



BENJAMIN

## والتر بنیامین در عصر اطلاعات

در باب امکانات محدود نقد افسون زدایانه‌ی فرهنگ

Walter Benjamin in the Information Age:  
On the Limited Possibilities for  
Defetishizing Critique of Culture

• پریکلس لوییس . امیراحمدی آریان

بنیامین در حین کار بر روی پروژه‌ی پاساژها رایانه‌ی قابل حمل یا برنامه‌ی  
هایپر تکست [فرامتنی]<sup>۲</sup> در دسترس نداشت، اما خود را فردی فرض کرده بود که در

عصر اطلاعات به سر می برد. او در مقاله‌ی «قصه گو»<sup>۲</sup> (که شباهت بسیاری به مقاله‌ی «اثر هنری در عصر بازتولید تصویر مکانیکی»<sup>۳</sup> دارد و در همان سال ۱۹۳۶ منتشر شده است) مشخصه‌های این عصر را توصیف کرده بود؛ در این مقاله، فرآیندی که برای ادبیات توصیف می‌کند مشابه از بین رفتن هاله در هنرهای دیداری است. بنیامین می‌نویسد قصه‌گویی از بین رفته است چون «تجربه کم‌ارزش شده است و به نظر می‌رسد از این نیز بی‌ارزش‌تر شود.»<sup>۴</sup> جنگ‌های فراگیر و تورم علت‌های مستقیم بی‌ارزش شدن تجربه‌اند، اما در سطحی دیگر، «پراکندگی اطلاعات» تأثیری فریبنده بر تجربه دارد و موجب پدید آمدن بحرانی در قصه‌گویی و رمان شده است. در روزنامه‌ها «هیچ حادثه‌ای روایت نمی‌شود مگر آن‌که از پیش با توصیفاتی مشخص شده باشد».<sup>۵</sup> در حالی که ارزش قصه، که عمیقاً ریشه در فرهنگ شفاهی دارد، بسیاری از رخدادها را ناگفته باقی می‌گذارد و از این طریق فرصت یا تفسیر را به خواننده می‌دهد، «ارزش اطلاعات از آن لحظه‌ی خاص که خبر آن جدید است، فراتر نمی‌رود. خبر تنها در آن لحظه تازه است، باید تمام و کمال تسلیم آن لحظه شود و بدون فوت وقت خود را از هر جهت توضیح دهد.»<sup>۶</sup> مثل هنری که بازتولید مکانیکی می‌شود، رسانه‌های اطلاعاتی سنت را فرومی‌پاشند و اشکال فرهنگی انبوه جدیدی را خلق می‌کنند. که نه تنها جان‌نشین اشکال کهن پیشامدرن می‌شود (قصه‌گویی در مقام مهارت قابل قیاس است با اثر هنری در مقام خادم تشریفاتی)، بلکه اشکال مدرنی را کنار می‌زند که مشخصه‌ی دوران رشد بورژوازی است (مثل رمان که نقطه‌ی آغاز آن فرد تنها است و قابل مقایسه است با اثر هنری خودبسنده). در هر دو مقاله، بنیامین موقعیت فعلی هنر یا ارتباطات را نتیجه‌ی رهایی آن از سنت و رشد شخصیت انتزاعی‌اش (که به واسطه‌ی تقلیل نقش «دست» یا مهارت دستی در عرصه‌ی تولید نمادین می‌شود) و مخاطب توده‌ای آن می‌داند.

این فرآیندها از نظر بنیامین اشکال گوناگون راززدایی‌اند. در «قصه گو»، بنیامین به رویکردی پیچیده اشاره می‌کند که در برابر راززدایی قرار دارد؛ اما در «اثر هنری» این رویکرد را به تمامی در شکل «رهایی» عنوان می‌کند که ارتباط تنگاتنگی با سنت مارکسیستی نقد بت زدایانه دارد.<sup>۷</sup> بت‌واره شی‌ای است که انسان‌ها خود می‌سازند و پس از پایان کار تحت تأثیر قدرت آن که مستقل از خود آن‌هاست قرار می‌گیرند. هدف «نقد بت زدایانه» این است که



