

مدل هوشمند سنجش بلوغ سازمان در حوزه کسب و کار الکترونیکی

صدرا احمدی*

کارشناس ارشد مدیریت فناوری اطلاعات

محمد ابوبی اردکان

دکترای مدیریت؛ استادیار دانشگاه تهران

علیرضا طالب پور

دکترای الکترونیک؛ استادیار دانشگاه شهید بهشتی

دریافت: ۱۳۸۷/۱۱/۱۹ | پذیرش: ۱۳۸۸/۰۱/۲۹

اطلاعات علوم و فناوری

فصلنامه علمی پژوهشی
پژوهشگاه علوم و فناوری اطلاعات ایران
شما (جای) ۱۳۷۵-۵۲۰۶
شما (الکترونیک) ۲۰۰۸-۵۵۸۳
نمایه در LISA & SCOPUS
<http://jist.irandoc.ac.ir>
دوره ۲۴ | شماره ۴ | صص ۱۰۳-۱۲۶
تابستان ۱۳۸۸

نوع مقاله: علمی پژوهشی

مقاله برای اصلاح به مدت ۳۲ روز نزد پدیدآوران بوده است.

چکیده: یکی از پرجاذبه‌ترین زمینه‌ای کاربرد فناوری اطلاعات، کسب و کار الکترونیکی است. مدیران سازمان‌ها باید بهنال راهکاری برای تصمیم‌گیری در راستای بهینه‌سازی آمایش منابع در این حوزه باشند تا نحوه تخصیص‌های هزینه‌ای و سرمایه‌ای خود را در این حوزه در سطوح عالی و راهبردی کنترل کنند. پرداختن به این موضوع نیازمند آن است که مدیران سازمان، سطح توسعه یافته‌گی خود را در حوزه کسب و کار الکترونیکی مشخص نمایند و با شناسایی عوامل مؤثر در رشد این رویکرد، به برنامه‌ریزی برای بهبود وضعیت خود پردازنند. در این مقاله هدف آن است که با استفاده از ابزارهای فازی، به ساخت و توسعه مدل‌های هوشمند در جهت تعیین وضعیت موجود سازمان و تصمیم‌گیری مدیران برای بهبود این وضعیت پرداخته شود. به این منظور برای مدل‌سازی این عوامل و میزان تأثیر آن‌ها، ابتدا با بررسی پژوهش‌های پیشین، عوامل مؤثر در توسعه رویکرد کسب و کار الکترونیکی شناسایی، و سپس با استفاده از نظر متخصصین و به کارگیری روش دلفی، این عوامل دسته‌بندی شدند. در ادامه با استفاده از مدل «اف‌سی‌ام» به ترسیم روابط علت و معلولی میان عوامل و نمایش نوع و نحوه تأثیر عوامل بر یکدیگر پرداخته شده.

کلیدواژه‌ها: منطق فازی؛ نمودار علت و معلول؛ «اف‌سی‌ام»؛ تصمیم‌گیری؛ کسب و کار الکترونیکی

* پدیدآور رابط sadra.ahmadi@gmail.com

۱. مقدمه

عوامل مؤثر بر سطح بلوغ سازمان در حوزه کسب و کار الکترونیکی، عواملی کاملاً
کیفی هستند و میزان تأثیر آنها را به راحتی نمی‌توان تبدیل به مقادیر کمی نمود. همچنین
در بازار پویا و رقابتی، سازمان‌ها به در کی روش از این نیاز رسیده‌اند که می‌بایست نحوه
تخصیص‌های هزینه‌ای و سرمایه‌ای خود را در امر فناوری اطلاعات در سطوح عالی و
راهبردی مشخص نمایند. اما برای اینکه بتوان سطوح عالیه تخصیص را معین نمود لازم
است سازمان ابتدا وضعیت خود را در حوزه فناوری اطلاعات مشخص نماید. بدین‌منظور
باید سازمان سطح آمادگی توسعه الکترونیکی در حوزه کسب و کار الکترونیکی را
مشخص کند و عوامل مؤثر در رشد و توسعه آن را با توجه به نوع خدمت‌رسانی خود
تعیین نماید (Xirogiannis and Glykas 2007). بنابراین باید به دنبال سازوکاری بود تا نوع و
میزان تأثیر عوامل بر روی سطح بلوغ سازمان و بر روی دیگر عوامل را فرموله نماید.
به‌منظور بررسی این موضوع لازم است تأثیر عوامل بر رشد رویکرد کسب و کار
الکترونیکی، و میزان تأثیر عوامل بر یکدیگر مورد بررسی قرار گیرند.

شناسایی و کمی کردن میزان تأثیر عوامل مؤثر بر بلوغ سازمان در حوزه کسب و کار
الکترونیکی امری پیچیده است؛ چرا که شناسایی مجموعه عوامل مؤثر و دسته‌بندی آنها
نیز خود امری مشکل است و در هر سازمان به اقتضای فعالیتش باید عوامل خاصی را
شناسایی کرد. از سوی دیگر، میزان تأثیر عوامل نیز معمولاً در قالبی نادرست و کیفی بیان
می‌گردد و تبدیل مقادیر کیفی به مقادیر کمی، فعالیتی پیچیده است (Xirogiannis and
Glykas 2007). یکی از راه‌هایی که می‌توان برای این تبدیل مقادیر کیفی به کمی از آن
بهره جست، منطق فازی است. در این مقاله سعی بر آن است که با ارائه مدل‌های فازی، به
بررسی نحوه تعامل عوامل و تأثیر آنها بر رشد استفاده از رویکرد کسب و کار الکترونیکی
در سازمان پرداخته شود. بدین‌منظور ابتدا با بررسی مطالعات پیشین، عوامل شناسایی
شده‌اند و در گام بعد با استفاده از روش دلفی، اطلاعات، جمع آوری و عوامل، دسته‌بندی
می‌شوند و در نهایت، مدل گرافیکی «اف‌سی‌ام» ترسیم می‌گردد.

۲. مرور ادبیات

۱-۲. مفهوم کسب و کار الکترونیکی

به طور کلی هیچ تعریف جهان‌شمولی از رویکرد کسب و کار الکترونیکی وجود ندارد که مورد قبول تمامی محققین این حوزه از دانش باشد (Turban and Rainer 2007). بهمین دلیل عبارت «کسب و کار الکترونیکی» در بسیاری از موقعیت‌ها با عبارت «تجارت الکترونیکی» در کاربرد، تعبیص یا به اشتباہ استفاده می‌شود. تعریف کلی که شرکت «آی‌بی‌ام» از عبارت کسب و کار الکترونیکی ارائه می‌نماید این است:

«یک رویکرد امن، قابل انعطاف و یکپارچه برای دستیابی به ارزش در کسب و کارهای متفاوت به وسیله ایجاد ترکیبی از سیستم‌ها و فرآیندهایی که بر فعالیت‌های هسته اصلی کسب و کار، با حفظ سادگی و استفاده از فناوری اینترنت استوار هستند» (Nolan 1979).

مطابق تعاریفی که «توربان» و «رینر» از رویکرد کسب و کار الکترونیکی ارائه می‌کنند، در بررسی اجزای کسب و کار الکترونیکی، مدلی ارائه شده که دارای دو جزء کلیدی «سیستم و فناوری» و «فرآیندهای مدیریتی» است (Turban and Rainer 2007). مطابق تعریف آنان، بعد فناوری اطلاعات به منظور حرکت سازمان به سمت یک نهاد دیجیتالی عبارت‌اند از: سخت‌افزار، نرم‌افزار، شبکه و ارتباطات، و مدیریت فناوری اطلاعات (Turban and Rainer 2007). کسانی که مدیریت را تعریف کنند به سلسله وظایفی اشاره دارند که هر مدیری ملزم به انجام آن‌ها است. این وظایف عبارت‌اند از: برنامه‌ریزی و تصمیم‌گیری، سازماندهی، رهبری و کنترل (الوانی ۱۳۷۸).

بنابراین با توجه به مطالب ارائه شده در این بخش می‌توان کسب و کار الکترونیکی را به ۸ جزء تقسیم نمود و توسعه سازمان را در هر یک از اجزای مورد نظر، گامی در جهت توسعه ابزار کسب و کار الکترونیکی در سازمان دانست.

