

## سرمشق‌های اسطوره‌های

لارنس کوپ / Lawrence Cope

ترجمه دکتر محمد دهقانی



داستانی از مصر باستان در دست داریم. اوزیریس<sup>۱</sup>، خدای گیاهان، که مورد محبت و تحسین همگان است، حسادت برادرش ست<sup>۲</sup> را بر می‌انگیزد. ست او را زنده در تابوتی حبس می‌کند و به دریا می‌افکند. ایزیس<sup>۳</sup>، ایزد بانوی گیاهان، پیکر او را که در بندر جبیل<sup>۴</sup> لبنان به ساحل افتاده و به درختی گیر کرده است می‌یابد، وی جسد را پنهان می‌کند اما ست آن را می‌یابد و قطعه قطعه می‌کند و تکه‌های آن را در سرزمین مصر می‌پراکند. ایزیس همه اجزای جسد را، بجز آلت تناسلی آن، باز می‌یابد. لیکن، چون از موهبت جادو برخوردار است، می‌تواند از اوزیریس صاحب فرزندی به نام هوروس شود. از آن پس، مصریان در تشریفات آیینی خود پادشاه وقت را نماینده هوروس می‌دانستند و پادشاه در گذشته را اوزیریس می‌خواندند. این داستان رامی توان الگو<sup>۵</sup> یا سرمشق اسطوره باروری می‌دانست.

داستان دوم از بین النهرین و مربوط به زمانی است که شهر بابل مرکز آن سرزمین بود. تیامات<sup>۶</sup> نخستین الهه مادر است؛ وی دریاست که ریشه کل حیات است؛ او ممکن است به شکل اژدهایی عظیم تصویر شود. رب النوعی جوان تر، که مردوک<sup>۷</sup> نام دارد، در صدد جنگ با وی بر می‌آید، و به اعماق آب‌های ازلی فرو می‌رود تا به نبرد تن به تن با او بپردازد. مردوک پیروز می‌شود و پیکر الهه را به دو قسمت می‌کند و جهان را از آن می‌آفریند. از آن پس، وی رب النوعی برتر می‌شود و پادشاه بابل در جشن سال نو که هر ساله پس از فروختن سیلاب‌ها برگزار می‌شد نماینده او بود. این داستان رامی توان الگوی اسطوره آفرینش دانست.

داستان سوم متعلق به یهودیان باستان است. عبری‌ها، که بعداً بنی اسرائیل نامیده شدند، در

اسارت مصریان اند و فرعون نمی گذارد که از مصر خارج شوند. بیهوش، خدای آنان، ده بلای مرگبار بر مصریان نازل می کند، که بر اثر آن پسران ارشد همه خانوارهای مصری می میرند. فرعون دست از لجاجت بر می دارد و بیهوش به موسی (ع) رهبر عبریان، فرمان می دهد که قوم را از طریق دریای سرخ به سوی آزادی هدایت کند. لیکن هنوز عبریان مصر را ترک نکرده اند که فرعون نظرش را تغییر می دهد و لشکرش را به دنبال آنها می فرستد. امواج دریا از هم می شکافد و عبریان از آن عبور می کنند اما وقتی مصریان آنها را تعقیب می کنند دریا باز به هم می آید. همه لشکر فرعون غرق می شوند، لیکن عبریان نجات می یابند و به سوی سرزمین موعود خود می روند. از آن پس، بردگان آزاد شده کم کم در می یابند که خدای آنان، بیهوش، یگانه خدای جهان و قادر مطلق است. آنان عید «فصح» را به یاد دو عمل نجات بخش بیهوش گرامی می دارند: وی مرگ را از خانواده های آنان دور کرده، و امتش را از اسارت رها کرده و از راه دریای سرخ به آزادی رسانده است. این داستان شاید الگوی آن چیزی باشد که نور تروپ فرای اسطوره «نجات»<sup>۱۱</sup> می نامد (فرای ۱۹۸۲: ۴۹).

