

«تحلیل ساختار والگوهای طراحی نقش حیوانی سفالهای چشم‌علی و سیلک III در شمال مرکزی ایران»

حسن طلایی

دانشیار گروه باستان‌شناسی دانشگاه تهران

احمد علی یاری

کارشناس پیش از تاریخ مؤسسه باستان‌شناسی

۴۶۰ نامه ۲۷

چکیده:

صورت بندی ادوار فرهنگی پیش از تاریخ شمال مرکزی ایران به عنوان منطقه محوری در پیکرهٔ فلات بزرگ ایران در حد کمال، تبیین نگردیده است. مهم‌ترین اطلاعات باستان‌شناسی که در صورت بندی‌های انجام شده استفاده شده، مجموعه سفالهای رایج در جوامع پیش از تاریخ این منطقه است. براساس زمینه‌های لایه‌نگاری، گاهنگاری و دیگر یافته‌های باستان‌شناسی محوطه‌های باستانی که در منطقه مورد کاوش قرار گرفته‌اند، به روشنی می‌توان از دو فرهنگ متفاوت که در دوران پیش از تاریخ به ظهور رسیده‌اند، نام برد؛ فرهنگ چشم‌علی و سیلک III. یکی از وجوده مشترک فرهنگ‌های یاد شده، افزایش و تنوع بی‌سابقه نقش در ژروف سفالین رایج آنها است. به نظر می‌رسد الگوهای نقشی به مرور زمان شکل گرفته‌اند. در این پژوهش به ثبت و تحلیل متغیرهای ساختار و طرح توجه ویژه خواهد شد. تا از این راه بتوان به روابط متقابل بین دو فرهنگ پیش برد. باید توجه داشت در شیوه‌های سنتی، تفاوت بین مجموعه‌های سفالی بر اساس توصیف، مورد ارزیابی قرار گرفته‌اند.

واژه‌های کلیدی: نقش سفال، فرهنگ چشم‌علی، فرهنگ سیلک III، روابط متقابل،

ثبت متغیرها، ساختار، شمال مرکزی ایران.

مقدمه:

سفال یکی از عمدۀ ترین شواهد باستان‌شناسی است که در تحلیل تغییرات فرهنگی در دوران‌های پیش از تاریخ، کاربرد فراوان دارد. سفال، متنوع ترین، فراوان‌ترین و ارزان‌ترین کالای ساخته شده‌ای بوده که مردمان ساکن در فلات ایران از دوران نوسنگی به بعد مورد استفاده قرار داده‌اند. در واقع، ساخت و پرداخت سفال، قدیمی‌ترین صنعت در فلات ایران به شمار می‌آید. به همین دلیل در ادبیات باستان‌شناسی ایران کتاب‌ها و مقالات بسیار زیادی به مطالعه سفال‌های پیش از تاریخ اختصاص داده شده است. در این راستا سفال از جهات مختلف مورد مطالعه قرار گرفته است. یکی از موارد مهم مطالعه سفال، مطالعه نقش ایجاد شده در بدنه ظروف سفالین است. به نظر می‌رسد در طول چند هزار سال، بدنه ظروف سفالین، تنها محل نقش اندازی و طراحی نقش برای مردمان پیش از تاریخ بوده است. از این طریق می‌توانستند ذهنیات خود را به صورت تصویری به ظهور رسانده و عیّنت بخشند. به این تعبیر، نقش سفال‌های پیش از تاریخ، بازنمای تصویری ذهن مردمان پیش از تاریخ است. از این نظر، نقاشی روی سفال‌های پیش از تاریخ به مثابه قدیمی‌ترین هنر نیز می‌تواند مورد توجه و تعمق قرار گیرد.

در باستان‌شناسی ایران، استناد به نقش و دیگر ویژگی‌های مجموعه‌های سفالی که به وفور از حفاری‌های باستان‌شناسی کشف شده‌اند، عمومیت بیشتری داشته است. به طوری که به نظر اغلب پژوهشگران، فلات ایران، خواستگاه اصلی پیدایش سفال در منطقه آسیای غربی به شمار می‌آید. افزون بر این، ابداع چرخ سفالگری که در توسعه و گسترش فنون سفالگری، یک نوآوری مسلم به شمار می‌آید، به فلات ایران نسبت داده شده است (Porada). گرچه استفاده از نقش در تزئین ظروف سفالین پیش از تاریخ در مناطق دیگر آسیای غربی از جمله بین‌النهرین و آناتولی نیز رایج بوده است. اما ساختار و ترجیح نقش سفال‌های پیش از تاریخ ایران، متفاوت و متمایز از دیگر مناطق می‌باشد. اگر ترجیح و ساختار نقش را به عنوان شاخص‌های اصلی ذهنیات تصویری و در نهایت جهان‌بینی مردمان پیش از تاریخ در نظر بگیریم، در این صورت، تفاوت‌ها و تمایزات اشاره شده، اهمیت بیشتری پیدا می‌کنند. نقش حیوانات، یکی از ترجیحات نقش سفال‌های منقوش ایران در طول هزاران سال بوده است؛ براین اساس در مطالعه پیش رو به این دو موضوع در چهارچوب جغرافیای شمال مرکزی ایران، تأکید بیشتری شده است.

معرفی نقوش حیوانهای فرهنگ چشم‌علی در شمال مرکزی ایران:

در این بخش، محوطه‌های شاخص فرهنگ‌های چشم‌علی در حد امکان و به طور مختصر، معرفی خواهد شد ولی پیش از آن باید به نکات زیر توجه نمود:

۱- با توجه به این که یکی از مهمترین اهداف این پژوهش، مطالعه و بررسی ساختار نقوش حیوانی بر روی سفال‌های فرهنگ‌های چشم‌علی و سیلک III در شمال مرکزی ایران است، آن دسته از محوطه‌هایی معرفی خواهد شد که این نقوش از آنها کشف و معرفی شده است و از معرفی محوطه‌هایی که این نوع نقوش در سفال آنها وجود ندارند خودداری خواهد شد؛

۲- در بین محوطه‌هایی که نقوش حیوانی در آنها به چشم می‌خورد فقط تعداد محدودی به طور مشخص معرفی شده‌اند، پس تأکید اصلی در این بخش به روی محوطه‌هایی خواهد بود که به طور روشمند مورد حفاری قرار گرفته‌اند و گزارش آنها از نظر معرفی نقوش حیوانی در حد قابل قبول است. چشم‌علی (Sehmidt)، اسماعیل‌آباد (Talai) و حاکمی، زاغه (ملک شهمیرزادی، نگهبان)، قره‌تپه (Brown on Burn)، قمرود (کابلی)، ازیکی (مجیدزاده و اسفندیاری)، سیلک (Ghirshman) از جمله محوطه‌های باستان‌شناسی شمال مرکزی ایران است که در این تحلیل به نقوش حیوانی سفالهای آنها به نسبت‌های مختلف توجه شده است.

