

«پنج مانع» نگاهی دیگر

نشانی از شر

محمد وحدانی



دو نوشته شماره (۱۷)، پنج مانع را از دیدگاه رابطه جذاب و پر از کشمکش فون تری به لث بررسی کرده‌اند. همچنین اکثر ریویو‌هایی که راجع به پنج مانع منتشر شده، به پنج ایزود درونی فیلم به صورت مستقیم نپرداخته‌اند، البته هر از گاهی اگر به این بخش‌ها اشاره شده، در اکثر موارد به ترندهای خلافتانه لث برای عبور از موانع فون تری به خلاصه شده است. انگار موجودیت پنج بازسازی انسان کامل فقط در حد از ضای تمایلات دیوانه‌وار فون تری به است و آن فیلم‌ها فقط از زاویه

بر آورده کردن آن شرایط موجودیت پیدا می‌کنند. (فون تری به بعد از ساخت ایزود دوم به لث می‌گوید: «تو نباید سعی کنی فیلم خوب بسازی. باید شرط‌ها را رعایت کنی!») به همین خاطر است که عموم نوشته‌ها به بخش سوم نمی‌پردازند، چرا که در واقع شرطی وجود نداشته است (لث باید آن بخش را آزادانه بسازد) و به هیچ نکته‌ای راجع به بخش کارتون اشاره نمی‌کنند چرا که غلبه لث بر این مانع فقط جنبه اجرایی داشته است.

بدین ترتیب مبنای این مقاله پرداختن به نسخه‌های بازسازی انسان کامل به عنوان موجوداتی مستقل است. در بخش اول، فیلم مبنای یعنی انسان کامل (یورگن لث، ۱۹۶۷) مورد بررسی قرار می‌گیرد. بخش دوم و سوم به ترتیب به ایزودهای یک و دو (انسان کامل؛ کویا، انسان کامل؛ بمبئی) و بخش چهارم مقاله شامل ایزودهای سوم و چهارم (انسان کامل؛ پروکسل، انسان کامل؛ کارتون) به صورت مشترک است. در نهایت در بخش پنجم کلیت فیلم پنج مانع از زاویه‌ای دیگر مورد کنکاش قرار می‌گیرد. در مسیر نگارش به طرز عجیبی سایه موانع فیلم بر مقاله نیز افتاد. بنابراین به شیوه فون تری به برای نگارش هر بخش مقاله، یک مانع انتخاب شده است و هر قسمت سعی می‌کند آن شرط را در نگارش خود لحاظ کند، با این تفاوت که نگارنده مجبور شد شرط‌ها را خود تعیین کند و نقش زوج فون تری به - لث (کارفرما - مجری) را دو ور ذهنی اش بر عهده بگیرد.

بدین ترتیب (متأسفانه!) در غیاب تمایلات سادو مازو خیستی نگارنده و خلافت ناب آن زوج، موانع کوچک‌تر و سهل‌الوصول‌تر از آب درآمد و به تبع آن نتیجه به مراتب کم‌فروغ‌تر شد. گریزی نیست، آفسوس که گاهی نمی‌توان از شر تقلید بازی بزرگان خلاص شد.

مانع ۱

تحلیل «انسان کامل» بر اساس تئوری های بنیادی نئوفرمالیستی

بخش یکم: «انسان کامل»

شکل بصری انسان کامل بلافاصله ذهن را به سمت یک الگوی فراگیر فیلم سوق می دهد و آن استراتژی حذف است. حذف آکسسوار تا حد ممکن، حذف دیالوگ میان دو شخصیت و حذف ذهنیت پردازی شخصیت ها، با انتخاب پس زمینه خنثی، عمق میدان نیز به صورت نسبی حذف می شود (اشکارا پس زمینه سفید در مصائب و انداز که [کارن] تئودور درایر، ۱۹۶۸) و یا پس زمینه های تخت و بدون عمق در زن چینی از آن لوک گدار، ۱۹۶۷) از یاد می آورد. و انگار تنها بایش زمینه رویه رویم، با حذف روان شناسی شخصیت ها و ایجاد نوعی کنواختی در جنبه های روانی آن ها نوعی حذف فردیت، دو شخصیت اصلی تبدیل به شکل واره های انتزاعی می شوند.