داستان چهارم از یونان باستان است. شاه آکریسیوس<sup>۱۲</sup> از پیش گویی شنیده است که نوه اش وقتی بزرگ شود او را می کشد. از این رو نمی خواهد که دخترش، دانانه<sup>۱۳</sup>، فرزندی بزاید. پس او را زندانی می کند تا حیثاً باردار نشود. اما زئوس<sup>۱۴</sup>، وارد محبس دانانه می شود و او را باردار می کند، و پسری از او به دنیا می آید. وقتی شاه از ماجرا با خبر می شود، دختر و نوه اش را در صندوقی می گذارد و به دریا می افکند. به یمن دخالت زئوس صندوق به سلامت به جزیره ای می رسد و حاکم آن جا، پولیدکتس<sup>۱۵</sup> مادر و فرزند را پناه می دهد. وقتی پسر، که پرسئوس<sup>۱۶</sup> نام دارد، بزرگ می شود، میان او و پولیدکتس، که فرمانروایی ستمگر است، دشمنی به وجود می آید. پولیدکتس که در حضور پرسئوس نمی تواند با دانانه ازدواج کند او را به مأموریتی مرگبار می فرستد. پرسئوس باید سر هیولایی مادینه و بسیار ترسناک را، که مدوسا<sup>۱۷</sup> یا گورگون<sup>۱۸</sup> نام دارد، از تن جدا کند؛ هیولایی که نگاه او می تواند انسان را به سنگ بدل سازد. وی با امداد الهی از عهده این کار بر می آید. در راه بازگشت، زنی جوان به نام آندرومدا<sup>۱۹</sup> را از چنگ اژدهای دریایی می رها کند و با خود باز می آورد. وقتی می رسد، مادرش را پنهان از پولیدکتس می بیند و درمی یابد که فرمانروای ستمگر او را به ازدواج خود در آورده است و با وی رفتاری ظالمانه دارد. پرسئوس با سر جدا شده گورگون پولیدکتس را به سنگ تبدیل می کند. مادرش از پیروزی او شادمان می شود و موافقت می کند که با آندرومدا ازدواج کند. بعداً پرسئوس به راستی آکریسیوس را می کشد، چون در مسابقات عمومی دیسکی پرتاب می کند که تصادفاً به پدر بزرگش می خورد و او را از پا می افکند. این داستان را می توان الگوی اسطوره «فهرمان»<sup>۲۰</sup> دانست.

پنجمین و آخرین داستان مربوط به انگلستان دوران نوین است. پروسپرو<sup>۲۱</sup>، دوک میلان، به دست برادرش آنتونیو<sup>۲۲</sup> از سلطنت خلع می شود. آنتونیو او و دختر شیرخوارش، میراندا<sup>۲۳</sup> را در قایقی پوسیده می نهد و به دریا می افکند. خوشبختانه، آنها به سلامت به جزیره ای می رسند و در آن جا پروسپرو به آموختن جادوگری می پردازد. وی آوریل<sup>۲۴</sup> را: که «روح هوایی» است و سیکوراکس<sup>۲۵</sup> جادوگر او را در درختی زندانی کرده است، آزادی می کند، و پسر غول پیکر



ایزیس

سیکوراکس را که کالیبان<sup>۳۵</sup> نام دارد مطیع خود می‌گرداند. پروسپرو که فنون جادوگری را آموخته است، کشتی برادرش رانزدیک ساحل جزیره در هم می‌شکند و بر او و همراهانش تسلط می‌یابد. آلونسو<sup>۳۶</sup>، پادشاه ناپل<sup>۳۷</sup>، که آنتونیو را در ماجرای عزل برادرش یاری داده است، و فردیناند<sup>۳۸</sup>، پسر آلونسو، جزو مسافران کشتی اند. فردیناند عاشق میراندا می‌شود، اما قبل از این که بتواند با او ازدواج کند باید شایستگی خود را با شرکت در آزمونی خطیر که شامل سخت‌ترین و پست‌ترین کارهاست اثبات کند. در این هنگام پدرش آلونسو از سوء قصدی که برادر خود وی، سباستین<sup>۳۹</sup>، به تحریک آنتونیوی بدکار عامل آن است به زحمت جان به در می‌برد. سرانجام آلونسو، که بر اثر تجربه‌های خود در جزیره متنبه شده است، از پروسپرو طلب بخشش می‌کند، و پروسپرو او و نیز برادر خودش را که اظهار ندامت نکرده است می‌بخشد. پسر پادشاه با دختر دوک عادل ازدواج می‌کند، و ایزد بانوان ایریس<sup>۴۰</sup>، سرس<sup>۴۱</sup>، و جونو<sup>۴۲</sup> فرود می‌آیند تا در مراسم عروسی نمایش اجرا کنند. این داستان را می‌توان الگوی اسطوره‌آدبی یا، به عبارت دیگر، ادبیات اسطوره‌ای دانست.

این مثال آخر را، که نمایشنامه طوفان شکسپیر (۱۶۱۱) است، آوردیم تا نشان دهیم که داستان اسطوره‌ای و ادبی، بر خلاف تصور رایج، چندان هم از یکدیگر دور نیستند. در واقع، «نظام اسطوره‌ای»<sup>۴۳</sup> یعنی حجم اساطیر موروثی هر فرهنگی، جزئی مهم از ادبیات است، و ادبیات خود ابزاری است که اسطوره‌ها را تداوم می‌بخشد. به این اعتبار، آثار ادبی را می‌توان «اسطوره سرایی»<sup>۴۴</sup> دانست، زیرا غالباً روایت‌هایی را می‌آفرینند یا بازآفرینی می‌کنند که بشر آنها را برای فهم دنیای خود مهم می‌شمرد. پس نقد فرهنگی و ادبی ممکن است مستلزم «اسطوره نگاری»<sup>۴۵</sup> یا تفسیر اسطوره باشد، با توجه به این که بعد اساطیری از ابعاد مهم تجربه فرهنگی و ادبی است.

