



هلر با این رمان واژه جدیدش را وارد فرهنگ انگلیسی‌ها کرد

فضای داستانش را به شدت تلخ می‌کند و ضمن تاکید عربان و بی‌پروا روی خشونت‌بارترین وجوه جنگ، ذات وحشیانه‌اش را به تصویر می‌کشد. فاجعه با حمله به کوهستان جزیره پیانووسای ایتالیا آغاز می‌شود و شخصیت‌ها در جنگ انواع و اقسام بلا یا گرفتار می‌آیند: کشیش و داک دانیکا نومیید و سرخورده‌می‌شوند، کله‌وینگر واور حین جنگیدن مفقودمی‌شوند، یک‌نفر دیگر را خودارتش امریکا وگم وگور می‌کند، و کلی دیگر از رفقای یوساریان مثل نیتلی، مک‌وات، کیدسمپسون، دابیز و… می‌میرند و از بین می‌روند. تلخ‌ترین جای‌قصة، در صحنه تجاوز و سپس قتل مایکلادر فصل سی و نهم اتفاق می‌افتد. کسی که نمادی بی‌گناهی و معصومیت در کج ۲۲ است.

خیلی‌از اتفاقات کج ۲۲ از زاویه دیدهای متعدد و مختلف روایت و باز تعریف می‌شوند. خواننده در این تکرارها هر بار نکته تازه‌ای از حقیقت رامی‌فهمد. در این روند اطلاع رسانی چند مرحله‌ای، معمولا شوخی یا جوکی که چندفصل جلوتر موقع تعریف از زاوی قبلی، نیمه کاره مانده تمام می‌شود. هلر هم چنین در ضمن روایتش بارها ماجراها را لابه‌لای یکدیگر تعریف می‌کند و توالی زمانی را به هم می‌زند. (کاری که سال‌های سال بعد در سینما با پالپ‌فیکشن اتفاق افتاد.) طوری که خواننده باید حواسش جمع باشد و آنها را به دقت به ذهن بسپارد تا سرانجام در پایان داستان با کنار هم قرار دادن این وصله پینه‌ها، به یک روایت کامل و سراسر است برسد.

کلمات خاص، اصطلاحات و سوال‌های به خصوص نیز به دفعات تکرار می‌شوند و البته این جور بر بار طنز و هجو گونه اثر اضافه می‌کنند. نثر هلر در کج ۲۲ حالت تکرار شونده و دایره‌ای دارد؛ چیزی که دقیقا با ساختار قانون کذاهما هنگ است و می‌توان گفت که اثر را به وحدت فرم و محتوا نزدیک می‌کند. نویسنده از تناقض گویی هم حسابی کیف می‌کند و به بهانه‌های مختلف آن را در قصه به رخ می‌کشد تا باز بر تناقض کج ۲۲ تاکید کرده باشد. مثلامی‌گوید: «تکسان به یک آدم خوش طینت، بخشنده و دوست‌داشتنی تبدیل شد. طوری که بعد از سه روز هیچ کس نمی‌توانست تحملش کند.» یساردر جای دیگر از پرونده‌ای می‌گوید که علیه کله‌وینگر تشکیل و بعد از مدتی هم مخومه شد. چرا که یک مساله از قلم افتاده بود: «چیزی که بشود به واسطه‌اش او را متهم کرد.» هلر با نکته سنجی‌های این چینی فضای منطقی‌های بی‌سر و ته و بی‌معنی را در تمام اثرش تزریق کرده است.

گرچه یکی دو شخصیت کج ۲۲ مثل یوساریان و کشیش پررنگ‌تر و مهم‌تر از بقیه هستند، اما پیدا کردن شخصیتی که بشود اسمش را «فرعی» گذاشت در این رمان کاری بسیار دشوار است. هلر تقریبا تمام آدم‌های قصه را که اسمی دارند و تعدادشان هم اصلا کم نیست، به دقت و با ریزترین جزئیات پرداخته و برای هر کدام شخصیتی مستقل، چندوجهی، جان‌دار و زنده خلق کرده است. یکی از مهم‌ترین درون‌مایه‌های رمان هلر، روبه‌رو شدن آدم‌های داستان با مفاهیمی است که عموم مردم تکلیف آن را از نظر اخلاقی روشن می‌دانند. در شرایط پیچیده و بغرنجی مثل جنگ پاسخ به این سوال که «از لحاظ اخلاقی چه کاری درست و چه رفتاری نادرست است» به آن راحتی و شفافیتی که از دور به نظر می‌رسد نیست. جنگ حتی در صحت مفاهیم تابلوی مثل «افتخار» و «وطن پرستی» هم تردید ایجاد می‌کند. و یوساریان در شرایطی که اکثر سربازان در مقابل دروغ‌های کثیف تسلیم می‌شوند، با شهامت آنها را نادیده می‌گیرد. وقتی افسر مافوق از او می‌پرسد: «چرا نمی‌خواهد بیش از این پرواز کند؟ یوساریان جواب می‌دهد: «می‌ترسم.» افسر سعی می‌کند دلداریش دهد: «تو نباید از این مساله خجالت بکشی. همه ما می‌ترسیم.» و یوساریان خونسرد و جدی پاسخ می‌دهد: «من خجالت نمی‌کشم. من فقط می‌ترسم.»

