

تئاتر خنجر

نوشته: شلدون چنی

ترجمه: غلامرضا رضوی و خشوریور

تغیرات صحنه و روش‌های آرایش آن سایقماهی در تداوم ۲۴ قرن دارد. گفتنی است که بلندترین گام‌ها را در این مورد تئاتر مذهبی برداشته است. و این در دورانی از زندگی بشر صورت گرفته که آگاهی و دانش او از جهان و پیرامونش بالنسبه اندک بوده است.

اما در دنیای غرب، تأثیراتی که اطلاع‌داریم، تولد این هنر در آتن صورت گرفته است. بکی از ریشه‌های پیدایشی تئاتر را در نقالی می‌توان یافت، اما سرچشم و منبع اصلی درام، مذهب و انجام مراسم مربوط به آن است. این هنر از بطن جشن‌ها و آئین‌های مذهبی که بسیار مورد علاقه‌ی مردم سواحل مدیترانه بوده است، تولد یافته. این مردمان که حرفه‌شان کشت و پرورش تاک بود، در این حرفه‌ی مشترک عنصری برای اتحاد و همبستگی یافته بودند که در پرستش و ستایش دیونیزوس (۱) تجلی می‌افتد. بدوا، "تئاتر احتمالاً" چیزی بیشتر از یک رقص دسته‌جمعی دایره‌وار نبوده است (ارکستر نیز از کلمه یونانی‌ای مشتق شده است که به معنای رقصیدن است) و در آن تماشاگرانی خارج از دایره‌ی رقص و در دامنه‌ی تپه‌ای به تماشا می‌ایستادند که در پائین آن حلقه‌ی رقصندگان تشکیل می‌شده است. در مرکز این حلقه میزی چوبین و کسی که نقش دیونیزوس را بازی می‌کرده قرار داشته‌اند و همین میز و همین مکان در تداوم تکاملش تبدیل به نخستین صحنه‌ی تئاتر شده است.

امتیاز دامنه‌ی تپه را برای بهتر دیدن مراسم، شاید تماشاگران به خودی خود کشف کرده باشند. بعدها شخصی که نقش دیونیزوس را در مرکز حلقه ایفا می‌کرد، خود را به عنوان بازیگر از حلقه‌ی رقصندگان جدا ساخت و در همان مکان آلونکی بنام *skene* برای خود تدارک دید که در آن لباس‌ها یش را تغییر بدهد. کمی دورتر از این حلقه‌ی رقص و در پشت آن منطقه تقدیس شده‌ی دیونیزوس قرار داشت، که در واقع معبدی بود که در آن چندتن از ریش سفیدان و اولیاء امور به

شکل دادن و ساختن صحنه‌ی اصلی و نهایی کمک می‌کردند.

– بسیار پیشتر از آنکه تئاتر ساختمانی ویژه‌ی خودداشت‌باشد سه عنصر اصلی شکل دهنده‌ی تئاتر، که ویژگی‌های خاص تئاتر را به آن می‌بخشند در هر اجرایی وجود داشته‌است، و این سه عنصر عبارتندار (۲) (۴) (۲) و تنها تفاوت اینها با اشکال امروزینشان در این است که *skene* به عنوان سن نمایش، در نهایت در درون خود خلاصه و فشرده شده و تبدیل به فضای صرف و محض برای بازیگران شده‌است. در حالی که در یونان باستان نمایش به تمامی در درون دایره‌ی رقص *circle* در انجام می‌شده است و اهمیتی که این دایره در یونان باستان دارا بوده است به اندازه اهمیتی است که صحنه و فضای بازیگری امروزه داراست. در واقع زمانی که *auditorum* شکل واقعی معماری و منظم به خود گرفت به صورت حرف *U* ساخته شد، یعنی یک نیم دایره با دو انتهای مطول، چرا که در این نوع تئاتر، اصولاً "صحنه در مقابل صندلی تماشاجی" قرار نداشت و چون اجرا در روی یک دایره صورت می‌گرفت تماشاجیان برای بهتر دیدن بایستی از بالا به آن می‌نگریستند و این تنها صورت ممکن برای هر چه بهتر دیدن بازیگران در صحنه بود.