به سوژه‌ها نشان دهد ابژه‌ها (نهاده‌ها، کالاها، تاریخ، اشکال آگاهی) در واقع نتیجه‌ی اعمال آنان است و بنابراین، هیچ واقعیت «ازپیش داده‌ای» وجود ندارد؛ ولی تمام فرآیندها در حال تغییر و تحول‌اند. نقد بت زدایانه بر این پیش فرض (که امروزه بسیار به آن حمله می‌شود) استوار است که اگر مردم آگاه باشند که جهان و نظام اجتماعی‌ای که در آن زندگی می‌کنند نتیجه‌ی اعمال و فعالیت‌های نسل‌های پیشین است، برای تغییر جهان و نظام آن در موقعیت بهتری قرار می‌گیرند. نقد بت زدایانه نتیجه‌ی این شمای تاریخی مارکسیستی‌هگلی است که معتقد است تاریخ همان تاریخ خودعینی‌سازی (یا بشریت) روح در دنیا و آگاهی آن از جایگاه دوگانه‌ی خویش به منزله‌ی سوژه‌ی بر سازنده و ساخته‌ی تاریخ است. «این شمای تاریخی پس از ۱۹۳۶» مورد دقت بیش‌تری قرار گرفته است، به‌ویژه از منظر الگوی «واحدی» که از ذهنیت [سوبژکتیویته] ارائه می‌کند و سوژه‌های گوناگون را مشمول مقوله‌ی «روح» یا «بشریت» (یا «گونه‌ی وجود») قرار می‌دهد. باین حال، نقد بت زدایانه همچنان ابزاری است مهم در دست مطالعات فرهنگی تا راه‌حل‌هایی برای معضلات سیاسی به دست دهد. این نقد معمولاً در نقد «برساخت اجتماعی واقعیت» ظاهر می‌شود که خیلی خلاصه می‌توان گفت از آن جا که جامعه واقعیت را به شیوه‌ای معین می‌سازد، باید (یا حداقل محتملاً) می‌تواند آن را فروپاشد و بهتر بسازد. «بنیامین گاه با بت‌واره‌سازها [ای کالاها] احساس همدلی می‌کند. در مواقعی که نیروهایی رازآمیز



راه ایزه هانست می دهد، یا نقش مثبتی که برای کالا به منزله ی رؤیا در پاساژها در نظر می گیرد. اما رویکرد او در هر دو مقاله ی ۱۹۳۶ رویکردی بت زدایانه است. وی نشان می دهد ایزه هایی که تکریم می شوند، نتیجه ی فرایندهای تاریخی اند و ادعا می کند استحاله و تغییر این فرایندها از طریق تحقق یافتن پروتاریا به دست خود ممکن است.

افق تاریخی (یا معادشناختی؟) مقاله ی «قصه گو» به اندازه ی «اثر هنری» متکی بر اشکال بت واره نیست. اگر هاله ی اثر هنری ریشه در شخصیت بت واره ای آن (ارزش آیینی و مناسکی) دارد، در نقطه ی مقابل، قصه هیچ سرچشمه ی بت واره گونی ندارد؛ از دل روابط مشخص میان انسان ها برمی خیزد و ارزش مصرف آن مختص به خود است. قصه عامل «فکر راه دور دست» انتقال می دهد.<sup>۱۳</sup> قصه گویی «شکل صنعتی ارتباط» است که خود رانه به منزله ی واقعیتی عینی، که در مقام فرآیندی اجتماعی عرضه می دارد: «بنابراین، اثر کار قصه گو بر قصه چنان می ماند که اثر دست کوزه گر بر گل کوزه».<sup>۱۴</sup> در قصه های پریان که کهن ترین شکل قصه گویی است، فرآیند بت سازی در مبارزه با اسطوره خود را می نمایاند: «داستان پریان روایت نخستین تلاش های بشر برای رهایی از کابوس اسطوره بود... جادوی رهایی بخشی که قصه های پریان در خود دارد، طبیعت راه شیوه ای اسطوره ای وارد ماجرا نمی کند، بلکه آن را در همراهی با انسانی نشان می دهد که آزاد شده است».<sup>۱۵</sup> انسان آزاد شده ی بنیامین در این مقاله، هماهنگ و سازگار با جهان مخلوقات است و در عین حال، به جدایی خود از دنیای طبیعی نیز آگاه شده است. بنیامین تنها از طریق تأکید بر سوژه ی جمعی، تصویری فراگیر از بشریت، است که می تواند به این آرمان شهر دست یابد؛ سوژه ای که تجربه اش، «حتی تکان دهنده ترین تمام تجربه های فردی [او]، هیچ مانع یا رادعی را به وجود نمی آورد».<sup>۱۶</sup> از آن جا که قصه های پریان و دیگر انواع قصه ها متعلق به جهان تجربه ی جمعی اند، می توانند جهانی رهیده را به

تصویر بکشند.