۲-۲. شناسایی عوامل مؤثر و دسته‌بندی آن‌ها

در این بخش سعی بر آن است که با بررسی پژوهش‌های گذشته در حوزه توسعه فناوری اطلاعات و کسب و کار الکترونیکی در سازمان، عوامل مؤثر در توسعه رویکرد کسب و کار الکترونیکی شناسایی شوند و با استفاده از ابزار دلفی در ۸ حوزه مذکور در بند

پیشین، دسته‌بندی گردند. جدول پیوست حاوی لیست عوامل گردآوری شده حاصل از بررسی منابع می‌باشد. دستاورد این بررسی، گردآوری ۹۱ عامل اثرگذار بوده است که پس از بررسی اولیه، برخی عوامل مشابه یکسان‌سازی گردید و در نهایت لیستی حاوی ۷۹ عامل استخراج شد که مجموعه این عوامل پس از بررسی خبرگان این حوزه و دسته‌بندی در حوزه‌های هشتگانه، در قالب مدل‌های گرافیکی «اف‌سی‌ام» که در بخش مدل‌سازی این مقاله به آن‌ها اشاره شده، مشخص گردیده‌اند.

۳-۳. نقشه‌های شناختی فازی «اف‌سی‌ام»^۱

مدل «اف‌سی‌ام» اولین بار توسط «کوسکو»^۲ در سال ۱۹۸۶ معرفی گردید. بر مبنای تعریف وی، «اف‌سی‌ام» یک نمودار گرافیکی هدایت‌شده با هدف نمایش روابط علت و معلولی میان عوامل است که رابطه میان هر دو عامل که یک جفت را تشکیل می‌دهند در این مدل با عددی در بازه ۱ و ۱-مشخص می‌شود. گره‌ها و روابط علت و معلولی میان آن‌ها اجزای اصلی این مدل هستند. این مدل به دنبال نشان‌دادن روابط علت و معلولی میان مفاهیم مورد اشاره در گره‌ها می‌باشد (Kandasamy and Smarandache 2003).

مشخصه اصلی این مدل، گرافی هدایت‌شده است که با استفاده از آن، فرایند استنتاج و محاسبه روابط علت و معلولی میان گروهی از عوامل، و نیز جنبه‌ها و رفتارهای مختلف سیستم مورد مطالعه با استفاده از ارتباطات بین اجزای سیستم نمایش داده می‌شود. ایجاد یک مدل «اف‌سی‌ام» نیازمند ورودی‌هایی است که از تجارب و دانش افراد خبره در موضوع مورد نظر به دست می‌آید. بنابراین در مدل‌های «اف‌سی‌ام» تجارب انباسته‌شده افراد با دانش موجود در حوزه‌ای که مدل برای آن ترسیم شده، یکپارچه می‌شود و بر مبنای آن‌ها روابط علت و معلولی میان عوامل تشکیل‌دهنده سیستم شکل می‌گیرد. یک مدل «اف‌سی‌ام» از مجموعه‌ای از گره‌ها یا مفاهیم^۳ تشکیل شده که با علامت اختصاری C_i نمایش داده می‌شود، که $i = 1, 2, \dots, n$ (Kandasamy and Smarandache 2003).

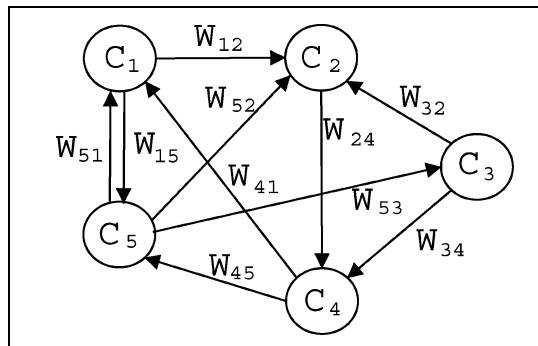
گره‌ها به وسیله کمان‌های وزن‌دار با یکدیگر ارتباط داخلی دارند. در شکل ۱ یک مدل «اف‌سی‌ام» با ۵ گره و ۱۰ قوس کمان‌دار نمایش داده شده. هر ارتباط داخلی میان دو

¹ Fuzzy Cognitive Maps

² Kosko

³ Concepts

گرمه C_i و C_j دارای وزنی برابر با W_{ij} است که معادل نیروی رابطه علت و معلولی میان آن دو گرمه می‌باشد.



شکل ۱. نمایش مدل «افسیام»

علامت وزن W_{ij} (مثبت یا منفی) نشان‌دهنده نوع رابطه مستقیم یا معکوس میان دو گرمه است. بنابراین سه نوع وزن‌دهی را می‌توان در نظر گرفت (Kandasamy and Smarandache 2003)

$$\begin{cases} W_{ij} > 0 & \text{نشان‌دهنده ارتباط علت و معلولی مثبت} \\ W_{ij} < 0 & \text{نشان‌دهنده ارتباط علت و معلولی منفی} \\ W_{ij} = 0 & \text{فاقد رابطه} \end{cases}$$

در این مدل پس از تعیین مقدار یک گرمه، مقادیر گرمه‌های دیگری که این گرمه با آنها در ارتباط است، براساس کمان‌های میان آنها بر طبق فرمول زیر تعیین می‌شود. در این رابطه مقدار A عبارت است از مقدار کمی هر گرمه، و W عبارت است از وزن کمان میان دو گرمه یا عامل.

$$A_i(k+1) = f \left(A_i(k) + \sum_{\substack{j=1 \\ j \neq i}}^n W_{ij} A_j(k) \right)$$

طراحی مدل «افسیام» بر مبنای جمع‌آوری داده و اطلاعات از افراد خبره در حوزه مورد بررسی بوده است (Kandasamy and Smarandache 2003). در شروع فرایند به کارگیری مدل «افسیام» لازم است که خبرگان حوزه مورد بررسی گرد هم آیند و

عوامل مؤثر و مرتبط در حوزه مورد بررسی شناسایی شوند. در گام بعدی از این افراد خواسته می‌شود به صورت جداگانه و شخصی، روابط علت و معلوی میان عوامل شناسایی شده را مشخص نمایند؛ به این ترتیب که ابتدا وجود رابطه مثبت، منفی یا فقدان ارتباط میان عوامل شناسایی شده، توسط فرد خبره مشخص می‌شود و در گام بعدی وزن هر رابطه (هر قوس^۱) به صورت مقادیر کیفی (مثالاً طیف قوی تا ضعیف) یا مواردی نظری این‌ها تعیین می‌شود. در گام بعدی لازم است مقادیر کیفی تعیین شده توسط خبرگان، با استفاده از مجموعه‌های فازی و توابع عضویت به مقادیر فازی تبدیل شوند. روش انجام در این مرحله به این ترتیب است که مقادیر گردآوری شده، تبدیل به مقادیر عددی در بازه ۱ و -۱- برای یک کمان می‌شوند. این مقادیر نشانگر وزن تأثیر متقابل بین عوامل در دو سر ۰ کمان می‌باشند (Kandasamy and Smarandache 2003).

۳. روش مدل‌سازی عوامل مؤثر بر بلوغ کسب و کار الکترونیکی

روش مدل‌سازی در این تحقیق بر روش ارائه شده توسط «رودریگز - ریسسو» و «سیچی» استوار است و دارای چهار بخش - «ماتریس اولیه عوامل» (آی‌ام‌اف)^۲، «ماتریس فازی شده عوامل» (اف‌زد‌ام‌اف)^۳، «ماتریس قدرت ارتباط بین عوامل» (اس‌آرام‌اف)^۴ و «ماتریس نهایی عوامل» (اف‌ام‌اف)^۵- می‌باشد (Schneider and Shnaider 1998; Rodriguez-Repiso and Setchi 2007).

در گام اول بر مبنای نظرات گردآوری شده از خبرگان، یک ماتریس $[n \times m]$ تشکیل می‌شود که "n" عبارت است از تعداد فاکتورهای شناسایی شده که در واقع، متغیرهای اصلی تصمیم‌گیری هستند و "m" عبارت است از تعداد افراد خبره‌ای که از طریق آن‌ها، اطلاعات جمع‌آوری شده. هر سلول در این ماتریس (O_{ij}) نشان‌دهنده ضربی یا وزنی است که هر یک از افراد خبره "j" به هر یک از عوامل "i" با توجه به تجربه‌ای که دارند تخصیص می‌دهند.

در پژوهش انجام شده به منظور دسته‌بندی عوامل مؤثر بر بلوغ سازمان در کسب و کار

¹ Arc

² Initial Matrix of Factor (IMF)

³ Fuzzified Matrix of Factor (FZMF)

⁴ Strength of Relationships Matrix of Factor (SRMF)

⁵ Final Matrix of Factor (FMF)

الکترونیکی و تعیین ضریب تأثیر عوامل بر هر یک از زیرحوزه‌ها، از ابزار دلفی در ۲ مرحله استفاده گردید و با استفاده از آن، گردآوری اطلاعات انجام پذیرفت و از افراد خبره درخواست شد با تکمیل پرسشنامه تدوین شده، میزان تأثیر عوامل در زیرحوزه‌های هشت گانه را مشخص نمایند و در نهایت با بررسی آماری و با استفاده از آزمون فرض تی استیودنت، عواملی که از دید خبرگان مؤثر بودند شناسایی، و در ۸ حوزه مورد نظر دسته‌بندی شدند.

