

A Conceptual Framework for Knowledge Architecture in Large-Scale Organizations

Touraj Varaee

PhD in Computer Engineering; Department of Computer Engineering; Science and Research Branch; Islamic Azad University; Tehran, Iran;
Corresponding Author t_varaee@iau-tnb.ac.ir

Jafar Habibi

PhD in Computer Science; Department of Computer Engineering; Sharif University of Technology; Tehran, Iran; jhabibi@sharif.edu

Ali Mohaghbar

PhD in Industrial Engineering; Department of Management; Tehran University; Tehran, Iran amohaghbar@ut.ac.ir

Iranian Journal of
**Information
Processing and
Management**

Iranian Research Institute
for Science and Technology

ISSN 2251-8223

eISSN 2251-8231

Indexed in SCOPUS, ISC, & LISTA
Vol. 32 | No. 2 | pp: 439-466
Winter 2017



Received: 22, Jul. 2015

Accepted: 23, Apr. 2016

Abstract: The main concern for most organizations in this age, which has been called the age of knowledge-based economy, is their success and superiority in competitive markets. Reviewing the parameters that might have been effective on the success of operationalizing a knowledge management project leads us to a potential factor as knowledge architecture. With regard to the significant effect of knowledge management in the efficiency of organizations and the inclination of current organizations toward large-scale, we try to come up with a suitable architectural framework in such organizations. The initial structure of the framework was established based on the information architectural framework of Zachman. Then, we arrived at the ideal knowledge architecture framework by adding service abstraction and architecture level dimension besides changing the field of all the cells within Zachman's framework from information into knowledge. This research is descriptive in method and its validity is confirmed by executing a case study and soliciting the opinions of some knowledge architecture experts. The results indicate feasibility of applying framework to other knowledge-intensive large-scale firms and the findings of paper may be beneficial for architects in the knowledge area.

Keywords: Knowledge Architecture Framework, Knowledge Management, Information Architecture Framework, Large-Scale Organizations

پیشنهاد چارچوبی مفهومی جهت معماری دانش سازمان‌های کلان‌مقیاس

توضیح ورعی

دانش آموخته دکتری مهندسی کامپیوتر؛
گروه مهندسی کامپیوتر؛ دانشگاه آزاد اسلامی؛
واحدهای علوم و تحقیقات؛ تهران، ایران؛
پدیدآور رابط t_varaee@iau-tnb.ac.ir

جعفر حبیبی

دکتری علوم کامپیوتر؛ دانشیار؛ گروه مهندسی
کامپیوتر؛ دانشگاه صنعتی شریف jhabibi@sharif.edu

علی محقر

دکتری مهندسی صنایع؛ دانشیار؛ گروه مدیریت؛
دانشگاه تهران amohaghar@ut.ac.ir

دریافت: ۱۳۹۶/۰۴/۳۱ پذیرش: ۱۳۹۵/۰۷/۰۴



فصلنامه | علمی پژوهشی

پژوهشگاه علوم و فناوری اطلاعات ایران
شما (جاپی) ۲۲۰۱-۸۲۲۳

شما (الکترونیکی) ۲۲۰۱-۸۲۲۱

نامایه در SCOPUS, ISC, LISTA و
jipm.irandoc.ac.ir

دوره ۳۲ | شماره ۲ | صص ۴۳۹-۴۶۶
زمستان ۱۳۹۵



چکیده: عمدت‌ترین نگرانی اغلب سازمان‌ها در عصر حاضر، که عصر اقتصاد مبتنی بر دانش نامیده می‌شود، موفقیت و برتری آن‌ها در عرصه بازارهای رقابتی است. مرور عوامل مؤثر بر موفقیت پیاده‌سازی یک پروژه مدیریت دانش ما را به وجود عامل کمتر شناخته شده‌ای تحت عنوان معماري دانش رهنمون می‌سازد. از سوی دیگر، در سال‌های اخیر با رشد و توجه روزافزون به سازمان‌های کلان‌مقیاس و اهمیت مقوله مدیریت دانش در این دسته از سازمان‌ها مواجه هستیم. از این رو، مقاله فعلی تلاش دارد ضمن بررسی ابعاد گوناگون مقوله معماري دانش، چارچوبی را جهت معماري دانش در سازمان‌های کلان‌مقیاس پیشنهاد نماید. قالب اولیه چارچوب پیشنهادی بر چارچوب معماري اطلاعات سازمانی «زکمن» بنا نهاده شد و در ادامه، با افزودن جنبه خدمت و بعد سطوح معماري و بازتعریف تمامی محصولات چارچوب از حوزه اطلاعات به دانش، چارچوب معماري دانش مطلوب حاصل گشت. روش تحقیق به کاررفته در این پژوهش توصیفی بوده و اعتبار آن از طریق انجام یک مطالعه موربدی و جمع‌آوری نظر جمعی از خبرگان مورد ارزیابی قرار گرفته است. نتایج، حکایت از سودمندی این چارچوب جهت مدیریت دانش در سازمان‌های کلان‌مقیاس را دارد. یافته‌های این پژوهش می‌تواند به طراحان جهت معماري دانش سازمان‌های متبع یاری رساند.

کلیدواژه‌ها: چارچوب معماري دانش، مدیریت دانش، چارچوب معماري اطلاعات سازمانی، سازمان‌های کلان‌مقیاس

۱. مقدمه

امروزه، سازمان‌های بسیاری از قبیل نیروهای مسلح کشور سوئد و ... را می‌توان یافت که علی‌رغم صرف مبالغ هنگفت در مقوله مدیریت دانش، نه تنها موفقیتی در امر پیاده‌سازی آن در سازمان کسب ننموده‌اند، بلکه درصد بسیاری از آن به هزینه در سازمان و گاه شکست اهداف پیش‌بینی شده برای سازمان منجر گشته است (Akhavan and Pezeshkan 2014). این ناکامی‌ها اشاره به این حقیقت دارند که مدیریت دانش تنها حاوی جزء فناوری، فرایند و یا کارکنان نیست، بلکه مقوله‌ای است که تمامی این مفاهیم را همزمان در بر خواهد گرفت. مرور عوامل مؤثر بر موفقیت پیاده‌سازی یک پژوهش مدیریت دانش ما را به چهار عامل فرهنگ، معماری دانش، زیرساخت فناوری اطلاعات، و خدمات پشتیبان رهنمون می‌سازد (Holm 2006; Chatterjee 2002). وجود معماری دانش همواره برای تضمین پیاده‌سازی موفق یک پژوهش مدیریت دانش بلندمدت یا کوتاه‌مدت ضروری است (Tang, Han, and Chen 2004). از دیدگاه «اورز» جمع‌آوری دانش صریح و به کارگیری آن در راستای موفقیت در بازارهای رقابتی به چارچوبی سازمان یافته نیازمند است که از آن با عنوان «معماری دانش» یاد می‌شود (Evers 2008). به عبارت بهتر، معماری دانش ساختار کلی و کلان دانش یک سازمان است که مؤلفه‌ها، روابط درونی، روابط بیرونی و سیاست‌های طراحی و توسعه آن‌ها را بیان می‌نماید. بنابراین، چارچوب معماری دانش را می‌توان فراهم آورنده یک ساختار منطقی برای دسته‌بندی مسئله‌های معماری دانش تصور نمود که از طریق آن جامعیت و تعامل پذیری میان محصولات معماری دانش از یک سو و همسویی دانش با اهداف سازمانی از سوی دیگر، تضمین خواهد شد.

در میان سازمان‌های امروزی، سازمان‌های رو به ظهوری وجود دارند که از آن‌ها با عنوان سازمان‌های کلان‌مقیاس¹ نام برده می‌شود (Northrop et al. 2006). این سازمان‌ها را می‌توان سامانه‌ای از سامانه‌ها تلقی نمود که اندازه آن‌ها از هر لحظه بسیار فراتر از مقیاس سامانه‌های متدالوی امروزی است. در کنار ویژگی‌های خاص سامانه‌ای از سامانه‌ها می‌توان به ویژگی‌های عدم تمرکز، نیازمندی‌های گوناگون، تناقض‌نما، توسعه و تکامل دایمی، عناصر گوناگون، متغیر و ناپایدار، مشخص نبودن مرز میان افراد و سامانه، هنجارشدن خطاهای، پارادایم جدید جهت فraigیری و سیاست‌گذاری اشاره نمود که خاص سازمان‌های کلان‌مقیاس به شمار می‌روند (Northrop et al. 2006). دولت‌های الکترونیک، شهرهای مجازی، سازمان‌های جهانی از قبیل سازمان ملل متحد، بانک جهانی، و غیره نمونه‌هایی از این دسته از سازمان‌ها به شمار می‌آیند.

1. large-scale organizations

با توجه به گسترش روزافزون سازمان‌های کلان‌مقیاس از یک سو و تأثیر بدون انکار مقوله مدیریت دانش در ارتقاء کارایی و بهره‌وری سازمان‌ها از سوی دیگر، ارائه یک چارچوب معماری دانش در حوزه سازمان‌های کلان‌مقیاس به افزایش بهره‌وری و موفقیت پیاده‌سازی طرح‌های مدیریت دانش در این دسته از سازمان‌ها کمک شایانی خواهد نمود. مرور ادبیات موجود در حوزه معماری دانش و سازمان‌های کلان‌مقیاس ما را به این امر واقف نمود که اگرچه در حال حاضر چارچوب‌های معماری دانشی مانند چارچوب (2009) Jafari, Akhavan, and Nouranipour (2011) Lusa and Sensuse پیشنهاد شده‌اند، اما هیچ‌یک از آن‌ها به صورتی مناسب به نیازهای ذاتی معماری دانش در سازمان‌های کلان‌مقیاس پاسخ نمی‌دهند و حوزه سازمان‌های کلان‌مقیاس کاملاً از کمبود وجود یک چارچوب معماری دانش مناسب رنج می‌برند. از این‌رو، در این مقاله تلاش شده است از ترکیب مفاهیم موجود در حوزه معماری اطلاعات سازمانی و مدیریت دانش، چارچوبی جهت معماری دانش در سازمان‌های کلان‌مقیاس پیشنهاد گردد. وجود رابطه ذاتی سلسه‌مراتبی هرمی‌شکل میان مفاهیم داده، اطلاع و دانش از جمله دلایل امکان ترکیب مفاهیم این دو حوزه به شمار می‌رود. در این هرم، داده در پایین ترین و دانش در بالاترین بخش قرار گرفته و اطلاع، حاصل پردازش داده و تعییر و تفسیر اطلاع موجب پیدایش دانش تعیین می‌گردد (Anand and Singh 2011). بنابراین، اهداف اصلی این مقاله را می‌توان در موارد ذیل خلاصه نمود:

- ◊ شناسایی و تعیین ویژگی‌های یک چارچوب معماری اطلاعات سازمانی خاص سازمان‌های کلان‌مقیاس؛
- ◊ ارائه یک چارچوب معماری دانش مبتنی بر چارچوب معماری اطلاعات سازمانی مناسب سازمان‌های کلان‌مقیاس.