اگر در پی پاسخ سوال کلیدی فرمالیست ها درباره تفاوت داستان (Story) و پیرنگ (Plot) انسان کامل باشیم، کنکاش در ساختار روایی فیلم، ما را به این نتیجه می رساند که پیرنگ بر اساس یک نظام سببی بسط نمی یابد و در واقع با چیزی به نام داستان رویه رو نیستیم. فصل ابتدایی فیلم مراحل آماده شدن مرد و زن را نشان می دهد. زن موهایش را شکل می دهد. مرد کمر بندش را می بندد و لباس می پوشد. زن آرایش می کند. مرد پاپوشش را مرتب می کند و کفش می پوشد. زن آرایشش را تکمیل می کند. این سکانس شمای کلی الگوی گسترش طرح فیلم را نشان می دهد و آن ساختاری است که از بخش های یک در میان مرد و زن تشکیل شده و تناظر میان آن ها پیرنگ را گسترش می دهد. فصل بعدی به معرفی اجزای بدن آن دو می پردازد. ابتدا گوش، یک جفت زانو و پای زن را می بینیم. سپس نوبت به گوش مرد می رسد. دوباره چشم زن سپس دهان مرد و... بدین ترتیب هنجار درونی فیلم تثبیت می شود. داستانی در کار نیست. پیرنگ فقط با تکرارها و واریاسیون های از مرد و زن جلو می رود و مخاطب به گونه ای با فیلم درگیر می شود که انگار به یک قطعه موسیقی با مومان های تکراری گوش می دهد. این جلوه موسیقایی فیلم، بیش از هر چیز مدل روایی سینمای پارامتریک را به یاد می آورد. مدلی که با استفاده از تکرارها و کنتر است ها نظم می گیرد و دنبال کردن داستان در مرتبه بعدی قرار می گیرد.

از طرفی دیگر انسان کامل رنگ های صحنه را به دورنگ سیاه و سفید خلاصه می کند و مجالی به توانالیه خاکستری نمی دهد و همزمان با تجریدی کردن فضای نمایشی و حذف درون مایه پیچیده و دوری از نوسانات درونی شخصیت ها (زقنار هر دو شخصیت بدون بروز هر گونه احساسی است)، پارامترها را برای مقایسه برجسته می کند. در واقع در این شیوه همه چیز ساده می شود تا الگوی اصلی فیلم یعنی توازی موقعیت مرد و زن برجسته شود. بدین ترتیب با استفاده از قرینگی میان دو شخصیت (به مثابه یک پارامتر)، پیرنگ بسط می یابد.

تکرارها در فیلم به دو صورت ظاهر می شوند. در اوایل فیلم همراه با زوم، دهان مرد و چشم زن به صورت نماهای متوالی معرفی می شود. این برش های موازی در واقع تناظرهای شکلی میان آن دو به وجود می آورد و از تماشاگر می خواهد که پدیده های نا همانند را به یکدیگر تشبیه کند. اما گاهی

سکانس های تکراری با یک وقفه طولانی همراه اند. مرد کت، کفش و شلوارش را در می آورد و زن چکمه هایش را، سپس نوبت به جوراب های مرد و زن می رسد. این سکانس در موقعیت قرینه سکانس اول (لباس پوشیدن و آماده شدن آن دو) قرار می گیرد و بلافاصله ما را به سکانس آغازین ارجاع می دهد و موتیف ها کارکرد انسجام بخش پیدا می کنند.

در چنین فیلمی با چنین استراتژی روایی عجیبی، نقطه عطف جایی است که قاعدتاً این دو مسیر موازی باهمدیگر تلاقی پیدا کنند. این نقاط عطف ساختاری در فیلم دوبار اتفاق می افتد: بار اول عشق و ریزی مرد و زن و بار دوم غذا خوردن آن دو در یک قاب، در واقع این سکانس ها جایگزین نقاط عطف داستانی در یک فیلم کلاسیک است.

