

سینما و ژانر تئوریهای فیلم و کاربرد آن

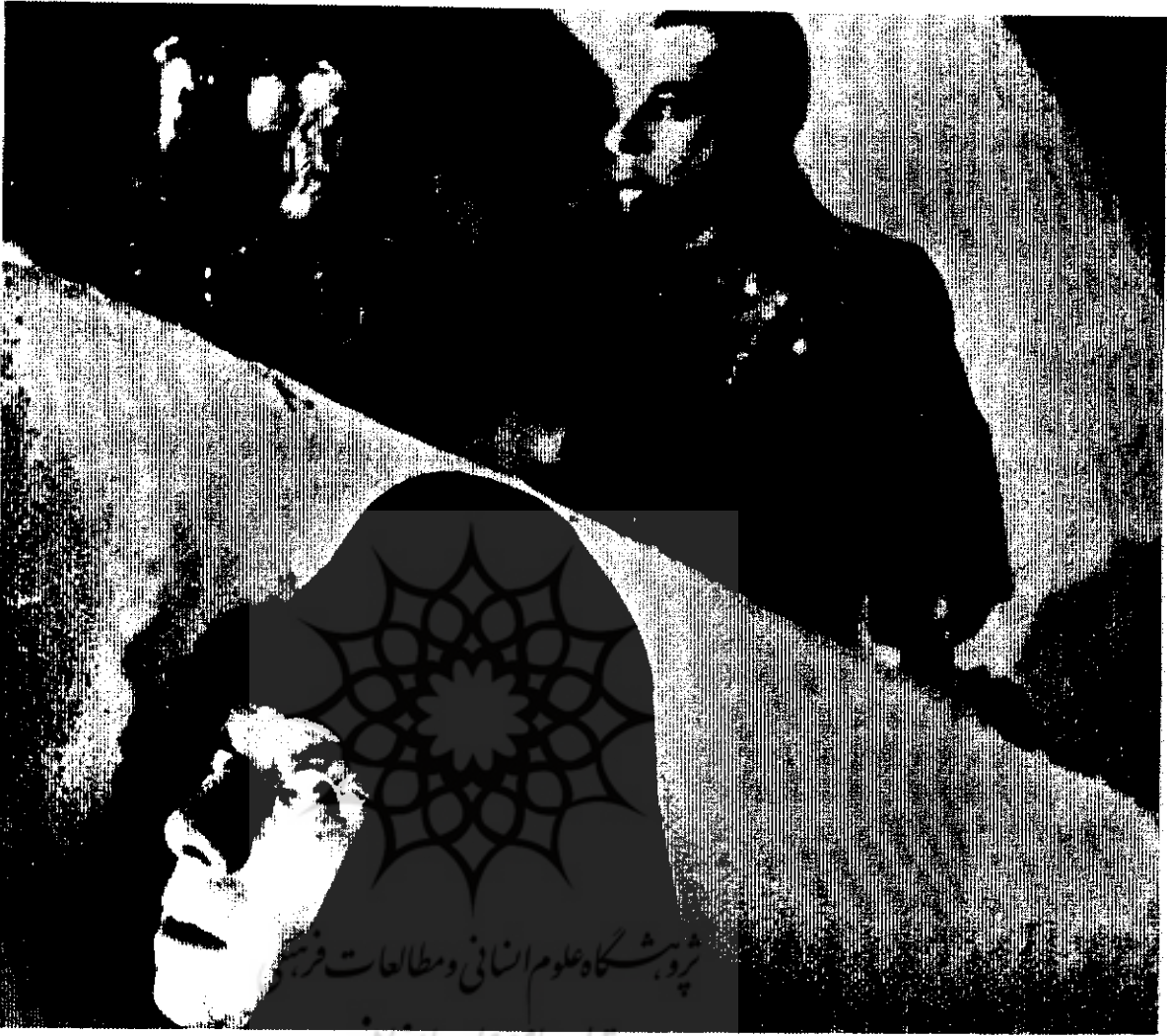
آندره بازن

واقعیت خارجی را منعکس مینمایند. واقع گرایان از جهت سبکی ترجیح میدهند که تکنیک در کارشان نامشهود باشد، بر فرمهای آزاد تاکید میورزند و افه های هنری مقهور در اثر انتخاب می کنند. غالب واقع گرایان بر وابستگی سینما به عکاسی و تا حدودی به ادبیات و نمایش اصرار میورزند.