در دور اول دلفی، میزان وزن تأثیر هر عامل در توسعه هر یک از حوزه‌ها از دید گاه خبرگان شرکت کننده در پژوهش با تعیین عدد صحیحی از بازه ۱ تا ۱۰ و با استفاده از پرسشنامه گردآوری گردید. لازم به ذکر است که در این مرحله ۱۴ فرد خبره در حوزه پژوهش در تکمیل پرسشنامه همکاری نمودند. در انتهای این مرحله به‌منظور تعیین عوامل اصلی مؤثر در هر حوزه، نمره ۶ به عنوان مبنای استخراج عوامل مؤثر تعیین گردید و با توجه به میانگین نظرات گردآوری شده از خبرگان، عوامل اصلی مؤثر در هر یک از حوزه‌های هشتگانه استخراج گردیدند.

در دور دوم دلفی با توجه به عوامل استخراج شده از دور اول، مجدداً با استفاده از پرسشنامه از افراد نظرسنجی انجام گرفت که در این دور ۲۷ نفر از خبرگان در حوزه پژوهش، آمادگی خود را برای تکمیل پرسشنامه اعلام نمودند و پس از گردآوری اطلاعات در این مرحله، نتایج مورد تحلیل قرار گرفت و ماتریس‌های اولیه عوامل استخراج گردید.

خبرگانی که نظرات آن‌ها گردآوری شد عضو هیئت علمی دانشگاه یا مؤسسه پژوهشی، مدیر یا مجری پژوهش‌های فناوری اطلاعات، مشاور سازمان‌ها در زمینه کاربرد فناوری اطلاعات، عضو شوراهای دیگر گروه‌های سیاستگذار در زمینه فناوری اطلاعات، یا کارشناس فعال در حوزه فناوری اطلاعات بودند. نحوه انتخاب اعضای این تیم برمبنای جستجوی متخصصین در حوزه کسب و کار الکترونیکی بوده و براساس قضاوت تیم محققین، لیست افراد خبره در حوزه کسب و کار الکترونیکی گردآوری گردید. به دلیل حجم بالای سوالات مطرح شده در پرسشنامه، افراد محدودی از لیست حاضر به همکاری شدند.

نتیجه اطلاعات به دست آمده در ماتریس اولیه عوامل، در گام بعد تبدیل به

مجموعه‌های فازی با درجه عضویتی بین صفر و یک می‌شود. هر یک از سلول‌هایی که در یک ردیف قرار می‌گیرند $O_{i1}, O_{i2}, O_{i3}, \dots, O_{im}$ - جزئی از بُردار V_i می‌باشد. برای هر عامل در جدول، از مجموعه نظرات جمع آوری شده خبر گان، یک بُردار V_i ایجاد می‌شود. در گام بعد داده‌های به دست آمده در مرحله اول، با استفاده از تابع فازی به مقادیر فازی تبدیل می‌شوند. در این گام بُردارهای عددی تبدیل به مجموعه‌های فازی می‌شوند که ارزش هر یک از اجزای این بُردار در طیف صفر و یک قرار می‌گیرد. بهمنظور استفاده از تابع مورد نظر لازم است کران‌های بالا و پایین برای اعداد به دست آمده در ماتریس مشخص شوند و به کران بالا مطابق با این رابطه: $\text{MAX}(O_{iq}) \Rightarrow X_i(O_{iq}) = 1$

مقدار $X_i = 1$ ، و به کران پایین مطابق با این رابطه: $\text{MIN}(O_{ip}) \Rightarrow X_i(O_{ip}) = 0$ مقدار $X_i = 0$ تخصیص داده می‌شود. بدین ترتیب هر یک از مقادیر ماتریس «آی ام اف» مطابق رابطه زیر تبدیل به یک مقدار فازی در بازه صفر و یک می‌شود.

$$X_i(O_{ij}) = \frac{O_{iq} - \text{MIN}(O_{ip})}{\text{MAX}(O_{iq}) - \text{MIN}(O_{ip})}$$

در گام بعد، نزدیکی ارتباط میان دو عامل V_1 و V_2 به وسیله شاخص میزان مشابهت میان دو بُردار مشخص می‌شود. تعیین قدرت ارتباط میان عوامل، کاملاً بستگی به دو بُردار مربوط به این عوامل دارد. این عدد با پارامتر S_{12} نمایش داده می‌شود. میزان نزدیکی رابطه بین دو بُردار بر مبنای فاصله میان دو بُردار تعیین می‌شود (Kosko 1986; Schneider 1998 and Shnaider 1998)

محاسبه‌های متفاوتی برای بُردارهایی که دارای ارتباط مستقیم یا معکوس هستند، مورد نیاز است. در صورتی که دو بُردار V_1 و V_2 به صورت مستقیم با هم در ارتباط باشند، نزدیکی ارتباط میان آن‌ها برای هر j ($j = 1, \dots, m$) برابر است با:

$$X_2(V_j) - X_1(V_j)$$

و در صورتی که رابطه بین دو بُردار معکوس باشد، نزدیکی ارتباط برابر است با:

$$X_1(V_j) - (1 - X_2(V_j))$$

به همین ترتیب متغیر دیگری نیز تعریف می‌شود که عبارت است از d_j . این پارامتر برابر است با قدر مطلق اختلاف بین "ز" j امین عنصر متناظر دو بُردار. این پارامتر برای رابطه

مستقیم براساس این معادله: $|X_1(V_j) - X_2(V_j)| = d_j$ و برای رابطه معکوس، با این معادله: (Kosko 1986; Schneider and Shnaider 1998) محاسبه می شود $d_j = |X_1(V_j) - (1 - X_2(V_j))|$

علاوه بر این، پارامتر دیگری نیز با عنوان AD تعریف می شود که مقدار آن برابر

$$AD = \frac{\sum_{j=1}^m |d_j|}{m}$$

است با:

پس از محاسبه AD، رابطه نزدیکی و مشابهت میان دو بردار با پارامتر S نمایش داده می شود که مقدار آن برابر است با:

$$S = 1 - AD$$

در رابطه مستقیم اگر مقدار S برابر با عدد 1 باشد نشان می دهد که دو بردار، کاملاً به هم نزدیک و شیوه هستند و ضریب تأثیر میان دو عامل، عدد یک است و دو عامل به صورت مستقیم بر یکدیگر اثر می گذارند. حالتی که مقدار S برابر با صفر باشد، نشان دهنده حداکثر عدم تشابه میان دو بردار است.

در رابطه معکوس، اگر مقدار S برابر با عدد 1 باشد، نشان می دهد که دو بردار کاملاً به صورت معکوس، به هم نزدیک و شیوه هستند. بنابراین رابطه تأثیر میان دو عامل، معکوس است و رشد یک عامل، در تضعیف عامل دیگر مؤثر است. اگر مقدار S برابر با صفر باشد، نشان دهنده حداکثر عدم تشابه معکوس¹ میان دو بردار است (Schneider and Shnaider 1998).

در گام آخر، پس از تشکیل ماتریس «اس آراماف»، لازم است نتایج به دست آمده توسط افراد خبره مورد بازنگری قرار گیرد؛ چراکه ممکن است برخی از داده های درون ماتریس، داده های گمراه کننده باشند. به بیان دیگر، با اینکه نتایج به دست آمده از منطق ریاضی مورد استفاده، ممکن است نشان دهنده وجود رابطه و جود نزدیکی قابل قبول میان عوامل باشند، اما این احتمال وجود دارد که از نظر منطقی، عوامل با هم بی ارتباط باشند. این ارتباطات نامناسب را خبرگان این حوزه به راحتی می توانند شناسایی و حذف کنند (Kosko 1986; Schneider and Shnaider 1998).

¹ inverse dissimilarity

۴. تحلیل یافته‌ها

در پژوهش انجام شده، دو حوزه اصلی «سیستم و فناوری» و «فرایندهای مدیریتی» به عنوان حوزه‌ها و اجزای اصلی مؤثر در توسعه کسب و کار الکترونیکی در سازمان‌ها شناسایی شدند. سپس زیر‌حوزه‌های آن‌ها شامل سخت‌افزار، نرم‌افزار، شبکه و ارتباطات، و مدیریت فناوری اطلاعات (برای سیستم و فناوری) و کنترل، رهبری، سازماندهی و برنامه‌ریزی (برای فرایندهای مدیریتی) در نظر گرفته شدند. براساس اطلاعات گردآوری شده، ماتریس‌های اولیه عوامل استخراج گردید. در گام بعد با توجه به اطلاعات جمع‌آوری شده در بخش قبل و براساس فرمول ارائه شده در بخش روش تحقیق برای ساخت ماتریس فازی شده عوامل، از دو کران بالا و پایین O_{ij}^+ و O_{ij}^- به عنوان MAX و MIN برای ساخت این ماتریس استفاده شد و ماتریس «اف‌زدام‌اف» استخراج گردید. در گام بعد با توجه به اطلاعات بدست آمده در ماتریس‌های پیشین و با استفاده از روابط توسعه این بخش از روند مدل‌سازی، ماتریس «اس‌آرام‌اف» تشکیل گردید. جدول ۱ نمونه ماتریس «قدرت ارتباطات در حوزه سخت‌افزار» را نمایش می‌دهد.