آسانسور

یادر جای دیگر وقتی برای شرکت در یک حمله هوایی، قرعه به نام او می‌افتد با جرات می‌پرسد: «چرا من؟» افسر مافوق در پاسخ توجهش را به این نکته جلب می‌کند که: «تصور کن تمام کسانی که در جبهه ما هستند بخواهند همین حس را داشته باشند که چرا من؟ آن وقت چه می‌شود؟» و در پاسخ می‌شوند: «آن وقت اگر من احساس دیگری داشته باشم، بدون شک یک احمق تمام عیارم. نیستم؟» یوساریان به یک سوال کلیشه‌ای و تکراری، پاسخی تازه می‌دهد و با این کار خواننده را با سوال دیگری مواجه می‌کند.

هلر نشان می‌دهد که بورور کراسی در سازمان‌هایی که با مدیران بدجنس یا احمق اداره می‌شوند، چطور مسائل مهم و اساسی (مثل مساله مرگ و زندگی) را به حاشیه می‌برد و در عوض، اهمیت مسائل فرعی و جزئی (مثل اشکالات اداری) را با اغراق، بیش از حد بزرگ می‌کند. تمام شخصیت‌های داستان – حتی یوساریان در ابتدای قصه – در مواجهه با تصمیمات اداری به طرز مضحکی احمقانه رفتار می‌کنند.

گرچه دشمن اصلی آمریکایی‌های داستان هلر آلمانی‌ها هستند، اما هیچ‌کدام در کج ۲۲ جلوتر می‌رود، یوساریان از کاغذ بازی اداری آمریکایی‌ها بیشتر از آلمانی‌هایی که می‌خواهند هواپیمایش را سرنگون کنند می‌ترسد! این موقعیت کنایه آمیز در تنها حضور آلمانی‌ها در قصه به اوج خود می‌رسد: وقتی چند نفر از پرسنل ارتش آلمان حاضر شده‌اند از طریق شرکتی سری که با ارتش آمریکا همکاری می‌کند، برای آمریکایی‌ها به عنوان خلبان انجام وظیفه کنند و در واقع به‌استخدامش در بیایند. در این لحظه ما شاهد چالشی بین انگیزه‌های سنتی و قدیمی خشونت و ماشین مدرن اقتصادی هستیم که به سادگی خشونت رانیز به یکی از بی‌شمار ابزار هایش برای سود بردن تبدیل می‌کند؛ آن هم مستقل از اجبارهای جغرافیایی و حتی ایدئولوژیک.

یکی از دلایلی که یوساریان از فرماندهانش بیش از دشمن می‌ترسد این است که او هر چه در ماموریت‌های بیشتری شرکت کند، تعداد ماموریت‌هایی که لازم دارد تا باز نشسته شود و به خانه برگردد بیشتر می‌شود. باز هم یک جلوه دیگر از ساختار متناقض کج ۲۲. هر چه به سمت عدد جادویی آخرین ماموریتش قدم می‌برد، عدد کذا از او دور تر می‌شود! تا جایی که به کلی از بازگشت به خانه قطع امید می‌کند. از نظر یوساریان «دشمن هر کسی است که می‌خواهد تو را یکشد، فارغ از اینکه در کدام جبهه باشد. این حتی شامل سرهنگ کچ کارت ا افسر مافوق یوساریان ا هم می‌شود. این نکته را هیچ وقت فراموش نکن. چون هر چقدر بیشتر یادت بماند، بیشتر زنده می‌مانی.»

هلر از دوران کودکی آرزو داشت یک روز نویسنده شود. با این حال اما تجربه شخصی‌اش به عنوان یک خلبان بمب‌افکن در جنگ جهانی دوم کاملا روی نوشته شدن کج ۲۲ اثر گذاشته است. گرچه خودش بعدها گفت که «هیچ وقت یک مافوق بد نداشته است.» ار نست لوستیگ نویسنده اهل چک ادعا کرده هلر شخصاً به او گفته است اگر رمان «شوایک، سرباز ساده دل» پاروسلاو هاشک را نمی‌خواند، هیچ وقت به صرافت نوشتن کج ۲۲ نمی‌افتاد. خود هلر هم از لویی فردینان سلین و ولادیمیر ناباکوف به عنوان نویسندگانی که موقع نوشتن رمان تحت تاثیرشان بوده نام برده است.

اوسال‌ها بعد یعنی در ۱۹۹۴ رمان «زمان تعطیلی» را نوشت که در واقع ادامه‌ای بر کج ۲۲ بود و باز هم کاغذ بازی‌های پوچ اداری را نشانه می‌گرفت. داستانی سیاه‌تر، کندتر و آخرالزمانی‌تر از قسمت اولش که اتفاقات پیش و پس از جنگ جهانی دوم را برای بعضی شخصیت‌های کج ۲۲ نشان می‌داد.

■ احسان عمادی

کتاب دیگران

۹۳

گفت و گو

گزیده‌ای از مصاحبه پاریس ریویو با جوزف هلر

آسایش خفت‌بار

■ **کی شروع به نوشتن کردید؟**

از کلاس ششم می‌خواستم که نویسنده شوم. دوست داشتم داستان بنویسم و در نیویورک چاپ شود. یادم می‌آید داستانی در مورد حمله روس‌ها به فنلاند نوشتم و به دیلی نیوز فرستادم که البته چاپش نکرد. فقط یازده سالم بود. همه نوشته‌هایم تقلید از آنچه می‌خواندم بود؛ مجله‌هایی که برادر یا خواهر بزرگ‌ترم به خانه می‌آورد، کتاب‌هایی که از کتابخانه کنی‌آیلند می‌گرفتم. وقتی در سال ۱۹۴۸ اولین داستانم در آتلانتیک چاپ شد و جایزه داستان اول را برد، فکر کردم دیگر برای خودم آدم مهمی شده‌ام.