در ادامه و در بخش نخست تلاش خواهد شد مفاهیم پایه‌ای مورد نیاز جهت ورود به بحث مقاله جاری مرور گردد. در بخش دوم، ضمن تشریح صورت مسئله، به ضرورت پرداختن به مسئله اشاره خواهد شد. در بخش سوم و چهارم، پس از مرور روش تحقیق به کاررفته، به تشریح راه حل پیشنهادی جهت حل مسئله پرداخته شده و در انتهای، ضمن ارزیابی راه حل پیشنهادی، به ارائه نتایج به دست آمده از مقاله حاضر و کارهای آینده اشاره خواهد شد.

۲. مرور ادبیات

در سال ۱۹۸۷ با انتشار مقاله‌ای توسط «زکمن» حوزه جدیدی ظهور یافت که به‌زودی

به عنوان معماری اطلاعات سازمانی یا به اختصار معماری سازمانی شناخته شد (Zachman 1987). مفهوم معماری اطلاعات سازمانی بر اساس استاندارد «آئی تریپل ای»^۱ ۲۰۰۰-۱۴۷۱-۱ نوعی معماری است که سیستم مورد نظر در آن یک سازمان با تمامی فرایندهای کسب و کار، فناوری‌ها و سامانه‌های اطلاعاتی موجود در آن خواهد بود (Hilliard 2000). «زکمن» تأکید دارد که سازمان‌ها تنها حاوی یک معماری نیستند، بلکه دارای مجموعه‌ای از محصولات معماری شامل مدل و اسناد هستند که هر یک جنبه یا نمایی از سازمان را به نمایش می‌گذارد. در این راستا، «سوا و زکمن» در چارچوب بسط یافته‌شان به منظور نمایش معماری اطلاعات یک سازمان از شش جنبه توصیفی (داده، وظیفه، شبکه، افراد، زمان، و انگیزه) و شش دیدگاه ذینفع (برنامه‌ریز، مالک، طراح، سازنده، پیمانکار، و سازمان) بهره برداشت (Sowa and Zachman 1992). دو ایده اصلی مطرح شده در این چارچوب عبارت است از:

- ◊ در فرایند ساخت یک محصول پیچیده مهندسی مجموعه‌ای از محصولات معماری ارائه می‌گردد که هر یک جنبه‌های مختلفی از اجزاء مختلف را نمایش خواهد داد؛
- ◊ محصولات مشابهی می‌توانند جهت مقاصدی گوناگون به روش‌های مختلف توصیف گردند و در نتیجه، انواع گوناگونی از توصیف‌ها را فراهم آورند (CIO 2001).

معماری‌های سنتی سازمان‌ها با تبدیل جوامع به مجموعه‌ای از سامانه‌های متصل به یکدیگر دچار تغیرات بنیادینی می‌گردند. سازمان‌های کلان‌مقیاس نمونه‌ای از این سازمان‌های پیچیده به شمار می‌روند (Northrop et al. 2006). همان‌گونه که در جدول ۱ آورده شده، وجود تفاوت‌ها و نقص برخی از ویژگی‌های معماری اطلاعات سازمان‌های سنتی حاکی از این حقیقت است که معماری اطلاعات سازمان‌های کلان‌مقیاس به معماری‌های جدیدتر و پیچیده‌تری نیازمندند. چارچوب‌های معماری اطلاعات اندکی در حوزه سازمان‌های کلان‌مقیاس به دلیل نوپا و جوانبودن موضوع به جامعه علمی معرفی گردیده‌اند، به گونه‌ای که پس از مرور ادبیات بسیار و منابع در دسترس، تنها دو چارچوب خاص سازمان‌های کلان‌مقیاس شناسایی گردید که در ادامه به بررسی آن‌ها پرداخته خواهد شد.

از دیدگاه «باکسر و گارسیا» وظیفه اصلی یک معماری اطلاعات سازمانی کلان‌مقیاس فراهم آوردن امکان تعامل میان فرایندهای سازمان در جهت ارتقاء ارزش‌های سازمانی است (Boxer and Garcia 2009). در این راستا آن‌ها کوشیدند چارچوب پیشنهادی خود را از طریق تغییر در ساختار چارچوب معماری اطلاعات سازمانی «زکمن» و از طریق شناسایی محدودیت‌های

موجود در این چارچوب در جهت پوشش به نیازهای تعامل‌پذیری فراهم آورند. اگرچه مدل ارائه شده از سوی آنان تلاش اولیه‌ای در این حوزه به شمار می‌آید، اما به دلیل نقض برخی از قوانین هفتگانه چارچوب (Sowa and Zachman 1992) و افزونگی در مدل‌های ارائه شده، از اعتبار مناسبی برخوردار نمی‌باشد.

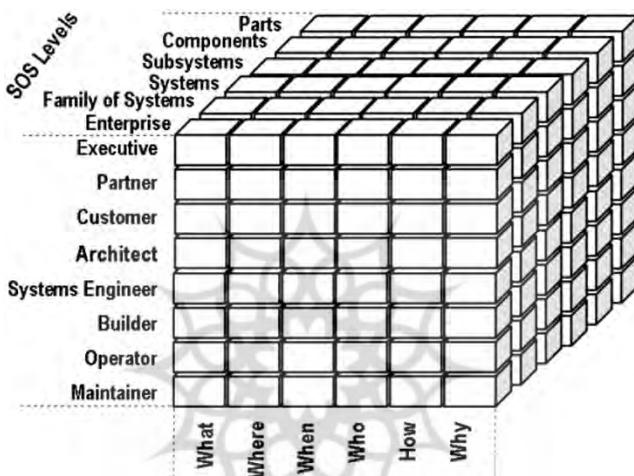
جدول ۱. معماری کلان‌مقیاس در مقابل معماری ستی (Jamshidi 2011)

معماری کلان‌مقیاس	معماری ستی
ویژگی‌های معماري	<ul style="list-style-type: none"> ◆ انتزاعی، در سطح آبر ◆ مبتنی بر ساختار شبکه
محصول سامانه‌های وابسته به دامنه‌ای خاص	<ul style="list-style-type: none"> ◆ وجود ذینفعان گوناگون ◆ وابستگی به ساختارهای انسانی ◆ وابستگی شدید به زیرساخت‌های توسعه کنترل شده ◆ معماری ایستا ارتباطی
محادودیت‌های معماري	<ul style="list-style-type: none"> ◆ وجود ذینفعان گوناگون ◆ توسعه بر اساس پیدایش تعامل‌پذیری ◆ معماری پویا
فرایندهای معماري مشابه سامانه‌ها و سامانه‌ها	<ul style="list-style-type: none"> ◆ فرایندهای معماري در سطح مؤلفه‌ها و سامانه‌ها ◆ سنتی اما در سطح آبر
مقیاس‌پذیری تعامل‌پذیری	<ul style="list-style-type: none"> ◆ تمرکز بر روی معماري سامانه (افزایش کارابی سامانه‌ها) ◆ اعتماد
بروز خطاهای زنجیره‌ای پنهان	<ul style="list-style-type: none"> ◆ حاوی چرخه حیات مشخص
حاوی چرخه حیات گنگ	<ul style="list-style-type: none"> ◆ بروز خطاهای زنجیره‌ای پنهان

«مورگان والپ و سیج» از طریق تجزیه و تحلیل سامانه‌های پیچیده و به کارگیری راه حل‌های ارائه شده از سوی مهندسی سیستم، چارچوب پیشنهادی خود را ارائه نمودند. از دیدگاه آنان، اگرچه چارچوب دو بعدی «از کمن» به خوبی از عهده فرایند مدل‌سازی و پوشش نیازهای معماري اطلاعات سازمان‌های ستی بر می‌آید، اما به کارگیری آن در سازمان‌های کلان‌مقیاس می‌تواند منجر به چشم‌پوشی از برخی نیازهای معماري اطلاعات سازمان‌های تشکیل‌دهنده سازمان کلان‌مقیاس گردد و نتیجه آن عدم پوشش جزئیات طراحی و مسائل مدیریتی خاص این سازمان‌ها خواهد بود. از این رو، آنان چارچوب خود را که اصطلاحاً چارچوب معماري سازمانی سه‌بعدی^۱

1. three-dimensional enterprise architectural framework (3D-EAF)

نامیده می‌شود، در سه بعد دیدگاه ذینفعان، جنبه‌های معماری و سطوح سلسله‌مراتبی معماری پیشنهاد نمودند (Morganwalp and Sage 2003) (شکل ۱). ابعاد دیدگاه ذینفعان و جنبه‌های معماری موجود در این چارچوب، از تطابق نسبی با ابعاد موجود در چارچوب بسط یافته معماری اطلاعات سازمانی «زکمن» برخوردار هستند و بعد سوم نیز در راستای پوشش تمامی نیازهای معماری سازمان‌های موجود در سطوح سلسله‌مراتبی تشکیل دهنده سازمان کلان مقیاس افزوده شده است.

