

فیلم چگونه میتواند هنر باشد؟

مطلب را از لحظه‌ای آغاز میکنیم که دوربین و فیلم بعنوان يك وسیله بدنیا عرضه شدند.

وسيله‌ای که قادر بود تصاویر انسانها - حیوانات و اجسام را در حال حرکت ضبط کند و آنها را دوباره در حال حرکت نشان دهد. این وسیله مدت کوتاهی پس از تولدش توجه فراوان بسوی خود جلب کرد. از دانشمندان محقق گرفته تا هنرپیشه کاسبکار و حتی شعبده باز هر يك بطریقی این وسیله را برای کار خود جالب یافتند و طبیعی است که استقبال صنف های مختلف به تکامل سریع این وسیله نوظهور در جهات مختلف کمک فراوان کرد.

بحث درباره تاثیر علم از طرفی و تجارت از طرف دیگر بر تکامل ابزارى که میرفت تا وسیله ایجاد آثاری هنری گردد از حوصله مطلب ما خارج است گرچه باید گفت که تحولات هنر سینما را بدون در نظر گرفتن تاثیر دو عامل ذکر شده مشکل میتوان با دقت کامل بررسی نمود.

هنرمندان صحنه تا آن زمان فیلم را وسیله ایده آل برای ضبط نمایشهایشان یافتند. هنرمند بر صحنه سه بعدی بازی میکرد و دوربین از نقطه ثابتی بازی او را بر تصویر دو بعدی منتقل مینمود. بدیهیست که در این مرحله فیلم نمی توانست چیزی جز جیره خوار تا آن زمان باشد.

کم کم دوربین جرات یافت که از زوایای مختلف ب صحنه تا آن زمان بنگرد و تدریجا با یافتن اولین رموز تدوین مهمترین وسیله ای که سینما برای بیان در اختیار دارد زبان سینمای امروز ما پایه ریزی شد. بزودی سینمایی بوجود آمد که قابلیت جذب تماشاچیان بیشمار را با لایه های سینما داشت. از گرفتاری آمریکائی گرفته تا آیزنشتاین روس واز شوستروم سوئدی گرفته تا فیلمسازان دوره اکسپرسیونیسم آلمان هر يك ب ترتیبی دریافتن زبان خاص سینما کوشیدند. و میتوان گفت که سینمای داستانپرداز در دوران صامت خود توانست تا حد زیادی از جیره خواری تا آن زمان فاصله بگیرد. بدان معنی که گرچه از عوامل تاثری: داستانپردازی، هنرپیشه، گریم، دکور و غیره استفاده میکرد اما تجربیاتی که بمرور زمان در مورد کار با دوربین و بخصوص در مورد تاثیر های دراماتیک و امکانات مختلف تدوین آموخته بود،

ناهماهنگی قابل تأسف در کار فیلمسازان ما باعث شده است که سینما در ایران بشکلی بسیار نامتعادل پیشرفت کند. و باید گفت که رشد کیفی سینما سخت تحت الشعاع رشد کمی آن قرار گرفته است.

از طرفی خواستهای صدرصد تجارتمندی و عدم احساس مسئولیت در پرورش سلیقه هنری مردم باعث گردیده که اغلب تهیه کنندگان فیلمهای فارسی جز به منافع مادی به چیز دیگری نیندیشند و از سوی دیگر برخی از فیلمسازان بدون احساس مسئولیت در مقابل مردم تعدادی معما بتماشگران تحویل داده آنها را موظف به حل آنها بدانند. و ایگاش که این «معماها» لاف دارای زیر بنای هنری محکمتری بودند.

برخورد میان دو راه موجود در سینمای ایران به جنجالی انجامیده که نه تنها فیلمسازان را بجائی نمیرساند بلکه بر بلا تکلیفی تماشاگران در ارزیابی فیلمها نیز میفزاید.

در میان این جنجال میخواهیم بعنوان علاقمند به هنر سینما لحظه‌ای خود را از داغی موقتی این جنجال بدور نگاهداریم و موجودیتی را که سینما طی تکامل خود بدان دست یافته مورد بررسی قرار دهیم.

