

متن‌شناسی ادب فارسی (علمی - پژوهشی)
دانشکده ادبیات و علوم انسانی - دانشگاه اصفهان
سال چهل و نهم، دوره جدید، سال پنجم
شماره ۲، (پیاپی ۱۸) تابستان ۱۳۹۲، ص ۱۲۱-۱۲۸

بررسی پیرنگ، شخصیت پردازی، توصیف، زاویه دید و تصویرپردازی در داستان نبرد رستم با دیو سپید

محمد رضا راشد محصل^{*} - فاطمه حسین‌زاده هرویان^{**}

چکیده

داستان نبرد رستم با دیو سپید، منزل هفتم از منازل هفتگانه رفتن رستم به مازندران است. این مقاله شامل دو بخش است. در بخش اول مقاله یا مقدمه، اطلاعاتی در مورد مسئله تحقیق و سوال‌های پژوهش بیان می‌شود. بخش دوم مقاله شامل شش فصل است. در فصل اول طرح داستان نبرد رستم با دیو سپید بررسی می‌شود و رویدادهایی که در طراحی ساختار داستان مؤثر است، ارائه می‌شود. شخصیت پردازی در داستان در فصل دوم ارزیابی می‌شود. در این فصل، شخصیت‌های اصلی و فرعی را به طور کامل معرفی می‌کنیم و ویژگی‌های شخصیتی آنها را که در داستان بیان شده است، ارائه می‌دهیم. در فصل سوم، روش فردوسی در توصیف رویدادهای داستان بیان می‌شود. در این فصل، فردوسی با کاربرد و ترکیب شیوه‌های توصیف؛ توصیف به وسیله کنش‌ها، توصیف یا توضیح مستقیم و توصیف به یاری گفت و گو؛ توانسته است فضای داستان را برای مخاطب به صورت زنده و مستقیم طراحی کند. زاویه، دید داستان در فصل چهارم ارزیابی می‌شود. دیدگاه این فصل آن است که فردوسی با وجود رهبری و هدایت بیرونی شخصیت‌ها، در بخشی از صحنه‌ها، زاویه دید را از دانای کل به زاویه دید اول شخص و دوم شخص تغییر می‌دهد. فردوسی با کاربرد این شیوه توانسته است، رویدادهای داستان را در فضایی زنده به مخاطب ارائه بدهد. در فصل پنجم نیز روش تصویرپردازی فردوسی در این داستان با کاربرد صنایع ادبی و صور خیال ارزیابی می‌شود و دیدگاه‌ها و نتایج حاصل شده از این پژوهش نیز در پایان و در فصل ششم ارائه می‌شود.

واژه‌های کلیدی

رستم، دیو سپید، نبرد، پیرنگ، شخصیت پردازی، توصیف، زاویه دید، تصویرپردازی.

* استادیار زبان و ادبیات فارسی دانشگاه فردوسی مشهد gorooheadabiyat@yahoo.com

** کارشناس ارشد زبان و ادبیات فارسی Fatemehhoseinzadeh2@gmail.com

بخش اول: مقدمه

هدف این مقاله، بررسی پیرنگ، شخصیت‌پردازی، توصیف، زاویه دید و تصویرپردازی در داستان نبرد رستم با دیو سپید است. در این مقاله، اندیشه اصلی، فکر حاکم بر اثر و رئوس مطالب را در بخش پیرنگ بررسی می‌کنیم. در این بخش، صحنه‌های داستان که در طراحی نبرد رستم با دیو سپید مؤثر است، ارائه می‌شود. دربخش شخصیت‌پردازی، ویژگی‌های کنشی و رفتاری شخصیت‌های داستان را به طور کامل ارزیابی و هویت اخلاقی و روانی شخصیت‌ها را که در داستان به آنها اشاره شده است، بیان می‌کنیم. فردوسی توانسته است، شخصیت‌های داستان را با چهره‌ای واقعی به مخاطب معرفی کند و با کاربرد انواع صور خیال؛ تشبیه حسی به حسی، تشبیه خیالی، تشبیه مرکب، استعاره مصربه مجرد و...؛ و صنعت ادبی اغراق، فضای داستان را برای مخاطب به صورت محسوس و ملموس ارائه دهد. انتخاب زاویه دید دانای کل در این داستان، گزینشی شایسته است؛ زیرا فردوسی توانسته است با رهبری شخصیت‌ها به صورت غیر مستقیم، ساختار اصلی داستان را طراحی کند و با تغییر زاویه دید به اول شخص و دوم شخص در بخشی از صحنه‌ها، نبرد رستم با دیو سپید را در فضایی واقعی، زنده و پویا به مخاطب ارائه بدهد. استاد سخن فارسی با کاربرد روش گفت و گو و مکالمه در داستان، مخاطب را به طور مستقیم در جریان رویدادها قرار می‌دهد، به نحوی که مخاطب می‌تواند خود را در جایگاه شخصیت‌های داستان تصوّر کند و در مسیر رویدادها، آنها را همراهی کند.

۱. مسئله پژوهش و سؤال‌های تحقیق

شاهنامه فردوسی، شاهکار هنری زبان و ادبیات فارسی است. تحقیق در متن این اثر ارزشمند از دیدگاه‌های مختلف می‌تواند مقام و جایگاه این اثر ارزشمند را برجسته‌تر سازد. بررسی عناصر داستانی در این اثر، پژوهشی نوین در عرصه زبان و ادبیات فارسی است. محور پژوهش در این مقاله، بررسی توصیفی داستان نبرد رستم با دیو سپید، با توجه به روش‌های طراحی پیرنگ، شخصیت‌پردازی توصیف، زاویه دید و تصویرپردازی شاعر است.

۱-۱. چه رویدادهایی در طراحی پیرنگ داستان، نقش دارد؟

۱-۲. شخصیت‌های اصلی و فرعی داستان چه ویژگی‌های رفتاری برجسته‌ای دارند؟

۱-۳. در این داستان از چه روش‌هایی برای توصیف استفاده شده است؟

۱-۴. آیا در این داستان زاویه دید از دانای کل به زاویه دید اول شخص و دوم شخص نیز تغییر می‌کند؟

۱-۵. فردوسی در طراحی فضای زنده و واقعی در داستان از کدام یک از صنایع ادبی و صور خیال بیشتر استفاده کرده است؟

بخش دوم: بررسی چهار عنصر داستانی در داستان نبرد رستم با دیو سپید

فصل اول: پیرنگ (Plot)

در داستان نبرد رستم با دیو سپید، شیوه‌های برخورد شخصیت‌ها در موقعیت‌های مختلف و دشوار، روابط بین شخصیت‌ها، تضادهای بین آنها و ویژگی‌های درونی شخصیت‌ها بررسی می‌شود. در این داستان، نبرد رستم با دیو سپید، پیروزی رستم در جنگ با دیو سپید و کشتن او و بینا شدن کاوس با استفاده از خون جگر دیو سپید، صحنه‌های

اصلی داستان است که طرح یا پیرنگ را شکل داده است. «پیرنگ» نه تنها به شکل اثر مربوط است؛ بلکه با محتوای آن نیز ارتباط عمیقی دارد. تنها آن اشکال و انواع مفسری از طرح [پیرنگ] برخوردارند که تضادهای زندگی شخصیت‌های انسانی و برخورد آن‌ها را تصویر می‌کنند. گورکی، طرح [پیرنگ] را چنین تعریف می‌کند: پیوندها، تضادها، مهرها، کینه‌ها و روابط انسانی در حالت کلی «(میرصادقی، ۱۳۸۰: ۶۵).»