«قصه گو» تأکید بسیاری بر مسئله ی مرگ دارد که از این طریق هم مسئله ی تناهی بشر و هم ارتباط نوع بشر با فرایندهای طبیعی به میان می آید: «زمانی مرگ فرآیندی عام در زندگی فرد و چه بسا مهم ترین فرآیند به شمار می رفت... مرگ مجوز هر چیزی است که قصه گو بیان کند. قصه گو اقتدارش را از مرگ می گیرد، به بیان دیگر، تاریخ طبیعی آن چیزی است که قصه ها به آن ارجاع می دهند».<sup>۱۷</sup> برای ارائه ی تصویری اولیه از جهان رهیده، بنیامین به تفسیر لسکوف از رستاخیز اشاره می کند: «به معنای مطرح شده در قصه های پریان، بیش تر نوعی سرخوردگی<sup>۱۸</sup> است تا تغییر شکل».<sup>۱۹</sup> سرخوردگی مسلماً استعاره ای مهم برای عصر روشنگری است؛ جهان رهیده تکثر و تناهی خود را نشان می دهد، اما به شکلی سرخورده. این مقاله دو روایت از آرمان شهر را ارائه می کند: زندگی جمعی ایام قدیم در روستا، و رهانیدن (نه تغییر شکل) جهان رستاخیز. در این جا، شاید بتوان بنیامین را متهم به «نوستالژی» کرد، اما این آرمان شهرها در مقاله ی «اثر هنری» به حال خود رها می شوند؛ مقاله ای که به کل پرستندگان و ستاینندگان هنر انگ کژفهمی می زند و تمام نظریه های هنری را توطئه های کشیش مآبانه می خواند. منطق بت واره ها تنها منطقی است که بنیامین به اثر هنری نسبت می دهد. در نقطه ی مقابل، به قصه این امکان را می دهد که جهانی را تخیل کند که در آن روابط متقابل انسانی بر اساس رقابت نیست، سازگاری با طبیعت وجود دارد و ارزش های نظام اجتماعی مستقل از تقسیم کار است. به نظر می رسد آن چه مانع می شود بنیامین قصه را در رده ی اثر هنری قرار دهد این است که قصه به گونه ای از کنش متقابل ذهنی بشر تعلق دارد، در حالی که اثر هنری گونه ای عمل عینی شده است.<sup>۲۰</sup>

تنها با رشد و گسترش رمان و گسست آن از سنت شفاهی است که شمای تاریخی «قصه گو» با مقاله ی «اثر هنری» همسو می شود. نشانه ی این



