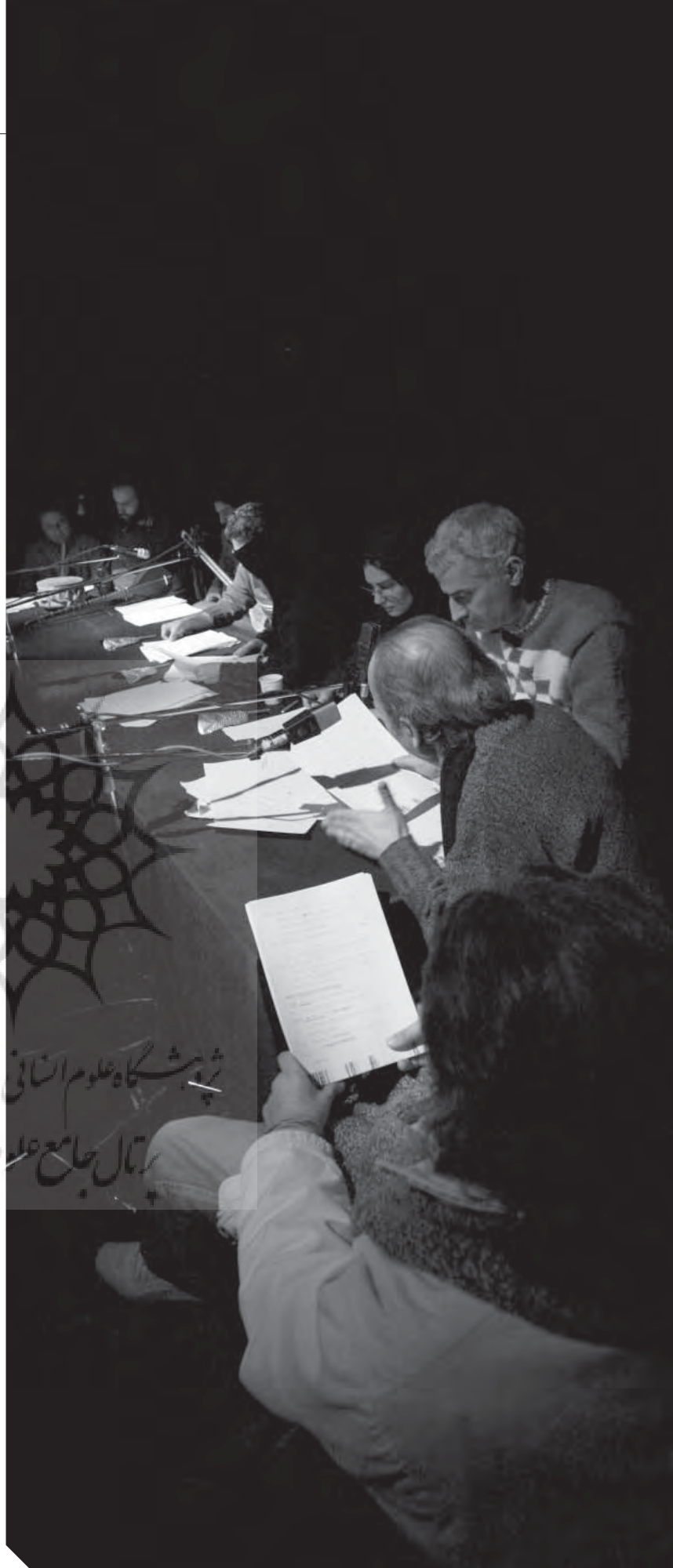


# شخصیت‌پردازی در نمایش‌های رادیویی

■ داوود نقلانی  
کارشناس ارتباطات

شهرت‌گاه علوم انسانی و مطالعات فرهنگی

پرتال جامع علوم انسانی



بی‌شک هر مکالمه دوسویه ارتباطی لاینفک با شخصیت هر دو طرف و زبان مکالمه برقرار می‌کند و این ارتباط با فاکتورهای بسیاری چون جهان‌بینی کاراکترها و عنصر آگاهی رخ می‌دهد. مقاله حاضر بحث کنش کلامی در رادیو را به بررسی می‌نشیند و با تبیین شخصیت و چگونگی شخصیت‌پردازی در داستان و درام و مسئله زبان و وجوه مختلف لایه‌های زبانی به کنش‌های کلامی می‌رسد.

مولانا جلال‌الدین در مثنوی کبیر حکایتی به یادگار نهاده است که بی‌شک بسیاری از پارسی‌زبانان بدان التفات داشته و آن را خوانده‌اند؛ حکایتی با عنوان «منازعت چهار کس جهت انگور...» بی‌ارتباط با مضمون این مرقوم نیست که بحث کنش کلامی را در صدر این مقاله نگاشته است. داستان چنین است که مردی چهار کس را درمی‌می‌دهد. یکی از ایشان می‌گوید که این درم را به خرید انگور صرف می‌کنم. دیگری که یک عرب است می‌گوید نه من عنب می‌خواهم و نه انگور و آن دیگری ترک‌تباری است که عنب نمی‌خواهد و ازوم طلب می‌کند و آخرین ایشان مردی رومی است که از ایشان ترک قال و قیل می‌خواهد و مطالبه استافیل می‌کند. در نهایت کار این چهار نفر که زبان یکدیگر را درک نمی‌کردند، به منازه و جدل می‌انجامد؛ غافل از آنکه هر چهار تن خواسته واحدی داشته‌اند و باقی داستان... آنچه در حکایت مذکور رخ می‌دهد یک کنش کلامی می‌آفریند، ولو در عدم درک کلام یکدیگر.

با این مقدمه قاعدتاً می‌خواهیم وارد بحث کنش کلامی شویم و به‌ویژه این مفهوم را در بستر نمایش‌های رادیویی دنبال کنیم، اما پیش از آن لازم است به دو عنصر ادبیات داستانی که با اندکی اغماض در

درام نیز همان جایگاه را دارد اشاره کنیم؛ عناصر شخصیت و زبان. بنابراین، با تبیین هر یک از این عناصر در قصه و درام به سوی کنش کلامی حرکت می‌کنیم.