الف: ساختار و تراکم نسبی نقوش حیوانی فرهنگ چشم‌علی:

گرچه فرهنگ چشم‌علی برای اوئلین بار از محوطه‌های باستانی چشم‌علی در ری در سال ۱۹۱۲ م. کشف و شناسایی شد و متعاقب آن در فاصله سالهای ۱۹۳۴-۱۹۳۶ م. توسط اریک اشیت مورد حفاری قرار گرفت و حتی حفاری بار دیگر آن که توسط صراف و فاضلی در سال ۱۳۷۶ هـ. شن انجام شده، هنوز گزارش کامل هیچ‌کدام از این حفاری‌ها منتشر نگردیده است. آنچه که به نام فرهنگ چشم‌علی شناخته می‌شود در دوره دوم سیلک به وضوح نمایان شده است. با توجه به انتشار گزارش کاوش‌های تپه سیلک می‌توان ساختار نقوش حیوانی این فرهنگ را بیشتر و بهتر از محوطه‌های همزمان این فرهنگ در مناطق دیگر شمال مرکزی ایران مورد مطالعه و بررسی قرار دارد. در تسلیل لایه‌نگاری سیلک از دوران ماقبل فرهنگ چشم‌علی، یعنی سیلک I هیچ‌گونه نقش حیوانی به دست

نیامده است. نقوش حیوانی در دوره دوم سیلک رایج شده و گسترش پیدا کرده است. خوشبختانه این روند در محوطه‌های دیگر از جمله تپه زاغه دشت قزوین نیز دیده می‌شود. از این نظر به یقین می‌توان شروع استفاده از نقوش حیوانی را در منطقه شمال مرکزی ایران به فرهنگ چشممه علی نسبت داد. گریشمن، پدایش نقوش حیوانی در دوره دوم سیلک را یک نوع آوری و ابتکار قابل توجه می‌داند که با هیچ منطقه‌ای قابل مقایسه نیست. مجموعه نقوش حیوانی فرهنگ چشممه علی از قابلیت‌های هنری نیز برخوردار است. از این نظر، این هنر بدون وقه از حدود ۴۹۰۰ ق.م تا ۳۱۰۰ ق.م به مدت حدود ۶۰۰ سال در شمال مرکزی ایران، شکوفا بوده است.

ب: ساختار نقوش حیوانی فرهنگ سیلک III

آنچه به نام فرهنگ سیلک III در شمال مرکزی ایران نامیده می‌شود برای اولین بار از کارش‌های محوطه باستانی سیلک، شناخته شده است (Ghrishman). در سالهای بعد از معرفی اولیه این فرهنگ، محوطه‌های باستانی دیگری در شمال مرکزی ایران مورد کاوش‌های باستان‌شناسی قرار گرفت که معرف فرهنگ سیلک III می‌باشد. از جمله این محوطه‌ها که دارای لایه نگاری و گاهنگاری نسبتاً منسجم هستند می‌توان به محوطه باستانی سیلک، تپه حصار دامغان (Schmidt) و تپه قبرستان قزوین (مجیدزاده) اشاره نمود. بنابراین در تحلیل پیش رو به نقوش حیوانی سفالهای محوطه‌های اشاره شده، تأکید بیشتری شده است. فرهنگ سیلک III برخلاف فرهنگ چشممه علی در محدوده جغرافیای محدودتری رواج داشته است که عدتاً شامل شمال مرکزی ایران است، در حالی که فرهنگ چشممه علی علاوه بر شمال مرکزی در مناطقی مثل شمال شرق ایران و جنوب ترکمنستان نیز رواج داشته است. به طور منطقی، این موضوع در هر نوع ارزیابی از فرهنگ‌های یاد شده باید در نظر گرفته شود. محدوده زمانی فرهنگ سیلک III به رغم آزمایش‌های سالیابی و نیز سالیابی نسبی، هنوز هم مورد مناقشه است. با این وجود می‌توان محدوده زمانی فرهنگ سیلک III را بین ۴۲۰۰ تا ۳۱۰۰ ق.م. در نظر گرفت. تسلیل و توالی محوطه باستانی سیلک به گونه‌ای است که بهتر از محوطه‌های دیگر، سیر تحول نقوش حیوانی سفالها را نشان می‌دهد، از این نظر در مطالعه پیش رو، تأکید بیشتری در مورد نقوش سفالهای آن شده است. در این بخش، حیوانات در گروه نقوش پرنده‌گان و نقوش چهارپایان

شاخدار، مورد توجه قرار گرفته است؛ گرچه در مجموعه نقوش حیوانی، نقوش حیوانات دیگری نیز مثل خزندگان وجود دارد (نقوش پرنده‌گان شکل ۳).

تحلیل کمی و کیفی نقوش پرنده‌گان در سفالهای فرهنگ سیلک:

ظهور و بروز نقوش پرنده‌گان در محوطه‌های مرتبط با فرهنگ سیلک III (سیلک، حصار و قبرستان) از کیفیت سبک و کمیت یکسان برخوردار نیستند. این موضوع تا اندازه زیادی ناشی از کیفیت و کمیت انتشار گزارش‌های حفاری از محوطه‌های یاد شده است. از سیلک دوره III در این تحلیل، ۸۷ مورد نقش پرنده مورد استفاده قرار گرفته است که به تفکیک لایه‌های تشکیل دهنده دوره III عبارتند از: سیلک III/1! تعداد نقوش مطالعه شده، ده نقش می‌باشد. درصد فراوانی آنها نسبت به کل نقوش معرفی شده از پرنده‌گان دوره III ۱۱/۵ است. یک مورد از نقش این لایه، نامشخص بوده و نه مورد باقی مانده، نقش ردیف پرنده‌گانی را نشان می‌دهد که به صورت استلیزه در حال شنا و یا حرکت می‌باشند که ۹۰٪ کل نقوش پرنده‌گان را در III تشکیل می‌دهد، بنابراین به نظر می‌رسد در مرحله آغازین، فرهنگ سیلک III، طراحی از نقوش پرنده‌گان به صورت استلیزه، عمومیت بیشتری داشته است. از سیلک III/1-2، تعداد نقوش پرنده‌گان، شش نقش است که درصد فراوانی آنها در مجموعه نقوش پرنده‌گان سیلک III، ۶/۸٪ است و به لحاظ ارائه نقوش و سبک، تفاوتی با لایه III سیلک مشاهده نمی‌شود.

