



Waste management in smart cities using the Internet of Things (IoT) network

Mohsen Bijanpour¹. Reza Ehtsham Rathi^{2*}. Dawood Gharakhany³

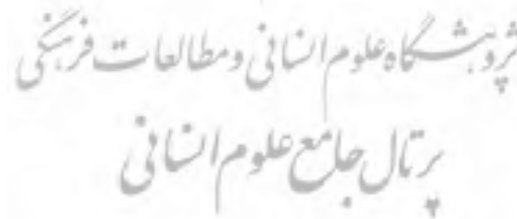
Received date: 2023/04/10

Acceptance date: 2023/05/15

Abstract

In today's world, urban waste management is one of the most important tasks of urban management, which has many implementation problems and costs. Waste collection, disposal and recycling operations are very costly due to the high costs of investing in the creation of a fleet of waste trucks. Also, significant operating costs for workers, drivers, fuel and maintenance have turned municipal waste management into a costly operation. Considering the high costs of urban waste management, small improvements in urban waste management will lead to great savings in waste management costs. The Internet of Things (IoT) is one of the efficient and suitable tools to reduce the costs of collecting and managing urban waste. In this article, the indicators and infrastructural requirements of establishing a smart city have been stated. Then, the prerequisites for establishing the Internet of Things for urban waste management in the cases of separation, collection and recycling of urban waste have been introduced. After that, a 5-layer model of Internet of Things deployment has been proposed for urban waste management. At the end of the article, the obstacles to establishing the Internet of Things in cities are briefly discussed.

Keywords: Internet of Things, recycling, waste, separation, smart city



1 . PhD student, Department of Industrial Management, Qazvin branch, Islamic Azad University, Qazvin, Iran. Email: mnbijanpour@yahoo.com
2 . Assistant Professor, Department of Industrial Management, Qazvin Branch, Islamic Azad University, Qazvin, Iran (corresponding author). Email: rezaehteshamrasi@gmail.com
3 . Assistant Professor, Department of Industrial Management, Qazvin Branch, Islamic Azad University, Qazvin, Iran. Email: davoodgharakhany@yahoo.com

مدیریت پسماندها در شهرهای هوشمند با استفاده از شبکه اینترنت اشیا (IOT)

محسن بیژن پور^۱، رضا احتشام رائی^۲، داوود قراخانی^۳

تاریخ دریافت: ۱۴۰۲/۰۱/۲۱ تاریخ پذیرش: ۱۴۰۲/۰۲/۲۳

چکیده:

در جهان امروز، مدیریت پسماند شهری یکی از مهم‌ترین وظایف مدیریت شهری است که هزینه و مشکلات اجرایی فراوانی دارد. عملیات جمع‌آوری، دفع و بازیافت پسماندها به دلیل صرف هزینه‌های گزاف برای سرمایه‌گذاری در ایجاد ناوگان کامیون‌های حمل پسماند بسیار پر هزینه است. همچنین صرف هزینه‌های عملیاتی قابل توجه برای کارگران، رانندگان، سوخت و تعمیر و نگهداری، مدیریت پسماندهای شهری را به عملیاتی پر هزینه تبدیل کرده است. باتوجه به هزینه‌های فراوان مدیریت پسماندهای شهری، ایجاد بهبودهای اندک در مدیریت پسماندهای شهری، منجر به صرفه جویی‌های بزرگ در هزینه‌های مدیریت پسماندها خواهد شد. اینترنت اشیا (IOT) یکی از ابزارهای کارآمد و مناسب برای کاهش هزینه‌های جمع‌آوری و مدیریت پسماندهای شهری است. در این مقاله ابتدا شاخص‌ها و الزامات زیر ساختی استقرار شهر هوشمند بیان شده‌اند. سپس پیش‌نیازهای استقرار اینترنت اشیا برای مدیریت پسماندهای شهری در موارد تفکیک، جمع‌آوری و بازیافت پسماندهای شهری معرفی شده‌اند. پس از آن یک مدل ۵ لایه استقرار اینترنت اشیا برای مدیریت پسماندهای شهری پیشنهاد شده است. در پایان مقاله، موانع استقرار اینترنت اشیا در شهرها به اختصار بیان شده است.

کلمات کلیدی: اینترنت اشیا، بازیافت، پسماند، تفکیک، شهر هوشمند



۱. دانشجوی دکتری، گروه مدیریت صنعتی، واحد قزوین، دانشگاه آزاد اسلامی، قزوین، ایران ایمیل: mnbijanpoor@yahoo.com

۲. استادیار گروه مدیریت صنعتی، واحد قزوین، دانشگاه آزاد اسلامی، قزوین، ایران. (نویسنده مسئول) ایمیل: rezahteshamrasi@gmail.com

۳. استادیار گروه مدیریت صنعتی، واحد قزوین، دانشگاه آزاد اسلامی، قزوین، ایران. ایمیل: davoodgharakhany@yahoo.com

مقدمه

جمعیت جهان در سال‌های اخیر رشد چشمگیری داشته است. سرعت رشد جمعیت جهان، سالانه معادل ۱٫۱٪ برآورد شده است. در دسامبر سال ۲۰۱۷، بر اساس نظر سازمان آمار در ایالات متحده آمریکا، جمعیت جهان، بیش از ۷ میلیارد و ۶۰۰ میلیون نفر تخمین زده شده است. (یک سوم زباله‌های شهری به زباله‌دان‌های باز ختم می‌شود، ۲۰۱۸)^۱

رشد زیاد جمعیت جهان، عمدتاً به سبب پیشرفت‌های پزشکی و کشاورزی رخ داده است. اگر نرخ رشد سالانه جمعیت جهان برابر ۱٫۱٪ فرض شود، تا سال ۲۰۴۰ جمعیت کره زمین به حدود ۹ میلیارد نفر خواهد رسید. (گپ میندر ۲۰۱۷)^۲

روند افزایش جمعیت جهان در سال‌های اخیر، موجب افزایش بیش‌ازپیش مصرف و در نتیجه افزایش تولید انواع پسماند در شهرها شده است. آمارها نشان می‌دهد در سال ۲۰۱۲، شهرهای مختلف جهان، حدود ۱٫۳ میلیارد تن پسماند جامد تولید کرده‌اند. به عبارت دیگر، هر فرد در جهان، روزانه معادل ۱٫۲ کیلوگرم پسماند تولید می‌کند. (گپ میندر ۲۰۱۷)^۳

بر اساس گزارش بانک جهانی در سال ۲۰۱۸، میزان تولید سالانه پسماند شهری در جهان حدود ۲٫۱ میلیارد تن بوده است. در همین گزارش، بانک جهانی پیش‌بینی کرده است که اگر اقدامات فوری برای کنترل تولید پسماند در جهان انجام نشود، تا سال ۲۰۵۰ پسماند تولیدی سالانه جهان با رشدی ۷۰ درصدی به سالانه ۳٫۴ میلیارد تن خواهد رسید. (بانک جهانی ۲۰۱۸)^۴

جدول ۱: ترکیب فیزیکی و وزن حجمی غیرمترکم پسماندهای تهران

نوع زباله	درصد وزنی %	دانشینه تراکم (Kg/m ³)		
		معمول	دامنه	بالا پایین
کاغذ و مقوا	۸٫۷	۸۲	۱۲۸	۳۲
پلاستیک	۶٫۳	۶۴	۱۲۸	۳۲
شیشه	۱٫۶	۱۹۴	۴۸۰	۱۶۰
چوب	۰٫۳	۲۴۰	۳۲۰	۱۲۸
لاستیک	۰٫۶	۱۲۸	۲۵۶	۹۶
پارچه	۳٫۱	۶۴	۹۶	۳۲
فلزات آهنی	۱٫۱	۳۲۰	۱۱۲۰	۱۳۰
فلزات غیر آهنی	۰٫۱	۱۶۰	۲۴۰	۶۴
آلی (ارگانیک)	۷۲٫۲	۲۲۶	۳۹۴	۱۰۸
سایر	۶٫۶	۴۸۰	۹۶۰	۳۲۰

در ایران روزانه ۵۰ هزار تن پسماند تولید می‌شود و این در حالی است که فقط حدود ۱۰ درصد آنها بازیافت می‌شوند. در شهر تهران، با وجود اینکه بیش از ۱۰ سال از اجرای برنامه‌های اجتماعی و فرهنگی برای افزایش مشارکت شهروندان در تفکیک از مبدأ و بازیافت پسماندهای شهری می‌گذرد، هنوز میزان تفکیک از مبدأ پسماندهای شهری در حدود ۲ درصد پسماندهای تولیدی روزانه شهر تهران است.

1. A third of urban waste ends up in open dumpsites, 2018
2. Gapminder
3. Gapminder
4. World Bank

مدیریت پسماندهای شهری یکی از مهم‌ترین وظایف مدیریت شهری در جهان است که هزینه و مشکلات اجرایی فراوانی دارد. عملیات جمع‌آوری و دفع پسماندها، به دلیل صرف هزینه‌های سرمایه‌گذاری گزاف برای ناوگان جمع‌آوری و حمل پسماند و نیز لزوم صرف هزینه‌های چشم‌گیر عملیاتی، مانند هزینه‌های سوخت، نگهداری و تعمیرات، عملیاتی بسیار پر هزینه است؛ بنابراین حتی کاهش‌های اندک در هزینه‌های عملیاتی جمع‌آوری و دفع پسماندها، منجر به صرفه‌جویی‌های بزرگ در هزینه‌های شهرداری‌ها می‌شود. تولید قابل توجه انواع پسماندها و بروز انواع ناسازگاری‌های اجتماعی، اقتصادی و زیست‌محیطی ناشی از آنها، مدیریت خدمات شهری را با مشکلات فراوانی برای جمع‌آوری، حمل، پردازش و دفع پسماندها مواجه کرده است. به طور میانگین بین ۶۰ تا ۸۰ درصد هزینه‌های مدیریت پسماندهای جامد شهری مربوط به هزینه‌های جمع‌آوری و حمل و نقل پسماندها است. (سی وی زانو و جیو بینک ژو ۲۰۱۹)^۱

ارزیابی و بهینه‌سازی سیستم مدیریت جمع‌آوری و بازیافت پسماندهای شهری، کاهش مشکلات مدیریت خدمات شهری را در پی خواهد داشت.