فیلم و دوربین در سینما به کاغذ و قلم در شعر و نویسندگی بوم و رنگ و قلمو در نقاشی و چکش و سنک و گچ در مجسمه سازی مینمانند. بدیهیست که هر قلمی که بر کاغذ خطی نوشت شعری نمیا فریند و هر قلم موئی که بر بوم نقاشی رنگی گذارد نمیتواند زاینده اثری هنری باشد.

پس از بکار بردن ابزار يك هنر تار سیدن بنفس آن هنر راهیست بس دراز و در بسیاری از موارد بی انتها راز هراتر هنری در فکر و روحی است از آن برون میتابد و این تابش باید آنسان نافذ باشد که مهارتی را که هنرمند در بکار بردن ابزار کار هنریش بخرج داده ناچیز بنمایاند و این بدان معنی نیست که برای ایجاد آفرینش يك اثر هنری مهارتی ناچیز در بکار گرفتن ابزار آن هنر میتواند کافی باشد.



به سینما امکان میداد که تا حد زیادی داستانها را در شکلی ویژه خود پیروراند.

در این پیشرفت سریع سینماسوی - استقلال هنری - پس از شروع دوران فیلم ناطق وقفه‌ای طولانی حاصل شد. کلام و عدم آگاهی از طریق صحیح استفاده سینمایی از آن باعث شد که فیلمسازان مجدداً به سنتهای تأثیری باز گردند و تحرکی که برای یافتن راههای تازه بیان تصویری ایجاد شده بود با شروع دوران سینمای ناطق برای مدتی نسبتاً طولانی از میان رفت.

فیلم و دوربین فیلمبرداری درست زمانی بدنیا آمدند که بخصوص اروپا در تب تحولات هنری میسوخت. نقاشان هم چون هنرمندان رشته های هنری دیگر سخت به بت شکنی مشغول بودند. دیگر شبیه سازی و طبیعت پردازی با نظریه که قبلاً مطرح بود نمیتوانست سرحد خواسته هاشان باشد. مسائل مربوط به رنگ نور و شکست نور - فرم و شکست فرم - تطابق و تعادل احجام و فرمهای هندسی و غیره و غیره از درجه هائی کاملاً تازه مورد بررسی قرار میگرفتند. و طبیعی است که در چنین شرایطی با ضبط تصاویر فرمهای در حال حرکت و ایجاد تصاویری از فرمهای متحرک و تجربیات مختلف در این زمینه میتوانست برای بسیاری از هنرمندان هدفی بس دلچسب باشد.

باین ترتیب کوتاه زمانی پس از عرضه شدن فیلم و دوربین فیلمبرداری «سینمای مطلق» بوجود آمد. سینمایی که سخت سرگرم مسائل مربوط به فرم - نور - ریتم - حرکت و غیره بود و با تعصب زیاد از هر نوع داستانرانی و شخصیت پردازی پرهیز میکرد. برای نمونه میتوان از سمفونی و ترها که در سال ۱۹۲۱ توسط یک نقاش سوئدی ساخته شد و همچنین از فیلم «ریتم ۲۱» ساخته یک نقاش آلمانی نام برد که برای مثال در فیلم دوم هدف حرکت دادن تعدادی صفحات هندسی در یکدیگر بود.