از لایه III/2 نقش یک پرنده گزارش شده است که در مجموع نقوش پرنده‌گان دوره III درصد اندکی (۱/۲٪) را نشان می‌دهد. از لایه III/3، تعداد نقوش پرنده‌گان، ۳ مورد گزارش شده است که همگی دارای سبک طراحی یکسانی هستند؛ درصد فراوانی نقوش پرنده‌گان در این لایه، ۳/۵ درصد می‌باشد. در لایه III/4، تعداد نقوش معرفی شده، ۴ نقش است که این نقوش، پرنده‌گانی را با پشت محدب ارائه می‌کند. در لایه‌های III/4-5 تعداد نقوش معرفی شده، ۲۸ مورد است که از این تعداد، پرنده‌گان دارای پشت محدب، ۲۱ مورد، پرنده‌گان دارای پشت مقعر، ۵ مورد و پرنده‌گان با بالهای گستردۀ، ۲ مورد، ردیف پرنده‌گان یک مورد در این لایه درصد فراوانی نقوش پرنده‌گان ۳۲/۲ درصد می‌باشد که این بیشترین فراوانی نسبی نقوش پرنده‌گان را در لایه‌های دوره III نشان می‌دهد. تعداد نقوش پرنده‌گان معرفی شده در لایه III/5، ۷ مورد می‌باشد که از آن میان، دو مورد آنها ردیف پرنده‌گان شناور

و دومورد، پرنده‌گانی با پشت مقعر یا صاف و سه مورد، پرنده‌گانی را نشان می‌دهد که دارای پشتی برآمده و قوسی شکل می‌باشند و درصد فراوانی آنها به ترتیب، ۲۸/۶٪ و ۲۸/۶٪ و ۴۲/۸٪ است. درصد فراوانی نقوش پرنده‌گان لایه III/5 نسبت به کل نقوش پرنده‌گان در دوره III، هشت درصد می‌باشد؛ در لایه ۵-۶ III/5، تعداد نقوش پرنده‌گان، ۳ مورد است که به ترتیب، نقوش پرنده‌گان با پشت محدب، امورد و پرنده‌گان با پشت مقعر ۲ مورد گزارش شده است. به لحاظ درصد فراوانی، این تعداد، ۳/۵ درصد کل نقوش پرنده‌گان گزارش شده از دوره سیلک III را تشکیل می‌دهد. از لایه ۶ دوره III سیلک، تعداد نقوش پرنده‌گان معروفی شده، ۷ مورد می‌باشد که ۸/۱ درصد کل نقوش معروفی شده از این دوره را تشکیل می‌دهد. از لایه III/7، شش مورد، نقش پرنده‌گان گزارش شده است که این تعداد، ۷/۹ درصد کل نقوش پرنده‌گان در دوره سیلک III را تشکیل می‌دهد. تعداد نقوش معروفی شده از لایه‌ها III/7b، ۱۲ مورد است که این تعداد، ۱۳/۸ درصد کل نقوش پرنده‌گان دوره سیلک III را آشکار می‌سازد.

برخلاف تپه سیلک در گزارش منتشر شده از تپه حصار دوره‌های IB و Ie تمام نقوش حیوانی که در کاوشهای این محوطه، کشف شده، معروفی نگردیده و معروفی نقوش به صورت انتخابی بوده است، از این نظر نمی‌توان از بررسی میزان تراکم نقوش حیوانی در حصار به نتیجه کاملاً قطعی دست یافت و تنها باید به بخشی از آن و آن هم با ابهامات زیاد اکتفا نمود.

با در نظر گرفتن این کمبود، تعداد کل نقوش معروفی شده از پرنده‌گان در حصار IB و IC ۹ مورد می‌باشد که ۷/۸ درصد آنها متعلق به حصار IB و ۲/۲ درصد آنها نیز متعلق به حصار IC می‌باشند. در حصار IB تعداد نقوش معروفی شده از پرنده‌گانی که دارای پاهای دراز و یا دارای پشتی قوسی شکل و محدب می‌باشند، ۵ مورد (۷۱/۴٪) و تعداد نقوش پرنده‌گانی که دارای پشتی صاف و پاهایی کوتاه می‌باشند، ۲ مورد (۲۸/۶٪) است. در حصار IC، فراوانی مطلق نقوش معروفی شده از پرنده‌گان، ۲ عدد می‌باشد (درصد فراوانی نسبی ۲۲/۲٪) که هر دوی آنها را پرنده‌گانی با پاهای دراز تشکیل می‌دهند در زمینه تحلیل کمی و کیفی نقوش پرنده‌گان سفالهای نقش فرهنگ سیلک III در شمال مرکزی ایران، نقوش معروفی شده از تپه قبرستان، جایگاه ویژه‌ای دارد به طوریکه بیشترین و متنوعترین منقوش پرنده‌گان از این محوطه، معروفی شده است.

تعداد این نقوش حداقل به ۹۰ مورد می‌رسد که به ترتیب در لایه II، ۸۴، ۸۴ مورد و در لایه III، ۲ مورد و در لایه IV، ۱ مورد می‌باشد. گرچه هنوز گزارش کامل کاوش‌های این منطقه منتشر نشده است با این همه، اطلاعات موجود، حاکی از تراکم نقوش پرنده‌گان در روی مفهای این محوطه است. در لایه II نقوش پرنده‌گان که به صورت ردیفهای افقی بر روی مفهای این محوطه است. در لایه II نقوش پرنده‌گانی که دارای پشتی صاف یا مقعر هستند آب، شناورند با درصد فراوانی ۴۸٪، نقوش پرنده‌گانی که دارای پشتی صاف یا مقعر هستند و در حالت ایستاده، مجسم شده‌اند با درصد فراوانی ۱۲٪، پرنده‌گانی که دارای پشتی مقعر هستند با درصد فراوانی ۱۶٪ و نقوش پرنده‌گانی که دارای پاهای دراز و پشتی محدب هستند با درصد فراوانی ۲۴٪ دیده می‌شوند. در لایه‌های III و IV تپه قبرستان، نقوش پرنده‌گان به مقدار اندک دیده می‌شود که در مجموع، بیشتر از ۷٪ کل مجموعه نقوش پرنده‌گان معرفی شده از تپه قبرستان را تشکیل می‌دهد.