در صحنه اول داستان، ابتدا رستم به هفت کوه می‌رود و هنگامی که با رخش به آنجا می‌رسد، بالشکر دیوان مواجه می‌شود که در اطراف غار جمع شده‌اند.

یامد پر از کینه و جنگ سر
بدان نره دیوان گشته گروه
به گرد اندرش لشکر دیو دید
(فردوسی، ۱۳۸۶: ۲/ ایات ۵۵۲-۵۵۰)

وزان جایگه تنگ بسته کمر
چو رخش اندر آمد بدان هفت کوه
به نزدیکی غار بی بن رسید

در صحنه دوم، رستم در گفت و گویی کوتاه با اولاد، در ابتدا سخنان او را راست و درست می‌داند و از او می‌خواهد در این مرحله نیز او را برای رسیدن به جایگاه دیو سپید یاری دهد.

همه بر ره راستی دیدمت
مرا ره بنمای و بگشای راز
(همان، ایات ۵۵۴-۵۵۳)

به اولاد گفت: آنچ پرسیدمت
کنون چون گه کینه آمد فراز

در صحنه سوم، مکالمه‌ای کوتاه میان اولاد و رستم، رویداد سوم داستان را شکل می‌دهد. اولاد به رستم می‌گوید هنگامی که گرمای خورشید شدت می‌یابد، دیوان به خواب فرو می‌روند و اگر در این زمان به جنگ آنها بروی، پیروز خواهی شد.

شود گرم ، دیو اندر آید به خواب
ترا یک زمان کرد باید درنگ
جز از جادوان پاسبان اندکی
اگر باشدت یار پیروزگر
(همان، ایات ۵۵۸-۵۵۵)

بدو گفت اولاد: چون آفتاب
بریشان تو پیروز گردی به جنگ
ز دیوان نینی نشسته یکی
بدانگه تو پیروز گردی مگر

در صحنه چهارم، فردوسی عملکرد رستم را در این مرحله توصیف می‌کند و می‌گوید، رستم بر اساس گفتار اولاد کمی درنگ کرد تا گرمای خورشید شدّت یابد.

بدان تا برآمد بلند آفتاب
(فردوسی، ۱۳۸۶: ۲/ بیت ۵۵۹)

نکرد ایچ رستم به رفتن شتاب

در صحنه پنجم، شاعر عزیمت رستم برای جنگ با دیو سپید را توصیف می‌کند. در این صحنه، رستم در ابتدا اولاد را با کمندی محکم می‌بندد و سپس سوار بر اسب خود، رخش، می‌شود و در میان سپاه شتابان می‌تازد و سرهای دیوان را با خنجر بر می‌کند. در این صحنه، مقاومت نکردن دیوان در مقابل رستم و شجاعت و قدرت رستم در جنگ توصیف می‌شود.

به خم کمند ، آنگهی بر نشست

سر و پای اولاد باتن بیست

بغرید چون رعد و برگفت نام
سر از تن به خنجر همی دور کرد
نجستند با او کسی نام و ننگ
(همان، ایات ۵۶۳-۵۶۰)

برآخشت جنگی نهنگ از نیام
میان سپاه اندر آمد چو گرد
نیستاد کس پیش او در به جنگ

در صحنه ششم، احوال درونی رستم هنگام عزیمت برای جنگ با دیو سپید توصیف می‌شود. شاعر در این صحنه، قلب رستم را سرشار از بیم و امید می‌داند. هراس رستم در این مرحله به دلیل ناآگاهی از کیفیت قدرت دیو سپید و امید او به پیروزی و موفقیت در جنگ است.

یامد دلی پر ز بیم و امید
(همان، بیت ۵۶۴)

وزان جایگه پیش دیو سپید

رو به رو شدن رستم با غاری هولناک و تاریک در صحنه هفتم توصیف می‌شود. در این صحنه، فردوسی، با کاربرد واژه «دوزخ» به عنوان مشبه به، میزان تاریکی و هولناکی غار را برای مخاطب توصیف می‌کند. در این صحنه، رستم پس از جست و جوی کوتاهی در غار تاریک با موجودی رو به رو می‌شود که از نظر کیفیت ظاهری چون کوهی بزرگ به نظر می‌رسد و بزرگی پیکر او غار را فرا گرفته است. در این صحنه، دیو سپید با گیسوانی سپید و چهره‌ای سیاه توصیف شده است و شاعر بزرگی پیکر او را با کاربرد چند اغراق به طور کامل توصیف کرده است.

تن دیو از آن تیرگی ناپدید
بند جای دیدار و جای گریغ
وزان چاه تاریک لختی بجست
سراسر شده چاه ازو ناپدید
جهان پر ز پهنانی و بالای اوی
(فردوسی، ایات ۵۶۹-۵۶۵)

بکردار دوزخ یکی چاه بود
زمانی همی بود در چنگ تیغ
چو دیده بمالید و مژگان بشست
به تاریکی اندر یکی کوه دید
به رنگ شبه روی، چون برف موی

در صحنه هشتم، چگونگی حرکت دیو سپید به طرف رستم برای نبرد با او توصیف می‌شود. در این صحنه، دیو سپید بازو بند و کلاه خودی آهینی دارد.

سوی رستم آمد چو کوهی سیاه
از آهنش ساعد، وزاهن کلاه
(همان، بیت ۵۷۰)

سوی رستم آمد چو کوهی سیاه

در صحنه نهم، نویسنده احوال درونی رستم را هنگام رویارویی با دیو سپید توصیف می‌کند. رستم در این لحظه اندکی بیمناک شده است.

بترسید کامد به تنگی نشیب
(همان، بیت ۵۷۱)

ازو شد دل پیل تن پر نهیب

در صحنه دهم، حمله ور شدن رستم به طرف دیو سپید توصیف می‌شود. در این صحنه، رستم، شمشیر تیز خود را از کمرگاه بر می‌کشد و چون پیلی خشگین به سوی دیو سپید حمله ور می‌شود و یک پای او را قطع می‌کند. در این صحنه، دیو سپید پس از شکست در مرحله نخست نبرد، با پای بریده با رستم می‌جنگد. در این صحنه، فردوسی با آوردن دو اغراق میزان شدّت جنگ را توصیف می‌کند.