اما عمالماً کافی است بپذیریم که داستان‌های بالا شباهت‌ها و تفاوت‌هایی دارند. عاملی که به روشنی در همه آنها دیده می‌شود نماد دریاست، که در هر مورد به نحو تناقض آمیزی با مرگ و زندگی تازه همراه است چنان که در آیین مسیحی غسل تعمید بزرگسالان می‌بینیم، که شرکت کنندگان در آن احساس می‌کنند که می‌میرند و به وجود پیشین بدل می‌گردند و باز از آب متولد می‌شوند. چنین نمادی آن قدر مکرر است که می‌توان آن را نوعی «کهن‌الگو»<sup>۴۶</sup> (لفظاً به معنای تصویر اصلی یا شکل بنیادین) نامید. هر چند شکل روایت نیز به همین اندازه مهم است. در داستان‌های اول و دوم، قهرمانان اصلی مینوی اند<sup>۴۷</sup> و پیدایش دوباره آنها از آب نشان قدرت است. در داستان‌های سوم و چهارم، قهرمانان اصلی انسان‌اند، هر چند منبعی الهی به آنها یاری می‌رساند یا آنها را به وجود می‌آورد، و پیدایش دوباره آنان از آب نشانه تأیید مینوی است. در روایت پنجم قهرمانان باز هم انسان‌اند، اما این ویژگی در آن قوی‌تر از روایت‌های سوم و چهارم است: از این رو می‌توان ویژگی‌های فردی و کنش‌های متقابل قهرمانان را بسیار بهتر در نظر آورد. لیکن باید تأکید کرد که این نوع روایت انواع دیگر را در خود نهفته دارد، و ما پیوسته عرصه گسترده‌ای از باروری، کیهان‌شناسی<sup>۴۸</sup>، نجات، و دلآوری‌های فرابشری را در آن می‌بینیم. این نمایشنامه از چنین الگوهای نیرو می‌گیرد و در عین حال بن‌مایه‌های آنها را به شیوه‌ای تازه باز می‌آفریند. به علاوه، اسطوره قهرمانی از آن

جهت که به طور معمول با هیچ رسم و آیینی در پیوند نیست با اسطوره باروری، آفرینش و نجات فرق دارد، اما اگر اسطوره ادبی به صورت نمایشنامه درآید نمی‌تواند از عناصر آیینی به کلی بر کنار بماند. در واقع، چنان که در نمایشنامه طوفان می‌بینیم، اسطوره ادبی ممکن است اهمیت آداب و مناسک را به ما نشان دهد، چنان که مراسم نمایش در عروسی فردیناند و میراندا از این دست است. اسطوره ادبی ممکن است برخی از آیین‌های بدوی را هم وارد ساختار خود کند؛ نمونه این آیین‌ها در طوفان مناسک تشرف فردیناند و شیوه استغفار آلونسو است.



زنوس

همان گونه که یک داستان مشخص ممکن است الگویی یکی از انواع اسطوره باشد، یکی از انواع اسطوره هم ممکن است الگویی برای خود اسطوره‌شناس باشد. اسطوره نگاران، چنان که خواهیم دید، شیفته آنند که یک الگو را بر الگوی دیگر ترجیح دهند؛ در نظر سر جیمز فریزر<sup>۲۲</sup>، اسطوره باروری کلید همه نظام‌های اسطوره‌ای است؛ از نظر میرچالیا<sup>۲۳</sup> اسطوره آفرینش چنین است. در این جا همه الگوها را می‌سنجیم و هیچ یک را بر دیگری رجحان نمی‌نهیم؛ در عوض، از رویکرد «شبهات خانوادگی»<sup>۲۴</sup> بهره می‌گیریم که دان کیویت<sup>۲۵</sup>، دانشمند الهیات آن را طرح کرده است. به نظر او، تعریف‌های متضاد از اسطوره چنان زیاد است که بهتر است برای پرهیز از سردرگمی برخی از «ویژگی‌های نوعی» اسطوره را برشماریم و سپس فرض را بر آن بگذاریم که هر روایتی اکثر این ویژگی‌ها، و نه لزوماً همه آنها، را دارد اسطوره‌ای است. اسطوره دارای الگوست، اما هیچ الگویی مشخصی در کار نیست:

