

تڑا میر خرایی

گفتگو و سینما

۸۴ رسانه
سال دوازدهم، شماره اول

مطالعات گفتمانی، گرایشی نوپا در علوم انسانی است. حال سؤال اینجاست که آیا می‌توان این گرایش نوین را در مطالعه سینما نیز به کار گرفت؟ در این راستا، این مقاله باید در اولین قدم، درباره گفتمان و حوزه‌های مطالعه آن بحث کند. سپس با مراجعه به منابع موجود سینمایی، گستردگی ابعاد وجود یا عدم وجود مطالعات گفتمانی در زمینه سینما مورد بررسی قرار گیرد. و در نهایت، حوزه‌هایی که می‌توانند در برگیرنده یک مطالعه گفتمانی فرضی در رابطه با سینما باشند را حداقل در کلی ترین شکل ممکن تعیین و محدوده‌های آن را از نظر روش‌شناسی مشخص کند.

تاریخچه کوتاه

گرچه منشأ تاریخ تحلیل گفتمانی مطالعه ریتوریک (Rhetoric) یا فن سخنوری - یعنی چگونگی ترکیب و تنظیم یک بحث به شکلی منطقی، جهت اقناع مخاطبین در یونان باستان - است، اما آنچه را که امروزه از این گرایش میان رشته‌ای - که ریشه در زبان‌شناسی، مطالعات ادبی، مردم‌شناسی، نشانه‌شناسی، جامعه‌شناسی، روان‌شناسی و ارتباطات دارد - استنباط می‌شود باید به اوخر دهه ۶۰ و اوایل دهه ۷۰ مربوط دانست.

مطالعات گفتمانی تاکنون فقط در رابطه با تحلیل گفتار و نوشتار به کار گرفته شده است. در تحلیل گفتار، ساختارهای گفتمانی، لحن، فاصله و ارتباطات غیرکلامی با توجه به موقعیت و قدرت طرفین ارتباط و پس زمینه آن مطالعه شناختن از این زوایه، دو حوزه درخواهیم یافت که واژه «گفتمان» حتی یک بار نیز در این کتاب‌های مرجع سینمایی به کار نرفته است. در بعضی از کتاب‌ها مانند مقدمه‌ای بر هنر فیلم بوردول و یا فیلم به مثابه عمل اجتماعی ترنریا... از این اصطلاح تنها به معنای تفکر یا روش فرهنگی (گفتمان فرهنگی) استفاده شده است، یعنی در رابطه با سینما و تحلیل سینمایی، مورد توجه نویسنده‌گان نبوده است. البته جیل تلمس و سوزان هیوارد به اختصار و در کمتر از یک پاراگراف از مبحث گفتمان سینمایی به معنای «بیان سینمایی» نام می‌برند. مثلاً

دست یابند. این روش در حوزه‌های مختلف از جمله بررسی اخبار، تبلیغات و ادبیات با موقعیت به کار گرفته شد، اما به دلیل خصلت ذاتی خود، تنها در راستای نقد اجتماعی قدرت قرار گرفت.

هیوارد تنها در یک جمله در مقایسه با گفتمان خبری از آن به عنوان گفتمانی دیداری و شنیداری یاد می‌کند که در اینجا منظور وی از گفتمان، تنها «شیوه بیان» است.

بنابراین می‌توان نتیجه گرفت که مطالعات گفتمانی به طور گسترده در سینما به کار گرفته نشده است.^۱ اما سؤال این است که آیا می‌توان از حوزه‌ای به نام «مطالعات گفتمانی سینمایی» مخفی به میان آورد؟

محدوده‌ها و مشخصه‌های مطالعات گفتمانی در سینما
چگونه می‌توان از گفتمان‌شناسی دست‌کم به عنوان یک روش تحقیق کیفری در زمینه سینما به طور مشخص و در زمانه‌های سمعی - بصری به طور عام رسانه‌هایی استفاده کرد؟ از این زاویه، دو حوزه مطالعاتی، یکی بیرون از متن سینمایی و دیگری درون متن سینمایی در مقابل هم قرار می‌گیرد. این دو حوزه پیش از این، از سوی دیگر گراشات علوم انسانی از جمله جامعه‌شناسی و روایت‌شناسی^۲ مورد بررسی قرار گرفته‌اند.

الف: بیرون از متن سینمایی؛ تأثیر متن سینمایی بر مخاطب
جامعه‌شناسان و روان‌شناسان اجتماعی را در رابطه با مطالعه تأثیرات، می‌توان به دو دسته کلی تقسیم کرد؛ یکی

کارگیری انواع پلاٹ منسجم یا طبیعی، یعنی ارائه فیلم به شکل تک متین یا چند متین می‌تواند مورد مطالعه قرار گیرد.^۵

روایت و فرهنگ؛ درون متن سینمایی روایت‌پردازی از فرآیندهای اصلی فرهنگ است که در همه جوامع چه عقب مانده و چه پیشفرته مشاهده می‌شود. مردم‌شناسان برای روایت‌پردازی، کارکردی در جهت تعریف واقعیت و تحلیل اجتماعی براساس خطوط کلی فرهنگ اصلی جامعه قائل می‌باشند. عده‌ای از مردم‌شناسان از جمله لوی استراوس روایت را از میان رفتن تضادهای یک فرهنگ به مثابه موجودیتی یکپارچه می‌داند. امام مردم‌شناسان رادیکال،

هنگام مطالعه راهکارهای روایت‌پردازی از طریق بررسی تفاوت‌های آشکار و نهان سینما و ادبیات مورد توجه قرار می‌دهد. بوردول نیز در بررسی روایت‌پردازی،

گفتمان را به مثابه بیان سینمایی طرح می‌کند، اما در عمق، به آن نیز پردازد.

آنچه را که روایت‌شناسان در درون متن سینمایی بررسی می‌کنند، ساختارهای کلاتی است که حوادث و اتفاقات فیزیکی را در یک رابطه علت و معلولی به یکدیگر زنجیر می‌کند تا بدین ترتیب مخاطب را از یکی به دیگری تا نقطه اوج و حل قطعی تضاد اصلی رهنمون سازد. چگونگی تعریف شخصیت‌ها و مکان در آغاز، طرح نقطه اوج در وسط و تغییر شرایط با حل قطعی

تأثیرات رسانه‌های بسیار قدرتمند را نامحدود و دیگری بر عکس تأثیر رسانه‌ها را بروی مخاطبان بسیار محدود قلمداد می‌کند.

مطالعات جامعه‌شناسانه سینمایی نیز براساس این دو باور، به دو دسته کاملاً مشخص قابل تفکیک است؛ دسته اول تأثیر متن سینمایی بر مخاطب را مورد پژوهش قرار می‌دهد^۶ و دسته دیگر متن سینمایی را به عنوان آینه تمام نمای گرایشات اجتماعی و فرهنگی قالب موج‌های سینمایی مطالعه می‌کند. باور نخست، گرایشات موجود در جامعه را متأثر از سینما و سایر رسانه‌ها می‌دادند و دیدگاه دوم موج‌های سینمایی را بر گرفته از گرایشات موجود در جامعه، ارزیابی می‌کند.^۷

اما گرایش سومی نیز می‌تواند در سینما شکل گیرد. این گرایش در ادبیات، متن ادبی را به مثابه «تعیین‌کننده» و «تعیین‌شونده» یعنی تأثیرگذار بر جامعه و بر گرفته شده از آن ارزیابی می‌کند. مثلاً آثار شکسپیر به عنوان گفتمانی بر گرفته از شرایط ویکتوریائی اما در جهت تأثیرگذاری بر استمرار این شرایط به طور همزمان و در زمان، بررسی می‌شوند. بنابراین مطالعات گفتمانی، سینما را انعکاس دهنده شرایط جامعه و منعکس‌کننده نظرات مؤلف بر جامعه دانسته و آنگاه آن را مورد مطالعه قرار می‌دهد.

