتباط با برنده است. تعاملات بین مشتریان ممکن است راه امیدوار کننده‌ای برای به دست آوردن مشتری‌های جدید نیز باشد (پاپ و ورتچک<sup>۶</sup>، ۲۰۱۷). به نظر می‌رسد مفهوم تعامل، فراتر از مشارکت جامعه است؛ یعنی فرآیندی است که کاری را به صورت مشارکتی با شرکای مرتبط که اهداف و علائق مشترک

- 
1. value creation practices
  2. Franke & Piller
  3. Schau et al
  4. Social networking practices
  5. Community engagement practices
  6. Poppa and Woratschek

دارند، انجام می‌دهند (لاروچ و همکاران<sup>۱</sup>، ۲۰۱۲).

### ۱-۳-۱-۱- فعالیت‌های مدیریت ادراک<sup>۲</sup>

این مورد، شامل اقداماتی است که تمرکز بیرونی بر برداشت مطلوب از برنده، علاقه‌مندان به برنده و جوامع برنده، در دنیای اجتماعی فراتر از جامعه برنده، دارد (شو و همکاران، ۲۰۰۹)؛ اقداماتی از جمله توصیه و توجیه به مشتریان، بیان مزیت‌های برنده، بهاشتراك‌گذاری اخبار خوب درباره آن، به میان آوردن برخی مباحث مثبت و تشویق سایرین به استفاده از برنده. جوامع آنلاین، وقایع تاثیرگذار درباره برنده را از طریق تبلیغات توصیه‌ای و با اشتراك‌گذاشتن تجربیات شخصی تقویت می‌کنند (لاروچ و همکاران، ۲۰۱۲). مشتریان در این فعالیت‌ها برای طبیعت فداکارانه‌اش و یا برای رسیدن به وضعیت بهتر شرکت می‌کنند؛ اما کوزینتس و همکاران<sup>۳</sup> (۲۰۱۰) دریافتند از آنجا که قصد و نیات شرکت در فعالیت‌های برداشت پیچیده‌تر است، انگیزه اعضای جوامع هر چه باشد، آنها در فعالیت‌های مدیریت ادراک شرکت می‌کنند. اعتقاد بر این است که این فعالیت‌ها، نه تنها در جوامع رسانه‌های اجتماعی قابل مشاهده هستند، بلکه توسط قابلیت‌های رسانه‌های اجتماعی، افزایش نیز می‌یابند (لاروچ و همکاران، ۲۰۱۲).

### ۱-۴-۱- فعالیت‌های استفاده از برنده<sup>۴</sup>

این مورد، اشاره به گرایش اعضا برای کمک به سایر اعضا با روش‌های جدیدتر، پیشرفت‌تر و بهبودیافته برای استفاده از برنده اصلی است؛ که شامل ارایه اطلاعات توسط یک عضو به سایرین، با هدف سفارشی‌سازی محصول برای انتباق بهتر با نیازهای آن‌ها است؛ همچنین به احساسات یک عضو برای کمک و مشارکت با اعضا نسبتاً جدید جوامع نیز مربوط می‌شود. همه‌ی این اقدامات، موجب تقویت استفاده از برنده اصلی می‌شود (شو و همکاران، ۲۰۰۹). رسانه‌های اجتماعی می‌توانند این فعالیت‌ها را از طریق در ارتباط بودن با

1. Laroche et al
2. Impression management practices
3. Kozinets, et al
4. Brand use practices

وفاداران به برنده و سایر اعضا و تسهیل به اشتراک‌گذاری اطلاعات و منابع، تقویت کنند (لاروج و همکاران، ۲۰۱۲).

## ۲-۲- جامعه برنده<sup>۱</sup>

در این مطالعه، منظور از جامعه برنده، یک شبکه اجتماعی است که توسط شرکت حول محور یک برنده ایجاد شده است؛ و به مشتریان علاقه‌مند به برنده، امکان تعامل و تبادل اطلاعات با دیگر مشتریان، برنده و شرکت مالک برنده را می‌دهد. به علاوه، جامعه برنده، فرصت ایجاد رابطه بلندمدت میان تمامی مشارکت‌کنندگان را نیز فراهم می‌سازد. جامعه برنده، جمعی از مصرف‌کنندگان هستند که حول یک برنده خاص متمرکز شده‌اند. این اجتماع، از طریق ارتباطات و تعاملات اجتماعی آنلاین و یا آفلاین میان اعضایش پایدار می‌ماند. این اعضا دارای حس همنوعی، مستولیت اخلاقی نسبت به یکدیگر و آداب و رسوم مشترکند (دولاکیا و همکاران، ۲۰۰۹). جوامع برنده، نوعی محل اجتماع هستند که در آنجا، وفاداری برنده، بیان و تشویق می‌شود و پیوندهای عاطفی میان برنده و مشتریان ایجاد می‌شود (باگوزی و دولاکیا، ۲۰۰۶). این جوامع، تعاملات اجتماعی کاربران را تسهیل می‌کنند و ابزار بازاریابی مفید برای شرکت‌ها هستند (حاجلی<sup>۲</sup> و همکاران، ۲۰۱۷). بنابراین، بازاریابان با مشارکت فعالانه خود در جوامع برنده مجازی می‌توانند نتایج مثبتی را برای برندهایشان به دست آورند (رلینگ و همکاران، ۲۰۱۶).

## ۳-۲- رسانه‌های اجتماعی<sup>۳</sup>

رسانه‌های اجتماعی، به فعالیت‌ها، اقدامات و رفتارهای بین اجتماعات آنلاین مردم اشاره دارد. آن‌ها از این طریق می‌توانند دانش، اطلاعات و عقاید خود را با استفاده از رسانه‌های ارتباطی به اشتراک بگذارند. به کمک این

1. Brand community
2. Dholakia et al
3. Bagozzi & Dholakia
4. Hajli et al
5. Relling et al
6. Social media

رسانه‌های ارتباطی متنی بر وب، افراد قادرند اطلاعات، تصاویر، ویدیوها، کلمات و ... را به راحتی به یکدیگر منتقل کنند (سافکو و ب瑞ک<sup>۱</sup>، ۲۰۰۹). رسانه‌های اجتماعی، سایتها و ابزارهای ارتباطی و انتشار آنلاین با مقصدهای نهایی وب<sup>۲</sup> هستند که بر اساس مراودات، همراهی و مشارکت، پایه‌گذاری شده‌اند (گانیلیوس<sup>۳</sup>، ۲۰۱۱). رسانه اجتماعی متشکل از دو بخش می‌باشد: یک بخش مربوط به رسانه (حضور اجتماعی/غایی رسانه) و یک بخش مربوط به فرآیند اجتماعی (خودارایه/خودافشا) (کاپلان و هانلین<sup>۴</sup>، ۲۰۱۰).

#### ۴-۲-وفاداری به برنده<sup>۵</sup>

وفاداری، ترکیبی از وفاداری نگرشی «من چه احساسی دارم» و وفاداری رفتاری «من چه باید بکنم» است (مورگان<sup>۶</sup>، ۲۰۰۰). وفاداری رفتاری و نگرشی با یکدیگر مرتبط‌اند؛ خریدهای مکرر (وفاداری رفتاری) منجر به تاثیر مثبت می‌شود که این تاثیر مثبت، وفاداری ذهنی (نگرشی) را به همراه دارد (بال و همکاران<sup>۷</sup>، ۲۰۰۴). هرچند که هزینه اولیه باید جهت جذب و نگهداری مشتریان وفادار صرف شود؛ اما به‌طور کلی، وفاداری به برنده هزینه‌ها را کاهش می‌دهد؛ زیرا هزینه حفظ مشتری، کمتر از هزینه جلب مشتری است و وفاداری به برنده، توصیه کلامی و مقاومت بیشتر در میان مشتریان وفادار در مقابل استراتژی‌های رقابتی شرکت‌های رقیب را ایجاد می‌نماید (جوس سانزو و همکاران<sup>۸</sup>، ۲۰۰۷).

در بازار اینترنتی، نسبت به بازار سنتی، این چالش وجود دارد که سازمان تجاری با رقبای بیشتری مواجه است و وفاداری مشتریان کمتر است؛ لذا در تجارت الکترونیکی، جذب و حفظ مشتری برای سازمان تجاری مساله‌ای دشوار است (بیرلی و همکاران<sup>۹</sup>، ۲۰۰۴).

#### منظور از وفاداری الکترونیکی، وفاداری در محیط الکترونیکی یا وفاداری

1. Safko, & Brake
2. Gunelius
3. Kaplan & Haenlein
4. Brand loyalty
5. Morgan
6. Ball et al
7. José Sanzo et al
8. Beerli et al

مشتری به یک خدمت آنلاین است. به عبارت دیگر، وفاداری مشتری برای خرید آنلاین، وفاداری الکترونیکی نامیده می‌شود؛ که ترکیبی است از ویژگی‌های موقعیت اینترنتی و مفهوم وفاداری مشتری سنتی. تعریف معمول آن، حمایت مکرر و رفتار خرید توأم با تبلیغات توصیه‌ای به صورت ناخودآگاه در زندگی روزمره و عضویت در انجمن‌های اینترنتی به دلیل تعصب و سودرسانی برای یک وبسایت خاص است (بیان و فنگی<sup>۱</sup>، ۲۰۰۹). در یک تعریف خلاصه‌تر و دقیق‌تر، وفاداری الکترونیکی، نگرش مثبت و مطلوب به یک کسب‌وکار الکترونیکی است که منتج به رفتار مراجعه مجدد شود (سیرینواسان و همکاران<sup>۲</sup>، ۲۰۰۲).

