



فصلنامه

فن آوری اطلاعات و ارتباطات در علوم تربیتی
سال چهارم - شماره دوم - زمستان ۱۳۹۲ - صفحات ۸۶-۶۷

رتبه‌بندی مؤلفه‌های طراحی ابزارهای آموزشی مبتنی بر شبکه اجتماعی در مدارس براساس فرآیند تحلیل سلسه مراتبی

سمیه کاظمی سرملی*
بابک تیمورپور**

چکیده

هدف از این پژوهش، رتبه‌بندی مؤلفه‌های طراحی ابزارهای آموزشی مبتنی بر رویکرد شبکه اجتماعی در مدارس براساس فرآیند تحلیل سلسه مراتبی است، تا بتوان از ابزارهای شبکه اجتماعی به عنوان یک ابزار آموزشی در فرآیند آموزش در سیستم مدارس مجازی در جهت افزایش بهره‌وری استفاده نمود. روش پژوهش توصیفی از نوع پیمایشی است. نمونه مورد مطالعه ۵۹ نفر از خبرگان و مخاطبین (دانش آموزان، دیسان و مدیران) زن و مرد از ۶ مدرسه در سطح شهرستان رودبار با دامنه سنی ۱۸ تا ۴۵ سال می‌باشد. ابزار گردآوری داده‌ها، پرسش نامه‌ای بود که براساس فرآیند تحلیل سلسه مراتبی (AHP) در سال ۱۳۹۲ اجرا شد. تجزیه و تحلیل سیستم توسط نرم‌افزار Expert Choice صورت پذیرفت. نتایج تحقیق نشان داد که از میان شش معیار مدیریت عملکرد، ارزیابی کارآیی عملکرد، امنیت، مدیریت تعاملات، داده‌ها و فرآیندها؛ معیارهای مدیریت عملکرد و ارزیابی کارآیی عملکرد، به عنوان دورکن اصلی فرآیند یادگیری- یاددهی نسبت به سایر معیارها از بالاترین درجه اهمیت برخوردار بودند. در کنار این دو معیار، معیار امنیت داده‌های کاربران در یک سطح اهمیت قرار گرفته و نشان دهنده آن است که برقراری امنیت باید هم راستا با فرآیند آموزش الکترونیکی در مدارس مجازی ایجاد گردد. در سطح دیگر معیارهای مدیریت داده‌ها، تعاملات و فرآیندها قرار گرفت؛ معیار مدیریت فرآیندها با کمترین درجه اهمیت در طراحی ابزارهای آموزشی مبتنی بر شبکه اجتماعی تعیین شد، زیرا بسیاری از شاخص‌های آن در سیستم کنونی آموزش و پرورش وجود دارد و در تمامی مدارس سطح کشور در حال استفاده می‌باشد.

واژگان کلیدی

فرآیند تحلیل سلسه مراتبی، ابزارهای آموزشی، شبکه اجتماعی، یادگیری الکترونیکی، مدرسه مجازی

* داش آموخته کارشناسی ارشد رشته مهندسی فناوری اطلاعات دانشگاه تربیت مدرس somayeh.kazemi@modares.ac.ir

** استادیار دانشگاه تربیت مدرس b.teimourpour@modares.ac.ir

نویسنده مسؤول یا طرف مکاتبه: بابک تیمورپور

دیران در کلاس درس می‌کوشند تا با شاگردان به مشارکت و تعامل پردازند و با فعالیتهای نظری پرسش و پاسخ، ترغیب شاگردان به تفکر، بازخورد اطلاعاتی به دانش آموز، تحقیقات و پژوهش‌های فردی و گروهی، ایجاد محیط بحث و تبادل نظر، سینیارها و نظایر آن، محیطی تعاملی ایجاد نمایند (Ahn et al., 2011). در محیط یادگیری الکترونیکی نیز نیاز به ایجاد محیط تعاملی میان دانش آموزان و مریان وجود دارد و این امر محقق نخواهد شد، مگر این که از سرویس‌های شبکه اجتماعی در سیستم مدیریت یادگیری الکترونیکی مدارس مجازی استفاده گردد. این سرویس‌ها، تعاملات میان دانش آموزان، دیران و مدیران مدارس سطح کشور را به طور مؤثری افزایش خواهد داد (Ahn, 2011, Ali et al., 2012). سرویس‌های شبکه اجتماعی امکاناتی از قبیل مدیریت، ایجاد و نمایش روابط اجتماعی مجازی را به کاربران می‌دهند. سرویس‌هایی که اغلب موارد شخصی و خصوصی افراد را شامل می‌شوند و اجازه می‌دهند تا دوستان افراد نیز به این شبکه وارد شوند و با آنها در ارتباط باشند (Emerson et al., 2009).

با توجه به اهمیت تأثیر ارتباطات غیررسمی خارج از فضای مدرسه میان دانش آموزان، بر ارتقاء فرآیند یادگیری آنان، نقش شبکه‌های اجتماعی بر خط^۱ در ابزارهای آموزشی مدارس روز به روز چشم‌گیرتر می‌شود (Roblyer et al., 2010). ابزارهای آموزشی مبتنی بر شبکه اجتماعی، تفاوت قابل ملاحظه‌ای با سیستم مدیریت آموزش سنتی دارند، به طوری که یادگیرندگان می‌توانند از طریق آنها، تجربیات خویش را به آسانی با یکدیگر به اشتراک بگذارند (Meenakumari et al., 2013). کولازو و مولیناری (Colazzo & Molinari, 2011) «جومع آنلاین^۲» را به عنوان یک شبکه اجتماعی تخصصی در حوزه فعالیتهای یادگیری معرفی نموده‌اند؛ با این حال، تفاوت‌های زیادی میان پلتفرم‌های شبکه اجتماعی^۳ و سیستم مدیریت یادگیری وجود دارد. یکی از ویژگی‌های مهم این ابزارها، تغییر ارتباطات خطی (افقی یا عمودی) یا سلسه مراتبی بر مبنای وظیفه در سیستم آموزشی به ارتباطات ترکیبی می‌باشد، بدین ترتیب هر فردی نقش به سزایی را در افزودن اطلاعات و به دنبال آن افزایش دانش و خرد هر چه بیشتر خویش و دیگر مخاطبین سیستم

-
1. Online Social Networks
 2. Online Communities
 3. Social Network Platforms

خواهد داشت (Ahn, 2011, Johnson, 2009). رویکرد شبکه اجتماعی در مدارس مجازی

نیازمند توجه به چهار فرضیه اساسی زیر می‌باشد:

۱. تعریف جدیدی از سیستم یادگیری الکترونیکی تعاملی و تعمیم دادن آن به آنچه در

سیستم‌های آموزشی سنتی وجود دارد؛

۲. تعریف جدید از نقش کاربران موجود در سیستم آموزشی مدارس، براساس حقوق و

وظایف افراد در فضای مجازی؛

۳. یادگیری الکترونیکی تعاملی توأم با یادگیری-یاددهی از فعالیت‌های تعاملی و مشارکتی

میان دانش‌آموزان، دبیران و مدیران بهره گیرد؛

۴. قابلیت مدل‌سازی و حفظ ساختار سازمانی و نقش‌های حاکم در مدارس را داشته باشد.