– از آنچه که به صورت نوشته‌ها و اشارات غیر مستقیم باقی مانده چنین برمی‌آید که تماشاجیان از صندلی‌های چوبی غیر ثابت استفاده می‌کرده‌اند (چیزی شبیه به نیمکت‌هایی که امروزه در بعضی میادین ورزشی به صورت سه یا چهار طبقه دیده می‌شود و در زبان انگلیسی به آنها *bleachers* گفته می‌شود).

– نخستین اثر و ردپای دقیق را در مورد کیفیت ساختمانی تئاتر در یونان باستان میتوانیم دقیقاً "در سال ۵۰۰ ق.م بیابیم. چرا که شواهد و مدارکی در دست هست که نشان میدهد در سال ۴۹۹ ق.م نیمکت‌های چوبی خاص تماشگران تئاتر در هم شکسته شده و از بین رفته است، و نتیجه اینکه نخستین تئاتر رسمی تئاتر در آن ساخته شده است، یعنی شاید نخستین تئاتر سنگی، حال در این زمان، در صحنه تاءسیس شده است، یعنی شاید نخستین تئاتر سنگی، حال در این زمان، در صحنه بازیگری چه اتفاقاتی رخداده ناشناخته است و بر سرهمین موضوع بحث و مجادله‌ای مفصل و پایان ناپذیر بین محققین در مورد کیفیت و چگونگی ساختمان و شکل صحنه

و تئاتر در قرون چهارم و پنجم ق.م در گرفته، بهر حال اکنون می‌توان با قاطعیت گفت: صحنه، به صورت سکویی خاص برای اجرا در این دوره وجود نداشته است. اطلاعات و دانسته‌های ما از چگونگی ساختمان و شکل تئاتر این دوره برمبنای دانسته‌های ما از تئاتر یونان و رم در دوران‌های بعد است. با این حال بطوریقین می‌توان گفت. در تئاتر آتن قرن چهارم در قسمت عقب دایره‌ی رقص یک سن که به طور قابل ملاحظه‌ای قطرش افزونتر از دایره‌ی مذکور بود اضافه شد، که این سن دارای دو بال جانبی بود بنام *paraskenie* که به طرف جلوی صحنه کشیده شده بودند. شکل شماره ۱ که توسط پروفسور جیمز تورنی آلس (۵) تصویر شده است نمونه‌ی این شکل خاص تئاتر قرن چهارم ق.م یونان است. البته آثاری از چنین شکل تئاتری باقی نمانده است و شکل موجود نزدیکترین فرض به‌شکل حقیقی تئاتر دوره‌ی اشیل - سوفوکل وار پیداست. همانطور که از شکل پیداست تماشاگران بالا به دایره‌ی رقص نگاه می‌کرده و شکل عمومی این تئاتر شبیه معابد بوده است. - برای درگ صحنه‌آرایی این دوران در حالت بی‌نقص و کاملش، خواننده بایستی مفاهیم صحنه‌آرایی با نقاشی و تصویرسازی یا صحنه‌های تزئین و معماری شده برای هر نمایشنامه را از ذهنش دور کند صحنه‌های این دوره، مثل اکثر دوره‌ها تا زمان شکسپیر، محلی ساده بود، به عبارت دیگر یک تئاتر آزاد بود و تغییرات صحنه و اشکال مختلف و دکورهای آن فقط با کلام شاعر یا گوینده‌ی متن در ذهن تماشچی مجسم می‌گردید. محققین قرن نوزدهم قادر به تصور شکل دیگری از صحنه‌آرایی به جز آنچه که به صورت نقاشی زمینه و تصویرسازی در زمینه تئاتر صورت می‌گرفت نبودند، اینان سعی بسیار در کشف کیفیت صحنه‌آرایی تئاتر یونان باستان کردند و درنتیجه به اشکال عجیب و عظیم نقاشی و معماری صحنه رسیدند. قدر مسلم آنکه در تئاتر یونان باستان از پرده‌های نقاشی و تصویر و غیره استفاده نمی‌شده است و صحنه‌ی اجرا معمولاً "بسیار ساده و زمینه‌ی صحنه نیز فاقد هرگونه دیوار بوده و تنها زمینه‌ی صحنه طبیعت و فضای باز پشت صحنه بوده است. و شکل مکان و موقع صحنه نیز فقط مطابق آنچه که راوی داستان که معمولاً "سرایندھی اشعار آن نیز بوده است در ذهن تماشاگر مجسم می‌شده است. حداقلتر، با مختصر