پس می‌توان گفت که اسطوره نوعاً داستانی مقدس و سنتی از گوینده‌ای گمنام، و دارای معنای کهن الگویی یا جهانی است که در اجتماعی خاص بازگویی می‌شود و اغلب با مناسکی ویژه همراه است، اسطوره از اعمال موجودات فرابشری نظیر خدایان، نیمه خدایان، قهرمانان، ارواح یا اشباح، سخن می‌گوید؛ فراتر از زمان تاریخی است و در زمان ازلی یا ابدی (یعنی اخروی، نهایی) یا در جهان فراطبیعی روی می‌دهد، یا وقایع آن ممکن است بین جهان فراطبیعی و جهان تاریخی انسان در نوسان باشند؛ موجودات فرابشری به شیوه‌های انسان‌انگاران<sup>۲۶</sup> (یعنی به شکل انسان‌ها)<sup>۲۷</sup> تصویر می‌شوند، هر چند قدرت آنها بیش از انسان است و داستان غالباً واقع‌گرایانه نیست بلکه منطق در هم شکسته و پریشان رویا را دارد؛ کل نظام اسطوره‌ای یک قوم اغلب مطول (یعنی پرطول و تفصیل) «مبالغه‌آمیز و ظاهراً پر از آشفتگی است؛ و سرانجام این که کار اسطوره تبیین، یا حل و فصل امور، هدایت امور، یا مشروعیت بخشیدن به آنهاست. می‌توان این نکته را هم افزود که اسطوره سازی ظاهراً از کارهای عام و ابتدایی ذهن بشر است که در مورد نظم کیهانی، نظم اجتماعی، و معنای زندگی فرد به دنبال بینشی نسبتاً منسجم است. این کار داستان‌پردازی هم برای کل جامعه و هم برای فرد ظاهراً کاری ضروری و بی بدیل است. فرد از زندگی خود داستانی می‌سازد که در دل یک داستان عظیم اجتماعی و کیهانی جای دارد و به این ترتیب به زندگی اش معنای می‌دهد. (کیویت ۲۹: ۱۹۸۲)

سر مشق‌های اسطوره‌ای

هر گونه اسطوره نگاری‌ای که فقط بر یک الگو تأکید می‌کند ناگزیر دچار جزم اندیشی است، اما رویکرد «شبهات خانوادگی» از این جزم اندیشی به دور است. اسطوره نگار باید

متوجه باشد که الگوی منتخب او فقط یکی از الگوهای بسیار است. مثلاً همه اسطوره‌ها به رسم و آیین مربوط نمی‌شوند، همه اسطوره‌ها دربارهٔ رب‌النوع‌ها نیستند؛ و زمان همه اسطوره‌ها خارج از زمان تاریخی نیست. هر الگوی خاصی با استثنائات و موارد متضاد بی‌شماری روبه‌روست.

لکین، به نظر کنت برک<sup>۲۵</sup>، منتقد ادبی، در زبان انسان خاصیتی هست که مطلق‌گرایی را، بر خلاف توصیهٔ کیویت، دامن می‌زند. هم ساختن اسطوره و هم خواندن آن مستلزم میل به سوی اتمام و اکمال است، یعنی امور و اشیاء را باید تا حد امکان نزدیک به مرحلهٔ تمامیت و کمال آنها در نظر گرفت. برک این تمایل را همان چیزی می‌داند که ارسطو، فیلسوف یونانی، آن را «تکوین»<sup>۲۶</sup> یا «از قوه به فعل درآمدن» نامیده است، فرایندی که به موجب آن دانهٔ بلوط، به تعبیری، اصرار می‌ورزد که به درختی تناور بدل گردد، یا کودک اصرار می‌ورزد که به انسانی عاقل و بالغ تبدیل شود. اصطلاحی که برک در این مورد به کار می‌برد «کمال‌گرایی»<sup>۲۷</sup> است، اما وی در مورد این اصل بسی شکاک‌تر از آن است که خوانندهٔ معمولی گمان می‌کند. پیش از هر چیز، وی اصرار دارد که در ارتباط با اسطوره مراحل راطی می‌کنیم و در گذر از این مراحل است که اندیشهٔ کمال پدید می‌آید و حفظ می‌شود. این امرناگزیر مستلزم داشتن فرضیه‌ای است، زیرا کمتر کسی می‌تواند مدعی باشد که وقتی اسطوره‌ای اختراع شده وی حاضر و ناظر بوده است.

به این ترتیب، ممکن است نخستین مرحله «فعالیتی مادی باشد که قرار است صورت بگیرد، نظیر کاشت، داشت، و برداشت محصول» که مستلزم «استفاده‌ای کاملاً عملی از سخن» است، یعنی «گفته‌ای ساده که با «کردار» همراه است (نظیر «آن بذرها را به من بده»). مرحلهٔ دوم ممکن است برداشت کامل محصول باشد. مرحلهٔ سوم ممکن است علاقه به «تکرار» یا «بیان جزئیات» تجربه در قالب داستان یا نماد باشد تا تجربه از معنا و اهمیت برخوردار گردد، که این امر معمولاً به صورت اسطوره و آیین جلوه گر می‌شود. مرحلهٔ چهارم ممکن است معرفی اسطوره توسط جمعی از «مردان اسطوره» یا «متخصصان اساطیر» (کاهنان یا جادوگران) باشد که اسطوره را حفظ می‌کنند و انتقال می‌دهند و بر آیین‌ها نظارت می‌کنند تا ظاهراً به کامل‌ترین شکل خود برگزار شوند. در مرحلهٔ پنجم، خوانندگان اسطوره، که زمان و مکان میان آنها و آفرینندگان اسطوره فاصله انداخته است، ممکن است اسطوره را پاسخی کامل به مسائل نظری خود بدانند. پس اسطوره، هم برای پدید آورندگان و هم برای مفسران آن، ممکن است، در طول دورهٔ روایت، نه فقط الگویی موقتی بلکه در حکم نیل به تمامیت باشد (برک ۵ - ۱۰۰: ۱۹۷۱).