تحلیل کمی و کیفی نقوش حیوانات شاخدار در مفهای فرهنگ سیلک III:

ظهور و بروز نقوش حیوانات شاخدار در محوطه‌های مرتبط به فرهنگ سیلک III (سیلک و حصار و قبرستان) از همگونی سیکی و کمیت نسبتاً یکسانی برخوردار می‌باشند. از سیلک دوره III در این تحلیل، ۱۰۲ نقش از حیوانات شاخدار مورد استناد قرار گرفته است که درصد فراوانی آنها به تفکیک لایه‌های تشکیل دهنده این دوره عبارتند از: سیلک III/4 (۳/۹٪)، سیلک III/2-3 (۷/۹٪)، سیلک III/1-2 (۳/۹٪)، سیلک III/3-4 (۳٪)، سیلک III/4-5 (۳٪)، سیلک III/5 (۱۹/۶٪)، سیلک III/5-6 (۴/۹٪)، سیلک III/6 (۳٪)، سیلک III/7 (۱۰/۲۸٪)، سیلک III/7 و 7b (حدود ۳۷٪)، سیلک 7b (۳/۹٪). تراکم نسبی و نسبت نقوش چهارپایان شاخدار در حصار IB و IC از بین ۱۷ مورد نتش معرفی شده در حصار IB و IC، ۳ مورد آنها مربوط به حصار IB و ۱۴ مورد مربوط به حصار IC می‌باشند؛ درصد فراوانی نقوش حیوانات شاخدار در حصار IB (۱۷/۷٪) و حصار IC (۸۲/۳٪) در نظر گرفته شده است. درصد نقوش حیوانات شاخدار معرفی شده از لایه‌های II و IV تپه قبرستان دشت قزوین، نامه‌گونی خاصی را آشکار می‌سازد به طوریکه در لایه II (۸۰٪) و لایه IV (۲۰٪) را نشان می‌دهد.

نتیجه: فرهنگ‌های چشمی علی و سیلک III در شمال مرکزی ایران از اواخر هزاره ششم تا اواخر هزاره چهارم ق.م. رایج بوده‌اند. در عین حال، گستره جغرافیایی این فرهنگها

متناووت بوده است. فرهنگ چشم‌علی گستره وسیعتری داشته است و علاوه بر محدوده شمال مرکزی ایران، در مناطقی مانند شمال شرقی ایران (آق‌تپه گرگان و سنگ چخماق شاهرود) و جنوب ترکمنستان (جیتون) نیز رایج بوده است. شواهد به دست آمده از این مناطق، همگونی و همانندی شگفت‌انگیزی در چهارچوب فرهنگ چشم‌علی را آشکار می‌سازد که مهمترین وجه آن در همگونی سفال (سفال قرمز منقوش ظریف) تجلی پیدا کرده است. گرچه می‌توان تفسیرهای متناوی از این همگونی در این گستره وسیع ارائه نمود اما نمی‌توان ریشه و خاستگاه مشترک این فرهنگ را انکار کرد. با توجه به پراکندگی و تراکم نسبی محوطه‌های شناخته شده این فرهنگ، می‌توان خاستگاه آن را در محدوده شمال مرکزی ایران به ویژه دشت قزوین در نظر گرفت. براین اساس، هر نوع تلاشی در انتساب این فرهنگ به سرزمینها و مناطق دور دست نتیجه پخش نخواهد بود. افزون بر این، هر نوع تلقی «انتقالی» از این فرهنگ در صورت‌بندی فرهنگ‌های پیش از تاریخ شمال مرکزی ایران با توجه به مجموعه آثار و شواهد باستان‌شناسی، غیرقابل قبول است. به طوریکه یکی از شاخص‌های اصلی فرهنگ چشم‌علی استفاده شگفت‌انگیز از نقاشی روی ظروف سفالین است که در هیچ دوره از پیش از تاریخ منطقه، سابقه نداشته است. افزون بر این، در چهارچوب سفالگری فرهنگ چشم‌علی بیشتر از ۸۰٪ سفالهای مورد استفاده منقوش می‌باشند. طیف وسیعی از نقش مایه‌های سنتی و بدیع در سفالهای منقوش این فرهنگ مورد استفاده قرار گرفته است. سفالهای این فرهنگ به ظریف بودن آنهاست که هیچکدام از این شاخص‌ها نمایانگر انتقالی بودن در این فرهنگ نیست.

در تسلیل و توالی فرهنگ‌های پیش از تاریخ شمال مرکزی ایران، فرهنگ چشم‌علی با همه ویژگی‌های خود بلاfaciale پس از فرهنگی رایج شده است که هیچ نوع ارتباط منطقی بین این دو فرهنگ مشاهده نمی‌شود. فرهنگ ماقبل چشم‌علی که در لایه‌های تحتانی تپه زاغه و دوره I تپه سیلک تجلی پیدا کرده است - با سفالهای نخودی منقوش متوسط و خشن که با بهره‌گیری از الگوهای نقشی هندسی منقوش شده‌اند و نیز استفاده از خشت‌های دراز دست‌نیاز در ساختمان‌سازی شناخته شده است. درحالیکه فرهنگ چشم‌علی با سفال‌های قرمز ظریف و منقوش و نیز استفاده از خشت‌های دست ساز (مشت‌ای) گرد شناخته می‌شود. افزون براین، به لحاظ تقوش روی سفالهای در فرهنگ چشم‌علی الگوهای جدید نقشی از جمله استفاده از تقوش حیوانات (به ویژه پرنده‌گان و حیوانات شاخدار) به

طور گسترده رایج بوده است. اینکونه الگوهای نقشی به هیچ وجه در فرهنگ ما - قبل رایج نبوده است. مجموعه این یافته‌ها نشان می‌دهد در دوره‌بندی فرهنگ‌های پیش از تاریخ منطقه نمی‌توان صرفاً به یافته‌های گاهنگاری استناد کرد، بلکه این یافته‌ها به طور منطقی در راستا و در انطباق با دیگر داده‌های مورد نظر که واضح بیشتری دارند، مورد تحلیل قرار می‌گیرند.

در شمال مرکزی ایران آنچه که به نام فرهنگ چشم‌علی نامیده می‌شود، حدود پانصد سال (بین ۴۲۰۰ - ۴۹۰۰ ق.م) رایج بوده است. روشن ترین توالی فرهنگ چشم‌علی در محوطه باستانی اسماعیل‌آباد ساوجبلاغ با ده دوره استقرار شناخته شده است (Tabai). در توالی لایه نگاری این محوطه که شامل حدود ۷ متر انباشت مواد فرهنگی است، نه تنها تغییرات اندکی در الگوهای معماری به ویژه در استفاده از خشت‌های مشتمه‌ایی دیده می‌شود، بلکه در زمینه سفالگری نیز تغییرات غیرقابل توجهی مشاهده می‌شود. در توالی اسماعیل‌آباد در زمینه منقوش کردن سفالها روند روبه رشدی به خصوص در ایجاد نقش مایه‌های جدید (ظهور نقش انسان) و نقوش پیچیده ترکیبی (نقش موضوعی) دیده می‌شود. با توجه به نکاتی که اشاره گردید به نظر می‌رسد جوامع مرتبط با فرهنگ چشم‌علی در شمال مرکزی ایران و مناطق شمال شرق ایران و جنوب ترکمنستان بدون تنش قابل ملاحظه‌ای، توانسته‌اند به مدت حدود شصت سال به پیشرفت و توسعه فرهنگی ادامه دهند.