■ **آیا موفقیت، نظر شمارا در مورد زندگی یا نوشتن تغییر داده است؟**

فکر نکنم. یک دلیلش این بود که شهرت دیر به سراغ من آمد. فکر نکنم خوب باشد آدم در سن و سال کم موفقیت خیلی بزرگی به دست آورد. در این صورت، دیگر آینده چه می‌تواند به شما بدهد. یک نویسنده فقط یک بار در عمرش کشف می‌شود، و اگر زود رخ بدهد می‌تواند تاثیر مخربی بر شخصیات و کار نویسنده بگذارد. یادم می‌آید با خودم فکر می‌کردم اگر یک رسوم کتاب تمام شد و کار گزارم به ناشران نشان داد و آنها نه گفتند، کتاب را نیمه کاره رها می‌کنم. من آن انگیزه نارسیستی لازم برای سال‌ها وقت گذاشتن بر سر کتابی و چاپ نشدنش را ندارم. اما مشکلی پیش نیامد و ناشر پیدا شد. راستی کج ۲۲ اولین رمانی بود که نوشتم.

■ **جایی در مورد نقش موسیقی در هنگام نوشتن گفته‌اید؟**

موسیقی از این جهت خوب است که سر و صداهایی را که حواسم را پرت می‌کند می‌پوشاند. صدای چکه شیر، صدای موسیقی راک دخترتم، صدای رادیوی همسایه‌مان در حیاط. هنوز هم نوار کاست دارم. اغلب باخ‌گوش می‌کنم. بتهوون هم خوب است. اما برای من باخ بهترین است.

موسیقی

وقتی افسر

ما فوق می‌پرسد:

«چرا؟» یوساریان

جواب می‌دهد:

«می‌ترسم.» افسر

سعی می‌کند

دلداریش دهد: «تو

نباید از این مساله

خجالت‌بکشی.

همه‌مامی‌ترسیم.»

و یوساریان

خونسرد و جدی

پاسخ می‌دهد:

«من خجالت

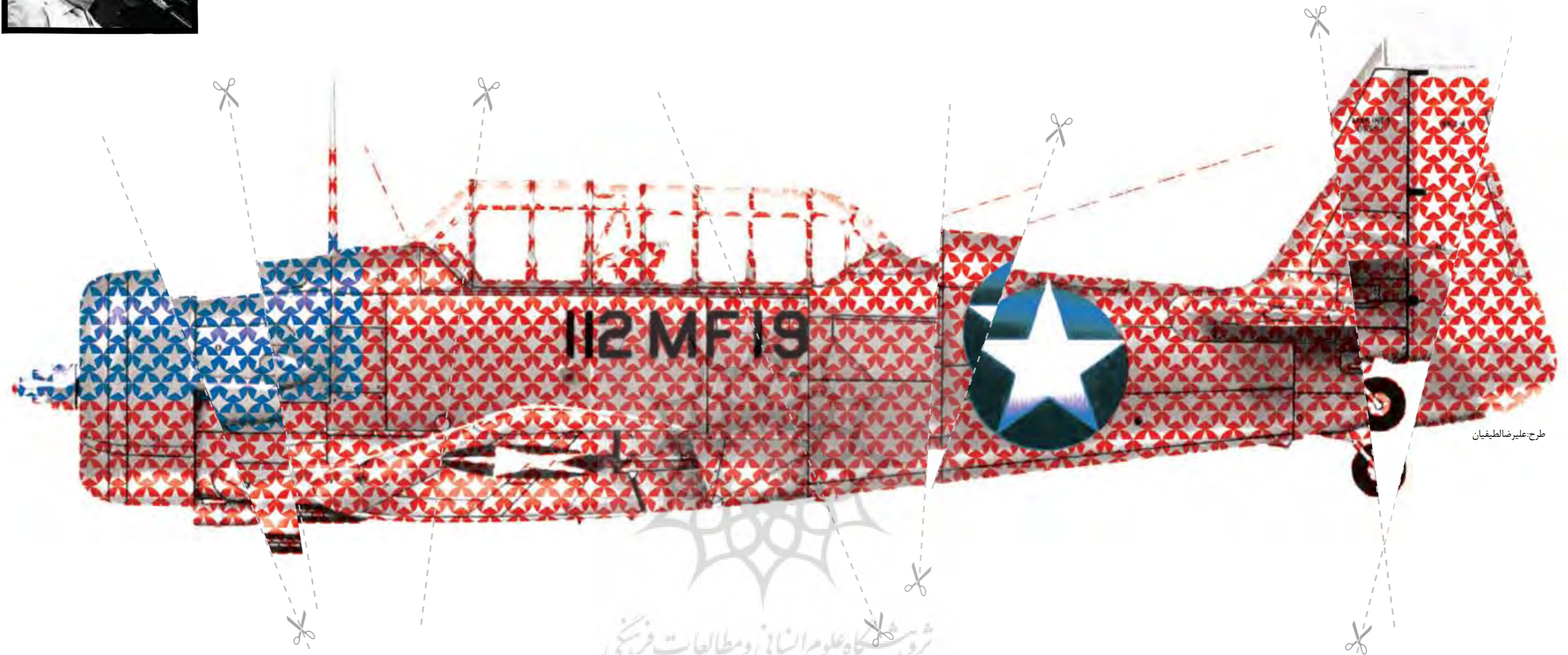
نمی‌کشم. من فقط

می‌ترسم.»