روزاک و همکاران (Rožac et al., 2012)، در مطالعه خود، سیستم یادگیری الکترونیکی

LMS (سیستم یادگیری الکترونیکی مبتنی بر رسانه، که دارای ابزار ویرایش متون کامل

برای سخنرانی‌های ویدیویی می‌باشد) و شبکه اجتماعی فیسبوک را با یکدیگر ادغام نمودند و به

این نتیجه رسیدند که فرآیندهای آموزش الکترونیکی با ادغام ابزارهای شبکه اجتماعی بهینه

می‌گردند. جریمو و هالس (Gremu & Halse, 2012)، در مطالعه خود در دانشگاه رودس^۱ در

کشور آفریقای جنوبی بر روی افزایش ارزش آموزشی ادغام سکوی شبکه اجتماعی و سیستم

مدیریت یادگیری، سطح یادگیری غیر رسمی را با استفاده از شبکه اجتماعی در سیستم آموزش و

پرورش افزایش دادند. دیو و همکاران (Du et al., 2012)، در مطالعه خود بر روی آموزش

مجازی تعاملی و مشارکتی با ادغام نرم افزار اجتماعی و سیستم مدیریت یادگیری با استفاده از

ابزارهای یادگیری اجتماعی از قبیل بلاگ^۲ها، ویکی^۳ها، سایت‌های شبکه اجتماعی^۴، نشانه‌گذاری

اجتماعی^۵، در صدد برطرف نمودن نیازهای اجتماعی آموزش مجازی بودند تا شبکه دوره‌ها را به

شبکه اجتماعی و شبکه دانش^۶ خویش متصل نمایند. آنها به این نتیجه رسیدند که آموزش مجازی

تعاملی با تعریف نقش برای هر کاربر و تعریف مجوزها و سطوح دسترسی کاربران امکان پذیر

خواهد بود.

1. Rhodes

2. Blog

3. Wiki

4. Social Network Websites

5. Social Bookmarking

6. Knowledge Network

کولازو و مولیناری (Colazzo and Molinari, 2011)، در مطالعه خود به بررسی تفاوت تنظیمات آموزش مجازی دوره محور^۱، موضوع محور^۲ و جامعه محور^۳ پرداختند و به این نتیجه رسیدند که وجود ارتباطات اجتماعی میان دانش آموزان و دیران از طریق شبکه اجتماعی در سیستم آموزش مجازی الزامی است. نویسنگار (Noesgaard, 2008) با مطالعه بر روی سیستم یادگیری الکترونیکی تعاملی با رویکرد شبکه اجتماعی، به این نتیجه رسید که در این سیستم، بیشترین تمرکز بر روی «کاربر» است تا «جامعه». با اتصال کاربر به سیستم مدیریت یادگیری، صفحه اصلی شخصی کاربر و خدمات مربوط به وی ارایه می‌شود تا یک فضای یادگیری فردی^۴ واقعی ایجاد گردد. در این سیستم، کاربر تصمیم گیرنده اصلی است که چه مطالبی را به اشتراک بگذارد و در چه موقعی با کاربران دیگر ارتباط برقرار نماید (Ghoniemy et al., 2010).

هدف از تحقیق حاضر نیز این است که از ابزارهای شبکه اجتماعی به منظور افزایش بهره‌وری در فرآیند آموزش در سیستم مدارس مجازی استفاده گردد. تفاوت تحقیقات قبلی با این تحقیق در این است که تا به حال در هیچ یک از روش‌های طراحی نرمافزار از تکنیک تصمیم گیری چند شاخصه به منظور اولویت دهی مؤلفه‌های سیستم و ارتباط میان مؤلفه‌ها استفاده نشده است. در این تحقیق از تکنیک تحلیل سلسله مراتبی در تحلیل و طراحی سیستم استفاده گردیده است. در این تحقیق سه رویکرد متفاوت وجود دارد:

الف. دوره محور: تمام فعالیت‌های دانش آموزان و دیران در طول فرآیند یادگیری در دوره مربوطه قرار گرفته می‌شود.

ب. موضوع محور: تمام فعالیت‌های دانش آموزان پرامون موضوع مورد نظر میان دانش آموزان و دیران در بسترها نرمافزاری شبکه اجتماعی قرار گرفته می‌شود.

ج. جامعه محور: در این رویکرد تمام فعالیت‌های تعاملی و مشارکتی دانش آموزان و دیران در مدارس مجازی مورد توجه قرار می‌گیرد.

تحقیق اکتشافی مورد نظر، به دنبال پاسخی برای سوالات تحقیق زیر می‌باشد:

۱. چه معیارها و شاخص‌هایی برای طراحی ابزارهای آموزشی مبتنی بر شبکه اجتماعی در مدارس وجود دارد؟

-
1. Course-Centric
 2. Subject-Centric
 3. Community-Centric
 4. Personal Learning Space

