

نیازهای مصرف‌کنندگان کافی نیست. همان‌طور که دشیز شرکت KAO یک تولیدکننده و فروشنده کالاهای مصرفی با دلایل محکم اشاره می‌کند: «شما به بازار برای فرمیدن نیازهای مردم نگاه نمی‌کنید، شما نیازها را خلق نمی‌کنید».

نه فقط KAO بلکه شرکتهای مانند شارپ، کان، فوجی، فوتور و سکام اعلام به تولید کالاهایی می‌کنند که به قول معاون ویس شرکت شارپ، مصرف‌کنندگان را با سیرت متوجه می‌سازد که آنها هرگز چنین جیزی را قبلاً ندیده‌اند.

عجیز در طول رکرد اقتصادی پلندمیت ژاپن در دوران گذشته، این شرکتها سودهای خود را از دست ندادند یا حداقل کاهش سود آنها خیلی کمتر از شرکتهای رقبه بود و این امر به‌دلیل به وجود آوردن تقاضای جدید در بازار بود.

به طور مثال، با وجود پرچسب قیمت چند هزار دلاری، فروش دریین شارپ مدل کریستال آنقدر زیاد بود که نسیوان است پاسخ آن همه تقاضا را پهداند. از سال ۱۹۹۲ شرکت شارپ با وجود آنکه یک چهارم اندازه شرکت ماتشویتا را دارد اما سودی تقریباً برابر همان شرکت داشته است. به همین ترتیب دریین عکاسی مدل QUICK SNAP شرکت فوجی فوتور فیلم، رشد فروش بی‌وقایعی از سال ۱۹۸۶ که برای اولین بار وارد بازار شد، داشته است و این رشد حسنه حدود ۱۰ سال طول کشید قبلاً از آنکه روابط بیش از حد پا بهث شود که شرکت قیمت آن را کاهش دهد.

ظهور چنین محصولاتی هرچند وقت پکار، دلیل بر خوش‌شانس نیست، بلکه به‌دلیل این واقعیت است که بعض شرکتها دارای توانایی‌های درست و خوبی هستند. این توانایی‌ها بدون استثنای همان چیزی هستند که رهبران صنایع یا افراد مقدم را به وجود می‌آورند.

تلash اصلی مدیران از هم‌اکنون به وجود آوردن قابلیتهای است که آنها را در ریخت خط مقدم قرار می‌دهند. که آن اساساً شامل مشاهده و فهمیدن نیازهای اشیاع شده بازار و توسعه کالاهای جدید قبلاً از سایر رفاقت است. چرا کتاب‌گذاشتن روحیه تقلید و رویدون کار مشکلی است؟

با وجود نیاز مبرم به تغییر، بسیاری از مدیران ژاپن رهایشان از روحیه تقلید و رویدون را کار مشکلی می‌دانند. تا به امروز، آنها نیروی خود را برای نبرد در میدان «تلash و خلق کردن» جمع کرده‌اند، اما مدیران ژاپن، مدیران ساختکوشش هستند که مرتباً کتاب می‌خوانند و به کار

دهند، خسر تحریبل کالا به عصر نوآوری تبدیل شده است. این تغییر اساسی در استراتژی تجارت بدون رهبری قدرتمند از سوی مدیران عالی غیرممکن است.

در اقتصاد توسعه‌یافته، ژاپن، اروپا و آمریکای شمالی نیازهای اساسی بازار تقریباً مرتفع شده است. به طور مثال در ژاپن تقاضای مصرف‌کنندگان به‌دلیل اشیاع شدن بازار کالا، به حالت راکد باقی

اگر ژاپن می‌خواهد که در عصر نوآوری، در خط مقدم باقی بماند، باید رهبری شاپتهدای در

