

بلیزبلیناس! اس!

بلیزبلیناس جادو گرد و گر

راز راز سر ما را بگوی! گوی!

● جعفر پایور

علی مؤذنی، درباره این دو اثر در جای دیگر مفصل سخن گفته‌ام. دومین اقدام آثاری هستند که با روش بازنویسی خلاق، از تاریخ گذشته و روایات اساطیری ایران کهن به وجود آمده‌اند. از جمله «افسانه گر شاسب»^{*} از فریبا کلهر که سخن درباره اثر به فرصتی دیگر واگذار می‌شود و «شیر سیدیل» و «بلیزنس جادو گر» از محمدرضا یوسفی که بحث این مقاله است. وقایع این دو اثر به هم مربوطند و به دنبال یکدیگر آمده‌اند. نویسنده آمدن آریایی‌ها و چگونگی تلاش آنان برای برقراری نظام اجتماعی و سیاسی و برپا داشتن آیین‌ها و سنت‌هایی که فرهنگ ملی آنان را تشکیل داد، موضوع اثر خود قرار داده و این کار را با روش بازنویسی انجام داده است. او در صدد آفرینش یک افسانه حماسی بود.

به طور قطع توافق بر سر این که یک گزارش تاریخی و یک نویسنده هنری با هم تفاوت دارند، وجه مشترک من با شماست. پس از آن، به این نکته که نویسندگان چگونه با وقایع تاریخی برخورد کرده‌اند، می‌رسیم. تعدادی از آنان به موضوع و بن‌مایه حوادث تاریخی وفادار می‌مانند و تغییراتی در آن ایجاد نمی‌کنند. در این صورت اثرشان را با روش بازنویسی ساده یا خلاق، به وجود آورده و می‌آورند. دسته دوم نویسندگانی هستند که موضوع و بن‌مایه حوادث تاریخی را برهم زده و آن حوادث را با تجربه و جهان‌بینی خود نگریند. در این شکل اثر آنان بازآفرینی است. در این روش تغییراتی بنیادی به موضوع اصلی وارد می‌شود که با واقعیات تاریخی مورد نظر وفق نمی‌دهد و تنها تجربه ذهنی و خلاقیت فکری در آفرینش آن حادثه تاریخی دخیل است. حال در صورت بازنویسی واقعه تاریخی، نویسنده یا در پی به وجود آوردن داستانی تاریخی است، مثل نظامی شاعر قرن ششم که اسکندرنامه و خسرو و شیرین خود را با این هدف به وجود آورده است؛ یا نویسنده قصد آفرینش افسانه حماسی تاریخی دارد. در هر شکل که نویسنده اثر خود را بازنویسی کند، عاملی که به اثر او وجه هنری می‌بخشد ساختار هنری‌پادان به آن اثر است.

نویسنده‌ای که به دلخواه چارچوب موضوع تاریخی را حفظ می‌کند، در آن حال نمی‌تواند مانند یک واقع‌نگار به موضوع بنگرد. او می‌داند یک اثر هنری با گزارش از یک متن تاریخی

به نظر می‌رسد حل بحران هویت از دیرباز، در جامعه ایران، مسئله‌ای قابل تأمل بوده و کوشش برای چاره‌جویی در هر دوره تاریخی انجام گرفته است. این امر در قرن سوم و چهارم ه. با تقویت اندیشه‌های پهلوانی و توجه به تاریخ گذشته و آمیختن جهان بینی کهن ایرانیان با اندیشه‌های اسلامی، سبب رشد نیروی ملی شد که نمود آن را در آثار حماسی ملی شاهنامه و سپس در قرن ششم در آثار عرفانی منطق‌الطیر و مثنوی و غیره می‌توان دید.

قرن هفتم، پس از حمله مغول و برهم خوردن شیرازه مناسبات تولیدی، اجتماعی و فرهنگی، بار دیگر جامعه تلاش برای حل مسئله هویت را آغاز کرد. سرانجام تلاش فردی با گرایش درویش مسلکی و صوفی‌گری و زهدگرایی، چاره کار قرار گرفت. پس از قرن‌ها، در دوره صفوی راه چاره بحران صرفاً در برقراری مناسبات دینی و یکپارچگی مذهبی و حفظ وحدت ارضی قرار داده شد. در دوره قاجار تحول فکری و پیشرفت جامعه در همسو شدن با تمدن جهانی راحل بحران پنداشته شد و نهضت مشروطیت بر آزادی و لعن استبداد و برقراری فرهنگ و اندیشه مترقی تأکید کرد. در عهد پهلوی تکیه بر احساسات ملی و انگور داری از راهکارهای دیگر کشورها و سرانجام در انقلاب سال ۵۷، دادن هویت اسلامی و برقراری اصول مذهبی شیعه در جامعه، تنها راحل بحران هویت ایرانیان تشخیص داده شد.