جدول ۱. ماتریس قدرت ارتباطات در حوزه سخت‌افزار

۸	۷	۶	۵	۴	۳	۲	۱	
.۰۸۵	.۰۷۸	.۰۸۷	.۰۷۷	.۰۹	.۰۷۵	.۰۷۹		۱
.۰۸۲	.۰۸۲	.۰۷۹	.۰۸۶	.۰۷	.۰۸۴		.۰۷۹	۲
.۰۸۱	.۰۸۳	.۰۷۳	.۰۹۱	.۰۶۹		.۰۸۴	.۰۷۵	۳
.۰۸	.۰۷۱	.۰۸۳	.۰۶۹		.۰۶۹	.۰۷	.۰۹	۴
.۰۸۲	.۰۸۵	.۰۷۶		.۰۶۹	.۰۹۱	.۰۸۶	.۰۷۷	۵
.۰۸۷	.۰۷۵		.۰۷۶	.۰۸۳	.۰۷۳	.۰۷۹	.۰۸۷	۶
.۰۸۳		.۰۷۵	.۰۸۵	.۰۷۱	.۰۸۳	.۰۸۲	.۰۷۸	۷
	.۰۸۳	.۰۸۷	.۰۸۲	.۰۸	.۰۸۱	.۰۸۲	.۰۸۵	۸

در گام آخر تحقیق به منظور تصمیم‌گیری در مورد وجود یا نبود رابطه میان دو عامل C_i و C_j ، در بررسی دیگری از افراد خواسته شد نظرات خود را به صورت صفر (= نبود رابطه) و ۱ (= وجود رابطه میان دو عامل) مشخص نمایند. به منظور جمع‌بندی نظرات افراد

خبره در مورد هر جدول، مقرر گردید که پس از محاسبه میانگین نظرات افراد، مبنای عددی ۰/۵ به عنوان مبنای تصمیم‌گیری مد نظر قرار گیرد و روابطی که از دید افراد خبره دارای معدلی بالاتر یا مساوی عدد ۰/۵ هستند به عنوان روابط صحیح مد نظر قرار گیرند.

جدول ۲ نمونه‌ای از این ماتریس را در حوزه سخت افزار نمایش می‌دهد.

جدول ۲. نمونه نظارت خبرگان در ایجاد ماتریس نهایی فازی شده در سخت افزار

۸	۷	۶	۵	۴	۳	۲	۱	
۰.۲	۰.۴	۰.۷	۰.۴	۰.۲	۰.۳	۰.۲		۱
۰.۴	۰.۲	۰.۱	۰.۱	۰.۷	۰.۶		۰.۳	۲
۰.۴	۰.۱	۰.۸	۰.۲	۰.۱		۰.۴	۰.۲	۳
۰.۲	۰.۱	۰.۷	۱۰۰		۰.۱	۰.۲	۰.۸	۴
۰.۳	۰.۹	۰.۳		۰.۲	۰.۲	۰.۶	۰.۱	۵
۰.۱	۰.۱		۰.۱	۰.۱	۰.۲	۰.۴	۰.۲	۶
۰.۷		۰.۲	۰.۴	۰.۲	۰.۱	۰.۱	۰.۳	۷
	۰.۴	۰.۶	۰.۲	۰.۲	۰.۲	۰.۱	۰.۱	۸

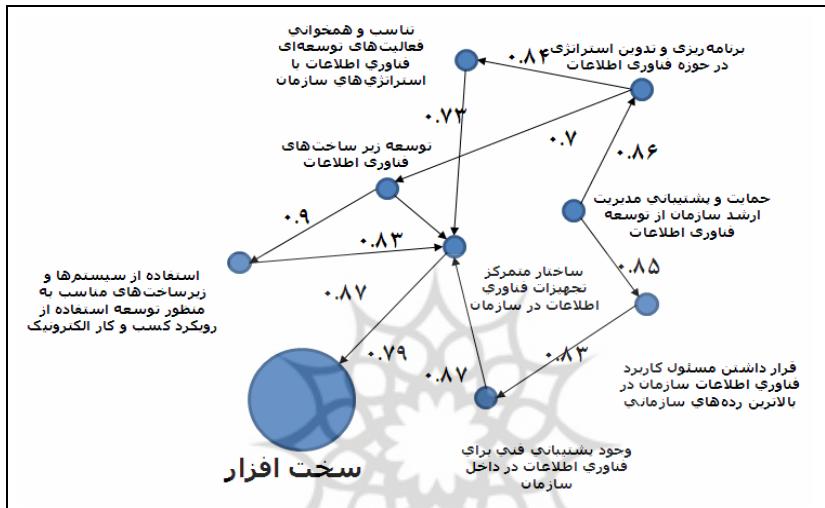
پس از انجام این عملیات، با تطبیق دادن دو ماتریس «اس آراماف» و ماتریس نظرات خبرگان، ماتریس نهایی ایجاد گردید که جدول ۳ نمونه‌ای از این ماتریس را در حوزه سخت افزار نمایش می‌دهد.

جدول ۳. ماتریس نهایی فازی شده در حوزه سخت افزار

۸	۷	۶	۵	۴	۳	۲	۱	
		۰.۸۷						۱
				۰.۷	۰.۸۴			۲
		۰.۷۳						۳
		۰.۸۳					۰.۹	۴
	۰.۸۵					۰.۸۶		۵
								۶
۰.۸۳								۷
		۰.۸۷						۸

۵. ترسیم مدل گرافیکی و بررسی آن

با توجه به نتایج بدست آمده از بررسی ها و مطالب ذکر شده، در ادامه نمونه ای از مدل گرافیکی «اف سی ام» بر مبنای نتایج بدست آمده در ماتریس نهایی عوامل، ترسیم گردید که شکل های ۲ تا ۱۰ نمایشگر این مدل ها هستند.

