

# بازی با رایانه و موش بازیگوش

یک طرح درس ساده درباره‌ی آشنایی با رایانه، اینترنت و نحوه‌ی استفاده از آنها

ترجمه و تألیف: سها دادمند

## اشاره

آشنایی و استفاده از فناوری‌های جدید، از نیازهای ضروری دانش‌آموزان از پایه‌های آغازین تحصیلی است. این نیاز باید با آموزش صحیح آغاز و به تدریج با بالا رفتن دوره‌ی تحصیلی کامل شود. طرح درس آموزش استفاده از رایانه و اینترنت، ویژه‌ی پایه‌های دوم و سوم ابتدایی و با هدف آشنا کردن دانش‌آموزان این پایه‌های تحصیلی برای استفاده از فناوری روز دنیاست.

آموزش مهارت استفاده از رایانه و اینترنت به‌عنوان وسیله‌ای برای فراگیری بهتر مفاهیم درسی

آشنایی دانش‌آموزان با زبان فناوری و استفاده‌ی صحیح از فناوری‌های دنیا

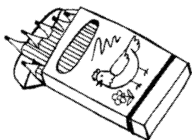
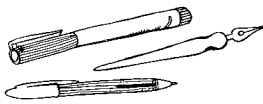
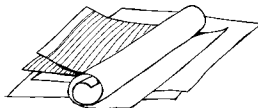

## اهداف درس

آموزش استفاده از منابع خبری اینترنت

استفاده از اینترنت

استفاده از این ابزارهای آموزشی با هدف ارتقای سطح معلومات دانش‌آموزان درباره‌ی اینترنت و رایانه

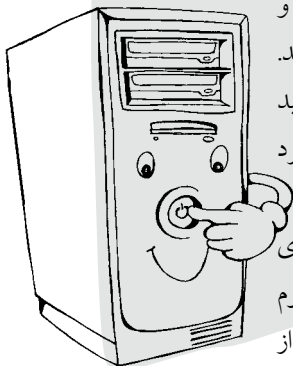
## ابزار مورد نیاز

مداد رنگی	قلم	کاغذ و مقوا	رایانه
			

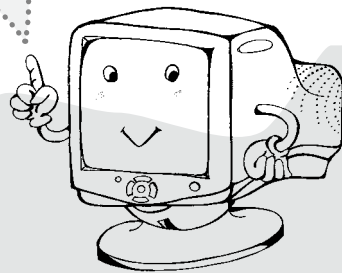
# گام‌های چهارگانه‌ی اجرای طرح درس

## گام دوم

مرحله‌ی دوم، استفاده از رایانه و اینترنت در مدرسه است. در این مرحله، فقط بگذارید دانش‌آموزان با رایانه‌ها بازی کنند و استفاده از آن را در حد خاموش و روشن کردن و استفاده از موس یاد بگیرند. بعد از آن، آشنایی با صفحه کلید (keyboard)، کلیده‌های اساسی و کاربرد آن‌ها صورت می‌گیرد.

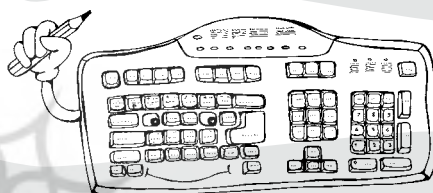


ورود به اینترنت و بعضی سایت‌های مجاز، آشنا کردن دانش‌آموزان با مفهوم سایت، جست‌وجو و... مرحله‌ی دیگری از آموزش است که آموزگار انجام می‌دهد.



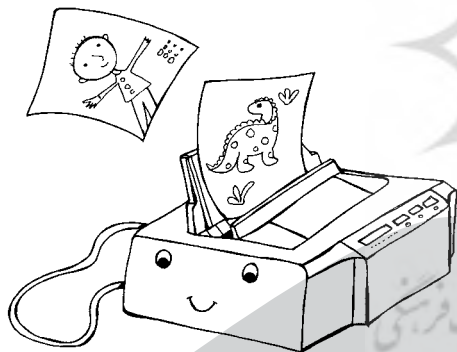
## گام نخست

برای آشنا کردن دانش‌آموزان با مفهوم رایانه، اینترنت و ساختار آن، از آن‌ها بخواهید با کمک و همراهی والدینشان وارد اینترنت شوند و با قسمت‌های متنوع رایانه و اینترنت تاحدی آشنا شوند. جلسه‌ی بعد درباره‌ی آن‌چه از رایانه و اینترنت آموخته‌اند، صحبت کنند. بهتر است یک یا دو روز قبل از شروع اجرای این طرح، مرحله‌ی آشنایی با رایانه و اینترنت اجرا شود.



## گام سوم

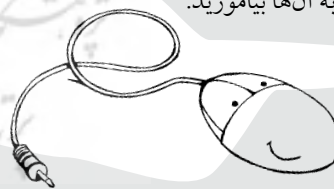
از بچه‌ها بخواهید با استفاده از مقوا و مداد رنگی، یک دستگاه رایانه شامل صفحه نمایش، صفحه کلید و موس را درست کنند و آن‌چه را آموخته‌اند، روی این رایانه بنویسند و جلسه‌ی بعد سر کلاس بیاورند.  
- با استفاده از رایانه‌ی مقوایی، درس‌های آموخته شده را در کلاس مرور کنید.  
- اشتباهات دانش‌آموزان را برطرف کنید و اگر احساس کردید بچه‌ها به فراگیری بیش‌تر علاقه دارند، چند نکته مثل نحوه‌ی جست‌وجو در اینترنت و نگه‌داری مطالب در رایانه را هم به آن‌ها بیاموزید.



## دستاوردها

دانش‌آموزان، پس از اجرای طرح می‌توانند به این مهارت‌ها مسلط شوند:

- تعریف دقیقی از اینترنت و رایانه ارائه دهند.
- رایانه را روشن و خاموش کنند و با همکاری والدین یا آموزگار، از اینترنت استفاده کنند.
- رایانه و اینترنت را به‌عنوان ابزاری برای جست‌وجو و یافتن پاسخ پرسش‌هایشان به‌کار برند.
- قسمت‌های اصلی رایانه مثل صفحه کلید، موس و... را به‌خوبی بشناسند.
- درباره‌ی کاربرد اینترنت، نحوه‌ی جست‌وجو در اینترنت و نگه‌داری مطالب مهم در رایانه، اطلاعاتی در حد سن و معلوماتشان ارائه دهند.



## گام چهارم

دوباره به سایت مدرسه بروید و این‌بار بگذارید بچه‌ها آن‌چه را فرا گرفته‌اند، اجرا کنند.  
- همراه آن‌ها در اینترنت جست‌وجو کنید و مطالبی را در رایانه ذخیره کنید.  
- از روی مطالب ذخیره شده پرینت بگیرید و آن‌ها را به دانش‌آموزان بدهید. بهتر است آن‌چه ذخیره می‌کنید تصویر یا مطلبی مرتبط با مباحث درسی بچه‌ها باشد تا بتوانند از آن استفاده کنند.  
- در پایان، از بچه‌ها بخواهید خلاصه‌ای از آن‌چه آموخته‌اند را بنویسند و به شما بدهند.