^[1] موسیقی از این جهت خوب است که سر و صداهایی را که حواسم را پرت می

^[2] موسیقی از این جهت خوب است که سر و صداهایی را که حواسم را پرت می

هزار اینکه شهرت دیرسراغش آمده
احساس خوشبختی می کند.



طرح: علیرضا لطیفیان

شهرت نگاه علوم انسانی و مطالعات فرهنگی

■ نویسنده‌گان معاصر هر کدام رویکرد متفاوتی به دیوانگی زمان ما داشته‌اند. مثلاً لونی فردینان سلین؟ کتاب سلین، سفر به انتهای شب یکی از کتاب‌هایی بود که من فرم و لحن کج ۲۲ را بسیار مدیونش هستم.

■ آیا در طول نوشتن کج ۲۲، نظر تان در مورد پایان کتاب عوض شد؟ نه. من پایان کتاب را خیلی قبل از اینکه به وسطش برسم نوشته بودم. یادم می‌آید وقتی فصل اول را به ناشر دادم و کتابم را خرید، توی مترو که برمی‌گشتم کلمات پایانی کتاب به ذهنم رسیدند. سال‌ها طول کشید تا کتاب را تمام کنم اما پایان را تغییر ندادم. اول فکر نمی‌کردم کج ۲۲ بیش از یک رمان کوتاه شود. اما وقتی شروع کردم چهار پنج سال از مدت سر رسید کتاب عقب افتادم. فکر می‌کردم این تنها کتابی است که قرار است بنویسم و می‌خواستم تا آنجا که می‌شود خوب از کار درآید. آن موقع حتی مطمئن نبودم که می‌خواهم نویسنده شوم، وقتی کج ۲۲ را شروع کردم، فکر می‌کردم نوشتن رمان راه خوبی برای کشتن وقت خواهد بود.

در تختم در آپارتمان چهار خوابه‌ام در وست‌ساید دراز کشیده بودم

که ناگهان این جمله به ذهنم رسید: «اولین باری که کشیش را دیدم، مثل عشق در نگاه اول بود.» هنوز اسم یوساریان به ذهنم نرسیده بود. کشیش لزوماً کشیش ارتش نبود، می‌توانست کشیش زندان هم باشد. اما وقتی جمله اول کتاب پیدا شد، کتاب آشکارا در ذهنم یکباره شکل گرفت، لحنش، فرمش، اغلب شخصیت‌ها حتی شخصیت‌هایی که در کتاب استفاده نشدند. همه کتاب حدود یک ساعت و نیم به ذهنم رسید. آنقدر هیجان زده شدم که از تختم بیرون پریدم و شروع به راه رفتن کردم. صبح که سر کارم به آژانس تبلیغاتی رفتم، اولین فصل کتاب را دست نویس نوشتم. تا آخر هفته تاپیش کردم و به کار گزارم دادم. یک سال بعد، بعد از کلی برنامه‌ریزی، فصل دورا شروع کردم.

■ چرا سوئدر را به عنوان مقصد یوساریان انتخاب کردید؟ فکر می‌کنید سوئد کج ۲۲ ندارد؟

نه. نمی‌دانم. سوئد یک جور مقصد فرضی بود، یک جور نیروانا. به آنجا هم نمی‌رسد. به او می‌گویند به آنجا نمی‌رسی. می‌گویند اما تلاش خودم را می‌کنم، مهم است در موقعیتی که تحملش سخت است و انسان در رنج است، هدفی برای حرکت به سمت آن داشته باشد. در مورد

یوساریان، محیطش، جامعه‌اش، دنیایش است که برایش تحمل ناپذیر است. فقط آمریکا هم نیست. کل دنیا اینگونه است، جامعه یکپارچه‌ای است که همه راه‌های مقاومت را می‌بندد. تنها راهی که برای او باقی می‌ماند پذیرش خفت بار موقعیتی است که اتفاقاً می‌تواند با آسایش در آن بزید.

■ در کتاب زمان بسته، دوباره یوساریان قهرمان کتابتان است. در آنجا او می‌گوید او از سال‌ها شک‌ورزی آموخته بود که هر اعتقادی، هر چقدر ساده‌لو حانه، بهتر و تقویت‌کننده‌تر از سرزمین هرز بی‌اعتقادی خواهد بود؟

بله. تی اس الیوت در یکی از شعرهایش از مردمی می‌گوید که در بیرون کلیسا هستند و آرزو دارند که بروند داخل و عبادت کنند اما نمی‌توانند. مادوست داریم که به خدا ایمان داشته باشیم. ایمان به خدا هم فقط این نیست که آرزو داشته باشیم خدا و زندگی پس از مرگ وجود داشته باشند. بلکه اعتقاد راسخ به وجود خدایی فراتر از ماست که ناظر اعمال ماست. اما من آن را ندارم، شما هم ندارید و آدم‌های کمی دارند.

■ شما وارد ذهن شخصیت‌هایتان می‌شوید و شخصیت‌های خیلی

خیلی واقعی خلق می‌کنید.

تفاوت بین رمان کلاسیک، مثلاً رمانی از تولستوی یا داستایوسکی یا حتی دیکنز این است که جزئیات حرف‌های شخصیت، لباسش، شغلش جزو مواد اولیه سازنده رمان هستند. دیگران و من دیگر اینگونه به شرح دقیق جزئیات نمی‌پردازند. فکر نکنم با وجود تلویزیون و عکاسی دیگر نیازی به این کار باشد. فقط من هم نیستم. فکر کنم رمان وارد مرحله جدیدی شده که مدرنیسم یا پست‌مدرنیسم می‌نامندش. فکر کنم من یک پست‌مدرن باشم.