غالباً در توصیف مدل روایی همجور پارامتریک شک و شبهه ایجاد می شود و نسبت دادن این شیوه به هر فیلم غالباً با اما و اگر همراه است. نمونه اش محک زدن فیلم از کنار هم می گذریم (ایرج کریمی، ۱۳۷۹) توسط نگارنده (ماهنامه هفت، شماره ۲، صفحات ۳۹ - ۴۱) با این شیوه روایی که تحلیلی شکننده است اما ساختار موسیقایی شفاف انسان کامل بحث را معکوس می کند. به عبارت دیگر انگار تئوریزه کردن الگوی روایی پارامتریک بر اساس چنین فیلمی صورت گرفته است. نونال بورج در کتاب نظریه کاربرد فیلم توضیح می دهد که فیلم داستانی را «نمی توان با دقت و استحکام یک قطعه موسیقی سازمان بندی کرد، چرا که فیلم اغلب ملزم به بازنمایی عینی است و برای طراحی مبتنی بر ریاضیات مناسب نمی نماید». اما مدیوم فیلم کوتاه و همین طور مبنای انتزاعی و فضای استیلیزه و توأم با حذف افراطی، به لث این امکان را داده است که ساختمان فیلمش را شبیه یک قطعه موسیقی سیزده دقیقه ای سازمان بندی کند.

و پارامترها همان مومان های یک قطعه موسیقی هستند که مرتباً میان دو «انسان کامل» به شکل های مختلف تکرار می شوند.

مانع ۲

تحلیل «انسان کامل: کوبا» فقط بر اساس ایده ای که فون تری به به شکل مانع برای ساخت این ایزود تعیین می کند:

هیچ نمای از فیلم نباید بیش از دوازده فریم باشد

بخش دوم: «انسان کامل: کوبا»

حد اکثر دوازده فریم در هر نما. این مانع در وهله اول به معنی یک ناپوستگی بصری است. با این شرط، چشم انسان نمی تواند روی پرده بیوستگی تشخیص دهد. لذا با حذف تداوم دیداری، لث باید چیز دیگری را جایگزین آن کند. به عبارت دیگر، باید عنصر دیگری این گسیختگی را جبران کند و نظم بخشد. راه حل جذاب لث استفاده از موتاژ ریتمیک است. اگر باند صدا را شامل موسیقی، افکت، گفتار متن و دیالوگ بدانیم (که دیالوگ به صورت مونتولوگ در این بخش ظاهر می شود)، لث برای همجواری این باند صدا با تصاویر گسیخته (جامپ کات)، از تلویزیونی بر مبنای ریتم استفاده می کند، به طوری که موتاژ خود را با موسیقی، همه مه شهر و شلوغی خیابان ها، سکوت ها و گفتار متن همراه می کند.

در فصل نخست، مرد سفیدپوش کوبایی در حال سیگار کشیدن است. در تصویر مرد را از زوایای مختلف - نیم رخ راست، روبرو، نیم رخ چپ - می بینیم که به سیگارش پک می زند. همراه با صدای پک زدن سیگار، قاب ها هم برش

می خورد و رابطه ای همزمان میان افکت و برش قاب به وجود می آید.

گاه الگوی موتاژی بر اساس گفتار متن جلو می رود. گفتار متن بریده بریده خوانده می شود:

کوبا، کوبا، هاوانا، سیگار، مرد، زن.

و همراه با سکوت میان ادای کلمات، تقطیع قاب ها انجام می شود و در تصویر، عکس هایی از تظاهرات مردمی، سیگار، تصویر چه گورا، بزرگن لث و یک زن را می بینیم.

اما الگوی موتاژی همیشه به این سرراستی نیست. فیلم دارای دو منطق پیچیده موتاژی دیگر است. استراتژی اول استفاده از میج کات گرافیکی برای برش دادن تصاویر منقطع است. به طوری که قاب هایی با کمیوزیسیون های تقریباً مشابه (با اختلافات جزئی) به هم برش می خورد:

کلوزآپ چشم زن، کلوزآپ چشم مرد، چشم زن، چشم مرد، و این توانی بارها تکرار می شود. در انجام این پیوندها آن قدر صراحت به خرج داده می شود که برش های بیش از هر چیز توجه ما را به تشابه ها و تفاوت ها در قاب با یکدیگر و توجه به بافت تصویر به عنوان یک المان بصری زیبایی شناسانه جلب می کند؛ و سوازی در حد اهمیت دادن به اجزای صورت انسان کامل در یک پرتره نقاشی.