### شخصیت‌پردازی

در بحث شخصیت‌پردازی عوامل متعددی دخالت دارند که هر یک به خلق شخصیت کمک می‌کنند؛ فاکتورهایی چون نام، کنش، توصیف، زبان، جهان‌بینی و... اولین نکته‌ای که در خلق یک شخصیت اثربخشی بسیاری ایفا می‌کند نامگذاری کاراکترهاست.

برخی نام‌ها از نظر آوایی بسیار با یکدیگر متفاوتند؛ مانند الهه و اختر. اختر به دلیل وجود حرف خ حامل خشونت بیشتری است و الهه به دلیل حرف ل نرمی و لطافت افزون‌تری را تداعی می‌کند.

نامگذاری درست معمولاً زمان قصه را می‌سازد؛ چنانچه در نام نیره‌سادات و یا ملودی این اتفاق می‌افتد. دقت کنید در طی پنجاه سال گذشته این نام‌ها در چه دوره‌های زمانی با اقبال بیشتری روبه‌رو بوده‌اند: شمسی، نعمت‌الله، داریوش، رکسانا، میثم، سمیه، امین، هستی و... نام‌ها می‌توانند جغرافیای زیستی و حتی اعتقادات مذهبی افراد را معرفی کنند؛ همانطور که نام عدنان و یا آبرین چنین می‌کند.

**در بحث شخصیت‌پردازی عوامل متعددی دخالت دارند که هر یک به خلق شخصیت کمک می‌کنند؛ فاکتورهایی چون نام، کنش، توصیف، زبان، جهان‌بینی و...**

پشت سرهم قرار گرفتن برخی حروف در نام‌ها بار معنایی ویژه‌ای خلق می‌کند؛ مانند حروف س و ت که در نام‌هایی چون رستم، ستر و استوار، صلابت و استواری را می‌رساند.

در میان نام‌های لاتین نامی چون LANG به دلیل وجود حرف A، قد بلندتر به نظر می‌آید؛ در حالی که نام OSKAR به دلیل حرف O فربه‌تر جلوه می‌کند.

نام‌ها در داستان‌های متکی بر شخصیت که فردیت کاراکترها پررنگ‌تر است، اهمیت بسزایی می‌یابند اما در داستان‌های متکی بر موقعیت اسامی را می‌توان به اختصار ادا نمود؛ از این جمله‌اند آقای G و مسیو L و یا X. عنوان داستان نیز بر همین سیاق؛ نمونه‌اش نیز داستان K از دینوبوتراتی.

گذشته از نام وصف ظاهر از قبیل قد، مو و لباس اولین ویژگی‌هایی هستند که در شخصیت‌پردازی داستانی مورد توجه قرار می‌گیرند. انتقال همین ویژگی‌ها در رادیو نیز که فاقد قابلیت‌های بصری است به سهولت ولی با ترفندهای گفتاری امکان‌پذیر است؛ به انضمام چاشنی هشجاری و ظرافت‌های خلاقانه.

ایجاد کنش میان افراد نیز نکته‌ای است که در شخصیت‌پردازی نقش مهمی بر عهده دارد. بی‌نیاز از بیان رفتار یک فرد خجول با کنش شخصی گستاخ و بالطبع با عمل یک آدم عجول متفاوت است. کسی که بر صندلی نشسته و یک پایش را روی پای دیگر انداخته و آن را بی‌وقفه تکان می‌دهد، عصبانیت خود را نمایش می‌دهد و ایضاً نگاه‌کردن‌های مکرر به ساعت نیز بیانگر کلافه‌بودن و انتظار شخص است. برای درک کنش آدم‌ها بهترین شواهد مثال را می‌توان در میان داستان‌های چخوف یافت.

معرفی کاراکتر توسط خود او و نیز چگونگی این معارفه شیوه‌ای از شخصیت‌پردازی است که باید بسیار سنجیده و با وسواس به کار رود. این معرفی اگر توسط راوی یا دانای کل نیز رخ بدهد، شخصیت ساخته می‌شود؛ چه راوی دانای کل محدود باشد و اطلاعات مختصری ارائه کند و چه دانای کل مطلق که درون و بیرون افراد را می‌کاود. در دیالوگ پرسوناژهای یک نمایش رادیویی درباره افرادی که حاضر نیستند نیز میزان انتقال اطلاعات در حد دانای کل محدود است و به ساخته شدن شخصیت کمک می‌کند.

استفاده از نمادها و به‌کارگیری سمبل‌ها نیز در خلق شخصیت بی‌تأثیر نیست. نمایش یک گل پژمرده در اتاقی نیمه‌تاریک می‌تواند دل‌تنگی و افسردگی ساکن اتاق را تداعی کند. تصور کنید به یک میهمانی دعوت شده‌اید، ولی تاکنون میزبان خود را از نزدیک ندیده‌اید. پر واضح است که از چیدمان خانه و اشیاء و اثاثیه آن و تابلوهایی که بر دیوارها نصب شده است می‌توان به علائق و سلائق میزبان پی برد. اگر وارد اتاقی شدید که در و دیوار آن با شمایل بزرگان دین تزئین شده بود بیراه نرفته‌اید، اگر صاحبخانه را فردی متدین و متشرع تصور کنید.

با دیالوگ نیز به خلق شخصیت می‌پردازیم. گفته‌های هر فرد بهتر از خود وی او را به ما معرفی می‌کنند. بحث گفتار چون در این مقاله از وزن بیشتری برخوردار خواهد بود، در جای خود بدان بیشتر می‌پردازیم، اما در این لحظه با نقل دو جمله به موضوع اشاره‌ای می‌کنیم. «ننه قربونت برم الهی» و «دمت گرم لوطی» دو جمله‌اند متعلق به دو شخصیت کاملاً متفاوت؛ جمله اول را می‌توان از آن یک مادر بزرگ پیر دانست و جمله دیگر را به یک فرد جاهل نسبت داد.