تئوریهای بیان گرا بر جنبه های قراردادی سینما تکیه دارند. در ارزیابی فیلم بر این عقیده

لوئی لومیر و ژرژ مے لیس را علاوه بر آنکه میتوان بنیانگزاران شیوه های واقع گرا (رئالیست) و بیان گرا (اکسپرسیونیست) در سینما ما دانست، باید که آنانرا غیرمستقیم الهام بخش دو مکتب بزرگ تئوری فیلم محسوب داشت.

تئوری فیلم واقع گرا بر جنبه های مستند هنر فیلم تاکید دارد. فیلم ها ابتدا از این جنبه مورد مذاقه قرار می گیرند که با چه درجه صحتی



صحنه‌ای از فیلم ایوان مخوف.

بسته» ترجیح می‌دهند، که در آنها اثر دست هنرمند نامشهودتر است. بعضی از آنان بر ارتباط و وابستگی فیلم با هنرهای آبستره و غیرداستانی مانند نقاشی، رقص و موزیک تاکید دارند. اما تمامی اینها فقط تمایلاتی کلی‌اند، نه واقعیاتی ابدی. منتقدین و تئوریسین‌های هر دو سبک واقفند که، در بهترین شکل، این تمایزات و تفاوتها میتوانند خیلی مصنوعی جلوه کنند. واقع‌گرایی چون آندره بازن و منتقدی چون رابین

متکی‌اند که واقعیت خارجی اساسی نیست — و مسلماً نیز تقدم ندارد.

در حالیکه تئوریهای واقع‌گرا بر اینکه «چه چیز» ارائه می‌شود تاکید می‌کنند. تئوریهای بیان‌گرا «چگونگی» انتقال افکار و احساسات برایشان اهمیت دارد و به عبارت دیگر بیان‌گرایان به تکنیک کار نظر دارند، در حالیکه تمایل واقع‌گرایان بیشتر متوجه موضوع است. تئوریسین‌های بیان‌گرایلمها را در «فرمهای