بر اساس تازه‌ترین آمارهای اعلام شده، در جهان سالانه حدود ۲ میلیارد تن پسماند صنعتی و شهری تولید می‌شود که ارزش بازار آن از مرحله جمع‌آوری تا بازیافت، به حدود ۵۰۰ میلیارد دلار می‌رسد. طبق آمارهای منتشر شده، روزانه بیش از ۵,۳ میلیون تن پسماند در جهان تولید می‌شود. ارزش افزوده حاصل از بازیافت پسماند در جهان به اندازه‌ای است که حدود ۱۵ درصد تولید ناخالص داخلی برخی کشورهای صنعتی را تشکیل می‌دهد. در حالی که در جهان به طور متوسط ۷۰ درصد پسماندهای تولید شده بازیافت می‌شود، به صورت خوش‌بینانه این رقم در ایران به حدود ۲۰ درصد می‌رسد و این به آن معناست که در کشور سالانه حدود ۱۶ میلیون تن پسماند، در خاک دفن می‌شود. در فرایند دفع پسماندها در کشور، تنها ۲ درصد از پسماندها با رعایت اصول بهداشتی دفن می‌شوند. (گردش مالی زباله در ایران، ۲۰۱۹)

طبق آمارهای جهانی، در استرالیا با توجه به شرایط زمین ۷۰ درصد پسماندها دفن و ۳۰ درصد پسماندها بازیافت می‌شود. در کشور ایتالیا ۵۴ درصد پسماندها دفن، ۱۲ درصد بازیافت و ۳۳ درصد به کمپوست تبدیل می‌شود. در کشور ژاپن تنها ۳ درصد پسماندها دفن می‌شود در حالی که ۱۷ درصد آنها بازیافت مواد و ۷۴ درصد پسماندها در مسیر بازیافت انرژی قرار می‌گیرند. در کشور سوئیس یک درصد پسماندها دفن می‌شود، ۳۳ درصد در مسیر بازیافت مواد و ۵۰ درصد در مسیر بازیافت انرژی قرار می‌گیرد و در نهایت ۱۶ درصد پسماندها به کمپوست تبدیل می‌شوند. در ایالات متحده آمریکا ۵۴ درصد پسماندها دفن می‌شوند، ۲۴ درصد در مسیر بازیافت مواد و ۱۴ درصد در مسیر بازیافت انرژی قرار می‌گیرند و نهایتاً ۸ درصد پسماندها به کمپوست تبدیل می‌شود. (گردش مالی زباله در ایران، ۲۰۱۹)

بر اساس آمارهای فائو (FAO)^۲ هر سال ۱,۳ میلیارد تن غذا در جهان ضایع می‌شود. بیشترین ضایعات مربوط به میوه و سبزیجات، ماهی و غلات است. ایران به تنهایی ۷,۲ درصد از ضایعات غذا در جهان را ایجاد می‌کند. این مقدار ضایعات معادل ۳۵ میلیون تن غذا است. بر اساس اعلام سازمان بهداشت جهانی در سال ۲۰۱۸ سرانه تولید جهانی پسماند در هر روز حدود ۳۰۰ گرم بوده است. (سی وی زانو و جیو بینک ژو ۲۰۱۹)^۳ در ایران رقم سرانه تولید روزانه پسماند به بیش از ۷۱۰ گرم می‌رسد. سرانه تولید روزانه پسماند شهر تهران ۷۹۰ گرم است که بیش از ۲ برابر متوسط جهانی است. از طرفی عضو وقت شورای شهر تهران (دکتر حجت نظری) مقدار سرانه تولید روزانه

1 . Siwei Zhao & Jiuping Xu

2 . Food and Agriculture Organization of the United Nations

3 . Siwei Zhao & Jiuping Xu

پسماند توسط ساکنان شهر تهران را ۹۰۰ گرم بیان نموده است و مجموع تولید روزانه پسماند در تهران را بالغ بر ۸ هزار تن می‌داند که تقریباً ۲ برابر میانگین جهانی است.

بنا بر اظهارات مدیرعامل سازمان مدیریت پسماند شهرداری تهران در آبان‌ماه ۱۴۰۱ (مندرج در خبرگزاری مهر)، سالانه بیش از ۱۷۰۰ میلیارد تومان صرف هزینه‌های جمع‌آوری و حمل پسماندهای شهر تهران می‌گردد. این در حالی است که بیش از ۷۰ درصد این هزینه، فقط صرف هزینه‌های حمل‌ونقل و جمع‌آوری روزانه پسماندها می‌گردد. اهمیت موضوع تفکیک از مبدأ و نیز بهره‌گیری از تکنولوژی روز برای مدیریت هزینه در حمل‌ونقل پسماندها آنجا بارزتر می‌شود که بدانیم، برنامه‌هایی که حتی بتوانند کاهش اندکی در هزینه حمل و جمع‌آوری هر واحد پسماند ایجاد کنند، موجب صرفه‌جویی‌های بزرگی در هزینه‌های مدیریت پسماند شهری می‌گردند و بنابراین هر نوع برنامه‌ای که بتواند منجر به کاهش حتی اندک در هزینه‌های مدیریت پسماندهای شهری شود مورد استقبال مدیران شهری قرار خواهد گرفت. یکی از دلایل مهم افزایش هزینه‌های جمع‌آوری و حمل هر واحد پسماند در مدیریت پسماندهای شهری، عدم تطبیق حجم پسماندهای موجود در مخازن هدف با حجم و ظرفیت کامیون‌های حمل‌ونقل و نیز تفکیک نشده بودن پسماندهای مخازن جمع‌آوری است. به‌عنوان مثال ممکن است در برنامه مسیر جمع‌آوری استاندارد فعلی یا موجود یک کامیون جمع‌آوری پسماند شهرداری تهران، گذر از محل مخازن خالی مکرراً اتفاق بیفتد درحالی‌که کامیون ذی‌ربط علی‌رغم خالی بودن مخزن از پسماند یا ناکافی بودن آن اجباراً مسیرهای لازم را طی کرده است و علاوه بر این زمان یا ساعت کاری راننده یا کارگران جمع‌آوری نیز صرف شده است. این فرایند به آن معناست که هزینه‌های کارگری و نیز هزینه‌های سوخت مصرفی کامیون‌ها و نیز استهلاک آنها بدون عایدی کافی (حجم کافی پسماند قابل جمع‌آوری) صرف شده‌اند. به‌عبارت‌دیگر، در چنین شرایطی به‌طورقطع، هزینه جمع‌آوری هر واحد پسماند افزایش یافته است و البته این امر به زیان شهروندان و مدیریت شهری خواهد بود. علاوه بر این تفکیک نشده بودن پسماندهای داخل مخازن جمع‌آوری، هزینه‌های فراوانی بر شهرداری‌ها و نیز محیط‌زیست تحمیل می‌کنند. اگر بتوان در مبدأ تولید پسماندها، آنها را به انواع پسماندهای موجود تفکیک نمود و سپس برنامه جمع‌آوری پسماندها را بسته به هر نوع پسماند، برنامه‌ریزی کرد، قطعاً در کاهش هزینه‌های جمع‌آوری و بازیافت پسماندها مؤثر خواهد بود. اما هر نوع برنامه‌ریزی دقیقی نیاز به اطلاعات دقیق خواهد داشت. به‌عبارت‌دیگر تا ندانیم که کدام مخزن پسماند، در کجا، چقدر از چه نوع زباله در خود جای داده است عملاً نمی‌توانیم برای مدیریت هزینه‌های کامیون‌های حمل‌ونقل زباله و نیز افزایش بازیافت کاری از پیش ببریم. بدون تردید، یکی از راه‌های کنترل هزینه‌های مدیریت پسماندهای شهری، خصوصاً در کلان‌شهرهای ایران، ایجاد شهرهای هوشمند و نیز شبکه‌های اینترنت اشیا در بستر شهرهای هوشمند است. در شهرهای هوشمند با بهره‌گیری از اینترنت اشیا می‌توان به اطلاعات دقیقی از وضعیت موجود مخازن جمع‌آوری پسماندهای شهری در هر زمان و هر مکان دست‌یافت. در این مقاله ابتدا به معرفی مفهوم و شاخص‌های "شهر هوشمند" پرداخته خواهد شد. سپس از طریق گذر از مفاهیم و تجربیات ایجاد شهرهای هوشمند در جهان، یک شبکه ۵ لایه اینترنت اشیا برای مدیریت پسماندهای شهری در کلان‌شهرهای ایران پیشنهاد می‌گردد.

ICT بستر اصلی شهر هوشمند

فن آوری اطلاعات و ارتباطات یا ICT^۱ موجب افزایش تولید داده‌های شهری و ظهور ابزار و زمینه‌های مناسب برای ایجاد هوشمندی در شهرها گردیده است. مفهوم شهر هوشمند ابتدا در سال ۲۰۰۸ توسط شرکت IBM در شورای روابط خارجی در نیویورک مطرح شد و به‌عنوان کاربرد ICT برای به‌دست‌آوردن، تحلیل و ادغام اطلاعات مهم در مورد شهرها تعریف گردید. هدف اساسی شهر هوشمند، دستیابی به توسعه پایدار شهری و افزایش توان رقابتی کلی شهرها است. در چنین شرایطی برای بهبود پیچیدگی‌های مدیریت شهری، استفاده از ICT به‌منظور ارزیابی و نیز ساده‌کردن استفاده از منابع شهری و در نهایت دستیابی به توسعه شهری پایدار در تمام جنبه‌های زندگی و مدیریت شهری کاملاً ضروری است. مفهوم شهر هوشمند به‌طور گسترده‌ای برای روبروشدن با مسائل چالش برانگیزی همچون کمبود منابع، آلودگی‌های زیست‌محیطی، تراکم ترافیک و خطرات پنهان برای سلامتی و ایمنی مورد استفاده قرار می‌گیرد و در مدیریت پسماندهای جامد شهری (MSWM)^۲ نیز مفید است. (فاطمی، گویندان و دیگران، ۲۰۲۰)^۳

در دنیای امروز، مقدار تولید پسماندهای جامد شهری به‌شدت افزایش یافته است و لذا فشار شدیدی بر بخش‌های مدیریت پسماندهای جامد وارد می‌شود. روش دفع مؤثر پسماندهای جامد، به یک مشکل جدی برای شهرها تبدیل شده است. گزارش‌های اخیر نشان می‌دهد که شهرهای سراسر جهان، سالانه ۱,۴۷ میلیارد تن پسماند جامد شهری تولید می‌کنند. عملیات جمع‌آوری پسماند، بخش مهمی از مدیریت پسماند جامد شهری (MSWM) را تشکیل می‌دهد. به‌عبارت‌دیگر با بهبود استانداردهای زندگی و تغییر شیوه مصرف مردم، انواع پسماندها بیشتر و بیشتر تولید می‌شوند. (فاطمی، گویندان و دیگران، ۲۰۲۰)^۴

هزینه جمع‌آوری و حمل پسماندهای شهری ۶۰ - ۸۰٪ هزینه‌های کل مدیریت پسماندهای جامد شهری (MSMW) را تشکیل می‌دهد. استفاده ناکارآمد از نیروی انسانی و نیز ماشین‌آلات نقش مهمی در صرف این هزینه دارند؛ بنابراین، مدیریت جامع و علمی جمع‌آوری پسماند در کاهش و کنترل هزینه‌ها بسیار مهم است. شرکت‌های بهداشتی جمع‌آوری پسماند، عمدتاً از روش مدیریت پسماند ترکیبی (حمل و نقل ترکیبی) استفاده می‌کنند که نه تنها مشکلات پسماند و دفع را افزایش می‌دهد، بلکه به‌طور قابل توجهی مواد، نیروی کار و منابع زمین را هدر می‌دهد. (فاطمی، گویندان و دیگران، ۲۰۲۰)^۵

در کشورهای توسعه‌یافته، استفاده از ادغام فناوری اطلاعات و ارتباطات (ICT) و اینترنت اشیا (IOT) یک رویکرد نسل جدید برای بهبود مؤثر و کارآمد سیستم مدیریت جهانی پسماند است. ادغام ICT و IOT، استفاده از سنسورهای محلی، ادغام داده‌ها، تجزیه و تحلیل اشیا و اقدامات شناختی در حوزه مدیریت پسماند را ممکن می‌کند. با ادغام ICT و IOT، انباشت پسماند می‌تواند در زمان واقعی ردیابی و نظارت شود تا مدیریت کارآمد و مؤثر پسماند را ممکن سازد و ویژگی‌های پسماندهای انبوه و متنوع را تغییر دهد تا به منبع مواد و انرژی ارزشمندی تبدیل شود. (ساینا کوف، ۲۰۱۹)^۶

1 . Information Communications Technology
2 . Municipal solid waste management
3 . Fatimah, Govindan, Murniningsih, & Setiawan
4 . Kauf, , Subina

مفهوم شهر هوشمند و اینترنت اشیا

ایجاد و توسعه یک شهر هوشمند برای مدیران و ساکنان شهر سودآور است. مدیریت یک شهر هوشمند آسان تر است، به عنوان مثال در یک شهر هوشمند با بهره گیری از مشارکت شهروندان از طریق بهبود دسترسی به اطلاعات و توسعه روش هایی که از عملیات مؤثر ادارات و خدمات پشتیبانی می کنند، فرایندهای مدیریت یک شهر بهبود می یابد. به عبارت دیگر، یک شهر هوشمند هم برای ساکنان شهر و هم برای مدیران شهر یک مکان رویایی برای زندگی است. (شارما و دیگران، ۲۰۲۰)^۱

مفهوم شهر هوشمند را می توان از دیدگاه های مختلفی که ناشی از توسعه ابعاد شهر است، مورد توجه قرارداد. به دلیل افزایش فرایندهای شهرنشینی و نیز افزایش تعداد ساکنان شهرها، معانی متعددی که باعث مشکلات اقتصادی و زیست محیطی در مناطق شهری شده اند در حیطه تعریف مفهوم شهر هوشمند قرار می گیرند. تکنولوژی های هوشمند، امکانات جدیدی را برای جلوگیری از اثرات منفی فرایندهای شهری در اختیار شهرها قرار می دهند. بر همین اساس است که شبکه های هوشمند انرژی اجازه می دهند تا در عین حالی که مصرف انرژی کاهش می یابد، انتشار CO₂ نیز کاهش یابد. مفهوم "شهر هوشمند" روزبه روز محبوب تر می شود، اما تا به امروز هیچ تعریف پذیرفته شده ای برای شهر هوشمند وجود ندارد. تحلیل ادبیات موضوع در این زمینه، دو تعریف را برای عنوان شهر هوشمند، در دسترس قرار می دهد: (شارما و دیگران، ۲۰۲۰)

۱ گروهی شهر هوشمند را شهری می دانند که با فناوری های ICT کار می کند.