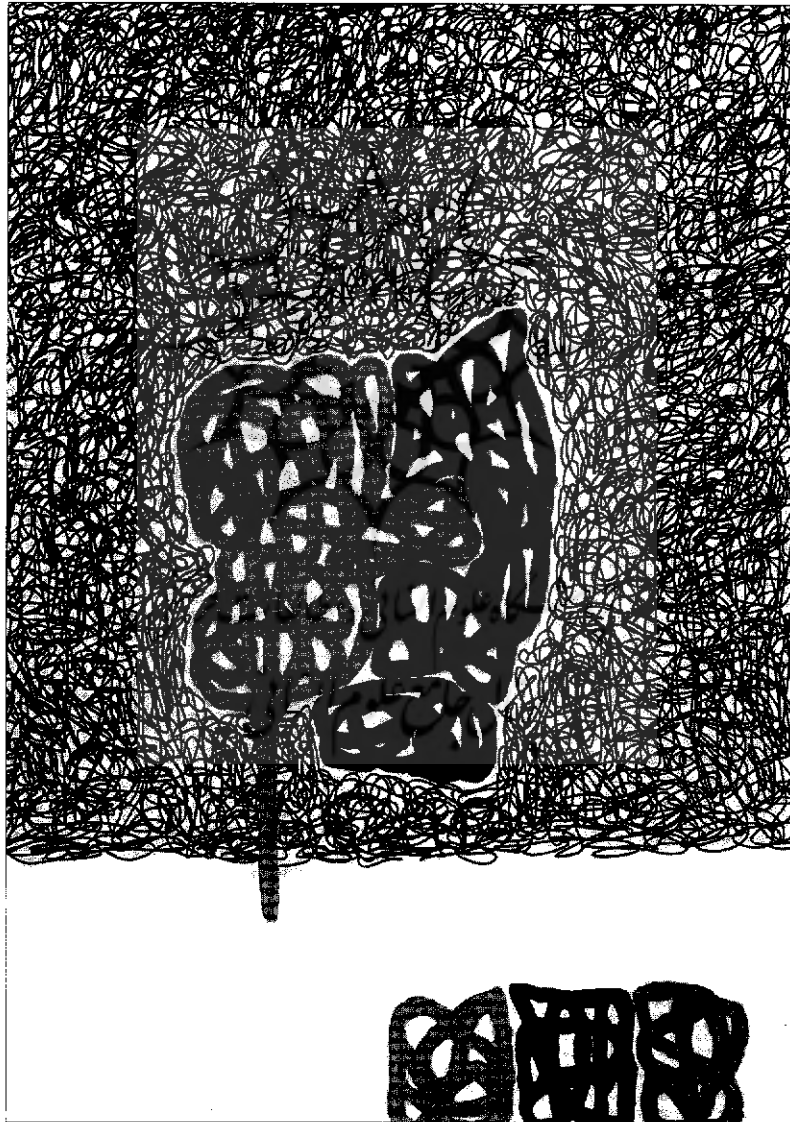
همسویی این است که از رنسانس تا قرن نوزدهم، مدافعان خودمختاری هنر «هر گونه کارکرد اجتماعی هنر را انکار می کردند»<sup>۳۱</sup> به نظر می رسد پیشتازان «هنر برای هنر» مسحوربت واره گی کالاها، درست به همان شکلی بودند که مارکس در بخش اول سرمایه توصیف می کند: «[کالا] چیزی نیست جز رابطه ی اجتماعی معینی میان انسان ها که به رابطه ی تخیلی بین چیزها بدل شده است»<sup>۳۲</sup>. رمان برخلاف دیگر انواع ادبیات منثور، در اساس متکی به کتاب منتشر شده است.<sup>۳۳</sup> فقط به واسطه ی ظهور بنگاه های نشر و امکان پذیری «پخش» کتاب است که کتاب می تواند تبدیل به کالا شود. رمان از طریق طبیعی جلوه دادن این موقعیت از زندگی است که می تواند بر نظام سرمایه داری و بازار بت واره ها مهر تأیید بزند. آن چه بنیامین در تحلیلش از رمان مدنظر داشت، از بین رفتن امکان ارائه ی پند و اندرز برای فرد واحد به همان شکلی است که قصه گو انجام می داد: «نقطه ی تولد رمان فرد تنها است؛ فردی که دیگر نمی تواند خود را با ارائه ی نمونه هایی از دغدغه های مهم زندگی اش توصیف کند؛ فردی که خود بی راهنما باقی مانده و نمی تواند دیگران را اندرز دهد»<sup>۳۴</sup>. دیگر تفاوت مهم میان رمان و قصه این است که رمان خود را با تکثر و تناهی جهان مدرن به راحتی سازگار می کند؛ جاودان ترین خاطره ای که رمان نویس می تواند به خاطر آورد مختص یک فرد، یک ادیسه، یک نبرد است، در حالی که «خاطره ی کوتاه مدت قصه گو» به «تعداد زیادی وقایع مرتبط با یکدیگر» اختصاص می یابد.<sup>۳۵</sup> آن جا که قصه گو گونه ای سرخوردگی را به تصویر می کشد که عامل رستگاری و وحدت نوع بشر در اجتماع و طبیعت است، سرخوردگی ای که مدرنیته ارائه می کند در خدمت دعوت به جدایی از اجتماع و طبیعت است. بنیامین مستقیماً تحت تأثیر لوکاچ است، آن جا که می گوید رمان «شکل بی خانمانی استعلائی»<sup>۳۶</sup> است.

عصر مدرن در «قصه گو» و «اثر هنری» در روایت بیگانگی بنیادین مشابه است، اما در هر حال بنیامین

همواره با رمان نویس و خواننده ی رمان مهربان تر از هنرمند و متخصص زیبایی شناسی است. آن جا که می نویسد «نوشتن رمان به دوش کشیدن باری بی نهایت گران است به منظور نمایاندن زندگی بشر»<sup>۳۷</sup>، در واقع به زبان ایده الیستی نظریه ی رمان لوکاچ تن داده است و در عین حال ظاهراً راه حلی را مدنظر دارد که لوکاچ در تاریخ و آگاهی طبقاتی<sup>۳۸</sup> به آن اشاره می کند: پرولتریای انقلابی، سوژه - ابره ی هویت یافته ی تاریخ که قادر به رفع تناقضات درونی ساختار تجربه ی مدرنیته است.<sup>۳۹</sup> رمان نویس این تناقضات را به درستی و وفادارانه توصیف می کند، اما همان طور که لوکاچ در نقد فیلسوف ایده آلیست می گوید، قادر به حل «تعارضات تفکر بورژوازی» نیست؛ زیرا تنها تاریخ - و پرولتاریا - است که می تواند این رسالت را انجام دهد. هنرمند فقط می تواند این فریب کشیش مآبانه را بر ملا کند و دست بیندازد.<sup>۴۰</sup>