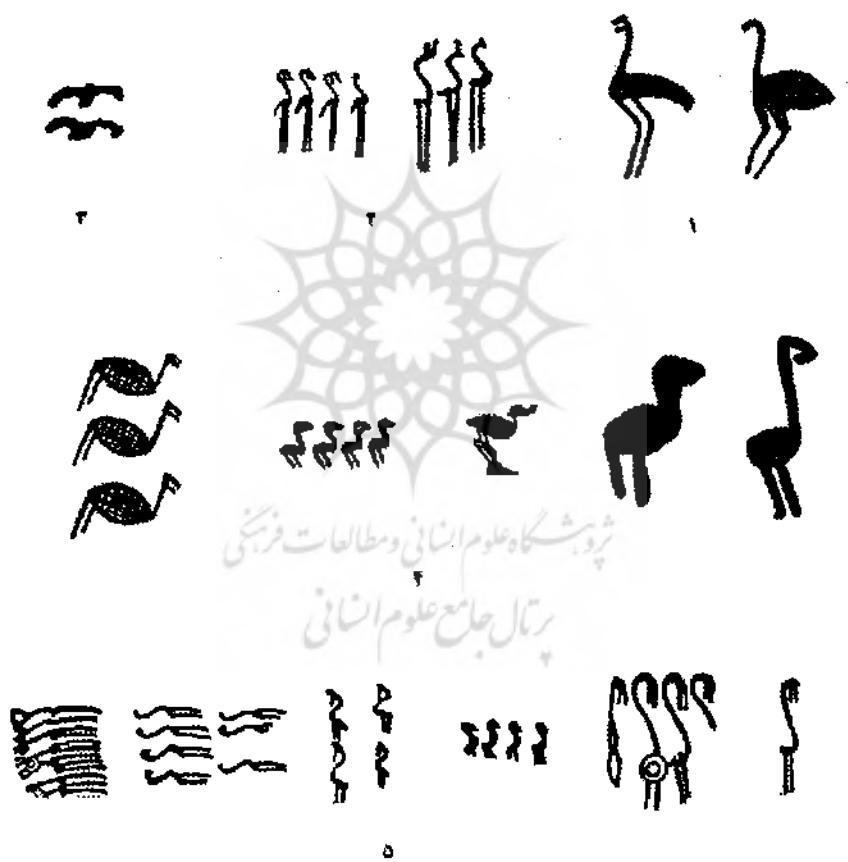
فرهنگ چشم‌علی با ویژگی‌هایی که برای آن شمردیم در سده‌های پایانی اواخر هزاره پنجم ق.م. در بیشتر مناطق شمال مرکزی ایران با فرهنگ جدیدی (فرهنگ سیلک III) جایگزین شده است. علل این جایگزینی و نیز وجود دوره فترت یا عدم فترت بین این دو فرهنگ، هنوز مشخص نشده است. به همین سبب، گاهنگاری این تحول، چندان روشن نیست. اما آنچه مسلم است بعد از فرهنگ چشم‌علی، فرهنگ جدیدی در منطقه رایج شده که متفاوت با فرهنگ قبلی بوده است. این موضوع بر اساس تسلیل و توالی تپه سیلک کاشان به اثبات رسیده است. کاوش‌های انجام شده در محوطه‌هایی مثل سیلک III و قبرستان دشت قزوین و جووه مختلف فرهنگ جدید را آشکار می‌سازد. اما تفاوتی که بین این دو محوطه وجود دارد اینست که در سیلک، تسلیل لایه‌نگاری بین فرهنگ چشم‌علی (سیلک II) و فرهنگ سیلک دوره III وجود دارد، در حالیکه در تپه قبرستان، این تسلیل

دیده نمی‌شود، در واقع، این محوطه فقط وجود مختلف فرهنگ سیلک III را آشکار می‌سازد. در عین حال، مواد کشف شده از این دو محوطه همانندی‌ها و مشابهت‌های بسیار زیادی را به نمایش می‌کذارند. اگر دوره فترت احتمالی بین پایان فرهنگ چشم‌علی و شروع فرهنگ سیلک III را در نظر نگیریم، فرهنگ سیلک III (حدوداً بین ۴۳۰۰۰-۳۱۰۰۰ ق.م) در منطقه شمال مرکزی ایران رایج بوده است.