۲. اولویت‌بندی معیارها و شاخص‌ها و ضرایب اهمیت آنها در طراحی به چه میزان است؟

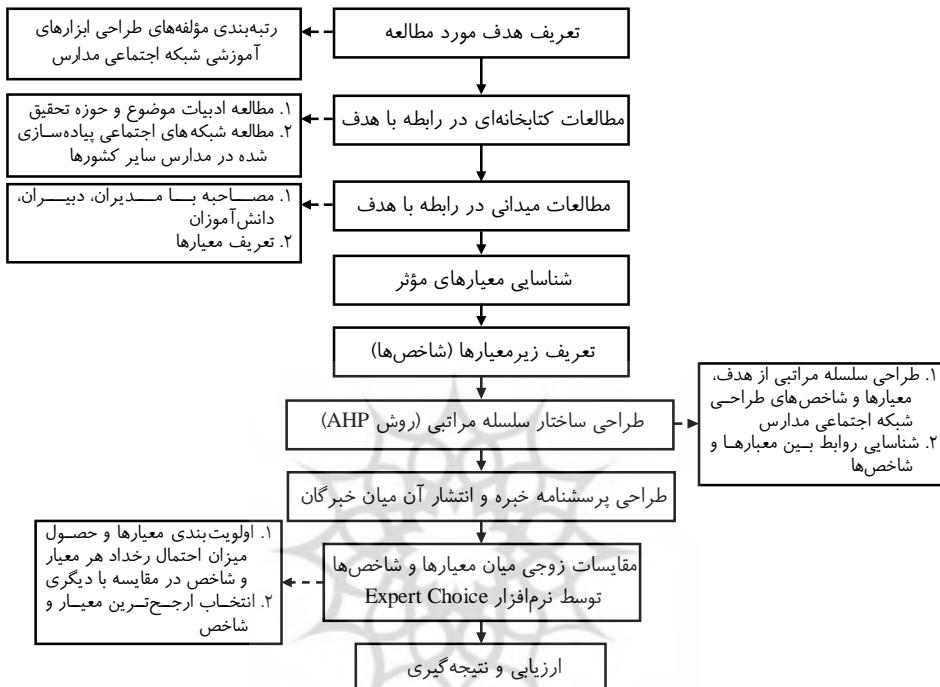
روشن

فرآیند تحلیل سلسله مراتبی یکی از معروف‌ترین روش‌های تصمیم‌گیری چند معیاره است که توسط توماس ال ساعتی^۱ در دهه ۱۹۷۰ ابداع گردید. در ارزیابی هر موضوعی، نیاز به معیاری برای اندازه‌گیری یا شاخص وجود دارد و انتخاب شاخص مناسب این امکان را می‌دهد که مقایسه درستی در بین گزینه‌های مختلف به وجود بیاید. اما وقتی که چند یا چندین شاخص برای ارزیابی در نظر گرفته می‌شود، کار ارزیابی پیچیدگی کار، زمانی افزایش می‌یابد که معیارها از جنس‌های مختلف باشند. در این هنگام، کار ارزیابی و مقایسه از حالت ساده تحلیلی که ذهن قادر به انجام آن است، خارج می‌شود و به یک ابزار تحلیل عملی قوی نیاز خواهد بود. یکی از ابزارهای توانمند برای چنین وضعیت‌هایی، «فرآیند تحلیل سلسله مراتبی» است (Godsipour, 2002). روش پژوهش حاضر، توصیفی از نوع پیمایشی است. نمونه مورد مطالعه، ۵۹ نفر از خبرگان و مخاطبان (دانش‌آموzan، دییران و مدیران) زن و مرد ۶ مدرسه که به تجهیزات کامپیوترا مجهر بوده‌اند، در سطح شهرستان رودبار با دامنه سنی ۱۸ تا ۴۵ سال می‌باشد. نمونه‌گیری براساس میزان تحصیلات انجام شد و سعی بر این بوده است که از تمامی دسته‌های دانش‌آموzan، دییران و مدیران نمونه‌گیری صورت گیرد. ابزار گردآوری داده‌ها، پرسشنامه AHP بود که در سال ۱۳۹۲ اجرا شد. پرسشنامه AHP به منظور تجزیه و تحلیل به روش سلسله مراتبی طراحی شد و در آن سؤالات در دو گروه A و B با یکدیگر مقایسه شدند. درجه اهمیت از ۱ تا ۹ تعريف شد، به طوری که مطابق جدول ۱، عدد ۱ نشان‌دهنده اهمیت یکسان در مقایسه می‌باشد و عدد ۹ نشان‌دهنده بیشترین اهمیت یا ارجحیت می‌باشد (جهت مشخص کردن اهمیت سؤالات گروه A نسبت به گروه B از اعداد ۱ تا ۹ استفاده می‌شود و در صورتی که سؤالات گروه B نسبت به گروه A ارجحیت داشته باشد، از معکوس اعداد ۱ تا ۹ استفاده می‌شود). در این پرسشنامه میان هر یک از معیارها و شاخص‌های مربوط به هر معیار به صورت دودویی مقایسه زوجی صورت گرفت و در نهایت بر اساس میزان درجه اهمیت و وزن هر معیار و شاخص، با اولویت‌ترین معیار و

1. Tomas L. Saati

2. Analytic Hierarchy Process

شاخص به دست آمد. تجزیه و تحلیل سیستم توسط نرم‌افزار Expert Choice صورت پذیرفت. مدل مفهومی از مراحل تحقیق در شکل ۱، مشاهده می‌شود.



شکل ۱. مدل مفهومی رتبه‌بندی مؤلفه‌های طراحی ابزارهای آموزشی شبکه اجتماعی مدارس

در شکل ۱، مراحل اصلی کار با فلش‌های عمودی با خطوط پیوسته و مراحل فرعی با فلش‌های افقی با خطوط خط‌چین نشان داده شده است.

مراحل تحقیق مورد نظر براساس فرآیند تحلیل سلسله مراتبی به این شرح است:

- انتخاب معیارها و زیرمعیارها: در این تحقیق برای ارزیابی هدف، از ۶ معیار و ۳۶ زیرمعیار استفاده شد. از میان زیرمعیارها، کمتر از ۱۰ زیرمعیار، با استناد بر نظرات ۳ تن از خبرگان از طریق مصاحبه جمع آوری گردید و مابقی زیرمعیارها مطابق جدول ۹، از منابع تحقیق استخراج شد. معیارها شامل مدیریت عملکرد دانش‌آموزان، ارزیابی کارآیی عملکرد دانش‌آموزان، حفظ محرمانگی و امنیت داده‌های کاربران، مدیریت داده‌های شبکه مدارس، مدیریت

تعاملاط موجود در شبکه مدارس و مدیریت فرآیندهای موجود در شبکه دانش و شبکه اجتماعی و شبکه مدارس دانش آموزان، مریان و مدیران مدارس می‌باشد.

۲. طراحی ساختار سلسله مراتبی: در این مرحله از پژوهش، سلسله مراتبی از هدف، معیارها و زیرمعیارها طراحی شد. لازم به ذکر است به منظور ساده‌سازی انجام مراحل تحقیق، ساختار سلسله مراتب مورد نظر تا زیرمعیارها (شاخص‌ها) گسترش داده شد و از یافتن گزینه‌ها صرف نظر می‌گردد. شکل ۲، ساختار سلسله مراتب مؤلفه‌های طراحی ابزارهای آموزشی در مدارس با رویکرد شبکه اجتماعی را نمایش می‌دهد.



شکل ۲. سلسه مراتب معیارها و شاخص‌های ابزارهای آموزشی با رویکرد شبکه‌های اجتماعی

لازم به ذکر است سرویس‌های شبکه اجتماعی افزوده شده به سیستم مدیریت یادگیری در مدارس مجازی که در این تحقیق مورد بررسی قرار گرفته است: شامل موارد پروژه‌ها و سمینارهای شبکه‌ای^۱، نشانه‌گذاری^۲ مطالب، ایجاد پلیس کاربر^۳، اکسیرات^۴، ایجاد و مدیریت

1. Network Seminars
2. Bookmarking
3. User Police
4. Extranet

پروفایل شخصی^۱، مدیریت و ردیابی دوستان^۲، ثبت تاریخچه تعاملات کاربران^۳، به اشتراک گذاری محتواهای دروس، اشکالات و غیره، سیستم کلاس‌بندی دانش آموزان و ایجاد و مدیریت شبکه ارتباطات کاربران می‌باشد.