برک مخالفتی با این فرایند فرضی ندارد، اما به ما یادآوری می‌کند که وقتی با اسطوره‌ای روبه‌رو می‌شویم خوب است علاوه بر آنچه «می‌گوید» به آنچه «می‌کند» هم توجه داشته باشیم؛ یعنی آن انگیزهٔ عملی را که در وهلهٔ اول موجب پدید آمدن اسطوره شده است در نظر بگیریم. وقتی هم اسطوره را تفسیر می‌کنیم باید به این نکته توجه کنیم: اگر مفسر از قبل یک معنای مشخص برای اسطوره قائل باشد، آن گاه وی تصور خاصی از کمال را به امری نسبت می‌دهد که احتمالاً بیشتر جنبه‌های عملی داشته است. اما اگر چنین تفسیری هم صورت بگیرد دور از انتظار نیست، و باید آن را فهمید نه آن که به کلی کنار نهاد، زیرا انسان «جانوری

نمادگرا» است که، به معنای دقیق، «روح سلسله مراتب بر وی حاکم است»: یعنی، «محرک او نوعی تمایل به نظم» یا داشتن «انگیزه سازماندهی و تعیین مراتب» است. به بیان صریح‌تر، این جانور را «کمال فاسد می‌کند» که هم موجب سعادت و هم باعث نکبت است. موجب سعادت است زیرا سبب می‌شود که ما به فصل «کامل» و به محصول «کامل» و بنابراین، اگر بخواهیم، به «کمال» اسطوره بیندیشیم. باعث نکبت است زیرا سبب می‌شود که ما به قربانی یا بلاگردان «کامل» و، بنابراین، به «کمال» قربانی کردن هم بیندیشیم. تصور «کمال» می‌تواند از این هم خطرناک‌تر باشد و به پدیده‌هایی بینجامد که در عصر خود شاهد آن بودیم، مانند دشمن «کامل»ی که باید به دست نژاد برتر محو و نابود شود، (چنان که در بیان آدولف هیتلر آشکار بود) یا ساختن کلاهک‌های هسته‌ای «کامل» (برک ۲۲ - ۱۵: ۱۹۶۶). پس تمایل به کمال و اتحاد تنها داستان‌های خلاق و خیال‌انگیز به وجود نمی‌آورد بلکه می‌تواند به خشونت سازمان یافته هم بینجامد. اسطوره شاید مستلزم تمامیت باشد، اما «کمال گرایی» را اگر به تمامیت خواهی منجر شود باید کنار نهاد.

تا این جا اسطوره را در ارتباط با مفهوم گاو، و باز در ارتباط با مفهوم کمال، تعریف کرده‌ایم. اما جنبهٔ سومی هم در کار است که شاید کمتر از دو جنبهٔ نخست شکاکانه باشد، و آن مسأله امکان است. در این جا از فیلسوف معروف پل ریکور<sup>۸</sup> کمک می‌گیریم، که معتقد است ما باید از نگرش امروزی که اسطوره را «توجیه کاذب» می‌داند فراتر رویم و به «معنای ابتدایی اسطوره و تأثیر آن در فهم مسائل» توجه کنیم. وی از «کارکرد نمادین»<sup>۹</sup> اسطوره و قدرت کشف و مکاشفه آن سخن می‌گوید. ریکور هر چند مانند برک معتقد است که انگیزهٔ اسطوره را می‌توان توضیح داد، لیکن این فرض رایج‌تر و امروزی‌تر را قبول ندارد که اسطوره را دقیقاً می‌توان توجیه کرد. چون مقصود اسطوره ممکن است همواره از منشأ آن فراتر رود؛ از آن جا که اسطوره محرک تأمل و تعمق است، «بعدی» اصیل «از اندیشهٔ نوین» است (ریکور ۵: ۱۹۶۷). به علاوه، اسطوره ممکن است متضمن سلسله مراتب باشد، اما فواید وسیعی را هم پیش رو می‌نهد: اسطوره «کشف جهان‌های بی‌همتا، و دریچه‌ای به دیگر جهان‌های ممکن است که از محدوده‌های مقرر دنیای واقعی ما فراترند» (ریکور ۴۹۰: ۱۹۹۱). به سخن دیگر، اسطوره، در عین آنکه ممکن است الگووار<sup>۱۰</sup>، و متضمن نظم یا کمال اجتماعی و کیهانی باشد، می‌تواند نوید بخش نشئه‌ای دیگر از وجود باشد که با هستی این جهانی به کلی فرق دارد، و فراتر از زمان و مکان فعلی تحقق می‌یابد. اسطوره نه تنها امور بنیادین را مطرح می‌کند (چنان که در روایت‌های باروری و آفرینش می‌بینیم) بلکه رهایی بخش است (چنان که در روایت نجات و در بسیاری از روایت‌های قهرمانی و ادبی دیده می‌شود).