■ از خاطرات جنگتان بگوید؟

اولش شوخی و خنده بود. ما بچه‌های ۱۹، ۲۰ ساله‌ای بودیم و مسلسل واقعی دستمان داده بودند نه مسلسل‌هایی که در شهر بازی کنی آیلند دست می‌گرفتی. ما این مسلسل‌ها احساس یک جور عظمت می‌کردیم. عظمت همراه با هیجان. حتی چند ماموریت پرواز اول را که رفتیم و کسی به هواپیمای ما شلیک نکرد، ناامید شده بودم که چرا هنوز بازی شروع نشده است ■

● مادوست داریم که به خدا ایمان داشته باشیم. ایمان به خدا هم فقط این نیست که آرزو داشته باشیم خدا و زندگی پس از مرگ وجود داشته باشند. بلکه اعتقاد راسخ به وجود خدایی فراتر از ماست که ناظر اعمال ماست



چند نکته درباره فیلم کچ ۲۲ جنگ وارونه

به هر حال، کمدی با عنصر تضاد در پی خلق شخصیت‌های ناتوان است. اما تضاد از نوع کچ ۲۲ با طراحی موقعیت پیچیده در کنار همه کارکردهای یک اثر کمدی، شخصیت‌ها را در اوج بلاهت و حماقت، وادار به تصمیمی پیچیده می‌کند که گاهی اوقات تماشاگر از شخصیت‌های نمایش در درک تصمیمی که در ست‌مثل یک معما در سر می‌آفریند، جامی ماند. نتیجه در این نوع تضاد شخصیت‌دو مایه نیست، بلکه بسیار پیچیده است. آدم‌های این نوع داستان به سمت رفتارهای جنون‌آمیز حرکت می‌کنند. تضادی که در این فیلم به وجود می‌آید فقط به حماقت و بی‌چیزی شخصیت‌ها ختم نمی‌شود، بلکه از آن عبور می‌کند و اتمسفری تازه برای رفتارهایی که از نبوغ جنون‌آمیز شخصیت‌ها مایه می‌گیرد، به وجود می‌آورد. در این اتمسفر خاص، شما به شخصیت‌ها می‌خندید یا برای شما موقعیت خنده‌شکل می‌گیرد، اما به تدریج از پس خنده، ترس در درونتان سر بر می‌آورد. تصورش زیاد سخت نیست: فرض کنید در محله تان آدمی دارید که سال‌هاست دیوانه است؛ روزها کنار دیوار با ظاهری تأسف بار می‌نشیند و شما هم بادل سوزی و ترحم نگاهش می‌کنید یا بعضی از رفتارهایش شما را می‌خندانند. حالا در ششی که برق محله قطع شده وارد کوچه می‌شوید: همه جزئیات کوچه را می‌شناسید. به در خانه نرسیده، همان شخص دیوانه

برای تحلیل ایده مرکزی قصه که با یک سری خرده‌حوادث در کنار خط اصلی داستان، جهان فیلم را می‌سازد، به درک دقیق واژه کچ ۲۲ نیاز مندیم. در زبان انگلیسی این واژه با معنایی که در رمان جوزف هیلر پیدا کرده به وضعیتی گفته می‌شود که شخص برای انجام کاری یا برای رسیدن به هدفی، مختار است از بین دو چیز یکی را انتخاب کند و این انتخاب از نظر ذهنی به یک راه حل ختم می‌شود، اما هرگز بینای را انتخاب کند، فرجام مطلوبی نصیبش نمی‌شود. برای همین در انگلیسی در توضیح کچ ۲۲ این عبارت رایج می‌کنند: No-win situation. داستان فیلم، متأثر از رمان، برای به وجود آوردن لحظه‌های خنده‌دار (البته تلخ-خنده در این نوع از کمدی) مثل هر اثر کمدی دیگر موقعیت داستانی‌اش را بر اساس تضاد بنا می‌کند. به قول ارسطو در کمدی، رفتارهای متضاد شخصیت‌ها به خلق موقعیت‌های متناقض منجر می‌شود. در این وضعیت شخصیت‌ها احق، ابله و دون‌مایه به نظر می‌آیند و تماشاگر به دلیل احساس برتری و تفوقی که در دیدن این نوع آثار به دست می‌آورد، می‌خندد؛ برخلاف مواجهه تماشاگر با شخصیت‌های تراژیک که اغلب شخصیت‌های تراژیک دست‌نیافتنی (ایده آل) و برتر از تماشاگران عرضه می‌شوند. نتیجه تماشای اثر تراژیک در تماشاگر حس هیبت و تأملی هستی‌شناختی است.