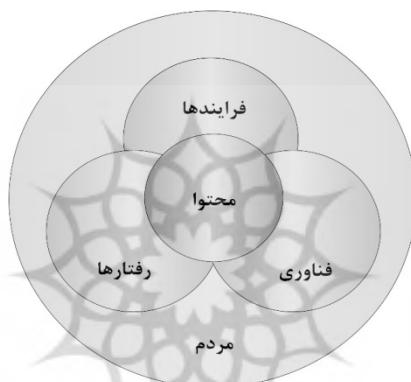


شکل ۱. چارچوب معماری سازمانی سه‌بعدی پیشنهادی «مورگان والپ و سیچ»

مرور عوامل مؤثر بر موفقیت پیاده‌سازی یک پروژه مدیریت دانش ما را به چهار عامل فرهنگ، معماری دانش، زیرساخت فناوری اطلاعات، و خدمات پشتیبان رهنمای می‌سازد (Holm 2002; Chatterjee 2006). رابطه میان مدیریت دانش و معماری دانش را می‌توان این گونه تصور نمود که مدیریت دانش به گونه‌ای نظام‌مند امکان مدیریت آشکار دانش مورد نیاز سازمان و تمامی فرایندهای مورد نیاز جهت ایجاد، سازماندهی، انتشار، استفاده و جاری‌سازی دانش در راستای دستیابی به اهداف سازمانی را فراهم می‌آورد (Dalkir 2013) و در مقابل، معماری دانش به منظور رخدادن فرایندهای مدیریت دانش مورد بهره‌برداری قرار می‌گیرد (Wickramasinghe 2003). همواره وجود معماري دانش به منظور تضمین پیاده‌سازی موفق یک پروژه مدیریت دانش بلندمدت یا کوتاه‌مدت ضروری است (Tang, Han, and Chen 2004).

از دیدگاه «اورز»، مخازن و گردش‌های کاری دانشی به عنوان مؤلفه‌های اصلی شکل دهنده معماري دانش در یک سازمان قلمداد می‌گردد. از این رو، معماري دانش را می‌توان جزئی از

دارایی‌های سازمان تلقی نمود (Evers 2008). از سوی دیگر، «چورون» و «سایمن و کروگر» مؤلفه‌های شکل دهنده معماری دانش را مردم (کارکنان سازمان خصوصاً کارکنان واحد دانش، نویسندهای دانش)، فرایندهای (فرایندهایی که کارکنان دانشی از آنها به منظور دستیابی به اهداف و مأموریت‌های سازمانی بهره می‌برند)، رفتارها (رفتارهای کارکنان دانشی در محیطی که فرایندهای مدیریت دانش باید در آن رخ دهد)، فناوری (فناوری اطلاعات که شناسایی، ایجاد و اشتراک دانش میان عناصر درون و برون‌سازمانی را تسهیل می‌نماید) و محتوا (پایگاه دانش Chevron 2001؛ مشارکتی که به صورت الکترونیکی استخراج شده است) تصور می‌نمایند (Snyman and Kruger 2004).



شکل ۲. مؤلفه‌های تشکیل‌دهنده معماری دانش (Chevron 2001)

«اورز» عقیده دارد که جمع‌آوری دانش صریح و به کارگیری آن در راستای موفقیت در بازارهای رقابتی به چارچوبی سازمان یافته نیازمند است و از آن با عنوان «معماری دانش» یاد می‌شود (Evers 2008). «لاسنیک» معتقد است: «معماری دانش، مکان و شیوه استخراج و انتقال دانش سازمانی را بیان می‌نماید. این نوع معماری هم در بردارنده دانش صریح و هم دانش ضمنی است و به منظور پشتیبانی کامل از معماری اطلاعات و کسب و کار طراحی می‌گردد. معماری دانش در بردارنده شیوه ایجاد دانش، به کارگیری آن و یادگیری آن در سازمان می‌باشد» (Lasnik 2000).

بر اساس تعاریف ارائه شده و از دید این مقاله، معماری دانش تصویرگر ساختار کلی و کلان دانش یک سازمان است که مؤلفه‌ها، روابط درونی، روابط بیرونی، سیاست‌های طراحی و توسعه آنها را بیان می‌نماید. بنابراین، چارچوب معماری دانش را می‌توان فراهم آورنده یک ساختار منطقی برای دسته‌بندی مسئله‌های معماری دانش تصور نمود که از یک سو، جامعیت و تعامل پذیری میان

محصولات معماری دانش و از سوی دیگر، همسویی دانش با اهداف سازمانی را تضمین خواهد نمود. چارچوب معماری دانش پیشنهادی (Jafari, Akhavan, and Nouranipour 2009) یکی از اولین تلاش‌های صورت گرفته در این حوزه به شمار می‌رود. آن‌ها در راستای طراحی و ارائه چارچوب پیشنهادی خود از چارچوب معماری اطلاعات سازمانی «زکمن» به عنوان چارچوب پایه بهره بردن. در دیگر تلاش صورت گرفته از سوی Lusa and Sensuse (2011) از چارچوب معماری اطلاعات سازمانی «توگف»^۱ به عنوان چارچوب پایه کمک گرفته شده است. خاص منظوره بودن و عدم توجه به نیازهای ذاتی سازمان‌های کلان‌مقیاس از مهم‌ترین مشکلات این چارچوب‌ها به شمار می‌روند.

بر اساس تجزیه و تحلیل‌های انجام گرفته بر روی منابع مختلف در این بخش، می‌توان به این نتیجه کلی اشاره نمود که تعامل پذیری و بعد سطوح سلسله‌مراتبی معماری به عنوان حداقل الزامات یک چارچوب معماری اطلاعات کلان‌مقیاس از سوی محققان فعال در این حوزه شناسایی می‌گردد. از سوی دیگر، پدیدآورندگان مقاله فعلی با منابع در دسترس و مرور سوابق تحقیقات انجام گرفته در سه حوزه معماری اطلاعات سازمانی، معماری دانش سازمانی، سازمان‌های کلان‌مقیاس و تفاوت‌های میان معماری‌های محیط‌های کلان‌مقیاس و سنتی نتوانستند در میان آن‌ها به وجود چارچوب معماری دانش مناسب سازمان‌های کلان‌مقیاس دست یابند. از این رو و با توجه به کمبود مطالعات مشابه انجام شده در این حوزه، هدف مقاله کنونی را می‌توان پیشنهاد راه حلی برای پاسخگویی به سؤال پژوهشی ذیل به شمار آورد:

«چه چارچوبی را می‌توان با بهره‌گیری از چارچوب‌های معماری اطلاعات سازمانی جهت معماری دانش در سازمان‌های کلان‌مقیاس تعریف نمود؟»

۳. روش تحقیق

به دلیل زیربنایی و کیفی بودن تحقیق حاضر از روش تحقیق توصیفی^۲ استفاده شده است. از مهم‌ترین دلایل انتخاب این روش از میان دیگر روش‌های تحقیق می‌توان به توانایی این روش در ارائه چارچوب پیشنهادی بر پایه مبانی نظری و مقایسه مدل‌ها اشاره نمود. لذا در این راستا از مبانی نظری، مدل‌های مقایسه‌ای و وابسته به متن استفاده شده است.

بستر و منابع گردآوری اطلاعات، استناد علمی، مقالات و کتاب‌هایی هستند که متناسب با چارچوب‌ها و مدل‌های علمی برگزیده شده‌اند. در این راستا از پرسشنامه به عنوان ابزاری جهت

1. TOGAF

2. descriptive

جمع آوری نقطه‌نظرات و دیدگاه‌های برخی از خبرگان حاضر در حوزه مدیریت دانش و معماری دانش بهره گرفته شده است. از سوی دیگر، به منظور ارزشیابی و بررسی صحبت چارچوب ارائه شده از جنبه‌های ضمنی^۱ و مشاهدهای^۲ از دو روش ارزیابی ذیل کمک گرفته شد:

- ◊ ارزیابی از طریق مطالعه موردی و به کارگیری مدل‌های سنجش بلوغ توانمندی مدیریت دانش جهت تعیین میزان اثربخشی به کارگیری چارچوب معماری دانش پیشنهادی در سازمان مورد مطالعه؛
- ◊ ارزیابی از طریق روش‌های کیفی و جمع آوری نظر خبرگان در خصوص چارچوب معماری دانش پیشنهادی.

۴. تشریح چارچوب پیشنهادی

با مرور ادبیات این حوزه از جمله Lusa and Jafari, Akhavan, and Nouranipour (2009) و Sensuse (2011) مشخص شد که نخستین گام در جهت ارائه چارچوب معماری دانش، برگزیدن یک چارچوب معماری اطلاعات سازمانی به عنوان قالب اولیه چارچوب معماری دانش است. این است که در این راستا تصمیم گرفته شد از میان چارچوب‌های مطرح در حوزه معماری اطلاعات سازمانی از چارچوب بسط‌یافته معماری اطلاعات سازمانی Sowa and Zachman (1992) استفاده گردد. از مهم‌ترین دلایل این انتخاب می‌توان به موارد ذیل اشاره نمود:

- ◊ تنها چارچوب معماری سازمانی پذیرفته شده به عنوان استاندارد بالفعل^۳ در حوزه معماری اطلاعات سازمانی؛
- ◊ تمرکز بر جنبه‌های مختلف، معجزا و مستقل سازمان به صورت همزمان؛
- ◊ سادگی و یکپارچگی مناسب؛
- ◊ شالوده اولیه اغلب چارچوب‌های معماری اطلاعات سازمانی مانند «فیف»^۴، «تف»^۵ و غیره؛
- ◊ حفظ یکپارچگی مناسب میان مدل‌های مختلف و پوشش تمامی مدل‌های لازم جهت توصیف معماری یک سازمان؛
- ◊ رسمی و برخورداری از یک ساختار قوی.

گام بعدی پس از این مرحله، پاسخگویی به این پرسش است که چگونه باید چارچوب معماری اطلاعات سازمانی «زکمن و سوا» را برای پذیریش فروده‌های معماری دانش بومی‌سازی

1. subjective
4. FEAf

2. objective
5. TEAF

3. de-facto

نمود، به گونه‌ای که از یک سو قواعد حاکم بر چارچوب «از کمن» نقض نگردد و به محصولات معماری دانش دست یابیم و از سوی دیگر، جامعیت کافی میان بخش‌های مختلف چارچوب حفظ و این چارچوب قادر به پوشش تمامی نیازهای معماری دانش باشد. جدول ۲ به سه ایده مطرح جهت پاسخگویی به این پرسش اشاره دارد.