وقتی قدم به عصر اطلاعات می گذاریم، بنیامین همین فرآیند را در ارتباطات و هنرهای دیداری نشان می دهد. تجربه که در «قصه گو» ارزشی مثبت است، اعتبار و قدرت برقراری ارتباط را از دست می دهد و جای خود را به امری ظاهراً عینی تر و معتبرتر به نام «اطلاعات» می دهد. معیار اصلی دانش در عصر ارتباطات، آن چیزی که به نظر می رسد هموارکننده ی راه انقلاب باشد، تصدیق پذیری<sup>۴۱</sup> است: «دیگر برای درک، نیاز به استعداد و شعوری خاص نیست، ولی اطلاعات راهی است برای رسیدن به نزدیک ترین چیزها که راحت تر شنیده می شوند ... اولین مشخصه ی اطلاعات این است که به خودی خود «قابل فهم» باشد»<sup>۴۲</sup>. باز تولید مکانیکی به طریقی مشابه «ابژه ی باز تولید شده را از قلمرو سنت جدا می کند» و آن را به مخاطب نزدیک تر می سازد.<sup>۴۳</sup> مقاله ی «اثر هنری» به طور خاص بر علت سیاسی این تغییر تأکید دارد: «در عصر ما، میل توده ها به هر چه نزدیک تر کردن چیزها از نظر فاصله ی مکانی و انسانی است»<sup>۴۴</sup> در «قصه گو»، بنیامین این فرآیند درهم کوبیدن سنت را

مرحله‌ای اساسی در پیشرفت بشر می‌داند: «هیچ چیز ابلهانه‌تر از آن نیست که [در مورد افول قصه‌گویی] جز "سیمپتوم زوال" چیزی نبینیم، چه رسد به این که به نوعی سمپتوم "مدرن" باور داشته باشیم. این امر صرفاً سمپتوم همراه با نیروهای تولید سکولار تاریخی است.»<sup>۳۵</sup> به عبارتی، جایگزینی حکمت با اطلاعات موجب شکلی از بت‌زدایی می‌شود که در آن جهانی قابل استناد و عینی پدید می‌آید. از نظر بنیامین، این گامی است برای تحقق پروژه‌ی روشنگری و مدرنیته؛ هر چند تحقیقی ناقص، اما به هر حال گامی است که پیمودنش اجتناب‌ناپذیر است. در مقاله‌ی «اثر هنری»، این گام نه در خدمت تحقق فرایندهای روشنگری



باورداشتن به غذا، ۱۹۹۱، اثر جانانان تسکر (متولد ۱۹۴۸)، مجموعه‌ی خصوصی اسپرون وست واتر، نیویورک

«رها کردن اثر هنری از وابستگی طفیلی وارث به آیین»، بنیان اصلی هنر را در نیروهای اجتماعی تعریف می‌کند: «به جای اتکا به آیین، اکل کارکرد هنر [بر پایه‌ی شکل تازه‌ای از عمل سیاست قرار می‌گیرد].<sup>۳۷</sup> توجه بنیامین به ایده‌ی بت‌زدایی لوکاچی از تاریخ به خصوص در پایان مقاله مشخص‌تر می‌شود، آن‌جا که بنیامین معتقد است «توده‌ها» (که در مواقع دیگر، در موقعیت‌های متفاوت آنان را «عوام» می‌نامد) به جای برقراری رابطه‌ی ارتجاعی [واکنشی] با اثر هنری بازتولید شده، رابطه‌ای مترقی [فعال] را برمی‌گزینند: «مشخصه‌ی واکنش مترقی، تلفیق لذت بصری و عاطفی با جهت‌گیری متخصص است».<sup>۳۸</sup> این تلفیق نگاه ذهنی و عینی به هنر، به بنیامین انگیزه‌ی طرح شکلی از هنر را می‌دهد که می‌تواند به پرولتاریا (که در این جا همان عوام است) کمک کند تا هویت خود را به منزله‌ی سوژه‌ی برساخته و برسازنده‌ی تاریخ درک کند و در اثر هنری تجلی عینی وضعیت خود را بیابد.

در این درک و پذیرش آشفته که مقاله از آن زیر عنوان وضعیت انقلابی آگاهی یاد می‌کند، توده‌ها - زمانی که رویکردهای ذهنی و عینی را با هم تلفیق کرده باشند - به سختی می‌توانند ادعا کنند سوژه‌ی برسازنده‌ی فیلم‌اند، چرا که هیچ‌یک توانایی تولید فیلم را ندارند. برای نشان دادن این امر که این تلفیق ذهنیت و عینیت نه تنها به شکل مترقی درک هنری می‌انجامد، بلکه شکل مترقی تولید هنر را نیز متحول می‌کند، بنیامین به جای ارائه‌ی مثالی از عالم هنر، به ارتباطات روی می‌آورد. پس از اعلام این که «امروزه هر انسانی می‌تواند دعوی حضور در فیلمی را داشته باشد» (عملی که در آن هر انسانی ابژه‌ای در برابر دوربین است)، بنیامین چنین ادامه می‌دهد: «این دعوی را می‌توان با نگاهی تطبیقی به موقعیت تاریخی ادبیات معاصر بهتر توصیف کرد».<sup>۳۹</sup> در این جا، او نتایجی را به کار می‌گیرد که در مقاله‌ی «قصه‌گو» در باب عصر نوین اطلاعات به آن‌ها رسیده بود: «امروزه کم‌تر انسان اروپایی را می‌توان یافت که نتواند فرصتی برای انتشار اثر،