پژوهشگاه علوم انسانی و مطالعات فرهنگی
پرتال جامع علوم انسانی



توی تاریکی جلوی شما حاضر می‌شود و با شما برخورد می‌کند. بوی بد دهانش به شما تان می‌رسد. اگر به دلیل تاریکی در معرض حمله عصبی هم باشد، چه بسا رفتار هیستریکی هم از او سر بزند. آن وقت چه حالی پیدا می‌کنید؟ این آدم، همان آدم مجنون با آن دندان‌های زرد است که کمی، فقط کمی، به شما نزدیک‌تر شده است. قبل از اینکه قضاوت کنید و بگویید اگر طنز سیاه این نوع حس را به صورت ترس-خنده‌ای که خود را به لحنی گرو و تسک نزدیک می‌کند به وجود می‌آورد، این تضاد چه ربطی به این مثال دارد، شما را دعوت می‌کنم یک بار دیگر سکانس اصلی فیلم که همه فیلم را در خود دارد و دنیای فیلم از دل همین سکانس رشد می‌کند را مرور کنیم. قبل از این بد نیست اشاره کنیم که مایک نیکولز با تعریف تاز‌های از تضاد (به عنوان مهم‌ترین عنصر خلق یک اثر کمیک) به نام کچ ۲۲ که توسط جوزف هلر عرضه شده بود، فرصتی برای گفتن داستانی کم‌دی درباره جنگ با لحنی متفاوت به دست آورد. فیلم عناصر دیگری هم دارد که در آستانه دهه هفتاد بسیار نو و غیر معمول به نظر می‌رسید. اما جابجا کردن صحنه‌ها برای رسیدن به روایتی غیر خطی و یا تکرار چند سکانس که از ابتدا به تدریج به صورت پازل تا پایان داستان کامل می‌شود، هیچ‌یک جزو عناصر متفاوت کار نیکولز نیست و کمک‌زبادی در رسیدن به این لحن متمایز (تضاد نوین) نمی‌کند. آنچه اغلب در تحلیل این فیلم دیده می‌شود، به دلیل چشم‌گیر بودن بویژه روایت غیر خطی که در آن دهه مرسوم نبود، این عناصر جزو ویژگی‌های داستان به حساب می‌آید و نقاط قوت و ضعف اثر بر این اساس ارزیابی می‌شود. امروز با تجربیات سینمایی چون پالپ فیکشن، روش نیکولز در روایت چه بسا ضعیف و در بعضی موارد مثل تدوین شاید حتی راه حل بهتری برای فیلم به نظر برسد، اما این نکته را نباید فراموش کرد که بعد از این فیلم همین عناصر در داستان‌های دیگر فراوان تکرار شد و به هیچ‌وجه نتیجه متفاوتی از آن به دست نیامد. اثر سینمایی کچ ۲۲ روایت غیر خطی و طراحی معماگونه داستان‌های فرعی از طریق ترکنده‌های تدوینی را بر چه چیزی پی‌ریزی کرد که نتیجه موفقیت آمیز از کار در آمد؟ جواب روشن است موقعیت کچ ۲۲.

■ **فیلم‌نویشت**

زمان شروع سکانس، دقیقه ۰۸:۴۰

دکتر رو به دور بین، در حالی که یوساریان پشت سرش ایستاده داخل اتاق معاینه دست شخصی را پانسمان می‌کند.

دکتر: هیچ مشکلی نداره

یوساریان: فقط یه بار نگاه کن. باشه؟

دکتر: مغز تو هیچ مشکلی نداره، یوساریان.

باحر کتی، صدای شخص مجروح بلند می‌شود.

دکتر (رو به مجروح): لطفاً این کار رو نکن!

یوساریان: دکتر؟

دکتر: چیه؟

یوساریان: من می‌خوام تو مانع پرواز کردنم بشی.

دکتر: دوباره شروع نکن.

یوساریان: من نمی‌خوام دیگه پرواز کنم.

دکتر: چرا؟

یوساریان: خطرناکه.

مجروح بار دیگر باحر کتی فریاد می‌زند. دکتر دستپاچه می‌شود.

دکتر: گوش کن، بهت گفته بودم... بریم بیرون.

دکتر از اتاق به همراه یوساریان خارج می‌شود و ادامه گفت‌وگو را در

یکی از پوسترهای فیلم کچ ۲۲

حالی که آنها از کنار کمپ‌ها به سمت بمب‌افکن‌ها می‌روند می‌شنویم.

یوساریان: من توی سسی و پنج تا مأموریت پرواز کردم، حالا اون روانی تعداد مأموریت‌ها رو تا پنجاه تا بالا برده. اگه در دسته دیگری بودم، بعد بیست و پنج مأموریت جام با یکی دیگه عوض می‌شد. دکتر کمکم کن.

دکتر: ببین! من می‌خوام توسی چند ماه آینده جامو بدم به یه نفر دیگه اگه هیچ قانونی روزی رو پانذارم، و یکی از قوانین می‌گه من نمی‌تونم جلوی پرواز کردن کسی رو بگیرم چون خودش خواسته.

یوساریان: می‌تونی مجوز پرواز نکردن کسی که دیوونه‌اس رو بدی؟

دکتر: آره، حتماً می‌تونم. قوانین می‌گه من باید جلسوی پرواز کردن کسی که دیوونه‌اس رو بگیرم.

یوساریان: من دیوونه‌ام، از هر که می‌خوای بپرس.

دکتر: کی گفته؟

یوساریان: از نیتلی، دانر، مکوات

خلبانی وار دقاپ می‌شود.

یوساریان: هی اور، بهش بگو.

اور: چی بهش بگم؟

یوساریان: که من دیوونه‌ام؟

اور: اون دیوونه‌اس دکتر، با من پرواز نمی‌کنه، من هواشو دارم ولی با من پرواز نمی‌کنه. اون دیوونه‌اس.

یوساریان: دیدی همشون گفتن من دیوونه‌ام؟

دکتر: اونا دیوونه‌ان.