جدول ۲. ایده‌های مطرح جهت استخراج معماری دانش از چارچوب معماری اطلاعات سازمانی «زکمن و سوا»

ایده	روش(ها)	دلیل(ها)	امکان‌پذیری
از طریق جنبه‌های چارچوب زکمن	◆ افزودن یک جنبه جدید ناممکن	◆ تک‌بعدی شدن چارچوب	از طریق
	◆ «دانش»	◆ پیدایش افزونگی در چارچوب زکمن	جهت‌های
	◆ پیگیری از طریق جنبه	◆ نقض قواعد حاکم بر چارچوب زکمن	چارچوب زکمن
از طریق دیدهای چارچوب زکمن	◆ افزودن دید یا دیدها	◆ مهجورماندن بخش(هایی) از چارچوب دانش	فرایند
	◆ ناممکن	◆ مخفی‌ماندن دانش از دید(های) برخی از ذینفعان	از طریق دیدهای چارچوب زکمن
	◆ تغییر حوزه چارچوب	◆ نقض قواعد حاکم بر چارچوب زکمن	از طریق اسلول‌های چارچوب زکمن
از طریق از معماري اطلاعات موجوديتي عام است و بايد از سوي تمامي ذينفعان و بازنويسي مجدد آنها	◆ ممکن	◆ دانش مانند اطلاعات موجودیتی عام	از طریق
	◆ از معماري اطلاعات به	◆ جنبه‌های گوناگون معماری لحاظ گردد.	سلول‌های
	◆ معماري دانش و		چارچوب زکمن

شکل ۳ چارچوب معماری دانش پیشنهادی خاص سازمان‌های غیرکلان مقیاس را نمایش می‌دهد که از طریق به کارگیری ایده سوم و تغییر حوزه تمامی محصولات چارچوب «از کمن» از اطلاعات به دانش حاصل گشته است. به دلیل به کارگیری قالب چارچوب معماری اطلاعات سازمانی «زکمن و سوا»، دو بعد چارچوب پیشنهادی با ابعاد این چارچوب در تطابق کامل است. بعد اول چارچوب پیشنهادی دربردارنده دیدگاه کلیه دستاندر کاران اصلی حاضر در فرایند تهیه معماری دانش و بعد دوم توصیف گر جنبه‌های گوناگون معماری دانش است. هر سلول که از برخورد یک سطر و ستون چارچوب پدید می‌آید، حاوی محصولاتی است که از طریق آن وجهی از معماری دانش را از دیدگروه خاصی از ذینفعان به نمایش خواهد گذاشت.

انگیزه (چرا)	زمان (چه وقت)	افراد (چه کسی)	شبکه (کجا)	فرآیند (چگونه)	داده (چه)
هدف و سبب	زمان - چرخه	عمل - عمل	سازمانی مکان‌هایی	سازمانی فرآیندهایی	سازمانی منابع
دید اجرایی مدل‌های انسان‌سازی دائمی برنامه‌برز	له است لایحه داده و بر این‌باره اصلی موافق اندیشی	له است اولوح مکانی	له است میان سبایت‌های دانشی	له است اولوح ایندیکی دانشی	له است ایندیکی دانشی
دید مدیران کسب‌وکار مدل‌های شریعه کسب‌وکار مالک	له است راهنمایی و تحریک دانشی	له است راهنمایی و تحریک دانشی	له است راهنمایی و تحریک دانشی	له است راهنمایی و تحریک دانشی	له است راهنمایی و تحریک دانشی
دید معماری مدل‌های تفاوت‌بینی طراح	له است راهنمایی و تحریک دانشی	له است راهنمایی و تحریک دانشی	له است راهنمایی و تحریک دانشی	له است راهنمایی و تحریک دانشی	له است راهنمایی و تحریک دانشی
دید مهندس مدل‌های ساخته‌سازی فناوری سازنده	له است راهنمایی و تحریک دانشی	له است راهنمایی و تحریک دانشی	له است راهنمایی و تحریک دانشی	له است راهنمایی و تحریک دانشی	له است راهنمایی و تحریک دانشی
دید کارشناسان فنی مدل‌های پیوکردنی ابراز برنامه‌نویس	له است راهنمایی و تحریک دانشی	له است راهنمایی و تحریک دانشی	له است راهنمایی و تحریک دانشی	له است راهنمایی و تحریک دانشی	له است راهنمایی و تحریک دانشی
دید سازمان پایه‌سازی کلیبر	له است راهنمایی و تحریک دانشی	له است راهنمایی و تحریک دانشی	له است راهنمایی و تحریک دانشی	له است راهنمایی و تحریک دانشی	له است راهنمایی و تحریک دانشی

شکل ۳. چارچوب معماری دانش پیشنهادی سازمان‌های غیرکلان‌مقیاس

پیش از تشریع محصولات هر سلول چارچوب پیشنهادی، لازم به ذکر است که با توجه به هدف از تهیه معماری دانش، تمرکز چارچوب تنها بر سه دیدگاه نخست یعنی دیدهای برنامه‌ریز،

مالک، و معمار معطوف بوده و دیدگاه‌های برنامه‌ساز و کاربر نهایی خارج از محدوده چارچوب معماری دانش محسوب می‌گردد. در ذیل، شرح محصولات هر سلول چارچوب معماری دانش پیشنهادی سازمان‌های غیرکلان مقیاس آورده شده است:

◇ دیدگاه برنامه‌ریز (دیدگاه اجرایی):

- جنبه داده: این سلول حاوی سندي است که فهرست منابع دانشی با ارزش سازمان از قبیل موجودیت‌ها^۱، فرهنگ و حوزه‌های دانشی را از دیدگاهی کلان و استراتژیک توصیف می‌نماید.
 - جنبه فرایند: این سلول حاوی سندي است که فهرستی از فرایندهای دانشی سازمان و موجودیت‌های دانشی درگیر با این فرایندها را از دیدگاهی کلان و استراتژیک توصیف می‌نماید.
 - جنبه شبکه: این سلول ارائه‌دهنده مدلی است که نقاط جغرافیایی تولید، توزیع و به کارگیری دانش در سطح کلان کسب و کار را توصیف می‌نماید.
 - جنبه کارکنان: این سلول حاوی سندي است که فهرست کلیه دست‌اندرکاران حوزه دانش سازمانی از قبیل دارندگان، تولیدکنندگان، توزیع کنندگان و مصرف کنندگان دانش را در سطحی کلان و استراتژیک تشریح می‌نماید.
 - جنبه زمان: این سلول حاوی فهرستی از رخدادهای تکرارشونده و یا غیرمنتظره است که از دیدگاه سازمان و کسب و کار دارای بار دانشی بوده و باید به آن‌ها توجه گردد.
 - جنبه اتگیزه: این سلول در بردارنده فهرستی از اهداف و آمال کلان سازمان از پیاده‌سازی مدیریت دانش در سازمان است. همچنین، به عوامل مؤثر در موفقیت پیاده‌سازی مدیریت دانش در سازمان نیز اشاره دارد.
- ◇ دیدگاه مالک (دیدگاه مدیریت کسب و کار):
- جنبه داده: این سلول موجودیت‌های دانشی کسب و کار و ارتباطات میان آن‌ها برای هر یک از منابع دانشی کلان شناسایی شده در دیدگاه برنامه‌ریز، از دید مدیران ارشد و مالکان سازمان توصیف نموده و دسته‌بندی مناسبی برای این موجودیت‌های دانشی متعلق به کسب و کار ارائه می‌نماید.
 - جنبه فرایند: این سلول معین خواهد نمود که هر یک از فرایندهای کلان دانشی شناخته شده در دیدگاه برنامه‌ریز، از دید مدیران ارشد و مالکان سازمان از چه فرایندهای

1. entity

کسب و کار دانشی دیگری تشکیل یافته است.

□ **جنبه شبکه:** این سلول برای هر یک از مکان‌های جغرافیایی تولیدکننده، توزیع کننده و به کارگیرنده دانش شناسایی شده در دیدگاه برنامه‌ریز، مدل شبکه لجستیکی دانش را که توصیف گرچه‌گونگی ارتباط میان این مکان‌های جغرافیایی کسب و کار از دیدگاه مدیران ارشد و مالکان سازمان است، تشریح خواهد نمود.

□ **جنبه کارکنان:** این سلول تشریح کننده نقش و شرح خدمات افرادی است که از دیدگاه مدیران ارشد و مالکان سازمان به عنوان کارکنان دانشی سازمان شناخته می‌شوند. به عبارت دیگر، این سلول کارکنان دانشی سازمان، پست‌های سازمانی دانش محور و شرح وظایف دانشی را در ساختار سازمانی از دیدگاه مدیران ارشد و مالکان سازمان تعیین می‌نماید.

□ **جنبه زمان:** در این سلول چرخه حیات مدیریت دانش سازمان و تمامی رخدادهای تکرارشونده و غیرمنتظره دانشی منتبه به این چرخه از دیدگاه مدیران ارشد و مالکان سازمان تشریح می‌گردد.

□ **جنبه انگیزه:** این سلول توصیف‌گر اهداف، استراتژی‌های انگیزشی و ابزارهایی است که قادرند در راستای موقیت پیاده‌سازی مدیریت دانش در سازمان و مناسب با اهداف و استراتژی‌های کلان مدیریت دانش سازمان از دیدگاه مدیران ارشد و مالکان سازمان در آن سازمان به کار گرفته شوند.

◇ **دیدگاه طراح (دیدگاه معمار):**

□ **جنبه داده:** در این سلول با توجه به موجودیت‌های دانشی و ارتباطات شناسایی شده در دیدگاه مالک، مدل نگاشت موجودیت‌های دانشی کسب و کار به موجودیت‌های دانشی فنی تعیین و طراحی می‌گردد. به عبارت بهتر، معمار دانش با توجه به موجودیت‌ها و ارتباطات دانشی، مدل منطقی پایگاه‌های دانشی مورد نیاز جهت ذخیره‌سازی دانش‌های سازمانی را تهیه و طراحی می‌نماید.

□ **جنبه فرایند:** در این سلول معمار دانش با توجه به فرایندهای دانش محور شناسایی شده در دیدگاه مالک، تلاش خواهد نمود منطبق با نیازهای شناسایی، استخراج، ذخیره‌سازی، اشتراک و جاری‌سازی دانش در سازمان، قابلیت‌های برنامه‌های کاربردی مدیریت دانش را تهیه نموده و در انتهای مدل معماری این سامانه‌ها را برای سازمان طراحی و تدوین نماید.