اما الگوی مسلط تر موتاژ، توانی یک کنش تکراری است. نماهایی از ساختمان ها در هاوانا در بخش آغازین که به صورت یکسان چندبار تکرار می شوند. خوابیدن زن روی تخت خواب پنج بار به شکل مشابه تکرار می شود و در نمونه ای ترین حالت، رقص مرد (که با مانع دوازده فریم قاعدتاً باید ناپوسته شود)، با تکرار متوالی قسمت هایی از آن به صورت یکسان با همراهی موسیقی، دوباره جلوه ای هارمونیک به خود می گیرد.

بدین ترتیب با کنار گذاشتن علیت روایی، این مدل موتاژ



به عنوان یک بدیل جایگزین موتاژ تداومی کلاسیک می شود و فیلم سبک محور می شود. از این نظر فیلم از یک الگوی روایی داستانی جدا شده و به نمونه ای مثال زدن از فیلمی با الگوی غیر روایی تبدیل می شود و طراحی ساختمان پیرنگ چیزی نیست مگر تلاش برای خلق یک ریتم.

این گونه است که فیلم از یک جامپ کات با منطق ریتمیک استفاده می کند و به یک بیوستگی موسیقایی می رسد. لث با یک عنصر غیر تداومی در مقیاس کوچک، در مقیاس بزرگ تداوم ایجاد می کند. بدین ترتیب انسان کامل، کوبا از منظر دیگری به موسیقی نزدیک می شود (تفاوت از منطق فیلم انسان کامل)؛ از طریق وابسته بودن به ریتم که یک خصلت ذاتی موسیقایی است.

مانع ۳

در تحلیل «انسان کامل: بمبئی» نباید به هیچ کدام از موانعی که فون تری به برای ساخت این ایزود تعیین می کند، اشاره شود.

بخش سوم «انسان کامل: بمبئی»

در میانه ایزود دوم، لث را می بینیم آراسته، با کت و شلوار مشکی، پیراهن سفید و پایون. باطلیمته و وقار مشغول خوردن غذای شاهانه ای است. اما این فقط پیش زمینه قاب است. در پس زمینه زنان، مردان و بچه های هندی با جلوه های متفاوت از این آراستگی ایستاده اند و یک پرده شفاف که مرزی مجازی

چگونه در این جا خلق می شود؟ در واقع لحن فراگیر اثر از مجاورت لحن گفتاری نریشن با موقعیت صحنه شکل می گیرد. از تقابل میان موقعیت پیش زمینه و پس زمینه قاب، از همجواری یک قطعه تک موومان با تم موسیقی ابرایی در باند صدا، با هممه رخوتناک پس زمینه قاب، از حضور المان غیر واقع گرایانه و انتزاعی یک پرده شفاف میان دو لایه ناهمگون قاب. به عبارت دیگر، در نبود موسیقی و گفتار متن، تقابل پیش زمینه و پس زمینه، حسی دراماتیک به صحنه می بخشید، اما لحن موسیقی متن مدام احساسی را که تضاد موجود در صحنه به وجود می آورد، تصحیح می کند و همزمان لحن گفتاری نریشن، حس دلگیر برآمده از موسیقی را ناکام می گذارد.