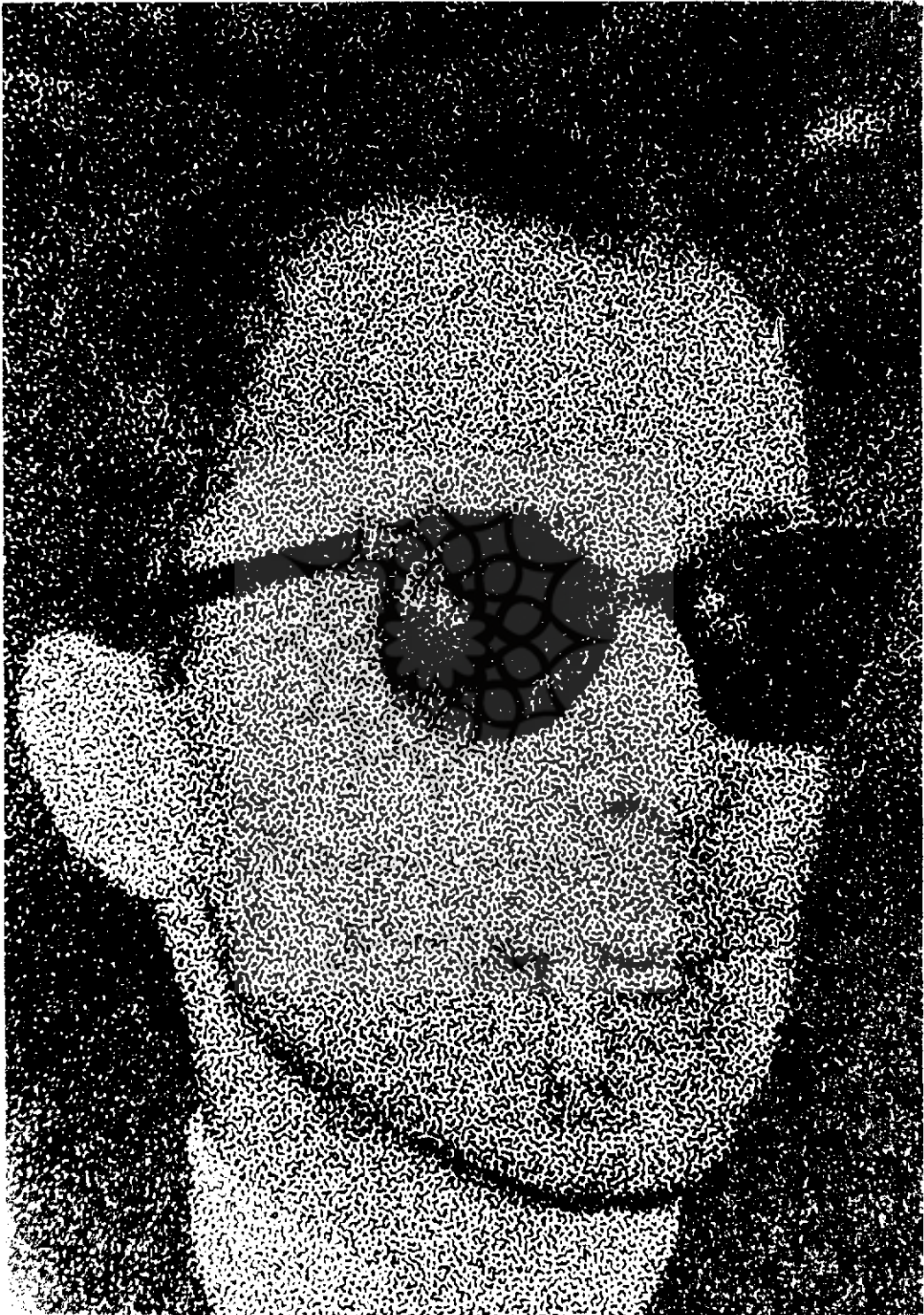


صحنه از فیلم ایوان مخوف - آیزنشتاین

اینکار نمیشود باید جایش را به روشی دیگر بدهد که جنبه کاربردی دارد.

زیگفرد کراکاتور و زیبایی شناسی واقع گرا
 شاید هیچ تئورسینی در عالم سینما همانند کراکاتور موثر نبوده است. کتاب او بنام «تئوری فیلم: رهایی واقعیت فیزیکی» بیانگر بعضی از انگاره‌های اساسی تئوری فیلم واقع گرا بوده است. گرچه او فیلم‌های بیان گرا را نیز در کتابش بررسی کرده است. کراکاتور بصراحت

وود هیچگاه کاملاً فرم را از محتوا جدا نمیکنند زیرا واقفند که از یکسانی آنان مطلعند. بعلاوه منتقدین فیلم هوشمند در جریان عمل واقعی آن تئوری را بکار خواهند گرفت که فیلمی را بهتر و موثرتر توصیف نماید. بحث‌های ایدئولوژیکی درباره فیلمهایی خاص بنظر تحت فشار و اجبار، تبلیغاتی و حتی نامربوط می‌آیند. خلاصه آنکه یک تئوری فیلم فقط وقتی خوبست که کاربرد داشته باشد، و وقتی یک تئوری موفق به انجام





کمابیش دستکاری ننمایند و هنرمند حداقل دخالت را داشته باشد. کراکاتور با این عقیده آریستوتل موافق است که «هنر تقلید طبیعت است» اما تئوریسین های فیلم اصرار دارند که هنرمندان در سایر رسانه های هنری طبیعت را در شکلی کلی تقلید می کنند. بطور مثال داستان نویسان با کلمات تجاربی را بازآفرینی می کنند، اما معانی مکتسبه از رسانه زبان با معانی حاصل از تجربه واقعی متفاوت است.

به گرایش فورماتیو بیان گرائی اشعار دارد که آنرا به تجارب اولیه مه لیس منسوب میکند. بهرحال وی بطور کلی فیلمهای بیان گرا را بمثابه انحرافی در مرکز زیبایی شناسی میدانند. فرض اساسی زیبایی شناسی کراکاتور اینست که فیلم توسعه عکاسی است و با آن در ضبط دنیای اطراف ما دارای قرابت است.

سینما و عکاسی، نامشابه با سایر فورمهای هنری، گرایش بدان دارند که مواد خام واقعیت را

ولی بهر حال دوربین متمایل به سوی نوعی تقلید واقعیت است. بطور مثال تصویر عکاسی از یک چهره واقعاً کپی از اصل است. نتیجه آنکه اصل اساسی تئوری کراکاتور متکی بر کیفیت واقعی داشتن تقلید دوربین از طبیعت است. فیلم هائی که تاکیدشان بر تصنع است گرفتار این ریسک اند که خاصیت اصلی این رسانه را نقض نمایند.