## ۵-۲- قصد خرید مجدد<sup>۳</sup>

منظور از قصد خرید مجدد، تکرار خرید مشتری از برنده خاص، بعد از استفاده از همان برنده (ناکس و واکر<sup>۴</sup>، ۲۰۰۱)، یا اعتقاد مشتری به ادامه خرید از شرکتی خاص در آینده است. همانطور که پیش‌تر نیز پژوهشگران بیان داشته‌اند، قصد خرید مجدد، شاخص رفتاری وفاداری مشتری است (ها و همکاران<sup>۵</sup>، ۲۰۱۰) و اساساً بستگی به دفعات خرید مشتری دارد (ایست و همکاران<sup>۶</sup>، ۲۰۰۸).

قصد خرید مجدد، عاملی است که بر روی ارتباط آینده مشتری و سازمان، سوددهی شرکت و موفقیت آن‌ها تاثیر می‌گذارد (نیکبین و همکاران<sup>۷</sup>، ۲۰۱۱). به طور کلی، دو دیدگاه اصلی در ارتباط با قصد خرید مجدد مطرح است: دیدگاه اتفاقی و دیدگاه قطعی. در دیدگاه اتفاقی، خرید مجدد به صورت کاملاً تصادفی رخ می‌دهد؛ حال آنکه در خرید مجدد قطعی، خرید بر اساس رضایت از تجربیات قبلی و به عبارت بهتری، بر اساس وفاداری به برنده صورت می‌گیرد (ناکس و واکر، ۲۰۰۱). قصد خرید مجدد، با دو شاخص تکرار قصد

1. Yan & Fengi
2. Srinivasan et al
3. Repurchase Intention
4. Knox & Walker
5. Ha et al
6. East et al
7. Nikbin et al

خرید و احتمال خرید مجدد اندازه‌گیری می‌شود (طالقانی و همکاران<sup>۱</sup>، ۲۰۱۱).

## ۶-۲- مروری بر پیشینه پژوهش

لاروج و همکاران<sup>۲</sup> (۲۰۱۲)، در پژوهشی نشان دادند که جوامع برنده‌ی که بر اساس شبکه‌های اجتماعی بنا شده‌اند، جوامع برنده‌ی مبتنی بر رسانه‌های اجتماعی تأثیر مثبت بر نشانگرهای جامعه (یعنی آگاهی مشترک، مراسم مشترک و سنت‌ها و تعهدات به جامعه) دارند که آنها نیز تأثیر مثبتی بر فعالیت‌های ایجاد ارزش (شبکه‌های اجتماعی، تعامل اجتماعی، مدیریت ادراک و استفاده از برنده) دارند. این جوامع می‌توانند وفاداری به برنده را از طریق استفاده از برنده و شیوه‌های مدیریت ادراک افزایش دهند.

لو و همکاران<sup>۳</sup> (۲۰۱۵) نیز روابط میان شیوه‌های خلق ارزش مشترک و روابط سه‌تایی مصرف‌کننده-برند-مصرف‌کننده در جامعه برنده و وفاداری برنده را با ارایه فرضیه‌ای آزمون کردند. آن‌ها نتیجه گرفتند که شیوه‌های خلق ارزش مشترک، پیوندهای مصرف‌کننده-برند-مصرف‌کننده را تقویت می‌کند و سطح تعهد جامعه را افزایش می‌دهد؛ که در نتیجه‌ی آن، وفاداری مصرف‌کننده نیز بالا می‌رود. این مطالعه همچنین نشان می‌دهد که رابطه‌ی مصرف‌کننده با مصرف‌کننده‌ی دیگر، می‌تواند تعهد جامعه و وفاداری برنده را تقویت کند. فنگ و یانرو در سال ۲۰۱۳، در مطالعه‌ای به بررسی رابطه میان رضایت و وفاداری برنده و قصد خرید مجدد پرداخته‌اند؛ نتایج حاکی از آن است که رضایت و وفاداری برنده، بر قصد خرید مجدد تأثیر مثبت داشته است.

1. Taleghani et al  
2. Luo et al

جدول ۱- خلاصه‌ای از پژوهش‌های انجام شده در رابطه با موضوع پژوهش

نام پژوهشگر	سال پژوهش	عنوان پژوهش	نتایج
ملیحه شریفی نامقی	۱۳۹۴	تأثیر جوامع برنده گردشگری در رسانه‌های اجتماعی بر ارتباط مشتری با برنده، تاثیر مثبت معنادار دارد و این‌ها بر اعتماد تاثیر مثبت معنادار دارد.	■ جوامع برنده گردشگری در رسانه‌های اجتماعی، بر اعتماد مشتری با برنده، تاثیر مثبت معنادار دارد. ■ اقدامات ایجاد ارزش، بر اعتماد تاثیر مثبت معنادار دارد. اعتماد نیز بر وفاداری تاثیر مثبت معنادار دارد.
حمید مظفری وانایی	۱۳۹۱	تأثیر جامعه برنده در شبکه‌های اجتماعی بر اعتماد و وفاداری به برنده	■ جامعه برنده، بر رابطه مشتری با محصول، رابطه مشتری با برنده، و رابطه مشتری با شرکت، تاثیر دارد. ■ جامعه برنده، بر رابطه مشتری با دیگر مشتریان تاثیر ندارد.
محمد علی عبدالوند و الهام هنری شریف	۱۳۹۵	شناسایی عوامل مؤثر بر وفاداری و تعهد به نام و نشان تجاری (برند) در رسانه‌های اجتماعی	■ جامعه برنده در رسانه اجتماعی، بر رابطه مشتری با محصول، مشتری با برنده، مشتری با شرکت و مشتری با سایر مشتریان مؤثر بوده است. ■ بهبود روابط مشتریان با شرکت، محصول و سایر مشتریان، موجب افزایش اعتماد مشتریان به برنده می‌شود. ■ افزایش تعهد به برنده سبب افزایش تعهد و وفاداری مشتریان به برنده نیز می‌شود.
لو و همکاران	۲۰۱۵	تأثیر فعالیت‌های خلق ارزش مشترک، پیوندهای مصرف‌کننده-برند-مصرف‌کننده را تقویت می‌کند و سطح تعهد جامعه را افزایش می‌دهد؛ و سرانجام وفاداری مصرف‌کننده را نیز افزایش می‌دهد.	■ شیوه‌های خلق ارزش مشترک، پیوندهای مصرف‌کننده-برند-مصرف‌کننده را تقویت می‌کند و سطح تعهد جامعه را افزایش می‌دهد؛ و سرانجام وفاداری مصرف‌کننده را نیز افزایش می‌دهد. ■ رابطه‌ی مصرف‌کننده با مصرف‌کننده دیگر، می‌تواند تعهد جامعه و وفاداری برنده را تقویت کند.

نام پژوهشگر	سال پژوهش	عنوان پژوهش	نتایج
لاروج و همکاران	۲۰۱۲	تأثیر رسانه‌های اجتماعی مبتنی بر جامعه برنده، بر بازارهای جامعه برنده، فعالیت‌های خلق ارزش، اعتماد به برنده و فواداری به برند که آنها نیز تأثیر مثبتی بر فعالیت‌های ایجاد ارزش (شبکه‌های اجتماعی، تعامل اجتماعی، مدیریت ادراک و استفاده از برند) دارند.	■ جوامع برنده مبتنی بر رسانه‌های اجتماعی تأثیر مثبت بر نشانگرهای جامعه (یعنی آگاهی مشترک، مراسم مشترک و سنتها و تعبادات به جامعه) دارند که آنها نیز تأثیر مثبتی بر فعالیت‌های ایجاد ارزش (شبکه‌های اجتماعی، تعامل اجتماعی، مدیریت ادراک و استفاده از برند) دارند.  ■ چنین جوامعی می‌تواند وفاداری برند را از طریق استفاده از برنده و فعالیت‌های مدیریت ادراک افزایش دهند. اعتماد به برنده نقش میانجی را در تبدیل فعالیت‌های ایجاد ارزش به وفاداری به برنده دارد.
رایز و همکاران <sup>۱</sup>	۲۰۱۵	تعهد جامعه مصرف: تعامل برند اعضای جدید و قدیمی و فواداری برنده	■ تعامل قوی در فعالیت‌های جامعه، برای مفهوم وفاداری برنده، به تنها بی کافی و لازم نیست؛ بلکه ترکیبی از تعامل با سطوح مختلف از انواع تعهد به جامعه می‌تواند باعث وفاداری برند بالا و قصد خرید مجدد اعضا جامعه شود.