یکی تیغ تیزش بزد بر میان
ینداخت یک ران و یک پای او
چو پیل سرافراز و شیر دزم
همه گل شد از خون سراسر زمین
(همان، آیات ۵۷۴-۵۷۵)

برآشـفتـه بـرسـانـ پـیـل ژـیـانـ
زـنـیـ روـی رـسـتمـ زـ بـالـاـ اوـ
بـرـیدـه بـرـآـوـیـخـتـ بـاـ اوـ بـهـمـ
هـمـیـ وـسـتـ کـنـدـ اـیـنـ اـزـ آـنـ آـزـینـ

در صحنهٔ یازدهم، حدیث نفس رستم با خود در مرحلهٔ شدّت یافتن جنگ توصیف می‌شود و رستم با خویشن درونی خود سخن می‌گوید. در این صحنه، امیدواری رستم برای پیروزی در جنگ توصیف می‌شود.

**به دل گفت رستم: گر امروز جان
بماند به من زنده ام جاودان**
(همان، بیت ۵۷۶)

در صحنهٔ دوازدهم، حدیث نفس دیو سپید با خود بیان می‌شود. در این مرحله، هراس دیو سپید در مقابل رستم توصیف می‌شود.

که از جان شیرین شدم نامید
(همان، بیت ۵۷۷)

همیدون به دل گفت دیو سپید

در صحنهٔ سیزدهم، ادامهٔ حدیث نفس رستم با خویشن درونی خود توصیف می‌شود. در این مرحله رستم از اهداف درونی خود پس از پیروزی در جنگ سخن می‌گوید. او می‌گوید: اگر در جنگ با دیو سپید پیروز و کامیاب شوم، دیگر در مازندران نخواهم ماند.

بریده پی و پوست بابم رها
نبینند نیزم به مازندران
(فردوسي، آیات ۵۷۸-۵۷۹)

گر ایدونک از چنگ این اژدها
نه کهتر، نه برتر منش مهتران

پیروزی رستم در جنگ با دیو سپید در صحنهٔ چهاردهم توصیف می‌شود. در این صحنه که در دو بیت خلاصه شده است، فردوسی توانسته است، قدرت سخنوری خود را با رعایت ایجاز بخوبی اثبات کند. رستم، دیو سپید را با دستان نیرومند خود بلند کرده و بر زمین می‌زند و با خنجری دل دیو را می‌درد و جگر او را از جسم او بیرون می‌کشد. در پایان این صحنه، فردوسی میزان کشتگان جنگ را توصیف می‌کند و با کاربرد صنعت اغراق، شرح کاملی از چگونگی پایان جنگ می‌دهد.

به گردن برآورد و افگند زیر
جگرش از تن تیره یرون کشید
جهان همچو دریای خون گشته بود
(همان، آیات ۵۸۰-۵۸۲)

بزد دست و برداشتـش نـرهـ شـیرـ
فـروـ بـردـ خـنـجـرـ دـلـشـ بـرـ درـیدـ
هـمـهـ غـارـ يـكـسـرـ تـنـ کـشـتـهـ بـودـ

در صحنهٔ پانزدهم، رستم پس از پایان جنگ، به طرف اولاد می‌رود، بند از او می‌گشاید و جگر دیو سپید را به او می‌دهد و سپس به سوی کیکاووس عزیمت می‌کند. در این صحنه، اولاد در گفت و گویی کوتاه با رستم، در ابتدا قدرت جنگاوری او را ستایش می‌کند و سپس وعده‌ای را که رستم به او در مورد پادشاهی مازندران داده است، یادآوری می‌کند.

به فتراک بربست یازان کمند
سوی شاه کاووس بنهاد سر
جهان را به تیغ آوریدی به زیر
به زیر کمند تو شد گردنم
همی باز خواهد امید نوید
که شیر ژیان و بلند اختری
(همان، ایات ۵۸۳-۵۸۸)

برآمد ز اولاد بگشاد بند
به اولاد داد آن فسرده جگر
بدو گفت اولاد کای نره شیر
نشان های بند تو دارد تنم
به چیزی که دادی دلم را امید
به پیمان شکستن نه اندر خوری

در صحنه شانزدهم، رستم پاسخی کوتاه به اولاد می‌دهد و می‌گوید: در این مرحله باید شاه مازندران را شکست بدھیم و بر دیوان بسیاری غلبه کنیم. سپس به پیمانی که با تو بسته‌ایم، حتماً وفادار خواهیم ماند.

سپارم ترا از کران تا کران
که هم با نشیب ست و هم با فراز
باید ربودن، فگندن به چاه
یفگند باید به خنجر زبار
و گرنم ز پیمان تو نگذرم
(فردوسي، ۱۳۸۶: ۲ / ایات ۵۹۳-۵۸۹)

بدو گفت رستم که مازندران
یکی کار پیش ست و رنجی دراز
همی شاه مازندران را ز گاه
سر دیو و جادو هزاران هزار
از آن پس مگر خاک را بسپرم

در صحنه هفدهم، رستم در گفت و گویی کوتاه با کیکاووس، عملکرد و پیروزی خود را در نبرد با دیو سپید توصیف می‌کند.

گو گیتی افروز فرخنده پی
به مرگ بد اندیش رامش پذیر
ندارد بدو شاه ازین پس امید
چه فرمان دهد شاه پیروز گر
(همان، ایات ۵۹۷-۵۹۴)

رسید آنگهی نزد کاووس کی
چنین گفت کای شاه دانش پذیر
دربدم کمرگاه دیو سپید
ز پهلوش بیرون کشیدم جگر

در صحنه هجدهم، کیکاووس قدرت جنگاوری رستم را می‌ستاید و به داشتن پهلوانی چون رستم در قلمرو پادشاهی خود افتخار می‌کند.

که بی تو مبادا نگین و کلاه
نشاید جز از آفرین کرد یاد
که پیل هزیر افگنم کهرست
(همان، ایات ۶۰۰-۵۹۸)

برو آفرین کرد فرخنده شاه
برآن مام کو چون تو فرزند زاد
مرا بخت ازین هر دو فرخ ترست

صحنه نوزدهم داستان، رویداد بینا شدن دو باره کیکاووس را توصیف می‌کند. در این مرحله، خون جگر دیو را بر چشمان کیکاووس می‌کشنند و او بینایی خود را باز می‌یابد.

شد آن تیرگی از دو دیده ش برون
به چشم چو اندر کشیدند خون
(همان، ۶۰۱)

به چشم چو اندر کشیدند خون

در صحنه بیستم، فردوسی کیفیت بر تخت پادشاهی نشستن کیکاووس و همراهی و همنشینی رستم و پهلوانان دیگر را با او توصیف می‌کند. در این صحنه برگزاری مراسم جشن و سرور به مناسبت پیروزی رستم در جنگ، بینا شدن دوباره کیکاووس و حکمرانی او توصیف شده است.