یوساریان: چرا جلوی پرواز کردنشون نمی‌گیری؟

دکتر: چرا از من درخواست نکردن؟

یوساریان: چون دیوونه‌ان.

دکتر: البته که دیوونه‌ان، و تو نمی‌تونی به آدم‌های دیوونه اجازه بدی که تصمیم‌بگیرن دیوونه هستن یا نه، درسته؟

یوساریان: اور دیوونه‌اس؟

دکتر: البته که هست، حتماً دیوونه‌اس، وقتی خط پرواز رو می‌بندن بازم پرواز می‌کنه.

یوساریان: پس چرا جلوی پرواز کردنشون نمی‌گیری؟

دکتر: اول باید از م‌درخواست کنه.

یوساریان: فقط باید همین کارو بکنه؟

دکتر: فقط همین کارو.

یوساریان: و بعدش جلوی پرواز کردنشومی‌گیری؟

دکتر: نه، اون موقع دیگه نمی‌تونم این کارو بکنم.

یوساریان با شنیدن این جمله به هم می‌ریزد و در صدای موتورهای بمب‌افکن‌ها که به سختی صدا به گوش می‌رسد فریاد می‌زند.

دکتر: یه گیری وجود داره.

یوساریان: گیری؟

دکتر: آره، کچ ۲۲ هر کس می‌خواد از جنگ خارج بشه واقعا دیوونه نیست، پس من نمی‌تونم مانع پرواز کردنش بشم.

یوساریان: باشه، بزار ببینیم می‌تونم بفهمم چی گفتی؟ برای این که دیگه پرواز نکنم باید دیوونه باشم. اگه به پرواز کردن ادامه بدم، ولی ازت بخوام که بزاری دیگه پرواز نکنم دیگه دیوونه نیستم و باید دوباره پرواز کنم.

دکتر: درسته، این می‌شه کچ ۲۲.

در همین لحظه به بمب‌افکنی می‌رسند که با سرعت پایین به طرف

باند حرکت می‌کند. یوساریان با فهمیدن این مسئله یک جیغ سرخوشانه

می‌کشد و از دریچه زیر دم بمب‌افکن سوار می‌شود و در حالی که پلاک نظامی روی صورتش تاب می‌خورد وارونه در تصویر از بمب‌افکن آویزان می‌شود.

یوساریان: این قانون کچ ۲۲ است.

از نقطه دید یوساریان می‌بینیم؛ دکتر و بمب‌افکنی که در پی‌اش می‌آید وارونه است. دکتر به سمت یوساریان می‌دود تا کلاه‌اش را بدهد.

دکتر: بهترین چیزی که وجود داره اینه.

■ **دنیای وارونه و جنون مدرن**

جنگ جهانی دوم ثمره جنون از نوع مدرن است. این دنیا با قانون کچ ۲۲ مدیریت می‌شود. از دقیقه یازده فیلم، بعد از این که تصویر از نگاه یوساریان وارونه شد، همه چیز وارونه تجربه می‌شود. ساز و کار یک جنگ فقط با همان قانون که دکتر می‌گوید «بهترین چیزی که وجود داره این است» قابل توجه است. از اینجا وارد دنیای به‌هم‌ریخته‌ای می‌شویم که با منطق (کلاسیک) به هیچ‌وجه نسبتی ندارد. نتیجه عقل مدرن چیزی جز همین دنیای کچ ۲۲ نیست. برای متعادل کردن اقتصاد آمریکا باید کارخانه‌های اسلحه‌سازی فروش ثابت و معینی داشته باشند و به رقابت بپردازند. بنابراین جهان مدرن همیشه به جنگ نیاز دارد؛ این تجربه‌ای است که مایک نیکولز مقابل ما به تصویر می‌کشد. یکی از ویژگی‌های فیلم وجود شخصیت‌های فراوان است. هر کدام از این آدم‌ها ماجراهایی را در کنار خط اصلی داستان که با شخصیت یوساریان جلو می‌رود، رقم می‌زنند. مایندر بایندر اسم کسی است که چند ثانیه بعد از پرواز همه اسکاادران هادر فیلم در پای برج از زبان فرمانده پایگاه شنیده می‌شود. اولین تصویر ستوان مایلو (مایندر بایندر) دست‌اوست که با تخم مرغی بین انگشت سیابه و شستش وارد کادر می‌شود. سرهنگ از او جریان را می‌پرسد او می‌گوید با تأسیس یک شرکت به نام M&M می‌توان برای تدارکات جنگ با کشورهای وارد معامله‌ای پرسود شد. این گفت‌وگو در حالی ادامه پیدا می‌کند که در پس زمینه هواپیمایی که بال‌پیش آتش گرفته وارد باند می‌شود و قبل از توقف منفجر می‌شود. مایلو توضیح می‌دهد که همه خلبان‌ها عضاوین شرکت می‌شوند. البته برای خرید ابریشم مایلو چترهای خلبان‌ها را بر می‌دارد تا بفرودشد و به جایش یک برگه عضویت در کیف چتر نجات قرار می‌دهد. شعار معروفی را که بر جامعه امروز امریکا بسیار منطبق است و یک جور متلک سیاسی درباره رئیس جمهورهای جنگ طلب شده از زبان مایلو می‌شنویم؛ چیزی که برای شرکت M&M خوب باشد برای کشور هم خوب است. صحنه بعد بمب‌افکن‌ها به محل عملیات نزدیک می‌شوند و یوساریان که از ماجرا باخبر نیست در پی چتر نجات در خواست برگشت به پایگاه را می‌کند اما همه گرفتار جنوند و خیلی راحت این سرمایه‌گذاری را می‌پذیرند اما یوساریان تنها عاقل این داستان در حالی که ضد هوایی‌های دشمن شلیک می‌کند دیوانه وار فریاد می‌زند...