ناگفته آشکار است که مطالعه گفتمانی نمی‌تواند بیرون از سینما باشد و الزاماً به درون متن سینمایی جریان می‌یابد.

ب: درون متن سینمایی؛ ساختارهای روایت‌پردازی

چتمن در بررسی ساختارهای سطحی متن، گفتمان را به مثابه بیان و در بررسی ساختارهای عمیق، داستان را به مثابه محظوا مورد مطالعه قرار می‌دهد. او گفتمان را تنها در چارچوب ادبیات و در نقش راوی مطالعه می‌کند ولی سینما را به

■ در مطالعه متن، گفتمان شناسان با گذار از محدوده طبیعی زبانشناسی (بررسی ساختارها در سطح جمله) موفق شدند تا به یک روش تحقیق منسجم و منطقی در جهت مطالعه معنای کلان فوکانی و استراتژی‌های منسجم‌کننده متن دست یابند.

روایت‌پردازی را در قالب طبیعی جلوه‌دادن شیوه‌های زندگی طبقه حاکم و از لی جلوه دادن نظم اقتصادی و وضع موجود تعریف می‌کنند.

اگر روایت، مکانیسمی برای ایجاد معنا فرض شود، آن را باید در دو بعد همنشینی و جانشینی مورد مطالعه قرار داد. بعد همنشینی را نظریه پردازان در رابطه علت و معلولی بین رویدادها برای ایجاد ربط منطقی جست‌وجو می‌کنند. بعد جانشینی به مسأله انتخاب اشاره دارد؛ انتخاب شخصیت‌ها، مکان‌ها و حوادث داستانی. مشهود است که یک روایت را می‌توان به دو ساختار عمیق و سطحی تقسیم کرد. ساختار عمیق به داستان و محتوای آن و ساختار سطحی به چگونگی

تضاد در پایان، ساختاری ارسطویی و منسجم است که روایت‌شناسان با اصل گرفتن این ساختار، کاری بیش از دسته‌بندی ساختارهای متفاوت با ساختار مذکور یعنی ساختار ایده‌آل انجام نمی‌دهند (مثلاً یک ساختار با پایان داستان، فیلم (روایت) را آغاز می‌کنند و در آغاز داستان، فیلم (روایت) را پایان می‌دهد).

اما گفتمان‌شناسی، متن را در سطح و در عمق مطالعه می‌کند. در سطح، بیان گفتمانی مانند رنگ، نور، حرکت دوربین، لحن گفتار شخصیت‌ها و اشارات غیرکلامی آنها و در عمق، ساختارهای گفتمانی مانند مونتاژ متونیمیک یا پارادigmاتیک و از آن مهم‌تر دلایل به

بازنمایی «داستان» در سطح گفتمانی از طریق انتخاب شخصیت‌ها، مکان‌ها، حوادث و جلوه‌های سینمایی (منظور «زبان سینمایی» است) اشاره دارد. برای برسی ادبیات، فرهنگی‌های روسی دو مفهوم «فابل» و «طرح» را از یکدیگر تفکیک کردند. فابل به داستان خام و شکل نگرفته گفته می‌شود حال آن که طرح به نظم و ترتیب ارائه اتفاقات اشاره دارد.

نظریه پردازان ساختارگرا در تداوم همین حرکت اما به شکلی پیچیده‌تر پس از تفسیم روایت به داستان و گفتمان، برای هر کدام تقسیم‌بندی‌های سطحی یا عمیق‌تری قائل می‌شوند در عمق، داستان به شکل محتوا یعنی ساختار سطحی بیرونی و جوهره محتوا یعنی ساختار

درون متن سینمایی؛ انواع پلات

مباحث مربوط به پلات ریشه در کار معروف ارسطور به نام «پوپیتیک» دارد. درک ارشسطویی از پلات، یک داستان مدون را

■ بسیاری از نظریه‌پردازان بزرگ گفتمانی، مطالعه متن تصویری را به صراحت مختص نشانه‌شناسی و خارج از حوزه‌های تحلیل گفتمانی دانسته‌اند.

■ می‌توان نتیجه گرفت که مطالعات گفتمانی به طور گسترده در سینما به کار گرفته نشده است.

عمیق تقسیم می‌شود. اما در سطح، ساختارگرایان گفتمان را به مثابه بیان یک انسجام منطقی پیدا کرده است. فورستر نظریه‌پرداز معروف نیز، پلات یا طرح داستانی را رابطه‌ای علت و معلولی تعریف می‌کند که جانشین رابطه تاریخی (در توالی یک زمان زنجیره‌ای) شده است.

در تعریف کلاسیک یا ارسطویی مطرح می‌شود که پلات یا طرح داستانی همه عناصر آن حتی جزیئی‌ترین اطلاعات را در ارتباطی تنگاتنگ و غیرقابل تفکیک با سایر عناصر داستانی از طریق غالب کردن رمزگان زنجیره‌ای، قرار می‌دهد. این نوع پلات را در مطالعات ادبی، «پلات منسجم» نامگذاری کرده‌اند. مهم‌ترین مشخصه پلات منسجم، داشتن یک تضاد

غالب و اصلی است. از آنجاکه تضاد، موتور محرکه داستان است، در پلات‌های منسجم مخاطب با یک داستان اصلی روبروست. اما این بدان معنا نیست که تضادهای دیگری در پلات منسجم دیده نمی‌شود، چرا که تقریباً هر صحنه باید به وسیله یک موتور محرک به جریان بیفتاد که این موتور همان تضاد است.

پرآپ روایت را حرکت تعریف می‌کند و آن را تغییر یک وضعیت به وضعیت دیگر می‌خواند. این تغییر در بعد کلان و خرد جریان می‌یابد. در بعد کلان، داستان در نقطه‌ای آغاز می‌شود و در نقطه‌ای پایان می‌یابد که این دو نقطه از همه نظر با یکدیگر متفاوت هستند. اما برای آنکه این تغییرات کمی بین ابتدا و انتهای فیلم اتفاق افتد، باید در هر صحنه حرکاتی رو به جلو مشاهده شود که این حرکت رو به جلو از طریق بازنمایی یک تضاد، به نمایش در می‌آید. اما این تضادهای مرحله‌ای در حقیقت نمودی از تضاد اصلی هستند و معنایی جدا از آن ندارند. به عبارت ساده‌تر در هر صحنه، ما با نمود تضاد اصلی به شکلی تازه و متفاوت روبرو هستیم که با توجه به وضعیت صحنه و رابطه شخصیت‌ها آن را به طرف نقطه اوج اصلی یعنی برخورد دوسر تضاد، رهنمون می‌سازد. بدین ترتیب به طور فزاینده مخاطب از لحظه‌ای به لحظه دیگر کشانده می‌شود. این عمل در رابطه با مفهوم «تضادهای مرحله‌ای» و «رابطه علت و معلولی» قرار دارد. اما این دو مفهوم از یکدیگر جدایی ناپذیرند یعنی تضاد مرحله‌ای، عنصر درونی رابطه علت و معلولی است و رابطه علت و معلولی زنجیره‌ای است که مخاطب را از نقطه A به اوج و سپس به نقطه پایان می‌رساند. اگر در بعد خرد تضاد و رابطه علت و معلولی در رابطه‌ای تنگاتنگ قرار دارند، در بعد کلان نیز تضاد و «منطق» فیلم با چنین رابطه‌ای به یکدیگر زنجیر شده‌اند. آنچه یک فیلم را واقعی جلوه می‌دهد، منطقی بودن آن است و آنچه آن را منطقی می‌کند.

کرده‌اند که کار اصلی فیلم‌نامه‌نویس، حذف پلات‌های فرعی و تحمیل یک تضاد بر کل داستان است.