بر اساس نظریه کراکاتور، سینما از طریق تعدادی وابستگی های طبیعی شکل میگیرد. اول آنکه فیلم گرایش به جانبداری از واقعیت تنظیم نشده دارد. یعنی اینکه موثق ترین موضوع، توهم آنچه یافت میشود را بیشتر عرضه می کند تا واقعیتی را که ترتیب داده شده است. دوم اینکه فیلم متمایل به تاکید بر تصادف و شانس است. کراکاتور مکتشف این عبارتست: «طبیعت ضبط شده جین عمل»، بدین معنی که فیلم برای ضبط حوادث و اشیائی بسیار مناسب است که ممکنست در زندگی از چشم بدور باشند - مثل جنبش برگها، یا امواج جو بیارها. آخرین نکته اینست که بهترین فیلم ها عرضه کننده های نامحدودی اند. بنظر میرسد که آنها بیشتر عرضه کننده بُرش از زندگی و بخشی از واقعیت اند تا کلیاتی متحد و محدود. سینما با استفاده از فرم آزاد میتواند به نامحدود بودن دنیای بی پایان اشاره داشته باشد.

کراکاتور مخالف فیلم هائی است که نمایشگر تمایل فورماتیواند - یعنی فیلم هائی که مخالف این وابستگی طبیعی اند. بنظر وی فیلم های تاریخی و فانتزی متمایل به گریز از این

وابستگی اساسی رسانه اند. از این روی بعضی عناصر مشخص در فیلم های نیمه مستند آیزنشتاین را مورد تصدیق قرار می دهد، منجمله بکارگیری بازیگران آماتور، مکانهای واقعی و نور پردازی طبیعی. اما شیوه پیوند آیزنشتاین را محکوم مینمایند، زیرا که معتقد است تداوم زمانی - مکانی واقعیت را تحریف می کند. بعلاوه مخالف فیلم های تبلیغاتی است چرا که یک ایدئولوژی، یک دکترین خاص را بر بیطرفی مفرط واقعیت تحمیل مینماید. کراکاتور کلیه فیلم های آخر آیزنشتاین را مردود می شمارد - آثار اپرائی چون الکساندر نوسکی و ایوان مخوف.

او میگوید تصاویر و حوادث این فیلمها «غیر سینمایی اند». آنها تصادفی نبوده بلکه سازمان یافته، منظم، همگذاشتی و تئاتری اند.

همچنین کراکاتور اغلب اقتباسات سینمایی از آثار ادبی و دراماتیک را رد میکند زیرا معتقد است که ادبیات نهایتاً با «واقعیات درونی» مربوط است نه واقعیات فیزیکی خارجی. بطور مثال معتقد است که اگر اقتباسات سینمایی آثار شکسپیر در د کورهای استیلز اجرا شود، نتیجه بیشتر تئاتر فیلم شده است زیرا که واقع گرائی مستند رسانه نقض میشود. اگر نمایش ها در صحنه های طبیعی (قصرها، جنگلها و میدانهای جنگ واقعی) اجرا شوند، زبان استیلز لباسهای مصنوعی، همگی با نامحدودیت و واقعیت محل در تضادند.

اقتباس از نولها فقط وقتی مجاز است که عناصر داستانگوئی خیلی طراحی نشده، و حوادث کلاً واقع گرایانه و دستکاری ناکرده باشند.

رمانهای امیل زولا را با توجه به تاکیدش بر عینیت و حوادث بصورت برشهایی از زندگی میتوان در سینما وارد کرد اما نوولهای جین اوستین را با طرحهای خالصاً منظم و مفصل نمیتوان بفیلم برگرداند.

کراکاتور مایل است تمام عناصر خود آگاه را غیرسینمایی بداند. دور بی باید آنچه را «هست» ضبط نماید. وقتی که موضوع به واقعیت فیزیکی نزدیک نیست، ما از تصنعی بودن آن مطلع میشویم، و از اینرو کمتر لذت می بریم. مثلاً فیلمهای تاریخی غیرسینمایی اند چرا که تماشاچی از «بازسازی» آنها باخبر است. دنیای فیلم محدود است، زیرا که فراتر از کادر فیلم دنیای بی پایان از لحاظ زمان و مکان واقعی وجود ندارد. دنیایش دنیای استودیوی فیلم «قرن بیستم» است.

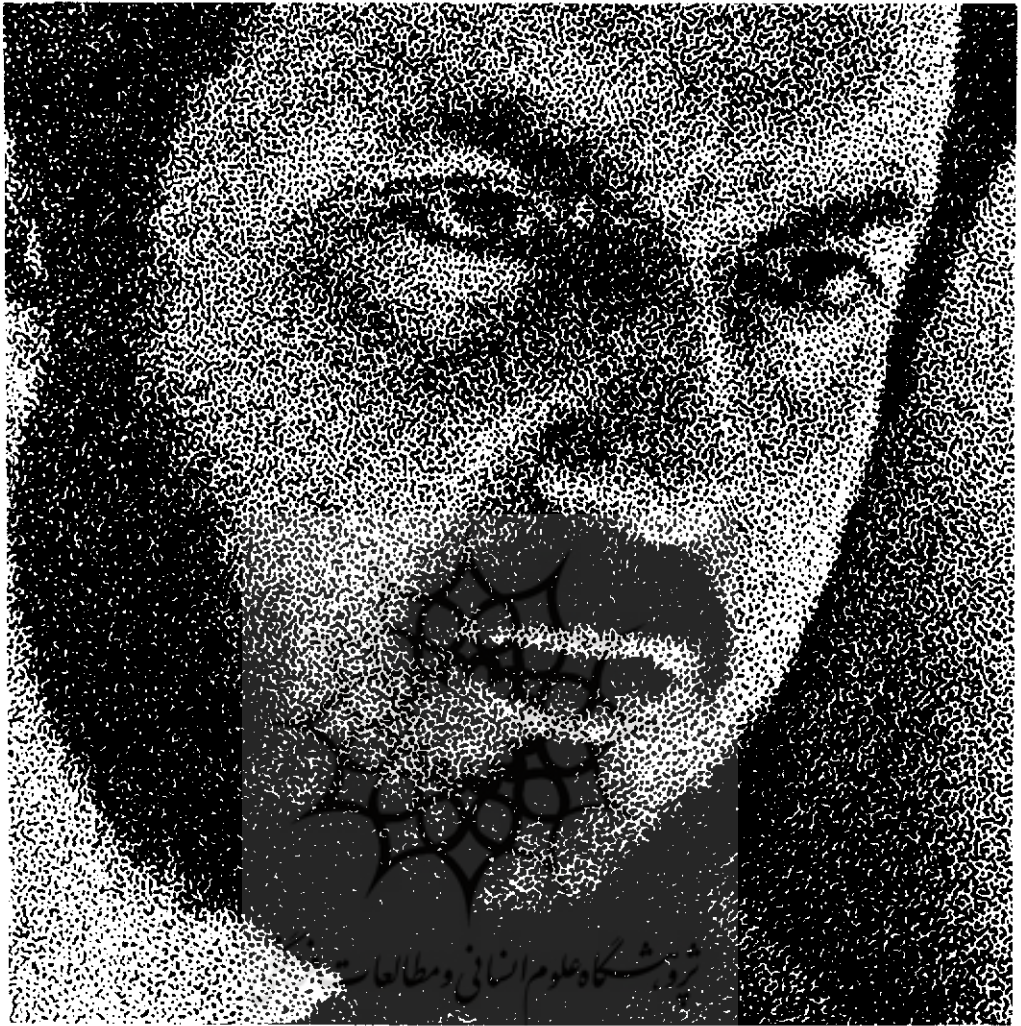
مشابهاً در فیلمهای فانتزی ما از تمهیدات بکاررفته آگاهی بسیار داریم: در این فیلمها ما بجای تمرکز بر اینکه چه چیزی نمایش داده میشود، با حیرت به چگونگی آفهای خاص می اندیشیم، چرا که آنها هیچ قرینههای واقعی در واقعیت ندارند.

کراکاتور انعطاف تماشاچی را در واکنش نسبت به فیلمهای ناواقع گرا کم میداند. برای یک فیلمساز، جهت کسب اطمینان، اگر داستانش در صحنه پردازیهای معاصر اتفاق میافتد آسانست که توهم واقعیت را بیافریند، چرا که دنیای فیلم و دنیای واقعی ضرورتاً یکسان است. این مسئله نیز حقیقت دارد که ما اغلب از تمهیدات بکاررفته در فیلمهای تاریخی و فانتزی

آگاهیم، اما این وقوف هنگامی است که اصلاً تکنیکهای سینمایی، ناشیانه و زمخت بکار گرفته شده باشند. از طرف دیگر هزاران فیلم وجود دارد که بنظر میآیند از جزئیات یک دوره زمانی دور دست اشباع شده اند. بسیاری از صحنه های «تولد یک ملت» همانقدر موثق اند که مثلاً عکسهای جنگهای داخلی ماتیورادی.

فیلم «۲۰۰۱: ادیسه فضائی» که آشکار است در فضا فیلمبرداری نشده است هنوز تماشاچیان بسیاری را بدنبال دارد که معتقدند صحنه های فیلم از نظر صحت متقاعد کننده اند. حتی یک فیلم داستانی نقاشی متحرک مانند «سفیدبرفی و هفت کوتوله» ساخته دیسنی جهانی وسیع و جامع را پیش رویمان عرضه میکند که میتوانیم با فراموش کردن موقتی دنیای واقعی خارجی، در آن گام نهیم. فیلمهای دیگر تماماً از زندگی ثانوی تماشاچی بهره برداری میکنند. همانگونه که دکتر جانسون سالها پیش اظهار داشته، تماشاچیان یک تئاتر واقعاً اعتقاد ندارند که حوادثی از زمانی دور دست را تماشا می کنند. گرچه که به حوادث روی صحنه نوعی باور اختیاری می بخشند، همیشه از این حقیقت آگاهند که در سالن نشسته و نمایشی هنری را نگاه می کنند - که چیزی واقعی نیست.

قاعده مشابهی از نظر «فاصله زیبایی شناسانه» در بسیاری از فیلمها مورد استفاده قرار می گیرد. بطور مثال در فیلم «تام جونز» جزئیات از نقطه نظر زمانی صحیح و



استانی کوریک

دقیقاً مربوط به این تکنیک نقل و انتقال تماشاچی بدرون و برون دنیای قرن هجدهم داستان است. تکنیک های مشابهی در نمایشات تاریخی برتولت برشت دیده میشود. او تماشاچیان را از دنیای نمایش فاصله دار میکند تا به تماشاچی فرصت دهد نتایج سیاسی مشخصی را بر اساس تفاوت های دو دوره زمانی، کسب کند. بازیگران از شخصیت های نمایشی خود جدا میشوند تا تماشاچی را مخاطب قرار

باورکردنی اند، اما تونی ریچاردسون کارگردان فیلم تماماً توهم واقعیت را از طریق جلب توجه به دور بین بهم میزند. در صحنه ای از فیلم، تام درگیر نزاعی با کدبانوی میهمانخانه ای در آیتون میشود و ناگهان با غضب برمیگردد و دور بین را مخاطب قرار میدهد — در واقع ما را. در نتیجه ریچاردسون به تماشاچی یادآوری میکند که در سالن نشسته و فیلم تماشا میکند نه واقعیت را. جذابیت این صحنه — و بسیاری دیگر در فیلم —



الکساندر نوسکی - ساخته آیزنشتاین

جداسازی قسمت‌های دراماتیک با تفسیرهای
موزیکال طنزآمیز، که بوسیله خواننده جاز آن
پرایز اجرا میشود، به انجام اینکار موفق میشود.

سرانجام، همانگونه که پائولین کیل اشاره
کرده، تماشاچیان غالباً از تمهیدات بکاررفته در
یک فیلم لذت می‌برند: اینکار بخشی از لذت
حاصله از تماشای یک فیلم است. مثلاً
موزیکالها معمولاً ساخته میشوند زیرا که مشابه
واقعیت روزمره نیستند. بگونه‌ای مشابه در فیلم
«جن‌گیر» تماشاچیان از شگفت‌آفرینی افه‌های
ویژه فریدکین لذت بسیار می‌برند.