ابا رستم و نامور پهلوان
چو رهام و گرگین و بهرام نیو
همی رامش آراست کاوس کی
(فردوسی، ۱۳۸۶: ۲/ ۶۰۵-۶۰۳)

نشست از بر تخت مازندران
چو طوس و فریبرز و گودرز و گیو
برین گونه یک هفته با رود و می

در صحنه بیست و یکم، انتقام گرفتن کیکاووس از شهر مازندران و فرمانروایان آن توصیف می‌شود. در این صحنه، سپاهیان به فرمان شاه به شهر مازندران حمله و شهر را ویران می‌کنند. در این صحنه، کیکاووس و سپاهیان او انتقام سختی از شهر مازندران و اهالی آن می‌گیرند.

جهانجوی و گردنشان و رمه
پرگنده در شهر مازندران
چو آتش که برخیزد از خشک نی
همه شهر یکسر همی سوختند
(همان، ایات ۶۰۹-۶۰۶)

به هشتم نشستند بر زین همه
همه برکشیدند گرزگران
برفتند یکسر به فرمان کی
ز شمشیر تیز آتش افروختند

در صحنه بیست و دوم، گفت و گوی کیکاووس با لشکر خود توصیف می‌شود. در این مکالمه، کیکاووس به لشکر خود می‌گوید: اکنون سپاه ما از دشمنان انتقام سختی گرفته است و بهتر است، پیکی فرزانه و با هوش را به سوی آنان روانه کنیم تا سalar مازندران را نسبت به عواقب نافرمانی خود آگاه کند.

که اکنون مكافات کرده گناه
ز کشتن همی دل باید کشید
کجا باز داند شتاب از درنگ
کند دلش یدار و مغزش گران
(همان، ایات ۶۱۳-۶۱۰)

به لشکر چنین گفت کاوس شاه
سزاوار ایشان بدیشان رسید
باید یکی مرد باهوش و سنگ
شود نزد سalar مازندران

در صحنه بیست و سوم، خوشنودی و رضایت رستم و بزرگان از تصمیم کیکاووس توصیف می‌شود.
بدین رای خشنود شد پور زال
برافرختن جان تاریک اوی
(همان، ایات ۶۱۵-۶۱۴)

در این داستان، مکالمه رستم و اولاد با یکدیگر، نبرد رستم با دیو سپید، پیروزی رستم در جنگ، مکالمه کاوس با رستم و بینا شدن دوباره کاوس، رویدادهایی است که طرح اصلی داستان را شکل داده است.

فصل دوم: شخصیت‌پردازی (Characterization)

شخصیت‌های داستان، شخصیتی ایستا دارند. شخصیت ایستا در داستان شخصیتی است که تغییر نکند یا اندازه تغییری

را بپذیرد و به عبارت دیگر در پایان داستان همان باشد که در آغاز بوده است» (یونسی، ۱۳۶۵: ۲۷۱). (Antagonist) و شخصیت دیو سپید، آنتاگونیست (Protagonist) شخصیت رستم، پروتاگونیست است. «پروتاگونیست به کاراکتری گفته می‌شود که در هر جنبش و قیامی دخالت و شرکت مؤثر داشته باشد، هرکسی که با پروتاگونیست به مخالفت برخیزد آپونت یا آنتاگونیست نامیده می‌شود» (اگری، ۱۳۷۴: ۸۸).

در این داستان، شخصیت‌ها حالتی قراردادی دارند. «شخصیت‌های قراردادی افراد شناخته شده‌ای هستند که مرتبًا در نمایشنامه‌ها و داستان‌ها ظاهر می‌شوند و خصوصیتی نسبی و جاافتاده دارند. از مشخصات شخصیت‌های قراردادی، تازه نبودن خصوصیت‌های آن‌ها است» (همان، ۹۹).

۱- شخصیت رستم

۱-۱. جنگجو و مبارز: فردوسی با کاربرد تشییه مقید، جنگاوری رستم را در صحنه‌ای که در مقابل دیو سپید قرار می‌گیرد، توصیف می‌کند.

یکی تیغ تیزش بزد بر میان بینداخت یک ران و یک پای او	برآشـفته برسـان پـیـل ژـیـان زـنـیـروـی رسـتـم زـبـالـای او
--	--

(فردوسی، ۱۳۸۶: ۵۷۲-۵۷۳) / ایات ۲/۲

۱-۲. صبر، عاقبت نگری و چاره اندیشی: درنگ کردن و تامل رستم برای نبرد کردن با دیو سپید به دلیل توصیه اولاد به او است. اولاد به رستم توصیه کرد، هنگامی که گرمای آفتاب در روز شدت می‌یابد، دیوان به خواب فرو می‌روند. در این هنگام اگر خداوند یار و همراه تو باشد، در جنگ پیروز خواهی شد. رستم پس از سفارش اولاد و درک درستی و حقیقت سخنان او، عاقبت نگر است و با در نظر گرفتن فکر و اندیشه، اولاد را با کمندی محکم می‌بندد و سپس عازم نبرد با دیو سپید می‌شود.

نکرد ایـچ رسـتم بـه رـفتـن شـتاب سر و پـای اـولاد بـا تـن بـیـست	بـدان تـا بـرـآـمد بلـنـد آـفـتاب
---	-----------------------------------

(همان، ایات ۵۶۰-۵۵۹) / ایات ۲/۲

۱-۳. وفادار بودن به پیمان: اولاد پس از پیروزی رستم در نبرد با دیو سپید، پیمان رستم را به او یادآوری می‌کند و او را شایستهٔ پیمان شکنی نمی‌داند. رستم نیز وعدهٔ پادشاهی اولاد بر مازندران را در صورتی ممکن می‌داند که بر شاه مازندران غلبه کند و آنها را شکست دهد.

کـه هـم بـا نـشـیـب سـت و هـم بـا فـراـز بـیـاـید رـبـودـن فـگـنـدـن بـه چـاه بـیـفـگـنـد بـایـد بـه خـنـجـر زـبـار وـگـرـنـه زـپـیـمان تـو نـگـذـرـم	یـکـی کـارـپـیـش سـت و رـنـجـی درـاز هـمـی شـاه مـازـنـدـرـان رـا زـگـاه سـرـ دـیـو و جـادـو هـزـارـان هـزارـ
--	---

(فردوسی، ۱۳۸۶: ۵۹۳-۵۹۰) / ایات ۲/۲

۲- شخصیت دیو سپید: دیو سپید شخصیتی است که در غار تاریک و هولناکی زندگی می‌کند. چنان که فردوسی برای توصیف چگونگی تاریکی غار از واژه «دوزخ» به عنوان مشبه به استفاده می‌کند. نویسنده در این بیت از تشییه مرسل یا صریح و تشییه مفصل استفاده کرده است.