### ۳. توسعه فرضیه‌ها و الگوی مفهومی

#### ۳-۱- ارتباط فعالیت‌های خلق ارزش در جامعه برنده و رابطه سه‌تایی صرف‌کننده- برنده- مصرف‌کننده

مونیز و اگین (۲۰۰۱) معتقدند که جوامع برنده سه‌گانه، رابطه‌ی میان مشتری-مشتری- برنده را در بر می‌گیرند. این جوامع به مشتریان امکان برقراری ارتباط را می‌دهند جوامع برنده قوی، منجر به وفاداری و تعهد بیشتر می‌شوند. از نظر شو و همکاران (۲۰۰۹)، فعالیت‌های خلق ارزش چهار دسته از اقداماتی هستند که به وسیله آنها مشتریان در ایجاد ارزش در جوامع برنده مشارکت دارند: شبکه اجتماعی، مدیریت ادراک، تعامل اجتماعی و استفاده از برنده. آنها تصریح کردند که در جوامع برنده، افراد در گیر فعالیت‌های ایجاد ارزشی هستند که با هم برای بهبود درک ارزش افراد و ارتقای سلامت و رفاه

جمعی جوامع اجتماعی برنده، تلاش می‌کنند (شو و همکاران، ۲۰۰۹). لاروج و همکاران معتقدند که جوامع برنده، که توسط سه نشانگر (یعنی آگاهی مشترک، مراسم مشترک و سنتها و تعهدات به جامعه) نشان داده می‌شوند، به طور مثبت بر این فعالیت‌های ایجاد ارزش تأثیر دارند. در واقع سه نشانگر جوامع برنده تأثیر مثبت بر فعالیت‌های خلق ارزش به ویژه در زمینه رسانه‌های اجتماعی دارد که سبب بهبود ارتباطات، انتشار اطلاعات و توأم‌نده اعضا در ارتباط با یکدیگر می‌شود (لاروج و همکاران، ۲۰۱۲). دولکیا و همکاران<sup>۱</sup> (۲۰۰۹) بر این باورند که جوامع برنده که توسط مشتریان متنوعی مبنای ایجاد جامعه‌اند و امکان قوی میان اعضا موثرند؛ زیرا مشتریان متنوعی مبنای ایجاد جامعه‌اند و امکان بیان دیدگاه‌ها به صورت آزادانه وجود دارد و حوزه گستره‌های از فعالیت‌ها حول موضوع برنده را تشویق و ترغیب می‌کند. اورزلوت و ادکرکن اسکرودر<sup>۲</sup> (۲۰۰۸) بیان می‌کنند که رابطه برنده و محصول، بیشترین تأثیر را بر تمایل به مشارکت دارد. جنبه‌های اجتماعی در رابطه با شرکت یا میان مشتریان نقش فرعی دارد. پس فرضیات به صورت زیر مطرح می‌شود:

**H<sub>1</sub>**: شبکه اجتماعی، بر رابطه مصرف‌کننده و برنده در جوامع برنده تأثیر مثبتی دارد.

**H<sub>2</sub>**: شبکه اجتماعی، بر رابطه مصرف‌کنندگان با یکدیگر تأثیر مثبتی دارد.

**H<sub>3</sub>**: عامل اجتماعی، بر رابطه مصرف‌کننده و برنده در جوامع برنده تأثیر مثبتی دارد.

**H<sub>4</sub>**: عامل اجتماعی، بر رابطه مصرف‌کنندگان با یکدیگر تأثیر مثبتی دارد.

**H<sub>5</sub>**: مدیریت ادراک، بر رابطه مصرف‌کننده و برنده در جوامع برنده تأثیر مثبتی دارد.

**H<sub>6</sub>**: مدیریت ادراک، بر رابطه مصرف‌کنندگان با یکدیگر تأثیر مثبتی دارد.

**H<sub>7</sub>**: استفاده از برنده، بر رابطه مصرف‌کننده و برنده در جوامع برنده

1. Dholakia et al

2. Ouwersloot & Odekerken Schroeder

تأثیر مثبتی دارد.

H<sub>8</sub>: استفاده از برنده، بر رابطه مصرف کنندگان با یکدیگر تاثیر مثبتی دارد.

### ۲-۳- ارتباط رابطه سه‌تایی مصرف کننده- برنده- مصرف کننده، با تعهد به جوامع برنده و وفاداری به برنده

تعهد، به دو نوع نگرشی و رفتاری طبقه بندی می‌شود. نوع اول، به دلبستگی عاطفی نسبت به یک جامعه اشاره دارد و اغلب منجر به عضویت فرد در جامعه می‌شود؛ در حالی که نتایج نوع دوم، در واقع رفتارهای واقعی فراتر از دلبستگی عاطفی است. در حقیقت، تعهد به جامعه برنده، درجه‌ای از احساسات قوی و مثبت در بین اعضا نسبت به جامعه است (جانگ و همکاران<sup>۱</sup>، ۲۰۰۷). مک الکساندر و همکاران<sup>۲</sup> (۲۰۰۲) بیان کردند که مدل مشتری محور، رابطه‌ی میان مشتری، برنده، شرکت و محصول، در عمل است. رویدادهای آنلاین، روابط مدل مشتری محور را تحکیم می‌بخشد. روابط قوی‌تر منجر به وفاداری بیشتر می‌شود. شو و مونیز (۲۰۰۲) معتقدند که مشتریان دارای سطوح متفاوتی از تعهد نسبت به برنده و جامعه برنده می‌باشند. چهار رابطه متفاوت میان هویت فردی و عضویت در جامعه مشاهده شده است. دولکیا و همکاران<sup>۳</sup> (۲۰۰۴) بر این باورند که تاثیر هنجارها و هویت اجتماعی بر مشارکت جامعه، مستگی به جامعه‌ی برنده دارد.

H<sub>9</sub>: رابطه مصرف کننده و برنده در جوامع برنده، بر تعهد به جوامع برنده تاثیر مثبتی دارد.

H<sub>10</sub>: رابطه مصرف کننده و برنده در جوامع برنده، بر وفاداری به برنده تاثیر مثبتی دارد.

H<sub>11</sub>: رابطه مصرف کنندگان با هم، بر تعهد به جوامع برنده تاثیر مثبتی دارد.

H<sub>12</sub>: رابطه مصرف کنندگان با هم، بر وفاداری به برنده تاثیر مثبتی دارد.

1. Jang et al

2. McAlexander et al

3. Dholakia et al

### ۳-۳۵- ارتباط تعهد به جوامع برنده و وفاداری به برنده

الگشیمر و همکاران<sup>۱</sup> (۲۰۰۵) معتقد است که کیفیت جامعه برنده و جذابیت آن، تاثیر قوی بر وفاداری برنده و توصیه آن به دیگران دارد. آنچه را که «فشار گروه» می‌نامیم، بر رابطه میان ابعاد کیفیت ادراک شده و وفاداری برنده و توصیه مجدد آن به دیگران اثرگذار است. آنها بر این باورند که جوامع برنده، وفاداری برنده و توصیه برنده به دیگران را تقویت می‌کنند و منجر به افزایش وفاداری برنده و جذب مشتریان جدید می‌شوند. جوامع برنده، ابعاد جدیدی از مزایای اجتماعی و روانی محصول را آشکار می‌سازند. جانگ و همکاران<sup>۲</sup> (۲۰۰۸) معتقدند که تعامل و پاداش، تاثیر زیادی بر تعهد نسبت به جامعه برنده دارد. تعهد بیشتر نسبت به جامعه برنده، باعث وفاداری بیشتر به برنده می‌شود. پس فرضیه‌ای به شکل زیر پیشنهاد می‌گردد:

H<sub>13</sub>: تعهد به جوامع برنده، بر وفاداری به برنده تاثیر مثبتی دارد.

### ۴-۴-۳- ارتباط تعهد به جوامع برنده و قصد خرید مجدد

مونوکا و همکاران<sup>۳</sup>، در سال ۲۰۱۵ به بررسی اعضای جوامع فیسبوک پرداخته و روابط میان مشارکت آن‌ها در جوامع برنده را با وفاداری به برنده واکاوی کرده است. مدل مفهومی ارتباط میان مشارکت در جوامع برنده، رفتار تبلیغاتی جوامع و وفاداری به برنده، شامل وفاداری نگرشی، قصد خرید مجدد و تبلیغات شفاهی مثبت، توسعه یافته و در دو نمونه آزمایش شده است. نتایج پژوهش‌های نشان می‌دهد که وفاداری به برنده، از مشارکت در جوامع برنده و رفتار تبلیغاتی جوامع تاثیر می‌پذیرد و بر قصد خرید مجدد تاثیر دارد. رایز و همکاران (۲۰۱۵) معتقدند که تعهد به جوامع برنده، بر قصد خرید مجدد تاثیر مثبتی دارد. پس فرضیه‌ای به شکل زیر پیشنهاد می‌گردد:

H<sub>14</sub>: تعهد به جوامع برنده، بر قصد خرید مجدد تاثیر مثبتی دارد.

