

کارت‌های بازی هفتادخانه‌ای

فاطمه شهیدی، نرگس عزیزی
آموزشیاران نهضت سوادآموزی، طبس

نتیجه: ساعت‌های روزانه‌ی خود را تقسیم کنیم و مدتی را به مطالعه و تفکر در زمینه‌ی تدریس خود اختصاص دهیم. دچار این فکر اشتباه نشویم که به دلیل مشغله‌های زیاد فرصتی برای این کار نداریم. پیشرفت کارها به میزان وقتی که صرف آن می‌کنید، نیست؛ بلکه به مقدار اشتیاق و انرژی شما هنگام فعالیت بستگی دارد. علاوه بر کارتی که در صفحه ملاحظه می‌کنید، یک نمونه از کارت‌های بازی هفتادخانه‌ای که وضوح بیشتری دارد، در صفحه‌ی ۳ جلد چاپ شده است.

با توجه به این که کتاب‌های پایه‌ی پنجم در آموزش و پرورش و نهضت سوادآموزی یکسان است و اغلب دانش‌آموزان و سوادآموزان برای به خاطر سپاری مطالب با مشکل روبه‌رو هستند، با همفکری یکدیگر در قالب بازی طرحی را به اجرا درآوردیم. طرح، بعد از بررسی و کنکاش در کلاس اجرا شد تا نواقص و معایب آن مشخص شود، و چنین شد که به شکل فعلی درآمد. این بازی آموزشی بین دو نفر از دانش‌آموزان در کلاس یا حتی در خانه و با حضور والدین، قابل اجراست. وسایل مورد نیاز این بازی عبارتند از: کارت‌های سؤال از دروس تاریخ و جغرافی و مدنی، تاس، دو مهره؛ یک صفحه‌ی بازی (مربوط به درس جغرافیا) و یک صفحه‌ی بازی (مربوط به درس تاریخ و مدنی)، کارت‌های ۵ و ۱۰ امتیازی، یک برگه قوانین بازی.



هدف‌های آموزش بازی هفتادخانه‌ای

- * فراهم کردن زمینه‌ی یاددهی و یادگیری مشارکتی
- * شرکت در فعالیت‌های گروهی و تقویت اعتماد به نفس و درک و شناخت هم‌بسن‌وسالان و برقراری رابطه‌ای خوب در آنان
- * ایجاد رغبت برای یادگیری مفاهیم درس تعلیمات اجتماعی
- * توجه بیشتر به زیرنویس تصاویر کتاب
- * رشد استعداد ذهنی دانش‌آموزان
- * بهره‌گیری از توانایی‌های فکری
- * قانونمند شدن
- * ارتقای مهارت جسمی - گفتاری و اجتماعی

پیوند
آموزش و پرورش
شماره ۸
دوره ۱۲
اردیبهشت ۸۹