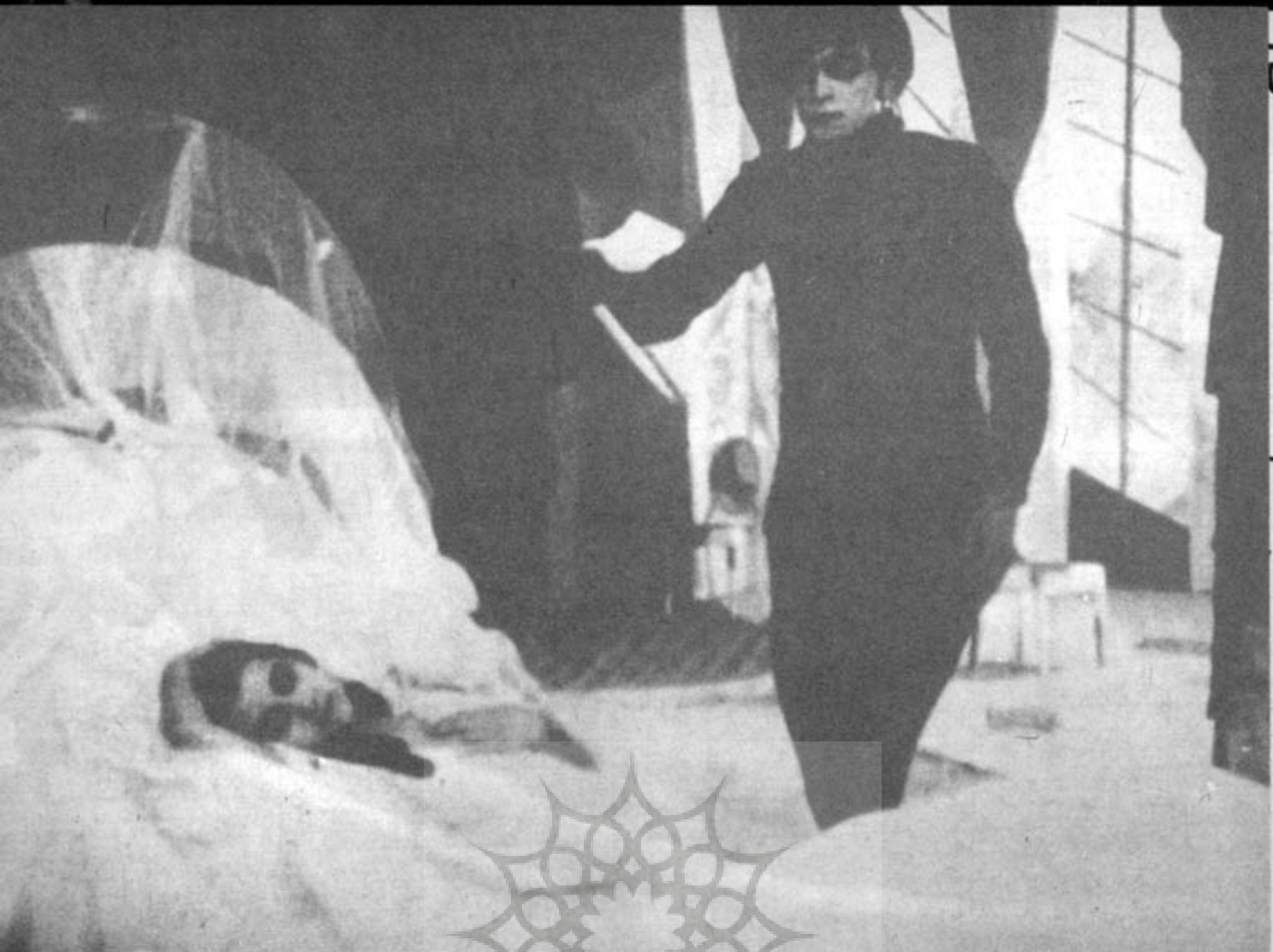
پا پپای کوشی که فیلمسازان «سینمای مطلق» در تجربیاتشان در باره فرم و نور و حرکت میکردند گروهی دیگر نیز میکوشیدند که پدیده های فکری هنر زمان خود و سبکهای را که بخصوص در ادبیات و نقاشی معمول شده

بودند - مثلاً سوررئالیسم - به سینما منتقل کنند. که از معروفترین نتایج این کوششها فیلمهای «میان پرده» اثر رنه کلروبالت مکانیک از فرناند لژ (هر دو ۱۹۲۵) و همچنین فیلم (سک آندالوزی) اثر لوئی بونوئل و سالوادور دالی (۱۹۲۸) بودند.