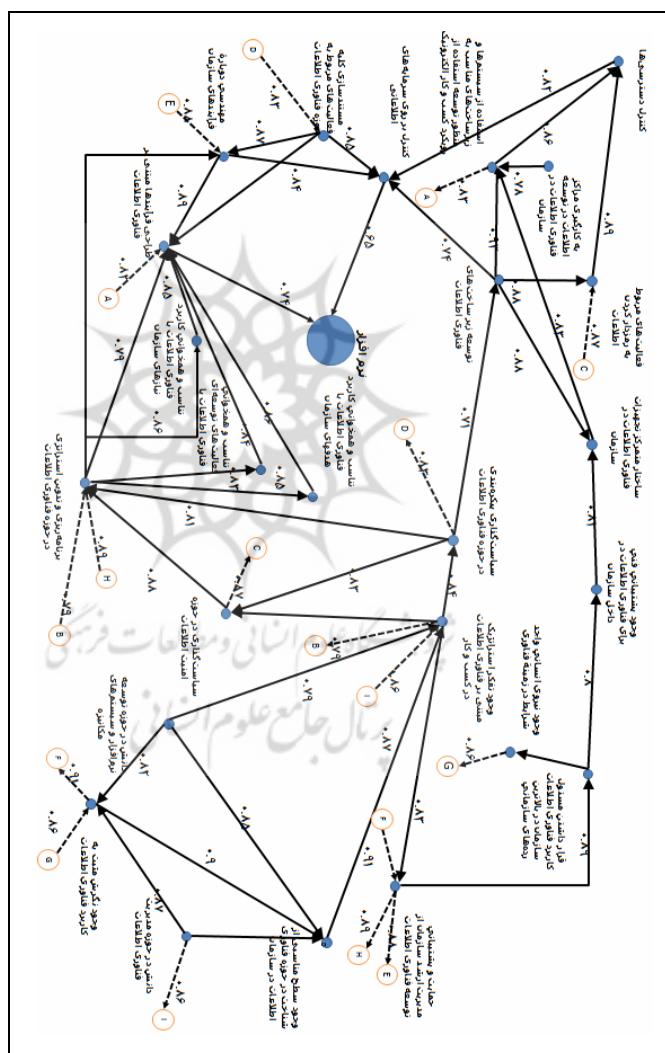


شکل ۲. مدل گرافیکی «اف سی ام» در حوزه سخت افزار

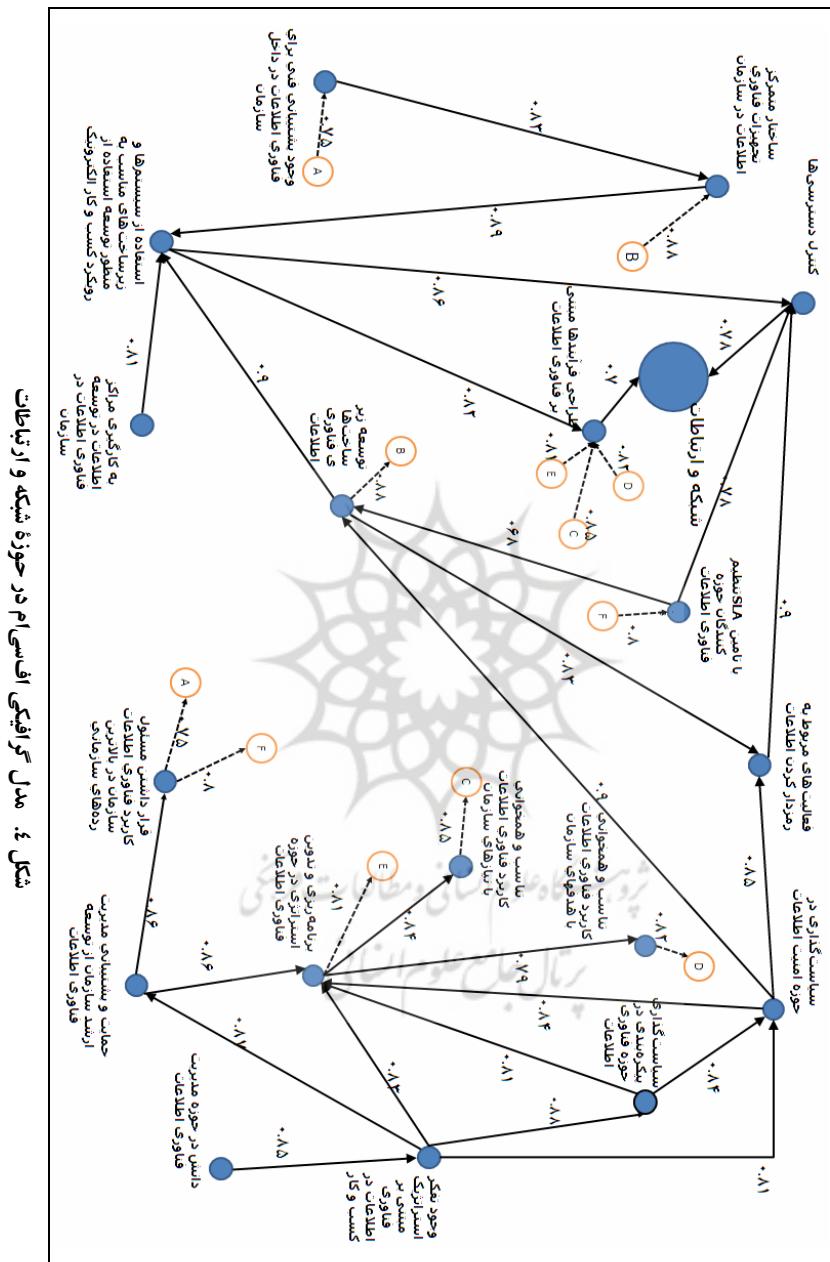
با توجه به اطلاعات بدست آمده از شکل های ۲ تا ۱۰ می توان عوامل مؤثر در بلوغ سازمان در حوزه کسب و کار الکترونیکی را شناسایی نمود و میزان تأثیر آنها را در تعیین سطح بلوغ، مورد سنجش قرار داد. با استفاده از این مدل، مدیران سازمان می توانند وضعیت موجود خود را تعیین کنند و جهت حرکت به سمت موقعیت بهینه تصمیمات مقتضی را با توجه به نتایج بدست آمده از مدل، اتخاذ نمایند. تحلیل این مدل نه تنها عوامل مؤثر را شناسایی می کند و مورد بررسی قرار می دهد، بلکه یک تصویر کلان، ساده و قابل فهم برای مدیران به وجود می آورد تا ایشان نیز با بررسی آن، وضعیت جاری خود را در کنند و نقاط قوت و ضعف خود را مشخص نمایند.

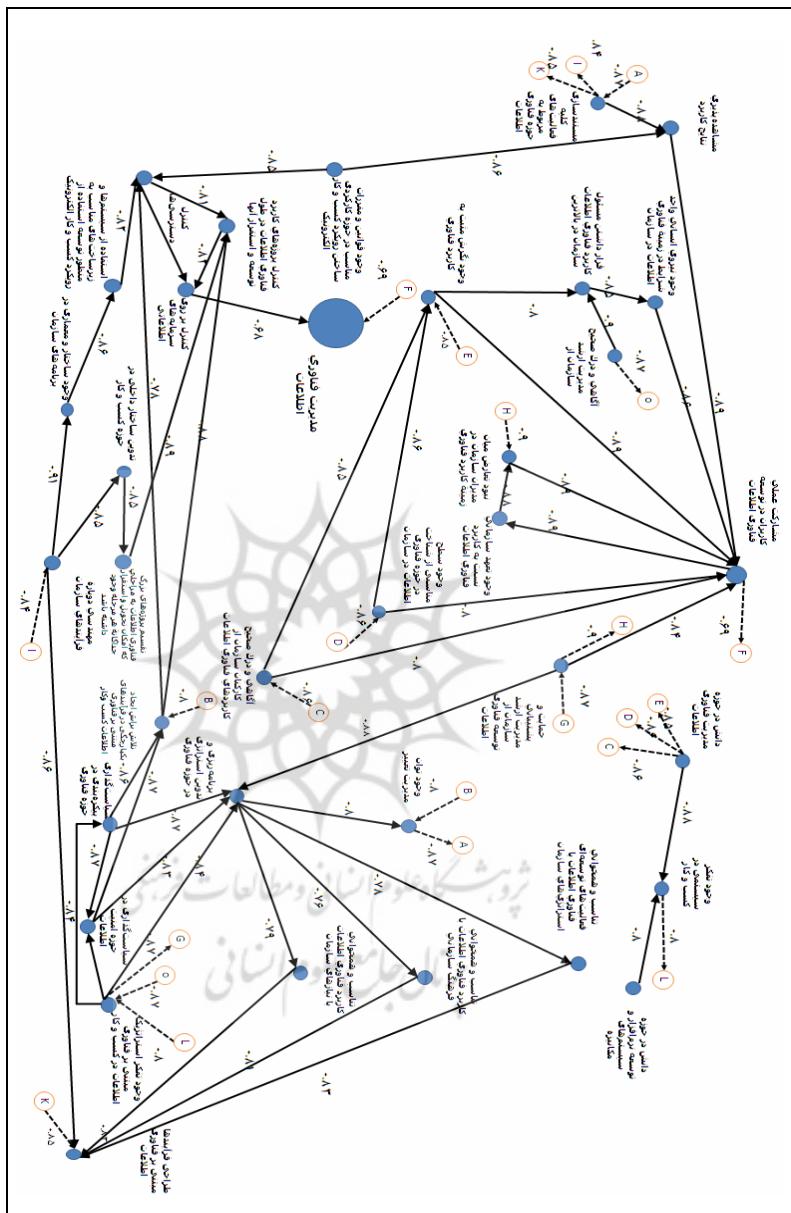
همان طور که در شکل ۱۰ مشاهده می شود در حوزه سیستم و فناوری، زیر حوزه «مدیریت فناوری اطلاعات» دارای بیشترین ضربی تأثیر است. بنابراین اگر مدیران

سازمان تلاش نمایند و ضعیت خود را در این زیرحوزه با تلاش در بهینه نمودن و ضعیت عوامل مؤثر در آن بهبود دهند، خواهند توانست به سطح بهتری در حوزه سیستم و فناوری دست یابند. همچنین در حوزه وظایف مدیریتی، اگر با توجه به ضریب تأثیر بیشتر دو زیرحوزه «برنامه‌ریزی» و «رهبری»، مدیران سازمان تلاش خود را به توسعه عوامل موجود در این دو زیرحوزه معطوف نمایند، خواهند توانست نتایج بهتری را کسب نمایند.