میزان موفقیت فیلم‌نامه‌نویسی را در حقیقت می‌توان به میزان تبدیل تضاد اصلی به نمودهایی که در هر صحنه، حرکت آن صحنه را سبب می‌شوند، تسبیت داد، باید سنجید که تا چه حد تضاد اصلی در صحنه‌های مختلف خردشده و حرکت ایجاد کرده است. همان‌طور که اشاره شد در سینما، پلات منسجم غالب است، اما گاه کارگردانان بزرگی چون رابرت آلتمن از پلات طبیعی استفاده می‌کنند. آنها با این کار می‌کوشند تا ساختار فیلم خود را پنهان کنند و به عبارت ساده‌تر به دلیل نداشتن یک خط غالب داستانی که چیزی نیست

مگر همان تضاد اصلی، به مخاطب که گویی به طور اتفاقی به تماشای «نمایایی» از زندگی واقعی نشسته، اجازه می‌دهند تا خود به میل خود و یا توجه به گرایش‌های خود، منطق ربط دهندۀ همه عناصر داستانی را برمتن سینمایی منطبق کنند. در این گونه فیلم‌ها، مخاطب با برش‌ها و قطعاتی از زندگی رو به رost و گاه به نظر می‌رسد که داستانی در کار نیست و تنها تکه‌هایی از زندگی واقعی در برابر چشمان مخاطب به نمایش در می‌آید و

این امر، مخاطب را در جایگاه مؤلف قرار می‌دهد تا او به اراده خود رمزگان زنجیره‌ای مورد نظر خود را بر صحنه‌های «بدون ارتباط» پیاده کند. در اینجا محقق باید به دسته‌بندی همه تضادهای اصلی و فرعی پپردازد. در آغاز باید پرسد که آیا با یک داستان اصلی و چند داستان فرعی پیرامون یک مکان، خانواده یا... رویه‌رو بوده یا آن که تکه‌هایی (داستان‌هایی) کاملاً بی ارتباط از نظر مکانی، زمانی و یا... مشاهده کرده است؟ اگر بخش دوم پرسش غالب بود، آیا این تضادهای فرعی یعنی تضادهای هر تکه و هر داستان از نظر فلسفی در ارتباطی عقلانی با یکدیگر قرار دارند؟ بدین ترتیب در اینجا نیز محقق به دسته‌بندی تضادهای

نویسنده‌گان بزرگی چون چارلز دیکنز و جرج الیوت پس از رد پلات‌های کلاسیک و منسجم از یک زاویه واقع‌گرایانه رماناتیستی، برای هر چه طبیعی‌تر جلوه‌دادن آثار خود یا به عبارت دیگر برای واقعی کردن آنها و به قول خودشان برای واقع‌گرایی بیشتر از پلات‌های پیچیده که آنها را می‌توان به اصلی و فرعی تقسیم کرد، استفاده کردن. همان‌طوری که در واقعیت زندگی، هیچ انسانی تنها با یک تضاد زندگی نمی‌کند و به طور دائم و هم‌زمان با تضادهای مختلفی رو به رost، رمان‌نویس‌های واقع‌گرای نیز با به کارگیری تضادهای مختلف به جای خلق یک داستان، داستان‌های متفاوت و گوناگونی

داشتن تضادی قوی است که در هر صحنه، نمود آن برای حرکت صحنه به نمایش در آمده باشد.

بنابراین در پلات‌های منسجم ما با یک حوزه تحقیقاتی رو به رو هستیم؛ تضاد اصلی داستان چیست و چگونه فیلم را منطقی جلوه می‌دهد؟ این منطق تابع کدام ذهنیت و تفکر اجتماعی است؟ دو سر تضاد چه نیروهایی هستند و کدام نیرو با توجه به چه ابزارهایی برتری پیدا می‌کند؟ همچنین در هر صحنه محقق می‌تواند از خود سؤال کند که چگونه به خود تضاد اصلی، نیروهای داستانی صحنه را پیش می‌برد و این تضاد میان کدام نیروهای داستانی است و به طرف کدام نقطه اوج در

■ **جامعه‌شناسان و روانشناسان اجتماعی** را در رابطه با مطالعه تأثیرات، می‌توان به دو دسته کلی تقسیم کرد؛ یکی تأثیرات رسانه‌ها را نامحدود و دیگری بر عکس تأثیر رسانه‌ها را بر روی مخاطبان بسیار محدود قلمداد می‌کند.

درباره یک خانواده، یک شهر، یک روستا یا مثلاً فارغ‌التحصیلان یک دانشگاه در یک دوره مشخص خلق کردن. نمونه‌های معروف این آثار را می‌توان در جنگ و نمود هم نزد به بررسی تضاد اصلی فیلم و نمود آن در هر صحنه به عنوان نیروی محرك داستان و عامل قفل‌کننده صحنه‌ها به یکدیگر - یعنی منطق درونی داستان - می‌پردازد.

در پلات‌های طبیعی، محقق با چندین تضاد رو به رو می‌شود. اما این تضادها را دیگر نمی‌توان به تضاد اصلی و نمودهای آن در صحنه‌های مختلف فیلم تقسیم کرد. بلکه آنها را باید به تضادهای اصلی و فرعی فیلم تفکیک کرد. پلات‌های طبیعی ریشه در رمان‌های رئالیستی دارد.

راستایی از بین بردن این ضعف، تدوین می‌کند. تودورف برای نشان دادن تعریف استراوس از نقش و کارکرد ادبیات در فرهنگ، مطرح کرد که هر روایتی از یک شرایط توازن و هماهنگ اجتماعی آغاز می‌شود و در پایان نیز به یک وضعیت متوازن دست می‌یابد. البته برای نشان دادن چگونگی حل تضادهایی که یک فرهنگ با آن روبروست، تودورف باید نشان می‌داد که در یک روایت وضعیت متوازن پایانی از امنیت و ثبات بیشتری برخوردار است. اما این همه کافی نبود، چراکه تودورف باید در مدل خود جایگاهی برای تضادی که فرهنگ با آن روبروست، ایجاد می‌کرد. بدین ترتیب

روایت، تغییر و حرکت را اساس فرض می‌کند. از نظر او، روایت در یک جمله، تغییر یک وضعیت به وضعیت دیگر است و آنچه باعث تغییر می‌شود، حرکت است. اما آنچه باعث حرکت می‌شود، کارکردهای روایتی است. بنابراین می‌توان نتیجه گرفت که پرآپ برای مطالعه آنچه باعث تغییر و حرکت می‌شود، به بررسی عناصر ثابت می‌پردازد. پرآپ معتقد است که آنچه در قصه‌های شاه پریان روسی تغییر می‌یابد، تنها ظاهر شخصیت‌ها و حوادث داستانی است. اما آنچه در همه قصه‌های شاه پریان ثابت باقی می‌ماند، کارکردهای روایتی است. اما پرآپ در اینجا متوقف می‌شود، یعنی تنها به مطالعه کارکردهای

اصلی و فرعی، مکان‌ها و زمان‌های حادث شدن آنها و ارتباط ارزشی، اخلاقی یا فلسفی آنها با یکدیگر می‌پردازد و بدین ترتیب پسلات برای یک گفتمندانشناس، از یک حوزهٔ صرفاً زیبایی‌شناسانه خارج می‌شود و به مبانی فکری و ذهنیت‌های حاکم بر داستان ربط دارد می‌شود. اما بر عکس جامعه‌شناسان، گفتمندانشناس مطالعهٔ پلات را از درون متن سینمایی به کمک فرمول‌های آماری به خارج از آن منتقل نمی‌کند تا انواع همبستگی‌های رتبه‌ای و غیررتبه‌ای را مابین آن و واقعیت حاکم کند.