در پایان این بخش به شخصیت‌پردازی متفاوتی اشاره می‌کنیم که قدما بدان «صنعت تشخیص» نام نهاده بودند و متأخران از آن به «جانبخشی» یاد

می‌کنند؛ اینکه موجودات بی‌جان را با چنان توصیفی معرفی کنیم که آدمیان را وصف می‌کنیم و اشیاء و حیوانات را در جایگاهی قرار دهیم که مختص انسان است یا آنها را در وضعیتی قرار دهیم که بار اصلی داستان را منتقل کنند. دو شاهد مثال می‌آورم؛ در آغاز سرود هشتم ادیسه چنین می‌خوانیم: «همین که سپیده‌دم که انگستان گلگون دارد در بامداد بزد و پدیدار شد...» و یا این جمله از بیژن نجدی: «پائیز از آئینه ماشین فرار می‌کرد». این دو تعبیر هر دو ابتدا حامل این قول‌اند که گرچه سپیده‌دم در اسطوره‌های یونانی خود، الهه‌ای است، اما موکول به طلوع خورشید است.

داستان‌های دشنه بورخس و یک تکه نخ مویاسان قصه‌هایی از همین دست‌اند و اشیائی را در منظری بیش از ظرفیت‌های خود قرار می‌دهند.

#### تیپ و شخصیت؛ تفاوت‌ها

شاید در وهله اول بحث تفاوت میان تیپ و شخصیت به نظر بحثی مستعمل و تکراری جلوه کند، اما به نظر نگارنده تا هنگامی که امکان گفت‌وگو در حول و حوش شخصیت‌پردازی ممکن و میسر باشد لازم است این تفاوت‌ها بازخوانی شوند و از آنجا که این مقاله با هدف‌های آموزشی نگاشته شده است، اهمیت موضوع دو چندان می‌شود.

همه می‌دانیم که تیپ‌ها کلی هستند؛ مانند: صندلی، آدم، مرد، زن، لیوان، معلم، دانشجو، چهل ساله‌ها، ماشین، پیرزن، کارمند و... تیپ مجموعه‌ای را بیان می‌کند که افراد عضو آن دارای ویژگی‌های مشترکی باشند. اگر در خلق یک کاراکتر ویژگی‌های منحصر به فردی لحاظ شوند، فردیت به‌وجود آمده کاراکتر را به یک شخصیت تبدیل می‌کند. به وجود آوردن یک ویژگی خارج از تیپ، شخصیت منحصر به فردی را خلق می‌کند که دیگر با سایر اعضای آن تیپ وجه تمایز بیشتری خواهد داشت تا نقاط مشترک. رضا مارمولک در فیلم **مارمولک** ساخته کمال تبریزی روحانی منحصر به فردی را نمایش می‌دهد که تفاوت‌های اساسی

با دیگر روحانیون دارد. همین تفاوت را در نقش لئون با بازی ژان رنو در فیلم **حرفه‌ای** از لوک بسون شاهد بوده‌ایم؛ آدمکش خون‌سردی که تنها دل‌بستگی‌اش یک گلدان است و به خاطر دختر بچه‌ای وارد یک بازی انتقامی مرگ‌آور می‌شود که ارتباطی به او هم ندارد.

هر چه ویژگی‌ها بیشتر شود، فردیت بزرگتری را به نمایش می‌گذارد و حرکت به سوی یک شخصیت فردی آغاز می‌شود و این حرکت از تیپ به شخصیت می‌تواند طیفی گسترده را دربر گیرد و فاصله‌ای از صفر تا بی‌نهایت را طی کند.

در ابتدای یک داستان یا درام معمولاً کاراکترها تیپیک هستند، اما در روند نمایش یا قصه با ازدست‌دادن یک سری از خصوصیات و کسب ویژگی‌های دیگر، یک شخصیت فردی ظاهر می‌شود. آنگاه حذف این فردیت اگر نگوئیم غیرممکن خواهد شد می‌توان ادعا کرد کار را از اساس دگرگون می‌کند؛ زیرا با حذف هر یک از این شخصیت‌های فردی ساختار داستان از میان می‌رود. تصور کنید در نمایشی چون اتللو یکی از سه شخصیت اصلی یعنی اتللو، دزدومونا و یاگو حذف شوند؛ قدر مسلم آنچه باقی خواهد ماند دیگر ربط چندانی به نمایشنامه ویلیام شکسپیر ندارد.

در پایان این بخش از یاد نبریم که در داستان و درام ما هم به تیپ نیازمندیم و هم به شخصیت. شخصیت‌ها می‌توانند بسته به بضاعت داستان یک یا چند نفر باشند و بقیه آدم‌ها و عناصر نماینده تیپ خود باقی بمانند.

#### شخصیت‌های نمایشی

ارسطو در باب ششم بوطیقا وقتی تراژدی را معرفی می‌کند، در باب اشخاص نمایش می‌گوید: «تراژدی تقلیدی است از کردار اشخاص و این اشخاص باید خصائل و یا اندیشه‌های خود را داشته باشند». ارسطو در ادامه و در باب پانزدهم رساله خود ما را به رعایت چهار اصل در خصوص منش و کنش افراد فرا می‌خواند که شامل پسندیدگی، تناسب، مشابَهت و ثبات می‌شوند؛ بدین معنی که شخصیت‌ها باید

خصوصیات شایسته و پسندیده‌ای داشته باشند، به اوصافی متّصف گردند که با آن مناسبت داشته‌اند، با شخصیت‌های واقعی مشابهت و مطابقت داشته باشند و نیز اینکه شخص در کردار و گفتار خود ثابت‌قدم باشد. ارسطو پس از این تعاریف نکته ظریف‌تری را پیش می‌کشد: «از آنجا که تراژدی تقلیدی است از اشخاص برتر، باید راه و روش نقاش صورتگر ماهر را در پیش گرفت... آنها نمونه‌ای می‌سازند که شبیه به اصل اما زیباتر است».

تیم کروک نظریه‌پرداز و تهیه‌کننده نمایش‌های رادیویی نیز می‌گوید: «شخصیت اصلی شما باید همذات‌پنداری مخاطب را برانگیزد و مخاطبان خود را با شخصیت اصلی شناسایی کنند. اگر چنین اتفاقی در نمایش رخ ندهد، یک شکست بزرگ برای نویسنده به وجود می‌آید».