1. Algesheimer

2. Jang et al

3. Munnukka et al

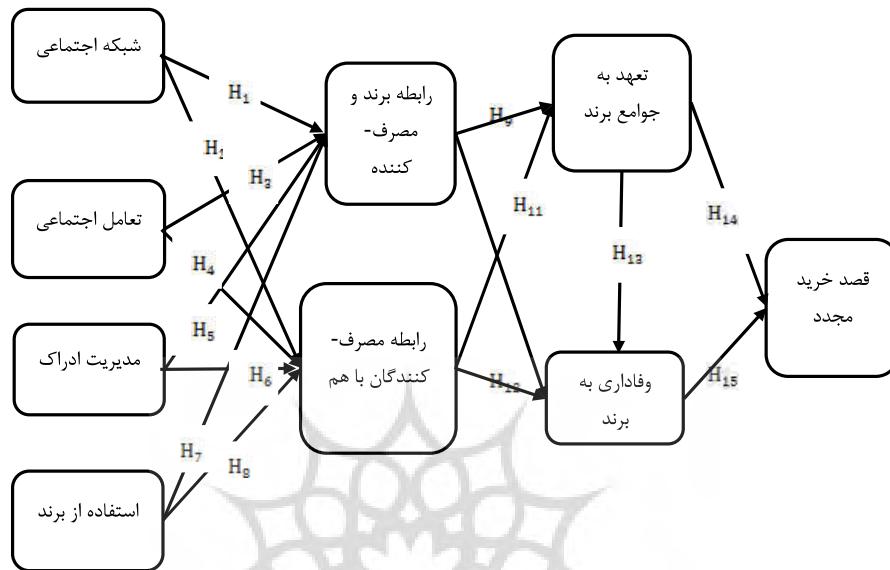
### ۳-۵- ارتباط وفاداری به برنده و قصد خرید مجدد

قصد خرید مجدد، از پیامدهای اصلی وفاداری به برنده است (کانکنیک و گارتнер<sup>۱</sup>، ۲۰۰۷). مشتریانی که به یک برنده متعهد هستند، مشتریان وفاداری نسبت به آن برنده می‌شوند و خرید از آن برنده را تکرار می‌کنند (ارچیش و همکاران<sup>۲</sup>، ۲۰۱۲). البته باید به این موضوع توجه داشت که وجود رفتار خرید مجدد در مصرف کننده، لزوماً نشانه‌ی وفاداری به برنده نیست؛ بلکه در برخی موارد، مصرف کننده رفتار خرید خود را تکرار می‌نماید؛ در حالی که لزوماً به برنده وفادار نیست. این رفتار موقعی رخ می‌دهد که مصرف کننده، کالا را به خاطر مسائلی جز وفاداری خویش به برنده خریداری می‌نماید. این موارد ممکن است دسترسی آسان به کالا، تناسب کالا با خواسته‌های موقت فرد، و یا برنامه‌های تشویقی-ترویجی سازمان باشد. در واقع، مصرف کننده در این موارد، رفتار خرید خویش را تکرار می‌نماید؛ اما به طور عمیق از لحاظ روانی به برنده وابسته نیست (دکو و همکاران<sup>۳</sup>، ۲۰۰۸). پس فرضیه به شکل زیر پیشنهاد می‌گردد:

H<sub>15</sub>: وفاداری به برنده، بر قصد خرید مجدد تاثیر مثبتی دارد.

مدل مورد استفاده در این پژوهش، با هدف تبیین و ایجاد درک مناسب‌تر از روابط میان متغیرهای شبکه اجتماعی، تعامل اجتماعی، مدیریت ادراک، استفاده از برنده، رابطه مصرف کنندگان با هم، رابطه برنده و مصرف کننده، تعهد به جامعه برنده، وفاداری به برنده و خرید مجدد، طراحی شده است. در مدل‌های قبلی، موضوع قصد خرید مجدد مطرح نمی‌شد و فقط تاثیر جوامع برنده بر وفاداری به برنده سنجیده می‌شد، در حالی که در این مدل، متغیر قصد خرید مجدد نیز مورد بررسی قرار گرفته است.

1. Konecnik & Gartner  
2. Erciş et al  
3. Dacko et al



شکل ۱- مدل نظری پژوهش (منبع: لو و همکاران، ۲۰۱۵ و فنگ و یانرو، ۲۰۱۳)

#### ۴. روش‌شناسی پژوهش

این پژوهش از لحاظ هدف، از نوع پژوهش‌های توسعه‌ای و کاربردی می‌باشد؛ زیرا به دنبال آزمون رابطه میان متغیرهای جدید می‌باشد و همچنین با تکیه بر آزمون مدل در جوامع برنده مجازی، به بعد کاربردی پژوهش نیز توجه شده است. از نظر نحوه گردآوری داده‌ها، توصیفی از نوع پیمایشی و مبتنی بر مدل معادلات ساختاری می‌باشد. جامعه آماری پژوهش حاضر را اعضای حاضر در شبکه اجتماعی اینستاگرام که از برنده نوین چرم استفاده می‌کنند، تشکیل می‌دهند. جامعه آماری، شامل تمام مشتریان این شرکت است که در جوامع مجازی برنده نوین چرم عضو می‌باشند، که تعداد آن‌ها ۵۳۰۰۰ نفر است. با توجه به اینکه فهرست این پنجاه و سه هزار نفر را شرکت در اختیار قرار نمی‌دهد، لذا نمونه‌گیری به صورت در دسترس می‌باشد و حجم نمونه مطابق جدول کوکران حداقل ۳۸۱ نفر بوده است. پرسشنامه به صورت آنلاین در صفحه اینستاگرام نوین چرم قرار داده شد. به منظور اطمینان از حجم

کافی نمونه برای اجرای تحلیل عاملی، آزمون کایزر، مایر و اوکلین (KMO) انجام گردید. مقدار آماره KMO در این پژوهش  $0.865$  به دست آمد؛ که نشان‌دهنده مناسب بودن حجم نمونه برای تحلیل عاملی اکتشافی دارد. برای تجزیه و تحلیل داده‌ها از نرم‌افزارهای SPSS 22 و Amos 22 استفاده شده است. روایی سوالات پرسشنامه این پژوهش توسط سه نفر از اعضای هیات علمی دانشگاه و نیز پنج نفر از کارشناسان بازاریابی مورد تایید قرار گرفته است. به منظور محاسبه پایایی پرسشنامه پژوهش، تعداد  $30$  عدد پرسشنامه اولیه بین اعضای حاضر در شبکه اجتماعی اینستاگرام که از برنده‌نوین چرم استفاده می‌کنند، توزیع و جمع‌آوری شد و مقدار آلفای محاسبه شده برای آن،  $.9108$  به دست آمد؛ که با توجه به مقدار ضریب آلفای کرونباخ به دست آمده که بیشتر از  $70\%$  بود، می‌توان به پایا بودن پرسشنامه‌ها اتکا نمود.

#### ۵. تحلیل داده‌ها و یافته‌های پژوهش

خلاصه نتایج به دست آمده از تجزیه و تحلیل داده‌های جمعیت‌شناختی بر اساس آمار توصیفی نشان می‌دهد که بیشتر مشارکت‌کنندگان در جوامع برنده‌نوین چرم، مردان می‌باشند. کارمندان نیز با  $137$  نفر، معادل  $36\%$  بیشترین شرکت‌کننده در این پژوهش را به خود اختصاص داده‌اند. همچنین بیشتر افراد مشارکت‌کننده در این پژوهش در رده سنی  $26$  تا  $35$  سال جای گرفته‌اند. افراد با تحصیلات کارشناسی، با  $37/5\%$ ، بیشترین درصد مشارکت‌کنندگان در این جوامع را شامل می‌شوند.

جدول ۲- نتایج توزیع فراوانی اطلاعات جمعیت‌شناختی پاسخ‌گویان

عنوان متغیر	فراوانی	درصد
مرد	۲۵۸	۶۷/۷
	۱۲۳	۳۲/۳
سن	۴۳	۱۱/۳
	۷۹	۲۰/۷
	۱۲۹	۳۳/۹
	۸۱	۲۱/۳
	۴۹	۱۲/۹
تحصیلات	۶۷	۱۷/۶
	۵۹	۱۵/۵
	۱۴۳	۳۷/۵
	۹۴	۲۴/۷
	۱۸	۴/۷
شغل	۱۳۷	۳۶
	۸۷	۲۲/۸
	۳۴	۸/۹
	۴۷	۱۲/۳
	۱۷	۴/۵
	۵۹	۵/۵

برای بررسی رابطه موجود میان متغیرها، از ضریب همبستگی پرسون استفاده می‌کنیم. با توجه به اینکه مقدار P-Value یا Sig در تمامی روابط مورد بررسی، از سطح خطای (%) کمتر است، بنابراین میان تمامی متغیرهای پژوهش، رابطه خطی مستقیم وجود دارد.

جدول ۳- همبستگی بین متغیرهای پژوهش

متغیر اول	متغیر دوم	سطح خطا	p-value	ضریب همبستگی	تعداد نمونه	نتیجه آزمون
شبکه اجتماعی	رابطه برند و مصرف کننده	.۰۰۰	.۰۰۵	%۷۲/۹	۳۸۱	رابطه وجود دارد
شبکه اجتماعی	رابطه مصرف کنندگان با هم	.۰۰۱۸	.۰۰۵	%۱۹/۴	۳۸۱	رابطه وجود دارد
تعامل اجتماعی	رابطه برند و مصرف کننده	.۰۰۰	.۰۰۵	%۷۴/۶	۳۸۱	رابطه وجود دارد
تعامل اجتماعی	رابطه مصرف کنندگان با هم	.۰۰۰	.۰۰۵	%۴۵/۵	۳۸۱	رابطه وجود دارد
مدیریت ادراک	رابطه برند و مصرف کننده	.۰۰۰۱	.۰۰۵	%۲۶/۹	۳۸۱	رابطه وجود دارد
مدیریت ادراک	رابطه مصرف کنندگان با هم	.۰۰۰	.۰۰۵	%۷۵/۷	۳۸۱	رابطه وجود دارد
استفاده از برنده	رابطه برند و مصرف کننده	.۰۰۰	.۰۰۵	%۷۰/۳	۳۸۱	رابطه وجود دارد
استفاده از برنده	رابطه مصرف کنندگان با هم	.۰۰۱۸	.۰۰۵	%۵۹/۴	۳۸۱	رابطه وجود دارد
رابطه برند و مصرف کننده	تعهد به جامعه برند	.۰۰۰	.۰۰۵	%۳۹/۹	۳۸۱	رابطه وجود دارد
رابطه برند و مصرف کننده	وفاداری به برند	.۰۰۰۱	.۰۰۵	%۳۳/۶	۳۸۱	رابطه وجود دارد
رابطه مصرف کنندگان با هم	تعهد به جامعه برند	.۰۰۰	.۰۰۵	%۴۷	۳۸۱	رابطه وجود دارد
رابطه مصرف کنندگان با هم	وفاداری به برند	.۰۰۰	.۰۰۵	%۴۶/۴	۳۸۱	رابطه وجود دارد
تعهد به جامعه برند	وفاداری به برند	.۰۰۰۱	.۰۰۵	%۲۶/۶	۳۸۱	رابطه وجود دارد
تعهد به جامعه برند	قصد خرید مجدد	.۰۰۳۵	.۰۰۵	%۵۶/۷	۳۸۱	رابطه وجود دارد
وفاداری به برند	قصد خرید مجدد	.۰۰۱۱	.۰۰۵	%۷۵/۶	۳۸۱	رابطه وجود دارد