۲ گروهی شهر هوشمند را به عنوان یک پارادایم جدید در توسعه شهری می شناسند که در آن سرمایه انسانی و اجتماعی، آموزش و محیط طبیعی دارای نقش کلیدی است.

در ادبیات موضوع شهر هوشمند تعاریفی یافت می شود که بر جنبه تکنولوژیکی در مفهوم هوشمندی شهرها تأکید دارند. ساینبا کوف (۲۰۱۹) در مقاله خود شهر هوشمند را این گونه تعریف می کند:

"شهری پیشرفته و با فناوری بالا که با استفاده از فناوری های نوین، مردم، اطلاعات و عناصر شهری را به یکدیگر متصل می کند. شهر هوشمند، شهری پایدار، سبزتر، رقابتی، نوآورانه و افزایش یافته کیفیت زندگی است.

ساینبا کوف (۲۰۱۹) در ادامه به نقل از شرکت "آی بی ام" تعریف شهر هوشمند را این گونه ارائه نموده است:

"یک شهر [هوشمند]، یک سیستم به هم پیوسته از سیستم ها است. [یک شهر هوشمند] در کنار پیشرفت به عنوان یک ایده، یک کار پویا است. [یک شهر هوشمند] یک سه پایه (زیرساخت، عملیات، مردم) است که برای تبدیل شدن به شهری هوشمندتر برای همه، وابسته به پشتیبانی قوی از هر یک از ستون های آن است."

هدف فناوری اطلاعات و ارتباطات (ICT) استفاده از فناوری های افزایش یافته اثربخشی برای بهره گیری از منابع، ایجاد مکان های کاری جدید، افزایش کیفیت زندگی ساکنین شهرها و افزایش نوآوری است. ویژگی بارز شهر هوشمند تبادل هوشمند اطلاعات بین زیرسیستم های مختلف در شهر است. این امر به افزایش بهره وری و یکسان سازی اکوسیستم شهر کمک می کند. شهر هوشمند به جستجو و شناسایی راه حل های هوشمندی مربوط می شود که به شهرها اجازه می دهد تا کیفیت خدمات ارائه شده را افزایش دهند. شهرهای هوشمند نمی توانند بدون پشتیبانی لجستیک و راه حل های هوشمند کار کنند. در عین حال، لجستیک هوشمند می تواند مفاهیم

1 . Sharma

شهر هوشمند را پشتیبانی کند. در بررسی ادبیات موضوع، لجستیک هوشمند معانی زیادی دارد و در بسیاری از عملیات لجستیک شهر هوشمند (مانند حمل و نقل هوشمند، انبار هوشمند، مدیریت سفارشات) از عملیات لجستیکی که به شیوه‌ای هوشمندتر برنامه‌ریزی، مدیریت و کنترل می‌شوند، استفاده می‌شود. (شارما و دیگران، ۲۰۲۰)

لجستیک هوشمند به استفاده از هوشمندی در اجرای وظایف لجستیک اشاره دارد. فناوری‌های جدید هوشمندی که به‌عنوان سیستم‌های هوشمند پشتیبانی کامپیوتری شناخته می‌شوند، خودکارسازی کامل فرایندها را میسر می‌کنند. در میان راه‌حل‌های هوشمندسازی که به عملکرد سیستم لجستیک کمک می‌کنند و آن‌ها را هوشمندتر می‌سازند، موارد ذیل وجود دارند (گونزالس، ری براینز و دیگران، ۲۰۱۹):^۱

۱- سیستم‌های حمل و نقل هوشمند (ITS)^۲: ترکیبی از فناوری‌های اطلاعات و ارتباطات، زیرساخت‌ها و وسایل نقلیه، باهدف بهبود ایمنی، افزایش کارایی فرایندهای حمل و نقل و حفاظت از محیط‌زیست طبیعی هستند که استفاده ایمن‌تر، هماهنگ‌تر و هوشمندتر از شبکه حمل و نقل را تضمین می‌کنند. سیستم‌های حمل و نقل هوشمند، سیستم‌های لجستیک مستقلی هستند که بدون سرنشین، حرکت مستقل مردم و بار را با کم‌ترین سهم نیروی انسانی تأمین می‌کنند.

۲- اینترنت اشیا (IOT): اینترنت اشیا جهان را به‌صورت جهانی کاملاً پیوسته تصور می‌کند که در آن همه اشیا صلاحیت و توانایی برقراری ارتباط با یکدیگر را دارند. این اتصال منجر به شکل‌گیری دنیایی دیجیتال می‌شود که در آن برای تشکیل جوامع هوشمند، از طریق کاربرد فناوری‌های اینترنت، برنامه‌های هوشمندسازی اجرا می‌شوند.

IOT را می‌توان به‌عنوان اکوسیستمی که در آن تعدادی از دستگاه‌های تعبیه‌شده دیجیتالی از طریق سرویس‌های اینترنتی با مرکز پشتیبانی یا سرور تعیین شده ارتباط برقرار می‌کنند تعریف کرد. این وسایل، اغلب اشیا هوشمند نامیده می‌شوند و به‌عنوان عناصری در سازه‌ها یا وسایل نقلیه وجود دارند و یا در محیط اطراف پراکنده شده‌اند. IOT از طریق تکامل بسیاری از اجزا و مراحل خود پیشرفت کرده است تا به وضعیت فعلی خود رسیده است. مفهوم (IOT) به‌صورت ظرفیت و توانایی‌های اتصالات چندین لایه از ابزارها در یک محیط تعریف می‌شود و به این دلیل تنها منحصر به کامپیوترها نیست. (گونزالس، ری براینز و دیگران، ۲۰۱۹)^۳

ظهور تکنولوژی‌های اینترنت مانند رایانش ابری، اینترنت اشیا (IOT) و تکنولوژی‌های تلفن همراه در شهرهای هوشمند، توجهات را در شهرهای هوشمند به سمت توسعه یک اکوسیستم پایدار جلب کرده است. استفاده از فناوری اطلاعات در شهرهای هوشمند توسط "بنیاد جهانی جوامع هوشمند" تشویق می‌شود تا نیازهای اقتصاد جهانی را برآورده سازد. هریسون^۴ و همکاران در سال ۲۰۱۰ شهر هوشمند را به‌عنوان گذرگاه اتصال زیرساخت‌های فیزیکی، اجتماعی، تجاری و ICT برای ارتقای سطح دانش جامعه توصیف کردند.

ستون‌های یک شهر هوشمند

زیرساخت‌های نهادی (سازمان‌های خصوصی و دولتی)، زیرساخت‌های فیزیکی، زیرساخت‌های اجتماعی و زیرساخت‌های اقتصادی به‌عنوان چهارستون یا چهار مضمون در یک شهر هوشمند معرفی شده‌اند. چهارستون یک شهر هوشمند در شکل (۱) نشان داده شده

¹ - González-Briones

² - Intelligent transportation systems

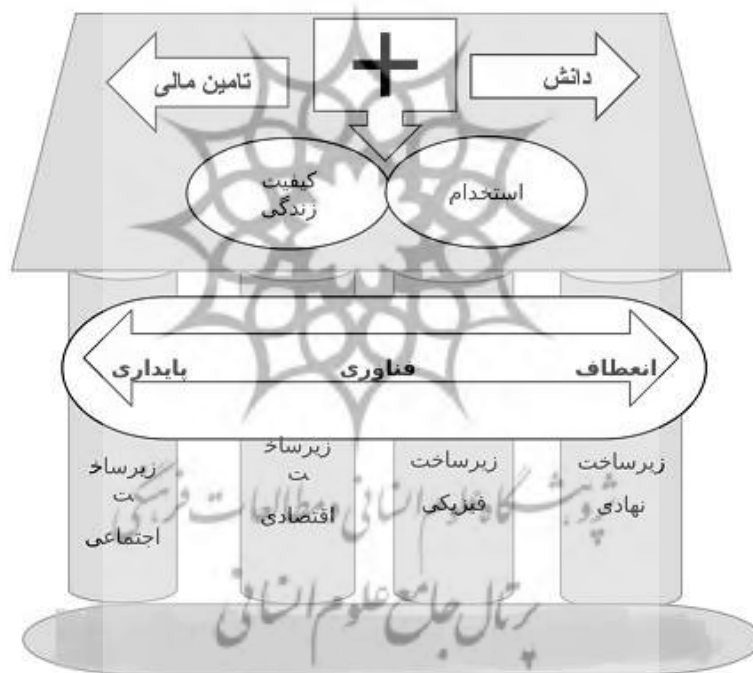
³ - González-Briones

⁴ -Harrison

است. اداره شهرهای هوشمند ، وابسته به زیرساخت‌های نهادی است و با مشارکت در تصمیم‌گیری، خدمات عمومی و اجتماعی، حاکمیت شفاف، راهبردها و چشم‌اندازهای سیاسی مرتبط است . (کومار، سینگ و دیگران، ۲۰۱۸)^۱

هوشمندی شهرها نقش مهمی در هماهنگی بین شهروندان و سازمان‌های اداری دارد و از این طریق به مشارکت شهروندان در امور شهر کمک می‌کند. نهادها در واقع نقش پل ارتباطی میان تصمیم‌گیران، سیاست‌گذاران و مدیران شهر را با ساکنین شهرها ایفا می‌کنند و از طریق آنها و جلب مشارکت ساکنین شهرها در مدیریت و فرایندهای نوین، برنامه‌های نوآورانه و نوین قابلیت اجرایی بیشتری خواهند یافت.

ستون زیرساخت‌های فیزیکی، استمرار منابع برای پایداری فرایندهای شهری را در حال و آینده تضمین می‌کند . (گونزالس، ری پرایونز و دیگران، ۲۰۱۹)^۲. کیفیت زیرساخت‌های فناوری اطلاعات و ارتباطات، عملکرد یک شهر هوشمند را افزایش می‌دهد. علاوه بر زیرساخت فناوری اطلاعات و ارتباطات، کیفیت و در دسترس بودن شبکه اشیا هوشمند از اهمیت مشابهی در تحقق شهرهای هوشمند برخوردار است. زیرساخت‌های فیزیکی بیشتر به ساختمان‌های سبز، برنامه‌ریزی شهری سبز، نوسازی ساختمان‌ها و امکانات و انرژی هوشمند اشاره دارند . (کومار، سینگ و دیگران، ۲۰۱۸) .