کوتاه و خوایندگی

انتخاب مسیری جدید در مدیریت ژاپنی

منبع: STRATEGY AND BUSINESS

ترجمه: آنیتا شهبازیان

مانده است. در مطالمات اخیری که توسط مرکز تحقیقات صنعتی NIKKI در توکیو و اوزاکا بر روی ۷۰۰۰ مصرف‌کننده انجام شده است، ۴۵/۵ درصد آنان پاسخ دادند که مایل به خریدن اجتنام تازه هستند، اما ۵۰/۸ درصد گفتند که در حال حاضر همچو چیز خاص و وجود نداشت که بخواهند خریداری کنند. در پاسخ به این اعداد و ارقام، رئیس یک شرکت تولیدکننده پزرگ لباس چینی می‌گوید: «ستانای این مطالعه کمالاً هشداردهنده است، این انتباخت است که فکر کنیم تقاضای مصرف‌کنندگان به هلت رکود اقتصادی که در آن هستیم کم شده است. من فکر من کنم مصرف‌کنندگان یک سری ارزش‌های برگرفتهن

برای انجام این کار مددیان باید دیدگاه جدید «دگرگونی» را قبول کرده و ریسک‌های بزرگتر را بهذیراند. دورانی که در آن شرکتهای ژاپنی مجبور بسرونه خود را به پایی شرکتهای اروپایی و آمریکایی برپانند، تمام شده است. برای مدت زمانی ژاپن‌ها چهره واقعی خود را به عنوان افراد خط مقدم در صنایع وابسته به خود نشان دادند اما اکنون وظیفه دیگری بر عهده دارند و آن توسعه دادن صنایع و کالاهای جدید است.

در دوران تحلید و رویدن کار ژاپن‌ها برگرفتن تکنولوژی کالاهای موجود خارجی‌ها بود تا آنها را به‌سازی کرده و با قیمت کمتر و به طور ابتو به فروش برپانند. به بیان دیگر، دوران تحلید کورکرانه بازار، پاسخ به تقاضای مصرف‌کنندگان، برآوردن نیازهای آنان بود. استراتژی سازمانهای تجاری تاکید بر تولید، توزیع و فروش داشت.

اما در عصر جدید خط مقدم، دیگر نموده کالاهای وجود ندارد که به آن مراجعه شود. شرکتهای ژاپن باید بیاموزند که چگونه به طور بالقوه کالاهای پارزش خلق کنند که سنت به فکر رقبای آنها نیز خطرور نکرده باشد. این دوران درواقع ۱۸۰ درجه با عصر گذشته تفاوت دارد. در عصر جدید شرکتها باید بازارهای جدید به وجود آورند و نیازهای مصرفی جدیدی کشف کنند. آنها ساید تاکید خود را از روی تولید کالاهایی که مردم می‌خواهند به توسعه کالاهایی که مردم می‌خواهند به توسعه کالاهایی

فشار ناشی از تغییر و وظیفه کارفرمایان

منبع: SUPERVISION
متترجم: روح‌انگیز نامداری

- ایجاد ارتباط میان دیدگاهها و اهداف سازمان ناکارکنان به ماعتیت کارشان پی ببرند، لازم است بدانند که دلیل عدم تغییر در کارشان چیست؛
- طراحی‌سین یک برنامه یا ساختار تشریفی به طوری که کارکنان در محیط درحال تغییر احساس رضایت کنند؛
- به کمک گروه کاری فهرستی از معايیر و مزایای حاصل از تغییر تهیه کند. این روش ممکن است بعضی از مسائل نهفته را عیان کند، سهیم با گروه و رفع نواقص تابعی که امکان‌پذیر است، پردازد؛
- فراهم کردن ابزار و منابع که کارکنان برای موقیت در محیط جدید نیاز دارند؛
- کارش دقيق زمانی که یکی از کارکنان به دلایل مختلف، از قبول تغییر اجتناب ورزد؛
- حمایت و معرفی فردی به عنوان نمونه در گروه که عملکردی مثبت دربرابر تغییر ایجاد شده دارد؛
- ایجاد رویه‌ای برای فناوت آمدن بر «مقامیم ناگفتش» دریاره تغییر، به این منظور کارتهایی با ابعاد ۳×۵ در اختیار کارکنان گذاشته شود تا آنان آنچه من خواهند در مورد تغییر بتوانند و در جلسه بعدی بدون نام مطرح گردند؛
- تلاش جلب نظر افراد گروه درجهت نکات مثبت با مزایای محیط جدید، به جای مبارده در مورد نکات با موارد منفی آن، که اغلب انرژی در میانه صرف موارد ملکرور من‌گردد. (سوابه منفی)؛
- باید خوبنورد عمل کند، مثبت‌نگر باشد. به‌مرحله تغییر یکی از هنجارهای کار در دنیای امروز است. کارفرمایان و کارکنان باید به خاطر داشته باشند که تغییر رخ خواهد داد. □