### ۱-۵- تحلیل عاملی تاییدی

در این مرحله با استفاده از تحلیل عاملی تاییدی، معادلات اندازه‌گیری شده مربوط به هر سازه (متغیر مکنون)، استخراج و تفسیر می‌شوند. نتایج تحلیل عاملی به دست آمده از معادلات ساختاری در جدول ۵ آمده است:

جدول ۴- نتایج تحلیل عاملی تاییدی

CR	بار عاملی	AVE	آلفای کرونباخ پیش آزمون	منبع شاخص	شاخص	متغیر
۰/۸۹	۰/۵۱۴	۰/۵۴۴	۰/۷۲	لو و همکاران (۲۰۱۵) و لاروج و همکاران (۲۰۱۲)	ارتباط با جامعه	شبکه اجتماعی (۴ گویه)
	۰/۳۱۸	۰/۶۹۱		لو و همکاران (۲۰۱۵) و لاروج و همکاران (۲۰۱۲)	ارسال پیام‌های مرتبط	
	۰/۶۷۹	۰/۷۶۴		لاروج و همکاران (۲۰۱۲)	اشتراك‌گذاري نظرات اعضا	
	۰/۵۱۴	۰/۵۸۷		لو و همکاران (۲۰۱۵) و لاروج و همکاران (۲۰۱۲)	شناسايي نيازهای اعضا	
۰/۹۲	۰/۶۷۴	۰/۷۸	۰/۷۸	مشارکت اعضا در فعالیت‌های لاروج و همکاران (۲۰۱۲)	مشارکت اعضا در فعالیت‌های گروه	تعامل اجتماعی (۳ گویه)
	۰/۷۵۴	۰/۷۲۷		مشارکت اعضا جهت کمک به لاروج و همکاران (۲۰۱۲) سایر اعضا	مشارکت اعضا جهت کمک به سایر اعضا	
	۰/۷۲۳	۰/۸۰۸		مشارکت اعضا جهت دستیابی لاروج و همکاران (۲۰۱۲) به اهداف شخصی	مشارکت اعضا جهت دستیابی به اهداف شخصی	
۰/۸۵	۰/۷۴۱	۰/۸۰۲	۰/۷۱	لو و همکاران (۲۰۱۵))	دفاع اعضا از شهرت برنده	مدیریت ادراک (۴ گویه)
	۰/۶۵۲	۰/۷۱۱		لاروج و همکاران (۲۰۱۲)	تشویق اعضا برای حضور در مباحث مربوط به برنده	
	۰/۸۴۵	۰/۷۰۹		لاروج و همکاران (۲۰۱۲)	مشارکت در بحث‌ها برای تمایل خود به برنده	
	۰/۶۱۹	۰/۷۳۲		لو و همکاران (۲۰۱۵) و لاروج و همکاران (۲۰۱۲)	رد با تایید تصمیمات مدیر شرکت توسعه اعضا	
۰/۸۶	۰/۶۲۷	۰/۶۲۹	۰/۷۱	لو و همکاران (۲۰۱۵) و لاروج و همکاران (۲۰۱۲)	پيشاشتراك‌گذاري نکات توسط اعضا	استفاده از برنده (۳ گویه)
	۰/۳۸۹	۰/۶۱۶		لو و همکاران (۲۰۱۵)	كارشناسي رفتار بازار توسط اعضا	
	۰/۷۴۶	۰/۷۲۷		لو و همکاران (۲۰۱۵) و لاروج و همکاران (۲۰۱۲)	پيشاشتراك‌گذاري تجربيات موفق يا ناموفق	

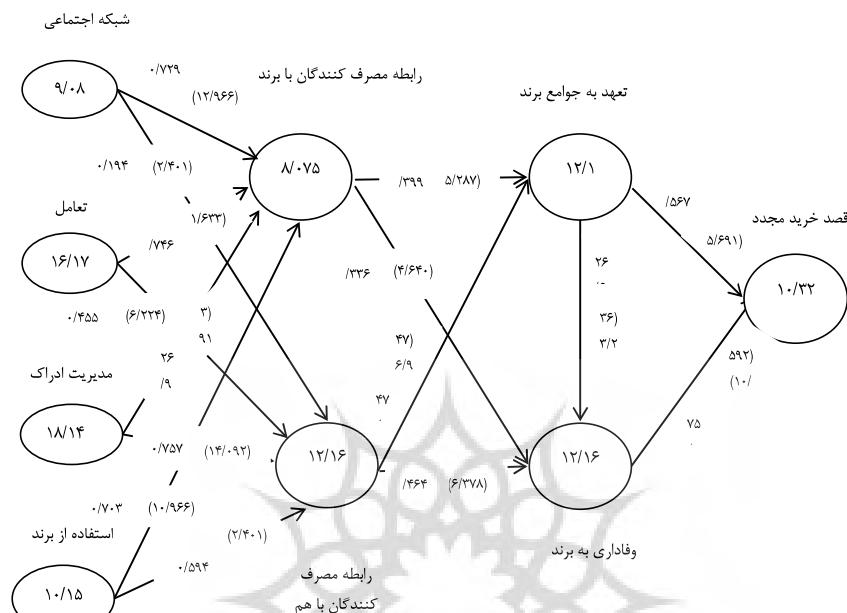
متغیر	شاخص	منبع شاخص	آلفای کرونباخ بیش از میان آزمون	AVE	بار عاملی	CR
رابطه برنده و مصرف‌کننده (۳ گویه)	پیشینه برند	لو و همکاران (۲۰۱۵)	۰/۷۰	۰/۴۱۹ ۰/۶۳۲ ۰/۷۴۸	۰/۵۳۶ ۰/۶۹۳ ۰/۷۰۵	۰/۸۰
	کیفیت	لو و همکاران (۲۰۱۵)				
	درک نیازهای اعضا	لو و همکاران (۲۰۱۵)				
رابطه مصرف‌کنندگان با هم (۲ گویه)	آشنایی اعضا با افراد دیگر	لو و همکاران (۲۰۱۵)	۰/۷۲	۰/۷۱۱ ۰/۴۱۶	۰/۵۸۸ ۰/۸۰۳	۰/۷۹
	احساس نزدیکی اعضا با سایرین	لو و همکاران (۲۰۱۵)				
تعهد به جامعه برنده (۳ گویه)	مشارکت اعضا به سبب حضور سایر افراد	لاروج و همکاران (۲۰۱۲)	۰/۷۵	۰/۸۷۲ ۰/۵۶۴ ۰/۶۴۱	۰/۷۵۴ ۰/۷۱۶ ۰/۶۷۱	۰/۸۷
	احساس افتخار اعضا به خاطر عضویت در جامعه برنده	لو و همکاران (۲۰۱۵)				
	احساس تعلق به جامعه برنده	لو و همکاران (۲۰۱۵)				
وفادراری به برنده (۴ گویه)	موقتیت بلندمدت جامعه برنده	لو و همکاران (۲۰۱۵)	۰/۸۶	۰/۷۱۱ ۰/۵۱۰ ۰/۸۱۰ ۰/۶۱۳	۰/۴۵۶ ۰/۶۲۱ ۰/۸۲۴ ۰/۵۳۲	۰/۷۹
	قیمت مناسب	لاروج و همکاران (۲۰۱۲)				
	در صورت در دسترس نبودن برنده، خرید همین برنده از فروشگاه‌های دیگر	لو و همکاران (۲۰۱۵) و لاروج و همکاران (۲۰۱۲)				
	بهترین گزینه برای خرید	لاروج و همکاران (۲۰۱۲)				
قصد خرید مجدد (۳ گویه)	سعی در درک کردن، در صورت تجربه یک مشکل با برنده	لو و همکاران (۲۰۱۵)	۰/۸۵	۰/۷۸۴ ۰/۸۱۹ ۰/۷۱	۰/۷۲۴ ۰/۶۲۵ ۰/۶۶	۰/۸۳
	تمایل به افزایش خرید به طور مداوم از برنده	لیو و همکاران (۲۰۱۱)				
	خرید از برنده تصمیم خوب	هو و همکاران (۲۰۰۹)				

جهت بررسی معناداری کل مدل، شاخص‌های نیکویی برازش مدل برآش یافته، همراه با ملاک تفسیر هر شاخص در جدول ۶ ارایه شده است.