شکل ۱: ستون‌های یک شهر هوشمند

زیرساخت‌های اجتماعی یک شهر هوشمند متشکل از سرمایه‌های انسانی، سرمایه‌های فکری و کیفیت زندگی است. آگاهی، مسئولیت و تعهد شهروندان نقشی اساسی در مقبولیت مفهوم و کارکرد شهرهای هوشمند دارند و لذا زیرساخت‌های اجتماعی برای ارتقا، پیشرفت و نیز پایداری یک شهر هوشمند بسیار اهمیت دارند و بدون آگاهی اجتماعی، پایداری در یک شهر هوشمند عملاً تداوم نمی‌یابد. زیرساخت اقتصادی شهر هوشمند یا اقتصاد هوشمند نیز متناسب با بهره‌گیری از فرایندهای دیجیتالی روز جهان در اقتصاد شهر هوشمند تعریف می‌گردد. بهره‌گیری از برترین و کارآمدترین روش‌های تجارت و کسب‌وکار الکترونیکی باهدف افزایش بهره‌وری

1 . Kumar, Singh, Gupta, & Madaan
2 . González-Briones

در مدیریت شهرها را "اقتصاد هوشمند" می‌نامند. اقتصاد هوشمند، نوآوری‌های جدید در فناوری اطلاعات و ارتباطات، تولید و ارائه خدمات مرتبط با فناوری اطلاعات و ارتباطات و ادغام فناوری‌های پیشرفته را در برمی‌گیرد و موجب افزایش قابلیت اطمینان و بهبود عملکرد مدیریت اقتصادی شهرها می‌گردد. علی‌رغم مزیت‌های بی‌شمار ایجاد شهرهای هوشمند، بسیاری از پروژه‌های استقرار شهر هوشمند با چالش‌های فراوانی از جمله نیاز به بهره‌گیری از تکنولوژی‌های خاص و نیز اختلاف در تفسیر مفاهیم روش‌های استقرار شهر هوشمند مواجه هستند. از جمله این چالش‌ها می‌توان به موارد ذیل اشاره کرد:

- ۱- چالش‌های مرتبط با سیاست‌گذاری‌ها و قوانین موردنیاز
- ۲- چالش ساختارها و زیرساخت‌های موجود و موردنیاز حمل‌ونقل و انرژی
- ۳- چالش‌های مربوط به امنیت شبکه
- ۴- چالش‌های فناوری یا میزان موردنیاز پوشش عملکردها و نیز ظرفیت عملی و اجرایی.
- ۵- چالش منابع مالی موردنیاز و نیز سودآوری و منافع مالی پروژه شهرهای هوشمند
- ۶- چالش عدم رغبت شهروندان به همکاری با پروژه‌های شهر هوشمند به دلیل عدم آشنایی با مزایا و فواید آن

کاربرد اینترنت اشیا در مدیریت پسماندهای شهری

ارزش داده‌ها خصوصاً در یک دهه اخیر به طور شگفت‌آوری افزایش یافته است. تا کم‌تر از یک دهه پیش، به نظر می‌رسید که ذخیره داده‌ها کاری عبث و بعضاً هزینه‌ساز است که کفایت لازم برای پیشبرد فرایندها و یا پیش‌بینی آنها را ندارد. پیشرفت‌های حاصل شده در دهه اخیر در محاسبات و تجزیه و تحلیل، عملاً داده‌ها را به یکی از منابع اصلی برای کار دانشمندان تبدیل کرده است. تحلیل‌گران داده‌ها و اطلاعات، با استفاده از تکنیک‌های سنتی و نیز هوش مصنوعی در بسیاری از موارد اطلاعات ارزشمندی را استخراج می‌کنند که پیش از آن غیرقابل تصور بود. یکی از منابع اصلی تولید داده که می‌تواند منجر به مزایای فراوانی شود، شهرها و افراد ذی‌نفع این داده‌ها، مردم ساکن شهرها هستند. با توجه به مطالعات متعدد، شهرها می‌توانند مقادیر زیادی از داده‌های روزانه را تولید کنند و در سراسر طیف وسیعی از بخش‌های شهر گسترش دهند. بخش‌های انرژی، ترافیک و حمل‌ونقل عمومی، خدمات یا مدیریت عمومی تنها نمونه‌هایی از بخش‌هایی هستند که می‌توانند تا حد زیادی از تجزیه و تحلیل اطلاعات ایجاد شده در یک شهر بهره‌مند گردند.

در چند سال گذشته، از طریق برنامه‌های کاربردی مختلف، مطالعات مختلفی برای ایجاد پلتفرم‌های سازگار با بازیابی داده‌های شهری، پردازش داده‌ها و قراردادن اطلاعات در دسترس شهروندان انجام شده است. برخی مثال‌های شناخته‌شده، پلتفرم‌هایی هستند که در شهرهایی مانند بارسلونا بکار گرفته شدند. (Bakıcı, et al., ۲۰۱۳) با این حال، هنوز هیچ استانداردی وجود ندارد که به عنوان مدلی برای پیاده‌سازی پلتفرم شهر هوشمند بکار گرفته شود و یک شهر را طبق الگوی مذکور به شهر هوشمند تبدیل کرد. (موهانتی و دیگران، ۲۰۱۶)^۱ یکی از این فعالیت‌های مفید، تشویق کاربران یک شهر به بازیافت پسماند است و لذا ضرورت دارد که راه‌حلی برای مسئله بازیافت و آنچه که باید با پسماند انجام شود، به کار گرفته شود. اکثریت قریب به اتفاق کشورهای اروپایی اقداماتی را برای بازیافت پسماندها و ضایعات اتخاذ کرده‌اند. ایجاد کارخانه‌های بازیافت و تصفیه پسماند شهری برای مدیریت پسماندهای تولید شده در شهرها از جمله این اقدامات است، با این حال، برای اینکه این طرح‌ها بتوانند به وظیفه بازیافت کمک کنند، لازم است که یک شبکه جمع‌آوری پسماند نیز ایجاد شود. برخی کشورها یک سری ظروف یا مخازن رنگی جمع‌آوری تفکیکی پسماند در خیابان‌ها و معابر نصب کرده‌اند که در آن

شهروندان یا کاربران پسماندها را با توجه به نوع آنها در مخازن جمع آوری پسماند قرار می دهند. در برخی دیگر از کشورها نیز سیستم جمع آوری مواد اولیه برای صنعت بازیافت بعضاً در سوپرمارکت‌هایی استقرار دارند که در آن‌ها مصرف‌کنندگان مجاز به تحویل مجموعه‌ای از ضایعات و ظروف بسته‌بندی برای انجام فرایندهای بازیافت آنها هستند. (موهانی و دیگران، ۲۰۱۶)

یکی از معایب اصلی سیستم‌های جمع آوری پسماندهای تفکیکی و بازیافت آنها این است که بازیافت پسماند اغلب به صورت داوطلبانه یا دوستانه انجام می‌شود، بنابراین توسعه مکانیزم‌هایی که بازیافت را تشویق کند تا شهرهای ما را به شهرهای هوشمند تبدیل کند، بسیار مفید و کارآمد خواهند بود. یکی از این مکانیزم‌ها می‌تواند یک مازول از یک پلتفرم شهر هوشمند و یا یک پلتفرم خوداتکا باشد که می‌تواند داده‌های خود را به دست آورد، آنها را پردازش کند و در نهایت تصمیم‌گیری کند. برای دستیابی به این هدف، در این مقاله یک پلتفرم پیشنهاد می‌شود که تمام فرایندهایی که برای بکار گرفتن پلتفرم اینترنت اشیا (IOT) در جمع آوری و بازیافت هوشمند پسماندهای شهری مورد نیاز است را بیان می‌دارد. یک پلتفرم می‌تواند از طریق استفاده از الگوریتم " گیمیفیکیشن " تلفن همراه، کاربران یا شهروندان را به شرکت در تفکیک پسماندهای شهری و به تبع آن بازیافت آنها تشویق نماید. ارتباط با برنامه کاربردی تلفن همراه، شهروندان و کاربران را با مدیران ذی‌ربط جمع آوری و بازیافت پسماندهای شهری در یک ارتباط دوطرفه قرار می‌دهد که به پیشبرد اهداف بازیافت پسماندهای شهری کمک می‌کند.

معماری سامانه مدیریت هوشمند پسماندهای شهری

در لایه‌های مختلف معماری شبکه، سیستم‌ها اغلب بر اساس یک الگو یا مدل مرجع ساخته می‌شوند. به عبارت دیگر الگوی مرجع در ساخت شبکه، در واقع یک چهارچوب تکنولوژیک و نیز مفهومی است که روش و ابزار تولید داده‌ها، مسیر انتقال داده‌ها و نیز ترتیب انتقال داده بین لایه‌های مختلف شبکه در آن تعیین گردیده است. معروف‌ترین مدل یا الگوی معماری ساخت شبکه، اتصال متقابل سامانه‌های باز (OSI)^۱ است که در آن ۷ لایه در نظر گرفته شده است که عبارت‌اند از:

(۱) لایه فیزیکی (۲) لایه پیوند داده (۳) لایه شبکه (۴) لایه انتقال (۵) لایه جلسه (۶) لایه نمایش (۷) لایه کاربرد شبکه اینترنت اشیا نیز با مدلی چندلایه ساخته می‌شود. برخی از مدل هفت لایه OSI برای ساخت شبکه اینترنت اشیا استفاده می‌کنند و سایرین ممکن است از مدل‌های ذیل استفاده نمایند:

مدل سه لایه : ادراک ، شبکه ، کاربرد

مدل چهار لایه : ادراک ، پشتیبانی ، شبکه ، کاربرد

مدل پنج لایه : ادراک ، انتقال، پردازش، کاربرد، کسب و کار (لایه فیزیکی)

پیوند داده‌ها، شبکه، انتقال و کاربرد پروتکل‌های مورد استفاده به طور معمول بر اساس تعداد لایه‌های شبکه متفاوت خواهند بود. به عنوان مثال یک شبکه IoT می‌تواند چند پروتکل را بکار گیرد که هر پروتکل می‌تواند امکانات ارتباطی میان لایه‌های مختلف شبکه را میسر کند و یا با سایر پروتکل‌ها در جهت ایجاد امنیت و یا انتقال داده‌ها ارتباط برقرار نماید. به عنوان مثال، بلوتوث و وایرلس، برقراری ارتباط در لایه پایینی شبکه را میسر می‌کنند و پروتکل DDS^۲ (سرویس توزیع داده‌ها) و پروتکل MQTT^۳ در لایه کاربرد بکار گرفته می‌شوند. شکل ۲ طرح شماتیک یک پروژه ۳ لایه اینترنت اشیا را نشان می‌دهد برای استانداردسازی

1 . Interconnection of open systems
2 . Data Distribution Service
3 . Message Queue Telemetry Transport

معماری اینترنت اشیا، نیاز به پشتیبانی از یک مدل معماری مرجع بسیار مهم است. بسیاری از مدل‌های پروژه بر روی یک معماری معمولی مبتنی بر تجزیه و تحلیل نیازها یا بر روی برخی لایه‌ها متمرکز شده‌اند که الگوی اساسی معماری مرجع را تشکیل می‌دهند. حتی با یک معماری انعطاف‌پذیر، هنوز هم چالش‌های مربوطه بخصوص امنیت و حریم خصوصی وجود خواهند داشت؛ بنابراین، برای غلبه بر این چالش‌ها، معماری‌های جدید استاندارد می‌بایست با تمرکز بر روی سیستم‌های کیفیت خدمات، فاکتورهای مهمی مانند، پایداری، یکپارچگی داده‌ها، محرمانه بودن و قابلیت اطمینان را تقویت کنند. کیفیت خدمات (QoS)، به هر فناوری اطلاق می‌شود که ترافیک داده را برای کاهش ازدست‌دادن بسته‌ها، تأخیر و نوسان در شبکه مدیریت می‌کند. QoS با تعیین اولویت برای انواع خاصی از داده‌ها، منابع شبکه را کنترل و مدیریت می‌کند.