□ **جنبه شبکه:** در این سلول مدل منطقی شبکه توزیع دانش سازمانی با توجه به شبکه لجستیکی دانش شناسایی شده در دیدگاه مالک و اقلام و موجودیت‌های دانشی سازمان طراحی و تدوین می‌گردد.

- جنبه کارکنان: در این سلول معمار دانش مدل منطقی واسطه‌های کاربری، نقش‌های گوناگون و سطوح دسترسی هر یک از آن‌ها را برای سیستم مدیریت دانش طراحی و تدوین خواهد نمود.
- جنبه زمان: در این سلول معمار دانش مدل توالی رخدادهای دوره‌ای و غیرمنتظره دانشی و چگونگی تبدیل دانش از نوعی به نوع دیگر را در سامانه مدیریت دانش طراحی نموده و نحوه نگاشت توالی مذکور با فرایندهای دانشی فنی و کسب‌وکار موجود در سازمان را بیان خواهد نمود.
- جنبه انتگریه: این سلول قوانین و منطقه‌های کاری مدیریت دانش سازمانی را که باید به عنوان اطلاعات نگهداری شده و متناظر با آن‌ها اعلان‌های ساختاری و عملیاتی مناسب در سامانه مدیریت دانش تعییه گردد، توصیف خواهد نمود. این قوانین و منطقه‌های کاری در ساختارهای داده‌ای (ستون اول)، توصیف فرایندها (ستون دوم) و سیاست‌های اجرایی موجود در جنبه‌های مختلف دانش سازمانی رخ می‌دهند.

تزریق ویژگی‌های خاص معماری‌های کلان‌مقیاس به چارچوب پیشنهادی گام نخست به عنوان گام بعد دستیابی به چارچوب نهایی مورد نظر پژوهش حاضر شناخته می‌شود. همان‌گونه که پیش‌تر نیز اشاره گردید، تعامل‌پذیری از مهم‌ترین ویژگی‌های یک معماری کلان‌مقیاس قلمداد می‌گردد و معماری دانش سازمان‌های کلان‌مقیاس به عنوان نوع خاصی از معماری‌های کلان‌مقیاس از این امر جدا نیست. راه‌ها و روش‌های گوناگونی را می‌توان جهت اعمال تعامل‌پذیری به چارچوب پیشنهادی گام نخست یافت (Chen, Doumeingts, and Vernadat 2008)، اما روش خدمت‌مداری¹ با توجه به نوع نگرش خاصش به مقوله توزیع یافته‌گی مطلوب‌ترین راه حل به نظر می‌آید. با این نوع نگاه، معماری دانش خدمت‌محور در سازمان‌های کلان‌مقیاس سبکی از معماری دانش به شمار می‌آید که در بازشناسی معماری دانش از مدل‌ها و فرآورده‌های خدمت‌محور و نگرش خدمت‌مداری بهره خواهد گرفت. نوع نگاه خدمت‌مداری در مقوله تعامل‌پذیری عبارت است از (Picard et al. 2014):

- ◊ جلوگیری از ایجاد وابستگی‌های عمیق و تنگاتنگ میان مؤلفه‌های تشکیل دهنده سامانه؛
- ◊ امکان برقراری تعامل میان مؤلفه‌های گوناگون و استفاده از خدمات‌های یکدیگر؛
- ◊ امکان مدیریت و کنترل خودمختار خدمات‌ها از سوی خدمت‌گیرندگان؛
- ◊ امکان رشد و تکامل خودمختار خدمت‌دهندگان.

1. Service-oriented

از این رو، در راستای اعمال تعامل پذیری به چارچوب پیشنهادی گام نخست از طریق سبک خدمت‌مداری ایده‌های گوناگونی مطرح می‌گردد که جدول ۳ به آن‌ها پرداخته است. بر این اساس و مبتنی بر ایده افزودن جنبه جدید با عنوان «چه خدماتی»، شکل ۴ چارچوب معماری دانش خدمت‌دار پیشنهادی را نمایش می‌دهد که بنا بر قاعدة دوم حاکم بر چارچوب معماری اطلاعات سازمانی «زکمن و سوا» مدل پایه‌ای این جنبه جدید، «خدمت-خدمت-خدمت-خدمت-گیرنده» مقرر گشته است. خدمت گیرنده می‌تواند هر موجودیت مجازی از قبیل یک خدمت، برنامه یا شخصی مجاز باشد. در ذیل شرح محصولات هر سلول جنبه خدمت آورده شده است:

◇ جنبه خدمت:

□ **دیدگاه برنامه‌ریز (دیدگاه اجرایی):** این سلول حاوی سندی است که فهرست خدمت‌های مهم دانشی کسب و کار سازمان و موجودیت‌های مصرف کننده این خدمت‌های دانشی را از دیدگاهی کلان و استراتژیک توصیف می‌نماید.

□ **دیدگاه مالک (دیدگاه مدیریت کسب و کار):** این سلول خدمت‌های دانشی کسب و کار تشکیل دهنده هر یک از خدمت‌های کلان دانشی شناخته شده در دیدگاه برنامه‌ریز را از دید مدیران ارشد سازمان شناسایی و توصیف نموده و برای هر یک از آن‌ها توصیف کاملی از عملکرد کاری، ورودی‌ها، خروجی‌ها، پیش‌شرط‌ها، پس‌شرط‌ها و مصرف کنندگان مجاز آن‌ها تهیه و ارائه خواهد نمود.

□ **دیدگاه طراح (دیدگاه معمار):** در این سلول، معمار دانش مدل‌های نگاشت خدمت‌های دانشی کسب و کار به خدمت‌های دانشی فنی را با توجه به خدمت‌های دانشی و ارتباطات شناسایی شده در دیدگاه مالک تهیه و تدوین خواهد نمود. به عبارت بهتر، معمار دانش مدل معماری خدمت‌های دانشی فنی قابل عرضه از سوی سازمان به خدمت گیرنده‌گان را با توجه به خدمت‌های دانشی قابل عرضه تهیه و تدوین خواهد کرد. این مدل معماری حاوی تعریف شیمی ساختاری توصیف خدمت‌های دانشی، ساختار و نحوه انتقال پیام‌ها و مؤلفه‌های خدمت‌های دانشی فنی متناظر خواهد بود.

جدول ۳. ایده‌های مطرح جهت اعمال سبک خدمت‌داری بر چارچوب معماری دانش گام نخست

ایده	روش(ها)	دلیل(ها)	امکان‌پذیری
از طریق جنبه‌های پیشنهادی چارچوب	افزودن یک جنبه «خدمت»	◆ افزایش جزئیات برای خدمت‌های دانشی کسب و کار و فنی در خلال حرکت از سمت سطوح بالا به سمت سطوح پایین	ممکن
از طریق فرایند دیدهای پیشنهادی چارچوب	پیگیری از طریق جنبه فرایند	◆ ارتقاء نقش چارچوب معماری دانش از طبقه‌بندی کننده صرف مدل‌ها و فرآورده‌های معماری دانش به یکپارچه کننده آنها	ناممکن
از طریق دیدهای پیشنهادی چارچوب	اعمال سبک	◆ عدم توجه به سطح دانه‌بندی و جزئیات مورد توجه دیدگاه فرایندی و خدمتی	ناممکن
از طریق سلول‌های چارچوب	خدمت محوری روی تمامی سلول‌های چارچوب	◆ مهgorماندن بخش(هایی) از چارچوب از سبک خدمت محوری	ناممکن
از طریق سلول‌های چارچوب	خدمت محوری روی تمامی سلول‌های چارچوب	◆ مخفی‌ماندن سبک خدمت محوری از دید(های) برخی از ذینفعان	ناممکن
از طریق پیشنهادی چارچوب	اعمال سبک	◆ از میان رفتن ماهیت و نقض فلسفه وجودی جنبه‌های دیگر چارچوب معماری دانش	ناممکن
از طریق پیشنهادی چارچوب	اعمال سبک	◆ پیشنهادی چارچوب معماری	ناممکن

خدمت/ خدمت‌گیرنده	انجیزه (جزء)	زمان (جه و وقت)	افراد (جه و قسم)	شبکه (کجا)	فرآیند (جه و قسم)	داده (جه)
	دسترسی	زمان - بروزخانه	عامل - عمل	سازمانی مکانی	فرآیند - واحد	موجودیت - رابط
دید اجرایی مشترک‌های شناسایی ناسا برنامه‌برز	سازمانی تبلیغاتی دانش	فروضت توسعه مکانی دانش				
دید مدیریان کسب و کار ملل‌های تشریح کسب و کار مالک	تئوری خدمت‌های دانش	فروضت توسعه مکانی دانش				
دید معماری ملل‌های تماشی سیاستمن طرح	اعمال خدمت‌های دانش	اعمال توسعه مکانی دانش				
دید مهندس ملل‌های مخصوصهای فناوری سازنده	اعمال خدمت‌های دانش	اعمال توسعه مکانی دانش				
دید کارشناسان فنی ملل‌های پیکربندی انرژی برنامه‌نویس	اعمال خدمت‌های دانش	اعمال توسعه مکانی دانش				
دید سازمان پیاده‌سازی کاربر	اعمال خدمت‌های دانش	اعمال توسعه مکانی دانش				