۳. طراحی پرسش نامه خبره: برای تهیه پرسش نامه خبره از مقایسه زوجی معیارها و زیر معیارهای وابسته به یکدیگر استفاده می‌شود. برای هر سطح از سلسله مراتب یک پرسش نامه خبره تهیه می‌شود. برای امتیازدهی دودویی مابین هر یک از معیارها و زیرمعیارها از مقیاس نه درجه ساعتی، مطابق جدول ۱، استفاده می‌شود (Ishizaka & Labib, 2009, Godspour, 2002)

جدول ۱. مقدایر نه کمیتی مقایسات زوجی ساعتی

امتیاز	توضیح
۱	اهمیت مساوی در تحقق هدف، دو شاخص اهمیت مساوی دارند.
۳	اندکی بیشتر اهمیت ۱ اندکی بیشتر از ۰ است.
۵	اهمیت بیشتر برای تحقق هدف، اهمیت ۱ بیشتر از ۰ است.
۷	خیلی بیشتر برای تحقق هدف، اهمیت ۱ خیلی بیشتر از ۰ است.
۹	اهمیت مطلق اهمیت خیلی بیشتر ۱ نسبت به ۰ به طور قطعی به اثبات رسیده است.
۲ و ۴ و ۶ و ۸	ترجیحات بینایین هنگامی که حالت میانه وجود دارد.

۴. تعیین وزن معیارها: سطح اول سلسله مراتب را معیارهای اصلی تشکیل می‌دهند و در این مرحله با توجه به نتایج حاصل از ۵۹ پرسش نامه منتشر شده میان خبرگان، معیارها براساس هدف دویه دو با هم مقایسه گردید.

۵. تعیین وزن زیرمعیارها (شاخص‌ها): پس از تعیین وزن هر یک از معیارها در گام بعد مطابق داده‌های اخذ شده از ۵۹ پرسش نامه، شاخص‌ها به صورت زوجی براساس هر معیار مقایسه شد.

۶. تعیین اولویت و وزن هر یک از معیارها و زیرمعیارهای طراحی ابزارهای آموزشی مبتنی بر شبکه اجتماعی در مدارس و ترکیب نتایج حاصل از ۵۹ خبره توسط نرم‌افزار Expert Choice

1. Personal Profile
2. Tracking Friends
3. User Interaction

یافته‌ها

به منظور پاسخ به سؤال اول تحقیق، علاوه بر مطالعه تطبیقی مقالات، کتب و وب‌سایت‌های مرتبط، نظرسنجی از خبرگان انجام گرفت و معیارها و شاخص‌های طراحی ابزارهای آموزشی مبتنی بر شبکه اجتماعی در مدارس (جدول ۹) به دست آمد.

در پاسخ به سؤال دوم تحقیق باید گفت که پس از وارد نمودن داده‌های ۵۹ پرسش نامه اخذ شده از خبرگان در نرم‌افزار اکسپرت چویس و ترکیب نتایج به دست آمده از هر پرسش نامه با یکدیگر، ضریب تأثیر و رتبه هر یک از معیارهای طراحی محاسبه گردید که در جدول ۲، به ترتیب نزولی مشاهده می‌شود. براساس این نتایج ۳ معیار مدیریت عملکرد و ارزیابی کارآیی عملکرد و حفظ محروم‌انگی و امنیت داده‌های کاربران از میزان تأثیر نزدیک به یکدیگر برخوردارند. بنابراین تحلیل گروه طراح سیستم به منظور طراحی ابزارهای آموزشی مبتنی بر شبکه اجتماعی ابتدا باید با در نظر گرفتن رتبه‌بندی معیارها به تحلیل و طراحی این ۳ معیار پردازد. سپس، به تحلیل و طراحی ۳ معیار مدیریت داده‌ها، تعاملات و فرآیندها به ترتیب اولویت پردازد.

جدول ۲. رتبه‌بندی معیارهای اصلی طراحی

رتبه	ضریب تأثیر	معیار اصلی
۱	۰/۲۲۰	مدیریت عملکرد
۲	۰/۲۰۹	ارزیابی کارآیی عملکرد
۳	۰/۲۰۰	حفظ محروم‌انگی و امنیت داده‌ها
۴	۰/۱۳۹	مدیریت داده‌ها
۵	۰/۱۳۰	مدیریت تعاملات
۶	۰/۱۰۲	مدیریت فرآیندها

نرخ ناسازگاری حاصل شده از مقایسه زوجی معیارهای طراحی ابزارهای آموزشی مبتنی بر شبکه اجتماعی در مدارس ۰/۰۰۶۲۸ به دست آمد، با مقایسه این مقدار با مقدار ۰/۱، این نتیجه حاصل می‌گردد که ناسازگاری بدست آمده بسیار کمتر از ۰/۱ است و این موضوع نشان‌دهنده دقیق بسیار بالای مقایسات زوجی خواهد بود.

پس از انجام مقایسات زوجی ۵۹ خبره میان زیرمعیارهای مربوط به معیار مدیریت عملکرد دانش آموزان و ترکیب نتایج توسط نرم‌افزار اکسپرت چویس، ضریب تأثیر و اولویت هر یک از

زیرمعیارهای مرتبط با معیار مدیریت عملکرد مطابق جدول ۳، محاسبه شد. براساس این رتبه‌بندی تحلیلگر و طراح سیستم ابتدا باید به تحلیل و طراحی دو شاخص ایجاد تکلیف و آزمون و بانک نمرات پردازد.

جدول ۳. رتبه‌بندی شاخص‌های معیار مدیریت عملکرد

رتبه	ضریب تأثیر	شاخص‌ها (زیرمعیار)
۱	۰/۲۲۸	تکلیف و آزمون
۲	۰/۲۰۸	بانک نمرات
۳	۰/۱۶۶	گروه‌ها
۴	۰/۱۴۵	عدم محدودیت دسترسی
۵	۰/۱۳۵	خبرنامه‌ها
۶	۰/۱۱۸	تعداد فرآگیرنده

در جدول ۴، ضریب تأثیر و اولویت هر یک از زیرمعیارهای مرتبط با معیار ارزیابی کارآیی عملکرد محاسبه شد. براساس این رتبه‌بندی تحلیلگر و طراح سیستم ابتدا باید به تحلیل و طراحی شاخص نحوه ارسال پیامک در خصوص ایجاد تکلیف جدید، ارسال نمره جدید به دانش‌آموzan و ارزش یابی دانش‌آموز توسط دییران به اولیا پردازد، سپس به دلیل مجازی بودن صرف این سیستم باید به طراحی سیستم حضور و غیاب دییران و دانش‌آموzan و ایجاد سیاست‌های مرتبط با آن پردازد. نرخ ناسازگاری مقایسات زوجی شاخص‌های معیار مدیریت عملکرد دانش‌آموزان ۰/۰۱ به دست آمده که در مقایسه با مقدار ۰/۱ نشان‌دهنده دقت قابل قبول آن خواهد بود.