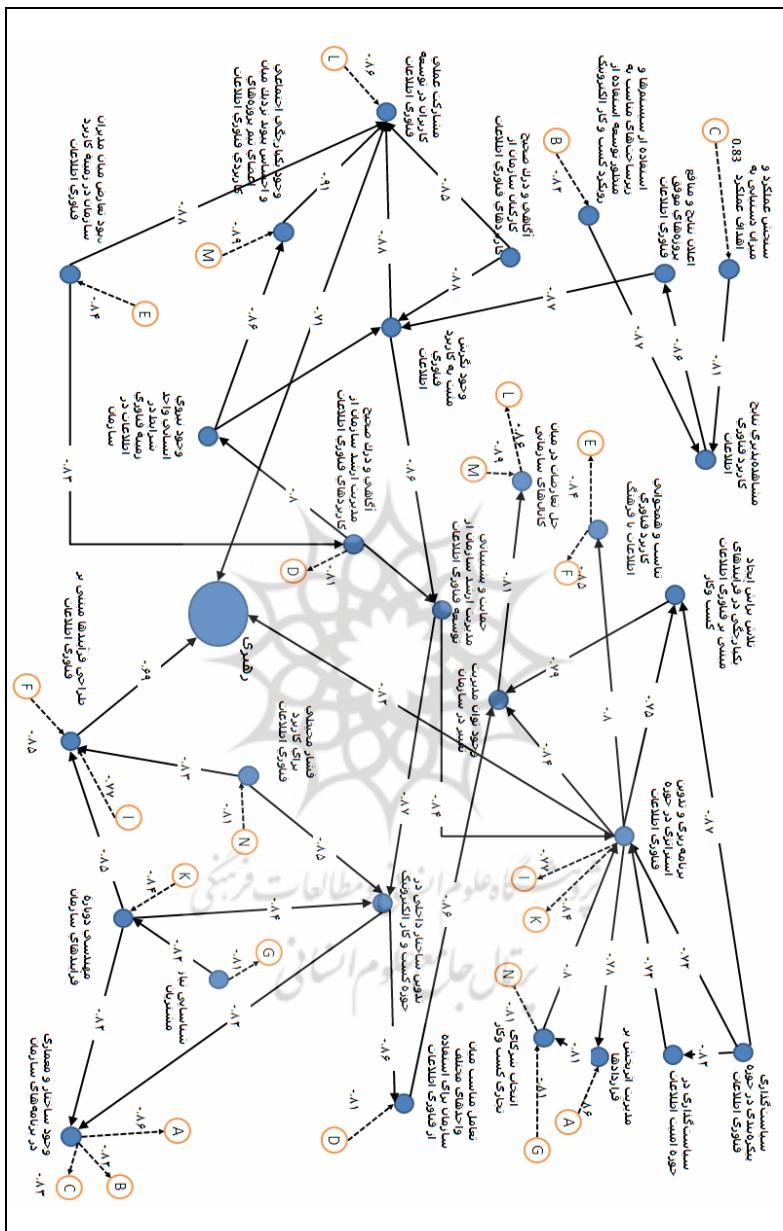


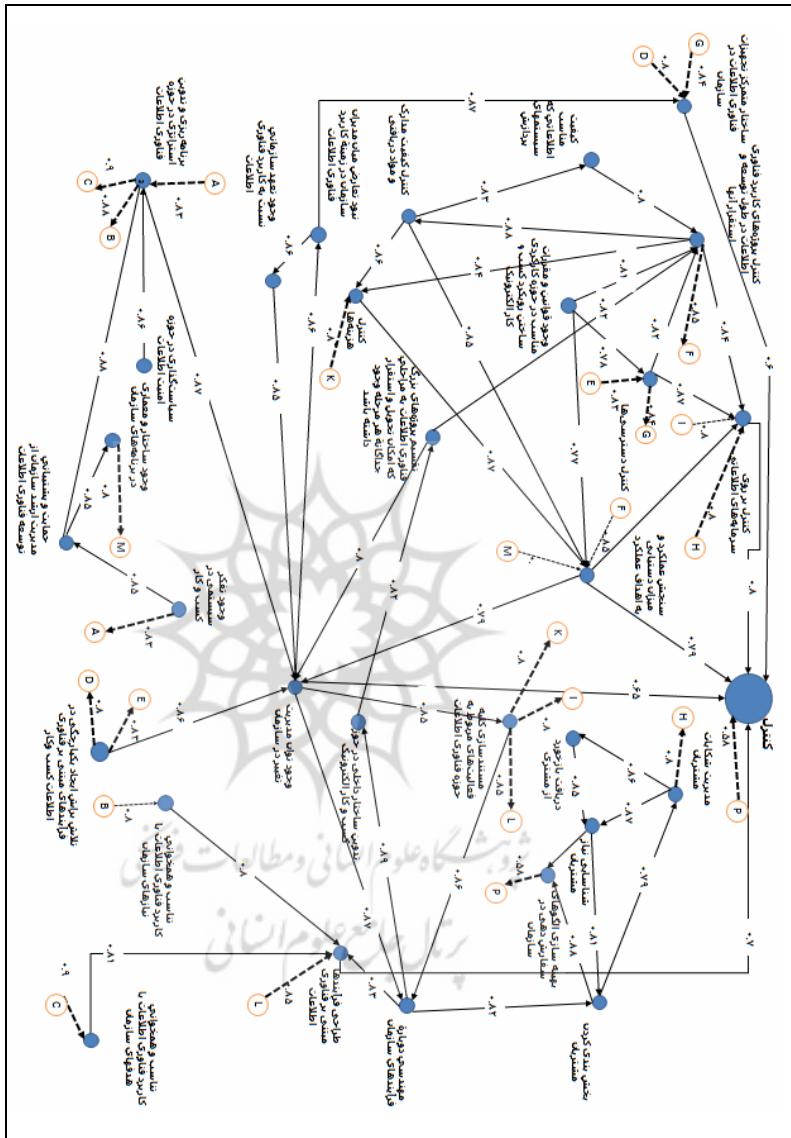
شکل ۳. مدل گرافیکی افسی ام در حوزه نرم افزار



