

دکتر قاسم قاضی
دانشیار دانشکده علوم تربیتی

دوفنیه ایران
۱۳۶۷

اهمیت بازی در آموزش و پرورش پیش دبستانی

معنای واژه بازی و تعریفهای مربوط به آن از زاویه‌های ارگانیسم، آموزش و درمان، نگرش اسلام نسبت به بازی کودکان، ضوابط بازی و تفاوت‌های میان بازی و کار از دیدگاه‌های پیازه، تعریفهای مربوط به روان درمانی و بازی درمانی، آموزش‌های مستقیم و غیر مستقیم در برنامه مهد کودکها، تاثیر بازی در رشد ذهنی کودکان، عوامل موثر در رشد ذهنی کودکان، قابلیت‌های ذاتی و محیط برانگیزاننده، ضرورت بازی برای رشد کودکان، نیازهای طبیعی کودکان و جایگاه بازی در سلسله مراتب نیازهای کودکان، اعلامیه "حقوق روانی کودکان و حق فرصت‌های کامل برای بازی، تفریح و تخلیل آزاد، دلیل علاوه کودکان به بازی، نقش بازی در غلبه کودک بر ترس و نایمینی و ابراز خشم و پرخاش خود، عملی ساختن افکار و تصورات از راه بازی، نقش بازی در پرورش آفرینندگی کودکان، اهمیت بازی در برقراری پیوندهای اجتماعی و پیگانگی شخصیت، مطالبی است که بطورگذرا در این مقاله مورد اشاره قرار گرفته است.

۱. این مقاله در دومین سمینار سراسری علمی آموزشی "بررسی مسائل کودکان" که به مناسبت روز جهانی کودک در مراکز توان بخشی حضرت علی‌اکبر(ع) (۱۱ خرداد ۱۳۶۷) برگزار شده ارائه گردیده است.

نخستین سخن چون گشایش کیم سخن آفرین را ستایش کنیم
نخستین خلقت پسین شمار تویی خویشن را به بازی‌مدار

قبل از هر چیز روز ۱۱ خرداد ماه را که از طرف سازمان ملل متعدد روز جهانی کودک نامیده شده است به شما شرکت کنندگان در سمینار و همه مردمان، والدین و دست اندکاران تربیت کودک تبریک عرض می‌کنم و از سازمان بهزیستی کشور که سمینار سراسری خود را هر ساله در چنین روزهایی بر پا می‌دارد، تشکر می‌کنم. این نشانه علاقمندی و احترامی است که مسئولان سازمان برای مقام پرآرج کودک قائل می‌باشند. سخنرانی امروز من شامل چند بخش می‌شود. نخست سیری در ادبیات و معارف اسلامی خواهیم داشت تا واژه "بازی" را معنا کنیم. آنگاه به تعریف بازی از لحاظ روان‌شناسی پرداخته مختصراً در باره بازی از جنبه‌های ارگانیسم، آموزش و درمان گفتگو خواهیم کرد. سپس اهمیت بازی را در آموزش و پرورش پیش دستانی مورد بحث قرارداده و در صورت باقی ماندن فرصت، مختصراً نیز در باره یافته‌های پژوهشی مربوط به بازی کودکان صحبت خواهیم کرد.

معنای بازی

مرحوم دهخدا برای بازی معانی بسیاری مانند هزل، مراح، خوش‌طبعی، سهل انگاشتن، به شوخی گرفتن، بیهوده، فریب، شیوه، محبت، امرمهم، واقعه، اتفاقی، نمایش، بازیهای ورزشی، نیرنگ، رقص، قمار، و اهمیت ندادن را در ادبیات فارسی یافته و خود، بازی را اینگونه معناکرده است: "هر کار که مایه سرگرمی باشد، رفتار کودکانه و غیر جدی برای سرگرمی، کار تفریحی" (۱).

در زبان عربی واژه لعب به معنای بازی است و در قرآن کریم این واژه غالبا همراه با کلمه لهویه معنای غافل، بازنشده، و بازی کردن بکار رفته است (۲)، "ومالحیوة الدنيا الالعب ولھو....."! سعدی علیه الرحمه می‌فرماید:

۱. وللدار الاخره خير للذين يتقون اعلا عنقلون (زندگانی دنیا جز بازی و هوس

نيست و همان‌سرای ديگري پرهيزکاران را نيكوترا است، آيا انديشه نمی‌کنيد؟).

اهمیت بازی در ...

دریغنا که فصل جوانی برفت به لهو و لعب زندگانی برفت (۳)

یا : عقل و ادب پیش گیر و لهو و لعب بگذار . (۴)

نگرش اسلام به بازی کودکان

با اینکه دین اسلام انسان مسئول و بالغ را از پرداختن به بازی و سرگرمی در حیات دنیوی پرهیز می دهد ، ولی بازی کردن کودکان را امری طبیعی و مجاز بشمار می آورد .
امام صادق (ع) می فرماید :

الغلام يلعب سبع سنين
ويتعلم الكتاب سبع سنين
وهفت سال خواندن و تنوشتن می آموزد
ويتعلم الحلال والحرام سبع سنين و هفت سال حلال و حرام رایادمی گیرد . (۵)
پیامبر اسلام حضرت محمد (ص) که کودکان را بسیار دوست می داشت و نیکی به آنها را همواره سفارش می فرمود ، حتی هنگام سجده خود در مسجد ، مراحم بازی امام حسین (ع) که آن زمان کودک بود و بر دوش جد بزرگوار خود سوار شده بود نشد و آن قدر به سجده خود ادامه داد تا آن بازی به انجام رسید . ادامه بازی و شکیبایی پیامبر (ع) که موجب نگرانی نمازگزاران شده بود سرمشق مفیدی است برای همه ما پیروان آن حضرت . از حضرت علی علیه السلام نیز این جمله را نقل می کنند که :
" هر کن کودکی دارد باید برای او کودک شود ". (۶)

چونکه با کودک سر و کارت فتاد پس زبان کودکی باید گشاد (۷)

متاسفانه این نگرش درست ، در ایران بعد از اسلام همه جا سرمشق قرار نگرفته است و بسیار اتفاق افتاده و می افتد که از کودکان زیر هفت سال به جد انتظار انجام وظایف بزرگسالان و یا حتی اجرای احکام الهی را داشتمایم ، در این میان ، حکام و اموری خشنی یافت شده اند که ابدا " مطابق سیره پیامبر اسلام و ائمه معصومین (ع) عمل نکرده اند . برخی نه تنها به بازی کودکان و قعی نهاده اند ، بلکه بازی آنها را با بی رحمی و شقاوت پاسخ گفته اند . در شرح حال بیهاء الدین محمد جوینی نقل شده است که او حکمران

نشریه علوم تربیتی

فارس و عراق در عهد مغول بود و پسر شمس الدین جوینی است. وی به سن ۳۵ سالگی وفات یافت. از حکمرانان جدی و سختگیر بود و نسبت به عمال و رعایا زیاده خشونت داشت. از سطوت او نقل کرده‌اند که طلف خردسال خود را به جرم آنکه به بازی دست در ریش پدر زده بود به دست دژخیم سپرد". (۸)

تعريف بازی

شاید یکی از بیهودین تعریفهای بازی را بتوان از کتاب نظریه بازی نوشته میشل و میسون به دست آورد. از دیدگاه این دو روان شناس^۱ بازی عبارت است از نگرش فکری که می‌تواند به هر نوع فعالیت انسانی اطلاق شود و به هر کاری تسری یابد. (۹) پیازه روان شناس مشهور برای شناخت بازی، آن را با کار مقایسه کرده و برای تمیز این دو نوع فعالیت انسانی، پنج ضابطه بر شمرده است. او بر این باور است که:

۱. بازی فعالیتی است که هدفش در خود آن نهفته است، در حالی که هدف کار در خارج آن قرار دارد.
۲. بازی فعالیتی است که فرد آن را اختیار می‌کند، در حالی که خاصیتی اجباری و الزامی دارد.
۳. بازی فعالیتی است که انجام آن موجب خشنودی و خوشحالی بازی کننده می‌گردد، و حال آنکه کار ضرورتا "خواشید نیست.
۴. بازی از قید سازمان آزاد و رهاست، در حالی که کار معمولاً "با سازماندهی همراه است.

۵. بازی از کشمکش و پرخاش به دور است، و حال آنکه ماهیت کار گرایش آشکاری به سوی کشمکش و پرخاش دارد. (۱۰)

شاید در مورد بازیهای آموزشی و بازیهای انفرادی کودکان بتوان معیار پنجم پیشنهادی پیازه را صادق دانست، ولی در پارهای از بازیها مانند بازیهای تقلیدی و نمایشی، که ذکر آنها از حوصله این بحث بیرون است و بیشتر موضوع آن بازی درمانی است، نگرانیها و اضطرابهای کودکان به روشنی مشاهده بوده و گاهی توسط خود

اهمیت بازی در...

آن گونه بازیها، دشواری کودک تشخیص داده شده و درمان می‌گردد. پس از یادآوری ضابطه‌های تشخیص بین بازی و کار، می‌رسیم به تعریفی که پیازه در کتاب "بازی، رویا و تقلید در دوران کودکی" بازی بمدست می‌دهد، می‌گوید "بازی اساساً یکی ساختن واقیت است با خود". قبل از خاتمه‌این گفتگو اجازه می‌خواهم به تعریفهای هر چندناقص ولی جالبدوتن از اندیشمندان دیگر اشاره ننم. بهاءالدین ولد^۱ که پدر بافرهنگ محمد جلال الدین معروف به مولوی (قرن هفتم هجری) است، می‌گوید "هر بازی از جدی بیرون آمده است". (۱۲) میشل مونتنی^۲ حکیم قرن شانزدهم فرانسه که در تجربه کرایی و طبیعت دوستی پیشو زان ژاک روسوست^۳، می‌نویسد، "بازی کودکان تفریح نیست، در حقیقت باید آن را جدی‌ترین کارهای ایشان دانست". (۱۳)

جنبه‌های ارگانیسمی، آموزشی و درمانی بازی

کودکان پیش دبستانی بیشتر از راه حواس و یا بهتر بگوئیم، توسط ارگانیسم خود یادمی‌گیرند نه از راه تفکر منطقی، هرچند حواس مبنای فیزیولوژیک دارند، اما بازی باعث گسترش آنها می‌شود. در واقع، بازی بر حواس را افزایش می‌دهد و کودک توسط حواس ارگانیک خود جهان خارج را می‌شناسد. به همین دلیل می‌توان بر این باور بود که بازی بهترین مریض کودکان بشمار می‌ورد. کل ارگانیسم کودک، زبان عاطفی اوست و این زبان هرگز دروغ نمی‌گوید. اگر گرسنه است یا تشنگ، اگر خسته است و نیاز به خواب دارد و چنانچه از چیزی یا کسی خوش‌نیاید، این ارگانیسم صادقانه حقیقت را بر زبان می‌آورد.

کارل راجرز روان شناس معاصر در تعریف روان درمانی می‌گوید "فرایندی. است که توسط آن انسان بدون خود فربیخت و تحریف ارگانیسم، خویشتن می‌شود". (۱۴) کلارک موستاکاس^۵ در کتاب "کودکان در بازی درمانی"، بازی درمانی را این طور تعریف می‌کند:

۱. معروف به سلطان‌العلماء (۱۴۳۵-۱۴۲۸ هجری قمری).

2. Michel de Montaigne

۳. اندیشمند قرن، هجدهم فرانسه که کتابهای امیل و قرارداد اجتماعی او به فارسی برگردانیده شده است.

4. Clark Moustakas.

"بازی درمانی را می‌توان مجموعه نگرش‌هایی تلقی کرد که کودکان ضمن آن می‌توانند به شیوه دلخواه خود، با آزادی کافی به آشکارسازی کامل خویشتن خود بپردازند، به طوری که سرانجام بتوانند توسط بینش عاطفی به احساس ایمنی، احساس شایستگی و احساس ارزش دست پیدا کنند". (۱۵)

می‌دانیم که در مهد کودکها، کلاس‌های کودکستانی و آمادگی می‌باید تا آنجا که ممکن است از آموزش مستقیم پرهیز شود و همه فعالیتهای کودکان به گونه‌ای غیر مستقیم تحقیق‌یابند. بازی خودمثال بارز فعالیتهای غیرمستقیم است. چنانچه آموزش‌های مختلف را بتوانیم ماهراهانه در قالب بازیهای گوناگون مناسب و مورد پسند کودکان درآوریم، به آموزش غیر مستقیم دلخواه دست خواهیم یافت و کودکان مهارت‌های موردنظر را خواهند آموخت. نوواران کودکستانهای انگلستان که پیروزدیدگاه پیازه در زمینه رشد ذهنی هستند، رشد ذهنی کودک را تابع دو عامل می‌دانند. از یک سو با قابلیتهای ذاتی^۱ کودک رو برو هستیم و از دیگرسو با محیط برانگیزاننده^۲ بیرون از کودک. عامل نخست را می‌توان به منزله ظرف و عامل دوم راهنمایی مظروف دانست، با این تفاوت که در اینجا کیفیت مظروف می‌تواند در انبساط و گسترش ظرف تاثیر داشته باشد. چه شایسته است این گفتار نفر علىی‌الاسلام که معنای انبساط ذهن کودک را روش می‌سازد: "هر ظرفی با مظروف خود پر می‌شود به جز ظرف علم که به وسیله آن متبوسط می‌گردد". (۱۶) ذهن کودک به خاطر انعطاف پذیری و قابلیت رشدی که دارد، به شرط اینکه تجربه مناسب در آن وارد شود، چنان در ذهن جایگزین می‌شود که خود ظرف ذهن را نیز گسترش می‌دهد. بهترین علم برای کودک تجربه مناسب، یا به عبارت دیگر بازی آموزشی است.

به گفته شارب، "آمادگی برای پرورش یک مفهوم از دو چیز ناشی می‌شود: بلوغ بیولوژیک و شمار زیادی تجربه از موادی که با مفهوم مورد نظر بستگی داشته باشد. کودکستانهای امروزین کوشش دارند تا محیط برانگیزاننده و پر از تجربه‌ای در اختیار کودکان قرار دهند. کودکان ضمن پرو خالی کردن آب در ظرفهای گوناگون، از آنها مشاهده و مقایسه به عمل آورده، واين عمل به کسب و اباقای ذهنی کمیت^۳ در ذهن آنان

-
1. Innate potential
 2. Stimulation environment.
 3. Conservation of quantity.

اهمیت بازی در ...

منجر می‌گردد. آنها کل را به صورتهای گوناگون و شکلهای مختلف در می‌آورند. از نظر ابقای ذهنی عدد، آنها بلوط، دکمه، سکه یا چیزهایی را که به نظرشان جالب است جوز کرده و می‌شمارند. کودکان برای کسب مفاهیم فضایی، از جعبه‌های مقوایی، مدلنهای خانه و اتوبوس ساخته و سطح آنها را با کاغذرنگی پوشانده یا اینکه تمامی آنها را زنگ می‌کنند. فرایندی که مستلزم دستکاری شکلها و نظرانداختن به اشیاء از زوایای مختلف است". (۱۸)

چرا بازی برای رشد کودکان ضرورت دارد؟

بر آنچه که در بالا در باره نقش سازنده بازی در حوزه‌های ارگانیسم، آموزش و درمان گفته شد، می‌توان مطالب زیر را افزود:

بازی‌مهرهای کودکان درنکاه کردن، انطباق چشم و دست، لمس کردن و ساختن اشیاء، درک فاصله‌ها، فهمیدن مفاهیم مربوط به فضا، مقادیر، بوها و مزه‌ها و مانند آن را افزایش می‌دهد و از این رو گنجانیدن فعالیتهایی که مهارت‌ها و درک مفاهیم یاد شده را در برگیرند، ضرورت دارد. تمامی این فعالیتهایی باید ضمن بازی و به گونه‌ای غیرمستقیم آموخته شوند. ترتیب اشیاء و طبقبندی کردن که پایه‌یادگیری حساب و ریاضی است به آسانی قابل آموزش غیر مستقیم نیست.

از دیدگاه نیازهای طبیعی کودک نیز بازی دارای جایگاه پر ارجی است:

- کودکان نیاز دارند تا از لحاظ عاطفی و هیجانی مورد توجه قرار گیرند.
- کودکان برای رشد بیشتر ذهنی به محیط برانگیزاننده نیازمندند.
- کودکان نیاز دارند تا زیان مادری را به آسانی و درستی بیاموزند.
- کودکان نیازمندند تا در فعالیتهایی شرکت کنند که به ساختن اشیاء ساده بینجامد.

- کودکان نیاز دارند تا به حال توجه کنند و تجربه‌های تازه‌ای در زمان حال داشته باشند.

- کودکان نیاز دارند تا دو قلمرو واقعیت و خیال را بشناسند و در این هر دو قلمرو قرار گیرند یا فعالیت داشته باشند.

کودکان سخت به بازی نیاز دارند و با توجه به گفته‌های بالا ضرورت ارضای این نیاز ختمی به نظر می‌رسد، این نیاز، مانند دیگر نیازهای یاد شده در بالا حق طبیعی هر

نشریه علوم تربیتی

کودک است. در اعلامیه، جهانی حقوق کودکان که از سوی سازمان ملل متحد تنظیم یافته است، و نیز اعلامیه حقوق روانی کودک که از سوی انجمن بین المللی روان‌شناسی آموزشگاهی به تصویب رسیده است، "حق فرصت‌های کامل برای بازی، تفریح و تخیل آزاد" از جمله حقوق مسلم کودکان شناخته شده است. (۱۹)

چرا کودکان بازی را دوست دارند؟

پس از بررسی تعریفهای مربوط به بازی و فایده بازی برای رشد همه جانبه، کودکان اینک لختی بیندیشیم که چرا بچه‌ها بازی را دوست دارند؟ پاسخ به این پرسش را می‌توان در واقعیت‌های مربوط به ماهیت بازی جستجو کرد:

۱. بازی خوشحال کننده است.

کودکان بازی می‌کنند، چون بازی به آنها نشاط و شادی می‌بخشد. فعالیت بازی هدفی در خود دارد، بدین معنا که کودکان بازی نمی‌کنند تا سرانجام به هدفی که شادی یا خوشحالی باشد برسند. آنها بازی می‌کنند زیرا که چنین فعالیتی فطرنا "شادی آور است.

۲. غلبه کردن بر نا ایمنی و ترس.

چون بازی ماهیتی شادی آور دارد، از این رو کودکان هنگام روبرو شدن با ترس و نا ایمنی به بازی پناه می‌برند. بسیار دیده شده است والدینی که با یکدیگر سرنسازگاری داشتماند، هنگام منازعه، کودک آنها به بازی مشغول شده است.

۳. ابراز پرخاشگری و خشم مقبول.

کودک می‌تواند پرخاشگری و خشم خود را به گونه‌ای پستدیده و درخور اوضاع و احوال مربوط، آشکار نماید. هنگامی که کودک از مکانیزم‌های دفاعی فرافکنی، جانشینی‌سازی، همانندسازی و انکار در بازیهای خود استفاده می‌کند، در واقع بازی را وسیله و راه فراری برای رفع عصبیت‌های خود اختیار کرده و بدینوسیله احساس آرامش و رهایی می‌کند. بازیهای نمایشی (سمبولیک) که مهمترین بازیها از لحاظ بازی درمانی هستند، از این گرایش کودک به ابراز پرخاشگری و خشم‌سود جسته و ما را در شناخت و درمان کودکان آشفته و پریشان یاری می‌رسانند.

۴. عمل ساختن افکار و تصورات.

هنگامی که فکر کودک نمی‌تواند به صورت مجرد و انتزاعی رابطه میان اشیاء و

اهمیت بازی در زمانه

اشکال را بفهمد چه بسا که دستهای طریف او با کمک سایر حواس بیهتر بتوانند به داری روابط خاکم بر اشیاء، مقادیر و اشکال توفیق یابند. اگر بنا به گفته کاست فیلسف فلام آور، دستها به منزله مغز خارجی انسان هستند، کودک گرایش دارد تا هرچه بیشتر ضمناً بکارگیری دستهای خود جهان بیرون از خود را بهتر بشناسد و تصورات درستی از آن داشته باشد . ۵ پروردش آفرینندگی .

بازی گرایش کودکرا به ساختن و آفریدن پرورش می دهد. کودک به شیوه ساختن شده خود را با افتخار می نگرد و دوست دارد همکان و بویژه کسانی را که او بیشتر دوست دارد، آن اثر او را ببینند، اگر ما بخواهیم دنیا را به گونه ای که کودکان می بینند ببینیم، لازم است با آفرینندگی های کودکان آشنا شویم . ما بزرگسالان نیز چنانچه بتوانیم به گونه ای که کودکان اشیاء را می بینند، ببینیم در شادی و نشاط آنها شریک می شویم .

۶. برقراری پیوندهای اجتماعی با دیگران .
نیاز کودک به بازی که در بالا به آن اشاره شد، مستلزم " نیاز او به گروه همسن خود نیزه است . کودک نه تنها دوست دارد که به بازی اینفرادی پردازد، بلکه از سالهای ۳ تا ۴ سالگی به بعد، سخت به گروه سنتی نیازمند است . او از دیدن کودک همسن و سال خود شاد می گردد . نیاز به کودک همسن برای رشد اجتماعی کودک ضرورت دارد. کودک بسیاری از چیزهای از کودکان همسن خود می آموزد و یکی از رسالت های بویژه آموزش و پرورش پیش ذستاتی که خانواده شاید هرگونه بتوانند جای آن را بگیرد، همین نیاز کودک به برقراری پیوندهای اجتماعی با دیگران یا رشد اجتماعی شدن است که شروع آن با گروه همسن آغاز می گردد .

۷. یگانگی شخصیت .
آنواع گوناگون بازی، بویژه بازی های اجتماعی موجب خواهند شد تا کودک ماهیت خود را که خوب شتن را مرکز همه چیز می پنداشد، بر قدر تقویت از دست بددهد و میان دنیای درون خود و جهان بیرون از خود، بیوند برقرار نماید . این کوش درونساز که برای کودک لذت بخش است، بعثتی عبارتی است که در بالا از پیازه دانشمند نام آور یاد شد که " بازی اساساً " یکی ساختن واقعیت است با خود ". کودکانی که به این یگانگی شخصیت از راه بازی دست نیابند، ممکن است در آینده شخصیت های خود خواه، کمرو، سیزمو، جوو، پوششگر پیدا کنند .

نشریه علوم تربیتی

یادداشتها

۱. لغت نامه دهخدا، (بازی کردن) .
۲. قرآن کریم، سوره‌های ۶، ۵۷، ۴۷، ۲۹، ۵۲، ۴۷، ۳۲، ۳۶، ۶۴، ۲۰، ۳۶، ۶۴ به ترتیب آیات ۳۲، ۳۶، ۶۴، ۲۰، ۳۶، ۶۴.
۳. بوستان سعدی، باب نهم، در توبه و راه صواب، حکایت دوم .
۴. گلستان سعدی، باب هفتم، در تاثیر تربیت، حکایت پنجم .
۵. اصول کافی، جلد ۶، ص ۴۶-۴۷ .
۶. نهج البلاعه .
۷. مثنوی مولوی، چاپ علاءالدوله، دفتر چهارم، ص ۳۹۲ .
۸. لغت نامه دهخدا، ذیل "بهاء الدین محمد" .
9. Mitchell and Mason, *The Theory of play*, New York, 1934, P. 105.
10. بازرسان سلطنتی از گلستان، آموزشی و پژوهشی / بتدآسی، ترجمه: قاسم قاضی، تهران، چهر، ۱۳۴۸، ص ۱۲۵ .
11. Piaget, *Play, Dream and Imitation in Childhood*, London, 1960, p. 158.
12. لغت نامه دهخدا، ذیل "بهاء الدین ولد" .
13. بازرسان سلطنتی ص ۲۷ .
14. Rogers, C.R., *On Becoming a person*, Constable & Company Ltd. (Reprinted, 1984) p. 103.
15. Moustakas, Clark. *Children in play Therapy*, Ballantine Books, New York, 1976, p.2.
۱۶. اولین شارب، بازی تفکر کودک است، ترجمه دکتر قاسم قاضی و نعمت‌کدیور، شرکت سهامی سپهر، (چاپ دوم) ۱۳۶۶، ص ۴۷ .
۱۷. نهج البلاعه .
۱۸. شارب، ص ۴۸ .
۱۹. قاسم قاضی، زمینه، مشاوره و راهنمایی، تهران، دانشگاه تهران، چاپ دوم ۱۳۶۶، ص ۱۷۴ .