دارد. بدین ترتیب قاب بندی فیلم نوعی تعادل بصری ایجاد می کند که کاملاً هماهنگ با استراتژی فیلم، لحن مونوتن اثر را تشدید می کند. انگار قاب بندی متوازن و زوایای ایستا از روبه رو، نوعی سردی به بافت تصاویر تزریق می کند که به طرز عجیبی در امتداد با لحن غیر دراماتیک فیلم قرار می گیرد. **انسان کامل: بمبئی** را با چهره لث در مرکز قاب به یاد می آوریم. بدن، صورت و چشم ها همیشه از روبه رو دیده می شوند. در میانه فیلم باظرافت ماهی رادر ظرف می گذارد، شروع به خوردن می کند، دلنگنی اش را - که در تنها غذا خوردن اش موج می زند - پنهان می کند و بی احساس می گوید: «چرا بخت این قدر ناپایدار است؟ چرا خوشی ها این قدر زود گذرند؟... چرا ترکم کردی؟ چرا رفتی؟» آن گاه کمی از گیلاسش می نوشد و ادامه می دهد: «خیلی خیلی خوشمزه بود.»

مانع ۴

نگارش مقاله به صورت کاملاً آزاد و بدون در نظر گرفتن هیچ مانعی

بخش چهارم «انسان کامل: بروکسل» «انسان کامل: کارتون»

مانع سوم، مانع عجیبی است. فون تری به از لث می خواهد که فیلم سوم را بدون هیچ شرطی بسازد. کات به راهروهای هتلی در بروکسل و لث که در آن راهروهای پیچ در پیچ گم شده است. سرگردان به چپ و راست می رود. انگار شرایط محیطی (گم شدن لث در آن راهروهای لایبرنت مانند) گونه ای فرافکنی از ذهن لث است. او نمی داند با این مانع چه کار کند و این صحنه کلید درک انسان کامل: بروکسل (همچنین انسان کامل: کارتون) است. روان شناسی شخصیت و سوپزکتیوینه که در انسان کامل و ایزودهای اول و دوم کاملاً غایب است، در ایزودهای سوم و چهارم تبدیل به بخشی از استراتژی اصلی فیلم می شوند. در انسان کامل: بروکسل تقسیم کادر به دو نیمه (در اکثر



از نظر بصری انسان کامل: بمبئی در اساس با قاب بندی متقارن ساخته شده است. آرایش صحنه و آکسسوار به گونه ای است که کمپوزیسیون ها کاملاً متقارن اند و کاراکتر لث همیشه در مرکز قاب قرار دارد. (تصویر ۱)

میان آن ها ایجاد کرده است. بدین ترتیب پیش زمینه در نقطه مقابل پس زمینه قرار می گیرد. منطبق این شیوه میز انسانی به طرز عجیبی در هم زمانی میان باند صدا و کنش صحنه ای نیز رعایت شده است. گفتار متن با لحنی غیر دراماتیک، بدون اوج و فرود احساسی و بدون تأکید بر کلمات، همراه با حذف آهنگ، انسان کامل را در حال خوردن و نوشیدن توصیف می کند. سپس شراب رادر گیلاس باشکوه توصیف می کند و محتویات غذا را تشریح می کند: ماهی، برنج، پیاز، لیمو و سس. نکته عجیب این که همراه با غذا خوردن لث، یک قطعه موسیقی کلاسیک با همراهی یک تک خوان آغاز می شود که نه به لحن گفتار متن نزدیک است و نه ربطی به موقعیت صحنه دارد. نکته عجیب تر حضور بی وقفه شلوغی و هممه زنان، مردان و کودکان پشت پرده است. این مجاورت منطبق خود را از یک تکنیک موسیقایی می گیرد. در این شیوه از هم نشینی عناصر ناهمگون بر آیندی متفاوت از هر یک از آن ها نتیجه می شود. در واقع این عناصر، کنترپوان یکدیگرند و حس کلی صحنه از تلفیق این خطوط متناظر به دست می آید. کارکرد این تکنیک در انسان کامل: بمبئی بیش از هر چیز در خدمت خلق لحن ویژه اثر است. اما این واژه پرسوء تعنیه، «لحن» که معمولاً در توصیف صحنه ها (با کلیت یک فیلم) به کار می رود،