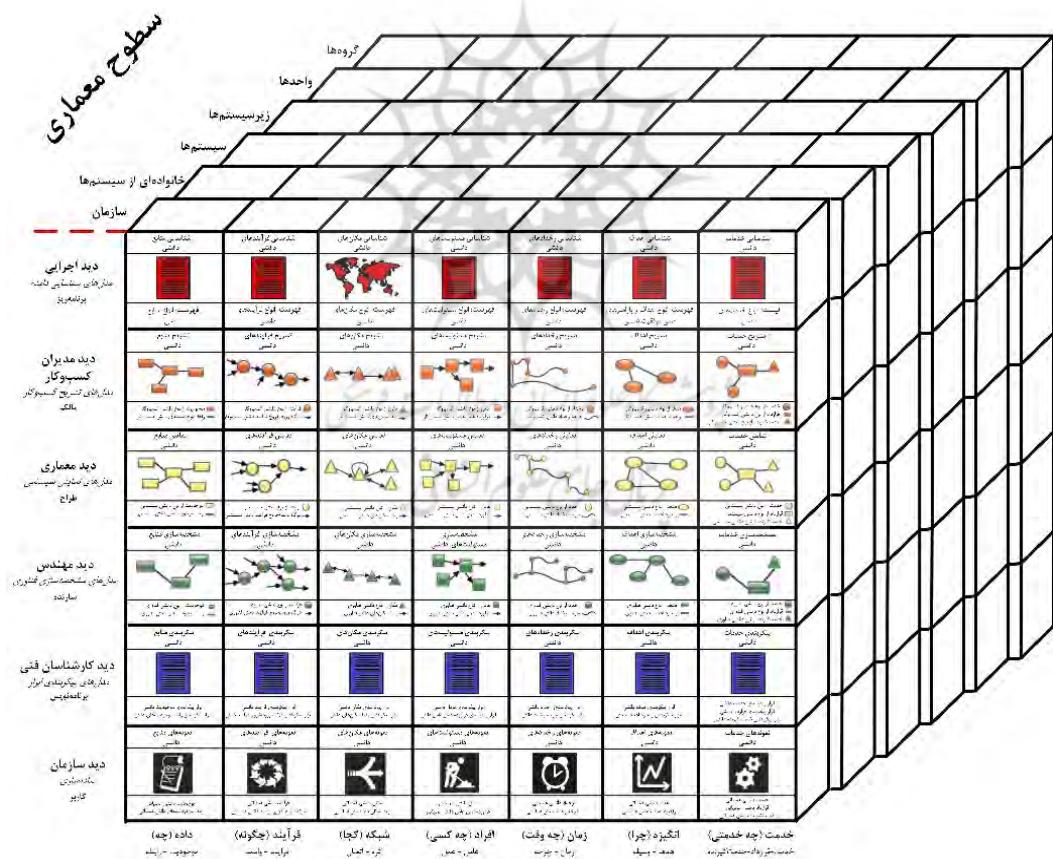
شکل ۴. چارچوب معماری دانش گسترش یافته مبتنی بر سیک خدمت‌مداری

همان گونه که در بخش مرور ادبیات نیز اشاره شد، ویژگی بُعد سطوح سلسله‌مراتبی معماری از دیگر الزامات یک چارچوب معماری در محیط‌های کلان‌مقیاس به شمار می‌رود. از این رو، با افروزن بُعد جدید «سطح معماری» به چارچوب معماری دانش خدمت‌دار پیشنهاد شده در گام پیش می‌توان به چارچوب نهایی معماری دانش سازمان‌های کلان‌مقیاس دست یافت. بعد از همه گاهه این چارچوب که در شکل ۵ نشان داده شده، عبارت اند از:

◇ جنبه چارچوب که حاوی جنبه‌های داده، فرایند، شبکه، کارکنان، زمان، انگیزه و خدمت می‌گردد.

◇ دیدگاه افراد که شامل دید برنامه‌ریز، مالک، طراح، سازنده، برنامه‌ساز، و کاربر نهایی می‌گردد.

◇ سطوح معماری که تلاش دارد با توجه به قالب سلسله‌مراتبی سازمان‌های کلان‌مقیاس برای هر یک از اجزاء تشکیل‌دهنده سازمان، یک معماری دانش با سطح جزئیات مناسب فراهم آورد تا از این طریق پوششی مناسب بر مقوله معماری دانش در آن سازمان کلان‌مقیاس داشته باشد. تعداد این سطوح، متناسب با نوع نگرش معماران به سازمان‌های کلان‌مقیاس متنوع خواهد بود. سازمان، خانواده‌ای از سیستم‌ها، زیرسیستم‌ها، واحداء، گروه‌ها و ... می‌تواند به عنوان نمونه‌ای از این سطوح معماری قلمداد گردد.



شکل ۵. چارچوب پیشنهادی معماری دانش سازمان‌های کلان‌مقیاس

۵. ارزیابی چارچوب پیشنهادی

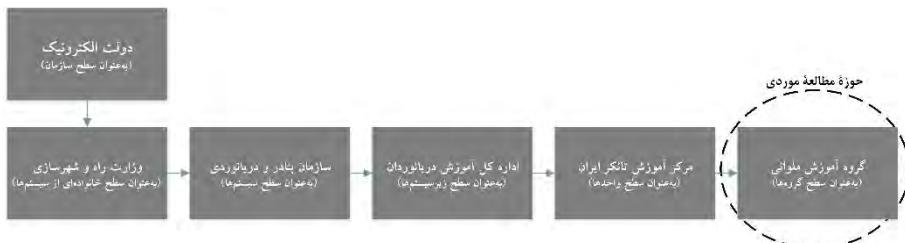
به منظور بررسی صحت چارچوب معماری دانش پیشنهادشده از جنبه‌های مختلف، از دو روش مطالعهٔ موردی و ارزیابی کیفی استفاده شده است که در ادامه به آن‌ها پرداخته خواهد شد.

۱-۱. ارزیابی از طریق مطالعهٔ موردی

اغلب متداول است که اعتبار راه حل‌های ارائه شده در حوزهٔ معماری از طریق یک مطالعهٔ موردی تحت آزمایش قرار گیرد (Wohlin 2012)، اما باید توجه داشت که مطالعهٔ موردی یک ارزیابی اولیه در یک محیط آزمایشی کنترل شده است و اثبات کمی و دقیق مزایا و برتری‌های یک راه حل حوزهٔ معماری تنها از این طریق مقدور نیست و به این منظور لازم است راه حل پیشنهادی از سوی معماران در پروژه‌های گوناگون مورد استفاده قرار گیرد تا از طریق نتایج حاصله بتوان ارزیابی قابل استنادی از معماری پیشنهادی ارائه نمود.

مطالعهٔ موردی طی سه گام انتخاب سازمان مناسب، تولید محصولات منطبق بر چارچوب پیشنهادی، و بهره‌گیری از مدل‌های سنجش میزان بلوغ مدیریت دانش سازمانی انجام گردید. در راستای انتخاب سازمان مورد مطالعه، از آنجا که نتایج این پژوهش برای ارزیابی در دنیای واقعی نیازمند دراختیاربودن یک سازمان کلان‌مقیاس مانند یک شهر الکترونیکی بود و با توجه به محدودیت‌های موجود در زمان، نیروی انسانی و اختیارات محققان در انجام مطالعهٔ موردی، محققان مجبور به محدودسازی و کوچک‌سازی قلمرو و حوزهٔ انجام مطالعهٔ موردی گردیدند. اما باید توجه داشت با وجود ویژگی‌های توسعه و تکامل تدریجی و بعد سطوح معماری در چارچوب پیشنهادی، این محدودسازی خذله‌ای بر صحت ارزیابی انجام شده وارد نخواهد ساخت و نتایج حاصل از این مطالعهٔ موردی با وجود چنین ویژگی‌هایی قابلیت تعمیم به کل سازمان را خواهد داشت.

در این راستا، دولت الکترونیک با توجه به ویژگی‌هاییش به عنوان سازمان کلان‌مقیاس انتخاب گردید که پس از تعیین ابعاد سطوح معماری این سازمان مطابق شکل ۶، گروه آموزش ملوانی «مرکز آموزش تانکر ایران» به عنوان حوزهٔ انجام مطالعهٔ موردی تعیین شد. در ادامه، به منظور سنجش میزان سطح بلوغ مدیریت دانش سازمان پیش از اجرای طرح معماری دانش سرچشمۀ گرفته از چارچوب پیشنهادی و پس از آن، از مدل بلوغ (Skyrme 2001) استفاده شد. در دسترس بودن جزئیات مدل، امکان استفاده مدل برای سازمان‌های گوناگون، ارائه معیارهای بیشتر جهت سنجش سازمان، و ملموس و کاربردی بودن سؤالات پرسشنامه این مدل برای متخصصان در زمینه‌های غیر مدیریت دانش از مهم‌ترین دلایل انتخاب این مدل بلوغ به شمار می‌رود.



شکل ۶. نمودار سطوح معماری سازمان کلان مقیاس تحت مطالعه موردی

به منظور سنجش سطح بلوغ مدیریت دانش در سازمان مورد مطالعه از یک جامعه آماری ۱۰ نفره حاوی متخصصان دارای تجربیات مدیریتی در گروه‌های آموزشی و با تحصیلات دکتری و کارشناسی ارشد خواسته شد که در دو مقطع زمانی جداگانه، یک بار پیش از اجرای طرح معماری دانش و یک بار پس از اجرای آن از طریق تکمیل پرسشنامه‌های منطبق بر مدل «اسکایرمی»، به تعیین سطوح شاخص‌های دهگانه این مدل برای سازمان مورد مطالعه پردازند. در این فرایند پیش از تکمیل پرسشنامه‌ها و به منظور بهبود کیفیت پاسخ جامعه آماری از آنان درخواست گردید در یک نشست دوساعتی با عنوان «مرواری بر مفاهیم مدیریت دانش» شرکت نمایند. جهت اثبات پایایی پرسشنامه از روش آلفای «کرونباخ» بهره گرفته شد که مقدار به دست آمده ($\alpha = 0.862$) از سوی نرم‌افزار «اس‌پی‌اس اس ۲۱»^۱ نشان از پایایی مناسب این پرسشنامه دارد.



شکل ۷. نمودار رادار امتیازات ابعاد دهگانه مدل «اسکایرمی» پیش و پس از اجرای چارچوب معماری دانش پیشنهادی در سازمان مورد مطالعه

شكل ۷، نمودار رادار مقادیر شاخص‌های دهگانه مدل بلوغ ارزیابی «اسکایریمی» را برای سازمان تحت مطالعه، پیش و پس از اجرای طرح معماری دانش حاصل از به کارگیری چارچوب معماری دانش پیشنهادی نمایش می‌دهد که با استفاده از پرسشنامه‌های تکمیل شده از سوی خبرگان جامعه آماری حاصل گشته است. همان‌گونه که از خروجی نمودار رادار قابل برداشت است، میانگین امتیازات کلیه شاخص‌های دهگانه مدل بلوغ «اسکایریمی» در اثر اجرای چارچوب معماری دانش پیشنهادی با بهبود قابل توجهی مواجه گردیده است. بنابراین، بر اساس این نتایج می‌توان نتیجه گرفت که اجرای چارچوب معماری دانش پیشنهادی در محیط‌های دانش محور قادر است سطح شاخص‌های مؤثر در امر مدیریت دانش سازمان مانند راهبری، فرهنگ و ساختار، مهارت کارکنان، فرایندها، دانش صریح و ضمنی، سنجش عملکرده، زیرساخت فناوری، مراکز دانش و تعامل با بازار را بهبود بخشد.