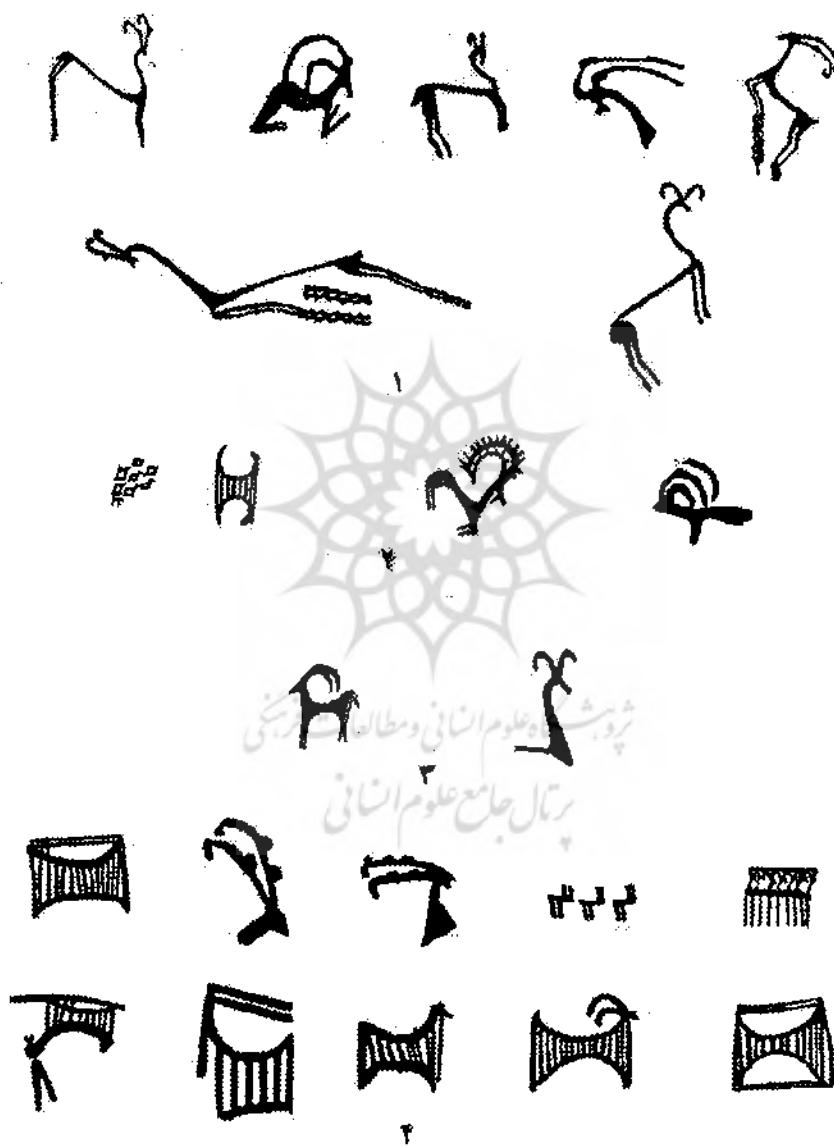
موضوع جایگزینی یک فرهنگ پیش از تاریخ با فرهنگ دیگر در یک منطقه جغرافیایی همواره از موضوعات پیچیده باستان‌شناسی بوده است. پیچیدگی این موضوع از اینجا ناشی می‌شود که برای سنجش تغییرات از چه نوع متغیرهای قابل سنجش می‌توان استفاده کرد. شکنی وجود ندارد که سنجش متغیرها به مقدار زیادی به انسجام و نوع داده‌های باستان‌شناسی بستگی دارد. در چهارچوب آثار و شواهد منتشر شده از فرهنگ چشم‌علی و سیلک III سفال‌های متفوшу از جایگاه ویژه‌ای برخوردار هستند. از سوی دیگر این نوع از داده‌ها که به فراوانی و تأکید بیشتر منتشر شده‌اند از انسجام لازم نیز برخوردار می‌باشند. در بین نقش مایه‌هایی که در نقاشی سفال‌های این دو فرهنگ به کار رفته است، نقش حیوانات به ویژه پرندگان و حیوانات شاخدار از وضوح بیشتری برخوردار می‌باشند. از این نظر این دو نقش مایه از بین نقش مایه‌های متنوع که در سفال‌های متفوшу دیده می‌شوند، انتخاب شده است. سبک و درصد فراوانی آنها به طور نسبی در سفال‌های متفوшу هر دو فرهنگ مورد تحلیل کیفی و کمی قرار گرفته است. از این‌رو مشخص گردیده است که استفاده از این دونقش مایه در فرهنگ‌های یادشده، ناهمگون بوده و روندی معکوس داشته است به طوریکه در فرهنگ چشم‌علی، درصد فراوانی استفاده از نقوش پرندگان، ۲۳٪ و در فرهنگ سیلک III، ۵۸٪ از مجموعه نقوش حیوانی را تشکیل می‌دهد. این یافته در عین حال که به تداوم استفاده از این نقش مایه در بین دو فرهنگ و در طول زمان اشاره دارد، از سوی دیگر، افزایش ترجیح نقش مایه پرندگان را در فرهنگ سیلک III آشکار می‌سازد. با در نظر داشتن استفاده از نقش مایه پرندگان در هر دو فرهنگ، تفاوت‌های سبکی که در ارائه این نقوش دیده می‌شود نیز حائز اهمیت است. در نهایت با توجه به اینکه در دوران قبل از فرهنگ چشم‌علی استفاده از نقش مایه پرندگان رایج نبوده است، به نظر می‌رسد در دوران فرهنگ چشم‌علی استفاده از این گونه نقش مایه‌ها رایج گردیده است. علت توجه جوامع فرهنگ چشم‌علی به پرندگان و انعکاس آن بر روی ظروف سفالین می‌تواند در

چهارچوب محیط طبیعی منطقه و نیز بازنمای ذهنی تصویری جوامع مرتبط با این فرهنگ به طور مستقل مورد مطالعه و بررسی قرار گیرد.

در مجموعه نقش حیوانی مطالعه شده در فرهنگ‌های چشم‌علی و سیلک III نقش حیوانات شاخدار در فرهنگ چشم‌علی با درصد فراوانی نسبتاً بیشتری دیده می‌شود، به طوریکه این نقش، ۷۷٪ مجموعه را تشکیل می‌دهد. در حالیکه در فرهنگ سیلک III درصد فراوانی نقش حیوانات شاخدار ۴۲٪ است. این یافته، حاکی از کاهش ترجیح نقش حیوانات شاخدار به نسبت قابل ملاحظه در فرهنگ سیلک III است. در این مورد نیز تفاوت‌های سبکی بین دو گروه از نقش حیوانات شاخدار، قابل توجه است. به طوریکه در فرهنگ چشم‌علی، حیوانات شاخدار، بدون ریش (حیوان ماده) و در فرهنگ سیلک III حیوانات شاخدار، با ریش (حیوان نر) طراحی شده‌اند. گرچه شناسایی حیوانات شاخدار بی ریش و با ریش به عنوان نر و ماده قابل تأمل و تشکیک است، اما اگر این موضوع پذیرفته شود، در این صورت، این موضع، نگرش متفاوت جوامع پیش از تاریخ نسبت به حیوانات شاخدار نر و ماده را در دوره فرهنگی حدائق در محدوده شمال مرکزی ایران آشکار می‌سازد. پرنده‌گان و چهارپایان شاخدار (بیز و گوزن) دو گروه کاملاً متفاوت از جانوران را تشکیل می‌دهند که به لحاظ نوع زندگی و استفاده‌ای که به انسان می‌رسانند نیز متفاوت می‌باشند. چهارپایان شاخدار در طول دوران جمع‌آوری و شکار حیوانات و حتی بعد از استقرار در روستاهای اویله، منبع مهم تأمین پروتئین حیوانی جوامع پیش از تاریخ بوده‌اند. در حالیکه پرنده‌گان به دلیل وزن کم خود از این مزیت برخوردار نبوده‌اند. از سوی دیگر، پرنده‌گان اغلب در آسمان پرواز می‌کنند و فقط جهت تغذیه در روی سطح زمین زندگی می‌کنند. پرواز پرنده‌گان، توجه آدمیان را به آسمان‌ها جلب می‌کند. چهارپایان شاخدار در روی زمین و در چراکاه‌ها زندگی می‌کنند و توجه آدمیان را به زمین و هرآنچه که در آن است جلب می‌نمایند. بر این اساس نگرش مردمان پیش از تاریخ نسبت به این دو گروه از جانوران می‌تواند کاملاً متفاوت باشد.