جدول ۴. رتبه‌بندی شاخص‌های معیار ارزیابی کارآیی عملکرد

رتبه	ضریب تأثیر	شاخص‌ها (زیرمعیار)
۱	۰/۱۶۴	اطلاع‌رسانی
۲	۰/۱۵۷	حضور و غیاب
۳	۰/۱۴۵	ارزش‌یابی تدریجی
۴	۰/۱۴۲	نشانه‌گذاری
۵	۰/۱۳۹	امتحانات حضوری
۶	۰/۱۳۱	مشارکت‌ها
۷	۰/۱۲۲	نمرات مستمر

مطابق مقایسات صورت گرفته در معیار ارزیابی کارآیی عملکرد، نرخ ناسازگاری مقایسات زوجی ۰/۰۰۳۸۲ به دست آمده که با توجه به این که بسیار کمتر از ۱٪ است، نشان‌دهنده دقیق بسیار بالای آن خواهد بود.

در جدول ۵، ضریب تأثیر و اولویت هر یک از زیرمعیارهای مرتبط با معیار حفظ محramانگی و امنیت داده‌های شبکه محاسبه شد. بر اساس این رتبه‌بندی تحلیل‌گر و طراح سیستم ابتدا باید به تحلیل و طراحی شاخص تعريف نام کاربری و پسورد منحصر به فرد براساس نقش هر یک از کاربران پردازد. سپس باید به تحلیل و طراحی دو شاخص قوانین و مقررات و مجوزهایی برای کنترل کاربران شبکه برای رسیدن به امنیت بالاتر در سیستم پردازد.

جدول ۵. رتبه‌بندی شاخص‌های معیار امنیت

رتبه	ضریب تأثیر	شاخص‌ها (زیرمعیار)
۱	۰/۲۳۴	نام کاربری و پسورد
۲	۰/۱۹۰	قوانین و مقررات
۳	۰/۱۸۶	مجوزها
۴	۰/۱۳۵	امنیت سرورهای
۵	۰/۱۳۰	پلیس کاربر
۶	۰/۱۲۵	اکسبرانت

مطابق مقایسات صورت گرفته، نرخ ناسازگاری مقایسات زوجین شاخص‌های معیار حفظ محرمانگی و امنیت داده‌های کاربران $0/00292$ به دست آمده که با توجه به اینکه بسیار کمتر از $1/0$ می‌باشد، نشان دهنده دقت بسیار بالای آن خواهد بود.

در جدول ۶، ضریب تأثیر و اولویت هر یک از زیرمعیارهای مرتبط با معیار مدیریت داده‌های شبکه محاسبه شد. بر اساس این رتبه‌بندی، تحلیلگر و طراح سیستم ابتدا باید به تحلیل و طراحی شاخص ثبت پرونده ثبت نامی و مالی دانش آموزان در مدارس پردازد. در گام بعدی با توجه به این که ۳ شاخص ایجاد پوشه کار الکترونیکی مختص هر کاربر اعم از دانش آموز، دیگر شامل مجموعه فعالیت‌های کلاسی، نمرات، طرح درس، برنامه کلاسی؛ ایجاد محتوای مربوط به هر درس به صورت فایل متنی، شنیداری (پادکست) و دیداری و معرفی رشته‌های قابل ارایه در شبکه و دروس مربوط به هر رشته از ضرایب اهمیت نزدیک به یکدیگر برخوردارند، تحلیلگر و طراح سیستم باید به تحلیل و طراحی این سه شاخص پردازد.

جدول ۶. رتبه‌بندی شاخص‌های معیار مدیریت داده‌ها

ردیه	ضریب تأثیر	شاخص‌ها (زیرمعیار)
۱	$0/224$	پرونده تحصیلی و مالی
۲	$0/206$	پوشه کار
۳	$0/200$	محتوای دروس
۴	$0/199$	معرفی دوره و سیلاپس
۵	$0/151$	پروفایل

نرخ ناسازگاری مقایسات زوجی شاخص‌های معیار مدیریت داده‌های کاربران $0/02$ به دست آمده که نشان دهنده دقت قابل قبول آن خواهد بود.

در جدول ۷، ضریب تأثیر و اولویت هر یک از زیرمعیارهای مرتبط با معیار مدیریت تعاملات محاسبه شد. بر اساس این رتبه‌بندی، تحلیلگر و طراح سیستم ابتدا باید به تحلیل و طراحی شاخص مشاهده لیست دوستان نزدیک دانش آموزان و نوع ارتباط بایکدیگر و مدیریت و ردیابی دوستان دانش آموزان پردازد. سپس در گام بعدی به منظور افزایش تعاملات کاربران تحلیلگر و طراح سیستم باید به تحلیل و طراحی امکان به اشتراک گذاری فایل و مطلب و سیستم امتیازدهی به محتوای به اشتراک گذاشته پردازد. با توجه به ضریب اهمیت شاخص ثبت تاریخچه تعاملات و

اولویت پایین آن نسبت به سایر شاخص از دیدگاه خبرگان، تحلیلگر سیستم باید در درجات آخر به این موضوع پردازد.

جدول ۷. رتبه‌بندی شاخص‌های معیار مدیریت تعاملات

ردیف	شاخص‌ها (زیرمعیار)	ضریب تأثیر
۱	مدیریت دوستان	۰/۲۱۹
۲	اشتراك‌گذاري	۰/۲۱۰
۳	انجمن‌ها	۰/۱۹۵
۴	جلسات حضوری	۰/۱۹۵
۵	تعاملات	۰/۱۸۱

نرخ ناسازگاری مقایسات زوجین شاخص‌های معیار مدیریت تعاملات کاربران ۰/۰۱۹۲ به دست آمده که نشان‌دهنده دقت بسیار بالای آن خواهد بود.

در جدول ۸، ضریب تأثیر و اولویت هر یک از زیرمعیارهای مرتبط با معیار مدیریت فرآیندها محاسبه شد. نرخ ناسازگاری این مقایسات زوجی ۰/۰۰۳۶۵ به دست آمده که نشان‌دهنده دقت بسیار بالای آن خواهد بود.