قصد از این بیان کوتاه و مختصر از تاریخچه بحران راحل‌های آن نه از روی گزاره‌گویی، بل رخصتی بود تا چگونگی تلاش ایرانیان در حل بحران هویتی خود نشان داده شود. اکنون، پس از آن همه کوشش‌ها هنوز جستجو برای یافتن بهترین راحل ادامه دارد. این تلاش در حوزه ادبیات کودک و نوجوان نشانه بارزتری یافته است. در این زمینه با دو حرکت برای پر کردن خلا هویتی روبرو هستیم. نخستین آن به وجود آوردن آثاری بر مبنای سرگشت بزرگن دینی و مبارزات آنان (باروش بلزنویسی) است. مثلاً «پدر، عشق و پسر» بازنویسی خلاق از واقعه روز کربلاست، از سید مهدی شجاعی. اثر دیگر «کشتی به روایت توفان» بازنویسی خلاق از یک متن کهن دینی است، از

□ نام کتاب: بلیناس جادو گر
□ نویسنده: محمدرضا یوسفی



**به نظر می‌رسد وفاداری نویسنده
به زبان توصیفی
در بعضی زمینه‌ها
دامی برای او شده است.
او به جای تصویرسازی رفتارها و حوادث
بیشتر به توصیف آن صحنه‌ها
پرداخته است**

تعهد او در حفظ بن‌مایه، تردیدناپذیر بود. به اضافه این که او هر افسانه‌ای را که باز نویسی می‌کرد تحت نظر صاحب‌نظران خبره قرار می‌داد تا مبادا در آفرینش قصه‌ها و روایات انحراف و کژی به اصل آن‌ها وارد آمده باشد. این نظارت، فردوسی را ناچار می‌ساخت که موضوع روایات را تغییر ندهد و مطابق با اصل بسازد. بنابراین چه کاری برای او باقی می‌ماند که باید انجام دهد؟ آیا شاهنامه تنها قصه‌ها و روایات را به زبان نظم درآورده است؟ اصولاً چگونه است که شاهنامه شهرت جهانی یافته و جاویدان شده است؟ باید تلاش کرد راز جاودانگی و خلاقیت فردوسی را در خلاقیت و آفرینش شاهنامه کشف کرد. استاد می‌دانست که موضوع قصه‌ها و روایات را مردم می‌دانند. اجازه هم ندارد که تفسیری در آن‌ها بدهد. بنابراین باید کاری سترگ و بسیار هنرمندانه روی شاهنامه انجام می‌داد.