اگر سینمای مطلق - تجربیات سینمایی دوران سوررئالیسم و همه کوششهای دیگری را که در راه هنر شدن سینما - و در خارج از چهار چوب سینمای تجارتمی انجام گرفته اند «سینمای تجربی» بنامیم میبینیم که این سینما شاید بدون آنکه خودش خواسته باشد تأثیری بس عمیق در شکل فیلمهایی که به بازار ارائه میشوند گذاشته است. برای مثال باید گفت که حتی فریتزلانک کارگردان مشهور آلمانی برای قسمتی از فیلم «نیبلونگن» (۱۹۲۴) از والتر روتمان که نقاش و از رهبران «سینمای مطلق» بود دعوت کرد که چند صحنه روئانی برای او بسازد و فقط باین ترتیب توانست در آن چند صحنه به نتیجه مطلوب برسد.

شاید همین یک نمونه برای اثبات لزوم موجودیت «سینمای تجربی» کافی باشد و مسلماً بدون وجود سینمای تجربی - نمیتوان وجود بعضی از زیباترین صحنه های شاهکار هائی چون - همشری کین - اثر ارسن ولز (۱۹۴۱) و یا بیش از بیست سال بعد از آن «کلک مخصوص» اثر ریچارد لستر را تصور کرد.

بسیاری از فیلمهاییکه در فاصله دو نمونه ذکر شده و با ارائه زبان سینمایی خاصی بیازار آمده اند موقعیت استثنائی خود را مدیون یافته های فیلمهای تجربی هستند. و مسلماً تجربیاتی که در اینگونه فیلمها خواهند شد از این پس نیز در تغییر دستور زبان فیلمهای داستانپرداز تأثیر بی چون و چرائی خواهند گذاشت.



کابینه دکتر کالبدگاری از مورفا

زنده باد مکزیك از اینشتاین

پروژه نگاه علوم انسانی و مطالعات فرهنگی
پرتال جامع علوم انسانی





تولد يك ملت از گریفیت

- ۱- از کتاب تاریخ سینما نوشته ارنت یوهان
- ۲- داوید وارک گریفیت (۱۸۷۵ - ۱۹۴۸) یکی از اولین یابندگان زبان خاص دراماتیک در سینما. و سازنده فیلمی چون - تولد يك ملت.
- ۳- سرگی میخائیلویچ آیزنشتاین (۱۸۹۸ - ۱۹۴۸) فیلمساز و تئورسین بزرگ روس بافیلمهایی چون ناوشکن پوتیمکین و ایوان مخوف.
- ۴- ویکتور شوستروم (۱۸۷۸ - ۱۹۶۴) کارگردان سوئدی با فیلمی چون (دختری از مورهوف)
- ۵- فیلم نمونه «مطب دکتر کالیگاری»
- ۶- رنه کلر کارگردان بزرگ فرانسوی و سازنده فیلمهای سینمایی بسیار موفق و معروف (زیر بامهای پاریس)
- ۷- فرناند لژه نقاش فرانسوی
- ۸- لوئی بونوئل کارگردان اسپانیایی با فیلمهایی چون سرزمین بی‌نان - و - ویریدیانا
- ۹- سالوادور دالی نقاش سوررئالیست اسپانیایی
- ۱۰- اثر ریچارد لیستر کارگردان سینمای انگلیس

دو راهی را که سینما در راه هنرشدن بموازات هم پیموده باختصار مورد بحث قرار دادیم و آنچه میماند برداشت ما از این بحث است. فیلمهای کشور هائی چون کانادا و چکسلواکی و تک اثر هائی از آمریکا - انگلستان - فرانسه و لهستان ثابت میکنند که برداشت صحیح از یافته های فیلمهای تجربی میتواند در بالا بردن سطح هنری فیلمهایی که بی‌بازار ارائه میشوند تأثیری بسزا داشته باشد. با تأکید بر این که اولین قدم بسوی «نوآوری» «کهنه شناسی» است امیدوارم که «پیشروهای غیر حرفه‌ای» ما با شناخت بیشتر از کارشان به تجربیات خود ادامه دهند و «سینماگران حرفه‌ای» هم بالاخره باین موضوع توجه کنند که برای راه یافتن به بازار بین‌المللی ناچار به ارائه سینمای اصیل تری هستند و این ممکن نخواهد بود جز بابکار گرفتن کوششهای کسانی که در سینمای ایران آگاهانه زبان تازه و اصیلی را میجویند.