### اسطوره بی اسطورگی

گاو، کمال و امکان: اینها سه اصطلاحی هستند که در رویکرد به اسطوره باید به خاطر داشته باشیم. اما سومی (امکان) به نوبهٔ خود مسأله دیگری را برمی‌انگیزد، زیرا ریکور تنها به این دلیل از اسطوره دفاع می‌کند که دیگران به آن حمله کرده‌اند. در یک کلام، او با جنبشی مقابله می‌کند که به «اسطوره‌زدایی»<sup>۱۱</sup> معروف است. ما معمولاً این جنبش را به تجدید نسبت



اوزیریس

می‌دهیم، اما چنان که ژان پی یورنان<sup>۸۲</sup> شرح می‌دهد، این جنبش از مدت‌ها قبل وجود داشته است:

مفهوم اسطوره که ما آن را از یونانیان به ارث برده‌ایم، به دلیل ریشه‌ها و تاریخ‌اش، به سنت فکری‌ای تعلق دارد که مختص به تمدن غربی است و در آن اسطوره را با چیزی تعریف می‌کنند که اسطوره نیست، یعنی اسطوره را در مقابل واقعیت (اسطوره داستان خیالی است) و سپس در برابر آنچه عقلانی است قرار می‌دهند (اسطوره پوچ و بی‌معنی است). اگر بخواهیم به علت رشد بررسی اسطوره در دوران جدید واقف شویم، باید آن را در بافت این شیوه از سنت و تفکر مطالعه کنیم. (ورنان ۱۸۶: ۱۹۸۲)

تضاد دوم، یعنی تضاد اسطوره و عقلانیت، بود که اهمیت بیشتری داشت. «اسطوره» اصلاً یعنی «سخن» یا «کلام» اما به مرور زمان آنچه یونانیان میتوس<sup>۸۳</sup> می‌نامیدند از لوگوس<sup>۸۴</sup> جدا شد و پست‌تر از آن محسوب گشت. اولی معنی خیال به خود گرفت، و دومی به معنی استدلال عقلانی در آمد. این فرایند بسی پیچیده، اما نتیجه آن سرنوشت ساز بود:

بین قرن‌های هشتم و چهارم پیش از میلاد یک سلسله شرایط در هم تنیده باعث شد که مجموعه‌ای از تمایزها، گسست‌ها و کشمکش‌های درونی در جهان ذهنی یونانیان پدید آید. آنها خود را موظف می‌دیدند که قلمرو اسطوره را از سایر قلمروها جدا کنند: به این ترتیب، مفهوم اسطوره که به عهد باستان تعلق داشت با ایجاد تضاد میان موتوس<sup>۸۵</sup> (کذا) و لوگوس کاملاً مشخص شد، و از آن پس این دو تعبیراتی جداگانه و متضاد محسوب شدند. (ورنان ۱۸۷: ۱۹۸۲).

لیکن، ما نمی‌خواهیم استنباط کنیم که عهد باستان شاهد یک اسطوره زدایی فراگیر بود. چنان که تامس آلتایزر<sup>۸۶</sup> اشاره می‌کند، نیاز به اسطوره در ادیان «برتر» کاملاً روشن بود؛ مؤید این نکته روایت‌های پرشمار درباره آفرینش، باروری، و نجات است. به علاوه، اگر فلسفه یونان باستان می‌کوشید که خود را از اسطوره جدا کند، در این امر دچار تردید و تزلزل بود: افلاطون به سبب فابل‌هایش به راستی مشهور است. چنان که خواهیم دید، در عصر روشنگری<sup>۸۷</sup>، یعنی در اواخر قرن هفدهم و اوایل قرن هجدهم، بود که خرد تسلط یافت و کوششی نظام‌مند آغاز شد تا اسطوره‌ها توجیه شوند. اما اسطوره زدایی در قرن بیستم نیز احیا شده است. الهیات‌دان آلمانی، رودولف بولتمان<sup>۸۸</sup> (۱۹۷۶ - ۱۸۸۴)، می‌خواست انجیل مسیحی را، که به نظر او متن مقدس عالی‌ترین دین بود؛ از پندارهای نادرست و خیال‌پردازی‌های نگرش «ماقبل علمی»<sup>۸۹</sup> خلاص کند. بنابر توصیه او، نخست باید می‌پذیرفتیم که سن پل<sup>۹۰</sup> و نویسندگان انجیل وام‌دار نظام اسطوره‌ای اند؛ سپس می‌بایست پیام نجات بخش یا کریگمای<sup>۹۱</sup> عیسی مسیح (ع) را که در زیر یا پس اسطوره‌ها نهفته است استخراج کنیم. وی در مقاله طولانی‌اش به نام «عهد جدید و اسطوره‌شناسی» توضیح می‌دهد که جهان اساطیری‌ای که در رسائل حواریون<sup>۹۲</sup> و اناجیل<sup>۹۳</sup> دیده می‌شود «ساختاری سه طبقه» دارد، که از بهشتی در بالا، دوزخی در پایین و زمینی در وسط تشکیل شده است. «زمین صحنه فعالیت فراطبیعی خدا و فرشتگانش از یک سو و شیطان و یارانش از سوی دیگر است. این نیروهای فراطبیعی در مسیر طبیعت و در هر آنچه انسان می‌اندیشد و می‌خواهد و انجام می‌دهد دخالت می‌کنند.»