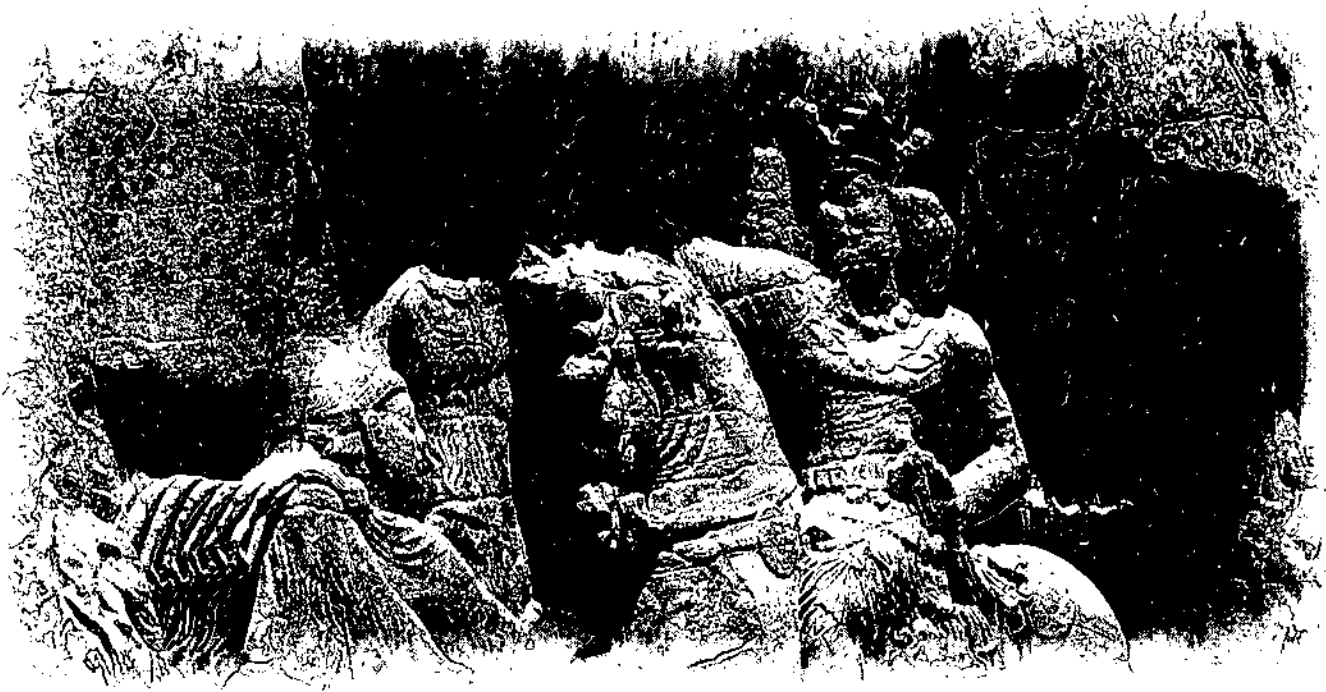
امروز می‌توانیم بنائیم که او در خلق شاهنامه از دوشویه باز نویسی خلاق و باز آفرینی برای خلق متون کهن، توامان استفاده کرده است. بدین معنا که در آفرینش ساختاری و محتوایی آن‌ها سعی کرده نخست با زمینه‌سازی‌ها و فضا آفرینی‌ها و ترسیم صحنه‌ها، تصویری زنده از قصه‌های کهن به وجود آورد. کار بعدی او به هم پیوند دادن این افسانه‌ها و روایات جدا از هم به یکدیگر بوده است. می‌دانیم که هر یک از قصه‌های کهن به طور جداگانه و بی‌ارتباط با یکدیگر وجود داشته‌اند. بنابراین قسمتی از کار ساختاری استاد، پیوند دادن این قصه‌ها به یکدیگر است. اما کار مهم و تعیین‌کننده دیگری که باید انجام می‌داد آفرینش پهلوانی به نام رستم بود که محور سراسری شاهنامه قرار گرفت. بدین ترتیب با آفریندن چنین پهلوانی هم قصه‌ها متناسب به هم پیوند خوردند و هم با حضور پهلوان مفهوم جالب و بافت منسجمی یافتند.

رستم این پهلوان یا ایزد پهلوان افسانه‌ای، خواه همان پهلوانی باشد که در زابلستان در تحول ایزد به‌شاه و بعد به پهلوان نمود دارد و یا خواه، تنها نام سرداری باشد که در اواخر دوره ساسانی با لشکریان عرب جنگیده و کشته شده باشد، در هر دو صورت ربطی به هیچ یک از روایات نداشت بلکه به وسیله فردوسی برای یکپارچه کردن شاهنامه آفریده شده. با توجه به

مستند متفاوت است. او تعهد کرده موضوع تاریخی را تغییر ندهد. اما این تعهد به هیچ روی دلیل نمی‌شود که او نتواند تغییراتی در ساخت اثر صورت دهد. هر قدر توانایی او در ساخت بیشتر باشد، اثر از حالت خشکی و تک‌بعدی تاریخی درمی‌آید. یک اثر حماسی روی ساختن ریشه‌های هستی انسان تأکید دارد. بدین جهت باید همه جنبه‌های آن اثر بزرگ و با عظمت جلوه داده شوند. برجستگی اغراق‌آمیز اعمال پهلوانی برای این است که باید آن اعمال خاطرهای جاویدان در ذهن مخاطبان بسازد.

