

نقدی بر کتاب

آموزش جامع و کاربردی ویژوال بیسیک ۶

● داود محمدی فرد^۱ نویسنده و کارشناس در حوزه کامپیوتر

از این رو آنچه مغفول می‌ماند، نظم منطقی و آموزشی بوده و آنچه برای خواننده حاصل می‌شود، مشتی مطلب تکه‌پاره برای امتحان آنفر دوره است که با هیچ وصله و پینهای ننمی‌تواند یک مفهوم واحد را به ذهنش، حداقل برای چند ماه، بسپارد و بلا Facilities مطالب را فراموش می‌کند، صدالبته که این خاصیت ذهن است که مطالب بی‌معنی و بی‌قالب را همواره به دور می‌ریزد. کتاب آموزش جامع و کاربردی ویژوال پسیکی ۶ مشتی، از این خوار است.

در مقدمه کتاب می‌خوانیم: با وجود اینکه در زمینه وی، بی^۳، منابع زیادی گردآوری و تألیف شده است، لیکن کما بایش هیچ کدام از این کتاب‌ها توانسته‌اند نیاز دانشجویان را به طور کامل پرآورده کنند.

اگر جمله فوق را پذیریم و بعد کتاب را مطالعه کنیم، مجبور می‌شویم بار دیگر این جمله را تصدیق کنیم. چراکه مطالبی را که فهرست مندرجات کتاب نشانی آنها را مدهد، حداقل جامع نیست. زیرا زمانی که به جامعیت اشاره می‌کنیم، آنچه به ذهن می‌رسد یک دستنامه^۵ حرفه‌ای و البته آموزشی است که البته کتاب فراتر از آموزش برخی از مباحث وی. بی

در قالب استاندارد سازمان آموزش فی و حرفه‌ای نیست.
کتاب در ارائه مطالب دارای نظم منطقی نیست. در آموزش زبان برنامه‌نویسی به دلیل وجود تقدم و تأخیر ذاتی در مطالب همواره باید نظم منطقی مدنظر قرارگیرد. متأسفانه در این کتاب از این نظم خبری نیست. برای مثال در صفحه ۲۹ هنوز کدنویسی شروع نشده، سریگ ادیتور^۶ و گزینه‌های آن

هچنین مطالب فصل سوم که به آشنایی با محیط وی.
بی اختصاص دارد، باید اصولاً قبل از فصل دوم، که به
آنکه میراث اسلامی را می‌پوشانند، معرفت شوند.

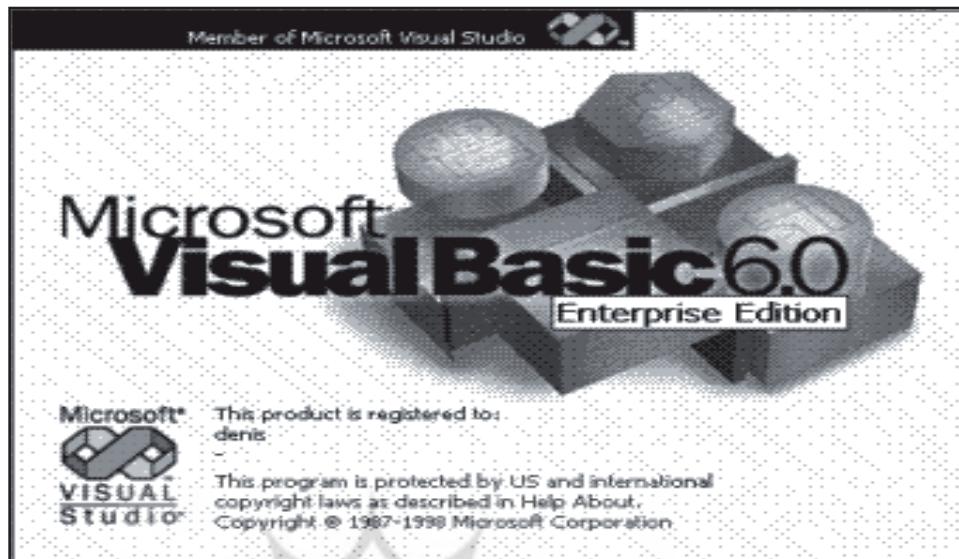


■ محمدپور، پرستو؛ مرجمکی، فرید؛ خراسان نژاد،
محسن. آموزش جامع و کاربردی ویژوال بیسیک ۶.
تهران. انتشارات سهادانش، انتشارات وینا. ۱۳۸۶.
۹۷۸-۹۶۴-۲۷۴۸-۱۷-۴ ص. شابک :