### زبان گفتار؛ زبان نوشتار

زبان ریاضی ده کاراکتر بیبیشتر ندارد، اما با همین ده کاراکتر می‌توان اعداد و ارقام نجومی خلق کرد. رایانه‌ها نیز تنها صفر و یک را می‌شناسند، ولی با چیدمان دقیق و دوگانه همین دو کاراکتر قابلیت‌های باورناپذیری چون جلوه‌های ویژه کاربردی در صنعت سینما، انتقال بو و انتقال تصاویر سه‌بعدی در ابعاد طبیعی - چنانچه پروژه فوگ آن را دنبال می‌کند - تا ترسیم نقشه ژنتیکی موجودات زنده و به‌ویژه انسان و تهیه نقشه سه بعدی از فضا، امکان‌پذیر شده است. کلمه به‌عنوان واحد زبان در زبان فارسی از ۳۲ حرف تشکیل می‌شود که با همین تعداد می‌توان بی‌شمار کلمه ساخت و بی‌نهایت جمله تصور کرد. بنابراین تعداد قصه‌ها و نمایش‌هایی که می‌توان خلق کرد از این نیز بیشتر خواهد شد و این امر از ویژگی زایشی زبان نشئت می‌گیرد. در ادامه با اشاره به محورهای جانمایی و همنشینی به این نکته بیشتر می‌پردازیم.

زبان به زبان گفتار و نوشتار تقسیم می‌شود که تفاوت‌های آن در زبان‌های مختلف متغیر است. بسیاری معتقدند در زبان فارسی گفتار ما بسیار غنی‌تر از

زبان نوشتار است. احمد شاملو از جمله کسانی بود که معتقدند زبان گفتار ما از زبان نوشتارمان پیشی گرفته است. به‌عنوان مثال تنها کافی است به این نکته توجه کنیم که با هر سریال پرمخاطب تلویزیونی تعدادی کلمه و اصطلاح به دایره واژگانی گفتاری و زبان عامیانه ما افزوده می‌شود که در طی دوره‌های زمانی چندین ساله‌ای بسیاری مهجور می‌ماند و متروک می‌شوند و برخی به فرهنگنامه‌ها راه می‌یابند. رویدادها و تحولات اجتماعی نیز اصطلاحات زبانی تازه‌ای خلق می‌کنند. چندی قبل در اولین نشست مرکز هنرهای نمایشی رادیو با هنرمندان تئاتر کشور از دکتر قطبال‌الدین صادقی شنیده شد به پیرمرد هفتاد ساله‌ای در فرانسه اشاره داشت که دایره واژگانش منحصر به هشتصد کلمه می‌شد. بر طبق مطالعات آماری در زبانی با قابلیت کلمه‌سازی دویست هزار کلمه، زنان خانواده‌های کارگری تنها پنج هزار کلمه می‌دانند. مردم عادی بین هفت تا ده هزار کلمه و دانشجویان از ده تا پانزده هزار کلمه استفاده می‌کنند. اساتید دانشگاه نیز بین سی تا چهل هزار کلمه به کار می‌برند. سؤال اینجاست که باقی کلمات چه می‌شوند. پاسخ هم البته این است که باقی کلمات را باید در لغت‌نامه‌ها جست‌وجو کرد. توجه کنید که بیشترین مراجعه به لغت‌نامه‌ها نه توسط مردم عادی بلکه به وسیله اساتید دانشگاهی صورت می‌پذیرد. دستور زبان در واقع آن قواعد زبانی است که امکان کلمه‌سازی را فراهم می‌کند. به نظر چامسکی آموزش زبان به وسیله کودکان نه با یادگرفتن کلمات بلکه با آموختن قواعد زبانی اتفاق می‌افتد.

زبان معیار در هر فرهنگی زبانی است که کاربرد عام پیدا می‌کند. زبان محاوره نیز که در فرهنگ‌ها و زبان‌های مختلف با تفاوت‌های بسیاری کاربرد دارد، غالباً همان زبان روزمره و شکسته زبان معیار است. زبان محاوره اگر بخواهد مکتوب نشود، قواعد خاص خود را دارد و قواعد آن نیز بسیار درونی و غیرمدوّن است. در

**رادیو رسانه‌ای صرفاً شنیداری است؛ هرگاه مخاطب ناگزیر از تفکر در باب موضوعی شود که شنیده، غالباً باقی دیالوگ را نیز درک نخواهد کرد و دچار سردرگمی خواهد شد و از پیگیری ماجرا باز خواهد ماند. به همین دلیل لازم است در لابه‌لای سخنان یک طرف مکالمه، هر بار یک نکته مورد توجه قرار گیرد.**





نگارش زبان محاوره لازم است نزدیک‌ترین شکل اولیه را در نظر داشت با این شرط که درست خوانده شود.

در زبان محاوره علاوه بر آنکه زبان می‌شکند، ارکان جمله هم در هم می‌ریزد و جابه‌جا می‌شود. درهم‌ریختن ارکان جمله در زبان فارسی قابلیت‌های فراوانی در اختیار ما قرار می‌دهد، اما باید توجه داشت شکستن زبان باید ایجاد جذابیت کند؛ گریز از قواعد دستوری نیز به همین ترتیب.

در میان نویسندگان معاصر ابراهیم گلستان از جمله کسانی بود که به زبان توجه بیشتری داشته‌اند و شمیم بهار نیز شکسته‌نویسی می‌کرد و از الگوهای زبان گفتار در نوشته‌های خود سود می‌برد.

در بحث زبان لازم است به لحن نیز توجه کافی داشت. لحن برداشت دوم ما از زبان است و از لایه‌ای پنهان بیرون می‌آید. لحن گاهی معنای جمله اداشده را تغییر می‌دهد و آن را متفاوت می‌کند. به عنوان مثال جمله: «شما چه نگاه هنرمندانه‌ای دارید» ممکن است با لحنی ادا شود که علاوه بر تعریف در آن تمسخر و تکذیب زیرکانه‌ای هم مستتر باشد و یا کاملاً بر تمسخر تکیه داشته باشد و نه تعریف. از همین رو گفته شده که مفهوم در صدا زندانی است. قدمای شعر و ادب ما نیز از این قابلیت فراوان به‌کار برده‌اند و مدح شبیه دم و دم شبیه مدح از بطن رابطه لحن و زبان بیرون آمده‌اند.