و سکولار کردن جهان، بلکه به منظور ایجاد استحاله‌ای در این فرایندها برداشته می‌شود که نتیجه‌ی آن ظهور بازتولید مکانیکی است. تعبیر بنیامین از هاله‌ی اثر هنری و شرایط نابودی آن، این مقاله را نزدیک به نظریه‌ی مارکسیسم لوکاچی درباره‌ی شیء‌وارگی آگاهی و منطق درونی بت‌زدایی آن می‌کند. هاله‌ی اثر هنری مشابه هاله‌ی طبیعت است؛ هر دو دربردارنده‌ی «شکل واحدی از فاصله، هر قدر هم نزدیک باشد» هستند.<sup>۴۰</sup> عصر بازتولید مکانیکی هاله‌ی اثر هنری را ویران می‌کند، اما هاله‌ی طبیعت را نه. اگر بخواهیم از تعبیرهای تازه‌تر استفاده کنیم، باید بگوییم از اثر هنری «طبیعت‌زدایی» می‌شود. بازتولید مکانیکی از طریق

شکوایه، گزارش‌های مستند خود و چیزهایی از این دست نداشته باشد... بنابراین، تمایز میان نویسنده و جامعه معنای خود را از دست می‌دهد. در چنین لحظه‌هایی، هر خواننده‌ای توان تبدیل شدن به یک نویسنده را دارد.» امروزه، ایده آلیست‌های عصر اینترنت و نشر الکترونیکی این امیدها را در سر می‌پروراند، اما نکته این است که بنیامین، برای تبیین توان آرمان‌شهرانه‌ی انقلاب در بازتولیدپذیری هنر، از هنرهای دیداری که گرایش به «عینیت‌بخشیدن» به کنش را دارند روبرو می‌گرداند و به ارتباطات رومی‌کند که به‌طور مشخص کنشی بین‌ذهنی است.

به نظر می‌رسد تمایز میان این دو الگو در این دو مقاله نقشی اساسی را در تبیین دو شکل گوناگون برساختن تاریخ ایفا می‌کند. مقاله‌ی «اثر هنری» پیش‌بینی می‌کند در عصر بازتولید مکانیکی، استحاله‌ای بنیادین در تبدیل اثر هنری از بت‌واره، مخلوق بیگانه‌شده‌ی دست انسان، به فرایندی در خدمت بشریت رخ می‌دهد. ذات این استحاله، آن‌گونه که بنیامین توصیف می‌کند، نوعی «سیاسی‌شدن» ریشه‌ای است که شامل ازبین‌رفتن کامل خاص بودن اثر هنری و تغییر مسیر اپژهای بیگانه‌شده به خاطر سوژه است.<sup>۴</sup> در عین حال، بهترین مثال برای این استحاله واژگونی هنرهای دیداری و تبدیل آن‌ها به شکلی از اطلاعات است؛ شکلی که سوژه را از طریق پرداختن به نیازهای آن حفظ می‌کند. در «قصه‌گو»، داستان درواقع نوع منحصربه‌فردی از ارتباط است نه عینی‌کردن که پس از گذر از یک دوره‌ی فقدان ارتباط (رمان)، اینک در عصر اطلاعات درواقع کارکرد اصلی خود را، هرچند در میان توده‌های سکولار شده، بازیافته است. خط سیر «قصه‌گو» با خط سیر «اثر هنری» به کل متفاوت است. در دومی، بنیامین (هرچند ناامیدانه) معتقد است تحول ذاتی اثر هنری در نهایت منجر به رشد آگاهی انقلابی «عوام» خواهد شد، و برای مثال از شبکه‌ای اطلاعاتی یاد می‌کند که بی‌شبهت به اینترنت نیست. در مقاله‌ی