آموزش کامپیووتر از آغاز ورود این ابزار به ایران همواره با مشکلات بنیادی مواجه بوده است. با وجود کاربر پسند شدن نرم افزارها و آمدن محیط های ویژوال^۳ مبنی بر بصر هنچنان آموزش عمومی این رشتہ دچار مشکل است. به طوری که سازمان آموزش فنی و حرفه ای کشور، که متولی ایجاد استانداردهای آموزشی در این حوزه است، همواره مأمنی برای انحصار برخی از ناشر ان خاص شده و این امر موجب گردیده که این استانداردها هیچ وقت به نقد و چالش کشیده نشود. رویکرد موجود در اکثر کتاب هایی که مدعی رعایت استانداردهای سازمان ایجاد شده، ممکن کردن اینکه، است

در آموزش زبان برنامه‌نویسی به دلیل وجود تقدم و تأخیر ذاتی در مطالب همواره باید نظم منطقی مدنظر قرار گیرد. متأسفانه در این کتاب از این نظم خبری نیست.

پایه و اساس مفاهیم برنامه‌نویسی، الگوریتم و فلوچارت است که این ابزار هم برنامه را برای برنامه‌نویس سهل می‌کند و هم ابزار آموزشی خیلی خوبی در کنار دستورات زبان برنامه‌نویسی است. در این کتاب کوچکترین اشاره‌های به استفاده از این ابزار نشده است



کتاب کوچکترین توجهی به این امر نشده است. از دیگر اشکالات کتاب فقدان مثال‌های کاربردی و هدفمند است که در جای جای کتاب کمبود آن حس می‌شود، اگرچه بخش زیادی از کتاب، حدود هشتاد صفحه، به پرسش‌های چهارگزینه‌ای اختصاص یافته که البته دليل آن کاملاً منطبق بر اهداف این کتاب‌ها، یعنی کسب مدرک توسط خواننده از سازمان فنی و حرفه‌ای، می‌باشد.

از جمله مشکلات دیگر کتاب‌های آموزش کامپیوتر در ایران بمباران ذهن خواننده با واژه‌های مختلف کامپیوتر می‌باشد که قطعاً حاصلی جز دردگی و گریز از خواندن و علمی کارکردن و رجوع به کلیک‌های متعدد و آزمون و خطا در محیط نرم‌افزاری ندارد. فرض کنید کسی که از ویژوال بیسیک چیزی نمی‌داند، بخواهد فصل اول (صفحه ۲۱) را مطالعه کند، در همین صفحه ناگهان با واژه‌های Graphic - user Interface, Rapid Application Development, event handling تحمیل شدن حجم زیادی از مجھولات تقریباً ذهن رمی برای ادامه نخواهد داشت. البته این گفته بدین معنا نیست که این واژه‌ها نباید آموزش داده شوند. بلکه منظور این است که هر چیز به جای خود نیکوست.

پایه و اساس مفاهیم برنامه‌نویسی، الگوریتم و فلوچارت است که این ابزار هم برنامه را برای برنامه‌نویس سهل می‌کند و هم ابزار آموزشی خیلی خوبی در کنار دستورات زبان برنامه‌نویسی است. در این کتاب کوچکترین اشاره‌های به استفاده از این ابزار نشده است.

پی‌نوشت‌ها:

1. davood_mohammadi@yahoo.com
2. user Friendly
3. Visual
4. VB
5. handbook
6. editor

وی. بی یک زبان شی‌ء گر است. در آموزش اینگونه زبان‌ها با توجه به خاصیت مفاهیم شی‌ء گرا که پیچیده می‌باشند، باید از ظرافت و دقیق بالایی بهره‌مند بود، و گرنه خواننده در ورطه‌ای می‌افتد که در آن همه چیز برای او گنج و نامفهوم می‌شود. برای مثال ابتدا باید به مفاهیم و رویکردهای برنامه‌نویسی رویدای آموزشی بخشید، آنگاه از پس این مفاهیم، شی‌ء گرایی که گرایش نوین در برنامه‌نویسی است، شرح داده شود. در این