خلاصه آنکه، تماشاچیان فیلم در
بازتاب‌هایشان نسبت به فیلم‌های ناواقع‌گرا خبره
شده‌اند: تماشاچی قادرست کلاً ناباوریش را به

دهند و نقاط ضعف کاراکتری را که ایفاء
میکنند، توضیح دهند. تکنیک‌هایی از این دست
در کار قرینه سینمایی برتولت برشت یعنی ژان
لوک گدار بچشم می‌خورد. گدار اصرار دارد که
تماشاچی نباید فراموش کند که آنچه را که
می‌بینند واقعیت نیست بلکه بصورت
دستکاری شده واقعیت است. گدار در فیلم
«تعطیلات آخر هفته» بشکلی کنایه‌آمیز،
واقع‌گرایی پیش‌افتاده‌ام را در سینما دست
می‌اندازد. او اینکار را با بحث بازیگرانش
در باره خارق‌العاده بودن فیلمی که در آن بازی
میکنند انجام میدهد. لیندسی آندرسون در فیلم
«اوه مرد خوشبخت» مانع میشود تا تماشاچی از
نقطه‌نظر احساسی در داستان درگیر شود. وی با

تعلیق وانهد یا اینکه بخشی از آن را و یا بین دو قطب باوری و ناباوری تناوبی ایجاد نماید.

مطمئناً کتاب کراکاتور در توصیف اینکه چرا فیلم‌های بیان‌گرا موثرند، ارزش چندانی ندارد. از طرف دیگر، تئوری وی انحصاراً در توصیف تاثیرگذاری فیلم‌های واقع‌گرا حساسیت دارد. عنوان فرعی کتاب کراکاتور از «تقلید» یا «ضبط» واقعیت فیزیکی سخن نگفته، بلکه یادآور «رهائی» آنست.

فعل TO REDOM بمعنی رهایی مجدد چیزی است، نجات آنست از نسیان. در اینصورت حتی فیلم‌های واقع‌گرا بجهاتی از زندگی روزمره فراتر میروند: آنها چیزهائی را نشان میدهند که ممکنست ما در هرج و مرج روزانه جریان زندگی بدانها توجه نکنیم. دور بین بخش‌هائی تصادفی از این هرج و مرج را از بهام و تباهی نجات میدهد.

آزمونی از واقعیت هر فیلم خوب واقع‌گرایانه نشان میدهد کراکاتور در صدد دست‌یابی به چیست. مثلاً در فیلم «نجواگران» ساخته بریایان فوربز، نماهائی با عمق صحنه از آپارتمان کثیف زن سالخورده نقش اول (ادیت ایوانز) بازگویی مطالب بسیاری دربارهٔ تنهایی و فراموش‌شدگی وی است. بطریهای شیر بسیاری میز را پوشانده و عکس‌های زردشده بر روی طاقچه پراکنده است. بنظر میرسد تنها صداهای غرغر دیوارها و چکه کردن شیرآب با نجواهای پس—بیرزن، هماهنگی دارند.

چنین صحنه‌های غم‌آلودی احتمالاً در هزاران آپارتمان دیگر نیز وجود دارد. ما در

زندگی واقعی غالباً از مناظری غیرقابل قبول اجتناب می‌کنیم، اما کمتر انسان‌هایی هستند که پس از رویت این صحنه‌ها، نسبت به تنهایی و تهیدستی انسانی سالخورده بی تفاوت بمانند.

فیلم‌های ژان رنوار مملو از تماس‌هائی معمولی هستند—جزئیاتی که دقیقاً تاثیر گذارند زیرا که نسبت به زندگی رویت‌پذیر وفادارند. مثلاً در فیلم «توهم بزرگ» زندانیان کمپ جنگی، چمدانی مملو از لباس را بهم میزنند تا لباس مناسب را یافته و برای اجرای نمایش حاضر شوند. یک زندانی غرغر و بشوخی به جوانی حساس دستور میدهد تا یکی از کلاه‌گیس‌ها را بسرکنند و جامه بلند زنانه‌ای را بپوشد. پسرک برای شوخی جهت تعویض لباس از اطاق خارج میشود، و زمانیکه دیگران هیجان‌زده مشغول آماده‌سازی خویشند، پسرک ملبس به البسه زنانه وارد اطاق میشود. ناگهان سکوت بر حاضرین مستولی میشود. همزمان با اینکه پسرک در بارهٔ وسایل و گروه شوخی می‌کند، دور بین آرامی بر صورتهای غمگین مردان حرکتی افقی دارد. آنان بخاطر میاورند چه مدت طولانی است که از زنده‌ایشان بدور مانده‌اند. صحنه بشدت تاثیرگذار است گرچه که ساده و ماهرانه است. این صحنه همانند بسیاری از موقعیت‌ها در زندگی واقعی، تغییر حالتی ناگهانی را که همراه حوادث ساده است عرضه می‌کند.