بکردار دوزخ یکی چاه دید
تن دیو از آن تیرگی ناپدید
(همان، بیت ۵۶۵)

دیو سپید رخساری سیاه، گیسوانی سفید و پیکری بزرگ و قدرتمند دارد. فردوسی برای توصیف رنگ رخسار دیو سپید با کاربرد تشییه مرسل یا صریح از واژه «شبه» که نام سنگی سیاه رنگ است، به عنوان مشبه به استفاده می‌کند و از واژه «برف» نیز به عنوان مشبه به برای توصیف گیسوان دیو استفاده می‌کند.

حماسه سرای بزرگ ایران، با کاربرد صنعت اغراق، بزرگی پیکر دیو را توصیف می‌کند. فردوسی، از واژه «کوه» نیز با کاربرد استعاره مصرحه مجرّد برای توصیف وضعیت ظاهری دیو استفاده می‌کند.

به تاریکی اندر یکی کوه دید
سراسر شده چاه ازو ناپدید
جهان پر ز پهنهای و بالای اوی
(همان، ایات ۵۶۸-۵۶۹)

فردوسی، شخصیت قدرتمند و جنگاور دیو سپید را با کاربرد یک تشییه مقید نیز توصیف کرده است و با تکرار واژه «آهن» در مورد تجهیزات جنگی مانند بازوبند و کلاه خود، شخصیت قدرتمند دیو سپید را به مخاطب معرفی می‌کند.

سوی رستم آمد چو کوهی سیاه
از آهنش ساعد، وز آهن کله
(همان، بیت ۵۷۰)

۳- شخصیت اولاد: اولاد شخصیتی است که رستم را برای رسیدن به جایگاه دیوان راهنمایی می‌کند و براساس گفتار رستم در داستان، توصیه‌های او همواره درست بوده است.

به اولاد گفت: آنج پرسیدمت
همه بر ره راستی دیدمت
کنون چون گه کینه آمد فراز
بدو گفت اولاد: چون آفتاب
شود گرم دیو اندر آید به خواب
بریشان تو پیروز گردی به جنگ
ترا یک زمان کرد باید درنگ
جز از جادوان پاسبان اندکی
اگر باشدت یار پیروز گر
بدانگه تو پیروز گردی مگر
(همان، ایات ۵۵۳-۵۵۸)

شخصیت اولاد در دو صحنۀ مکالمه در داستان ظاهر می‌شود. در صحنۀ اول، آغاز کننده مکالمه رستم است. در این مکالمه رستم درخواست می‌کند که اولاد در زمینه احوال دیوان و نحوه پیروزی بر آنها در نبرد اطلاعاتی را به او بدهد. در صحنۀ دوم، اولاد آغاز کننده مکالمه است. اولاد در این صحنۀ از رستم وفاداری به پیمان و وعده‌اش را خواهان است.^۱

۴- شخصیت کاووس: فردوسی شخصیت کاووس را در این داستان با آوردن صفات «گیتی افروز»، «فرخنده پسی» و «دانش پذیر» توصیف می‌کند. البته در این داستان، شخصیت کاووس چون شخصیت‌های رستم، دیو سپید و اولاد

توصیف نشده است؛ اما در صحنه‌ای از داستان و پس از پیروزی رستم در نبرد با دیو سپید، کاووس، رستم را به خاطر این موقیت می‌ستاید و از او سپاسگزاری می‌کند.

گو گیتی افروز فرخنده پی
به مرگ بد اندیش رامش پذیر
(فردوسی، ۱۳۸۶: ۲/ ایات ۵۹۴-۵۹۵)

که بی تو مبادا نگین و کلاه
نشاید جز از آفرین کرد یاد
که پیل هزبر افگنم کهتر سرت
(همان، ایات ۶۰۰-۵۹۸)

رسید آنگهی نزد کاووس کی
چنین گفت کای شاه دانش پذیر

برو آفرین کرد فرخنده شاه
بر آن مام کو چون تو فرزند زاد
مرا بخت ازین هر دو فرخ ترسست

۵- شخصیت سپاهیان دیو: اولاد در بخشی از داستان به یکی از ویژگی‌های شخصیتی سپاهیان دیو اشاره می‌کند و به رستم می‌گوید: هنگامی که گرمای آفتاب شدت می‌یابد، آنها به خواب فرو می‌روند.^۲ ویژگی دیگر سپاهیان دیو، مقاومت نکردن آنها در مقابل رستم در نبرد است. زیرا قدرت فراوان رستم آنها را از شکست در جنگ هراسان کرده بود.

سر از تن به خنجر همی دور کرد
نجستند با او کسی نام و ننگ
(همان، ایات ۵۶۳-۵۶۲)

میان سپاه اندر آمد چو گرد
نیستاد کس پیش او در به جنگ

۶- شخصیت سپاهیان کاووس: در بخش پایانی داستان، فردوسی با کاربرد واژه «رمه» که به معنی «سپاهیان» است، شخصیت سپاهیان کاووس را نیز وارد داستان کرده است و ویژگی فرمانبرداری را برای آنها بیان کرده است. در این بخش، کاووس به همراه پهلوانان و سپاهیان خود به شهر مازندران حمله و آن سرزمین را ویران می‌کند.

جهانجوی و گردنشان و رمه
پرگنده در شهر مازندران
چو آتش که برخیزد از خشک نی
همه شهر یکسر همی سوختند
(فردوسی، ۱۳۸۶: ۲/ ایات ۶۰۹-۶۰۶)

به هشتم نشستند بر زین همه
همه بر کشیدند گرز گران
برفتند یکسر به فرمان کی
ز شمشیر تیز آتش افروختند

۷- شخصیت‌های پهلوانان: در بخشی از داستان، هنگامی که رستم در جنگ با دیو سپید پیروز می‌شود، کیکاووس به همراه پهلوانان یک هفته مراسم جشن و سرور برگزار می‌کند. اسمای پهلوانان در این قسمت به داستان اضافه شده است و ویژگی شخصیتی خاصی برای آنها در این داستان بیان نشده است. طوس، پسر نوذر؛ فریبرز، فرزند کیکاووس؛ گودرز، پسر کشاد؛ گیو، بهرام و رهام، فرزندان گودرز کشاد و گرگین، پسر میلاد است. در پایان این بخش، صفت «نیو» به معنی دلیر برای «بهرام» آورده شده است.

ابا رستم و نامور پهلوان
چو رهام و گرگین و بهرام نیو
همی رامش آراست کاووس کی
(همان، ایات ۶۰۵-۶۰۳)

نشست از بر تخت مازندران
چو طوس و فریبرز و گودرز و گیو
برین گونه یک هفته با رود و می

- شخصیت‌های فرد باهوش و فرزانه و سالار مازندران: در بخش پایانی داستان، هنگامی که کیکاووس تصمیم می‌گیرد، فردی باهوش و فرزانه را به سوی سالار مازندران رهسپار کند، اسامی دو شخصیت فوق در داستان ظاهر می‌شود.