سنخترانها گوش می‌دهند. آنان با وجود آنکه با فصاحت و بلاغت تمام صحبت می‌کنند اما سخنان آنان ناقد مفهوم و محتوای واقع است. به طور مثال توجه کنید به سخنان این مدیر عالی که می‌گوید: «از حالا به بعد، تولیدات ما باید با پشتونه تکنولوژی آخرین سیستم همراه باشد. این کالاهای باید استفاده‌های متعدد داشته باشند. کاربرد آنها آسانتر باشد و خدمات حیاتی را به معرفتکنندگان ارائه دهند» آیا احتمال دارد که کارکنان این مدیر اقدام به ابتکار و توأری بکنند؟ کلمات خیلی خوب به‌نظر می‌رسد اما این پیغام بدون تعارف چیزی بجز یک سخنرانی زیبا نیست. مدیر عالی دیگری می‌گوید: «ما باید محصولات را با استفاده از تکنولوژی ابداعی طوری تولید کنیم که سایر شرکتها توانند از ما تقلید کنند» اما قبل از آنکه حقیقت تعلم شود اضافه می‌کنند: «این خیلی مهم است که کالاهای خود را از طریق طراحی و الگوبرداری، از سایر تولیدات منابزی کنیم». در دوران تقلید و ریودن، دروغ نیست اگر بگوییم هیچ چیزی وجود نداشت که بتوان آن را کالای اصل زان نامید. اگرچه اصل استراتژی تجارت برای رهبری شرکتها به وجود آورده چنین مفهوم است. به همین علت، KAO مرکز تحقیقات اساس خود را تاسیس کرد که تنها هدف آن ایجاد مقامیم تولیدات است، «تحقیقات جایی است که اطلاعات از آنجا می‌آیند» این سخنان تسویچ رئیس مرکز است: «تحقیقات اساس جایی است که مقامیم جدید از آنجا ظهور می‌کنند».

شرکت شارپ نیز مکانی دارد که می‌توان آن را مرکز طراحی مفهوم دانست و نام آن اداره مرکزی برنامه‌ریزی سبک زندگی است. نقش توسعه تکنولوژی، بر طبق گفته پروفسور «کوداما» از استینتو تکنولوژی توکیو: «عصر پیشرفت‌های تکنولوژیک به بیان رسیده است. آنچه که ما الان در آن هستیم عصر مجوش تکنولوژی است. ما اکنون باید به مقامیم کالا واقعیت بدهیم. وقتی چنین باشد شرکتها دیگر به پرستش تکنولوژی ادامه نخواهند داد بلکه ترتیب تکنولوژی‌های موجود با تکنولوژی‌های ناقص اما قابل توسعه به‌نوعی مفهوم‌گرای خواهند شد.

وی اضافه می‌کند: «شرکتهای ادامه حیات خواهند داد که مفهوم جدید کالا را با تکنولوژی لازم برای درک آن مفهوم ادغام دیگر می‌کنند».

در خلال فرایند تغییر دو بازی وجود دارد، یک بازی خارجی که ایجاد ساختار تغییر، و دیگری بازی داخلی که متعهد ساختن کارکنان به بازی خارجی یا ساختار تغییر است. از آنجایی که نه کارفرما و نه کارگر قادر به کنترل کامل بازی خارجی نیستند، بیشترین زمان درجهت بازی داخلی یا همان برداشت فرد از تغییرات صرف می‌گردد. هنگامی که کارکنان به تغییرات ارائه شده به شکل مثبت بیندیشند، انرژی آنها صرف تطبیق با آن می‌شود، فشار منفی کاهش می‌یابد، و نتایج عملکردشان به حد اکثر می‌رسد. برای کمک به کارکنان در کنترل ماهرانه بازی داخلی، کارفرما می‌تواند به راههای زیر عمل کند: