

عصر تعامل انسان و رایانه

دکتر غلامحسین حسروی

مقدمه

به یک سرمایه اجتماعی تبدیل شدند.

در این میان، سه گزاره زیر مختصات اصلی نظریه کلاسیک جامعه فرآصنعتی^(۱) را شکل دادند:

الف) سروچشم بپرده‌وری و رشد، در تولید دانش نهفته است که از طریق پردازش اطلاعات همه حوزه‌های فعالیت اقتصادی را دربرمی‌گیرد.

ب) فعالیت اقتصادی از تولید کالا به ارایه خدمات گرایش می‌یابد، لذا هرچه یک اقتصاد پیشرفته‌تر باشد، مشاغل و تولیدات آن بیشتر بر بخش خدمات متمرکز خواهد شد.

پ) اقتصاد نوین اهمیت مشاغلی را که فعالیت‌های آنها دارای بار اطلاعاتی و دانشی زیادی است، افزایش می‌دهد. مشاغل مدیریتی، حرفه‌ای و فنی سریعتر از دیگر رده‌های شغلی رشد می‌کنند و مرکز ساختار اجتماعی نوین را تشکیل می‌دهند.

فعالیت اقتصادی، از تولید کالا به ارایه خدمات گرایش می‌یابد، لذا هرچه یک اقتصاد پیشرفته‌تر باشد، مشاغل و تولیدات آن بیشتر بر بخش خدمات متمرکز خواهد شد.

ساختار اقتصاد ایران با پشتونه سرمایه‌های نفتی و با تعامل در سیاست‌های بین‌المللی از دهه ۱۹۷۰ (حدود ۱۳۵۰ شمسی) گرایش به آموزش‌های حرفه‌ای مدیریتی را در دانشگاه‌ها فراهم نمود و عصر جدیدی از خدمات را پیش روی مردم قرار داد. این در حالی بود که گامه صنعتی از یک ساختار وابسته به دانش فنی غرب - صنعت مونتاژ شکل گرفته بود. بخش روسایی هم با پشتونه نظری "کم‌آبی" آهنگ رشد آرامی را پشت سرگذاشت و به تدریج بخش خدمات نقش تعیین‌کننده‌ای را در ساختار اقتصادی عهده‌دار شد.

بحran اقتصادی غرب^(۲) در دهه ۱۹۷۰ که از فرسودگی نظام تولید انبوه سروچشم می‌گرفت، نقطه عطفی را در تاریخ سرمایه‌داری ایجاد کرد که در تعامل‌های بین‌المللی افزایش قیمت نفت را به عنوان "راه حل" در سیاست‌های اقتصادی سازمان بین‌المللی OPEC توصیه نمود.

این که اقتصاد ایران قربانی سیاست‌های نفتی شد یا خیر؟ پرسشی است بی‌پاسخ، و با توجه به ظرفیت ملت‌ها و طبقات اجتماعی، می‌توان تحلیل‌های مختلفی از آن را در روند تحولات سیاسی ایران و منطقه مطرح نمود.

برای اولین بار در تاریخ ایران، رایانه‌ها با هدف ایجاد شبکه و افزایش قدرت سازگاری، الگوی جدیدی از سرمایه‌های اجتماعی را برای نوسازی و اصلاحات در ساختار اقتصادی - اجتماعی، پیش روی کارگزاران قرار داده‌اند. در غرب، بنگاه‌های اقتصادی به صورت شبکه، پیوندهای مطلوبی از بهینه‌سازی ارتباطی را بوجود

انسان، سه‌هزار سال سنت شفاهی، فرهنگ مکتوب و میراث‌های شنیداری را پشتونه قرار داده است تا بتواند به کارکردهای ذهن انسان دستیابی بیندازد. با وجود (Information Superhighway) (این، ارتباطات احساسی درین شاهراه اطلاعاتی (Information Superhighway) (Postman) (۱۹۸۵) محقق علوم اجتماعی معاصر، محیط اطراف انسان را اینچنین توصیف می‌کند: «ما واقعیت را... آنکه که هست، نمی‌بینیم، بلکه آنکه می‌بینیم که زبان‌های ما هستند. زبان ما، رسانه ما و رسانه‌ها، استعاره‌ها را می‌آفرینند. محتوای فرهنگ ما را (این استعاره) شکل می‌دهند».^(۱)

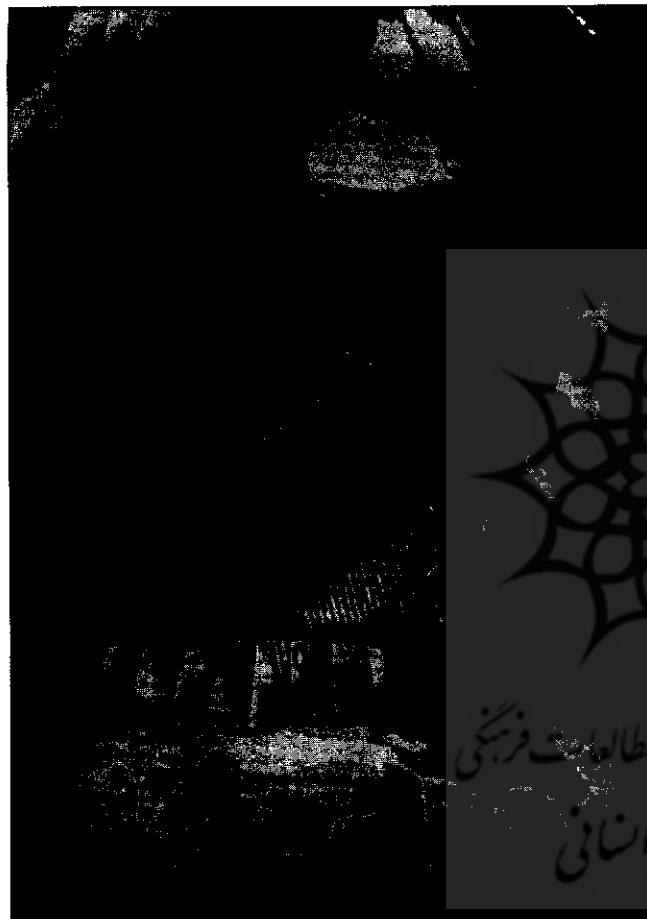
ورود رایانه‌ها (Computers) به زندگی اجتماعی مردم، دوگانگی اجتماعی و از هم‌گسیختگی را در میان مردم توسعه داده است. در این ساختار، تکنولوژی اطلاعات، روابط سرمایه - نیروی کار را دگرگون نموده، عصر فرآصنعتی را با مشخصه‌های دانش‌محوری، حرکت به سوی فعالیت‌های خدماتی و مشاغل اطلاعاتی چنان شکل داده است که ماهیت اشتغال کاملاً دگرگون شده است. طبقه‌بندی خدمات به تولیدی، اجتماعی، توزیعی و فردی، ثمره این تعامل‌های رفتاری است که از اواسط دهه هفتاد (۱۹۷۵) جامعه جهانی را دگرگون کرده است. مطالعه تعامل بین انسان و رایانه (Human-Computer Interaction) موضوع مطالعه‌ای است که از پیشگامان این بررسی انسنتیوتی HCII، کارنگی (Carnegie Mellon) در سطح مختلف علمی همایش‌های متعددی را برگزار کرده است.

آنچه در زیر ملاحظه می‌نمایید، تحقیقی است در خصوص رابطه انسان و رایانه در ساختار اقتصادی - اجتماعی ایران در منطقه خاورمیانه به عنوان یک کشور در حال توسعه، در شرایط عدم تعادل (جغرافیای سیاسی - اقتصادی)، با هدف شناخت دائمی اثربخشی و درک بهتر تغییرات رفتاری.

سرمایه‌های اجتماعی

عصر رایانه (۱۹۹۰) هزینه پردازش اطلاعات را برای تصمیم‌گیری‌های سازمانی به شدت کاهش داد و آن را از رقم ۷۵ دلار برای یک میلیون عملیات محاسباتی در سال ۱۹۶۰، به کمتر از یک سنت در سال ۱۹۹۰ رساند. دنیای غرب هم برای کمی کردن محیط اطراف خود از این دگرگونی کاملاً استفاده کرد و به شناخت طلوب‌تری از رفتارها دست یافت. استفاده از آمار و ارقام در حوزه‌های مختلف اقتصادی، اجتماعی، سیاسی و روانشناسی نیز زمینه توسعه و بکارگیری کارشناسان را برای نظام حمایت از تصمیم‌گیری (Decision Support System) (DSS) در سطوح مختلف فعالیت‌های اجتماعی فراهم آورد. به عبارتی، مراکز آمار (Data)

تحقیقات، در جامعه در حال توسعه ایران بسیار اندک است و بدلیل عدم حمایت مناسب از محققان، امکان دستیابی به نتایج مطلوب وجود ندارد. وجود روابط پیچیده میان سازمان‌های دولتی و رویه‌های رفتاری متفاوت میان مدیریت و نیروی کار نیز باعث شده است که خطاهای افراد بیش از حد مورد انتظار باشد. تقسیم کار در سطح سازمان‌ها یکی دیگر از عوامل خطای انسان است، که بدلیل عرضه این‌وهو فارغ‌التحصیلان دانشگاهی و فرهنگ رانخواری، مشاغل با آموزش‌های دانشگاهی رابطه معنی‌داری ندارند، حتی بعضًا مقاطع تحصیلی متفاوت نیز در امر اشتغال افرادگزار نبوده‌اند.



آیا انسان می‌تواند در جهانی که رایانه‌ها برایش ساخته‌اند، احسان آراش کند؟

افت آموزشی و شفاف‌بودن رابطه نظامات آموزشی با اهداف اشتغال باعث شده است که بحران آموزشی، خطای انسان را در امر فعالیت‌های سازمانی کمرنگ نماید. ورود رایانه به سازمان‌ها و آموزش‌های کوتاه‌مدت، شرایط مناسب برای ایجاد رابطه بین انسان-رایانه-سازمان ایجاد کرده است. رایانه‌ها در حقیقت، انگیزه‌های کاری را افزایش داده‌اند و در بین کارکنان رقابت ایجاد کرده‌اند.

در عصر فرآصنعتی، رایانه‌ها توانستند در زمینه شناخت کارآیی اطلاع‌رسانی، ایجاد رقابت و افزایش بهره‌وری، نقش‌های سازنده‌ای را به‌عهده گیرند.

آورده‌اند، در حالی که در ایران این ارتباطات هنوز شکل مناسب شبکه‌ای را در سطح گسترشده به خود نگرفته و توانایی ایجاد رقابت سازنده هنوز فراهم نیامده است. انتظارات معقول، همانا ادغام مناسب و پیوند مطلوب میان این بنگاه‌ها به منظور حضور در صحنه بین‌المللی است. نقطه ضعف این پیوند هم تعارضات و رویه‌های مختلف گروه‌ها، انجمن‌ها و سازمان‌های سیاسی است، که با پیشینه‌های متفاوت، دیدگاه‌ها و باورهای گوناگونی را برای نوسازی جامعه در قالب برنامه‌ها توصیه می‌کنند. اما فقدان آمادگی جامعه برای عبور از مرحله انتقال، بدفعات تنفس‌های سنگینی را پسترسازی کرده است.

دولت‌هایی که به اعتبار مالیات‌های دریافتی از مردم، اداره امور عمومی را عهده‌دار بودند، از ادساسی بیشتری را در برنامه‌ها توصیه می‌کردند، و بر عکس...

خطاهای انسانی

اگر در گذشته خطاهای تصمیم‌گیری انسان به دلیل کمبود داده‌های اطلاعاتی و اماری بود، امروز تعامل بین فرهنگ‌ها با ورود رایانه، خطاهای تصمیم‌گیری را مورد هدف قرار داده است. لذا با توجه به ظرفیت و میزان سازگاری انسان‌ها در مجموعه‌ها، خطاهای افزایش یا کاهش می‌یابد.

در شرایط عدم تعادل که دستمزدها هزینه فرست ازدست‌رفته واقعی سرمایه‌های انسانی را منعکس نمی‌سازند، ورود رایانه به سازمان‌های دولتی، تنش‌های متفاوتی را بوجود اورده است. در برخی از سازمان‌ها امکان استفاده از رایانه‌ها برای برخی از کارکنان وجود ندارد و حتی محدودیت‌هایی بوجود آمده است. با این حال، کارکنان از رایانه شخصی در سایر محیط‌ها بهره‌برداری نموده و نسبت به تولید دانش در محیط سازمانی واکنش نشان می‌دهند.

مطالعات Nonaka (۱۹۹۱)^(۴) نشان می‌دهد که تولید دانش در تعامل سازمانی دو لایه مختلف دارد؛ اول، دانش آشکار (Explicit) و دوم، ضمنی (Tacit). دسترسی به این دو لایه، رویه‌های مختلف ارتباطی را می‌طلبد. تحقیقات نویسنده نشان می‌دهد که در شرایط سازمان‌های دولتی ایران که دوگانگی و چندگانگی و فتار کاملاً آشکار است، تعارضات رفتاری ناشی از فقدان انگیزه‌های مادی مناسب باعث شده است که به دانش ضمنی سازمان‌ها دسترسی حاصل نشود و این دانش مانند سرمایه‌های مدفعون شده مستهلهک شود. انتظارات منطقی حکم می‌کند که توانایی کاری کارکنان در محیط کار از طریق انجام کار و مبادله دانش گسترش یابد.^(۵) اما در شرایط اقتصادی سازمان‌های دولتی ایران که با بحران مدبیریت نیز روبرو می‌باشند، این مبادله صورت نگرفته و عوامل عدیده ضدانگیزشی محیط را برای فعالیت مسموم می‌سازند. خطاهای کارکنان در شرکت‌های هواپیمایی نسبت به عدم خدمات‌رسانی بموقع به مسافران و نازاریتی بیماران از محیط بیمارستان و یا دانشجویان از دانشگاه‌ها و مردم از خدمات دولتی، نمونه‌های کاملاً آشکار از خطاهای انسانی (Human Errors) بشمار می‌روند.

Lebriere^(۶) در انسٹیتو HCII کارنگی در سخنرانی بیستم مارچ تعامل انسان با فرآیند پیچیده محیط زیست را در قالب یک مدل شناختی (Cognitive) مطرّح نموده و روش ارزیابی طرح‌های تصمیم‌گیری متنقابل (Interface) را در یک قالب جدید مطرح می‌کند. بدیهی است که این‌گونه

در این راستا، شدت تعامل بین انسان و رایانه، زمینه رقابت جدیدی را میان شرکت‌های فامالیتی ایجاد نمود. بازار نرم‌افزارهای طراحی و ساخت در کنار سازمانی در تعارض قرار می‌گرفت. لذا سرمایه‌های انسانی توانایی بیشتری را برای ارایه خدمات و عرضه اطلاعات در خود یافتند. افزایش این توانمندی، رابطه سرمایه و انسان را به نفع نیروی کار بهبود بخشید.

شناخت کارآئی

در عصر فراصنعتی، بخش خدمات توانست محوریت توسعه را به کنترل خود درآورد و بهشت بر روی سایر بخش‌های اقتصادی اثر بگذارد. خدمات، بسته‌های اطلاعاتی را تشکیل می‌داده که ترتیب تقدیر و تأخیر و شیوه اثربخشی فعالیت‌ها را بر یکدیگر شناسایی می‌کرد. لذا هرگونه غفلت از این دانش محوری، به سهولت می‌توانست فرآیند سرمایه‌گذاری‌ها را با سقوط ربورو سازد. از این‌رو، رقابت، محور جدیدی از گردش اطلاعات را به نفع صاحبان سرمایه و قدرت توصیه می‌کرد و هرگونه عدم‌توجه به این فرآیند، می‌توانست صدها هزار شرکت کوچک و بزرگ را از گردنده کار و فعالیت خارج سازد. Cohen و همکارانش (۱۹۸۷) معتقدند: پسیاری از خدمات به پیوند مستقیم خود با تولید متکی هستند و فعالیت‌های تولیدی نقش حیاتی در بهره‌وری و قدرت رقابت اقتصاد دارند. این نتیجه‌گیری، تعامل بین بخش خدمات و بخش‌های صنعت و کشاورزی را از یکسو، و جهانگردی و حمل و نقل را از سوی دیگر برقرار می‌نماید.

رایانه‌ها در شناخت کارآئی اطلاع‌رسانی، ایجاد رقابت و افزایش بهره‌وری نیز نقشی سازنده را به‌عهده گرفتند. به علاوه، پرسش‌ها و پاسخ‌های بی‌کرانی، پیش روی کاربران رایانه‌ای قرار گرفت، بدون آن که جایگاه اصلی بهره‌گیری از این اطلاعات برای کارگزاران رایانه‌ای مشخص باشد. برآورد شده است که طی سال‌های ۲۰۰۵-۱۹۹۲، بالغ بر ۲۶ میلیون شغل در آمریکا باه عرصه وجود گذاشته و بخش غالب این مشاغل نیز محصول بکارگیری رایانه در فرآیند تولید کالا و خدمات خواهد بود.

از سوی دیگر، شناخت مفهوم کارآئی، مشاغل پاره‌وقت جدیدی را به سازمان‌ها معرفی نمود و بدنبال آن، رفتارهای جدیدی در هر عرصه‌ای ارایه شد. سپس ساختار اتحادیه‌های کارگری دگرگون شد، قراردادهای استخدامی جدیدی جایگزین الگوهای استخدام مادام‌العمر شد، و تنفس‌های روانی و استرس‌های شغلی به ارتباطات اجتماعی تحمیل گردید. در اویل دهه نود، سهم خوداشتغالی، کار پاره‌وقت و کار موقت در فرانسه به ۳۶٪/۲ درصد و در ایالات متحده به ۲۷٪/۹ درصد رسید. زنان هم دوسوم کارگران پاره‌وقت را تشکیل دادند. (۱۰) مدیران و اتحادیه‌های کارگری، آرامش اجتماعی را محور قرار دادند و از طریق انباشت دانش، بهره‌وری روند فرآیندهای یافت. سیکلهای تجاری نیز به ترتیب تغییر ماهیت دادند و برای خروج از رکود، برنامه‌ریزی و هماهنگی اطلاعات موثرترین وسیله بشمار آمد. از سوی دیگر، هماهنگی در سیاست‌های بین‌المللی، به عنوان کارآمدترین وسیله برای دستیابی به نظام نوین جهانی و صلح بین‌المللی شناخته شد. رهبران سیاسی هم برای استیازگرفتن و حفظ منافع ملی، تلاش‌های جدی تری را در دستور کار قرار دادند و بدین ترتیب، روابط سیاسی جوامع نیز دگرگون شد.