کجا بازداند شتاب از درنگ کند دلش ییدار و مغزش گران (همان، ایات ۶۱۲-۶۱۳)	بیاید یکی مرد باهوش و سنگ شود نزد سالار مازندران
---	---

البته در صحنه گفت و گوی اولاد با رستم، هنگامی که اولاد از رستم می‌خواهد به وعده اش وفادار باشد، رستم در پاسخ به اولاد می‌گوید: ابتدا باید شاه مازندران و دیوان را شکست بدھیم و سپس حکومت مازندران را به تو خواهیم سپارد. در این بیت نیز عنوان «شاه مازندران» در داستان مطرح شده است.

سپارم ترا از کران تا کران که هم با نشیب ست و هم با فراز بیاید ربودن فگندن به چاه یفگند باید به خنجر زبار و گرنه ز پیمان تو نگذرم (همان، ایات ۵۹۳-۵۸۹)	بدو گفت رستم که مازندران یکی کار پیش ست و رنجی دراز همی شاه مازندران را ز گاه سر دیو و جادو هزاران هزار از آن پس مگر خاک را بسپرم
--	---

فصل سوم: توصیف

در داستان نبرد رستم با دیو سپید، برای توصیف از سه روش توصیف به وسیله بیان کنش‌ها، توصیف یا توضیح مستقیم و توصیف به یاری گفت و گو استفاده شده است. یونسی در مورد این سه روش توصیفی معتقد است: «نویسنده در روش توصیف به وسیله آکسیون (کنش)، اشخاص داستان را به جنبش در می‌آورد و به یاری اعمال و رفتارشان خواننده را با خصوصیاتشان آشنا می‌کند. در روش توصیف یا توضیح مستقیم نویسنده از زبان خود یا از زبان یکی از اشخاص داستان، خصوصیات اشخاص داستان را به خواننده می‌گوید. نویسنده در شیوه توصیف به یاری گفت و گو، اشخاص داستان را به حرف در می‌آورد و کاری می‌کند که خود با بیان و گفتار خویش خواننده را در جریان خصوصیات خود بگذارند» (یونسی، ۱۳۶۵: ۲۷).

۱- توصیف به وسیله کنش

در این داستان، صحنه‌های آماده شدن رستم برای جنگ با دیو سپید، توصیف آماده شدن او برای جنگیدن با دیوان پس از شنیدن ویژگی‌های آن‌ها، واکنش رستم در غار تاریک، آمدن دیو سپید به سوی رستم برای جنگیدن با او جنگیدن دیو سپید با رستم، نبرد رستم با دیو سپید، توصیف بینایی کاووس، بیان چگونگی تصرف پادشاهی مازندران، برگزاری مراسم رامش، چگونگی ویران کردن شهر و آتش زدن آن با روش توصیف به وسیله کنش‌ها بیان شده است.

۲- توصیف یا توضیح مستقیم

صحنه‌های توصیف ویژگی‌ها و صفات دیوها، ویژگی‌های غار تاریک، خصوصیات دیو سپید، چگونگی رفتار رستم با اولاد پس از پایان جنگ با دیو و واکنش رستم و دیگر بزرگان در مورد تصمیم کاووس برای فرستادن نامه به سالار مازندران، با استفاده از این روش بیان شده است.

۳- توصیف به یاری گفت و گو: در این داستان، صحنه‌های حديث نفس رستم و دیو سپید، گفت و گوی اولاد و رستم و کاووس با یکدیگر با روش توصیف به یاری گفت و گو ذکر شده است.

فصل چهارم: زاویه دید فصل (View point, point of view)

فردوسی در داستان نبرد رستم با دیو سپید از زاویه دید دانای کل یا روایت سوم شخص استفاده کرده است. معینی، ویژگی‌های روایت سوم شخص را چنین بیان می‌کند. «در روایت سوم شخص، نویسنده بیرون از داستان قرار دارد و اعمال قهرمانان را گزارش می‌دهد. اگر زاویه دید داستان به شیوه سوم شخص و از نوع دانای کل باشد، باید راوی را اندیشه‌ای بیرونی و توانمند دانست که شخصیت‌های داستان را از بیرون داستان رهبری می‌کند. دقیقاً شیوه اندیشه‌ها و کرده‌های آنان است و در عمل حکم همه چیز دانی را دارد» (معینی، ۱۳۸۸: ۶).

در این داستان، زاویه دید گاهی از سوم شخص یا دانای کل به اول شخص یا متکلم وحده و زاویه دید دوم شخص تغییر می‌کند. «در واقع داستان نویس زاویه دید را از یک شخصیت به شخصیت دیگر تغییر می‌دهد و به ما امکان می‌دهد که از آگاهی نسبی و همه جانبه‌ای بهره مند شویم» (همان).

این داستان زاویه دیدی بیرونی دارد. میر صادقی، در کتاب عناصر داستان در مورد زاویه دید بیرونی چنین عقیده دارد: «زاویه دید بیرونی در حوزه عقل کل یا دانای کل قرار گرفته است. به عبارتی دیگر فکری برتر از خارج شخصیت‌های داستان را رهبری می‌کند، از نزدیک شاهد اعمال و رفتار آن‌ها است و در حکم خدایی است، از گذشته و حال و آینده آگاه است و از افکار و احساسات پنهان همه شخصیت‌های خود باخبر است» (میرصادقی، ۱۳۸۰: ۳۹۱ و ۳۹۲).

در این داستان، نویسنده از فاصله هنرمندانه استفاده کرده است. همان طور که می‌دانیم «فاصله هنرمندانه فاصله‌ای است که نویسنده از عمل شخصیت‌های داستانش می‌گیرد؛ یعنی نویسنده شکل داستان خود را به نحوی طرح‌ریزی می‌کند تا شخصیت‌ها متکی به خود باشند و می‌کوشند، جای پای خود را در داستان محو کند و چنین نوشه‌ای را گاهی عینی می‌نامند» (همان، ۴۲۷).

۱- تغییر زاویه دید به اول شخص از دید شخصیت اصلی (فاعل یا کنش گر)

۱-۱. رستم

در صحنه‌ای که جنگ میان دیو سپید و رستم شدّت می‌یابد و دیو سپید در حالی که یک پایش آسیب دیده است، با رستم می‌جنگد، جهان پهلوان با خود حديث نفس می‌کند. در این صحنه، زاویه دید داستان به اول شخص تغییر می‌کند.

به دل گفت رستم: گر امروز جان
بماند به من، زنده ام جاودان
(فردوسی، ۱۳۸۶: ۲/ بیت ۵۷۶)

پس از کشته شدن دیو سپید و هنگامی که رستم بند از اولاد می‌گشاید، اولاد با رستم سخن می‌گوید و پیمان‌شکنی را از پهلوانی چون او ناممکن می‌داند، رستم نیز به او اطمینان می‌دهد که به وعده‌هایش عمل خواهد کرد.