روایت و مدل‌های ادبی

در ادبیات به ویژه در حوزه‌ای از آن به نام «روایت‌شناسی»، بررسی ساختارهای کلان داستانی به شکل مدل‌هایی که علاوه بر مطالعهٔ نظام بازنمایی متن به کارکردهای به کارگیری چنین نظام‌هایی نیز می‌پردازد، اشاره شده است. از جمله این مدل‌ها می‌توان به مدل معروف تودورف، ساختارگرای سرشناس بلغاری الاصل فرانسوی اشاره کرد. این مدل مسلمان، زمینهٔ مناسبی برای مطالعه گفتمنانی متون سینمایی در اختیار محقق قرار می‌دهد. اما علاوه بر آن، می‌توان به مطالعهٔ معروف شاتس در مورد ساختارهای غالب بر دو زانو نظم و سازگاری نیز اشاره کرد.

تودورف برای پاسخگویی به کمبودهای تفکر پرآپ، مدلی را تدوین کرد که در حقیقت نشان دهندهٔ تمایلات لوی استراوس به طورکلی ساختارگراییان در مورد کارکردهای عمیق روایتی است. برای روشن شدن موضوع، باید تفاوتی بین کارکردهای درونی و بیرونی یک روایت قائل شد. پرآپ عمدتاً به بررسی کارکردهای درونی روایت می‌پردازد و پس از تفکیک اجزای ثابت از اجزای متغیر، ۳۱ کارکرد روایتی را در ۱۱۵ قصهٔ پریان ردhibندی می‌کند. پرآپ نیز که چون همه فرمالیست‌ها به جای مطالعهٔ متغیرها به مطالعهٔ عناصر ثابت می‌پردازد، در بررسی

■ مطالعه گفتمنانی نمی‌تواند بیرون از سینما باشد و الزاماً به درون متن سینمایی جریان می‌یابد.

■ چتمان در بررسی ساختارهای سطحی متن، گفتمن را به مثابه بیان و در بررسی ساختارهای عمیق، داستان را به مثابه محتوا مورد مطالعه قرار می‌دهد.

مدل تودورف از سه مرحله تشکیل شد؛ مرحۀلة توازن آغازین که در آن شخصیت‌ها، مکان‌ها و زمان‌های داستانی به دقت تعریف شده، نطفه‌های تضاد نیز در دل توصیف شخصیت بدنهاد و رابطه او با شخصیت‌های قهرمان داستانی، مطرح می‌شد. مدل تودورف در مرحله میانی نشان می‌دهد که چگونه هر روایت الزاماً از تونلی میانی گذر می‌کند که آن را می‌توان دوره‌ای نامتوازن دانست که در اثر فعالیت نیروهای برهم زنندهٔ توازن، تضاد و سازمان اجتماعی وضعیت آغازین را به خطر انداخته و نیروهای پایبند به ثبات را به واکنش و امید دارد. این نیروهادر واکنش خود، باید تضادی را که فرهنگ و جامعه

درونی روایت می‌پردازد و مطالعه خود را به بررسی کارکردهای بیرونی روایت، مثلاً در رابطه با جامعه و فرهنگ آن جهت نمی‌دهد. لوی استراوس دقیقاً از این زاویه به پرآپ انتقاد می‌کند و در تداوم انتقاد خود مطرح می‌کند که کارکردهای مشابه درون روایتی در حقیقت نمود سطحی کارکردهای عمیقی می‌باشند که یک روایت در رابطه با یک فرهنگ بر عهده دارد. از نظر لوی استراوس، مطالعهٔ ادبی نمی‌تواند صرفاً در حوزهٔ ادبیات متوقف بماند، بلکه مطالعهٔ ادبیات باید در رابطه با چارچوب‌های دربرگیرندهٔ آن یعنی پس‌زمینهٔ اجتماعی آن قرار گیرد. تودورف دقیقاً مدل خود را در همین رابطه و در

کردن مباحث ذکر شده به محقق کمک کند. اما از آن مهم‌تر، مجرد کردن آن تضادی است که از نظر لوی استراوس، فرهنگ به مثابه موجودیتی یکپارچه و از نظر بارت، فرهنگ جامعه به مثابه تبلور فرهنگ افشار و طبقات غالب، با آن روبروست. این تضاد - تضادی که از پیش روی برداشته می‌شود تا ثبات نه تنها حفظ شود، بلکه عمق بیشتری نیز پیدا کند - در مرحله میانی متبلور شده و در نتیجه محقق با مطالعه این مرحله، یعنی توان میانی پر از زد خود رود، می‌تواند تضاد اصلی متن سینمایی و آنچه را که کارکرد جامعه را به خطر انداخته، مجرد کند.

بدین ترتیب مدل تودوف نیز در

نهایت، مطالعه متن سینمایی را به مطالعه

«بیرون از سینما»، گره می‌زند، اما آن را به

«بیرون» از متن سینمایی منتقل نمی‌کند.

به عبارت ساده‌تر، تحلیل متن را به پس زمینه اجتماعی آن گره می‌زند، اما همچنان

در حوزه یک تحلیل سینمایی باقی

می‌ماند. نظرات شاتس را نیز می‌توان در

راستای بحث تودوف مورد مطالعه قرار

داد. شاتس مطرح می‌کند که در سینمای

هالیوود، دو ژانر عمده غالب است؛ یکی

ژانر «نظم» و دیگری ژانر «سازگاری».

مطالعه شاتس همچون هر مطالعه ژانر

شناسانه دیگر از نظر علوم اجتماعی

بی‌ارزش محسوب می‌شود، چرا که نه به

مطالعه «متغیرها»^۶ بلکه به دسته‌بندی

«ثابت‌ها»^۷ می‌پردازد. عناصر ثابتی که

دسته‌بندی می‌شوند از اثواب پلات آغاز

شده و تا اثواب رنگ‌های به کار گرفته شده،

حرکات دوربین و یا حتی نوع اصطلاحات

به کار گرفته شده از سوی قهرمانان این آثار

ادامه پیدا می‌کند. اما مدل شاتس بسیاری

کلی تراز آن است که مثلاً به رد بندی

جبهه‌هایی چون نورپردازی غالب این آثار

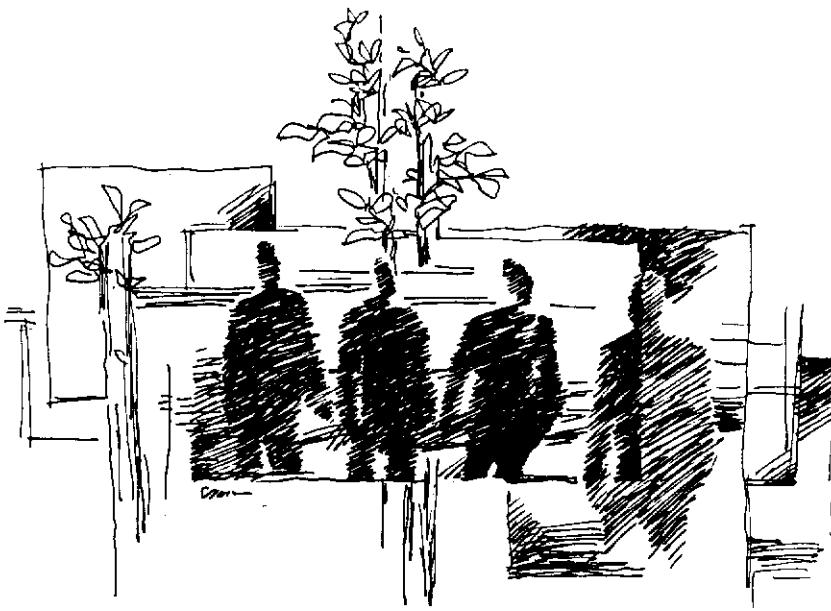
مبادرت ورزد. شاتس مطرح می‌کند که

همه آثار پلیسی، جنگی و حادثه‌ای

هالیوود، به ژانر نظم تعلق دارند که تعریف

او از این ژانر در کلیات خود، عمیقاً شبیه

مدل تودوف است. اما تعریف شاتس از



■ آنچه که روایت‌شناسان در درون متن سینمایی بررسی می‌کنند، ساختارهای کلانی است که حوادث و اتفاقات فیزیکی را در یک رابطه علت و معلولی به یکدیگر زنجیر می‌کند.

■ روایت‌پردازی از فرآیندهای اصلی فرهنگ است که در همه جوامع چه عقب مانده و چه پیشرفت‌هه مشاهده می‌شود.

■ اگر روایت، مکانیسمی برای ایجاد معنا فرض شود، آن را باید در دو بعد همنشینی و جانشینی مورد مطالعه قرار داد.

با آن روبروست از طریق نابودی عناصر بر هم زننده ثبات و خشکاندن زمینه مبارزه را از سوی قهرمان برای حفظ و احیای آن دارد، باید از نظر متن مزبور بر ارزش‌ها و باورهایی مطلوب استوار باشد. مقایسه نظم آغازین و پایانی به علت این که نظم پایانی غنی‌تر است و در نتیجه حل تضاد - تضادی که فرهنگ و جامعه با آن روبروست - امکان‌پذیر شده از سوی پایدارتر است پایه گذاری می‌کند.

یک تکیه بر رئویین مطالب ارائه شده از سوی تواند با تکیه بر ایدئولوژی مطلوب و شیوه زندگی، سلیقه‌ها، ارزش‌ها، باورها و ایدئولوژی مطلوب و نامطلوب متن سینمایی را مجرد نماید. اما این امر چگونه امکان‌پذیر است؟ شاید گفتمان شناس برای انجام این کار بتواند شرایط متوافق آغازین هر متن سینمایی را با شرایط پایانی مقایسه کند. این تحلیل از

بی توجهی را باید در یونان قدیم و در کار عظیم ارسطرو یعنی «پویتیک» جست و جو کرد. ارسطرو با تفکیک دو مفهوم کارگزار^۸ و شخصیت^۹ از یکدیگر، مطرح می‌کند که حرکت هر داستانی تنها نتیجه عمل کارگزار است و مشخصه‌های شخصیت تنها در بخش‌های پایانی کار به آن اضافه می‌شود. به همین روش فرمالیست‌های روسي که به شدت تحت تأثیر ارسطرو بودند، حتی اصطلاح «پرسوناژ» را نیز به کار نگرفتند و چنان نقش شخصیت داستانی را بی‌همیت جلوه دادند که آن را تا حد یک فاعل - فاعل اعمال داستانی - پایین آورند. ساختارگرایانه نیز دقیقاً در چنین راستایی به حرکت نظری خود ادامه دادند.

تحلیل شخصیت‌های داستانی هر کتابی که در رابطه با

گریماس تنها در رابطه با داستان‌های سنتی مردمی (قصه‌های پریان) و همچنین ادبیات عامه‌پسند می‌توان استفاده کرد. براین اساس، این مقاله مطرح می‌کند که بررسی این شش نقش شخصیتی در فیلم‌های سینمایی می‌تواند نشان‌دهنده مشخصه‌های غالب مشن و رفتار مطلوب و نامطلوب اجتماعی باشد. اما بررسی مدل گریماس در حقیقت این مقاله را به سوی حوزه مطالعه شخصیت به مثابه یکی از عمدۀ ترین حوزه‌های مطالعاتی پیش می‌برد.

اما برخلاف مینسکه، این مقاله اعتقاد دارد که مدل تودورف اتفاقاً می‌تواند بسیاری از آثار ملودرامیک را توضیح دهد. چراکه بیشتر این آثار شامل این سه مرحله می‌شود. می‌توان مطرح کرد که حتی اگر در پایان تونل میانی فیلم به پایان رسید این به معنای رد مدل تودورف نیست، چراکه می‌توان تصور کرد که مرحله سوم یعنی توازن پایانی و عمیق در ذهن مخاطب به وسیله خود وی تأثیف می‌شود.

مدل دیگری که ارزش بسیاری در مطالعات ادبی دارد، مدل گریماس است. گریماس مدل خود را به اقتباس از پرآپ تدوین کرده است. او با تقلیل کارکردهای ۳۱ گانه پرآپ به شش کارکرد شخصیتی یا شش نقش، کوشیده است تا زمینه مناسبی را برای مطالعه ساختارگرایانه ادبیات ارائه دهد. سؤالی که این مقاله مطرح می‌کند این است که آیا می‌توان از مدل گریماس که در آن شش نقش ابریاری دهنده - گیرنده (ذیفع)، فاعل، مفعول، یاری دهنده - حریف مورد مطالعه قرار گرفته است، به شکلی خلاق برای مطالعه گفتمانی متون سینمایی استفاده کرد؟ مایکل تولان از گفتمان‌شناسان ادبی معروف در زمینه ادبیات نوشتاری اعتقاد دارد که از مدل

■ اگر در بُعد خرد تضاد و رابطه علت و معلولی در رابطه‌ای تکاتنگ قرار دارند، در بُعد کلان نیز تضاد و «منطق» فیلم با چنین رابطه‌ای به یکدیگر زنجیر شده‌اند.

■ آنچه یک فیلم را واقعی جلوه می‌دهد، منطقی بودن آن است و آنچه آن را منطقی می‌کند، داشتن تضادی قوی است که در هر صحنه، نمود آن برای حرکت صحنه به تماش در آمده باشد.

■ از نظر لوی استراوس، مطالعه ادبی فرمی تواند صرفاً در حوزه ادبیات متوقف بماند، بلکه مطالعه ادبیات باید در رابطه با چارچوب‌های دربرگیرنده آن یعنی پس‌زمینه اجتماعی آن قرار گیرد.

آنها نیز برای شخصیت پردازی اهمیت خاصی قائل نشدن.

اما پس از آن که برادلی اثر عظیم خود را در رابطه با تحلیل شخصیت‌های اصطلاحاً «شکسپیری» به عنوان افرادی واقعی، تاریخی و بی‌همتا ارائه کرد، جایگاه ویژه‌ای برای تحلیل نقش شخصیت در روایت ایجاد کرد. بر شالوده‌ای که برادلی پی ریخته بود، نظریه واقع‌گرایانه - روانشناسانه رشد کرد. این نظریه را در نهایت می‌توان به عنوان بخشی از دیدگاه‌های فردگرایانه دسته‌بندی کرد که با تأکید بر بی‌همتا بی‌بولوژیک، هر فرد را تجربه‌ای بی‌همتا توصیف می‌کند. بنابراین معتقد است یک روایت

فیلم‌نامه‌نویسی نوشته شده است بخش عظیمی از فضای خود را به شخصیت پردازی اختصاص داده است. در این‌باره می‌توان به کتاب‌های متعددی اشاره داشت که به طور مشخص فقط به شخصیت پردازی و جنبه‌های مختلف آن پرداخته‌اند.

اما از نظر محققان ادبی شخصیت‌پردازی از اهمیت خاصی برخوردار نیست و در حقیقت بخش عظیمی از مهم‌ترین نظریه‌پردازی‌های فرمالیستی و ساختارگرایانه که بدنه اصلی نظریه‌های نقد ادبی را فراهم آورده‌اند، برای شخصیت و شخصیت‌پردازی جایگاه ویژه‌ای قائل نیستند. ریشه‌های این

نمی‌کنند.