صحنه ها) و انتخاب یک الگوی مونوتاری متفاوت (برش های سریع و موکد)، با منطق ذهنی شخصیت ها گره خورده است. شخصیت های اصلی این بخش یک مرد و زن است، مردی که ظاهراً مدتی است در هتل اقامت دارد و یک زن که خود را از زیباترین زنان و عاشق ترین آن ها می داند. در یکی از صحنه های اوایل فیلم، در کادر سمت چپ، مرد روبه روی آینه ایستاده است و به چین و چروک های صورتش خیره شده است. در کادر سمت راست، ماشینی در پارکینگ می بینیم که ظاهراً دو شخصیت اصلی فیلم در آن مشغول عشق ورزی اند، اما کادر بسته از دست ها و پاها هویت آدم ها را لو نمی دهد. گفتار متن راجع به مرد و زن حرف می زند و قلت اطلاعات روایی، این فرض را معلق نگه می دارد. همچنین تصاویر این حسن را به وجود می آورند که هر نیمه کادر می تواند بخشی از فعالیت های ذهنی مرد و زن در نیمه دیگر باشند. به عبارت دیگر عشق ورزی در ماشینی می تواند بخشی از تصویر مرد باشد، هر چند مرز میان خاطره یا

بدین ترتیب پنج عنصر کنترپوان صحنه (کنش در پیش زمینه، کنش در پس زمینه، موسیقی، افکت و گفتار متن) با لحن های متفاوت در کنار هم قرار می گیرند، یکدیگر را خنثی، تصحیح و دگرگون می کنند و مدام در مقابل فرضیه سازی تماشاگر برای تفسیر موقعیت صحنه مقاومت می کنند. و این گونه است که لحن ساخته می شود. بدین ترتیب پیرنگ به مفهوم کلاسیک دراماتیک نیست و آن چه در این ساختار، کشمکش محسوب می شود، کنش و واکنش میان عناصر پنج گانه فوق است. اما عنصر ساختاری دیگری نیز وجود دارد که به جمع عناصر فوق اضافه می شود و در خدمت لحن غیر دراماتیک اثر است: از نظر بصری انسان کامل: بمبئی در اساس با قاب بندی متقارن ساخته شده است. آرایش صحنه و آکسسوار به گونه ای است که کمپوزیسیون ها کاملاً متقارن اند و کاراکتر لث همیشه در مرکز قاب قرار دارد. (تصویر ۱) دوربین حرکت نمی کند و قاب همیشه جلوه ای متوازن

خیال پردازی، به خاطر محدودیت در معرفی کارکترها و انگیزه‌های آن‌ها مخلدش است. (گفتار متن می گوید: این زن کیست؟ چه می خواهد؟ ما او را نمی شناسیم.)

بخش چهارم، **انسان کامل**: کارتون از نظر درجه ابهام در سطحی بالاتر قرار می گیرد. لث در بخش چهارم با انتخاب آزادانه قاب‌های چند لایه (از امکانات مادیوم کارتون)، کنش‌هایی مجزابه پیش‌زمینه، میان‌زمینه و پس‌زمینه اختصاص می دهد. در پس‌زمینه، مرد و در پیش‌زمینه، زن در حال درآوردن جوراب‌های شان هستند. گاه این رابطه شکلی پیچیده تر به خود می گیرد و یک پیوند دیالکتیکی میان پیش‌زمینه و پس‌زمینه ایجاد می کند. مرد در پیش‌زمینه به هوا می پردوزن در پس‌زمینه در حال مرتب کردن موهایش است. انگار مرد در حین این جست و خیزها به زن فکر می کند (یا برعکس) و پس‌زمینه (یا پیش‌زمینه) بخشی از رویاها و یا خاطرهای اوست. گاه ابهام به قدری زیاد است که رابطه مشخصی میان فازهای مختلف قاب تبیین نمی شود. (برای مثال قابی که در یک لایه سیاهپوستی را در حال سیگار کشیدن نشان می دهد و بخش‌های دیگر به کشتی‌های در حال عبور و مرد دیگری در حال سیگار کشیدن اختصاص یافته است.)