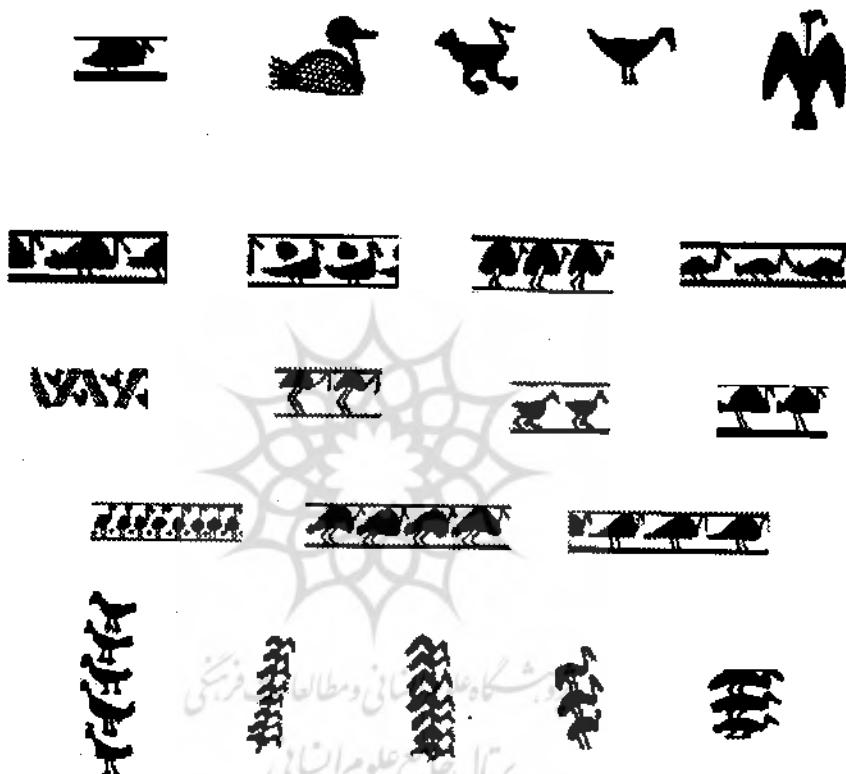
شکل شماره ۱: نمونه نقش پرندگان فرهنگ چشم‌علی: (۱) محوره چشم‌علی (۲) محوره قمرود
(۳) محوره سبلک (۴) محوره اسماعیل آباد (۵) محوره ازبک



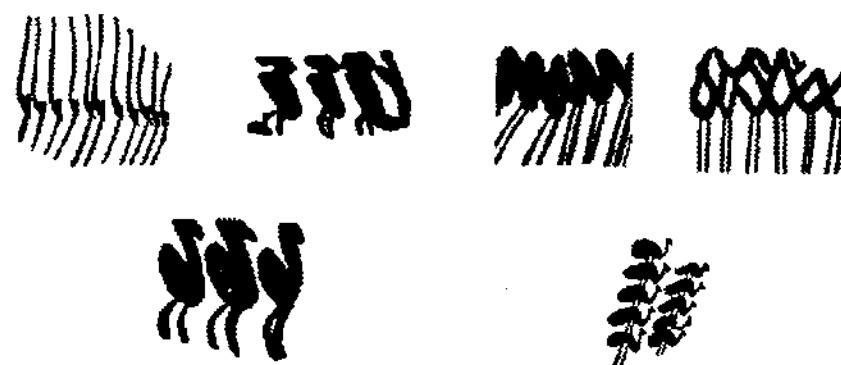
شکل ۱۷/۱: نمونه نقوش حیوانات شاخصدار فرهنگ چشم‌علی: (۱) محوره چشم‌علی (۲) محوره قمرود (۳) محوره ازیکس (۴) محوره سبلک



شکل شماره ۲/۲: نمونه تقویش حیوانات شاخدار لرمنگ چشمی حلی؛ محروطه اسماعیل آباد
(گزارش کاوش نپه اسماعیل آباد ۱۳۵۶؛ آرشیو مؤسسه باستان شناسی)



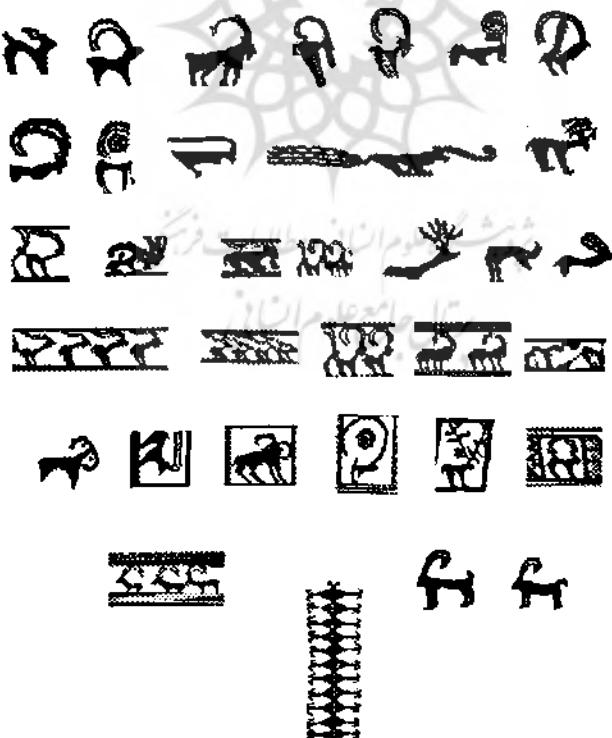
شکل ۳: نمونه نقش پرندگان سیاک III



شکل ۴: نمونه نقش پرندگان حصار IA, IB



شکل ۵: نمونه نقوش پرندگان پنهان غیرستان



شکل ۶: نمونه نقوش حیرانات شاخدار سلک III



شکل ۷: نمونه نقوش حیوانات شاخدار حصار

شکل ۸: نمونه نقوش حیوانات شاخدار تپه قبرستان

منابع:

- ۱- حاکمی، علی، حفاری در اسماعیل آباد ساوجبلاغ، آثار و اثیاء چهار هزار سال قبل از میلاد سالنامه کشور ایران، ۱۳۲۸ ه. ش.
- ۲- ذوبی، محمد حسن، بررسی سیر تحول نقوش حیوانات روی سفال های پیش از تاریخ در فلات مرکزی ایران و ارتباط آن با ویژگیهای اقلیمی، پایان نامه کارشناسی ارشد، دانشکده علوم انسانی دانشگاه تربیت مدرس، ۱۳۷۳ ه. ش.
- ۳- رضوانی، حسن، «آغاز تمدن هفت هزار ساله شاهروود» مجله میراث فرهنگی، سال ۱، تیرماه ۱۳۶۹ ه. ش.
- ۴- طلایی، حسن، «نویافته های معماری پیش از تاریخ از تپه اسماعیل آباد»، مجموعه مقالات کنگره تاریخ معماری و شهر سازی ایران، جلد پنجم، سازمان میراث فرهنگی کشور، ۱۳۷۴ ه. ش.
- ۵- علی محمد اسفندیاری، آذر سیدخت، «جایگاه فرهنگ چشمی علی در فلات مرکزی ایران»، پژوهشکده باستان‌شناسی، سازمان میراث فرهنگی کشور، ۱۳۷۸ ه. ش.
- ۶- علی باری، احمد، «تحلیل ساختاری نقوش سفال نوسنگی تپه سیلک و چشمی علی»، مجله علمی - پژوهشی دانشکده ادبیات و علوم انسانی دانشگاه تهران، تحت انتشار.
- ۷- علی باری، احمد و حسن طلایی، «تحلیل ساختاری نقوش سفال نوسنگی شمال هرب ایران»، مجله علمی - پژوهشی دانشکده ادبیات و علوم انسانی دانشگاه تهران، شماره ۱۷۳-۲، دوره ۵۶، بهار ۱۳۸۴ ه. ش.
- ۸- علی باری، احمد، «استفاده از بانک اطلاعات رایانه ای در کاوش های باستان‌شناسی»، مجله علمی - پژوهشی دانشکده ادبیات و علوم انسانی دانشگاه تهران، شماره ۱۶۴، دوره ۵۲، زمستان ۱۳۸۱ ه. ش.
- ۹- فاضلی، حسن، «گزارش مقدماتی گمانزنی و لایه‌نگاری تپه زاغه سال ۱۳۸۰»، مجله علمی - پژوهشی دانشکده ادبیات و علوم انسانی دانشگاه تهران، شماره ۲-۱۷۳، دوره ۵۶، ۱۳۸۴ ه. ش.
- ۱۰- کابلی، میر عابدین، «بررسی های باستان‌شناسی قمرود»، پژوهشکده باستان‌شناسی سازمان میراث فرهنگی کشور، ۱۳۷۸ ه. ش.
- ۱۱- —— «قمرود در بستر تاریخ»، خبرنامه نشریه داخلی سازمان میراث فرهنگی کشور، شماره ۹، خرداد ۱۳۶۸ ه. ش.
- ۱۲- کویان، سیما، «نگاهی به نقوش سفالهای ایران»، مجله هنر و مردم، شماره های ۴۷، ۴۸ و ۵۰ دوره ۴ و ۵، شهریور ۱۳۴۵ ه. ش.
- ۱۳- گیرشمن، رومن، سیلک کاشان، جلد اول، ترجمه اصغر کریمی، سازمان میراث فرهنگی کشور.