شکل ۲: لایه‌های یک شبکه اینترنت اشیا ۳ لایه‌ای برای جمع‌آوری پسماندهای شهری

پروتکل‌های اینترنت اشیا در مدیریت پسماندهای شهری

پروتکل‌های اینترنت اشیا^۱ بخش مهمی از تکنولوژی اینترنت اشیا هستند و بدون وجود آنها هیچ‌یک از سخت‌افزارهای لایه‌های مختلف اینترنت اشیا کار نخواهند کرد؛ زیرا در واقع این پروتکل‌های IoT هستند که سخت‌افزارهای لایه‌های مختلف اینترنت اشیا را قادر می‌سازند تا داده‌ها را به شیوه‌ای ساختارمند و هدف‌مند تبادل نمایند. در واقع این تبادل داده و اطلاعات بین سنسورها، دستگاه‌ها، گیت‌ها، سرورها و برنامه‌های کاربردی کاربر (اپلیکیشن‌ها) هستند که ماهیتی را با عنوان "اینترنت اشیا" خلق می‌کنند. پروتکل اینترنت اشیا در واقع زبان مشترکی است که تمامی سنسورها، گیت‌ها و دستگاه‌ها و... در ساختار اینترنت اشیا برای تبادل اطلاعات و برقراری ارتباط از آن استفاده می‌نمایند. در جهان، مؤسسات و شرکت‌های بسیاری برای تدوین چنین پروتکل‌ها و استانداردهایی تلاش کرده‌اند که از جمله آنها می‌توان مؤسسه مهندسان برق و الکترونیک، کمیته‌های فعال مهندسی در حوزه اینترنت و مؤسسه استاندارد ارتباط از راه دور اروپا را برشمرد. برای مدیریت پسماند مبتنی بر اینترنت اشیا، به فراخور نیاز شبکه می‌توان از هر یک از استانداردهای موجود استفاده کرد؛ ولی لزوماً نیاز به کاربرد همه آنها در شبکه اینترنت اشیا برای مدیریت پسماندهای شهری وجود ندارد. به عبارت دیگر هر یک از پروتکل‌ها طراحی شده دارای قابلیت‌ها یا ترکیبی خاص از ویژگی‌ها هستند که آنها را قادر می‌سازد در یک فعالیت ویژه کاربردی برای ایجاد شبکه‌های اینترنت اشیا، کارآمدی بیشتری نسبت به پروتکل‌های مشابه دیگر از خود بروز دهند. به عبارت دیگر، هر یک از پروتکل‌های مطرح اینترنت اشیا، بین دستگاه با دستگاه، دستگاه با گیت یا دروازه، دستگاه با ابر یا مرکز داده (سرور)، مرکز داده با مرکز داده و یا تلفیقی منطقی از ارتباطات میان دستگاه‌ها را به صورت یک نوع ارتباط ویژه ممکن می‌سازد. عواملی مانند موقعیت جغرافیایی، موقعیت مکانی، نوع انرژی مصرفی، ضرورت استفاده از باتری، وضعیت توپوگرافی منطقه‌ای که پروژه اینترنت اشیا در آن اجرا می‌شود و نیز مجموع هزینه‌های استقرار اینترنت اشیا در پروژه موردنظر از جمله عوامل اصلی و کلیدی در انتخاب نوع پروتکل اینترنت اشیا هستند. پروتکل‌های مطرح برای ایجاد شبکه‌های اینترنت اشیا به شرح ذیل هستند. (پروتکل‌های اینترنت اشیا، ۲۰۲۲):^۲

پروتکل ۱) برنامه‌های محدود شده (COAP)^۳

پروتکل برنامه‌های محدود شده برای ترجمه‌ی مدل HTTP طراحی شد تا بتوان از آن در محیط‌های محدودکننده‌ی دستگاه و شبکه استفاده کرد.

پروتکل ۲) انتقال تله‌متری صف‌بندی پیام‌ها (MQTT)^۴

یک پروتکل پیام‌رسان سبک‌وزن از نوع انتشار و اشتراک (pub/sub). این پروتکل برای دستگاه‌های مبتنی بر باتری طراحی شده و معماری آن ساده و سبک‌وزن است که باعث مصرف کم‌تر انرژی در دستگاه‌ها می‌شود. پروتکل مبتنی بر مدل اشتراک، انتشار و کارگزار است. در این مدل، وظیفه‌ی ناشر جمع‌آوری داده و ارسال اطلاعات به مشترکین از طریق لایه میانی یعنی کارگزار است. از سوی دیگر نقش کارگزار تضمین امنیت از طریق بررسی متقابل تأیید ناشران و مشترکان است.

1. IoT Protocols
2. Internet of Things Protocols, 2022
3. Constrained Application Protocol
4. Message Queuing Telemetry Transport

پروتکل (۳) وای‌فای (WIFI)^۱

پروتکل وای‌فای یک اتصال اینترنت فراهم می‌کند تا دستگاه‌های نزدیک به آن که در محدوده‌ی خاصی قرار دارند، متصل شوند. راه دیگر برای استفاده از " وای‌فای " ایجاد یک نقطه اتصال یا " هات اسپات " وای‌فای است؛ یعنی تلفن‌ها یا کامپیوترها می‌توانند با پخش یک سیگنال، اتصال اینترنت بی‌سیم یا سیمی را با دستگاه‌های دیگر به اشتراک بگذارند.

پروتکل (۴) زیگیبی^۲

شبکه‌های مبتنی بر زیگیبی با مصرف انرژی کم، توان عملیاتی کم (حداکثر ۲۵۰ کیلو بیت در ثانیه) و محدوده‌ی اتصال ۱۰۰ متر بین گره‌ها شناخته می‌شوند. کاربردهای معمول استفاده از این پروتکل اینترنت اشیا شامل شبکه‌های حسگر، شبکه‌های شخصی (WPAN)، اتوماسیون خانگی، سیستم‌های هشدار و سیستم‌های نظارتی می‌شود. پروتکل زیگیبی، توان استاندارد برای شبکه‌های رادیویی خودپیکربندی و کوتاه‌برد و برای استفاده در سیستم‌های تله‌متری، ارتباط بین انواع سنسورها و دستگاه‌های نظارتی و نیز خواندن بی‌سیم نتایج اندازه‌گیری کنتورهای انرژی و گرما و... فراهم کرده است. استاندارد زیگیبی یک پروتکل نسبتاً ساده و مقاوم در برابر خطاهای ارتباطی و خوانش‌های غیرمجاز و پروتکل تبادل داده‌های بسته است که اغلب در دستگاه‌هایی با نیازهای کم، مانند میکروکنترلرها، سنسورها و غیره قرار بکار برده می‌شود.

پروتکل (۵) بلوتوث^۳

تکنولوژی بلوتوث یک استاندارد باز است که در مشخصه‌ی (IEEE) با شماره IEEE 802.15.1 تعریف می‌شود و ویژگی‌های فنی آن شامل سه کلاس توان انتقال ERP 1-3 با محدوده‌ی به ترتیب ۱۰۰، ۱۰ و ۱ متر در فضای باز می‌شود. رایج‌ترین کلاس آن نیز مورد دوم یعنی ۱۰ متر است که به فرد امکان می‌دهد به دستگاه‌هایی در اتاق‌های مختلف و حتی در طبقات مختلف، متصل شوند.

پروتکل (۶) پیام‌رسانی و حضور گسترش‌پذیر (XMPP)^۴

این پروتکل امکان تبادل فوری داده‌های ساختاریافته اما قابل توسعه بین دو یا چند مشتری شبکه را فراهم می‌کند. از آغاز به طور گسترده‌ای به عنوان یک پروتکل ارتباطی مورد استفاده قرار گرفته است. با گذشت زمان و ظهور مشخصات سبک‌وزن XMPP، یعنی XMPP-IoT، در زمینه‌ی اینترنت اشیا نیز مورد استفاده قرار گرفت.

پروتکل (۷) سرویس توزیع داده‌ها (DDS)^۵

پروتکل DDS برای ارتباطات فوری ماشین به ماشین که توسط گروه مدیریت شیء (OMG)^۶ طراحی شد، تبادل داده‌های مقیاس‌پذیر، قابل اعتماد، با کارایی بالا و قابل تعامل را بین دستگاه‌های متصل مستقل از سخت‌افزار و پلتفرم نرم‌افزاری را امکان‌پذیر می‌سازد. این پروتکل از معماری بدون واسطه و چندپخش برای ارائه‌ی QoS باکیفیت بالا و اطمینان از ارتباط دستگاه‌ها استفاده می‌کند.

1 . Wireless Fidelity(WIFI)

2 . WiFi

3 . Hotspot

4 . ZigBee

5 . Bluetooth

6 . Institute of Electrical and Electronic Engineers

7 . Extensible Messaging Presence Protocol

8 . Data-Distribution Service

9 . Object management group

معماری پروتکل DDS مبتنی بر لایه‌ی انتشار-اشتراک داده‌محوری (DCPS) 'ولایه‌ی (اختیاری) بازسازی محلی داده' DLRL^۱ است. درحالی‌که لایه‌ی DCPS مسئول توزیع داده آگاهانه، قابل مقیاس و کارآمد برای مشترکین است، DLRL رابطی برای عملکردهای DCPS ارائه می‌دهد که امکان انتقال داده‌ها بین اشیا متصل به اینترنت اشیا را فراهم می‌کند. اگرچه DDS یک راه‌حل معمول برای اینترنت اشیا نیست؛ اما کاربرد خود را در برخی استفاده‌های صنعتی اینترنت اشیا مانند کنترل ترافیک هوایی، مدیریت شبکه‌ی هوشمند، اتومبیل‌های مستقل، سیستم‌های حمل‌ونقل، روباتیک، تولید برق و خدمات مراقبت بهداشتی، دارد. روی هم رفته، پروتکل DDS می‌تواند برای مدیریت تبادل اطلاعات بین دستگاه‌های سبک‌وزن و ارتباط داخلی شبکه‌های حسگر بزرگ با کارایی بالا مناسب باشد. این پروتکل IoT بعلاوه می‌تواند داده‌ها را از فضای ابری ارسال و دریافت کند.

پروتکل ۸) پیشرفته‌ی صف‌بندی پیام (AMQP)^۲

این پروتکل ویژگی‌هایی مانند جهت‌گیری پیام، صف‌بندی، مسیریابی (از جمله سرتاسری و انتشار/اشتراک)، قابلیت اطمینان و امنیت را ارائه می‌دهد. احتمالاً بزرگ‌ترین مزیت (AMQP) مدل، ارتباطی قوی آن است. این پروتکل می‌تواند تراکنش‌های کامل را تضمین کند؛ اگرچه این ویژگی کاربردی است؛ اما همیشه چیزی نیست که کاربردهای IoT به آن احتیاج داشته باشند. از آنجایی که AMQP سنگین است برای دستگاه‌های حسگر با حافظه، توان یا پهنای باند شبکه محدود مناسب نیست؛ اما برای موارد خاصی از IoT می‌تواند تنها پروتکل قابل اجرا برای کاربردهای سرتاسری باشد. از جمله مثال‌هایی مانند ماشین‌های صنعتی سنگین.

پروتکل ۹) موج ضعیف ماشین به ماشین (LwM2M)^۴

آنچه LwM2M را از دیگر پروتکل‌های اینترنت اشیا متمایز می‌سازد این است که این استاندارد به طور ویژه برای برآورده ساختن الزامات مدیریت جامع دستگاه‌های دارای محدودیت منابع طراحی شده است LwM2M. در سال ۲۰۱۴ توسط اوپن موبایل آلیانس^۵ راه‌اندازی شد و یک استاندارد کاملاً مناسب و تعریف‌شده برای ارتباطات داده‌های اینترنت اشیا و مدیریت دستگاه ارائه می‌دهد.