اساس مطالعه گفتمانی در رابطه با شخصیت‌های داستانی، بر دو دسته تضاد استوار است: تضاد بین شخصیت‌های داستانی که در روابط آنها به نمایش در می‌آید و تضاد درونی شخصیت‌ها. بر این اساس، گفتمان شناس هر شخصیت را به عنوان مجموعه‌ای از گرایش‌های متضاد تحلیل می‌کند و بدین ترتیب برای طیف‌های خاکستری شکل‌دهنده یک شخصیت داستانی، ارزش بیشتری قائل می‌شود. دیدگاه گفتمانی در راستای تحلیل خود، به تقابل تضاد درونی شخصیت‌ها تضادهای بیرونی آنها با سایر شخصیت‌ها و یا تضادهای کلان اجتماعی که شکل‌دهنده منش و رفتار آنها بوده است، می‌پردازد. به همین دلیل نیز همه شخصیت‌های داستانی مهره‌هایی در یک بازی کلان اجتماعی تصور می‌شوند که نقش‌هایی بر عهده دارند، اما تحلیل این نقش‌ها و کنش متقابل آنها همچون کنش متقابل اجتماعی، اساس هر تحلیل گفتمانی را پی‌ریزی می‌کند. به عبارت ساده‌تر نه خود شخصیت‌ها، بلکه رابطه آنها و اشکال رابطه گیری آنها در کنش‌های متقابل داستانی، اساس یک تحلیل گفتمانی است.

با توجه به مطالب طرح شده برای تحلیل شخصیت‌های داستانی ستون سینمایی، در اولین قدم می‌توان لیستی از مشخصه‌های خصلتی، فیزیکی و ... شخصیت‌های قهرمان و ضدقهرمان، یاری‌دهنده و بُهله برندۀ و سایر شخصیت‌ها تهیه کرد. سپس با مقابله این مشخصه‌ها براساس دی‌کوتومی مطلوب - نامطلوب در یک متن سینمایی و در عدی کلان در یک موج سینمایی یعنی آثار همگون در یک دوره مشخص به اوریابی متنش، فردیت، رفتار و در نهایت ایدئولوژی مطلوب و نامطلوب در یک فرهنگ یا بخشی از یک فرهنگ (موج نوی سینمای ایران به مثابه نماینده بخشی از روشنگران ترقی خواه ایرانی در یک

مفهوم شخصیت در نظر گرفته است.

دیدگاه گفتمانی در زمینه ادبیات، آثار جالب توجهی را ارائه داده و بدنه نسبتاً پیچیده‌ای از نظریه‌های چند حوزه‌ای گفتمانی ارائه کرده است. در این مقاله سعی بر آن است تا کلیات این نظریات توضیح داده شود، تا با استفاده از آنها بتوان فرآیندهای مناسبی برای تحلیل گفتمانی شخصیت‌های سینمایی جست‌جو کرد. دیدگاه گفتمانی به مثابه نظریه سوم ادبیات با تفکیک خود از ساختارگرایی ساده‌انگارانه، به بررسی روابط متقابل شخصیت‌ها می‌پردازد. اما در یک نقد و

خوب باید موفق شود تا ظواهر فیزیکی، منش رفتاری و تجربیات فردی شخصیت‌های داستانی را به قول فورستر، «پر» ارائه کند. در اثر فعالیت نظری این دسته از محققان بخشی از ساختارگرایان در یک عقب‌نشینی منظم، جایگاهی برای نقش شخصیت در روایت پردازی، حداقل در بعضی از آثار ادبی باز کردند. مثلاً بارت که در مقدمه‌ای بر تحلیل ساختارگرایانه روایت، به طور مشخص شخصیت‌های داستانی را شاید به تبعیت از پرپ، کارکرد داستانی خوانده بود، در ۵.۲ از این موضع فرمالیستی تا حدی عقب‌نشینی می‌کند و

■ اساس مطالعه گفتمانی در رابطه با شخصیت‌های داستانی، بر دو دسته تضاد استوار است: تضاد بین شخصیت‌های داستانی که در روابط آنها به نمایش در می‌آید و تضاد درونی شخصیت‌ها.

■ گفتمان شناس هر شخصیت را به عنوان مجموعه‌ای از گرایش‌های متضاد تحلیل می‌کند و بدین ترتیب برای طیف‌های خاکستری شکل‌دهنده یک شخصیت داستانی، ارزش بیشتری قائل می‌شود.

■ هویت‌های اجتماعی را معمولاً بسیاری از مردم‌شناسان، جامعه‌شناسان و بالاخره گفتمان‌شناسان مبحثی جمعی ارزیابی می‌کنند و بررسی این هویت‌ها بخش عظیمی از آنچه را که با عنوان مطالعات فرهنگی شناخته شده است تشکیل می‌دهد.

شخصیت‌های داستانی را چیزی بیش از یک فاعل با وظایف مشخص در یک داستان، تعریف می‌کنند. تودورف نیز با تقسیم روایت‌ها به دو دسته طرح وارهای^{۱۰} و شخصیتی^{۱۱} که در آن رمان روانشناسی به کار می‌رود، برای شخصیت در کارهای سنجگینی چون آثار هنری جیمز، پیچیدگی‌های روانی خاصی قائل شد و به همین دلیل، مطرح کرد که این شخصیت‌ها را دیگر نمی‌توان «فاعل» یا به قول بارت «تیپ» ارزیابی کرد. بنابراین می‌توان نتیجه گرفت که تودورف بسته به نوع کار ادبی دو جایگاه متفاوت در نظریه خود برای

با تفکیک نگرش غالب بر متن به مثابه آنتی پاتی، سempاتی امپاتی نسبت به فضاهای بالایی، مبانی یا پایینی جامعه می‌توان تعلقات طبقاتی و فرهنگی یک متن مشخص سینمایی را تعیین کرد. این تحلیل را می‌توان به عرصه مطالعه مشخص‌تر ایدئولوژی متون کشاند. گفتمان‌شناسان بسیاری در این رابطه با توجه به مطالعاتی که در جامعه‌شناسی گرایشات اجتماعی و فلسفه سرنشست^{۱۲} انجام شده است، بسروای تحلیل ایدئولوژیک، الگویی ارائه داده‌اند که محقق می‌تواند از آن استفاده کند. با بررسی أعمال بد و خوب شخصیت‌های داستانی و ربط آن به دو مفهوم «ما» و «آنها» می‌توان ایدئولوژی مطلوب یا نامطلوب از نظر متن را تعیین و تفکیک کرد. اعمال خوب «ما» و بد «آنها» ریشه در ایدئولوژی «ما» و باورهای «آنها» دارد، در حالی که اگر افعال بد «ما» و خوب «آنها» ریشه در چارچوب شرایط داشته باشد، خصلتی ارزیابی نمی‌شود.

تحلیل دیالوگ نشانگر آن است که گفتار شخصیت‌های یک متن سینمایی می‌تواند یکی از اصلی‌ترین حوزه‌های تحلیل گفتمانی محسوب شود. در مطالعه گفتار، گفتمان‌شناسان ساختارهای گفتمانی به کار گرفته شده را به همراه لحن صدا میزان به کارگیری استراتژی‌های محترمانه، نوع ارتباطات غیرکلامی که در رابطه بین شخصیت‌های داستانی بر آنها تأکید شده است، فاصله فیزیکی افراد در صحنه مزبور هنگام گفت‌وگو با یکدیگر با توجه به فاصله اجتماعی آنها و بالاخره پس زمینه اجتماعی آنها را مورد مطالعه قرار می‌دهند. اگر گفتمان‌شناس برای مطالعه یک کنش روزمره اجتماعی به موقعیت و مکان حادث شدن محاوره و قدرت طرفین ارتباط به عنوان پس زمینه نگاه می‌کند، برای تحلیل سینمایی باید جایگاهی نیز در دستگاه تحلیلی خود برای فاصله مخاطب از بازیگران اجتماعی - داستانی به نمایش درآمده در متن در نظر

شخصیت‌های داستانی نیستند» نیز پیردادزد و تحلیل خود را بر «آنچه این شخصیت‌ها هستند» محدود نکند. برای انجام این کار، محقق باید آن مشخصه‌های هویتی که شخصیت‌های داستانی از آن مبنا هستند را به صورت لیست‌های دی‌کتونمی گونه در کتاب آن مشخصه‌هایی که در شخصیت‌ها وجود ندارد. قرار دهد و این دو را با یکدیگر مقابله کند تا هویت شخصیت نه تنها براساس آنچه او دارد، بلکه براساس آنچه در او نیست نیز تعیین شود. از نظر عملی برای انجام این کار، محقق باید همه صفاتی را که مورد تأکید فیلم‌ساز قرار

پاسخ دهد این است که چگونه می‌توان هویت‌های اجتماعی جمعی را با مطالعه آثار همگون یک هنرمند یا یک فیلم‌ساز یا برهه زمانی مورد مطالعه قرار داد. باید توجه داشت که این مبحث همان سؤال قدیمی انسان یعنی من که هستم و در کجا قرار دادم را مورد بررسی قرار می‌دهد. عموماً هویت فردی و هویت گروهی را در رابطه‌ای تنگاتنگ اما در عین حال قابل تفکیک، مطالعه می‌کنند. درک نوین از مبحث هویت که فرهنگ‌شناسان و گفتمان‌شناسان مطرح می‌کنند، جایگاه

■ درک نوین از مبحث هویت که فرهنگ‌شناسان و گفتمان‌شناسان مطرح می‌کنند، جایگاه ویژه‌ای برای تمایز افراد از یکدیگر در عین تشابه آنها با همدیگر قائل می‌شود.

■ در جوامع شرقی در این برهه شخص تاریخی، مبحث هویت را می‌توان در رابطه با سنت، نوگرایی، پیشرفت اجتماعی و تکنولوژیک، درجه درونگرایی و بروونگرایی شخصیت‌ها، زبان و لهجه‌های محلی، تضاد نسل‌های نو با گذشتگان مورد مطالعه قرار داد.

ویژه‌ای برای تمایز افراد از یکدیگر در عین تشابه آنها با همدیگر قائل می‌شود. در هر متن سینمایی داستانی در همان دقایق آغازین، تصاویری که دربردارنده اطلاعات اصلی در توصیف، شخصیت‌های است، ارائه می‌شود. عموماً گرفته‌اند در رابطه با شکل ظاهری، روابط، فعالیت‌ها، نحوه درگیری در تضاد داستانی و رفتارهای به نمایش در آمده شخصیت‌ها فهرست‌برداری کند تا در رابطه با مبحث هویت، آنها را در تقابل با یکدیگر مورد تحلیل قرار دهد.

در جوامع شرقی در این برهه مشخص تاریخی، مبحث هویت را می‌توان در شکل فیزیکی برای مخاطب تعریف می‌شود. آیا نمی‌توان در یک تحلیل گفتمانی، این تأکیدات متن سینمایی را مجرد و فهرست‌بندی کرد؟ پس محققی که از ابزار تحلیل گفتمانی استفاده می‌کند مسوی تواند به جست‌وجوی «آنچه

ظل السلطان

درباره ظل السلطان و نقش او در تاریخ معاصر ایران، سختان ضدovenیض زیادی گفته شده است. شاید بهترین مرجع از احوال او، کتاب خاطرات ظل السلطان یا سرگذشت مسعودی به قلم خودش باشد. او این کتاب را در سال ۱۳۲۳ق (یکسال پیش از وقوع انقلاب مشروطیت) در سی و دو مین سال حکومتش بر اصفهان نگاشته است.^{۱۶} چون در جایی گفته «یقین دارم این روزنامه را کسی نمی بیند و نزد من ضبط است».^{۱۷} می توان چنین پنداشت که از میان سطور این کتاب نمایی از شخصیت حقیقی او را بتوان ترسیم کرد. به هرحال مادرش عفت‌السلطنه از خانواده‌های غیرقاچار بود و همین موجب شد با تمام لیاقتی که از خود نشان داد، شاه برادر کوچکترش مظفرالدین میرزا را به ولیعهدی برگزیند. اما او در پس ذهنش همیشه داعیه حفظ تاج و تخت ایران را داشت خصوصاً هنگامی که فرزند برادر، محمدعلی شاه بر تخت نشست و از قضا مورد اقبال مردم ایران نبود، این داعیه داری را آشکار نمود. این دعوای درون خانوادگی مجالی برای مشروطه خواهان به دست داد که شرح آن در جلد اول کتاب تاریخی به نام ظل السلطان و محمدعلی شاه رودر رو آمد. همسر ظل السلطان که دخترعمه او نیز بود، دختر امیرکبیر بود.^{۱۸} او از ۱۲ سالگی حکومت مازندران و سپس فارس را بر عهده گرفت و در حکومت اخیر بود که نخستین روزنامه خارج از پایتخت یعنی فارس را انتشار داد که نخستین شماره آن ۲۵ جمادی‌الثانی ۱۲۸۹ق از چاپخانه خارج شد. نکته جالب آنکه این روزنامه به زبان‌های فارسی و عربی آغاز انتشار کرد که بعد از چهار شماره قسمت عربی آن حذف شد و تا شماره ۱۹ در تاریخ ۶ ذیقعده ۱۲۸۹ق به چاپ می‌رسید. بنا به سرمقاله روزنامه فرهنگ «شخصی عاری از انصاف و حقوق بشریت» مانع از انتشار روزنامه گردید، محیط طباطبایی به یقین معتقد

می‌شود، در باب موارد امتحانی شاگردان آن، این دانش‌ها ذکر شده است؛ حساب، جبر، مقابله، تاریخ داخله مملکت، زیان فرانسه، زبان فارسی، زبان عربی، خط ایرانی، مشق و حرکات نظامی.^{۱۹} پس از آن البته حکومت اصفهان به این هم بسته نمی‌کند. در سال ۱۳۰۵ق دوره‌ای را جهت ارزشیابی مکتب‌های شهر بروبا می‌کند که هر سه ماه یکبار شاگردان و معلمین مکتب‌ها از نظر علمی تحت آزمون قرار می‌گیرند.^{۲۰}

عامان سومی که باید به آن پرداخت امنیت فوق العاده‌ای بود که در دوره قاجاریه به وسیله حاکمان مقتدر به این شهر اجازه شکوفایی و بالندگی می‌داده است. در عصر محمدشاه حاکمی چون

همین حال و هوای علمی سبب می‌شود سردبیر فرهنگ آزو کند «امیدواریم که یک مدرسه جدیدی هم غیر آن که در جلفا انعقاد نموده‌اند در ولایت اصفهان تشکیل نمایند».^{۲۱} پس از آن ظل السلطان در نامه‌ای به شاه عنوان می‌کند، قصد دارد مدرسه‌ای به سیک جدید در اصفهان بنای کند و از او می‌خواهد چند نفر از معلمین دارالفتوح به این مدرسه فرستاده شود. او می‌گوید معلم انگلیسی و طب در اصفهان هست فقط معلمین «شیمی، فیزیک و علم موزیک و ریاضی و پیاده نظام مرحمت شود» شاه نیز با این اقدام موافقت می‌کند. روزنامه فرهنگ در سال ۱۲۹۸ از تأسیس این مدرسه خبر می‌دهد که مدرسه «همایون» نام گرفته بود.

■ در دو دهه آخر حکومت ناصرالدین شاه، دیگر روزنامه در جامعه ایران جای خود را باز کرده بود.

■ بنا به سرمقاله روزنامه فرهنگ «شخصی عاری از انصاف و حقوق بشریت» مانع از انتشار روزنامه گردید.