همچنین، سرمایه‌گذاری در شبکه‌های رایانه‌ای اولویت خاصی یافت و مجازی

ایده‌های نو

عصر جدیدی که پیش روی ما قرار گرفته، عصری است متفاوت با آنچه در گذشته شاهد آن بوده‌ایم. در فاصله سال‌های ۱۸۵۰-۱۷۸۰، هفتاد سال طول کشید تا قیمت پارچه نخی طی انقلاب صنعتی در بریتانیا ۸۵ درصد کاهش یابد، در حالی که قیمت نیمیه‌رسانها (Semi Conductors) (۱۹۶۲-۱۹۵۹) معادل ۸۵ درصد کاهش یافت. ملاحظه می‌نمایید که تغییرات قرن هیجده، نوزده و بیست تا چه اندازه متفاوت بوده است. پیشرفت تکنولوژی تولید و بهبود طراحی تراشه‌ها به کمک کامپیوترهایی که از وسائل میکروالکترونیک سریع‌تر و قدرتمندتر استفاده می‌کردند، میانگین قیمت یک مدار یکپارچه را از ۵۰ دلار در سال ۱۹۶۲، به تنها یک دلار در سال ۱۹۷۱ کاهش داد و این تحول، یک انقلاب را در تکنولوژی و رشد اقتصادی بوجود آورد. (۷)

محصول انقلاب فراصنعتی، تجدید ساختار نظام جهانی را در چارچوب "دهکده جهانی" به دنبال داشت. زیرا ساخت نظام نوین جهانی (The New World Order) را آزادسازی آرایش می‌کرد، که بنا به دلایل بدینانه‌ای که نسبت به بازار در دهه‌های قبل بوجود آمده بود، در گفتمان‌ها کمتر به آن می‌پرداختند. لذا نظام نوین جهانی را با خصوصی‌سازی و مقررات‌زادایی (Deregulation) به جامعه جهانی عرضه داشتند.

هنوز هم در بیشتر ساختارهای سازمانی، به ویژه در شهرستان‌ها، کمبود رایانه کاملاً احسانی می‌شود و برای استفاده از رایانه، محدودیت‌های عدیدهای وجود دارد.

در این فرآیند "ایده‌های نو" از طریق رایانه‌ها سرعت بیشتری به خود گرفت و ارتباطات برون سازمانی را به شدت تقویت کرد. در عمل، کارگزاران دولت یک سیاست فعال توسعه گردانند. نیمی با برنامه و نیمی را در اثر فشارهای سازمان‌های بین‌المللی - به ناجار در دستور کار قرار دادند. درواقع، ورود رایانه‌ها به جوامع در حال توسعه، نیمی در اثر تقاضا و نیمی در اثر فشار عرضه بود و از قبل کمتر تدبیر فرهنگی برای آن دیده می‌شد. لذا در یک دهه رابطه انسانی و جامعه به اندازه یک سده دچار دگرگونی شد. در این شرایط، مردم آزادانه خود را در یک جامعه کاملاً باز شناور یافتند. قدرت جایگاهی نیروی کار به میزان آزادسازی جامعه نمود داشت. دولت‌هایی که به اعتیار مالیات‌های دریافتی از مردم، اداره امور عمومی را عهده‌دار بودند، به ناجار آزادسازی بیشتری را در برنامه توصیه می‌کردند، و بر عکس، دولت‌هایی که برمبنای درآمدهای نفتی و بدون انتکای به مردم، اداره امور عمومی را بدلوش می‌کشیدند، مفهوم آزادسازی را به همان نیمه خصوصی‌سازی محدود ساختند. بدین ترتیب، مدیریت ساختارهای دولتی روندهای مختلفی را برای توسعه بسترسازی کردند.

در این فرآیند، پیوند با جامعه جهانی، حرکت به سوی همبستگی و نفوذ متقابل را آغاز کرد. در حالی که نتایج گسترش عدالت اجتماعی چندان قابل پیش‌بینی نبود، ایده‌های نو در بستر ارتباطات نیروی کار را جهانی می‌ساخت. در حالی که اقتصاد جهانی آمادگی پذیرش "بازار جهانی نیروی کار" (۸) را آنطور که شایسته آزادسازی و احترام به مالکیت مادی و معنوی می‌باشد، شناسایی ننمود، با قطبی کردن بازارها، تقسیم کار جدید بین‌المللی را در چارچوبی توافق شده میان کشورهای توسعه یافته (گروه هفت) در دستور کار قرار داد.

رقبت در کلاس‌های کوتاه‌مدت آموزشی کارکنان کاملاً دیده می‌شود.^(۱۳) در مواردی، روحیه تسلیم‌پذیری در میان کارکنان، یا س و نومیدی را نیز به دنبال اورده است. از آنجاکه نمونه‌های مختلف رفتاری مشاهده می‌شود، لذا هر دو حالت فوق در میان نمونه‌های تصادفی مورد مطالعه یافت می‌شود. به عبارتی، رایانه در محیط سازمان با دو گروه کارکنان روبرو شده است: (الف) کارکنانی که برای دستیابی به اهداف خود از آموزش‌های رایانه‌ای می‌خواهند کارآبی خود را افزایش دهند، (ب) کارکنانی که به دلایل اجتماعی روحیه رقبتی در خود نمی‌بینند و درواقع، تسلیم قضاویر شده‌اند. لذا رایانه نه تنها انگیزه‌های آنان را تقویت نکرده، بلکه توانایی‌های بالقوه خود را نیز نادیده گرفته‌اند. در عمل، برخی از افراد به دلایل مختلف سیاسی - اقتصادی، برای بھبود شرایط و کسب منافع، رویه‌های چانزنی مختلفی را تجربه کرده‌اند، هرچند که موارد شکست و موفقیت هر دو در میان نمونه‌های مطالعاتی یافت می‌شود. ~

قدرت افسوس زدگی
رایانه‌ها امروز با ارایه اطلاعات در مقیاس گسترده، انسان را با چالش روبرو ساخته‌اند. این چالش، ناشی از سرگردانی انسان در انتخاب گزینه‌های مطلوب است. به عبارتی، روحیه تسلیم‌شدن در برخی از افراد قابل دیدن است. در نتیجه، این پرسش مطرح می‌شود که در جهانی که رایانه‌ها پیش روی ما نهاده‌اند، آیا انسان می‌تواند احساس آرامش کند؟ یا برعکس، یا روبرو رایانه‌ها، انسان می‌باشد به صورت یک جستجوگر عمل نماید؟

در عمل، دیده می‌شود که انسان در تعامل با رایانه‌ها، اصول منطق رایانه‌ها را به تدریج به فرهنگ رفتاری خود تعمیم می‌دهد. به عبارت دیگر، رایانه‌ها به عنوان نظامی عقلایی، الگوریتم کثوت‌گرایی را با خود همراه دارند و این جهان‌بینی را به سهولت در انسان تقویت خواهند کرد. برای مثال، انتظار می‌رود که با روبرو رایانه‌ها به سازمان‌ها، درگیری مدبیران و کارشناسان در منقادکردن یکدیگر نسبت به پذیرش گزاره‌ها، با تنشی‌های کمتری روبرو شوند.

در این فضای طرفیت‌های انتقادی برای مبارزه و تغییر صور سیاسی - اجتماعی، به جای سازگاری صرف گسترش خواهد یافت. تعلیم و تربیت عمومی شهر و ندان و کارشناسان، جامعه جدیدی را پیش روی ما قرار می‌دهد، که در بافت سازمانی مفاهیم مختلفی از "وازگان ارتباطی" را درپیش رو دارد. رایانه‌ها در این شرایط می‌توانند وحدت روحیه ایجاد کنند.

اما این پدیده ویژه رفتار گروهی است، در حالی که در رفتار فردی، ضرورتاً انسجام ایجاد نخواهد شد و با توجه به پیشینه رفتاری افراد، واکنش‌های رفتاری متفاوتی را ایجاد خواهد کرد. نتایج بررسی‌ها و پرسش‌ها نیز نشان می‌دهد که با توجه به تجربه کوتاهی که نیروی کارشناسی در تعامل با رایانه‌ها داشته‌اند، واکنش‌ها متفاوت بوده، اما در غالب افراد قدرت تحلیل بهشت افزایش یافته است. موارد افسوس زدگی (Reenchantment) را نیز در برخی رفتارها شاهد هستیم، بدون تردید، اطلاعات به عنوان ابزار قدرت، فرآیند رفتار انسان را با محیط دگرگون نموده، این در حالی است که سه گزاره زیر انسان منطقی را به تأمل وامی دارند:^(۱۴)

(الف) اطلاعاتی که در اختیار داریم، اطلاعاتی نیست که ما می‌خواهیم.
(ب) اطلاعاتی که ما می‌خواهیم، اطلاعاتی نیست که نیاز داریم.

اطلاع‌رسانی، جدیدی با به عرضه وجود گذاشتند. موافق، و مخالف، در داخل و خارج از مرزهای جغرافیایی، محیط را برای دستیابی اهداف مساعد یافتند و صدھا فضای اطلاع‌رسانی ماهواره‌ای با به محیط خانواده گذاشت و انسان دوگانگی و چندگانگی را به سهولت لمس کرد و رویارویی جدید با محیط اطراف خود را احساس نمود. بدین ترتیب، آموزه‌های توین عقلانیت جامعه را به چالش فراخواندند و تعارضات بالا گرفت، در حالی که به دنبال این تعارض، سازگاری با محیط افزایش می‌یابد. در حقیقت و رویه‌مرفت، انسان نقش جستجوگرتری را برای خود قایل شد.

قدرت چانزنی

ورود رایانه‌ها به داخل سازمان‌ها، تغییرات گسترده‌ای را در ساختار بنگاه‌های اقتصادی بوجود آورد. تولید انبوه، ساختار بازارهای را تغییر داد؛ تکنولوژی اطلاعات، نحوه رویارویی و چانزنی را میان افراد برای کسب منافع تغییر داد؛ گروه‌های دینفع موقعیت خاصی را برای بازی‌های سیاسی و استفاده از اطلاعات پیدا کردند؛ و افزایش بی‌رویه حجم اطلاعات نتوانست انعطاف‌پذیری افراد را از طریق فایق‌امدن بر عدم قطعیت‌ها بالا ببرد.

در این شرایط، تعاریف نوینی از کار، اشتغال، بیکاری و... عرضه شد. سپس انعطاف‌پذیری در فرآیند تولید، محصولات جدیدی را به بازار مصرف عرضه نمود. بحران شرکت‌های بزرگ و انعطاف‌پذیری شرکت‌های کوچک، عوامل نوآور و منابع ایجاد اشتغال به حساب آمدند و عصر جدیدی از سرمایه‌داری را به دنبال آوردند.^(۱۵)

ورود رایانه‌ها به سازمان‌ها، موجب می‌شود که ارتباطات درون‌سازمانی با بازده اقتصادی موردنانتظار، انگیزه‌های کاری، ارتباطات برون‌سازمانی و ارتباط با سایت‌های علمی را بطور مثبت برقرار نماید.

همجنین، ارتقای آگاهی (Consciousness Raising) محصول جدید تکنولوژی اطلاعات بشمار آمد و سازماندهی نیروی کار در ژاپن، به عنوان عامل کلیدی در موفقیت شرکت‌های ژاپنی درمنظر قرار گرفت.^(۲۶) سایر سبک‌های مدیریت نیز این تجربه را باهمیت تلقی نموده‌اند. این درحالی است که نحوه بازی کارکنان در سازمان‌ها دیگر شبیه بازی دهدگانی پیشین نیست. آنها رقبت را با زنگی اجتماعی خودگره خوده احساس می‌کنند و کوچکترین غفلت، منافع آنها را به خطر می‌اندازد و لذا غالب کارکنان دو تا سه دوره متفاوت کار با رایانه را آموزش دیده‌اند. این حساسیت در میان زنان بیشتر از مردها است و دلیل آن هم افزایش تقاضا برای کار زنان در بخش خدمات است.

هنوز در بیشتر ساختارهای سازمانی، به ویژه در شهرستان‌ها، کمبود رایانه کاملاً احساس می‌شود و محدودیت‌های عدیده‌ای برای استفاده از رایانه اعمال می‌شود. درنتیجه، بخش قابل توجهی از کارکنان برای خرید رایانه‌های شخصی بهمنظور استفاده از اطلاعات و افزایش کارآبی، شخصاً اقدام نموده‌اند. این در حالی است که امکان خرید برای همه وجود ندارد.

روحیه کنگکاوی در کارکنان نیز باعث شده است که رقبت میان آنان افزایش یابد. این اتفاق در شرایطی روی می‌دهد که در سطح کلان روحیه تسلیم‌شدن و مقاومت‌نکردن در برابر رویدادهای غیرقابل‌کنترل، رفتار غالب بشمار می‌آید. این

پ؛ در حالت سوم، ارتباطات برونو سازمانی به عنوان متغیر وابسته مورد مطالعه قرار گرفته است. نتیجه رگرسیون به صورت زیر می باشد:

$$C_E = ۳/۷۵ + ۰/۱۳۷P + ۰/۳۴۶C_I + ۰/۴۰۲I + ۷/۰۴W \quad (۱/۱۵)$$

$$R^2 = \%۴۷/۴ \quad F = ۲۳/۱۶$$

داخل پرانتز آزمون t ملاحظه می شود که با ورود رایانه به سازمان ها، متغیرهای مستقل بازده اقتصادی موردنظر، ارتباطات سازمانی، انگیزه های کاری و ارتباط با سایت های علمی، اثرات مثبتی بر ارتباطات برونو سازمانی دارد. ضمناً متغیرهای مستقل درصد از نوسانات مربوط به ارتباطات برونو سازمانی را توضیح داده و خط رگرسیون از نظر آزمون F دارای اعتبار علمی است.

ب) اطلاعاتی که ما نیاز داریم، اطلاعاتی نیست که می توانیم بدست آوریم. این چالش در گفتمان دانشجویان و کارشناسان کاملاً مشهود است. آنها با وجود آن که نسبت به گذشته، اطلاعات مناسب تری را در اختیار دارند، اما بدستی نمی دانند که چه اطلاعاتی می تواند نیازهای واقعی آنها را برطرف سازد.

از این رو، روش های جمع اوری اطلاعات (تحقیق میدانی، بررسی سایت های علمی و یا بررسی گزارش ها) می تواند برخی از کاسته های ناشی از رویارویی با اطلاعات انبیه را از میان بردارد. توجه داشته باشیم که در بکارگیری رایانه ها هزینه نسبی کسب اطلاعات، طرفیت حفظ و نگهداری و میزان استفاده ایجاد شده در فرآیند کسب اطلاعات را نیز نباید از نظر دور داشت.