پروتکل ۱۰) شبکه سلولی^۶

شبکه سلولی یکی از گسترده‌ترین و شناخته‌شده‌ترین گزینه‌های موجود برای برنامه‌های اینترنت اشیا است و یکی از بهترین گزینه‌ها برای مواردی است که ارتباط در فواصل طولانی‌تر مورد نیاز است. اگرچه استانداردهای سلولی قدیمی G_۲ و G_۳ امروزه در حال حذف شدن هستند؛ اما شرکت‌های مخابراتی به سرعت در حال گسترش استانداردهای جدیدتر و سریع‌تر مانند G_۴/LTE و G_۵ هستند. شبکه سلولی پهنای باند بالا و ارتباط قابل اطمینان را ارائه می‌دهد و قادر است مقادیر بالایی از داده‌ها را ارسال کند که برای بسیاری از کاربردهای IoT مهم است. باین حال، این ویژگی‌ها با هزینه‌ای همراه هستند که شامل قیمت بالاتر و مصرف بالاتر انرژی نسبت به سایر گزینه‌ها می‌شود.

1 . Data-centric publishing-sharing layer
2 . Local data reconstruction layer
3 . Advanced Message Queuing Protocol
4 . Light weight M2M
5 . Open Mobile Alliance
6 . Cellular

پروتکل ۱۱) لورا ون و لورا^۱

لورا یک تکنولوژی بی سیم غیر سلولی برای بردهای طولانی است که همان طور که از نام آن مشخص است، یک ارتباط دوربرد ارائه می دهد. این پروتکل کم مصرف و با انتقال ایمن داده برای کاربردهای ماشین به ماشین و استقرار اینترنت اشیا است. لورا یک فناوری اختصاصی است که اکنون بخشی از پلتفرم فرکانس رادیویی سمتک^۲ محسوب می شود. لورا ون^۳ نیز به دنبال لورا طراحی شده و به عنوان یک پروتکل باز، مبتنی برابر به دستگاه‌ها امکان می دهد با لورا ارتباط برقرار کنند.

پروتکل ۱۲) پروتکل Z-Wave

یکی دیگر از گزینه‌های اختصاصی در پروتکل اینترنت اشیا، پروتکل Z-Wave است؛ یک پروتکل ارتباطی شبکه‌ی بی سیم که بر اساس فناوری فرکانس رادیویی کم مصرف ساخته شده است. Z-Wave همانند وای فای و بلوتوث به دستگاه‌های هوشمند امکان می دهد با رمزگذاری ارتباط برقرار کنند و در نتیجه سطحی از امنیت را در اینترنت اشیا ارائه می دهد. از این پروتکل معمولاً برای محصولات هوشمندسازی خانگی و سیستم‌های امنیتی و همین طور در کاربردهای تجاری مانند تکنولوژی‌های مدیریت انرژی، استفاده می شود.

پروتکل ۱۳) پروتکل RPL^۴ در اینترنت اشیا

پروتکل مسیریابی برای شبکه‌های کم توان و پراتلاف در اینترنت اشیا یا پروتکل RPL در اینترنت اشیا یک پروتکل مسیریابی IPv6 است که توسط کارگروه مهندسی اینترنت (IETF)^۵ برای اینترنت اشیا استانداردسازی شده است. پروتکل RPL از پروتکل‌های مسیریابی در اینترنت اشیا، یک توپولوژی درخت مانند را شکل می دهد که مبتنی بر فرایند بهینه‌سازی متفاوتی به نام تابع هدف (OF)^۶ است. در بیشتر موارد اینترنت اشیا باید با دستگاه‌های کم توان و شبکه‌های پراتلاف کار کند، بنابراین، منبع توان محدود، طول عمر شبکه و قابل اطمینان بودن شبکه. محدودیت‌های اصلی RPL هستند.

پروتکل‌های اینترنت اشیا را می توان بر اساس نقش آنها در یک شبکه اینترنت اشیا نیز گروه بندی یا طبقه بندی کرد. به عنوان مثال می توان پروتکل‌ها را در گروه‌های "پروتکل‌های زیرساخت‌های اتصال، پروتکل‌های ارتباطات، پروتکل‌های انتقال داده، پروتکل‌های امنیتی اینترنت اشیا و پروتکل‌های مدیریت دستگاه و تله متری" گروه بندی کرد.

پیشنهاد سامانه‌ای برای مدیریت هوشمند پسماندهای شهری

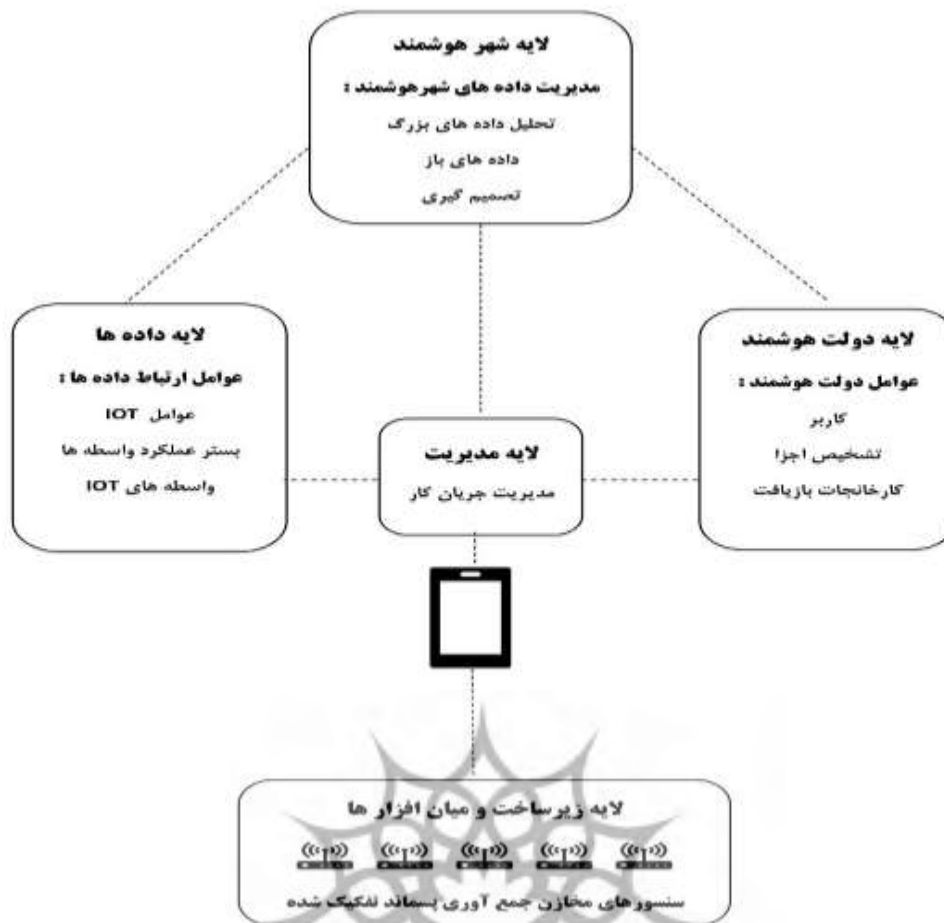
در این مقاله، مبتنی بر بکارگیری پروتکل‌های ذی ربط در ایجاد شبکه اینترنت اشیا، طراحی و ساخت یک سامانه جمع آوری و بازیافت پسماندهای شهری پیشنهاد گردیده است. این سامانه شامل مخازن یا سطل‌های پسماند هوشمند تفکیکی است که دارای سنسورهای ویژه نشان دهنده مقدار پسماند موجود در مخازن است و داده‌های تولیدی سنسورها از طریق اینترنت و با بکارگیری پروتکل‌های طراحی شبکه‌های اینترنت اشیا، به سرورها منتقل می گردد.

1 . LORA : Long Range
2 . Semtech
3 . LoRaWAN
4 . Routing Protocol for Low-Power and Lossy Networks
5 . Internet Engineering Task Force
6 . Objective Function

پس از انتقال داده‌های مخازن پسماند تفکیکی مستقر در مناطق مختلف مسکونی شهر به سرورها، داده‌های دریافت شده به کمک نرم‌افزارهای طراحی شده و نیز توانایی‌های تعیین شده برای اپلیکیشن اندروید ذی‌ربط در گوشی‌های تلفن‌های همراه کاربران (شهروندان)، آنالیز و تحلیل می‌شود در نهایت مخازن پسماندی که می‌بایست در فرآیند اجرای بهینه‌سازی هزینه‌های جمع‌آوری و حمل پسماندهای تفکیکی تخلیه شوند، معین و به‌صورت روزانه محتویات آنها به مراکز هاب تخصصی ویژه هر نوع پسماند انتقال می‌یابد. در این فرآیند، عملیات مسیریابی نیز با لحاظ اهداف کمترین فاصله و کمترین مدت حمل برای تخلیه مخازن پسماند معین شده انجام می‌شود و لذا کارگران ویژه جمع‌آوری و حمل پسماند، برای دستیابی سیستم به بهینه‌سازی هزینه‌های جمع‌آوری و حمل و بازیافت پسماندهای شهری به‌صورت روزانه و بر اساس شرایط روز، مسیر حرکت ماشین جمع‌آوری پسماند را از طریق اتصال به شبکه اینترنت اشیا طراحی شده دریافت می‌نمایند. انتخاب بهینه مخازن پسماند برای جمع‌آوری باتوجه‌به قواعد تعریف شده اقتصادی، موجب کاهش هزینه‌های جمع‌آوری و در نتیجه بهبود کارایی شبکه جمع‌آوری پسماندهای شهری خواهد شد.

این مقاله برای جمع‌آوری و بازیافت پسماندهای شهری، طراحی و ساخت یک سامانه شبکه اینترنت اشیا با معماری ۵ لایه را پیشنهاد می‌کند. لایه‌های سامانه پیشنهادی به شرح ذیل خواهند بود:

لایه برنامه و مدیریت کسب‌وکار: لایه برنامه و مدیریت کسب‌وکار در واقع، یک برنامه کاربردی ساده توسعه یافته در اندروید است که مشخصات کاربران را مدیریت می‌کند. این برنامه نتایج عملکرد هر کاربر یا شهروند را به وی نشان می‌دهد و آنها را به‌روزرسانی می‌کند و جریمه‌ها و جوایز کاربر یا شهروند را به وی نشان می‌دهد. (این جرایم یا پاداش‌ها همان جوایز یا جریمه‌هایی هستند که از طریق لایه هوشمند دولت (شهرداری) به شهروند یا کاربر ذی‌ربط تخصیص یافته است). لایه برنامه و مدیریت کسب‌وکار، متشکل از حداقل یک عامل اجرایی است که مسئول استقرار و راه‌اندازی اجزای اصلی در سایر لایه‌ها است. ارتباط مدیر کسب‌وکار با کاربران (شهروندان) از طریق اپلیکیشن یا برنامه‌های نرم‌افزاری ذی‌ربط انجام می‌شود. بروز رسانی مداوم برنامه‌های اجرایی و اپلیکیشن‌ها از جمله وظایف لایه مدیریت کسب‌وکار است. علاوه بر این "مدیریت جامع" سامانه اینترنت اشیا شامل استفاده از برنامه‌های مربوط به تولید اطلاعات (مانند تولید گزارش حاصل از آنالیز داده‌های دریافتی از سایر لایه‌ها)، تولید نمودارها و موارد مشابه از جمله وظایف لایه مدیریت کسب‌وکار است.