نوشتن به زبان کهن نیز شیوه‌ای است که در زبان فارسی با لحاظ وجود آثار ارزشمندی چون تاریخ بیهقی، تذکره‌الاولیا، گلستان سعدی و... امکانات نگارشی فراوانی در اختیار می‌گذارد. برای نوشتن به سبک و سیاق هر دوره لازم است با ویژگی‌های زبانی و اصطلاحات متداول آن دوره آشنا بود. گرچه غالب نوشته‌های نویسندگان معاصر که به زبان کهن نوشته

می‌شوند تنها توهم زبان کهن القا می‌کنند که ممکن است عاری از خطا و اشتباه نیز نباشند. بیضایی نیز از جمله نویسندگانی است که به زبان کهن زیاد نوشته است، اما آثار او نیز در نهایت توهم یک زبان کهن می‌دهد.

در سطور فوق به زبان گفتار و نوشتار اشاره‌ها داشتیم اما الزام دارد از لایه زبانی دیگری نیز گفته باشیم که به لایه ذهنی زبان یا زبان ذهن موسوم است. زبان ذهن زبان تکه‌تکه‌ای است به‌هم‌ریخته و فاقد انسجام که همین آشفتگی نقطه عطف و موجب جذابیت آن است.

در همین ابتدا بیاییم مبحث ذهن را از مفهوم هوش یا خاطره و به یادآوری گذشته متمایز کنیم. لایه‌های زبانی از چند بخش تشکیل شده‌اند. لایه گفتار لایه‌ای منسجم و مفهومی است اما پیش از گفتار لایه‌ای دیگر هست که آن را لایه ذهن می‌گوییم.

### گوش‌دادن به نمایشنامه

### رادیویی بیشتر شبیه به

### خواب‌دیدن است تا خواندن

لایه ذهن گرچه هنوز مختصر انسجامی دارد، اما با قدری نظم‌بخشی به لایه گفتار می‌رسد. در لایه ذهن است که گفت‌وگوی درونی رخ می‌دهد. گفت‌وگوی درونی هم منسجم است و اگر از زبان این لایه بنویسیم، آن را معمولاً همان گفت‌وگوی درونی می‌نامیم.

حدیث نفس نیز نوعی گفت‌وگوی درونی است که در نمایشنامه‌نویسی کاربرد فراوان دارد؛ بدین معنی که گفت‌وگوی درونی را بازیگر با صدای بلند ادا می‌کند.

یک لایه عقب‌تر، ضمیر نیمه‌آگاه ما قرار دارد که لایه‌ای درهم‌ریخته از ذهن است و انسجامی ندارد. جریان سیال ذهن در ادبیات در این لایه شکل می‌گیرد که ذهن نامنظم است. یک لایه عقب‌تر از ضمیر نیمه‌آگاه، ضمیر ناخودآگاه است که درهم‌ریختگی به اوج خود می‌رسد و بی‌نظمی مطلق حاکم است. بسیار گفته‌اند که نوشتن آن ناممکن است اما نگارنده معتقد است گرچه سخت اما شدنی است؛ نمونه‌اش نوشته‌های خودنگاری که لسلی لوکرون-روانشناس آمریکایی- به بیماران خود تکلیف می‌کرد؛ نوعی تداعی معانی آزاد که نه با گفت‌وگو بلکه پس از دراختیارگرفتن دست سوزنه توسط ناخودآگاهی او با تلقین، در حالتی جذبه‌مانند رخ می‌داد. البته تفسیر نوشته‌های خودنگار از درک پیچیدگی این سازوکار نیز سخت‌تر است. بنابراین، می‌توان گفت حرکت در لایه‌های زبانی با زبان ذهن و ضمیر ناخودآگاه آغاز می‌شود و به ضمیر نیمه‌آگاه می‌رسد که آثار جریان سیال ذهن در ادبیات همه به



این لایه تعلق دارند. عنوان جریان سیال ذهن را ابتدا ویلیام جیمز ابداع و مصطلح کرد. خشم و هیاهوی فالکنر و غالب آثار ویرجینیا وولف در این ژانر نگاشته شده‌اند. از نمونه‌های ایرانی آن هم می‌توان به شازده احتجاب گلشیری اشاره داشت.

این حرکت در لایه‌های زبانی پس از گذر از ضمیر نیمه‌آگاه به گفت‌وگوی درونی یا حدیث نفس می‌رسد و سپس به زبان گفتار منتقل می‌شود. در جای خود خواهیم گفت که این گفتار هم با دیالوگ‌های نمایشی متفاوت است. دیالوگ در یک متن نمایشی پیش از هر چیز نقش القای یک گفتار را بازی می‌کند و خود یک مکالمه و زبان گفتاری نیست.

اکنون باز هم سازوکار زبان ذهن را می‌کاویم. ذهن هم از الگوی محور جانشینی تبعیت می‌کند و از یک مقوله به مقوله‌ای دیگر گذار می‌کند. گذار از یک مقوله در ذهن یا در اثر مجاورت رخ می‌دهد و یا مشابهت و این گذار در مجاورت هر شیء فیزیکی دیگری که امکان مجاورت با شیء اصلی داشته باشد، اتفاق می‌افتد. مشابهت نیز می‌تواند نسبت به هر شیء ایجاد شود و شیء دیگری را به علت وجود وجه شبه‌های بسیار به ذهن خطور دهد؛ در واقع این شباهت گذار را ممکن می‌کند. همانندی در اثر مجاورت همانندی استعاری است، ولی همانندی از طریق مشابهت همانندی تشبیهی را می‌سازد. وقتی تداعی‌ها نه براساس مجاورت و نه مشابهت به کار روند، با یک زبان‌پریشی مواجه می‌شویم. نشانه‌هایی که باید ایجاد مجاورت یا مشابهت کنند، لازم است با ظرافت به کار روند تا برای مخاطب ملموس شوند. در داستان‌هایی چون غالب آثار همینگوی و کارور که با نظرگاه عینی نوشته شده‌اند، مجاورت کاربرد بیشتری یافته است، اما در دوره رمانتیسیم مشابهت کاربرد فراوانی بیشتری داشت. استعاره و مجاز که دغدغه اصلی ادبیات است، با پیش‌فرضی که شاید از تطور زبان ناشی می‌شود، استعاره را به شعر و مجاز را به داستان مختص کرده است؛ اختصاصی

که البته غیرالزامی به نظر می‌رسد و ظاهراً از سلاطین ادواری نویسندگان در طول تاریخ و تأثیرات مسائل اجتماعی ناشی شده است. در آثار نویسندگان امریکای لاتین با استعاره‌های فراوانی مواجهیم. در فرهنگ‌های شرقی نیز استعاره زیاد به کار می‌رود، اما در فرهنگ غرب استعاره کمتر و عینیت کارکرد بیشتری یافته است.