## جدول ۵- شاخص‌های نیکویی برازش مدل تحلیل عاملی متغیر قصد خرید مجدد

شاخص‌های نیکویی برازش	NFF	GFI	RMSEA	p.value	$\chi^2/df$	مقدار شاخص	ملای	نتیجه
برازش مناسب	-	۰/۹۴	۰/۰۳۴	۰/۱۴	۰/۰۵	بزرگ‌تر از	-	برازش مناسب
	کوچک‌تر از	۰/۹	۰/۹۴	۰/۹۲	۰/۹۶	بزرگ‌تر از		
برازش مناسب	۰/۹۲	۰/۹۴	۰/۹۶	۰/۹۶	۰/۰۱	کوچک‌تر از	۰/۱	برازش مناسب
برازش مناسب	۰/۹۲	۰/۹۴	۰/۹۶	۰/۹۶	۰/۰۵	بزرگ‌تر از	۰/۰۵	برازش مناسب

بررسی معیارهای برازش مدل نشان می‌دهد که مدل از برازش مناسبی برخوردار است. بنابراین مدل نهایی توانسته است به گونه‌ی مناسبی روابط میان متغیرهای توصیف‌کننده متغیر وابسته قصد خرید مجدد را بیان کند. شکل ۳ معنادار بودن مسیر و مناسب بودن الگوی ساختاری را نمایش می‌دهد. ضریب معناداری مسیر میان همه متغیرها بیشتر از ۱/۹۶ است؛ این مطلب حاکی از معنادار بودن تاثیر متغیرها بر یکدیگر در سطح اطمینان ۹۵٪ داشته و باعث تایید این فرضیه می‌شود. الگوی ضرایب استاندارد، در قالب شکل ۳ نشان داده شده است. ضریب استاندارد مسیر بین متغیرها نشان می‌دهد که متغیر مستقل، چه میزان از تغییرات متغیر وابسته را تبیین می‌کند. به طور مثال، ضریب استاندارد مسیر میان متغیر شبکه اجتماعی و رابطه‌ی برنده و مصرف‌کننده، ۰/۷۲۹ است؛ که نشان می‌دهد تغییرات رابطه‌ی برنده و مصرف‌کننده به میزان ۰/۷۲۹ تحت تاثیر متغیر شبکه اجتماعی است.



شکل ۲. الگوی معادلات ساختاری پژوهش همراه آماره تی

#### ۲-۵- نتیجه آزمون فرضیه‌ها

نتایج حاصل از تحلیل مسیر و مدل‌بایی معادلات ساختاری، به صورت خلاصه در جدول ۷ بیان شده است.

پژوهشگاه علوم انسانی و مطالعات فرهنگی  
پرستال جامع علوم انسانی

جدول ۶- خلاصه فرضیه‌های پژوهش

ردیف	مسیر	ضرایب مسیر	آماره آزمون	(R <sup>2</sup> )	وضعیت
۱	شبکه اجتماعی ← برنده و مصرف کننده	۰/۷۲۹	۱۲/۹۶۶	۰/۵۳	تایید
۲	شبکه اجتماعی ← رابطه مصرف کننده‌ها با هم	۰/۱۹۴	۲/۴۰۱	۰/۰۳۷	تایید
۳	تعامل اجتماعی ← برنده و مصرف کننده	۰/۷۴۶	۱۳/۶۳۳	۰/۵۵۶	تایید
۴	تعامل اجتماعی ← رابطه مصرف کننده‌ها با هم	۰/۴۵۵	۶/۲۲۴	۰/۲۰۷	تایید
۵	مدیریت ادراک ← برنده و مصرف کننده	۰/۲۶۹	۳/۳۹۱	۰/۰۷۲	تایید
۶	مدیریت ادراک ← رابطه مصرف کننده‌ها با هم	۰/۷۵۷	۱۴/۰۹۲	۰/۵۷۳	تایید
۷	استفاده از برنده ← برنده و مصرف کننده	۰/۷۰۳	۱۰/۹۶۶	۰/۴۹۴	تایید
۸	استفاده از برنده ← رابطه مصرف کننده‌ها با هم	۰/۵۹۴	۲/۴۰۱	۰/۳۵۳	تایید
۹	رابطه برنده و مصرف کننده ← تعهد به جامعه برنده	۰/۳۹۹	۵/۲۸۷	۰/۱۵۹	تایید
۱۰	رابطه برنده و مصرف کننده ← وفاداری به برنده	۰/۳۳۶	۴/۶۴۰	۰/۱۱۳	تایید
۱۱	رابطه مصرف کننده‌ها با هم ← تعهد به جامعه برنده	۰/۴۷۰	۶/۴۷۹	۰/۲۲۰	تایید
۱۲	رابطه مصرف کننده‌ها با هم ← وفاداری به برنده	۰/۴۶۴	۶/۴۷۸	۰/۲۱۵	تایید
۱۳	تعهد به جامعه برنده ← وفاداری به برنده	۰/۲۶۶	۳/۳۶۲	۰/۰۷۱	تایید
۱۴	تعهد به جامعه برنده ← قصد خرید مجدد	۰/۵۶۷	۵/۶۹۱	۰/۳۲۱	تایید
۱۵	وفداداری به برنده ← قصد خرید مجدد	۰/۷۵۶	۱۰/۰۹۲	۰/۵۷۱	تایید

پس از تعیین ضریب استاندارد هر یک از مسیرهای مربوط به هر یک از فرضیه‌های پژوهش، همانکنون به بررسی میزان اثر مستقیم و غیرمستقیم متغیرهای پژوهش بر متغیر قصد خرید مجدد می‌پردازیم.

**جدول ۷- جدول تفکیک اثرات متغیرهای پژوهش بر متغیر قصد خرید مجدد**

اثر کل	مسیرهای موجود جهت رسیدن به متغیر قصد خرید مجدد				مسیرها
۰/۱۶۴۹	قصد خرید مجدد	تعهد به جامعه برنده	برند و مصرف‌کننده‌ها	شبکه اجتماعی	۱
۰/۱۸۵۲	قصد خرید مجدد	وفاداری به برنده	برند و مصرف‌کننده‌ها	شبکه اجتماعی	۲
۰/۰۵۱۷	قصد خرید مجدد	تعهد به جامعه برنده	رابطه مصرف‌کننده‌ها با هم	شبکه اجتماعی	۳
۰/۰۶۸۱	قصد خرید مجدد	وفاداری به برنده	رابطه مصرف‌کننده‌ها با هم	شبکه اجتماعی	۴
۰/۱۶۸۸	قصد خرید مجدد	تعهد به جامعه برنده	برند و مصرف‌کننده‌ها	عامل اجتماعی	۵
۰/۱۸۹۵	قصد خرید مجدد	وفاداری به برنده	برند و مصرف‌کننده‌ها	عامل اجتماعی	۶
۰/۱۲۱۳	قصد خرید مجدد	تعهد به جامعه برنده	رابطه مصرف‌کننده‌ها با هم	عامل اجتماعی	۷
۰/۱۵۹۶	قصد خرید مجدد	وفاداری به برنده	رابطه مصرف‌کننده‌ها با هم	عامل اجتماعی	۸
۰/۰۶۰۹	قصد خرید مجدد	تعهد به جامعه برنده	برند و مصرف‌کننده‌ها	مدیریت ادراک	۹
۰/۰۶۸۳	قصد خرید مجدد	وفاداری به برنده	برند و مصرف‌کننده‌ها	مدیریت ادراک	۱۰
۰/۲۰۱۷	قصد خرید مجدد	تعهد به جامعه برنده	رابطه مصرف‌کننده‌ها با هم	مدیریت ادراک	۱۱
۰/۲۶۵۵	قصد خرید مجدد	وفاداری به برنده	رابطه مصرف‌کننده‌ها با هم	مدیریت ادراک	۱۲
۰/۱۵۹۰	قصد خرید مجدد	تعهد به جامعه برنده	برند و مصرف‌کننده‌ها	استفاده از برنده	۱۳
۰/۱۷۸۶	قصد خرید مجدد	وفاداری به برنده	برند و مصرف‌کننده‌ها	استفاده از برنده	۱۴
۰/۱۵۸۳	قصد خرید مجدد	تعهد به جامعه برنده	رابطه مصرف‌کننده‌ها با هم	استفاده از برنده	۱۵
۰/۲۰۸۴	قصد خرید مجدد	وفاداری به برنده	رابطه مصرف‌کننده‌ها با هم	استفاده از برنده	۱۶

## ۶. بحث، نتیجه‌گیری و پیشنهادها

با توجه به یافته‌ها، مدل نظری پژوهش مورد تایید قرار گرفت. نوآوری این پژوهش، ارایه مدلی جامع از فعالیت‌های خلق ارزش است که شامل شبکه اجتماعی، عامل اجتماعی، مدیریت ادراک و استفاده از برنده بر وفاداری به برنده و قصد خرید مجدد در جامعه برنده مجازی نوین چرم می‌باشد. در مجموع،