انسان کامل: کارتون دارای شخصیت اصلی نیست و در هر قاب شخصیتی مجزا ظهور می کند: مرد کوبایی باکت و شلوار سفید که از درون بازسازی اول بیرون می آید، لث به هنگام اصلاح صورت در ایزود بمبی، شخصیت‌های زن و مرد نسخه اصلی و... برآکنده‌گی شخصیت‌ها به قدری زیاد است که انگار هر کدام از آن‌ها جلوه‌ای واحد از انسان کامل اند. این درجه از ابهام، شیوه متداول سینمای هنری دهه شصت اروپا را به یاد می آورد، عناصری که در قاب به صورت مستقیم توجیه داستانی نمی یابند - برای مثال سکانس اول پرو سونا - و به نوعی انتظار تفسیر را در بیننده به وجود می آورند.

از طرفی دیگر انتخاب غیر واقع گرایانه رنگ و انحراف از واقع‌گرایی عینی (از مجموعه خصایص انیمیشن)، امکان این را به وجود آورده که بازنمایی درون شخصیت‌ها در یک قاب چند لایه به صورت همزمان اتفاق بیفتد. قایقی در زمینه سرخ‌فام افق پیش می رود. کادری کوچک در سمت چپ بالایی قاب باز شده است و دست‌های کسی با رنگ‌های مختلف سبز و زرد در حال تاپ کردن متنی است. کلیت قاب را به جا می آوریم، پیش‌تر در ایزود سوم مرد قرار بود بروکسل را به مقصد کاراکاس ترک کند (با آن بلیت مربوط به مرد می شد؟) و این نمای پایانی آن ایزود است که به صورت انیمیشن بازسازی شده است. بدین ترتیب اگر در **انسان کامل** بمبی، همنشین عناصر نامتجانس با کشمکش‌های درونی توجیه می شد، در این جا پیوند میان قسمت‌های مجزا با انگیزه روان‌شناختی شخصیت‌ها توجیه می شود.

این شیوه تلاش می کند تا به بازنمایی کیفیات درونی و مکانیسم ذهنی فرار شخصیت‌ها نزدیک شود و کادر دو نیمه (نسخه سوم) و مادیوم کارتون (نسخه چهارم) بهترین امکانات را برای نزدیک شدن به این مدل مهیا می کنند.

بدین شیوه لث اجازه می دهد هذیان‌ها، خاطرات و رویاها به باندها و جلوه‌های بصری فیلم راه یابند و سعی می کند از این دریچه اثرش را به شبکی از تکنیکی که در ادبیات به آن جریان سیال ذهن می گویند، نزدیک کند و این تکنیک ادبی را در مادیوم دیگری محک بزند.

از سویی دیگر لث تمرکز بیننده را به سمتی دیگر سوق می دهد. قاب‌های چند لایه در نسخه کارتون‌های پیش از هر چیز در پی آن است که فعالیت‌های ذهنی تماشاگر فقط صرف یافتن

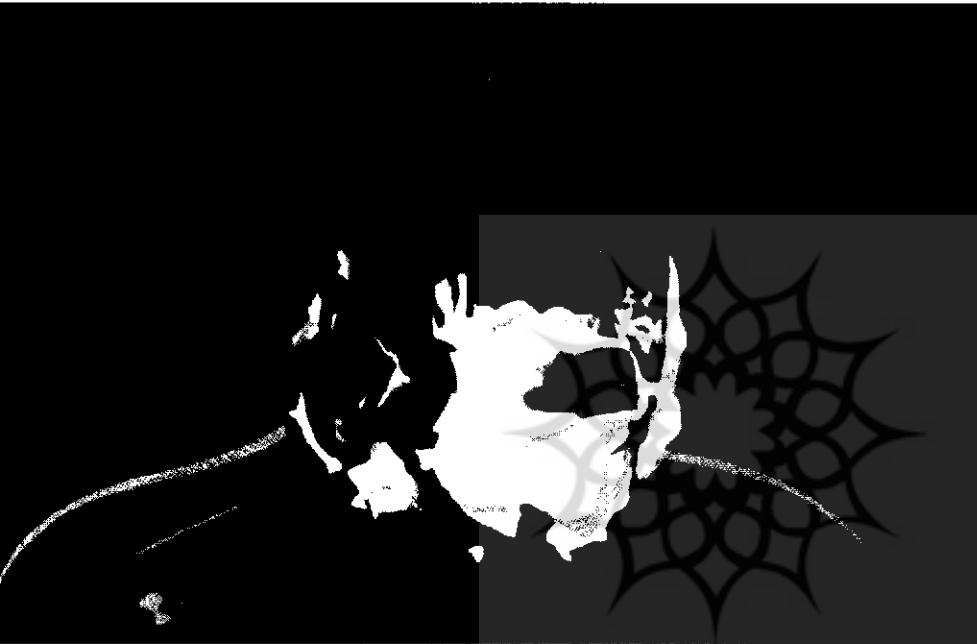
روابط معنایی میان لایه‌های مختلف قاب نشود بلکه آن‌چه مهم‌تر است، خلق قاب‌هایی با پرسپکتیو غیر همگراست که دارای تقارن مرکزی نیستند (برخلاف نسخه مرجع و بازسازی‌های اول و دوم)، و تمرکز قاب به چند نقطه متفاوت تقسیم می شود و یک رابطه دینامیک شکلی میان چند بخش مختلف قاب به وجود می آید. بدین ترتیب لث به طرز خارق‌العاده‌ای موفق می شود به فیلم شکلی کولازگونه از جلوه‌های امپرسیونیستی ببخشد.