«قصه‌گو» - متنی که به شکل‌های گوناگون ارتباط اختصاص دارد - بنیامین معتقد است دعوی نمایش عینیت در رسانه‌ی نوین خود موجب تبدیل شدن رسانه به بت‌واره خواهد شد: «در اکثر موارد شیوه‌های نوین اطلاع‌رسانی دقیق‌تر از شیوه‌های سده‌های گذشته نیست، اما با توجه به این که اطلاعات در آن عصرها بسیاری چیزها را از امور جادویی و معجزه‌آسا وام می‌گرفتند، ناگزیر اطلاعات نوین معقول به نظر می‌رسد.»<sup>۳</sup> او آن‌جایی به خطا می‌رود که می‌گوید محصولات سینما و عکاسی ممکن است به همان اندازه‌ی نقاشی و شعر تبدیل به بت‌واره شوند؛ مسئله‌ای که بعدها مهم‌ترین موضوع برای انتقاد از مقاله‌ی «اثر هنری» شد - هاله‌ای که محو نشده است. حتی اگر بازتولیدپذیری مکانیکی هاله‌ی برخی از آثار هنری رازدوده باشد، برای تعدادی دیگر از این آثار هاله ایجاد کرده است. در واقع، فیلم‌های قدیمی، که موضوع اصلی مقاله‌ی بنیامین‌اند، این هاله را به سود خود مصادره کرده‌اند و برای خود جایگاهی زیر عنوان آثار هنری قدیمی «غیرطبیعی‌شده» به دست آورده‌اند. اگرچه این هاله بر اثر فاصله‌ی زمانی میان ما و آن فیلم‌ها و انقلاب در فن‌آوری به وجود آمده است، آن‌چه بنیامین توصیف می‌کند پیچیده‌تر از آن است که بایک پرسش ساده بحث آن خاتمه یابد. به نظر می‌رسد تعلق خاطر وی به منطق تندرانه‌ی بت‌زدایی منجر به امید بیهوده‌اش به بازتولید مکانیکی اثر هنری شده است.

بنیامین از موقعیتی آغاز می‌کند که در آن سوژه (بشر) به واسطه‌ی عینیت‌بخشیدن به خود در خلق اثر هنری بیگانه می‌شود، و تنها راه حل این اتفاق استحاله در ذات این عینی‌شدن، و تبدیل آن به ذهنیت ناب است. آن‌جا که او مجموعه‌ای پراکنده‌تر (اما همچنان جمعی) از قصه‌ها را سرچشمه‌ی قصه‌ها می‌شناسد (که بیش از جوهر عینی‌شده، تجربه‌ی تحول‌پذیری را می‌نمایانند) - یا با توجه به نظریه‌ی تاریخی‌اش دست کم پیش‌بینی می‌کند - می‌تواند تحقق نسخه‌ای





بت زدوده از جهانی سکولار، یعنی نوعی آرمان شهری زمینی را تصور کند که در آن فرد و جمع هیچ یک دچار بیگانگی نمی شوند. به نظر می رسد تفکر بنیامین مبتنی است بر نوعی تمایز تلویحی میان ارتباط زبانی - عملی بینادذهنی و غیربیگانه - و تولید هنری - که نوعی عینیت بخشی و در نتیجه بیگانگی است. تمایز مدنظر من در این مقاله به نوعی بازتولید چنین تقابلی است، هرچند این تمایز در برابر پرسش هایی که فیلسوفان زبان در عصر ما طرح می کنند بی دفاع خواهد بود. مگر این گونه نیست که ارتباط نه تنها عامل عینیت و بیگانگی، که وابسته به آن است؟ آیا نمی توان تولید هنری و دیگر شکل های عینیت بخشیدن را شکل هایی از فعالیت بینادذهنی یا انواع بازی های زبانی دانست؟ پرسش دیگری نیز مطرح می شود که در سطحی وسیع تر، نقدی از فعالیت فکری مکتب فرانکفورت است: اگر الگوی کنش ارتباطی بینادذهنی جایگزین الگوی عینی شود، پروژه ی رستگاری طبیعت، که نمی توان آن را صرفاً پروژه ای بینادذهنی دانست، چگونه تحقق می پذیرد؟ برای اجرای پروژه ی نقد بت زدایانه ی فرهنگ، چند نکته را باید مدنظر داشت: تداوم بت واره، که شخصیت آرمان شهرانه ی مورد نظر سوژه را به خود می گیرد؛ تکرر سوژه ها که شخصیت آرمان شهرانه ی سوژه ی جمعی (بشریت) را شکل می دهد؛ و غیرقابل تشخیص بودن انواع گوناگون فعالیت عینی ساز و بینادذهنی و به ویژه طبیعت محدود هر استحاله ی پیش بینی پذیر که طبق آن سوژه های برساخته ی تاریخ خود را در جایگاه سوژه ی برسازنده می یابند. با تحریفی در جمله ی معروف مارکس، باید گفت: انسان ها تاریخ را می سازند، اما نه با شرایطی که خود بر می گزینند.

### یادداشت ها

۱. برگرفته از منبع زیر:

Percles Lewis, "Walter Benjamin in the Information Age: On the Limited Possibilities for Defetishizing Critique of

Culture", in Hans Ulrich Mapp Gumbrecht & Michael Marrinan (eds.), *Mapping Benjamin: The Work of Art in the Digital Age* (Stanford, California: Stanford University Press, 2003), pp. 221-229.

### 2. Arcades

۳. (بیناب): *hypertext* منظور متن های دیجیتال مجازی است که خود می تواند شامل متن های دیگری در دل خود باشد که می توان با یک «کلیک» وارد آن ها شد. این نوع متن ها را «فرامتن» می نامند.