سپارم ترا از کران تا کران
بندو گفت رستم که مازندران
یکی کار پیش سرت و رنجی دراز
که هم با نشیب سرت و هم با فراز

باید ربودن فگندن به چاه
یفگند باید به خجر زبار
و گنه ز پیمان تو نگذرم
(همان، ایات ۵۹۳-۵۸۹)

همی شاه مازندران را ز گاه
سر دیو و جادو هزاران هزار
از آن پس مگر خاک را بسپرم

پس از اینکه رستم جگر دیو سپید را می‌درد و او را در جنگ شکست می‌دهد، به نزد کاوس می‌رود و از او می‌خواهد ازین پس در آرامش باشد.

به مرگ بد اندیش رامش پذیر
ندارد بدو شاه ازین پس امید
چه فرمان دهد شاه پیروز گر
(فردوسي، ایات ۵۹۷-۱۳۸۶)

چنین گفت کای شاه دانش پذیر
دریدم کمرگاه دیو سپید
ز پهلوش بیرون کشیدم جگر

در صحنه‌ای از داستان، رستم در خطاب به اولاد او و راهنمایی‌هایش را راستین می‌پنداشد. در این صحنه زاویه دید داستان از دانای کل یا سوم شخص به اول شخص تغییر می‌کند.

همه بر ره راستی دیدمت
مرا راه بنمای و بگشای راز
(همان، ایات ۵۵۴-۵۵۳)

به اولاد گفت: آنج پرسیدمت
کنون چون گه کینه آمد فراز

همیدون به دل گفت دیو سپید
که از جان شیرین شدم نامید
(همان، بیت ۵۷۷)

۱-۲. دیو سپید

در میانه جنگ و شدت ضربه‌های رستم، دیو سپید با ناامیدی بسیار با خود حدیث نفس می‌کند. در این صحنه زاویه دید داستان به اول شخص تغییر می‌کند.

همیدون به دل گفت دیو سپید
که از جان شیرین شدم نامید
(همان، بیت ۵۷۷)

۲- تغییر زاویه دید به اول شخص از دید شخصیت فرعی (شاهد یا ناظر)

۲-۱. اولاد

اولاد در صحنه‌ای از داستان، پس از کشته شدن دیو سپید، پیمان و وعده‌ای را که رستم برای پادشاهی بر مازندران به او داده بود، در خطاب به او یادآوری می‌کند. در این صحنه زاویه دید به اول شخص تغییر می‌کند.

جهان را به تیغ آوریدی به زیر
به زیر کمند تو شد گردمن
همی باز خواهد امید نوید
که شیر ژیان و بلند اختری
(همان، ایات ۵۸۸-۵۸۵)

بدو گفت اولاد کای نره شیر
نشان های بند تو دارد تنم
به چیزی که دادی دلم را امید
به پیمان شکستن نه اندر خوری

۲-۲. کاوس

هنگامی که رستم دیو سپید را مغلوب می‌کند و جگر او را می‌درد، کاوس او را می‌ستاید و او را چون پیلی هزبر افگن می‌داند.

که بی تو مبادا نگین و کلاه
نشاید جز از آفرین کرد یاد
که پیل هزبر افگنم کهترست
(همان، ایات ۵۹۸-۶۰۰)

برو آفرین کرد فرخنده شاه
برآن مام کو چون تو فرزند زاد
مرا بخت ازین هر دو فرخ ترسست

۳- تغییر زاویه دید به دوم شخص از دید شخصیت فرعی (شاهد یا ناظر)

۳.۱. اولاد

پس از اینکه رستم راستی اولاد را در مراحل قبل تأیید می‌کند، از او می‌خواهد که او را برای رسیدن به جایگاه دیو سپید راهنمایی کند. اولاد نیز در خطابی به رستم ویژگی‌های دیوها و موقعیت بهتر برای حمله به آنها را بیان می‌کند. در این صحنه از داستان زاویه دید به دوم شخص تغییر می‌کند.

شود گرم دیو اندر آید به خواب
ترا یک زمان کرد باید درنگ
جز از جادوان پاسبان اندکی
اگر باشدت یار پیروز گر
(فردوسي، ۱۳۸۶: ۲/ ایات ۵۵۸-۵۵۵)

بدو گفت اولاد: چون آفتاب
بریشان تو پیروز گردی به جنگ
ز دیوان نینی نشسته یکی
بدانگه تو پیروز گردی مگر

فصل پنجم: تصویرپردازی و رمز

در داستان نبرد رستم با دیو سپید، از آرایه‌هایی مانند مجاز، تشبيه حسّی به حسّی، حسّی به عقلی، بلیغ، خیالی، مرگّب، اضافهٔ تشبيه‌ی، استعارهٔ مصرحه مجرّد، مصرحهٔ مطلقه، کنایه، اغراق و... استفاده شده است. در این داستان، اسامی موجودات اسطوره‌ای، ابزار جنگی، فلزات، جلوه‌های طبیعت، حیوانات، رنگ‌ها و اعضای بدن نیز در حرکت داستان نقش بسیاری دارند. همان طور که می‌دانیم «تصویرپردازی در نوشته‌های توصیفی جایی نمایان دارد؛ زیرا بدان وسیله است که نویسنده می‌تواند آنچه را که احساس می‌کند به خواننده منتقل کند. تصویر در این مقام عبارت است، از بیان تصویری یک تجربهٔ حسی. توصیف صحنه‌های محل وقوع داستان و اشخاص وقایع همه به یاری الفاظ و ادراکات حسی صورت می‌پذیرد. توصیف خواه در قطعات وصفی و خواه در گفت و گو بخش عمدات از داستان را تشکیل می‌دهد و به این جهت فهم و درک تشبيهات و استعارات نویسنده، ناگزیر از فهم داستان نقش مهمی را ایفا می‌کند. این صناعات را می‌توان در مقام وسائلی در القای احساس، خاصه ارائه اشخاص و یا هوا و جو داستان نیز به کار برد» (یونسی، ۱۳۶۵: ۲۸).

۱- مجاز

در این بیت از مجاز جزئیت یا ذکر جزء و اراده کل استفاده شده است. واژه «مزگان» که جزء است، جایگزین واژه «چشم» شده است.