- ۱۴- مجیدزاده، یوسف، نخستین و دومین فصل حفریات باستان‌شناسی در محوطه ازبکی (سازجبلاغ) (۱۳۷۷-۱۳۷۸)، پژوهشکده باستان‌شناسی سازمان میراث فرهنگی، ۱۳۷۸ ه.ش.
- ۱۵- ———، گزارش سومین فصل حفریات در محوطه باستانی ازبکی، پژوهشکده باستان‌شناسی سازمان میراث فرهنگی، ۱۳۸۲ ه.ش.
- ۱۶- ———، «تپه قبرستان یک مرکز صنعتی در آغاز شهرنشینی در فلات مرکزی ایران»، مجله باستان‌شناسی و تاریخ، سال چهارم، شماره اول، شهریور ۱۳۶۹ ه.ش.
- ۱۷- ———، «حفریات در تپه قبرستان سگزآباد»، مجله مارلیک، نشریه مؤسسه رگروه باستان‌شناسی و تاریخ، ضمیمه مجله دانشکده ادبیات و علوم انسانی دانشگاه تهران، شماره ۲، دی ماه ۱۳۵۶ ه.ش.
- ۱۸- ملک شهمیرزادی، صادق، آق تپه، سازمان میراث فرهنگی کشور، ۱۳۷۹ ه.ش.
- ۱۹- ———، ایران در پیش از تاریخ، سازمان میراث فرهنگی کشور، ۱۳۷۸ ه.ش.
- ۲۰- ———، «تپه زاغه و مسئله مقال مقوش با رنگ زائل شونده»، کند رکار، نشریه مؤسسه رگروه باستان‌شناسی و تاریخ هنر، ضمیمه مجله دانشکده ادبیات و علوم انسانی دانشگاه تهران، مرداد ۱۳۵۹ ه.ش.
- ۲۱- ———، «تأثیلی در علل جابجایی استقرارهای پیش از تاریخ در حاشیه کویر در فلات مرکزی ایران»، مجله باستان‌شناسی و تاریخ، شماره‌های ۸ و ۹، اسفند ۱۳۷۹ ه.ش.
- ۲۲- ———، «گاهنگاری پیش از تاریخ فلات مرکزی ایران»، دوران نومنگی تآغاز شهرنشینی، مجله باستان‌شناسی و تاریخ، سال نهم، شماره دوم، شماره پایی ۱۸، ۱۳۷۴ ه.ش.
- ۲۳- نگهبان، عزت‌الله، «عبد مقوش زاغه دشت قزوین»، مجموعه مقالات کنگره تاریخ معماری و شهرسازی ایران، جلد دوم، سازمان میراث فرهنگی کشور، ۱۳۷۴ ه.ش.
- ۲۴- ———، «حفاری دشت قزوین، فصل‌های ۱۳۵۶ و ۱۳۵۷»، مجله مارلیک، نشریه مؤسسه رگروه باستان‌شناسی، ضمیمه مجله دانشکده ادبیات و علوم انسانی دانشگاه تهران، شماره ۲، دی ماه ۱۳۵۹ ه.ش.

- 25- Brown, B. 1979 "Excavations in Shahriyar Iran" Archaeology 15:27 –31
- 26- Chirshman, R., 1938, Fouilles de sialk, pres de kashan, 1933,1934, 1937 vol. 1, Paris.
- 27- Dyson, R.H., 1991, " The Neolithic period Through the Bronze Age in Northeastern and North – Central Persia " under "Ceramic" Ehsan Yarshater (ed) Encyclopedia Iranica vol. 5, Farcical 3, pp. 265 –275.
- 28- Majidzadeh, Y., "1981" Sialk III and the pottery, sequence at Tepe Ghabristan, the coherence of the cultures of the central Iraanian Plateau, Iran, 19:141 –146
- 29- Majidzadeh, Y., 1976, The Early prehistoric cultures of the central plateau of Iran: An Archaeological History of its Development During the Fifteenth and Fourth Millennia B.C. Ph.D. Dissertation, University of chicugo.
- 30- Maleki, Y., 1968, " Abstract Art and Animal Motifs ", Archaeology viva 1:43 – 44.
- 31- Masuda, S., 1974, " Sang – e caxmag ,Iran " Iran , XII: 222 – 223.
- 32- Porada. Edith, The art of Ancient Iran, 1965 Crownpublishers, INC .New York.

- 33- Schmidt, E. F., 1936. " Ray Research 1935, part .II " The University Museum Bulletin No 614 : 41 – 48.
- 34- Schmidt, E.F., 1937, Excavations at Tepe Hissar Damghan 1931 –1933 ,Philadelphia: University of Pennsylvania press.
- 35- Talai, H., 1983, " Stratigraphical Sequence and Architectural Remains at Ismailabad the Central plateau of Iran,"AMI, Band, 16,1983, pp. 57.68
- 36- Wengrow, D. 2003," interpreting animal art in the prehistoric Near East " in culture through objects Aneient Near Eastern Studis in Honour of P.R.S. Moorey, (Ed) Timothy potts, Michael Roaf and Diana Stein.