تغییری که به صورت جابه‌جایی مجسمه‌ها در صحنه صورت می‌گرفته. صحنه را تغییر میداده‌اند. آنچه که در این دوره مورد استفاده فراوان داشت منشورهای دوار *Periacti* بود که در هر بعد آن صحنه‌ای متفاوت نقش شده بود و با تغییر موضوع جهت منشور را نیز تغییر میداده‌اند تا، مفهوم و شکل جدید صحنه در ذهن تماشاچی القاء شود. شرح مکانیسم این عمل محدود به نوشه‌های چندی از رومیان در قرون بعدی است.

- وسیله دیگری که در این ایام به کار گرفته می‌شد *EccyIema* نام دارد و عبارت بوده است از یک سکوی چرخدار و متحرک که کاه جزیی از دکور صحنه محسوب می‌شد و گاه وسیله‌ای جهت تعویض دکور و نیز برای ورود و خروج بعضی وسایل لازم در هنگام اجرا مثلًا "جسد یک مردہ به داخل صحنه. حاصل کلام آنکه، به طور کلی ساختمان تئاتر در این دوره از یونان باستان از سه جزء تشکیل شده بود *Auditorum-orchestra* و ساختمان سن که این قسمت اخیر توسط بازیگران تا حدامکان ولزوم آراسته می‌شد و نخستین گامهای در صحنه‌آرایی در این زمان با شکل گرفتن سن برداشته شد.

در دوره‌های بعد سن در تئاتر یونان پیشرفت کرد و ارتفاع سن از سطح زمین بالاتر رفت و شاید هم سطح فوقانی *Paraskenion* بود که به عنوان سن مورد استفاده قرار گرفت و در قسمت عقب آن ساختمانی که دارای معماری نسبتاً پیشرفته‌ای بود اضافه شد. بنابراین علاوه بر دایره‌ی وسط *orchestra* محل اجرا بود یک سن سکو مانند نیز بوجود آمد.

- در تئاتر رومی پیشرفت و تکامل همچنان ادامه داشت تا اینکه در نهایت اجرا به تمامی روی سن منتقل شد و دایره‌ی وسط یا *auditorium* تبدیل به یک نیم دایره شد و به فضای قسمت تماشاچیان افزوده شد. نیز به طرف صحنه رانده شد تا آنجایی که به صورت یک واحد ساختمانی با سن درآمد. در یونان باستان ساختمان صحنه حداقل از دو اشکوب تشکیل می‌شد یکی ارکسترا و دیگری بالای سطحی که بعده "تبدیل به سکوی اجراده در حالی که صحنه در تئاتر رومی دارای ۲ و یا حتی ۳ اشکوب بود و در بعضی نمونه‌های موجود فاصله اشکوب

اول از کفسن بین سه تا پنج فوت است. دیوارهایی که دارای دکورهای بسیار و دائمی بودند در سه طرف صحنه اجرا قرار داشتند و در صحنه اجرا معمولاً "۳ در ورودی مشاهده میشد یکی در عقب صحنه و دو تای دیگر در دیوارهای طرفین، و چنین متدالوی بود که در مرکزی در ورودی یک کاخ سلطنتی باشد و درهای جانبی معمولاً" درهایی جهت ورود هنرپیشهای غیر از هنرپیشه اول . و در مواردی که نمایشنامه اقتضا میکرد در طرف چپ مخصوص ورود مسافری بود که از راه دور رسیده بود .