جدول ۸. رتبه‌بندی شاخص‌های معیار مدیریت فرآیندها

ردیف	شاخص‌ها (زیرمعیار)	ضریب تأثیر
۱	مدرک تحصیلی	۰/۱۸۲
۲	کلاس‌بندی	۰/۱۵۲
۳	شبکه ارتباطات	۰/۱۵۱
۴	ثبت‌نامه‌هایی	۰/۱۴۸
۵	صدور کارنامه	۰/۱۳۲
۶	اختصاص معلم و هم‌یار معلم	۰/۱۲۷
۷	پیش‌ثبت‌نام	۰/۱۰۸

جدول ۹. معیارها و شاخص‌های انتخاب شده به منظور اولویت‌دهی مؤلفه‌های ابزار آموزشی با رویکرد شبکه اجتماعی با نرخ ناسازگاری کلی ۰/۰۱

ردیف	معیار اصلی	شاخص‌ها	منبع	وزن رتبه نهایی AHP
۱	۱	۱. مدیریت تکالیف ارزش‌یابی (حل مسأله، جمع‌آوری مطالب، مقاله علمی) و آزمون با زمان‌بندی محدود	Berking & Gallagher, 2011	۰/۰۵۰
۲	۲	۲. ایجاد جدول نمرات دانش آموزان هر کلاس و نمودار ارزش‌یابی نمرات: بانک نمرات	Berking & Gallagher, 2011	۰/۰۴۶
۳	۳	۳. ایجاد پروژه‌های گروهی و سمینارهای شبکه‌ای هر کلاس در شبکه مدارس: گروهها	EdWeb.net, 2010	۰/۰۳۶
۴	۴	۴. ایجاد روزنامه دیواری، خبرنامه و تابلوی اعلانات مختص هر کلاس: خبرنامه	Glass, 2006	۰/۰۲۶
۵	۵	۵. ایجاد عدم محدودیت در تعداد دانش آموزان یک کلاس درس: تعداد فراغیرنده	Borg & O'Hara, 2008	۰/۰۳۰
۶	۶	۶. ایجاد عدم محدودیت در تعداد روزهای غیرفعال ماندن پروفایل دانش آموزان: عدم محدودیت دسترسی	نظر خبرگان	۰/۰۳۲
۷	۷	۷. ارسال پیامک به دانش آموزان و اولیا در هنگام ارسال تکلیف، آزمون و نمرات جدید: اطلاع رسانی	Glass, 2006	۰/۰۳۴
۸	۸	۸. ثبت و نمایش میزان حضور فعال دانش آموز در کلاس‌های آنلاین: حضور و غیاب	Kalinga et al., 2006	۰/۰۳۳
۹	۹	۹. ارزش یابی دانش آموز براساس تکالیف درسی ارسالی با در نظر گرفتن تقدم و تأخیر در ارسال	Kalinga et al., 2006	۰/۰۳۰
۱۰	۱۰	۱۰. ثبت میزان مشارکت دانش آموزان در فعالیت‌های درسی و درصد مطالعه دروس	EdWeb.net, 2010	۰/۰۲۷
۱۱	۱۱	۱۱. ارزش یابی نمیسال تحصیلی و پایابی براساس محتویات پوشه کار الکترونیکی	Shee & Wang, 2006	۰/۰۲۶
۱۲	۱۲	۱۲. اشتراک گذاری نکات مهم درسی میان دوستان	Du et al., 2012	۰/۰۳۰
۱۳	۱۳	۱۳. برگزاری آزمون‌های پایابی به صورت حضوری	نظر خبرگان	۰/۰۲۹

ادامه جدول ۹. معیارها و شاخص‌های انتخاب شده به منظور اولویت‌دهی مؤلفه‌های ابزار آموزشی با رویکرد شبکه اجتماعی با نرخ ناسازگاری کلی ۰/۱

ردیف اصلی	معیار	شاخص‌ها	منبع	وزن رتبه AHP
۱۴	۱۴. تعریف نام کاربری و رمز عبور منحصر بفرد			
۱۵	۱۵. ایجاد مجوز لغو یا تحریم عضویت کاربران شبکه توسعه مدیران		Ahn, 2011	۰/۰۳۷
۱۶	۱۶. وجود قوانین و مقررات در بدو ثبت‌نام و آگاه کردن دانش‌آموزان و دیگران از نظرات بر فعالیت‌هایشان		Ahn, 2011	۰/۰۳۸
۱۷	۱۷. استقرار سرورهاي شبکه اجتماعی مدارس در داخل کشور		نظر خبرگان	۰/۰۲۶
۱۸	۱۸. استفاده از پلیس کاربر به منظور کنترل و بلوکه کردن کاربران مختلف		نظر خبرگان	۰/۰۲۷
۱۹	۱۹. ایجاد شبکه یکپارچه داخلی (اکسٹرانت) در مدارس ایران		نظر خبرگان	۰/۰۲۵
۲۰	۲۰. ثبت پرونده ثبت نامی و مالی دانش‌آموزان در مدارس		EdWeb.net, 2010	۰/۰۳۴
۲۱	۲۱. معرفی رشته‌های قابل ارایه در شبکه و دروس مربوط به هر رشته		Meenakumari et al., 2013	۰/۰۲۹
۲۲	۲۲. ایجاد محتواهای مربوط به هر درس به صورت فایل متون، شنیداری (پادکست) و دیداری: محتواهای دروس		Solemon & Sulaiman, 2006	۰/۰۲۸
۲۳	۲۳. ایجاد پوشه کار الکترونیکی مختص هر کاربر اعم از دانش‌آموز، دیگر شامل مجموعه فعالیت‌های کلاسی، نمرات، طرح درس، برنامه کلاسی: پوشه کار		Shee & Wang, 2006	۰/۰۲۹
۲۴	۲۴. ایجاد پروفایل مختص هر کاربر و شخصی‌سازی آن: پروفایل		Penuel et al., 2006	۰/۰۲۱

ادامه جدول ۹. معیارها و شاخص‌های انتخاب شده به منظور اولویت‌دهی مؤلفه‌های ابزار آموزشی با رویکرد شبکه اجتماعی با نرخ ناسازگاری کلی ۰/۱