۵-۲. ارزیابی از طریق روش‌های کیفی

ارزیابی دقیق چارچوب‌ها و مدل‌ها از طریق روش‌های کمی کار ساده‌ای نیست، چرا که اساساً این دسته از محصولات توصیفی و پیشنهادی هستند و نه تجویزی و از سوی دیگر، شرایط حاکم بر سازمان‌ها و تیم‌های پژوهه نیز در نحوه به کارگیری این محصولات بسیار مؤثر می‌باشند. از این رو، اغلب از روش‌های ارزیابی کیفی به منظور سنجش این دسته از محصولات حاصل از به کارگیری روش‌های تحقیق کیفی استفاده می‌شود.

به منظور ارزیابی صحت چارچوب پیشنهادی، ۵۰ پرسشنامه در میان اعضای جامعه آماری خبرگان که به شیوه نمونه گیری غیراحتمالی هدفدار و زنجیره‌ای برگزیده شده بودند، توزیع گردید. افراد این جامعه آماری عموماً از میان اعضاء هیئت علمی دانشکده‌های مدیریت و مهندسی کامپیوتر دانشگاه‌های تهران، صنعتی امیرکبیر، صنعتی شریف و آزاد اسلامی واحد علوم و تحقیقات تهران برگزیده شدند که به عنوان محقق در حوزه‌های معماری دانش، معماری سازمانی و سامانه‌های کلان‌مقیاس دارای تحقیقات و مقالاتی بودند و یا در قالب مدیران و معماران دانش بخش‌های تحقیق و توسعه سازمان‌هایی مانند بنادر و دریانوردی و شهرداری تهران مشغول به فعالیت بودند. در پایان ۲۵ پرسشنامه تکمیل شده از سوی این جامعه آماری بازگشت که از نتایج آن‌ها در راستای تحلیل‌های داده‌ای انحراف از معیار، میانگین و آزمون دوجمله‌ای (Wolfe and Hollander 1973) استفاده شد. جهت اثبات پایایی پرسشنامه از روش آلفای «کرونباخ» استفاده شد که مقدار به دست آمده ($\alpha=0.813$) از سوی نرم‌افزار «اس‌پی‌اس اس ۲۱» نشان از پایایی مناسب این پرسشنامه داشت.

نتایج انحراف از معیار کمتر از ۱ (۰/۰۵۵۴-۰/۷۳۵) به ازای تمامی سوالات متعلق به پرسشنامه نشان از قابل قبول بودن داده‌های جمع آوری شده دارد (جدول ۴). محاسبه میانگین گیری امتیاز ۲۵ پرسشنامه تکمیل شده (۵۹) نشان داد که این مقدار از امتیاز یک پرسشنامه با درجه پاسخ ۳ به ازای تمامی سوالات (۴۵) بیشتر است. این بدان معناست که چارچوب ارائه شده در نظر جامعه خبرگان، مطلوب ارزشیابی شده است.

جدول ۴. نتایج حاصل از محاسبه انحراف از معیار و میانگین

پرسشنامه	پاسخ پرسش شماره	میانگین	انحراف از معیار	تعداد
۱	۴/۳۲	۰/۶۲۷	۲۵	
۲	۴/۰۴	۰/۶۷۶	۲۵	
۳	۴/۱۶	۰/۶۸۸	۲۵	
۴	۳/۹۲	۰/۶۴۰	۲۵	
۵	۴/۰۰	۰/۶۴۵	۲۵	
۶	۳/۸۰	۰/۶۴۵	۲۵	
۷	۳/۷۶	۰/۵۹۷	۲۵	
۸	۴/۰۸	۰/۵۷۲	۲۵	
۹	۳/۹۶	۰/۶۱۱	۲۵	
۱۰	۳/۶۸	۰/۶۲۷	۲۵	
۱۱	۳/۷۲	۰/۶۱۴	۲۵	
۱۲	۳/۸۴	۰/۵۵۴	۲۵	
۱۳	۴/۱۲	۰/۶۶۶	۲۵	
۱۴	۳/۷۲	۰/۶۷۸	۲۵	
۱۵	۳/۹۶	۰/۷۳۵	۲۵	

جدول ۵ نشان‌دهنده نتایج آزمون دوچمله‌ای انجام شده بر روی نتایج به‌دست آمده از پرسشنامه‌های تکمیل شده توسط جامعه آماری خبرگان است. در تمامی ۱۵ سؤال پرسشنامه ۳ مطلب به معنای رد مسئله و ۳ به معنای قبول مسئله تصور شده است. همان‌گونه که قابل ملاحظه است، نتایج آزمون دوچمله‌ای حاکی از این حقیقت است که چارچوب پیشنهادی از سوی گروه خبرگان از اعتبار مطلوبی برخوردار است.

جدول ۵. نتایج حاصل از آزمون دوچمله‌ای

معیار تصمیم	نسبت آزمایش‌های قبلی	نسبت مشاهده شده	تعداد	گروه	پاسخ پرسش
الف ۰/۰۰۰	۰/۶	۰/۱	۲	<=۳	گروه ۱
		۰/۹	۲۳	>۳	گروه ۲
		۱/۰	۲۵	کل	شماره ۱
الف ۰/۰۰۰	۰/۶	۰/۲	۵	<=۳	گروه ۱
		۰/۸	۲۰	>۳	گروه ۲
		۱/۰	۲۵	کل	شماره ۲
الف ۰/۰۰۰	۰/۶	۰/۱	۲	<=۳	گروه ۱
		۰/۹	۲۳	>۳	گروه ۲
		۱/۰	۲۵	کل	شماره ۳
الف ۰/۰۰۰	۰/۶	۰/۲	۶	<=۳	گروه ۱
		۰/۸	۱۹	>۳	گروه ۲
		۱/۰	۲۵	کل	شماره ۴
الف ۰/۰۰۰	۰/۶	۰/۲	۵	<=۳	گروه ۱
		۰/۸	۲۰	>۳	گروه ۲
		۱/۰	۲۵	کل	شماره ۵
الف ۰/۰۰۰	۰/۶	۰/۳	۸	<=۳	گروه ۱
		۰/۷	۱۷	>۳	گروه ۲
		۱/۰	۲۵	کل	شماره ۶
الف ۰/۰۰۴	۰/۶	۰/۳	۸	<=۳	گروه ۱
		۰/۷	۱۷	>۳	گروه ۲
		۱/۰	۲۵	کل	شماره ۷
الف ۰/۰۰۴	۰/۶	۰/۱	۳	<=۳	گروه ۱
		۰/۹	۲۲	>۳	گروه ۲
		۱/۰	۲۵	کل	شماره ۸
الف ۰/۰۰۰	۰/۶	۰/۲	۵	<=۳	گروه ۱
		۰/۸	۲۰	>۳	گروه ۲
		۱/۰	۲۵	کل	شماره ۹
الف ۰/۰۰۰	۰/۶	۰/۴	۱۰	<=۳	گروه ۱
		۰/۶	۱۵	>۳	گروه ۲
		۱/۰	۲۵	کل	شماره ۱۰

معیار تصمیم	نسبت آزمایش‌های قبلی	نسبت مشاهده شده	تعداد	گروه	
الف ۰/۰۱۳	۰/۶	۰/۴	۹	<=۳	گروه ۱ پاسخ پرسش
		۰/۶	۱۶	>۳	گروه ۲ شماره ۱۱
		۱/۰	۲۵	کل	
الف ۰/۰۰۰	۰/۶	۰/۲	۶	<=۳	گروه ۱ پاسخ پرسش
		۰/۸	۱۹	>۳	گروه ۲ شماره ۱۲
		۱/۰	۲۵	کل	
الف ۰/۰۰۰	۰/۶	۰/۲	۴	<=۳	گروه ۱ پاسخ پرسش
		۰/۸	۲۱	>۳	گروه ۲ شماره ۱۳
		۱/۰	۲۵	کل	
الف ۰/۰۳۴	۰/۶	۰/۴	۱۰	<=۳	گروه ۱ پاسخ پرسش
		۰/۶	۱۵	>۳	گروه ۲ شماره ۱۴
		۱/۰	۲۵	کل	
الف ۰/۰۰۱	۰/۶	۰/۳	۷	<=۳	گروه ۱ پاسخ پرسش
		۰/۷	۱۸	>۳	گروه ۲ شماره ۱۵
		۱/۰	۲۵	کل	

الف. فرضیه‌های جایگزین بیان می‌کند که نسبت موارد در گروه اول کوچک‌تر از ۰/۶ است.

۶. نتیجه‌گیری

در گذشته‌ای نه چندان دور معیار قدرت و مزیت رقابتی یک سازمان یا جامعه انسانی با میزان دسترسی آن سازمان به منابع مادی بیشتر ارزیابی می‌شد. اما، در عرصه رقابت کنونی شرایط به کلی متحول گشته و اصلی‌ترین مزیت رقابتی برای سازمان‌ها توان آن‌ها در مدیریت دانش است. امروزه، شاهد هستیم که سازمان‌ها مبالغه‌هنگفتی را در حوزه مدیریت دانش سرمایه‌گذاری می‌کنند که در صد بسیاری از آن در سازمان به هزینه تبدیل می‌گردد. یکی از راه‌های افزایش بهره‌وری به کارگیری مدیریت دانش در سازمان‌ها استفاده از یک چارچوب معماری دانش مناسب است. یک چارچوب معماری دانش با فراهم‌سازی موارد ذیل قادر است سازمان را در امر به کارگیری مدیریت دانش یاری رساند:

- ◊ فراهم‌آوردن انعطاف‌پذیری لازم در برابر تغییرات محیطی؛
- ◊ تطبیق نیازمندی‌های لایه‌های مأموریتی و فناوری اطلاعات و ارتباطات؛
- ◊ کاهش میزان مخاطرات پژوهش‌های مدیریت دانش؛

- ◊ فراهم آوردن امکان کنترل و هدایت مؤثر مدیریت دانش در سازمان؛
- ◊ کاهش هزینه‌ها و زمان توسعه سیستم‌های مدیریت دانش.