آثار و بقایای تئاترهای پیپی (۶) و آسپنداس (۷) برای بازسازی و تجسم شکل کامل آنها و داشتن تصور درستی از نمونه اینگونه تئاترهای رایج در روم باستان کافی است. بنظر میرسد که وجود دیوارهایی با دکورهای دائمی در صحنه برای اجرای اکثر نمایشنامه‌ها بطور یکسان مناسب بوده و به کار گرفته میشده است. و در بعضی حالات برای تغییر دکور احتمالاً از وسیله‌ای شبیه به منشور دوار *periacti* استفاده میشده است. جدا از اینگونه نمایش‌ها و تئاتر رایج در روم باستان، رومیان پتدریج متوجه صحنه‌آرایی به طریق تقاضی شدند و در قرون بعد با پیشرفت هنر به تدوین مطالبی در مورد این چنین دکورهایی و نحوه‌ی استفاده از ماشین‌های مخصوص نقل و انتقال این دکورها دست زدند. به عنوان مشخصه‌ی این دوره از تئاتر روم می‌توان آن را آمیزه‌ای از مهندسی و معماری دانست . (۹)

ویترو ویوس (۸) در نوشته‌هایش تحت عنوان "ده کتاب درباره‌ی معماری" در مورد طراحی تئاتر در یونان و روم باستان شرحی دارد و صحنه "آگوستن" (۱۰) و کاربرد *Periacti* (منشور دوار) را چنین توصیف میکند: "(۱۱) در مرکز صحنه دو در دکورسازی شده است که شبیه درهای ورودی کاخ‌های سلطنتی است. در قسمت راست و چپ صحنه درهای اطاق مهман‌ها قرار دارد و به علاوه جای خاصی برای دکوراسیون به چشم می‌خورد که یونانیان آنرا *Meplaktoi* مینامند، چرا که در این محل قطعات مثلثی شکلی که توسط دستگاهی به چرخش در می‌یابند قرار دارند که دارای سه جهت هستند و در هر جهت به صورت خاصی دکوربندی شده‌اند، هنگامی که با یستی صحنه تغییر کند و یا هنگامی که یکی از خداهای

به همراه صدای رعد وارد صحنه میشود این مثلثها به جرخش در میآیند و دکور جدیدی را ارائه میدهند. جلوی این مکان دو بال وجود دارد که محل ورود به صحنه است یکی برای ورود از میدان شهر و دیگری خاص ورود از خارج کشور و یا شهر و نیز سه نوع صحنه‌ی تراژیک (۱۲) - کمیک (۱۲) و ساتریک (۱۲) با دکوراسیون‌هایی کاملاً متفاوت، صحنه‌ی تراژیک از ستون‌ها و مجموعه‌های ساختمانی شاهانه، صحنه‌ی کمیک از خیابانی و دوچانه با ردیف پنجره‌ها و صحنه‌ی ساتریک از درختان و کوهها و موضوعات طبیعی تشکیل شده است.