■ جای جای روزنامه فرهنگ تشویق به توسعه صنعت و کشاورزی است.

این مدرسه را می‌توان تالی دارالفتوح تهران به شمار آورد. درباره این مدرسه جالب است بدانیم در سفری که در سال ۱۲۹۸ق ظل السلطان به تهران داشت و مجوز تأسیس آن را از شاه مسی گیرد و از همان جا محمد تقی حکیم‌باشی را مأمور می‌کند که عمارت هشت بهشت را برای این کار آماده کند.^{۲۲} حکیم‌باشی نیز با جدیت به تعمیر و آماده‌سازی این عمارت و فضای آن می‌پردازد تا آنکه در ۱۵ ربیع‌الثانی مدرسه افتتاح می‌شود و ۵۰ نفر شاگرد برای مرحله نسخت می‌پذیرد و ظل السلطان ریاست مدرسه را به صارم‌الدوله می‌سپارد.^{۲۳} یکسال بعد در گزارشی که از مدرسه در فرهنگ چاپ

- Analysis, Theory and Method.
14. Hall, S. Encoding/Decoding, in; Culture, Media, Language, Edited by Stuart Hall.
 15. Hall, S. Culture, Media, and the "Ideological Effect", in; Mass Communication and Society, Edited by James Curran.
 16. Hayward, S. Key Concepts in Cinema Studies.
 17. Kassing, R. Cultural Anthropology.
 18. Lull, James. Media, Communication, Culture.
 19. McQuail, D. Mass Communication Theory, an Introduction.
 20. Mills, S. Discourse, the New Critical Idiom.
 21. Monaco, J.J. How to Read a Film.
 22. Montgomery, M. An Introduction to Language and Society.
 23. Neale, S. Gener and Hollywood.
 24. Nichols, Bill. Representing Reality.
 25. Nichols, Bill. Ideology and the Image.
 26. Nichols, Bill, ed. Movies and Methods, (volume 1&2)
 27. Noel, C. Mystifying Movies, fads and Fallacies in Contemporary Film Theory.
 28. Real, M.R. Super Media.
 29. Rosen, Philip. Narrative, Apparatus, Ideology.
 30. Sklar, R. Movie Made America, A Cultural History of American Movies.
 31. Toolan, J.M. Narrative A Critical Linguistic Introduction.
 32. Turner, G. Film as Social Practice.
 33. Van Dijk, A.T. The Study of Discourse, in: Discourse as Structure and Process, Discourse Studies 1.
 34. Van Dijk, A.T. Discourse as Interaction, in: Discourse as Social Interaction, Discourse Studies 2.
 35. Walder, D. The Realist Novel.

منابع فارسی:

۱. تحلیل نقد، نور ترورب فرای، صالح حسین.
۲. نظریه ادبیات، رنه ولک/آوستن وارن، ضباء موحد و پرویز مهاجر.
۳. ساخت رمان، ادیون میور، فریدون بدره‌ای.
۴. ریشه‌های تاریخی فصه‌های پرپن، ولادیمیر پرپن، فریدون بدره‌ای.
۵. راهنمای نظریه ادبی معاصر، رامان سلدن، عاصم خبر.
۶. روابط در فیلم داستانی ۱، دیوید بوردون، سند علاء الدین طب طبایی.

مفهوم سخن گفته است. اما آیا نمی‌توان همین طرح گنگ و مبهم را برای یک تحلیل گفتمنانی عملی از سینما - چه در بیرون و چه در درون متن - مبنای قرار داد. □

پی‌نویس‌ها:

۱. البته هنگام تدوین مقاله، در تماس ب تشورن دایک، مطرح شد که به زودی کتاب گفتمنانی درباره ارتباط دیداری و شبداری نوشتۀ تنوون لون از سوی انتشارات SAGE منتشر خواهد شد.

2. Narratology.

۳. به تحقیقات لازارسفلد و هولند مراجعه کنید.

۴. در این رابطه به کتاب هواکر به نام «جامعه‌شناسی سینما» ترجمه بهروز نورانی مراجعه کنید.

۵. اما گفتمنان شناسی برخلاف دیگر گرایش‌ها - از جمله روایت‌شناسی - ساختارهای روابطی را به محض این دهد، بلکه آن را به محیط تماثی رسانه‌ای و محیط استفاده از متن مربوط می‌کند.

6. Variables.

7. Constantes.

8. Pratón.

9. Ethos.

10. Plot - Centered.

11. Charecter Centered.

12. Cultural Studies.

13. Psychological Novels.

14. Synchronic.

منابع لاتین:

1. Andrew, J.D, The Major Film Theories, An Introduction.
2. Barthes, R. Introduction to Structural Analysis of Narrative, in; The Semiotic Challenge, by Roland Barthes.
3. Barthes, R. The Pleasure of Text.
4. Barthes, R. S/Z.
5. Bazin, A. What is Cinema, Volume 1,2.
6. Bennet, T. Outside Literature.
7. Cartmell, D and Whelehan, I. Adaptations from Text to Screen, Screen to Text.
8. Chatman, S. Story and Discourse.
9. Defleur/Dennis, Understanding Mass Communication, A Liberal Perspective.
10. Fuer, J. Genre Study and Television, in; Channels of Discourse, Edited by Allen.
11. Foucault, M. The Archeology of Knowledge.
12. Fiske, J. Television Culture.
13. Gee, J.P. An Introduction to Discourse

بگیرد. اگر گفتمنان شناس تنها با دو طرف ارتباط روبه‌روست، تحلیل‌گر سینمایی که از گفتمنان شناسی به مثابه یک ابزار و یک شیوه تحلیل استفاده می‌کند، با طرف دیگر ارتباطی نیز روبه‌رو می‌شود که این طرف مخاطبی است که جایگاه و موقعیت او را نسبت به بازیگران، فیلمساز به وسیله فاصله دوربین و نوع حرکت آن تعیین کرده است. بنابراین در تحلیل گفتمنانی از سینما، این حوزه نیز باید در لیست‌های مقابله‌ای در تقابل با حوزه قبلى قرار گیرد. در اینجا محقق می‌تواند ساختارهای گفتمنانی سینمایی از جمله رنگ، نور و نمایه‌های موجود در دکور را به همراه حرکت دوربین در رابطه با لحن گفتار شخصیت‌ها و اشارات غیرکلامی آنها و ساختار دیالوگ بین آنها در کنار فاصله دوربین از شخصیت‌ها مورد تحلیل «همنشیانه»^{۱۰} قرار دهد.

پایان سخن

متز در مقاله‌ای کوتاه به نام «داستان و گفتمنان» که در آن گفتمنان را در سطح و داستان را در عمق مورد بررسی قرار می‌دهد، با الهام ناگفته از «پی‌نویسته» Benveniste که گفتمنان را الزاماً رابطه دو ضمیر «من» و «تو» معروفی می‌کند، به سه نوع رابطه بین مخاطب و سینما اشاره می‌کند. در بیرون از متن سینمایی (البته متز چنین اصطلاحی را به کار نمی‌گیرد) او به رابطه مخاطب با صنعت سینما از جمله متقدان اشاره می‌کند که این رابطه اساس ایجاد رابطه مخاطب با متن است. سپس او بر رابطه مخاطب با پرده سینما یعنی متن سینمایی تأکید می‌ورزد، رابطه‌ای که در آن معنا تحت تأثیر رابطه‌ای دیگر ساخته می‌شود. متز به رابطه سومی نیز اشاره می‌کند که بین شخصیت‌های داستانی در داخل متن سینمایی در جریان است و در نهایت نتیجه می‌گیرد که معنا حاصل این سه نوع رابطه است. گرچه متز در دهه ۷۰ همچون همه مقالات خود، بسیار خلاصه، سنگین و تجریدی از این