اگرچه در حال حاضر، چارچوب‌های معماری دانشی مانند چارچوب Jafari, Akhavan, and Nouranipour (2009) و Lusa and Sensuse (2011) پیشنهاد شده‌اند، اما هیچ‌یک از آن‌ها به صورتی مناسب به نیازهای ذاتی معماری دانش در سازمان‌های کلان‌مقیاس پاسخ نمی‌دهند. بنابراین، با توجه به تفاوت‌های میان معماری‌های محیط‌های کلان‌مقیاس و سنتی در این مقاله تلاش شد از ترکیب مفاهیم موجود در حوزه معماری اطلاعات سازمانی و مدیریت دانش، چارچوبی جهت معماری دانش در سازمان‌های کلان‌مقیاس ارائه گردد.

در پایان، منحصر به فرد بودن این کار را می‌توان در دو نکته برشمرد: نخست، پژوهش کنونی در جمع اندک کارهای موجود در حوزه دانش است که تلاش دارد به مقوله دانش از بعد معماری کلان نگریسته و از طریق به کارگیری و بازتعریف مفاهیم موجود در حوزه معماری اطلاعات سازمانی، راه حلی را به منظور مقوله معماری دانش سازمانی پیشنهاد نماید. دوم، چارچوب پیشنهادشده را می‌توان بیش از دیگر کارهای پیشنهادی جهت معماری دانش برای سازمان‌های کلان‌مقیاس کاربردی دانست، چراکه چارچوب پیشنهادی بر اساس ویژگی‌های ذاتی این دسته از سازمان‌ها تهیه و تدوین شده است. از این رو، مهم‌ترین نتایج به دست آمده از این پژوهش را می‌توان به شرح ذیل مرور نمود:

- ◊ فراهم آمدن یک چارچوب جهت معماری دانش در سازمان‌های کلان‌مقیاس؛
- ◊ شناسایی معماری دانش به عنوان عامل موفقیت پژوهش‌های مدیریت دانش در سازمان‌های کلان‌مقیاس؛
- ◊ شناسایی تعامل‌پذیری و سطوح معماری به عنوان کمترین نیازمندی‌های مورد نیاز یک چارچوب معماری مناسب محیط‌های کلان‌مقیاس؛
- ◊ پیشنهاد سبک خدمت‌محوری به عنوان یکی از مناسب‌ترین سبک‌های معماری به منظور ایجاد تعامل‌پذیری و اشتراک دانش میان زیرسازمان‌های تشکیل‌دهنده یک سازمان کلان‌مقیاس؛
- ◊ فراهم‌سازی امکان خصوصی‌سازی چارچوب معماری دانش پیشنهادی از سوی دیگر طراحان با توجه به خصوصیات و تعداد زیرسازمان‌های تشکیل‌دهنده سازمان کلان‌مقیاس مربوطه.

افزون بر این، بر اساس نتایج به دست آمده در این تحقیق، پیشنهادات ذیل را می‌توان در قالب بررسی‌ها و کارهای آتی برشمرد:

- ◊ تدوین متداول‌لوژی انجام معماری دانش منطبق بر چارچوب معماری دانش پیشنهادشده خاص

سازمان‌های کلان مقیاس به منظور سهولت و استفاده استاندارد از چارچوب پیشنهادی در کاربردهای صنعتی؛

◇ استانداردسازی مدل‌های موجود در چارچوب معماری دانش پیشنهادی از طریق به کارگیری چارچوب معماری مدل‌محور^۱ در جهت استانداردسازی و قابلیت تعریف مدل‌های چارچوب پیشنهادی در نرم‌افزارهای استاندارد مدل‌سازی.

فهرست منابع

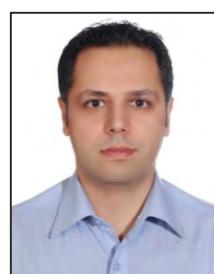
- Akhavan, P., and A. Pezeshkan. 2014. Knowledge management critical failure factors: a multi-case study. *VINE: The journal of information and knowledge management systems* 44 (1): 22-41.
- Anand, A., and M. Singh. 2011. Understanding Knowledge Management. *International Journal of Engineering Science and Technology* 3: 926-939.
- Boxer, P. J., and S. Garcia. 2009. *Enterprise architecture for complex system-of-systems contexts*, in: Systems Conference, 2009 3rd Annual IEEE, IEEE, Vancouver, Canada. pp.: 253-256.
- Chatterjee, J. 2002. *Knowledge management-theories, issues and challenges*, IIT, Kanpur, India, <http://www.iitk.ac.in/ime/jayanta/jc.htm> (accessed September 10, 2010).
- Chen, D., G. Doumeigts, and F. Vernadat. 2008. Architectures for enterprise integration and interoperability: Past, present and future. *Computers in industry* 59: 647-659.
- Chevron, J. S. 2001. *Developing an integrated enterprise-wide knowledge architecture*, in: APQC Conference – Next Generation KM, Houston, TX. pp.: 1-20.
- CIO, C. 2001. *Practical Guide to Federal Enterprise Architecture*, Version 1.0. McLean, Virginia: Chief Information Officers Council.
- Dalkir, K. 2013. *Knowledge management in theory and practice*. Routledge, MA, USA: Butterworth-Heinemann.
- Evers, H.-D. 2008. Knowledge hubs and knowledge clusters: Designing a knowledge architecture for development. *ZEF Working paper Series* 27: 1-22.
- Hilliard, R. 2000. *Ieee-std-1471-2000 recommended practice for architectural description of software-intensive systems*, IEEE, <http://standards.ieee.org>. (accessed February 2015).
- Holm, J., P. Olla, D. Moura, and M. Warhaut. 2006. Creating architectural approaches to knowledge management: an example from the space industry. *Journal of Knowledge Management* 10: 36-51.
- Jafari, M., P. Akhavan, and E. Nouranipour. 2009. Developing an architecture model for enterprise knowledge: an empirical study based on the Zachman framework in Iran. *Management Decision* 47: 730-759.
- Jamshidi, M. 2011. *System of systems engineering: innovations for the twenty-first century*. Hoboken, New Jersey, USA: John Wiley & Sons.
- Lasnik, V. E. 2000. Architects of knowledge: an emerging hybrid profession for educational communications, in: STC's 50th Annual Conference, Dallas TX. pp.: 132-136.
- Lusa, S., and D. I. Sensuse. 2011. *Enterprise architecture model for implementation knowledge management system (KMS)*, in: 2011 International Conference on ICT Convergence (ICTC), Seoul, South Korea. IEEE, pp.: 208-212.

1. Model Driven

- Morganwarp, J., and A. P. Sage. 2003. A system of systems focused enterprise architecture framework and an associated architecture development process. *Information, Knowledge, Systems Management* 3: 87-105.
- Northrop, L., P. Feiler, R. P. Gabriel, J. Goodenough, R. Linger, T. Longstaff, R. Kazman, M. Klein, D. Schmidtd, K. Sullivan, and K. Wallnau. 2006. *Ultra-Large-Scale Systems: Software Challenge of the Future*. Hanscom AFB, MA, USA: Software Engineering Institute.
- Picard, W., Z. Paszkiewicz, S. Strykowski, R. Wojciechowski, and W. Cellary. 2014. *Application of the Service-Oriented Architecture at the Inter-Organizational Level*, In Advanced SOA Tools and Applications. Berlin Heidelberg: Springer. pp.:125-201.
- Skyrme, D. J. 2001. *Capitalizing on Knowledge: From E-Commerce to K-Commerce*. Newton, MA, USA: Butterworth-Heinemann.
- Snyman, R., and C. J. Kruger. 2004. The interdependency between strategic management and strategic knowledge management. *Journal of knowledge management* 8: 5-19.
- Sowa, J. F., and J. A. Zachman. 1992. Extending and formalizing the framework for information systems architecture. *IBM systems journal* 31: 590-616.
- Tang, A., J. Han, and P. Chen. 2004. *A comparative analysis of architecture frameworks*, in: Software Engineering Conference, 2004. 11th Asia-Pacific, IEEE. pp.: 640-647.
- Wickramasinghe, N. 2003. Do we practise what we preach? Are knowledge management systems in practice truly reflective of knowledge management systems in theory? *Business Process Management Journal* 9: 295-316.
- Wohlin, C., P. Runeson, M. Höst, M. C. Ohlsson, B. Regnell, and A. Wesslén. 2012. *Experimentation in software engineering*. Heidelberg, New York, USA: Springer Science & Business Media.
- Wolfe, D. A., and M. Hollander. 1973. *Nonparametric statistical methods*. New York, NY: John Wiley & Sons.
- Zachman, J. A. 1987. A framework for information systems architecture. *IBM systems journal* 26: 276-292.

توضیح ورعی

متولد سال ۱۳۶۱، دارای مدرک تحصیلی دکتری در رشته مهندسی کامپیوتر گرایش سیستم‌های نرم‌افزاری از دانشگاه آزاد اسلامی واحد علوم و تحقیقات تهران است. ایشان هم‌اکنون استادیار گروه مهندسی کامپیوتر دانشگاه آزاد اسلامی واحد تهران شمال است.
مهندسی داشت، معماری سازمانی، مهندسی و معماری نرم‌افزار، وب معنایی، داده و وب کاوی از جمله علایق پژوهشی وی است.



جعفر حبیبی

متولد سال ۱۳۴۴، دارای مدرک تحصیلی دکتری در رشته علوم کامپیوتر از دانشگاه منچستر انگلستان است. ایشان هم‌اکنون دانشیار گروه مهندسی کامپیوتر دانشگاه صنعتی شریف است.
مهندسی نرم‌افزار، معماری نرم‌افزار، شبیه‌سازی و ارزیابی عملکرد، شبکه‌های



پژوهیه و اجتماعی و سیستم‌های اطلاعاتی از جمله علایق پژوهشی وی است.

علی محقر

متولد سال ۱۳۳۶، دارای مدرک تحصیلی دکتری در رشته مهندسی صنایع از دانشگاه تربیت مدرس است. ایشان هم‌اکنون دانشیار گروه مدیریت دانشگاه تهران است.

مدیریت دانش، مدیریت استراتژیک، مدیریت زنجیره تأمین، مدیریت صنعتی و برنامه‌ریزی سیستم‌ها از جمله علایق پژوهشی وی است.



پژوهشگاه علوم انسانی و مطالعات فرهنگی
پرتال جامع علوم انسانی