ردیف	معیار اصلی	شاخص‌ها	منبع	وزن رتبه AHP
		۲۵. امکان به اشتراک گذاری فایل و مطلب و سیستم امتیازدهی به محتوای به اشتراک گذاشته: اشتراک گذاری	Roblyer et al., 2010	۰/۰۲۷
		۲۶. مشاهده لیست دوستان نزدیک دانش آموزان و نوع ارتباط با یکدیگر: مدیریت دوستان	Boyd & Ellison, 2007	۰/۰۲۸
۵	۲۶. ثبت تاریخچه تعاملات کاربران با یکدیگر: تعاملات	۰/۰۲۴	Emerson et al., 2009	Roblyer et al., 2010
	۰/۰۲۵	۰/۰۲۵	Meijs & Laat, 2012	۰/۰۲۷
	۰/۰۲۵	۰/۰۲۵	نظر خبرگان	۰/۰۱۱
۶	۰/۰۱۴	۰/۰۱۵	نظر خبرگان	۰/۰۱۵
	۰/۰۱۶	۰/۰۱۶	نظر خبرگان	۰/۰۱۶
	۰/۰۱۳	۰/۰۱۳	Colazzo & Molinari, 2011	Meenakumari et al., 2013
	۰/۰۱۱	۰/۰۱۱	Borg & O'Hara, 2008	Borg & O'Hara, 2008
	۰/۰۱۴	۰/۰۱۴	Berking & Gallagher, 2011	
	۰/۰۱۹	۰/۰۱۹	نظر خبرگان	
	۰/۰۱۵	۰/۰۱۵	Colazzo & Molinari, 2011	
	۰/۰۱۶	۰/۰۱۶	Kalinga et al., 2006	
	۰/۰۱۳	۰/۰۱۳	Meenakumari et al., 2013	

با توجه به مقادیر ستون وزن نهایی و رتبه‌بندی در جدول ۹، در میان ۳۶ شاخص، مدیریت تکالیف درسی و آزمون‌های آنلайн با ضریب تأثیر ۰/۰۵، تعریف نام کاربری و کلمه عبور منحصر به فرد با تعیین سطح دسترسی با ضریب تأثیر ۰/۰۴۷، ایجاد جدول نمرات دانش آموزان هر کلاس و نمودار ارزیابی نمرات با ضریب تأثیر ۰/۰۴۶، وجود قوانین و مقررات در بدو ثبت‌نام با ضریب تأثیر ۰/۰۳۸، ایجاد مجوز لغو یا تحریم عضویت کاربران مختلف شبکه توسط مدیران با ضریب تأثیر ۰/۰۳۷ و ایجاد پروژه‌های گروهی و سمینارهای شبکه‌ای هر کلاس در شبکه مدارس با ضریب تأثیر ۰/۰۳۶ با اولویت‌ترین شاخص‌های طراحی ابزارهای آموزشی شبکه اجتماعی قرار گرفت.

بحث و نتیجه‌گیری

در جریان مطالعات اجمالی انجام گرفته، به این نتیجه دست یافته شد که در سیستم‌های یادگیری الکترونیکی موجود در مدارس مجازی، تعاملات و مشارکت دانش آموزان و دیران به اندازه کافی و موردنیازشان تعیه نشده است. روزاک و همکارانش (Rožac et al., 2012) با ادغام دو سیستم یادگیری الکترونیکی Coome LMS و شبکه اجتماعی فیسبوک از طریق تعریف نقش با مجوز دسترسی برای هر کاربر، سطح یادگیری غیر رسمی دانش آموزان را در فضای خارج از مدرسه به طور مؤثری افزایش دادند. با استناد بر مطالعات انجام گرفته توسط دیو و همکاران (Du et al., 2012)، دانش آموزان با استفاده از ابزارهای یادگیری اجتماعی از قبیل سایت‌های شبکه اجتماعی، نشانه‌گذاری‌های اجتماعی، ویکی‌ها و بلاگ‌ها توانستند با اتصال شبکه آموزش مدارس به شبکه اجتماعی دوستان و هم کلاسان و شبکه دانش خویش، نیازهای تعاملی یادگیری مجازی خویش را مرتفع سازند. مضاف بر آن فرآیند یادگیری - یاددهی در ابزارهای آموزشی مبتنی بر شبکه اجتماعی از حالت یادگیری فردی که در حال حاضر در مدارس مجازی وجود دارد به یادگیری جمعی با استفاده از خرد جمعی دیگر هم کلاسان تبدیل خواهد شد. بر آن اساس، این پژوهش به دنبال روشی برای طراحی مؤثر ابزارهای مطرح شده بود و با بهره‌گیری از فرآیند سلسله مراتبی به رتبه‌بندی مؤلفه‌های طراحی ابزارهای آموزشی تعاملی پرداخته شد.

نتایج حاصل از این پژوهش، دلالت بر آن داشت که در طراحی ابزارها، تحلیل گر و طراح سیستم باید ابتدا به تحلیل و طراحی^۳ معیار مدیریت عملکرد، ارزیابی کارآیی عملکرد و حفظ

محرمانگی و امنیت داده‌های شبکه پردازد. بنابراین، پاسخ به هر دو سؤال پژوهش مثبت می‌باشد و می‌توان با حصول مؤلفه‌های طراحی از طریق مطالعات کتابخانه‌ای و میدانی و مصاحبه با خبرگان به رتبه‌بندی آنها از طریق فرآیند تحلیل سلسله مراتبی پرداخت. در این تحقیق، مؤلفه‌های سیستم به ۶ معیار اصلی و ۳۶ شاخص تقسیم شد. مطابق نتایج موجود در جدول ۲، معیار مدیریت عملکرد با احتمال ۲۲٪ و ارزیابی کارآیی عملکرد با احتمال ۹٪.۲۰ نسبت به سایر معیارها درجه اهمیت بیشتری در طراحی ابزارهای آموزشی شبکه اجتماعی دارد. با توجه به این که این دو معیار رکن اصلی یادگیری الکترونیکی را به خود اختصاص می‌دهند، ارجحیت‌شان نسبت به سایر معیارها بالاتر است. در کنار این دو معیار، معیار حفظ محرمانگی نیز دارای احتمال تأثیر ۲۰٪ است و نشان‌دهنده آن است که برقراری امنیت باید هم راستا با فرآیند یادگیری-یاددهی الکترونیکی در مدارس مجازی قرار گیرد. در سطوح دیگر معیارهای مدیریت داده‌ها با احتمال تأثیر ۱۳٪ و مدیریت تعاملات با احتمال تأثیر ۱۳٪ و در نهایت معیار مدیریت فرآیندها با احتمال تأثیر ۱۰٪ می‌باشد. معیار مدیریت فرآیندها دارای کمترین اهمیت در طراحی ابزارهای آموزشی شبکه اجتماعی است، زیرا بسیاری از شاخص‌های آن از جمله صدور کارنامه، صدور گواهی نامه تحصیلی، پیش‌ثبت‌نام، ثبت‌نام نهایی در سیستم کنونی آموزش و پرورش وجود دارد و در حال استفاده در تمامی مدارس سطح کشور است.