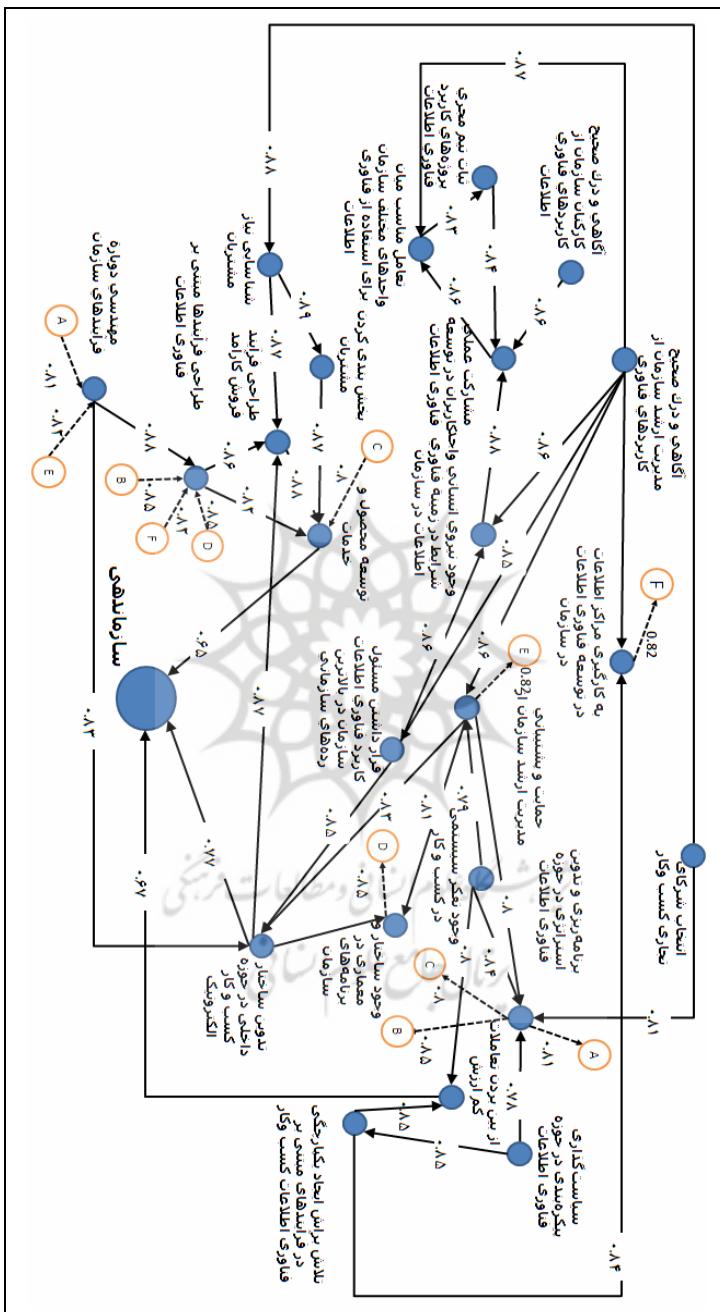


شکل ۵. مدل گرافیکی افسیام در حوزه مدیریت فناوری اطلاعات



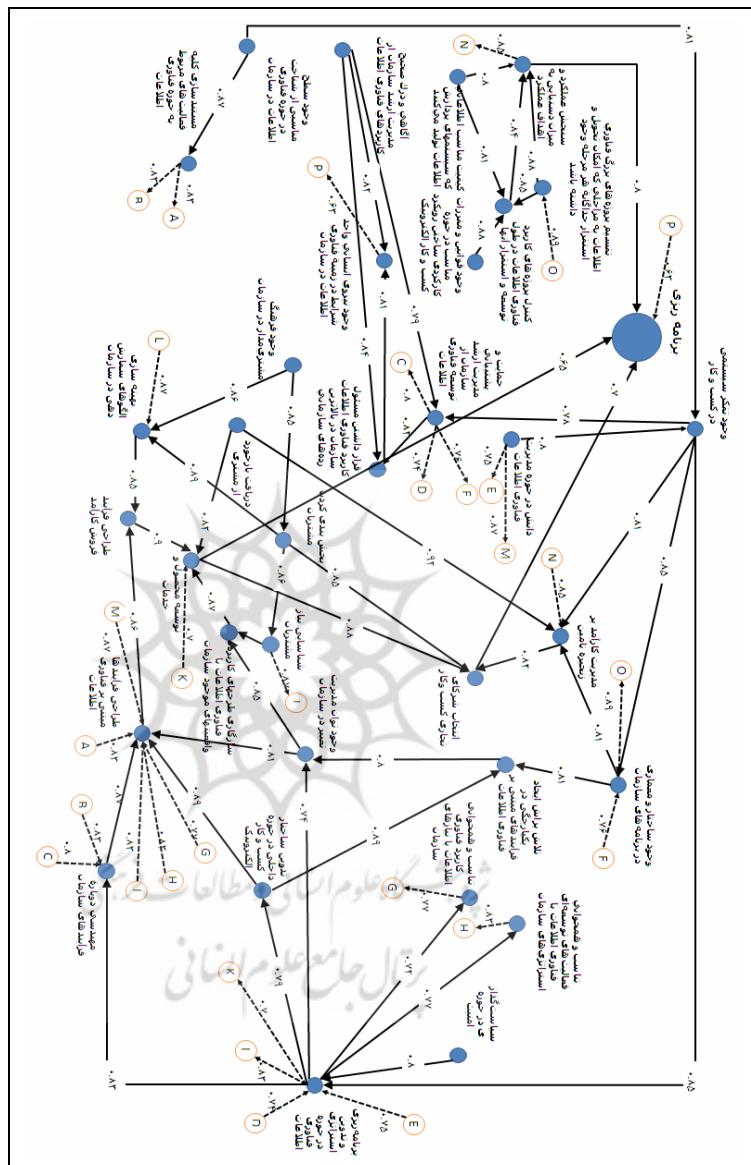


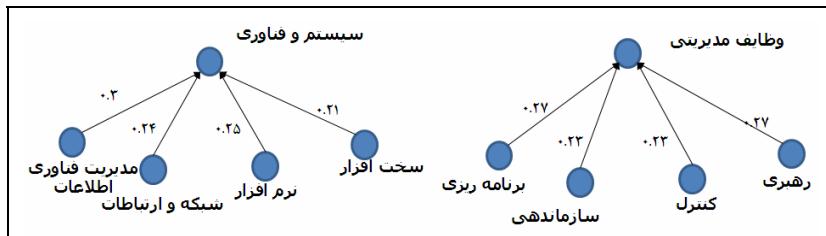
شکل ۲. مدل گرافیکی افسی ام در حوزه کنترل



شکل ۸. مدل گرافیکی افسمیام در حوزه سازماندهی

شکل ۹. مدل گرافیکی افسام در حوزه زیرنامه‌زی





شکل ۱۰. مدل گرافیکی «افسی ام» سطح بالا در بلوغ سازمان در حوزه کسب و کار الکترونیکی

همان طور که در بخش های پیشین ذکر شد، به منظور ایجاد یک مدل «افسی ام» لازم است نظرات افراد خبره گردآوری شود و با استفاده از آن ها، این مدل ترسیم شود؛ اما نکته قابل توجه آن که نظرات افراد خبره به مقتضای تجربه و مهارت شان در حوزه های مختلف، متفاوت است و ممکن است پراکندگی زیادی داشته باشد. در این پژوهش به منظور جمع بندی نظرات خبرگان سعی شده با استفاده از ابزارهای آماری، نظرات افراد خبره پالایش شود و تا حد امکان، از پراکندگی نظرات کاسته شود.

۶. نتیجه گیری

در این پژوهش به دنبال ارائه ابزاری به منظور تسهیل در روند تصمیم گیری مدیران سازمان ها در حوزه کسب و کار الکترونیکی بودیم تا ایشان با استفاده از آن بتوانند به سادگی وضعیت موجود خود را درک نمایند، نقاط قوت و ضعف خود را مشخص کنند، و در جهت بهبود وضعیت سازمان گام بردارند. عوامل شناسایی شده در این پژوهش را می توان عوامل کلیدی مؤثر در رشد کاربردی شدن رویکرد کسب و کار الکترونیکی در سازمان دانست؛ به این معنا که اگر سازمان در جهت اجرا نمودن هر یک از عوامل معرفی شده در حوزه های هشتگانه تلاش نماید، می تواند نسبت به توسعه رویکرد کسب و کار الکترونیکی در سازمان اطمینان حاصل کند. همچنین لازم به ذکر است که چون تأثیر حوزه های دیگر به دلیل وسعت کار موردن بررسی قرار نگرفته، از ترسیم مدل نهایی که نشانگر تأثیر حوزه های کلیدی بر رویکرد کسب و کار الکترونیکی است اجتناب شده.

مدل توسعه یافته در این مقاله در حد معرفی عمومی عوامل مؤثر بر بلوغ کسب و کار الکترونیک در یک سازمان کاربرد دارد. بدینهی است که براساس عوامل زمینه‌ای مختلف فعالیت سازمان‌ها (از قبیل دولتی یا خصوصی‌بودن، سایز یا اندازه، نوع صنعت، و ماهیت مأموریت)، اولویت این عوامل تغییر خواهد کرد. بنابراین توصیه می‌شود با الگوگیری از این مدل، مدیران سازمان با نظرخواهی از ذینفعان کلیدی خود وضعیت خاص خود را در میزان آمادگی یا بلوغ در کسب و کار الکترونیکی مورد سنجش قرار دهند.

۷. فهرست منابع

- الوانی، سیدمهدي. ۱۳۷۸. ملکیت عمومی. تهران: نشر نی.
- علیدوستی، سیروس. ۱۳۸۴. طراحی و تبیین مدل عوامل کلیاتی مؤثر بر کاربرد فناوری اطلاعات در اداره‌های کل سازمان‌های دولتی استان‌های صنعتی ایران. دانشکده مدیریت. تهران، دانشگاه تهران. دکتری تخصصی.
- Bannister, F. 2003. Diverging trajectories: Explaining different levels of success in public sector ICT. In *Governing networks*. A. Salminen. Amsterdam, IOS.: 143-159.
- Eikebrok, T. R., and Dag H. Olsen. 2007. An empirical investigation of competency factors affecting e-business success in European SMEs. *Information & Management*44: 364–383.
- Kalanidhi, S. 2000. *E-business strategy: an industry clock speed perspective*. Department of Information system, Massachusetts: MIT. Master.
- Kandasamy, V. and F. Smarandache. 2003.. *Fuzzy cognitive maps and neutrosophic cognitive maps*. Phoenix: Publishing Online, Co.
- Kendler, P. B. 2006. Measuring Success- The ability to deploy limited technology resources effectively can create a competitive advantage for insurers. But what's the best way to measure deployment results?. *Insurance & Technology* 31(9): 40.
- Kosko, B. 1986. Fuzzy cognitive maps. *International Journal on Man-Machine Studies*24.
- Nolan, R. L. 1979. Managing the crises in data processing. *Harvard Business Review* 57(2): 115-126.
- Rodriguez-Repiso, L., and R. Setchi. 2007. Modelling IT projects success: Emerging methodologies reviewed. *Technovation* 27(10): 582-594.
- Schneider, M., and E. Shnaider. 1998. Automatic construction of FCMs. *Fuzzy Sets and Systems* 93(2): 161-172.
- Turban, E., and R. Rainer. 2007. *Introduction to Information Technology*. USA: John wiley.
- Xirogiannis, G. and M. Glykas. 2007. Intelligent modeling of e-business maturity. *Expert Systems with Applications* 32(2): 687-702.