(بولتمان ۱: ۱۹۵۳). بولتمان هم، مانند برک، برجسته سلسله مراتبی تفکر اسطوره‌ای تأکید می‌ورزد؛ اما برخلاف برک تصور می‌کند که می‌توان از دست آن خلاص شد. انسان امروز نیازی ندارد که جهان را عرصه نبرد خدا و شیطان بداند. البته، اگر بخواهیم حق بولتمان را ادا کنیم، باید بگویم که او میتوس را به نفع لوگوس کنار نمی‌گذارد، بلکه آن را روز آمد می‌کند تا لوگوس، کلام خدا، پوشیده نماند. یعنی می‌خواهد محتوای اسطوره شناختی اناجیل را به معنایی امروزی و وجودی<sup>۶۶</sup> تبدیل کند. آنچه اهمیت دارد کریگما، یعنی پیام پنهان، درباره لوگوس است، و روایتی که واسطه این پیام است باید به تعبیراتی غیر روایی و بی‌واسطه ترجمه شود تا با مسیحی امروزی از نو سخن بگوید. پس بهتر است کار بولتمان را نه اسطوره زدایی بلکه ظاهر زدایی<sup>۶۷</sup> بنامیم. لیکن در هر صورت نتیجه یکی است، و آنچه در نهایت به دست می‌آوریم متنی است که خلاقیت خود را از دست داده و تنها عبارت است از چیزی که مستقیماً با «تجربه» (اصطلاح بولتمان) خواننده قرن بیستم سخن می‌گوید.



پرسوس

فقط یکی دو سال پس از الهیات دانی که معتقد بود اسطوره‌های کهن را باید به دیده تردید نگریست، شاعری بیزاری خود را از میراث ادبی‌ای که به گفته او «انسان اسطوره» بود ابراز داشت. جالب است که او هم از نیاز به نزدیک شدن به «تجربه» سخن می‌گفت، و معتقد بود که انسان نباید بینش خود را با راجعاعات افسانه‌ای و تصورات خیالی مبهم و پریشان سازد. فیلیپ لارکین<sup>۶۸</sup> هم، مثل بولتمان، با زبان تجدد سخن می‌گفت. اگر ما «تجربه» راجانشین لوگوس کنیم، می‌توانیم از «حکم»<sup>۶۹</sup> وی (۱۹۵۵) دریابیم که او هم به تاریخ اسطوره زدایی، تعلق دارد. از این نکته می‌خواهیم استنباط کنیم که آنچه این شاعر درجه دو، احتمالاً پرمدها و یقیناً سردرگم، مورد حمله قرار می‌دهد تلمیح به قصه‌های مقدس است. لارکین به دنیای واقعی وفادار خواهد ماند؛ «من شعر می‌نویسم تا چیزهایی را که دیده / اندیشیده / احساس کرده‌ام (به این ترتیب می‌خواهم به تجربه‌ای مرکب و پیچیده اشاره کنم) برای خودم و برای دیگران حفظ کنم، چیزی که سعی می‌کنم آن را به خاطر خودم از فراموشی نجات دهم.» به این ترتیب لارکین «به انبان مشترک اسطوره‌ها» که فقط موجب بی‌توجهی به امر ارتباط است، «هیچ اعتقادی» ندارد (لارکین ۷۹: ۱۹۸۳). در این مورد لارکین هم، مانند بولتمان، به اعتبار تجربه خالص فردی عقیده دارد، و آن را در مقابل میراث فرهنگی قرار می‌دهد که با قرارداد صرف و حتی آشفتنگی برابر است.

اما تجربه گرایی شاعرانه لارکین محدود است. تنها چند شعر او به راستی به واقعیت روزمره مقیدند. می‌توانیم یادآور شویم که اشعار او غالباً به حالتی از اشتیاق شدید برای الگویی نجات بخش ختم می‌شوند. «عروسی‌های عید گلریزان»<sup>۷۰</sup> با مشاهده واقعی زوج‌های جوانی آغاز می‌شود که سوار قطار می‌شوند تا به ماه غسل بروند، اما با استمداد از روح باروری پایان می‌یابد که گوینده به نحو دردناکی با آن احساس بیگانگی می‌کند تصویر جنسی «تیرباران» با منظره «باران» ادغام می‌شود (لارکین ۱۱۶: ۱۹۸۸). شعر کوتاه و غنایی «درختان» نیز به همین ترتیب، منتها با صراحت بیشتری، به الگوی حاصل خیزی توسل می‌جوید. گوینده، که می‌داند پیرتر می‌شود، می‌خواهد باور کند که درختان بر تجدید حیات دلالت دارند، و به ما اصرار می‌ورزند که «از نو شروع کنید، از نو، از نو» (لارکین ۱۶۶: ۱۹۸۸). در این جا باروری با الگوی