در این تحقیق محدودیت‌هایی وجود داشت، به دلیل این که روش تحلیل سلسله مراتبی پیچیدگی‌های خاص خودش را داراست و نمی‌توان پرسش نامه استاندارد و قابل فهم برای عموم یافت، تنها با استناد بر نتایج این پژوهش نمی‌توان به مدل سازی و تحلیل و طراحی سیستم پرداخت. نکته دوم این است که به دلیل وجود وابستگی‌های درونی و بیرونی موجود میان مؤلفه‌های موجود در طراحی ابزارهای آموزشی شبکه اجتماعی، پیشنهاد می‌شود که از تکییک تحلیل شبکه‌ای^۱ به منظور به دست آوردن میزان تأثیر هر یک از معیارها و شاخص‌ها و میزان احتمال گذر میان معیارها و شاخص‌ها در طراحی استفاده گردد. البته لازم به ذکر است به دلیل این که تا به حال تحقیقی در مورد استفاده از روش‌های تصمیم‌گیری چند شاخصه در تحلیل و طراحی نرم‌افزار مشاهده نگردیده است، این تحقیق می‌تواند، به عنوان پایه‌ای برای مطالعات آینده قرار گیرد.

References

1. Ahn, J. (2011). Advances in information science the effect of social network sites on adolescents' social and academic development: Current theories. *Journal of the American Society for Information Science and Technology*, 62(8), 1435-1445.
2. Ahn, J., Bivona, L. K., & Discala, J. (2011). Social media access in K-12 schools: Intractable policy controversies in an evolving world. *Proceedings of the American Society for Information Science and Technology*, 48(1), 1-10.
3. Ali, H. N., Santoso, P. B., & Muslim, M. A. (2012). Social network based learning management system. *IOSR Journal of Computer Engineering (IOSRJCE)*, 3(2), 18-23.
4. Berking, P., & Gallagher, S. (2011). Choosing a learning management system, Advanced Distributed Learning (ADL) Co-Laboratories. *Serco Services*, 1-70. Retrieved April 6, 2013, from http://www.adlnet.gov/wp-content/uploads/2011/07/choosing-LMS-v.2.4_201104132.pdf
5. Borg, N., & O'Hara, J. (2008). *Edmodo / Secure Social Learning Network for Teachers and Students*. Retrieved April 6, 2012, from <http://www.edmodo.com>
6. Boyd, D. M., & Ellison, N. B. (2007). Social network sites: Definition, history, and scholarship. *Journal of Computer-Mediated Communication*, 13(1), 210-230.
7. Colazzo, L., & Molinari, A. (2011). Course-centric vs subject-centric vs community- centric approaches to ICT-enabled learning settings. *Proceedings of the Seventeenth International Conference on Distributed Multimedia Systems*.
8. Du, Z., Fu, X., Zhao, C., Liu, Q., & Liu, T. (2012). Interactive and collaborative e-learning platform with integrated social software and learning management system. *Proceedings of the 2012 International Conference on Information Technology and Software Engineering* 212, 11-19.
9. EdWeb.net. (2010). School principals and social networking in education: Practices, policies, and realities in 2010. *IESD, Inc., MCH, Inc., MMS Education, Final Report*.
10. Emerson, A., Northridge, C. S., & Cohort, E. T. (2009). *Cloverbook: Social networking in schools*. California State Northridge, Education Technology Cohort, May.
11. Ghoniemy, S., Fahmy, A., & Aljahdali, S. (2010). A dedicated web-based learning system. *Universal Journal of Computer Science and Engineering Technology*, 1(2), 84-92.
12. Glass, G. (2006). *EDU 2.0 for school: Next generation education for school*. Retrieved April 6, 2012, from <http://www.edu20.org>
13. Godsipour, S. H. (2002). *Issues in multi -criteria decision* (Third Edition). Tehran, Amirkabir University Press. (in Persian).

14. Gremu, C., & Halse, M. (2012). *The educational value of integrating a social networking platform and a learning management system*. Rhodes University, Department of Computer Science, Grahamstown, South Africa.
15. Ishizaka, A., & Labib, A. (2009). Analytic Hierarchy Process and Expert Choice: Benefits and limitations. *OR Insight, Palgrave Macmillan*, 22(4), 201-220.
16. Johnson, D. (2009). *Connections for learning: Schools and the educational use of social networking*. Retrieved from <https://saywire.com/downloads/Saywire-White-Paper.pdf>
17. Kalinga, A. E., Bagile, R. B. B., & Trojer, L. (2006). An interactive e-learning management system (E-LMS): A solution to Tanzanian secondary schools' education. *International Journal of Human and Social Sciences*, 1(4), 252-255.
18. Meenakumari, J., Antony, B., & Vinay, M. (2013). Measuring the usage of LMS in higher education institutions: An analysis. *International Journal of Advanced Computational Engineering and Networking*, 1(2), 61-65.
19. Meijis, C. & Laat, M. De. (2012). Social Network Analyses (SNA) as a method to study the structure of contacts within teams of a school for secondary education, 194-202. *In Proceedings of the 8th International Conference on Networked Learning 2012*, Edited by: Hodgson, V., Jones, C., de Laat, M., McConnell, D., Ryberg, T., & Sloep, P.
20. Noesgaard, K. (2008). *Bridging eLearning and Social Networks*. Department of Computer Science, University of Victoria.
21. Penuel, W. R., Sussex, W., Korbak, C., & Hoadley, C. (2006). Investigating the potential of using social network analysis in educational evaluation. *American Journal of Evaluation*, 27(4), 437-451.
22. Roblyer, M. D., McDaniel, M., Webb, M., Herman, J. & Witty, J. V. (2010). Findings on Facebook in higher education: A comparison of college faculty and student uses and perceptions of social networking sites. *The Internet and Higher Education*, 13(3), 134-140.
23. Rožac, J., Pogačnik, M., Kos, A., Buendia, F. and Ballester, J. V. (2012). Integration of learning management systems with social networking platforms e-learning in a facebook supported environment. *In The Fourth International Conference on Mobile, Hybrid, and On-Line Learning*, pp. 100-105.
24. Shee, D. Y., & Wang, Y. (2008). Multi-criteria evaluation of the web-based e-learning system: A methodology based on learner satisfaction and its applications. *Computers & Education*, 50(3), 894-905.
25. Solemon, B., & Sulaiman, R. (2006). Rapid E-Learning Content Management System (RE-COMS). *International Journal of Computing & Information Sciences*, 4(1), 1-8.
26. Zwart, M. D., Lindsay, D., Henderson, M., & Phillips, M. (2011). *Teenagers, Legal Risks and Social Networking Sites*. Publisher: Monash University.