وز ان چاه تاریک لختی بجست
(فردوسي، ۱۳۸۶: ۲/ بیت ۵۶۷)

چو دیده بمالید و مژگان بشست

۲- تشییه حسّی به حسّی

بغرید چون رعد و برگفت نام سر از تن به خنجر همی دور کرد (فردوسی، ۱۳۸۶: ۵۶۲-۵۶۱)	برآخست جنگی نهنگ از نیام میان سپاه اندر آمد چو گرد
جهان پر ز پهناهی و بالای اوی از آهنش ساعد وز آهن کلاه (همان، ایات ۵۷۰-۵۶۹)	به رنگ شبه روی، چون برف موى سوی رستم آمد چو کوهی سیاه
یکی تیغ تیزش بزد بر میان (همان، بیت ۵۷۲)	برآشـفته برسـان پـل ژـیـان
چو پـل سـرافـراـز و شـیر دـزم (همان، بیت ۵۷۴)	برـیدـه بـرـآـوـیـخت بـا او بـهـم
کـه شـیر ژـیـان و بلـند اـختـرـی (همان، بیت ۵۸۸)	به پـیـمان شـکـسـتـن نـه انـدر خـورـی

۳- تشییه حسّی به عقلی

تشییه حسّی به عقلی در دوره سامانیان نوعی نوآوری محسوب می شود. شمیسا معتقد است، در این دوره «تشبیهات غالباً محسوس به محسوسند؛ اما تشییه محسوس به معقول هم دیده می شود که نوعی نوآوری است» (شمیسا، ۱۳۸۶: ۳۸).
بکردار دوزخ یکی چاه دید
تن دیو از آن تیرگی ناپدید
(فردوسی، ۱۳۸۶: ۲/ بیت ۵۶۵)

۴- تشییه خیالی

از آهنش ساعد وز آهن کلاه (همان، بیت ۵۷۰)	سوی رستم آمد چو کوهی سیاه
---	---------------------------

۵- تشییه مرکب

چو آتش که برخیزد از خشک نی (همان، بیت ۶۰۸)	برفتند یکسر به فرمان کی
---	-------------------------

۶- تشییه بلغ

همه بر ره راستی دیدمت (همان، بیت ۵۵۳)	به اولاد گفت: آنج پرسیدمت
--	---------------------------

۷- تشییه جمع

کـه شـیر ژـیـان و بلـند اـختـرـی (همان، بیت ۵۸۸)	به پـیـمان شـکـسـتـن نـه انـدر خـورـی
---	---------------------------------------

۸- تشییه مفروق

جهان پـر ز پـهـنـاهـی و بـالـاـی اوـی (فردوسی، ۱۳۸۶: ۲/ بـیـت ۵۶۹)	به رنگ شبه روی، چون برف موى
---	-----------------------------

۹- استعاره مصربّه مجرّده

- برآخست جنگی نهنگ از نیام
بغرید چون رعد و برگفت نام
(همان، بیت ۵۶۱)
- گر ایدونک از چنگ این اژدها
نیستند نیزم به مازندران
(همان، ایيات ۵۷۸-۵۷۹)

۱۰- استعاره مصربّه مطلقه

- بزد دست و برداشتش نره شیر
به گردن برآورد و افگند زیر
(همان، بیت ۵۸۰)
- بدو گفت اولاد کای نره شیر
جهان را به تیغ آوریدی به زیر
(همان، بیت ۵۸۵)
- مرا بخت ازین هر دو فرخ ترسی
که پیل هزبر افگنم کهترست
(همان، بیت ۶۰۰)

۱۱- کنایه

- وز آن جایگه تنگ بسته کمر
یامد پر از کینه و جنگ سر
(همان، بیت ۵۵۰)
- نشان های بند تو دارد تمن
به زیر کمند تو شد گردنم
(همان، بیت ۵۸۶)
- یکی کار پیش ست و رنجی دراز
که هم با نشیب ست و هم با فراز
(همان، بیت ۵۹۰)
- ز شمشیر تیز آتش افروختند
همه شهر یکسر همی سوختند
(همان، بیت ۶۰۹)

۱۲- اغراق

- به تاریکی اندر یکی کوه دید
سراسر شده چاه ازو ناپدید
جهان پر زپهنهای و بالای اوی
(همان، ایيات ۵۶۸-۵۶۹)
- همی پوست کند این از آن، آن از این
همه گل شد از خون سراسر زمین
(همان، ۱۳۸۶: ۲/ بیت ۵۷۵)
- همه غار یکسر تن کشته بود
جهان همچو دریای خون گشته بود
(همان، بیت ۵۸۲)
- ز شمشیر تیز آتش افروختند
همه شهر یکسر همی سوختند
(همان، بیت ۶۰۹)

نتیجه

در این داستان، دو شخصیت اصلی، رستم و دیو سپید و دو شخصیت فرعی، اولاد و کاوس در طراحی ساختار داستان تأثیر فراوانی دارد. شخصیتها در این داستان ایستاده و ثابت است و الگوی شخصیتی یکسانی دارد و بسیاری از شخصیت‌ها قراردادی و شناخته شده است. فردوسی توانسته است با کاربرد صور خیال، چهره‌ای ملموس و محسوس از شخصیت‌های داستان ارائه بدهد. در این داستان، عنصر گفت و گو، جریان بسیاری از رویدادها را تعیین می‌کند و گفت و گوی اولاد و رستم در طراحی محور اصلی داستان بسیار مؤثر است. فردوسی با کاربرد شیوه گفت و گو، مخاطب را به طور مستقیم در مسیر رویدادهای داستان قرار می‌دهد و چهره‌ای زنده و واقعی از داستان ارائه می‌دهد. تغییر زاویه دید داستان به اول شخص و دوم شخص نیز در ایجاد فضایی واقعی و زنده برای داستان مؤثر است و شاعر توانسته است، با کاربرد این شیوه، محیط داستان را برای مخاطب به صورت واقعی ارائه دهد.

پی‌نوشت‌ها

- ۱- فردوسی، ابوالقاسم. (۱۳۸۶). شاهنامه. ج ۲. به کوشش جلال خالقی مطلق. تهران: مرکز دائرة المعارف بزرگ اسلامی . ص ۴۳، ابیات ۵۹۳-۵۸۵.
- ۲- همان، ص ۴۱، ابیات ۵۵۷-۵۵۵.

منابع

- ۱- اگری، لاجوس. (۱۳۷۴). فن داستان و نمایشنامه نویسی. ترجمه مصطفی رحیم زاده. تهران: پارت.
- ۲- شمیسا، سیروس. (۱۳۸۶). سبک شناسی شعر. تهران: میترا.
- ۳- فردوسی، ابوالقاسم. (۱۳۸۶). شاهنامه . ج ۲. به کوشش جلال خالقی مطلق. تهران: مرکز دائرة المعارف بزرگ اسلامی .
- ۴- معینی، مریم. (۱۳۸۸). «اویه دید در داستان». رشد آموزش زبان و ادب فارسی، دوره ۲۲. شماره ۴، ص ۷-۴.
- ۵- میرصادقی، جمال. (۱۳۸۰). عناصر داستان. تهران: سخن.
- ۶- یونسی، ابراهیم. (۱۳۶۵). هنر داستان نویسی. تهران: سهروردی .



پژوهشگاه علوم انسانی و مطالعات فرهنگی
پرتمال جامع علوم انسانی