متن تاریخی قهرمانان را در روند کلی حوادث در نظر می‌گیرد ولی حماسه به جزئیات رفتار و حالات قهرمانان در شکل گرفتن حوادث و اعمال شگفت‌آور می‌پردازد. تاریخ ارتباط قهرمان و حادثه را در کل می‌نگرد و نیازی به آفرینش زمینه‌ها و فضا سازی‌های خاص ندارد به طوری که قهرمان احساس و عاطفه مخاطب را در نظر گیرد و او را با خود همسو سازد. تاریخ موظف است مجموعه‌ای از اطلاعات مستند را به خواننده انتقال دهد. اما نویسنده افسانه حماسه تاریخی آن مجموعه اطلاعات را با افسانه و خیال‌انگیزی می‌آمیزد، زیرا تاریخ توان مبالغت‌تیز رفتاری پهلوانان را ندارد. از سوی دیگر حماسه برای به وجود آمدن خود به قهرمان‌آشنای تاریخی نیاز دارد. بنابراین قهرمان تاریخی وقتی به قید افسانه درمی‌آید با ابزار تخیل هویت می‌یابد. بدین ترتیب مخاطب فرصت می‌یابد آشنای تاریخی را از ورای دنیای مادی بنگرد و بزرگی جسمانی و برجستگی روحی و پهلوان‌منشی را الگو قرار دهد و «بلیناس جادوگر و شیر سیدبال» دارای این ویژگی‌های حماسی است.

در قرن سوم ه. وقتی دستور تحقیق و پژوهش، جمع‌آوری و تدوین تاریخ و فرهنگ گذشته ایران توسط امیران سامانی داده شد، تلاش عظیمی شروع شد و سرانجام آن تلاش‌ها به خلق حماسه ملی، شاهنامه فردوسی انجامید. حکیم توس مردی وطن‌دوست بود و با پشتوانه چنین احساسی و در دسترس داشتن مستندات فراوان تاریخی و روایات کهن به خلق شاهنامه پرداخت. این اثر برای فردوسی تلاشی بود در راه تثبیت هویت ملی خود و ایرانیان. وسواس او در آفرینش شاهنامه فوق‌العاده و



محمدرضا یوسفی می خواهد اعمال و رفتارهای این دسته از اساطیر پهلوانان را نشان دهد که چگونه با سرنوشت قهار روبرو می شوند و با فضیلت تلاش و مبارزه خود جامعه‌ای را بنیاد می گذارند. طبیعی است در چنین افرادی روحیه انتقام خواهی بسیار قوی باشد اما در «بلیناس...» این حالت از قهرمانان گرفته شده و بر صلح خواهی و خردمندی تاکید شده است

یک اثر حماسی روی ساختن ریشه‌های هستی انسان تاکید دارد. بدین جهت باید همه جنبه‌های آن اثر بزرگ و با عظمت جلوه داده شوند. برجستگی اغراق آمیز اعمال پهلوانی برای این است که باید آن اعمال خاطره‌ای جاویدان در ذهن مخاطبان بسازد

قول دانشمند مرحوم مهرنادر بهار، نام این پهلوان نه در اوستا، نه در ادبیات پهلوی و نه در ادبیات زرتشتی نورسازانی وجود ندارد. تنها در یک مورد، در کتاب‌بندش، یک بار به طور مختصر و گذرا از رستم صحبت شده است. با توجه به این که بندهش در قرن دوم ه. در فارس نوشته شده است، درمی‌یابیم که استاد آفرینش گر، او را چون نخی برای ساختن اثرش آفرینجه طوری که بتواند قصه و روایات جنا از هم را مانند دانه‌های تسبیح به یک اثر منسجم و خلاق تبدیل کند.