آفرینش تداخل می‌یابد، زیرا احساس می‌شود که از طریق آن جهانی تازه پدید می‌آید. در «پنجره‌های بلند» الگوی آفرینش غلبه دارد. گوینده، که از لذت‌های سطحی این دنیا بیزار شده است، ظاهراً، می‌خواهد به قلمروی بالاتر گام نهد. کیهان‌شناسی در این جا فضایی و در واقع سلسله مراتبی است: «اندیشه پنجره‌های بلند»، در پس «شیشه محیط بر آفتاب»، به «هوای آبی‌سیر» اشاره دارد که در «هیچ جای» این خاک نیست و «بی‌کران» است (لارکین ۱۶۵: ۱۹۸۸). با توجه به این نظر پروست<sup>۹</sup> که یگانه بهشت در واقع همان بهشتی است که گم شده است، شاید بی‌مناسبت نباشد که شعر لارکین را هم اسطوره‌ای بدانیم زیرا می‌خواهد ساخت غایب وجود را تجسم بخشد. شعر او درباره فقدان امر مقدس و آرزوی تمامیت است. مغلوب چیزی است که لارکین خود آن را «اهمیت جای دیگر» می‌نامد. شعر او، مانند عموم نوشته‌های کنایی، یقیناً بوی اسطوره می‌دهد، و در باب سنت، که وی آن را به نفع «تجربه» انکار می‌کند، بسیار محتاط است. تجربه یقیناً در شعر لارکین وجود دارد، اما تجربه چیزی که غایب است. آن جا که ظاهراً احساس خود را درباره مسئله‌ای شخصی به طور مستقیم با ضمیر اول شخص بیان می‌کند، در واقع روایتی موروثی از اشتیاق و آرزو را باز می‌آفریند. اسطوره و اسطوره سرایی از تلاش‌های فردی در راه اسطوره زدایی جان سالم به در برده‌اند.

اگر بخواهیم خطای تجدد را که در این جا بولتمان و (به عنوان منتقد) لارکین نمایندند، به طور خلاصه بیان کنیم، تعبیری بهتر از آن که رابرت جوئت<sup>۱۰</sup> و جان شلتون لارنس<sup>۱۱</sup> به کار برده‌اند نمی‌یابیم: «اسطوره‌بی‌اسطورگی». مقصود آنان از این تعبیر عقیده‌ای است که مغفول مانده است: عقیده‌ای که در عصر روشنگری پدید آمد و هنوز هم زنده است: عقیده به این که انسان نیاز به اشکال اسطوره‌ای اندیشه را با موفقیت پشت سر نهاده است (جوئت و لارنس ۲۵۰: ۱۹۷۷). این دیدگاه تکبر آمیزی است که کیویت، برک، و ریکور در آن تردید کرده‌اند.

پی‌نوشت‌ها:

- 1- Osiris, 2- Set, 3- Isis, 4- Byblos, 5- Paradigm, 7-Marduk, 8-Yahweh, 9- Northod Frye,
- 10- deliverance, 11- Acrisius, 12- Dande, 13- Zeus, 15- Perseus, 16- Medusa,
- 17- Gorgon, 18- Andromeda, 19- hero myth, 20- Prospero, 21- Antonio, 22- Miranda
- 23- Ariel, 24- Sycorax, 25- Caliban, 26- Alonso, 27- Naples, 28- Ferdinand
- 29- Sebastian, 30- Iris, 31- Ceres, 32- Juno, 33- mythology, 34- mythopoeic
- 35- mythography, 36- Archetype, 37- Divine, 38- Cosmology, 39- Sir James frazer
- 40- Mircea Eliade, 41- Family - resemblance approach, 42- Don Cupitt,
- 43- anthropomorphic

۴۴- افزوده‌های درون قلاب همه از مؤلف است نه از مترجم.

- 45- Kenneth Burke, 46- entelechy, 47- perfectionism, 48- Paul Ricoeur, 49- function
- 50- paradigmatic, 51- demythologisation, 52- Jean- pierre vermant, 53- mythos,
- 54- Logos, 55- Muthos, 56- Thomas Altizer, 57- Enlightenment, 58- Ruddf Bultmann
- 59- pre- scientific, 60- st Paul, 61- Kerygma, 62- Epistles, 63- Gospels, 64- existential
- 65- Deliteralisation, 66- philip Larkin, 67- Statement, 68- The whitsun weddings
- 69- Proust, 70- Robert Jewett, 71- John shelton Lawrence