نتایج آماری

منابع

- 1) Postman, Neil / 1985 / Amusing Ourselves to Death: Public Discourse in the Age of Show Business / New York / Penguin Books.
- 2) Castells, M. / 1999 / The Rise of Network Society / P.252 / Blackwell.
- 3) Piore, M.J. & Sabel, C.F. / 1984 / The Second Industrial Divide: Possibilities for Prosperity / New York / Basic Books.
- 4) Nonaka Ikujiro / 1991 / The Knowledge - Creating Company / Harvard Business Review / Nov-Dec / P.96 - 104.
- 5) Aoki, Masakiko / 1988 / Information, Incentives & Bargaining in the Japanese Economy / Cambridge / Cambridge Univ. Press.
- 6) Lebier Christian / 2002 / Cognitive Modeling of Human Interaction with Complex Environments / March 20 / Seminar Series / Spring / HCII Carnegie Mellon.
- 7) Mokyr, Joel / 1990 / The Lever of Riches: Technological Creativity & Economic Progress / New York / Oxford University Press.
- 8) Johnston, William B. / 1991 / Global Labor Force 2000: The New World Labor Market / Harvard Business Review / March - April.
- 9) Cohen, Stephen & Zysman, John / 1987 / Manufacturing Matters: The Myth of Postindustrial Economy / P.253 / New York / Basic Books.
- 10) مراجعه شود به Castells (۱۹۹۹) جلد اول.
- 11) Weiss, Linda / 1988 / Creating Capitalism: The State and Small Business Since / 1945 / Oxford / Blackwell.
- 12) مراجعه شود به دیدگاه های Aoki، اقتصاددان ژاپنی / مأخذ دیف. ۵.
- 13) نویسنده برای بررسی موضوع، آزمون های مختلف رفتاری را، حتی به صورت کتبی انجام داده و نتایج در اوراق آزمون ذکر شده است.
- 14) Green, Andrew / 1999 / An Introduction to Health Planning in Developing Countries / Oxford Medical Publication.

در یک بررسی آماری میان ۱۰۸ کارشناس و مدیر سازمان های دولتی که از نقاط مختلف کشور در کلاس های آموزشی شرکت کرده بودند، در پایان دوره آموزشی پرسشنامه بسته - بدون نام - توزیع شد. نتایج مطالعات به صورت زیر بوده است:

الف: ارتباطات برونو سازمانی (C_E) به عنوان متغیر وابسته،

بازده اقتصادی موردنظر (P^E) متغیر مستقل،

انگیزه های کاری (I) متغیر مستقل،

ارتباطات برونو سازمانی (C_E) متغیر مستقل،

ارتباط با سایت های علمی (W) متغیر مستقل.

$$C_I = ۸/۶۲ + ۰/۲۴P^E + ۰/۲۵I + ۰/۳۴C_E + ۷/۰۱W \quad (۱/۴۷)$$

$$R^2 = \%۴۵/۴ \quad F = ۲۱/۴ \quad \text{داخل پرانتز آزمون } t$$

ملاحظه می شود که متغیرهای مستقل، معادل $۴۵/۴$ درصد از نوسانات ارتباطات برونو سازمانی را توضیح می دهند و ارتباطات برونو سازمانی با تمامی متغیرهای مستقل رابطه مثبت دارد. به عبارت دیگر، "ورود رایانه ها به سازمان ها، موجب می شود که ارتباطات برونو سازمانی با بازده اقتصادی موردنظر، انگیزه های کاری، ارتباطات برونو سازمانی و ارتباط با سایت های علمی رابطه مثبت برقرار نماید."

در این شرایط، ورود رایانه، به تقویت و بهبود ساختار کمک نموده است.

ب: در حالت دوم، انگیزه های کاری به عنوان متغیر وابسته موردنظر (P^E) نیز به عنوان متغیر مستقل اضافه شد. نتیجه رگرسیون به صورت زیر می باشد:

$$I = ۲۳/۸ + ۰/۱۱YP + ۰/۱۱AC_I + ۰/۳۴C_E - ۵/۷۸W \quad (۲/۷۶)$$

$$(۱/۱۵) \quad (۱/۱۴) \quad (۱/۹۵) \quad (۴/۱۴) \quad (-۱/۲۶)$$

$$R^2 = \%۴۱/۹ \quad F = ۱۴/۷۱ \quad \text{داخل پرانتز آزمون } t$$

ملاحظه می شود که با ورود رایانه به سازمان ها، متغیرهای مستقل مانند بازده اقتصادی موردنظر، میزان استفاده از رایانه، ارتباطات سازمانی و ارتباطات برونو سازمانی بر انگیزه های کاری اثر مثبت گذاشته و ارتباطات با سایت های علمی، تأثیر منفی بر انگیزه های کاری دارد. متغیرهای مستقل $۴۱/۹$ درصد از نوسانات انگیزه های کاری را توضیح می دهند و خط رگرسیون از نظر آزمون F دارای اعتبار علمی است.