بنای نوشته رعايت حال کسانی است که هنوز فیلم را ندیده‌اند، بازگویی داستان، لذت دیدن این فیلم را از علاقمندان سینما می‌گیرد. هر آدمی در دنیای کچ ۲۲ ماجرایسی دارد که نتیجه تصمیمش یک چیز است؛ جنون. حتی کشیش که لباس نظامی بر تن دارد. شما اگر کارگردان بودید با همین بخش‌ها و ایده‌های داستان و یوساریان گرفتار جنون، ماجرا را چگونه تمام می‌کردید؟

■ **محمد‌هادی نائیجی**

فیلم‌شناسی

مایک نیکولز و باک هنری

کارگردان و فیلم‌نامه‌نویس کچ ۲۲

نام فیلم: کچ ۲۲

کارگردان: مایک نیکولز (متولد ۶ نوامبر ۱۹۳۱)

نویسندگان: جوزف هلر (رمان)، باک هنری (فیلم‌نامه)

بازیگر اصلی: آلان آرکین در نقش کاپیتان جان یوساریان (شاید تنها فیلم مهم این بازیگر همین فیلم باشد.)

بازیگرانی که بیشتر می‌شناسیم: مار تین باسام، جک گیلفورد، آنتونی پرکینز، مار تین شین و جان ویت، ارسن ولز

تاریخ ساخت: ۲۴ جون ۱۹۷۰

ژانر: کمدی، جنگی

مدت زمان بخش: ۱۲۲ دقیقه

محل فیلمبرداری: گوآیماس سورونا، مکزیک

شرکت فیلمسازی: یارامونت پیکچرز آمریکا

خلاصه داستان: یوساریان، خلبان یک هواپیمای بمب‌افکن در جنگ جهانی دوم است. او تلاش می‌کند به نیروی هوایی بقبولاند دیوانه شده و باید به خانه بازگردد، ولی آنها می‌گویند همین تلاش برای تظاهر به دیوانگی، خود نشانه سلامت است!

فیلم‌شناسی مایک نیکولز (کارگردان کچ ۲۲) در مقام کارگردان:

۱. چه کسی از ویرجینیا وولف می‌ترسد؟- ۱۹۶۶	۱۳. کارت پستال‌هایی از اج- ۱۹۹۰
۲. فارغ‌التحصیل- ۱۹۶۷	۱۴. مراقبت از هنری- ۱۹۹۱
۳. بهم درس بده!- ۱۹۶۸	۱۵. گرگ- ۱۹۹۴
۴. کچ ۲۲- ۱۹۷۰	۱۶. قفس پرنده- ۱۹۹۶
۵. پریشانی شهوانی- ۱۹۷۱	۱۷. رنگ‌های زمینه- ۱۹۹۸
۶. روز دلفین- ۱۹۷۳	۱۸. اهل کدام سیاره‌ای- ۲۰۰۰
۷. تروت- ۱۹۷۵	۱۹. خرد- ۲۰۰۱
۸. برنامه زنده گیلدا- ۱۹۸۰	۲۰. فرشته‌ها در آمریکا- ۲۰۰۳
۹. سیلک‌وود- ۱۹۸۳	۲۱. نزدیک‌تر- ۲۰۰۴
۱۰. دلسوخته- ۱۹۸۶	۲۲. جنگ چارلی ویلسون- ۲۰۰۷
۱۱. بیلوکسی بلوز- ۱۹۸۸	
۱۲. دختر شاغل- ۱۹۸۸	

فیلم‌های نیکولز ۴۲ بار نامزد اسکارهای مختلف شده و ۷ بار برنده شده‌اند. نسخه‌ای تلویزیونی از فیلم کچ ۲۲ هم به کارگردانی ریچارد کوئین و نویسندگی هال درستر ساخته شده که در ۲۱ می ۱۹۷۳ پخش شد.

فیلم‌نامه‌شناسی باک هنری، فیلم‌نامه‌نویس کچ ۲۲

فیلم‌هایی که هنری (متولد ۹ دسامبر ۱۹۳۰، نیویورک) از سال ۱۹۶۴ تا ۲۰۰۸ نویسندگی کرده ز یادند، بنابراین تنها به مهم‌ترین آنها اکتفا شده:

۱. مشکل‌ساز- ۱۹۶۴	۷. چه خیردکتر؟- ۱۹۷۲
۲. فارغ‌التحصیل- ۱۹۶۷	۸. روز دلفین- ۱۹۷۳
۳. مردی که مثل کیوت پرواز می‌کند- ۱۹۶۷	۹. کوآرک- ۱۹۷۷
۴. کندی- ۱۹۶۸	۱۰. خانواده اول- ۱۹۸۰
۵. کچ ۲۲- ۱۹۷۰	۱۱. پروتوکل- ۱۹۸۴
۶. جغد و ملوسک- ۱۹۷۰	۱۲. کشته‌مرده موفقیت- ۱۹۹۵
	۱۳. شهر و کشور- ۲۰۰۱

هنری تنها به فیلم‌نامه‌نویسی اکتفا نکرد؛ه؛ بازیگری، تهیه‌کنندگی و کارگردانی هم در کارنامه او هست.