این پژوهش با هدف بررسی تأثیر فعالیت‌های خلق ارزش در جوامع برنده، بر خرید مجدد مشتریان و وفاداری به برنده در رسانه‌های اجتماعی؛ با تأکید بر صنعت پوشاک و مطالعه موردي نوین چرم در شبکه اینستاگرام انجام پذیرفت. این پژوهش نه تنها به بررسی تأثیر فعالیت‌های خلق ارزش بر وفاداری به برنده و قصد خرید مجدد پرداخته است، بلکه تأثیر هر یک از این فعالیت‌ها بر رابطه سه گانه مشتری-برند-مشتری و تعهد بر جوامع برنده را نیز مورد بررسی قرار داده است. نتیجه آزمون تمام فرضیات در پژوهش حاضر، با نتیجه آزمون همین فرضیات در پژوهش لو و همکاران (۲۰۱۵)، فنگ و یانرو (۲۰۱۳) و رایز و همکاران<sup>۱</sup> (۲۰۱۵) یکسان بود؛ جز در دو مورد (فرضیه پنجم و هفتم) که در پژوهش حاضر تایید شده است و با پژوهش لو و همکاران (۲۰۱۵) مغایرت دارد. علت مغایرت در فرضیه پنجم می‌تواند یا تبلیغ بیش از حد باشد که ممکن است تأثیر منفی بگذارد؛ یا فعالیت‌های مدیریت دارای دقت کافی نیست، که باعث نارضایتی در میان مصرف‌کنندگان قدیمی می‌شود. علت مغایرت در فرضیه هفتم نیز ممکن است در مورد تجربه‌های نامطلوب استفاده از برنده باشد که منجر به انتشار برخی پیام‌های منفی در مورد برنده در جامعه مصرف‌کنندگان می‌شود. در رسانه‌های اجتماعی دیجیتال، نشر و اشاعه اطلاعات بسیار هشداردهنده است و نظرات منفی تأثیر بیشتری در مقایسه با نظرات مثبت می‌گذارد. احساسات منفی به طور قابل ملاحظه‌ای دنبال کردن جامعه را کاهش می‌دهد و باعث می‌شود فروش محصول نیز کاهش پیدا کند.

با توجه به جدول ۴ و ۶، در این مدل، فعالیت‌های خلق ارزش در جوامع برنده (شبکه اجتماعی، تعامل اجتماعی، مدیریت ادراک و استفاده از برنده) بر رابطه برنده و مصرف‌کننده تأثیر معنادار دارد. از میان این عوامل، بار عاملی تعامل اجتماعی از سایرین بیشتر است که نشان می‌دهد مصرف‌کنندگان با مطالعه محتوایی که در جامعه برنده منتشر شده است، درک مناسبی از محصولات این برنده پیدا می‌کنند و با بیان علایق و دیدگاه‌های خود در جامعه برنده، احساس نزدیکی به برنده می‌نمایند و همچنین به طور کلی محصولات این برنده مورد قبول مصرف‌کنندگان این برنده بوده است. این بار عاملی، به مالک برنده

1. Raïes

یادآوری می‌کند که مشتریان نیاز به یک برنده قوی دارند و لزوم برنامه‌های بازاریابی و تعاملات مناسب در جامعه برنده را برای بهبود برنده، یادآور می‌شود. در ادامه، تاثیر فعالیت‌های خلق ارزش در جوامع برنده (شبکه اجتماعی، تعامل اجتماعی، مدیریت ادراک و استفاده از برنده) بر رابطه مصرف‌کنندگان با هم، بررسی شده است که نتایج حاکی از آن است که تاثیر معناداری میان آن‌ها وجود دارد. از میان این عوامل، بار عاملی مدیریت ادراک، از سایرین بیشتر است؛ که نشان می‌دهد اقداماتی از جمله توصیه و توجیه به مشتریان برای بیان مزیت‌های برنده، بهاشتراک‌گذاری اخبار خوب درباره آن، به میان آوردن برخی مباحث و تشویق سایرین به استفاده از برنده، سبب بهبود روابط مصرف‌کنندگان با هم می‌شود.

سپس تاثیر متغیرهای رابطه مصرف‌کنندگان با هم و رابطه برنده-صرف‌کننده، بر تعهد به جامعه برنده بررسی شده است و نتایج نشان می‌دهد که رابطه مصرف‌کنندگان با هم و رابطه برنده-صرف‌کننده، بر تعهد به جامعه برنده، تاثیر معناداری دارد. شاخص رابطه مصرف‌کنندگان با هم، بار عاملی جوامع برنده که توسط مالک برنده ارایه می‌شود، می‌تواند با تشویق کاربران برای بهاشтраک‌گذاری نظرات و تجربیات، سبب تعهد بیشتر مصرف‌کنندگان به شبکه اجتماعی خود شود.

پس از آن، تاثیر متغیرهای رابطه مصرف‌کنندگان با هم و رابطه برنده-صرف‌کننده، بر وفاداری به برنده بررسی شده است. نتایج این بررسی نشان می‌دهد که رابطه مصرف‌کنندگان با هم و رابطه برنده-صرف‌کننده بر وفاداری به برنده، تاثیر معناداری دارد. شاخص رابطه مصرف‌کنندگان با هم، بار عاملی بیشتری نسبت به رابطه برنده-صرف‌کننده دارد. این شاخص نشان می‌دهد که می‌توان از طریق تبلیغات توصیه‌ای و با بهاشтраک‌گذاشتن تجربیات شخصی مصرف‌کنندگان، وفاداری به برنده را افزایش داد.

در نهایت، تاثیر متغیرهای وفاداری به برنده و تعهد به جامعه برنده بررسی شده است و نتایج نشان می‌دهد که وفاداری به برنده و تعهد به جامعه برنده، بر قصد خرید مجدد، تاثیر معناداری دارد. برای بررسی تاثیر متغیر وفاداری به برنده، بر خرید مجدد مشتریان در رسانه‌های اجتماعی، از مدل

فنگ و یانرو (۲۰۱۳) و برای بررسی تأثیر متغیر تعهد به جامعه برنده بر خرید مجدد مشتریان، از مدل رایز و همکاران (۲۰۱۵) استفاده شده است. شاخص وفاداری به برنده، بار عاملی بیشتری نسبت به تعهد به جامعه برنده دارد. قصد خرید مجدد، از پیامدهای اصلی وفاداری به برنده است. وفاداری به برنده سبب می‌شود تا مصرف کنندگان به طور مستمر از برنده خریداری کنند و در برابر تغییر برنده مقاومت کنند.

در بُعد کاربردی، با توجه به تأثیر فعالیت‌های خلق ارزش در جامعه برنده، بر ارتباط مصرف کننده با برنده که در فرضیه‌های اول و سوم و پنجم و هفتم به آن اشاره شد، توصیه می‌شود مالکان برنده با استفاده از مزیت‌های رسانه‌های اجتماعی و شناسایی مشتریان وفادار و ایجاد شبکه‌هایی برای ارایه مزایای خاص به آن‌ها و برنامه‌های بازاریابی دیگر، برای بهبود ارتباط مشتریان خود بکوشند. از آنجا که رابطه مصرف کننده‌ها، بر وفاداری به برنده و تعهد به جامعه برنده تاثیر دارد؛ و در فرضیه یازدهم و دوازدهم تایید شده است، لذا مالکان برنده باید فعالانه جوامع برنده خود را به روز کنند و با انتشار اخبار خوب راجع به برنده، استفاده از تصاویر مناسب و راهاندازی کمپین‌های تبلیغاتی، در ایجاد وفاداری به برنده و تعهد به جامعه برنده تلاش کنند.

بر اساس فرضیه چهارم، که تعامل اجتماعی بر رابطه مصرف کنندگان با هم تأثیر دارد، شرکت‌ها باید با پاسخگویی مناسب به نظرات مثبت و منفی افراد در مدت کوتاهی، رسانه موردنظر خود را به درستی هدایت کرده و مزایای حاصل از آن را کسب کنند. نظراتی که افراد برای شرکت ارسال می‌کنند، به دو دسته تقسیم می‌شود: ۱- نظرات مخالف در مورد محصولات، افراد، مدیران و یا به طور کلی سازمان در جامعه‌ی برنده که در معرض دید سایرین قرار دارد؛ که در این صورت، مالکان برنده‌ها باید این نظرات را به موقع مورد بررسی قرار داده و پاسخ مناسب دهنده و مهم‌تر این‌که نظرات و تصمیم‌های گرفته‌شده نیز به فرد ارایه کننده‌ی نظر اعلام گردد تا احساس کند که از طریق این رسانه مورد توجه سازمان قرار گرفته است و دیگران را به مشارکت و اعلام نظرشان از طریق این رسانه دعوت کند. ۲- بیان نظر مثبت؛ که در این صورت نیز باید به نظر آن‌ها پاسخ داده شود و از آن‌ها برای اینکه به شرکت توجه کرده‌اند قدردانی گردد. پاسخ به نظرات افراد، بیانگر اهمیت آن‌ها برای

شرکت است و سبب احساس خوشایندی برای افراد می‌شود و معمولاً افراد این احساس خوشایند را با دیگران مطرح می‌کنند. با توجه به فرضیه ششم، مدیریت ادراک، بر رابطه مصرف‌کنندگان با هم تاثیر دارد. فراهم کردن امکان پرسش و پاسخ میان اعضا و مورد تایید و توجه واقع شدن به‌واسطه‌ی این امر، باعث تقویت هویت اجتماعی اعضا و ارتقای انگیزه‌ی آن‌ها برای مشارکت بیش‌تر می‌شود.