4. Walter Benjamin, "The Storyteller", in *Illuminations*, ed. Hannah Ariendt, trans. Harry Zohn (New York: Schocken, 1969), pp. 83-109.

5. Walter Benjamin, "The Work of Art in the Age of Mechanical Reproduction", in *Illuminations*, pp. 217-51.

۶. «قصه گو»، ص ۸۳.

۷. همان، ص ۸۹.

۸. همان، ص ۹۰.

۹. نقطه ی آغاز بحث من درباره ی «نقد بت زدایانه» در بافت مقاله های بنیامین، کار سیلا بن حبیب بوده است، اگرچه نمی توان در محدوده ی تنگ این مقاله به تحلیل او توجه کافی کرد [...]. رک:

Seyla Benhabib, *Critique, Norm and Utopia: A Study of the Foundations of Critical Theory* (New York: Columbia University, 1986), pp. 44-69, 114-23, 163-82 & 327-53.

و نیز:

Benhabib, "Critical Theory and Postmodernism: On the Interplay of Ethics, Aesthetics, and Utopia in Critical Theory", *Cardozo Law Review Theory* (New York: Columbia University, 1986)

از موريس کابلان به خاطر بحثش با من درباره ی کار بن حبیب و برخی مسائل مطرح شده در این جا سپاسگزارم.

۱۰. این ها و مفروضات مربوط دیگر تحت عنوان «فلسفه ی سوژه»

در کتاب بن حبیب، منبع یادشده، ص ۵۴ خلاصه شده است.

۱۱. شروع آن از مقاله ی خود بنیامین است:

Walter Benjamin, "Theses on the Philosophy of History", in *Illumination*, pp. 253-64.

۱۲. روشن است که این اراشه ی ناقص ادعاهای برساخت های

اجتماعی مختلف است. برای شرح و دفاعی جالب و جدید از نظریه‌ی بسیار پیچیده‌تر بر ساخت اجتماعی، رک:

Judith Butler, *Bodies that Matter: On the Discursive Limits of Sex* (London: Routledge, 1993)

۱۳. «قصه‌گو»، ص ۸۹

۱۴. همان، صص ۹۰-۹۲

۱۵. همان، ص ۱۰۲

۱۶. همان‌جا.

۱۷. همان، ص ۹۴

18. disenchantment

19. transfiguration

۲۰. بن حیب در نظریه‌ی انتقادی اولیه در باب «عینی‌سازی»

الگوی عمل به نوعی وابستگی اشاره کرده و (به پیروی از هابرماس) پیشنهاد کرده است به جای آن بر عمل «ارتباطی» تأکید شود. رک یادداشت ۹

۲۱. «اثر هنری»، ص ۲۲۴

22. Carl Marx, *Capital: A Critique of Political Economy*, 3 vols., trans. Ben Fowles & David Fernbach (Harmondsworth: Penguin Books, 1976).

۲۳. «قصه‌گو»، ص ۸۷

۲۴. همان‌جا.

۲۵. همان، ص ۹۸

۲۶. همان، ص ۹۹. متن اصلی نظریه‌ی رمان لوکاج است:

Georg Lukács, *The Theory of the Novel: A Historico-Philosophical Essay on the Epic Forms of Great Literature*, trans. Anna Bostock (Cambridge, MA: MIT, 1971).

۲۷. «قصه‌گو»، ص ۸۷

28. Georg Lukács, *History and Class Consciousness*, trans. Rodney Livingston (Cambridge, MA: MIT, 1971).

۲۹. لوکاج، تاریخ و آگاهی طبقاتی، صص ۲۲۲-۸۳.

۳۰. که می‌توانم شاعر را هم بیافزایم چون بنیامین در مقاله‌ی «اثر

هنری» از مالارمه هم یاد می‌کند.

31. verifiability

۳۲. «قصه‌گو»، ص ۸۹

۳۳. «اثر هنری»، ص ۲۲۱

۳۴. همان، ص ۲۲۳

۳۵. «قصه‌گو»، ص ۸۷

۳۶. «اثر هنری»، ص ۱۲۲ ص ۲۴۳، یادداشت ۵

۳۷. همان، ص ۲۲۴

۳۸. همان، ص ۲۳۴

۳۹. همان، ص ۲۳۱

۴۰. برای بحث در مورد نقدهای مختلف منطق ظاهراً

تمامیت‌خواهانه‌ی بنیامین، رک:

Ruth Starkman, "Unaesthetic States: Lacoue-Labarthe and de Man on Facism", *Vanishing Point: Studies in Comparative Literature*, no. 1 (1994), pp. 113-26.

۴۱. «قصه‌گو»، ص ۸۹