شکل ۳. یک شبکه اینترنت اشیا ۵ لایه‌ای برای جمع‌آوری پسماندهای شهری

لایه زیر ساخت شهر هوشمند: عوامل این لایه، اطلاعات را از ساختارهای داده‌ای لایه مدیریت کسب و کار دریافت می‌کنند. این لایه در صورت لزوم، وضعیت مخازن پسماند را برای تصمیم‌گیری بررسی می‌کند. عوامل موتور کلان‌داده، داده‌های دریافت‌شده توسط " پردازش رویداد پیچیده " را برای تشخیص الگوی آنها تجزیه و تحلیل می‌کنند. این معماری برای به‌دست‌آوردن داده‌های مرتبط برای تجزیه و تحلیل، دارای یک عامل " داده باز " است (مانند داده هواشناسی). در واقع، اجزای لایه زیر ساخت شهر هوشمند، به‌عنوان میان‌افزار، بین کاربران و سیستم چندعاملی اینترنت اشیا عمل می‌کنند. هر مخزن پسماند، دارای یک یا چند ابزار مرتبط است که مسئولیت ایجاد یا تولید " ساختار داده " تعریف شده را بر عهده دارد. (مانند مقدار و نوع پسماند موجود در مخازن پسماند، وضعیت پر یا خالی بودن یا به‌طور کلی حجم اشغال شده مخزن پسماند و...). این ابزار میان‌افزار با استفاده از LPWAN¹، داده‌ها را به عوامل لایه داده ارسال می‌کنند. فناوری LPWAN به دستگاه‌های IoT اجازه می‌دهد تا با یک بار شارژ کامل باتری، تا سقف ۱ سال با اطمینان کامل کار کنند. این فناوری، برای راهکارهایی با محدودیت جابه‌جایی که فاقد منبع قدرت قابل اطمینان برای شارژ مجدد هستند بسیار ایدئال است.

فناوری‌های LPWAN برای استفاده در دستگاه‌های اندازه‌گیری، زیرساخت‌های شهر هوشمند، مسیریابی، ردیابی، کشاورزی هوشمند و برنامه‌های کاربردی در ساختمان‌های هوشمند ایدئال هستند. به دلیل اینکه شبکه‌های LPWAN با قدرت و پهنای

1 . low-power wide-area network

باند بیشتر و در یک منطقه بزرگتر کار می کنند، به زیرساخت ها و سخت افزار کمتری نیاز دارند و لذا این مزیت به افزایش راندمان کاری و کاهش هزینه ها کمک می کند. (ال پی وان ۲۰۲۲)^۱

لایه ارتباطی شبکه: لایه ارتباطی شبکه، وظیفه انتقال داده های اندازه گیری شده در لایه زیر ساخت یا ادراک را به لایه پردازش شبکه بر عهده دارد. در سامانه های پردازش، فناوری های GSM^۲، ZigBee، Z-wire وجود دارند.

لایه تولید اطلاعات: در این لایه، اشیا یا دستگاه های بکار رفته در معماری شبکه اینترنت اشیا، از فعالیت یا به کارگیری زیرساخت های شهر هوشمند، اطلاعات ضروری و لازم را تولید می کنند. در معماری شبکه های اینترنت اشیا، لایه تولید داده یا لایه درک و شناسایی، با سطوح و کیفیت های متفاوت سخت افزاری طراحی و اجرا می شوند. وظیفه دریافت داده های فیزیکی، پردازش و انتقال امن آنها به لایه های دیگر در شبکه اینترنت اشیا، بر عهده لایه تولید اطلاعات است. این لایه با بکارگیری فناوری های روز، داده های مورد نیاز در مورد عملکرد مخازن پسماند تفکیکی نظیر وزن، سطح پرشدگی، دما، رطوبت و محل استقرار مخازن پسماند تفکیکی را تولید و به سایر لایه ها ارائه می دهد.

لایه دولت هوشمند: این لایه، نتایج به دست آمده برای جمع آوری پسماند از مخازن پسماند توسط لایه شهر هوشمند را در یک منطقه خاص مدیریت می کند. اگر ظرفیت کامیون های حمل پسماندهای تفکیکی تا اندازه مورد نیاز یا برآورد شده تکمیل نگردد، وظیفه لایه دولت هوشمند (شهرداری)، ترغیب کاربران یا شهروندان برای پیوستن به تفکیک پسماندها و انتقال آنها به مخازن پسماند تفکیکی است و این وظیفه را از طریق برنامه ریزی پرداخت پاداش به شهروندان (کاربران)، جریمه کردن شهروندان و نیز ایجاد تغییر در قیمت خرید پسماندهای تفکیک شده توسط شهروندان (کاربران) انجام می دهد.



شکل ۴: یک نمونه اپلیکیشن اندروید برای تحویل و مدیریت مقدار پسماند متعلق به کاربر

¹ - LPWAN, 2022

² - Group Special Mobile

موانع کاربرد اینترنت اشیا در مدیریت پسماندهای شهری

در سال‌های اخیر، خصوصاً در کشورهای در حال توسعه مانند هند، به دلیل افزایش تولید پسماند، لزوم دفع اصولی پسماند و [انتخاب] محل‌های دفن پسماند، مدیریت کارآمد پسماند، یک نگرانی اصلی در جهان است. هر شهر یک اکوسیستم انسانی بزرگ و دائمی است که خدمات و فرصت‌های زیادی را برای شهروندان خود فراهم می‌کند. شهرنشینی سریع و افزایش جمعیت، فشار زیادی را بر زیرساخت‌های شهری و ارائه خدمات وارد کرده است. شهرنشینی کنونی، نیازمند استراتژی‌های قوی و برنامه‌ریزی نوآورانه برای مدرن کردن زندگی شهری است. بسیاری از شهرها با دیجیتالی‌شدن، هوشمند شدن و هوشمندتر شدن، کیفیت و عملکرد خدمات شهری را افزایش می‌دهند. سیاست‌گذاران و مقامات شهری، در حال بررسی راه‌حلهایی برای ارائه خدمات جدید به شیوه‌ای کارآمد، پاسخگو و پایدار برای جمعیت بزرگ در شهرها هستند. در کشور هند ایده‌های مربوط به هوشمندسازی خدمات از طریق یک فرایند آنلاین بنام "جمع‌سپاری خلاقانه تأیید شده همتا" جمع‌آوری می‌شوند و به وسیله یک تحلیل محتوای متعارف کیفی و جهت‌دار، ایده‌های جمع‌آوری شده مورد تحلیل، انتخاب و استفاده قرار می‌گیرند. (شارما و دیگران، ۲۰۲۰)

مانو شارما و سادهان شو جوشی و همکاران (۲۰۲۰) در مقاله خود تحت عنوان "اینترنت اشیا (IOT) موانع مدیریت پسماند شهرهای هوشمند: یک زمینه هندی" با رویکردی مقدماتی، یک چهارچوب ساختاری از موانع پذیرش اینترنت اشیا (IOT) در مدیریت پسماند شهرهای هوشمند را توسعه داده‌اند و به نتایج جالبی در مورد شناسایی موانع کاربرد اینترنت اشیا در کشورهای در حال توسعه دست یافته‌اند. آنها در مطالعه خود از روش‌های ترکیبی تصمیم‌گیری چندمعیاره استفاده کردند و ۱۵ مانع استقرار اینترنت اشیا در شهرهای هوشمند هند را بررسی و شناسایی کردند.

نتایج مطالعات انجام شده در مورد استقرار اینترنت اشیا برای مدیریت پسماندهای شهری، نشان می‌دهد که تنگناهای متعددی در اجرای پروژه‌های اینترنت اشیا مدیریت پسماندهای شهری وجود دارد که از جمله آنها می‌توان به هزینه‌های عملیاتی و بازپرداخت آنها؛ فقدان استانداردهای لازم برای اجرای پروژه‌های اینترنت اشیا، فقدان قوانین و مقررات لازم و یا مانع‌سازی قوانین موجود برای اجرای پروژه‌های اینترنت اشیا، جهت‌گیری‌ها و هنجارها و خط‌مشی‌ها جامعه یا دولت و یا شهرداری‌ها؛ دانش فنی ناقص در میان سیاست‌گذاران؛ وجود یا کیفیت ارتباطات اینترنتی، حریم خصوصی و مسائل امنیتی؛ مشکلات مربوط به تحرک، شفافیت و فقدان زیرساخت‌های ضروری فناوری اطلاعات اشاره نمود. با جمع‌بندی مطالعات مشخص می‌گردد که مهم‌ترین موانع استفاده از اینترنت اشیا برای مدیریت پسماندهای شهری که مانع توسعه شهرهای هوشمند، به‌ویژه در بخش مدیریت پسماند آنها می‌شوند عبارت‌اند از: فقدان مقررات، جهت‌گیری‌ها و هنجارهای سیاسی، فقدان استانداردسازی، وجود و کیفیت اتصال به اینترنت. پانزده مانع استقرار اینترنت اشیا در بخش مدیریت پسماندهای شهری از نظر مانو شارما و سادهان شو جوشی و همکاران (۲۰۲۰) به شرح ذیل هستند:

امنیت و حریم خصوصی: سیستم‌ها ممکن است با حملاتی مانند نوشتن متن از طریق سایت، یا داشتن کانال‌های جانبی که منجر به آسیب‌پذیری می‌شوند، مواجه شوند. دستیابی به قابلیت همکاری بین دستگاه‌های متصل، تسهیل دستگاه‌ها با بهترین خدمات از طریق رفتار تطبیقی و هم‌زمان حفظ امنیت و حریم خصوصی کاربران و داده‌های شخصی آنها مشکل اصلی در موضوع حفظ امنیت و حریم خصوصی کاربران است.

قابلیت اطمینان / عدم تحرک: چالش‌های " قابلیت اطمینان " باتوجه به مشارکت گسترده و تعداد زیادی از فناوری‌های هوشمند افزایش می‌یابند. ریسک شکست در تحرک بیشتر است و ارتباط درونی میان آن‌ها کم‌تر قابل اعتماد است.

فقدان شفافیت: ابهام و عدم شفافیت در پاسخگویی تسهیلاتی که می‌بایست در سیستم فعال شده IOT وجود داشته باشند. این امر خطر جداسازی افراد با فناوری شهر هوشمند را افزایش می‌دهد.

هزینه عملیاتی و دوره بازپرداخت تمدید شده: هزینه‌ها، نگرانی اصلی ذی‌نفعان در پیاده‌سازی IOT به دلیل هزینه بالای متخصصان، دستگاه‌های هوشمند، نصب، نگهداری، و هزینه آموزش برای انتقال دانش به کارگران است.

استانداردسازی: استانداردسازی ارتباط دوطرفه و تبادل اطلاعات میان دستگاه‌های هوشمند، محیط‌ها، اشیا هوشمند و دیگر سیستم‌ها در شبکه اینترنت اشیا ضروری است.

فقدان هنجارهای نظارتی، سیاست‌ها و جهت‌ها: فقدان نرم‌ها و سیاست‌های نظارتی، منجر به استانداردهای ناامن و راهنمایی‌های ناقص برای انجام اقدامات در شبکه اینترنت اشیا خواهد شد؛ بنابراین چهارچوب‌های قانونی برای پشتیبانی از پیاده‌سازی IOT می‌بایست قوی و کارآمد باشند.

فقدان سیستم اطلاعات مشترک: در هنگام اتخاذ تصمیم برای ایجاد یک شبکه IOT ، فقدان یکپارچگی در میان شبکه‌های فناوری اطلاعات به دلیل عدم تجانس یا ادغام در میان شبکه‌های موجود، یکی از موانع ایجاد و گسترش شبکه اینترنت اشیا است.

فقدان یکپارچگی در میان شبکه‌های فناوری اطلاعات: یکی از مشکلات راه‌اندازی شبکه اینترنت اشیا، اختلال عدم تجانس شبکه، به دلیل ادغام شبکه‌های غیرمتجانس موجود اینترنت اشیا است. برای اجرای موفق IOT ، به یک زیرساخت یکپارچه برای تفکیک پسماند، جمع‌آوری پسماند و جابه‌جایی پسماند نیاز است.