پیوست: فهرست عوامل شناسایی شده حاصل از مطالعات پیشین

کاربرد و منابع	سال انتشار	عنوان	عنوان
کاربرد و منابع	۱۳۸۴	کاربرد و منابع	کاربرد و منابع
Kalanidhi 2000	Bannister 2003	اتکا به فناوری اطلاعات در تأمین منافع استراتژیک برای سازمان	استفاده از رویکرد مدیریت منابع داخلی و خارج از سازمان
Xirgiannis and Glykas 2007	Eikebrolk 2007	ارزیابی نیازهای آتی سازمان	استفاده از سیستم‌ها و زیرساخت‌های مناسب
Kendler 2006		استفاده از کانال‌های پویا و تعاملی	افزایش و توسعه کاربردها
			انتخاب شرکای تجاری کسب و کار
			اهداف بخش‌بندی شده کسب و کار
			اولویت در مقایسه با نیازهای سازمانی
			ایجاد و استفاده از رویکرد مدیریت فناوری اطلاعات
			آموزش در کسب و کار الکترونیکی
			بازنگری، گسترش، و بهبود فرایند جایگزینی عامل انسان با ماشین
			بخش‌بندی کردن مشتریان
			برنامه‌ریزی و تدوین استراتژی در حوزه فناوری اطلاعات
			برنامه‌ریزی متمرکز و از بالا به پایین برای توسعه فناوری اطلاعات
			بهره‌گیری از اقتصاد کامپیوتراشده
			بهینه‌سازی الگوهای سفارش دهنده در سازمان
			تأثیر اطلاعات بر رفتار فردی کاربران
			تخصص فناوری اطلاعات در میان کارکنان
			تخصص فناوری اطلاعات در میان مدیران
			تدوین ساختار داخلی کسب و کار الکترونیکی
			تعامل میان واحدهای مختلف برای استفاده از فناوری اطلاعات
			تمهدات موجود در کسب و کار الکترونیکی
			تغییرات بنیادین در ویژگی‌های ذاتی کار و تأمین گزینه‌های جدید
			تلاش برای ایجاد یکپارچگی در فرایندهای مبتنی بر فناوری اطلاعات
			تنظیم SLA با تأمین کنندگان حوزه فناوری اطلاعات
			توجه به بهداشت و ایمنی کاربران در کاربرد فناوری اطلاعات
			توجه به تأثیر فناوری اطلاعات بر روش‌های سازماندهی

کاربرد	عنوان	سال انتشار	مراجع
توسعه محصول	تووجه به تأثیر فناوری اطلاعات بر فرایندها و ساختار سازمانی	۱۳۸۴	Kalanidhi 2000
توسعه محصول	توجه به قابلیت و سهولت استفاده از فناوری اطلاعات	۱۳۸۴	Bannister 2003
توسعه محصول	توسعه رویکرد ایجاد همترازی میان نقاط قوت سازمان	۱۳۸۴	Xirogiannis and Glykas 2007
توسعه محصول	توسعه زیرساخت‌های فناوری اطلاعات	۱۳۸۴	Elkebrok 2007
توسعه محصول	توسعه مدیریت ارشد درباره فعالیت‌هایی که خود کار شده‌اند	۱۳۸۶	Kendler 2006
توسعه محصول	ثبت سازمانی و فنی تیم مجری پروژه‌های فناوری اطلاعات	۱۳۸۶	
توسعه محصول	جایگزینی انسان با فناوری اطلاعات در کار با اطلاعات	۱۳۸۶	
توسعه محصول	حذف تعاملات کم ارزش	۱۳۸۶	
توسعه محصول	خلق فرایندهای جدیدی که کاملاً توسط فناوری اطلاعات انجام می‌شوند	۱۳۸۶	
توسعه محصول	دانش مدیریت ارشد درباره فناوری اطلاعات	۱۳۸۶	
توسعه محصول	دربافت بازخورد از مشتری	۱۳۸۶	
توسعه محصول	ساختار متغیر کز تجهیزات	۱۳۸۶	
توسعه محصول	ساده‌سازی در جریان زنجیره تأمین	۱۳۸۶	
توسعه محصول	سرمایه‌گذاری در بخش برنامه‌های کاربردی	۱۳۸۶	
توسعه محصول	سنجهش عملکرد و اهداف عملکرد	۱۳۸۶	
توسعه محصول	سیاست‌گذاری در حوزه پیکره‌بندی	۱۳۸۶	
توسعه محصول	سیاست‌گذاری مربوط به امنیت اطلاعات	۱۳۸۶	
توسعه محصول	شناسابی نیاز مشتریان	۱۳۸۶	
توسعه محصول	طراحی فرایند فروش کارامد	۱۳۸۶	
توسعه محصول	فنار محیطی برای پذیرش و استفاده از سیستم/فناوری اطلاعات	۱۳۸۷	
توسعه محصول	فعالیت‌های مربوط به رمزدار کردن اطلاعات	۱۳۸۷	
توسعه محصول	قرار داشتن مسئول فناوری اطلاعات در بالاترین رده‌های سازمانی	۱۳۸۷	
توسعه محصول	کاربرد خروجی‌های سیستم توسط کاربران	۱۳۸۷	
توسعه محصول	کاهش هزینه‌های عملیاتی	۱۳۸۷	
توسعه محصول	کمک به انجام فرایندهایی که انسان انجام می‌دهد	۱۳۸۷	
توسعه محصول	کیفیت خروجی‌های سیستم‌های اطلاعاتی	۱۳۸۷	
توسعه محصول	کنترل بر روی دارایی‌های اطلاعاتی	۱۳۸۷	
توسعه محصول	کنترل دسترسی‌ها	۱۳۸۷	
توسعه محصول	کیفیت مدیریت ارتباط با مشتریان	۱۳۸۷	
توسعه محصول	مدیریت تأمین مواد اولیه	۱۳۸۷	
توسعه محصول	مدیریت تأمین مواد اولیه به صورت الکترونیکی	۱۳۸۷	
توسعه محصول	مدیریت تغییر	۱۳۸۷	

				عوامل
Kalanidhi 2000	Bannister 2003	Xirogiannis and Glykas 2007	Eikebrok 2007	عبدالوهبي ۱۳۷۶
✓	✓	✓	✓	✓
	✓	✓	✓	مستندسازی و ارتقای کاربردهای موجود
✓	✓	✓	✓	مستندسازی امور مربوط به فناوری اطلاعات
✓	✓	✓	✓	مشارکت کاربران در ساخت سیستم
✓	✓	✓	✓	مهندسی دوباره فرایندهای کسب و کار
✓	✓	✓	✓	نیو تعارض میان مدیران در گیر
✓	✓	✓	✓	نرخ بازگشت سرمایه گذاری های فناوری اطلاعات
✓	✓	✓	✓	نگرش مثبت به کاربرد فناوری اطلاعات
✓	✓	✓	✓	هزینه های عملیاتی
✓	✓	✓	✓	هزینه های فناوری
✓	✓	✓	✓	هزینه های کلی فرایندهای کسب و کار
✓	✓	✓	✓	هزینه های نگهداری و پشتیبانی از فناوری اطلاعات
✓	✓	✓	✓	هماهنگ سازی کاربردهای موجود با استفاده از فناوری پایگاههای اطلاعات
✓	✓	✓	✓	هماهنگی میان متخصصان فناوری اطلاعات و دیگر کارکنان سازمان
✓	✓	✓	✓	همخوانی کاربردهای فناوری اطلاعات با هدفهای سازمان
✓	✓	✓	✓	همخوانی کاربرد فناوری اطلاعات با استراتژی سازمانی
✓	✓	✓	✓	همخوانی کاربرد فناوری اطلاعات با فرهنگ سازمانی
✓	✓	✓	✓	همخوانی کاربرد فناوری اطلاعات با تیارهای سازمان
✓	✓	✓	✓	همکاری میان سازمانها در کاربرد فناوری اطلاعات
✓	✓	✓	✓	وجود ارتباط دوسویه میان مدیران فناوری اطلاعات و مدیران عمومی
✓	✓	✓	✓	وجود برنامه ریزی استراتژیک در سازمان
✓	✓	✓	✓	وجود درکی مناسب از مفهوم کسب و کار الکترونیکی
✓	✓	✓	✓	وجود سیستم انعطاف پذیر تصمیم گیری
✓	✓	✓	✓	وجود هماهنگی در مدیریت ارتباط با مشتریان
✓	✓	✓	✓	یکپارچگی و هماهنگی میان واحد فناوری اطلاعات و کاربران
✓	✓	✓	✓	یکپارچه سازی کاربردها برای انعکاس جزئیات اطلاعات در سازمان
✓	✓	✓	✓	یکپارچگی میان کانال ها و زنجیره تأمین