### محورهای جانشینی و همنشینی

به اعتقاد سوسور، روابط و تفاوت‌های موجود میان عناصر زبان، در قالب روابط همنشینی و متداعی قابل بررسی است. پس از وی، این روابط به صورت دو محور عمود بر هم نمایش داده شد. محور افقی به نام محور همنشینی و محور عمودی به نام محور جانشینی خوانده می‌شود- البته آنچه سوسور از روابط متداعی در نظر داشته است با محور جانشینی اندکی تفاوت دارد- توالی پیاپی عناصر زبان بر محور همنشینی زنجیره گفتار را پدید می‌آورد که این زنجیره در زمان جاری است. از سوی دیگر، رابطه متداعی میان واژه‌هایی برقرار است که وجه مشترکی دارند و در ذهن به هم مرتبطاند. روابط همنشینی و جانشینی هر یک دسته‌ای از ارزش‌ها را برای نشانه‌های زبان که همان واژه‌ها هستند، به وجود می‌آورند. به اعتقاد سوسور، ارزش همواره دو جنبه دارد:

- «چیزی متفاوت» که قابل تبادل با چیزی است که ارزشش باید تعیین شود.

- «چیزهای متشابه» که می‌توانند با چیزی که ارزشش باید تعیین شود، مقایسه شوند.

به این ترتیب، یک واژه می‌تواند با چیزی متفاوت مانند اندیشه، مبادله و با چیزی مشابه، مانند واژه‌های دیگر، مقایسه شود.

اگرچه سوسور به این مسئله اشاره‌ای نکرده، ولی چنین به نظر می‌رسد که از میان دو بعد مهم در تعیین ارزش واژه بر اساس تبادل و مقایسه به وسیله عملکرد محورهای همنشینی و جانشینی صورت می‌گیرد؛ چنانچه این مقایسه بر مبنای عناصر زبانی حاضر باشد، از محور همنشینی و چنانچه بر مبنای عناصر

غایب تحقق پذیرد، از محور جانشینی استفاده می‌شود. برای نمونه، ارزش واژه «فروختن» از رهگذر مقایسه بر محور همنشینی با توجه به زنجیره معنایی با واژه «معامله»، و به لحاظ تشابه صورت آوایی با واژه «سوختن» انجام می‌گیرد.

در تعبیر سوسور، هر نشانه زبانی از آنجا نشانه به شمار می‌آید که در یک تقابل سلبی، همانند هیچ نشانه دیگری نیست. این نتیجه از رهگذر یک فرایند مقایسه حاصل می‌شود که دو بعد دارد: از یک سو بر محور همنشینی و از سوی دیگر بر محور جانشینی روی می‌دهد.

اگر گذشته از تعابیر سوسوری بخواهیم به شکلی ملموس‌تر موضوع را بررسی کنیم؛ در جمله کلیشه‌شده «علی رفت» با تغییر فعل به آمد، گفت، نشست، مُرد و... بین علی به عنوان فاعل با فعل، رابطه‌ای همنشینی برقرار می‌شود ولی همین جمله اگر به «او رفت» یا «اتوبوس رفت» تبدیل شود، علی با او و اتوبوس در ارتباط جانشینی قرار می‌گیرد. سخن را به همین اندک محدود می‌کنیم، اما یادآوری این نکته ضروری است که بدانیم بازی با این تغییرات در محورهای جانشینی و همنشینی در طول زمان داستان‌ها و افسانه‌های بیشماری را به وجود آورده است. بدین ترتیب می‌توان یک افسانه قدیمی را با تغییر در فرم و یا همان «آشنایی‌زدایی» به داستانی مدرن تبدیل کرد. اقتباس‌ها نیز از همین رویکرد تبعیت می‌کنند. به همین دلیل بسیاری معتقدند داستان‌ها در جهان محدودند- همان محدودیت موقعیت‌های دراماتیک را در نظر بگیرید که گفته شده بیش از ۳۶ وضعیت را دربر نمی‌گیرند- پس آنچه موجب این همه تنوع و تکثر شده است از طریق آشنایی‌زدایی رخ داده است.

### زبان در نمایش

شاید بتوان گفت مهمترین ابزار یک نویسنده در خلق یک قصه یا درام زبان باشد زیرا از این طریق است که اثر شکل می‌گیرد و محتوا انتقال می‌یابد.

آن زمان که ارسطو مبادرت به نگارش بوطیقا و تدوین مبانی نمایشنامه‌نویسی

در داستان و درام، ما هم به تیپ نیازمندیم و هم به شخصیت. شخصیت‌ها می‌توانند بسته به بضاعت داستان یک یا چند نفر باشند و بقیه آدم‌ها و عناصر نماینده تیپ خود باقی بمانند.

دیالوگ و افکت در بسیاری از مواقع مکمل یکدیگرند؛ بدین معنی که دیالوگ افکت را معرفی می‌کند و افکت دیالوگ را تکمیل می‌سازد و این هر دو در تداوم ماجرا به مخاطب کمک می‌کنند که با نشانه‌گذاری‌های مناسب به درک بایسته‌ای از نمایش دست یابد.

می‌کرد، اول‌بار مسئله زبان را در باب ششم کتاب خود و ذیل تعریف تراژدی به‌دست می‌دهد: «تراژدی تقلیدی است از واقعه‌ای جدی، کامل و دارای اندازه‌ای معین، به زبانی آراسته به انواع زیورها...» و باز در تشریح اجزای تراژدی گفته است که تراژدی از شش جزء مضمون، شخصیت، گفتار، اندیشه، منظر نمایش و آواز ساخته می‌شود.

باید توجه داشت که زبان نمایش یا کنش کلامی کارکرد پیچیده و متنوعی دارد و در عمل محمل بسیاری از انتقال مفاهیم مستتر در لایه‌های پنهان نمایش واقع می‌شود. اول اینکه داستان را گسترش می‌دهد و رویدادها را به پیش می‌برد. ویژگی‌های هر یک از شخصیت‌ها را به نمایش می‌گذارد و سطح فکر و عمق اندیشه آنان را نشان می‌دهد. روابط میان شخصیت‌ها را بیان می‌کند. تصویرسازی می‌کند و فضا سازی لازم را به‌وجود می‌آورد. زمان و مکان نمایش را نشان می‌دهد و در نهایت داستان را از گره‌افکنی با تمهیدات نمایشی همچون تعلیق، کشمکش و نقطه اوج به گره‌گشایی و پایان‌بندی می‌رساند. بی‌نیاز از توصیف ویژگی عمده‌ای که در بطن کلام شخصیت‌های یک اثر نمایشی گنجانده می‌شود، علاوه بر معنی لغوی و یا تحت‌اللفظی آن مفاهیم گسترده‌تری را نیز دربر می‌گیرد که به جایگاه کلام و موضوع گفت‌وگو اختصاص دارد. بنابراین توجه به عواملی همچون استخراج کلمه مناسب با معنای مورد نظر و کاربرد مترادف‌های گزینش‌شده، توجه به خاصیت هجایی کلمات و آهنگ و لحن آنها در چیدمانی دقیق و هوشمندانه، قدرت بی‌ظنیری به کلام می‌بخشد و استخوان‌بندی و استواری کلام را موجب می‌شود.

از مهمترین ویژگی‌های یک مکالمه دراماتیک، ریتم گفتار است. ریتم گفتار و منطق گفتار، یک کنش کلامی قدرتمند را می‌سازند. توجه داشته باشیم که مکالمه میان دو کودک خردسال نیز از منطق گفتاری خاص کودکانه‌ای تبعیت می‌کند؛ همانطور که مکالمه دو شخص فرهیخته

هم خود از منطق گفتاری متناسب با سطح دانش و موضوع بحث آن دو پیروی می‌کند. به این چند جمله توجه کنید:

- موفق شدی بهرامی رو ببینی؟  
- اگر دیده بودمش که می‌دونستم چی بهش بگم!

- حیف شد... باید زودتر این قائله رو ختم کنیم!

- نگرانی من از اینه که منصور پیشدستی کنه و رأیش رو بزنه!

- نباید وقتو تلف کرد... همین الان باید بریم سراغ بهرامی (به راه می‌افتد) دنبالم بیا!

در این مکالمه هیچ یک از جملات طرفین پاسخ مستقیم طرف مقابل نیست، اما به‌درستی در یک منطق گفتاری می‌گنجد و ابهام جملات نیز همچون قلاب، مخاطب را به دام می‌اندازد و در پی خود می‌کشد. ریتم کلام البته دستخوش بازی ویژه‌ای هم هست که در بحث شکستن ارکان جمله بدان اشاره مختصری کردیم. این بازی با ارکان جمله اگر با ظرافت و رعایت دقیق اختیارات زبانی شکل گیرد، ما را به زبان منحصر به فرد و گاه یک زبان شخصی در نوشتن سوق می‌دهد که غایت هنر هر نویسنده و شاعری است. پیشتر به زبان ابراهیم گلستان اشاره کردیم، حال از زبان خاص نویسندگان و شعرائی چون شاملو، اخوان ثالث و آل احمد یاد می‌کنیم. بی‌شک برای اهالی ادب و دوستداران شعر و ادب این مرز و بوم ضرورتی ندارد تا برای شناسایی خالق این آثار امضای آنها را پای اثر ببینند؛ همانطور که حکماً لازم نیست بدانیم فلان غزل از حافظ است یا مولانا تا صاحب آن را بشناسیم.

لازم است مکالمه روشن و به دور از پیچیدگی‌های کلامی باشد. توجه داشته باشیم رادیو رسانه‌ای صرفاً شنیداری است؛ هرگاه مخاطب ناگزیر از تفکر در باب موضوعی شود که شنیده، غالباً باقی دیالوگ را نیز درک نخواهد کرد و دچار سردرگمی خواهد شد و از پیگیری ماجرا باز خواهد ماند. به همین دلیل لازم است در لابه‌لای سخنان یک طرف مکالمه، هر

بار یک نکته مورد توجه قرار گیرد، و گرنه مخاطب باز هم از برقراری ارتباط با سایر مطالب غافل می‌ماند و ادراک ماجرا را از کف می‌دهد.

تکرار یک موضوع در دیالوگ موجب می‌شود که موضوع به کانون توجه بازگردد. اگر مورد از اهمیت ویژه‌ای در روند داستان نمایش برخوردار است، لازم است به فراخور، بدان بازگشت و از انحراف توجه مخاطب ممانعت نمود. همین امر در معرفی مکان و زمان نمایش و کاری که در لحظه شخصیت مبادرت به آن می‌کند مؤثر است. توجه داشته باشیم دیالوگ و افکت در بسیاری از مواقع مکمل یکدیگرند؛ بدین معنی که دیالوگ افکت را معرفی می‌کند و افکت دیالوگ را تکمیل می‌سازد و این هر دو در تداوم ماجرا به مخاطب کمک می‌کنند که با نشانه‌گذاری‌های مناسب به درک بایسته‌ای از نمایش دست یابد. بسیار گفته شده اگر با دیالوگ مناسب افکت‌های صوتی مورد نیاز صحنه‌پردازی درستی صورت نگیرد، مخاطب ذهنیت خود را جانشین مقصود نویسنده می‌کند و این بزرگترین شکست یک نمایشنامه‌نویس رادیویی است.

گفته شده نیروی اصلی درام در کشمکش نهفته است؛ چه این کشمکش درونی و با خود باشد و چه بیرونی و با دیگران. به همین دلیل کشمکش را به درستی به یک بازی پینگ‌پنگ نیز تشبیه کرده‌اند. اما عوامل مختلفی دخیل‌اند که این کشمکش را با قدرت و منسجم حفظ می‌کنند و پیش می‌برند؛ یکی از این عوامل توازن است. در یک مکالمه دوسویه باید میان طرفین توازن گفتاری وجود داشته باشد؛ حتی اگر یک طرف مکالمه کمتر سخن بگوید و به پاسخ‌های کوتاه بسنده کند، آن سوی مکالمه نقشی تعیین‌کننده در شکل‌گیری گوینده و جهان‌ش بازی می‌کند. باختین - نظریه‌پرداز روس - انسان را ماحصل گفت‌وگو می‌پنداشت؛ گفت‌وگویی که خودآگاهی و ناخودآگاه انسان را شکل می‌دهد. به عقیده او: «هیچ گفته‌ای را در مجموع نمی‌توان تنها به

گوینده نسبت داد؛ زیرا گفته حاصل کنش متقابل بین افراد همسخن است. در مفهوم وسیع‌تر، گفته حاصل کل واقعیت اجتماعی پیچیده‌ای است که انسان را احاطه کرده است.» (باختین، ۱۹۱۹)

او معتقد بود خودآگاهی همواره جوهری کلامی دارد و این را به معنای برقراری ارتباط با اجتماع می‌دانست. به قول باختین زبان شیوه‌ای از اجتماعی کردن و کنش خویشتن است. فرد بر اساس دیگری چشم و اندیشه و سخن او خود را درمی‌یابد و خویشتن را معنا می‌کند. از دیدگاه باختین اجتماع با دیگری شروع می‌شود: «با آگاه‌شدن از خویش تلاش می‌کنم خودم را از چشم غیر، از چشم نماینده دیگر گروه یا طبقه اجتماعی که به آن تعلق دارم بنگرم». بنابراین انسان موجودی تماماً ایدئولوژیک است؛ اندیشه‌هایش، رفتار و روانش و تمام نظام‌های مرتبط با او در یک فضای ایدئولوژیک و اجتماعی شکل می‌گیرد.

او معتقد بود که یافته‌های فروید را باید در بستر اجتماعی بار دیگر بازخوانی کرد. ناخودآگاه تنها توسط کنش کلامی است که دریافت می‌شود. در واقع ناخودآگاه هیچگاه قابل دسترس نیست و زمانی این امر مقدور است که از سطح ناخودآگاه به سطح خودآگاه یا همان کلام درآید: «در نمایه‌های ضمیر ناخودآگاه که در جلسات تحلیل روانی توسط شیوه تداعی آزاد معانی آشکار می‌شوند، واکنش‌های کلامی فرد هستند». از دیدگاه باختین ناخودآگاه فرویدی همان آگاهی غیررسمی در تمایز با آگاهی رسمی که تبدیل به منش یا آنگونه که بوردیو می‌گوید «عادت‌واره» می‌شود. بنابراین ایدئولوژی زندگی روزمره که همان آگاهی رسمی فرویدی است، نماینده ابعاد تثبیت‌شده و به کلام درآمده آگاهی طبقاتی هستند. در این قسمت ایدئولوژی روزمره سخن درونی به آسانی انتظام می‌پذیرد و به سخن بیرونی درمی‌آید. در واقع آن قسمت از ناخودآگاه ما که نزدیکی بیشتری با ایدئولوژی مسلط دارد، سریعتر به آگاهی

و سخن ظاهر می‌گردد. پس تفاوت بین خودآگاه و ناخودآگاه تفاوت بین دو الگوی سخن است و هر دو در اجتماع شکل‌بندی می‌شوند. باختین انسان‌ها را بر ساخته‌های از قبل تعیین شده نمی‌داند، بلکه او را نتیجه روابط گفت‌وگویی با دیگری (انسان‌ها و اشیا) لحاظ می‌کند. از نظر او زبان و زبان گفته در درون من و در درون دیگری فعلیت می‌یابد: «پدیده خودبودگی از طریق عملکرد شبکه فشرده و درگیرانه گفتارها و کنش‌های با معنا بر ساخته می‌شود، گفتارها و اعمالی که خود مبتنی بر پدیدارشناسی ظریف رابطه خود-دیگری در درون زیست جهان روزمره‌اند». بحث را با نقل گفتاری از مارتین اسلین به پایان می‌بریم. اسلین تأکید می‌کند گوش دادن به نمایشنامه رادیویی بیشتر شبیه به خواب‌دیدن است تا خواندن یک رمان. مثل هر نوع دیگری از نمایشنامه، نمایش رادیویی با آنچه با حضور تخیلی گویندگان و درک تلویحی متن مربوط می‌شود، در ارتباط است. این امر نوعی تعامل زیرکانه است که ما آن را صحنه‌پردازی شنیداری می‌نامیم؛ تجسم موقعیت که می‌تواند واقعی یا خیالی باشد، در زمان گذشته یا حال اتفاق بیفتد و محیط که چکیده تجسمی است که ممکن است اشکال مختلفی از واکنش‌های مؤثری را که گفته شد به تحرک وادارد.

#### منابع:

استنتون، ویلیام (۱۳۸۳). تئاتر نادیدنی در نمایش‌های رادیویی، ترجمه حسین بصیریان جهرمی.

آل محمود، جهان‌شاه (۱۳۸۸). با چشم گوش دیدن، تهران: اداره کل پژوهش‌های رادیو.

پارمو، تونی، «راهنمایی‌هایی برای اینکه چگونه نمایش رادیویی بنویسیم»، سایت اختصاصی،

۲۰۱۱

کروک، تیم، *principles of writing radio drama*، [www.Irdp.co.uk](http://www.Irdp.co.uk)

مکی، ابراهیم (۱۳۶۶). شناخت عوامل نمایش، تهران: سروش.

ملک‌پور، جمشید (۱۳۶۵). تطور اصول و مفاهیم در نمایش کلاسیک، تهران: جهاد دانشگاهی.