مانع ۵

فیلم «پنج مانع» فقط بر اساس ایده‌های تماتیک تحلیل شود.

هنری مرجع است و موانعی که فون‌تری به برای ساخت هر نسخه مشخص می کند، چیزی نیست جز تعیین عمق درجه‌آشنایی زدایی هر بخش. مانع دوازده فریم در واقع پیش‌شرطی است برای آشنایی زدایی ریشه‌ای از مونتاژ و ریتم یک فیلم و ساخت کارتون‌های **انسان کامل** اصولاً ویژگی‌های ذاتی رسانه را از درون تغییر ماهیت می دهد.

بدین ترتیب مخاطب مرتباً متمرکز بر این نکته کلیدی است که چگونه فرایند آشنایی زدایی در پنج مرحله از نو اتفاق می افتد و هر بار شامل چه ویژگی‌هایی است؟ با این تفاسیر می توان پنج مانع را این گونه توصیف کرد: اثری با «پیرنگ قابل پیش‌بینی و ساختار غیر قابل پیش‌بینی»، «پیرنگ، منطبق بر یک درام کلاسیک است، خطوط کلی داستان، کشمکش‌های لث (بخوانید



قهرمان یک درام کلاسیک) در یک مسیر پر پیچ و خم برای فایق آمدن بر موانع و رسیدن به هدف است و فون‌تری به همان ضد قهرمان همیشه‌گی درام‌های آشناست. اما الگوهای سبکی در هر بخش با کاربرد عجیب و غریب پیش‌بینی ناپذیرند، طوری که هر نسخه به صورت ذاتی متفاوت از سایر بخش‌هاست. می توان به شیوه ویکتور اشکلوفسکی گفت که سبک هر بار با دشوار کردن فرم و افزایش دشواری و مدت عمل ادراک پیرنگ را ناآشنا و به صورت مناقضی جذاب می سازد.

بدین شکل درون‌مایه فیلم **پنج مانع** مفاهیم بسط یافته انسان کامل نیست (که در همه نسخه‌ها راجع به آن بحث می شود)، بلکه فیلم از دیدگاه تماتیک، ماهیت آشنایی زدایی کننده آثار هنری را به بحث می گذارد و هر بار به عنوان نمونه، ورسیونی از آن را رو می کند.

از این زاویه می توان **پنج مانع** را کنکاشی درباره تئوری فرمالیست‌ها دانست. (آن‌ها عقیده دارند که آثار هنری از طریق فرایند زیبایی‌شناختی آشنایی زدایی بر مخاطب تأثیر می گذارند) و فیلم می تواند به عنوان یک اثر آموزشی نه تنها مفاهیم بنیادی فرمالیست‌ها را محک زده و تثبیت کند، که موفق می شود تئوری آن‌ها را نیز بسط داده و ورسیونی آشنایی زدایی کننده از آن ارائه کند. ►