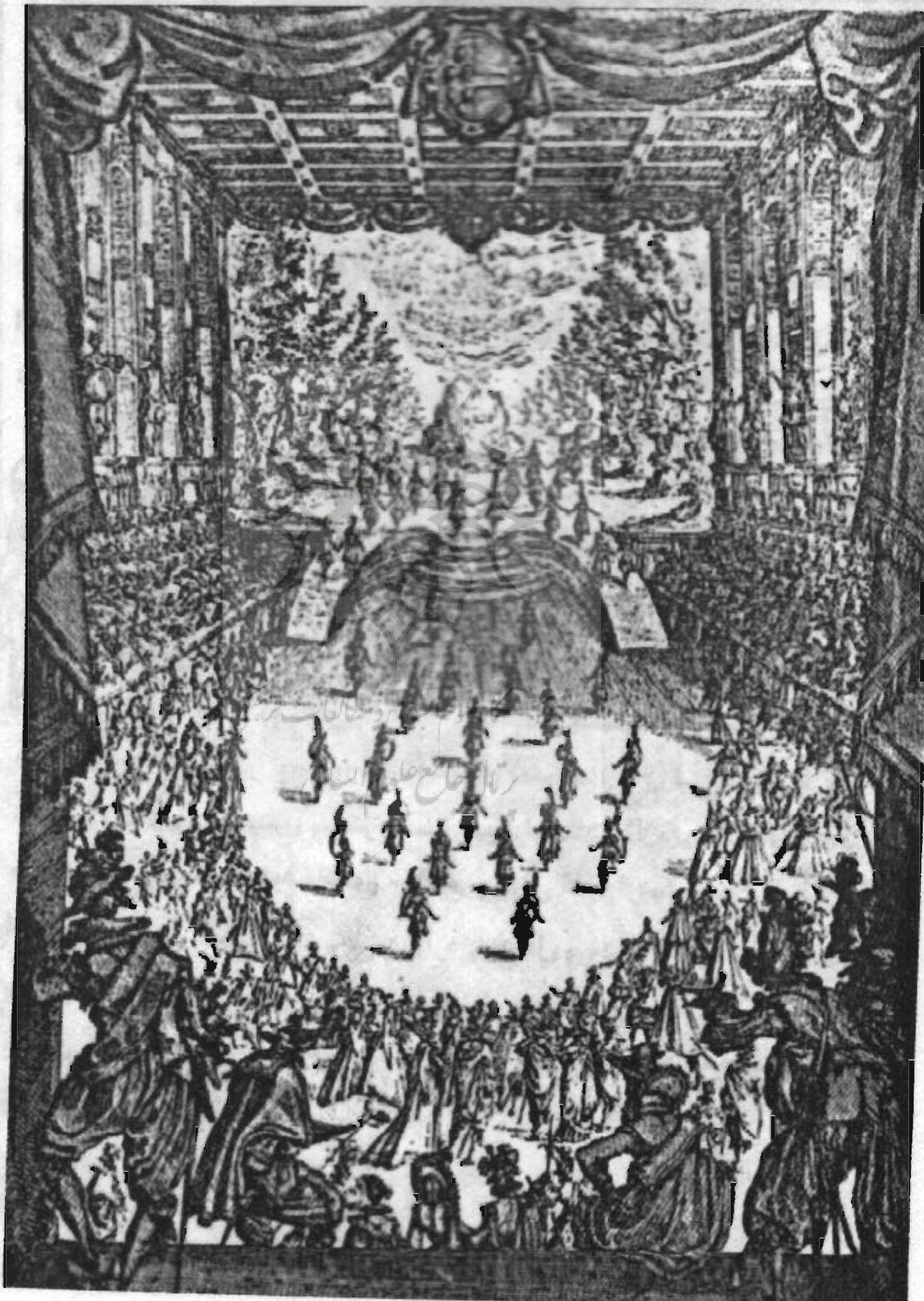
- آنچه از نوشه‌های ویترو ویوس نمایان است، این است که مشوردوار در تئاتر روم باستان کاربرد زیادی داشته، اما اینکه وی از دستگاه‌های مختلف (ماشین‌ها) و کاربرد آنها در صحنه سخن می‌گوید، احتمالاً "مربوط به دوران معاصر خودش بوده، ضمناً" بطوط مسلم در تئاتر روم از پرده در جلوی صحنه استفاده میشده است که امن پرده از بالا به پائین باز میشده و در زیر سن محل مخصوص برای جمع شدن آن وجود داشته است.