این پژوهش نیز مانند همه‌ی پژوهش‌ها، دارای محدودیت‌هایی نیز بوده است. نخست این‌که در این پژوهش، امکان جمع‌آوری داده‌ها تنها از طریق فضای مجازی در اختیار پژوهشگر امکان‌پذیر گردید. مدل بر مبنای پژوهش‌های خارج از ایران توسعه یافته است و مدل و شاخص‌های پژوهش، بومی نشده‌اند. لذا پژوهشگران آتی می‌توانند مدل‌هایی بومی ارایه دهند و آن‌ها را در صنایع مختلف آزمون کنند. این مدل، محدود به برخی متغیرهای است که از نگاه نویسنده‌گان مقاله، مهم‌تر بوده‌اند؛ در حالی که متغیرهای دیگری هم هستند که می‌توانند در مدل آزمون شوند. بنابراین در پژوهش‌های آتی، پژوهشگران می‌توانند با توجه به  $R^2$  مدل‌های دیگر، با اضافه کردن یا کم کردن متغیرهای اثرگذار دیگر، آزمون را انجام دهند. در این پژوهش، تنها بر روی جوامع مجازی برنده B2C تمرکز شده است؛ لذا پیشنهاد می‌شود موضوع جوامع مجازی برنده در حوزه B2B نیز مورد بررسی قرار گیرد.

پژوهشگاه علوم انسانی و مطالعات فرهنگی  
پرستال جامع علوم انسانی

## منابع

شریفی نامقی، مليحه. (۱۳۹۴). تاثیر جوامع برنده گردشگری در رسانه‌های اجتماعی بر اعتقاد و وفاداری مشتریان. پایان‌نامه کارشناسی ارشد دانشگاه علامه طباطبائی.  
عبدالوند، محمدعلی و هنری شریف، الهام. (۱۳۹۵). شناسایی عوامل موثر بر وفاداری و تعهد به نام و نشان تجاری (برند) در رسانه‌های اجتماعی. مجله مدیریت توسعه و تحول، شماره ۲۴، ص ۶۹-۸۰.

مظفری وانانی، حمید. (۱۳۹۱). تاثیر جامعه برنده در شبکه‌های اجتماعی بر اعتقاد و وفاداری مشتریان به برنده. پایان‌نامه کارشناسی ارشد دانشگاه علامه طباطبائی.

- Algesheimer, R., Borle, S., Dholakia, U., & Singh, S. (2010). The impact of customer community participation on customer behaviors: an empirical investigation. *Marketing Science*, Vol.29, No.4, pp.756-769, 779-781.
- Algesheimer, R., Dholakia, U., & Hermann, A. (2005). The social influence of brand community:evidence from European car clubs. *Journal of Marketing*, Vol.69, No.3, pp.19-34.
- Anderson, P. H. (2005). Relationship marketing and brand involvement of professionals through web-enhanced brand communities: The case of Coloplast. *Industrial Marketing Management*, 34(3), 285–297.
- Bagozzi, R., & Dholakia, U. (2006). Antecedents and purchase consequences of customer participation in small group brand communities. *International Journal of Research in Marketing*, Vol.23, No.1, pp.45.
- Ball, D., Coelho , P., & Machás , A.(2004). The role of communication of trust in explaining customer loyalty. *European Journal of Marketing*, Vol.38, No.9/10, PP.1282-1293.
- Beerli, A., Martin, J., & Quintana, A. (2004). A model of customer loyalty in the retail banking market. *European Journal of Marketing*, 1, 227-253.
- Dacko, S. L. , Liu, B. S., Sudharshan, D. and Furrer, O. (2008). Dynamic capabilities to match multiple product generations and market rhythm. *European Journal of Innovation Management*, Vol.11, No.4, 441-471 .
- Dholakia, U., Blazevic, V., Wiertz, C., & Algesheimer, R. (2009). Communal service delivery: How customers benefit from participation in firm-hosted

- virtual P3 communities. Journal of service research, Vol.12, No.2, pp.208-226.
- East, R., Wright, M., & Vanhuele, M. (2008). Consumer Behavior: Application in Marketing. London: Sage.
- Erciş, A., Ünal, S., Candan, F., & Yıldırım , H. (2012). The Effect of Brand Satisfaction, Trust and Brand Commitment on Loyalty and Repurchase Intentions. Procedia - Social and Behavioral Sciences, 58, 1395-1404.
- Feng, J., & Yanru, H. (2013). Study on the relationship among customer satisfaction, BRAND LOYALTY AND REPURCHASE INTENTION. Journal of Theoretical and Applied Information Technology 10th March 2013. Vol. 49 No.1.
- Franke, N., & Piller, F. (2004). Value creation by toolkitsfor user innovation and design: The case of the watch market. Journal of product innovation management, 21, pp.401-415.
- Gunelius, S. (2011). Minute social media marketing. New York: Mc graw Hill.
- Ha, H., Muthaly, S., & Akamavi, R. (2010). Alternative explanations of online repurchasing behavioral intentions: A comparison study of Korean an UK young customer. European Journal of Marketing, 44(6), 874-904.
- Hajli, N., Shanmugam, M., Papagiannidis, S., Zahay, D., & Richard, M.-O. (2017). Branding co-creation with members of online brand communities. Journal of Business Research, Vol. 70,pp. 136-144.
- Jang, H. Y., Ko, I., & Koh, J. (2007). The Influence of Online Brand Community Characteristics on Community Commitment and Brand Loyalty. Proceedings of the 40th Hawaii International Conference on System Sciences.
- José Sanzo, M., Leticia Santos, M., Álvarez, L. I., & Vázquez, R. (2007). The effect of buyer's market orientation on attitudinal loyalty toward a supplier: is dependence a moderator? Supply Chain Management: An International Journal, Vol. 12, No.4, pp.267 - 283.
- Kang, I., Lee, K., Lee, S., & Choi, J. (2007). Investigation of online community voluntary. behaviour using cognitive map. Computers in human Behavior, 23, pp.111-126.

- Kaplan, A. M., & Haenlein, M. (2010). Users of the world, unite! The challenges and opportunities of social media. *Business Horizons*, 53, 59–68.
- Keller, K. L. (2008). Strategic brand management, building, managing, measuring and managing brand equity. Person education international. prentice hall.
- Knox, S., & Walker, D. (2001). Measuring and managing brand loyalty. *Journal od Strategic Marketing*, 9, 111-128.
- Konecnik, M., & Gartner, W. (2007). Customer-based Brand Equity for a Destination. *Annals of Tourism Research*, 34(2), 400-421.
- Kozinets, R., de Valck, K., Wojnicki, A., & Wilner, S. (2010). Networked narratives:Understanding word-of-mouth marketing in online communities. *Journal of Marketing*, 74, pp.71–89
- Laroche, M., Habibi, M., Richard, M.-O., & Sankaranarayanan, R. (2012). The effects of social media based brand communities on brand community markers, value creation practices, brand trust and brand loyalty. *Computers in Human Behavior* 28 (2012) 1755–1767.
- Luo, N., Zhang, M., & Liu, W. (2015). The effects of value co-creation practices on building harmonious brand community and achieving brand loyalty on social media in China. *Computers in Human Behavior* 48 (2015) 492–499.
- McAlexander, J. H., Schouten, W., & Koenig, F. (2002). Building brand community. *Journal of Marketing*, 66, 38–54
- Morgan, R. (2000). A consumer-oriented framework of brand equity and loyalty. *International Journal of market research*, Vol.42, No.1, PP.65-78.
- Muniz, M. A., & O'Guinn, C. (2001). Brand community. *Journal of Consumer Research*, 27, 412- 432
- Munnukka, J., Karjaluoto, H., & Tikkanen, A. (2015). Are Facebook brand community members truly loyal to the brand? *Computers in human behavior*, 51, pp.429-439.
- Nikbin, D., Ismail, I., Marimuthu, M., & Younis Abu-Jarad, I. (2011). The Impact of firm reputation on customers' responses to service failure: the role of failure attributions. *Business Strategy Series*, 12(1), 19-29.
- Ouwertsloot, H., & Odekerken-Schröder, G. (2008). Who's who in brand

- communities – and why? European Journal of Marketing, Vol. 42 Issue: 5/6, pp.571-585.
- Popp, B., & Woratschek, H. (2017). Consumers' relationships with brands and brand communities – The multifaceted roles of identification and satisfaction. Journal of Retailing and Consumer Services, Vol. 35, pp. 46-56.
- Raïes, K., Mühlbacher, H., & Gavard-Perret, M.-L. (2015). Consumption community commitment: Newbies' and longstanding members' brand. Journal of Business Research, Vol.68, No.12, pp.2634–2644.
- Relling, M., Schnittka, O., Sattler, H., & Johnen, M. (2016). Each can help or hurt: Negative and positive word of mouth in social network brand communities. International Journal of Research in Marketing, Vol. 33,pp.42-58.
- Safko, L., & Brake, D. (2009). The Social Media Bible New Jersey: United States of American.
- Schau, J., Muniz, M., & Arnould, J. (2009). How brand community practices create value. Journal of marketing, 73(5), pp.30-51.
- Srinivasan, S., Anderson, R., & Kishore, P. (2002). Customer loyalty in e-commerce: an exploration of its antecedents and consequences. Journal of Retailing, 1, 41-50.
- Taleghani, M., Largani, M., & Mousavian, S. (2011). The investigation and analysis impact of brand dimensions on services quality and customers satisfaction in new enterprises of Iran. Contemporary Marketing Review, 1(6), 1-130.
- Von Hippel, E. (2005). Democratizing innovation. MA: The MIT Press.
- Yan, Y., & Fengi, J. (2009). The empirical study on the influencing factors of customer e-loyalty. , IEEE. Research, 4, 112-128.