نیروی کار ماهر محدود: پیاده‌سازی IOT نیازمند متخصصان فنی و آموزش دیده است. برای فراهم کردن دسترسی آسان و کاربرپسند به خدمات اینترنت اشیا، می‌بایست نیروی انسانی فنی و ماهر مربوط کارآمد باشند. فقدان دانش و مهارت فنی در میان برنامه ریزان، مقامات و سیاست‌گذاران که ممکن است فاقد قابلیت‌های سازمانی و مهارت‌های حرفه‌ای نیز باشند، سیستم مدیریت پسماند را تحت تأثیر قرار خواهد داد.

فقدان دانش فنی در میان برنامه ریزان: مقامات و سیاست‌گذاران ممکن است فاقد قابلیت‌های سازمانی و مهارت‌های حرفه‌ای موردنیاز شبکه‌های اینترنت اشیا باشند. این موضوع، سیستم مدیریت پسماند را تحت تأثیر قرار خواهد داد.

اتصال ناکافی اینترنت: به دلیل اتصال ضعیف اینترنت، ممکن است مشکلاتی در پیاده‌سازی IOT مدیریت پسماند به وجود بیاید.

مسائل شکست سیستم / یکپارچگی: داده‌ها می‌توانند توسط عوامل مختلفی که فراتر از کنترل فردی هستند، مانند خرابی سرور، تحریف شوند. یکپارچگی داده‌ها نشان‌دهنده حفاظت از داده‌ها و نیز حفاظت از شبکه است. داده‌ها به طور مداوم به‌روز می‌شوند و هر زمان که توسط کاربران نهایی در دسترس قرار می‌گیرند، به شکل اصلی خود خواهند بود.

دردسترس بودن داده‌ها: دسترسی فوری به اطلاعات برای کاربران با دردسترس بودن فوری داده‌ها تضمین می‌شود. فراهم کردن داده‌ها در هر زمان که موردنیاز کاربران است، هدف سیستم فعال شده با IOT است. جریان اطلاعات ممکن است با دسترسی ضعیف به داده‌ها مسدود شود.

مصرف بالای انرژی: مصرف برق دستگاه‌های IOT یک نگرانی جدی است. دستگاه‌های RFID بدون منبع قدرت برای پیاده‌سازی IOT ترجیح داده می‌شوند. با افزایش تقاضا برای دستگاه‌های IOT، انتظار می‌رود که هزینه انرژی زنجیره‌های ارزش به طور مداوم افزایش یابد.

زیرساخت / معماری فناوری اطلاعات: زیرساخت‌های فناوری اطلاعات باید با توجه به نیاز شهرهای هوشمند توسعه یابند. فناوری‌های ارتقا یافته، تنها وقتی متناسب با معماری شبکه اینترنت باشند، قابل پذیرش و مفید خواهند بود. با عنایت به مباحث پیش گفته، موانع اصلی استقرار اینترنت اشیاء را می‌توان در ۳ گروه اصلی طبقه‌بندی نمود:

الف) مدیریت شهر هوشمند (SCG) ب) فناوری شهر هوشمند ج) زیرساخت‌ها (SCT)

با توجه به اینکه، در حال حاضر مدیریت پسماندهای شهری، یک مسئله مهم و در حال رشد کشورهای در حال توسعه است؛ بنابراین یکی از راه‌حل‌های مؤثر و کارآمد برای حل مشکل مدیریت پسماندهای شهری بهره‌گیری از اینترنت اشیاء (IOT) است. با این فرض، می‌توان گفت که هر یک از موانع ایجاد شبکه اینترنت اشیاء پیش گفته، در هر منطقه یا شهری ممکن است به عامل اصلی و مهم بازدارنده برای بهره‌گیری از اینترنت اشیاء تبدیل گردند و موجب عدم موفقیت پروژه‌های اینترنت اشیاء برای مدیریت پسماندهای شهری شوند.

نتیجه‌گیری

شهر هوشمند به دلیل دیدگاه جامع خود، از صفات ویژه‌ای برخوردار است. به عبارت دیگر، شهر هوشمند، به‌عنوان ترکیبی از اشکال دیگر راهبردهای مدیریت محیط‌زیست شهری عمل می‌کند. چنانچه در راه‌اندازی شهر هوشمند، دستیابی به شهر دانش در سرلوحه برنامه‌ها قرار نگیرد، امکان دستیابی به زندگی بهتر در شهرهای ماشینی شده وجود نخواهد داشت. شهر هوشمند سامانه‌ای است که قابلیت همکاری بین سامانه‌های فرعی مختلف، برای بهبود کیفیت زندگی شهروندان را تسهیل می‌کند. اگرچه، شهرهای هوشمند در دنیای مدرن به یک کلمه کلیدی تبدیل شده‌اند، ولی به دلیل نیاز به پردازش فراوان داده‌ها و نیز به دلیل ناهمگونی ابزارهای هوشمند مرتبط در شبکه‌های هوشمند شهری، هنوز با چالش‌های جدی روبرو هستند.

مفهوم شهر هوشمند هنوز در حال تحول است و آزمایش و اجرای آن در محدوده کشورهای توسعه‌یافته محدود شده است. اعمال فرایندهای مدیریت دانش در لایه‌های مختلف مدیریت شهری می‌تواند با تکیه بر دانش بومی، سهم کشورهای در حال توسعه از شهرهای هوشمند را ارتقا دهد. چنین فرایندی، دستیابی به شهر دانش را تسهیل خواهد کرد. دستگاه‌های هوشمند، مقدار عظیمی از داده‌ها را تولید می‌کنند و لذا به ذخایر بزرگ داده نیاز دارند. در نتیجه تولید داده‌های کلان، روش‌های معمول پردازش داده برای استفاده در معماری‌های مدرن شهر هوشمند کارآمد نیستند؛ بنابراین، کشف، ادغام، تجزیه و تحلیل داده‌های کلان در محیط‌های شهر هوشمند ضروری است؛ بنابراین، تحلیل و آزمایش داده‌های کلان در شهرهای هوشمند واقعی، یک فرصت تحقیق امیدوارکننده برای شهرهای هوشمند آینده است. حفظ امنیت داده‌های حساس در محیط‌های متصل از ضروریات بهره‌گیری از IOT است. اگر شهروندان در مورد امنیت داده‌های حساس خود قانع نشوند، تمایلی به استفاده از پلت فرم‌های ذی‌ربط در شهرهای هوشمند نخواهند داشت. این امر مانع پایداری و قابلیت اطمینان در مورد مداومت عملیات در شهرهای هوشمند می‌شود؛ بنابراین، یکی از مهم‌ترین مراحل آماده‌سازی جامعه برای استفاده از وسایل هوشمند در مدیریت پسماندهای شهری، آموزش مردم، فرهنگ‌سازی و مدیریت دانش شهری است. بر اساس تحقیق انجام شده ایجاد یک شبکه اینترنت اشیاء برای مدیریت پسماندهای شهری، باهدف کاهش هزینه‌های مدیریت پسماندهای

شهری بسیار به صرفه خواهد بود. راه اندازی شبکه ۵ لایه اینترنت اشیا پیشنهادی این مقاله، به دلیل در دسترس قرار دادن مخازنی که مقدار کافی پسماند برای حمل در آنها جمع شده است، نقش مهمی در کاهش هزینه های حمل پسماندهای شهری دارد. به عبارت دیگر با بکار گیری شبکه اینترنت اشیا در شهرها، شبکه حمل و نقل پسماندهای شهری، فقط زمانی فعال می گردد که برداشت پسماند کافی از مخازن هدف قطعی است. همچنین شبکه اینترنت اشیا پیشنهادی، از طریق در دسترس قرار دادن داده های مربوط به مقادیر قابل جمع آوری هر نوع از پسماندهای شهری، امکان برنامه ریزی تولید روزانه مراکز تخصصی بازیافت هر نوع از پسماندها را فراهم می نماید و از این طریق بر افزایش تولید کالاهای بازیافتی از پسماندهای شهری اثر مثبت خواهد داشت. برای بکار گیری اینترنت اشیا ضرورت تفکیک از مبدأ پسماندها به یک عملیات روزانه اجرایی تبدیل می شود و این موضوع در بازیافت بیشتر کالاها از پسماندها منجر می شود و نقش مهمی در حفاظت محیط زیست خواهد داشت؛ بنابراین راه اندازی یک شبکه اینترنت اشیا ۵ لایه در یک کلان شهر، از طریق افزایش بازیافت می تواند به حفاظت از محیط زیست و نیز کاهش هزینه های جمع آوری پسماندهای شهری کمک شایانی نماید.

منابع

- A third of urban waste ends up in open dumpsites. (2018). Retrieved from united nation environment programme: <https://www.unep.org/news-and-stories/press-release/third-urban-waste-ends-open-dumpsites-or-environment-latin-america>
- Bakıcı, T., Almirall, E., Wareham, J., (2013). Smart city initiative: The case of Barcelona. *Journal of the Knowledge Economy* 4(2), 135–148.
- Candanedo, I. S., Nieves, E. H., González, S. R., Martín, M. T. S., Briones, A. G., (2018). Machine learning predictive model for industry 4.0. In: *Proceedings of the International Conference on Knowledge Management in Organizations*, pp. 501–510. Cham: Springer.
- Bettina Yanling, T. F. (2015). *Creating the cities of tomorrow*. Singapore: Danish Smart City Competencies in the Singaporean Market.
- Fatimah, Y., Govindan, K., Murniningsih, R., & Setiawan, A. (2020). A sustainable circular economy approach for smart waste management system to achieve sustainable development goals: Case study in Indonesia. *Journal of Cleaner Production*.
- Gapminder, U. n. (2017). *World Population Prospects*, Population Division. United Nations, Department Of Economic and social Affairs.
- González-Briones, A., Chamoso, P., Asado-Vara, R., Rivas, A., Omatu, S., & MCorchado, J. (2019). *Internet of Things Platform to Encourage Recycling in a Smart City*. Elsevier.
- Harrison, C., Eckman, B., Hamilton, R., Hartswick, P., Kalagnanam, J., Paraszczak, J., Williams, P., (2010). Foundations for smarter cities. *IBM J. Res. Dev.* 54 (4), 1-16.
- Internet of Things Protocols. (2022). Retrieved from smartic: <https://smartic.ir/internet-of-things-protocols>
- Jiuping Xu, M., Yi Shi, S., & Siwei Zhao, S. (2019). Reverse Logistics Network-Based Multiperiod Optimization for Construction and Demolition Waste Disposal. *Journal of Construction Engineering and Management*.
- Kauf, S. (2019). *Smart logistics as a basis for the development of the smart city*. Published by Elsevier.
- Kumar, H., Singh, M. K., Gupta, M., & Madaan, J. (2018). Moving towards smart cities: Solutions that lead to the Smart City Transformation Framework. *Technological Forecasting & Social Change* (journal homepage: www.elsevier.com/locate/techfore)
- LPWAN. (2022). Retrieved from Meftah: <https://meftah.com/news/LPWAN>
- Mohanty, S. . (2016). Every thing you wanted to Know about smart cities : The Internet Of things Is The Backbone. *IEEE consumer Electronic Magazine*, 5 , 60-70.
- Sharma, M., Joshi, S., Kannan, D., Govindan, K., Singh, R., & Purohit, H. (2020). Internet of Things (IoT) adoption barriers of smart cities' waste management: An Indian context. *Journal of Cleaner Production* 270. (2020). Retrieved from Mashreghnews: www.mashreghnews.ir/947927
- (2019). Retrieved from EghtesadOnline: <https://www.eghtesadonline.com/n/1nVc>
- (2018). Retrieved from World Bank: www.worldbank.com