هم‌چنان که تئاتر کلاسیک در سایه وابهام قرون اولیه مساحت در اروپا فرو رفت، ساختمان‌های تئاتر نیز دچار همان وضع شده و رو به ویرانی رفتند، اما بدون شک تئاتر و بازیگری کمابیش به حیات خفیف خود ادامه داد و تا شکوفایی مجدد در کلیساها و سپس در دوره احیاء رنسانس ایتالیا به عنوان یک هنر ظاهر گردید. ضمن پرهیز از بیهوده‌گویی و هرز رفتن در بررسی اشکال ممکن صحنه‌آرایی در قرون بیخبری و به کنار نهادن موقتی تئاتر مذهبی قرون وسطایی، امیدوارم بتوانم پلی بر روی تئاتری که براساس احیاء سنت کلاسیک در ایتالیای قرن شانزدهم بوجود آمد بزنم، چرا که این یک حلقه‌ی رابط است بین ساختمان‌های تئاتری یونان و روم باستان و صحنه‌های امروزین. هنگامی که دربارهای کوچک و مستقل که اتحادشان امروزه ایتالیا را می‌سازد با بوجود آمدن نهضت جدید روفته شد و در فرهنگ باستان مستحیل گردید، آکادمی‌هایی بوجود آمد که مطالعه هنرهای رومی اساس کارشان بود و بسیاری از این انجمن‌ها به آموزش و معرفی نمایشنامه‌های کلاسیک پرداختند. در دنباله ایجاد این چنین محافلی، آکادمی

نور

نمایه

المپیک در شهر Vicenza در سال ۱۵۵۵ میلادی گشایش یافت و آرشیتکت مشهور ایتالیائی Palladio تئاتری بنادرد که از آن گاه به عنوان تئاتر پالادین و گاه به عنوان تئاتر المپیک یاد میشود.



این تئاتر در سال ۱۵۸۴ گشایش یافت و در واقع یک تئاتر کوچک به سبک رومی بود. یک سال پس از مرگ پالادیو در سال ۱۵۸۵ نخستین صحنه‌ی ساختگی بوجود آمد که آمروزه نیز در تئاتر گاربرن دارد. در این سال آرشیتکت Scamozzi *Vistas* در پشت درها و پنجره‌های صحنه پرسپکتیو را بوجود آورد افزودن این پرسپکتیو فضای بازی‌گری را افزایش داد و صرفاً "چیزی برای زینت و آرایش صحنه و عملی نوظهور و بدیع بود. ورود پرسپکتیو به صحنه تئاتر هنر گرافیک را از تئاتر بیرون راند و از بین برد.

صحنه‌ی تئاتر Vicenza در پنهانی تئاتر ماندگارشد و به صورت فرم اولیه‌ی هر اجرا زمینه‌ی پیش ساخته‌ی تئاتر اروپا شد و به سرعت تأثیری عظیم بر تئاتر اروپایی نهاد.

Teatro Scamozzi در سال ۱۵۸۸ تئاتری در شهر Sabbioneta بنا کرد ولی متأسفانه سن این تئاتر نیز وسعتی بیشتر از بقیه نداشت. سن این تئاتر ترکیبی از فضای بازی مثل آنچه که در Vicenza بوده است باضافه یک قسمت اضافی در پشت آن.

با مختصر تغییری که آنهم در کمتر شدن پرسپکتیو صحنه بود، نقشه‌ای در آکسفورد موجود است که نشان میدهد آرشیتکت انگلیسی اینکو جونز (۱۵) بعد از مسافرتش به ایتالیا در اوج دوره‌ی شکسپیری یعنی سال (۱۶۱۳-۱۶۱۴) طرحی برای تئاتر با یک دیوار صحنه‌ی بیشتر و بسیار بهتر از تئاتر پالادین کشیده است در پشت صحنه یک در دیده میشود. بطور خلاصه می‌توان گفت از یک جهت صحنه مدرن و امروزی، ما حصل گسترش تدریجی دروازه و مدخل ورودی بخش مرکزی صحنه که حاصل از احیاء صحنه‌های رومی است، دیوار صحنه‌های قدیمی و دائمی همراه با سکوبی برای بازیگری که در نهایت پرده‌ای جلوی آن آویخته شده است.



1- *Dionisous*2- *auditorium*3- *orchestra*4- *skene*5- *James torney Allen*6- *pompeii*7- *Aspendus*8- *vitruvius*9- *ten books on architecture*10- *Augu Stan*

۱۱- ترجمه موریس مورگان : انتشارات دانشگاه هاروارد

پژوهشکاران علم انسانی و مطالعات تاریخی

پریال جامع علوم انسانی

12- *tragie*13- *comic*14- *satryric*15- *Inigo Jones*