اکنون از این فرصت استفاده کرده و تعریف قبلی بازنویسی را که سالها پیش از قول دیگران نقل می‌کردم و مروج آن هم بودام، ناقص و نارسا اعلام می‌کنم. اینک بازنویسی را دو گونه می‌بینم: بازنویسی ساده و بازنویسی خلاق. بازنویسی ساده از متون کهن را تنها به زبان امروزی درآوردن متون کهن می‌دانم (با همان تعریف و اصولی که قبلا برای آن ارائه شده است) و تعریف جامع و کامل بازنویسی خلاق را عبارت از ساختار نو به متون کهن دانم. به طور یقین زبان را نیز که از ابزار و عناصر ساختاری است، در ساخت اثر موثر می‌دانم. مبنای این تعریف جدید ریشه در آثار متعدد و فراوانی دارد که در ادبیات کهن ایران با این‌ریشه به وجود آمدند. از جمله شاهنامه فردوسی که وجه خلاقیت و هنری این اثر به دلیل ساختار هنری آن است. «بلیناس جلفو گر و شیر سپیدبال» نیز یک‌بازنویسی خلاق از افسانه‌های کهن و وقایع تاریخی است. قصد نویسنده بیان راز زندگی آریایی‌ها و واکنش آنان در برابر طبیعت و نحوه رویارویی آنان با حوادث است. نویسنده نمی‌خواهد پهلوانان تاریخی را به شخصیت‌های رمان درآورد. قهرمانان آثار او مثل پهلوانان حماسی قراردادی هستند و دچار تغییر و دگرگونی نمی‌شوند. آنان درصد ایجاد و گسترش سازمان ابتدایی جامعه هستند. بنابراین با بیشترین انرژی به سوی هدف پیش می‌روند.

اصولا اساطیر ایرانی چنانچه متون پیشین و کهن نشان می‌دهد، در دو چهره مشخص نمود پیدا کردند. یا اساطیر خدایانی هستند که درگیری و تضاد با اساطیر خنایان دیگر دارند مثل «هورمزد» که تضاد او با «هریمن» است؛ و نیز تیرد روح باران «هیشتر» با دیو خشکی «آپاشا». نوع دوم اساطیر،

اساطیر پهلوانانی هستند که در پی برقراری و نگهداری نظام اجتماعی و سیاسی هستند و از سنتها پاسداری می‌کنند. نوع اول در فرهنگ اساطیری ایران بسیار نادر و کم است. اما اساطیر نوع دوم با درآمیختگی با سرگذشت و روایات حماسی کهن حضور یافتند و بسیاری از آنان با تفسیر چهره از ایزدان به شاه و از آن به پهلوان، فالانته به ایفای نقش جدید پرداختند. مثل گشتاسب، مثل رستم و گرشاسب و ضحاک و سایرین.

محمدرضا یوسفی می‌خواهد اعمال و رفتارهای این دسته از اساطیر پهلوانان را نشان دهد که چگونه با سرنوشت قهار روبرو می‌شوند و با فضیلت تلاش و مبارزه خود جامعه‌ای را بنیاد می‌گذارند. طبیعی است در چنین افرادی روحیه انتقام خواهی بسیار قوی باشد اما در «بلیناس...» این حالت از قهرمانان گرفته شده و بر صلح خواهی و خردمندی تاکید شده است. عامل (تکرار) که از ویژگی افسانه‌های حماسی است، در «بلیناس...» نیز دیده می‌شود. این عامل بیشتر به دلیل استقبال مخاطبین افسانه‌های حماسی از آن است. آنان دوستتر دارند که پارهای موضوعات و اعمال پهلوانی تکرار شوند و هرگز از آن سیر نمی‌شوند. و در «بلیناس...» تکرار غرش شیر، تکرار اعمال پهلوانی و حوادث، به وفور دیده می‌شود.

زیادی توصیف‌ها، موسیقی کلام «کلید» را به یلای آوردند. حتی بعضی زمینه‌های عینی، این تاثیر را نشان می‌دهند: «هاگهان غرشی چنان تندر آسمان، آن گونه که ابرهای سیاه سر بر هم بکوبند آنچنان کمزمین لرزای شود و کوهها از هم پاشیده شوند و تخته سنگها به هم کوبیده شوند، آنچنان که یخچالهای بزرگ فرود آیند چنان غرشی بیشمار از لرزاند.» افسانه بلیناس جاودگر - ص ۱۲۶ و یا: چشمش به ماری سیاه افتاد که از میان خشته‌های روی هم انباشته شده، بیرون آمد و آرام و خزنده به سوی چشمید می‌رفت. دارا تیشرا بالا گرفت. به چشمید گفت: «از جای تکان نخور. ماری سیاه پشت سرت است. اگر بچینی، زهرش را در تنت خواهد ریخت.» افسانه شیر سپیدبال - ص ۲۹

زبان اثر در بسیاری از اصطلاحات و تکیه کلامها متعلق به امروز است. نویسنده به خوبی دریافته اگر از ابزار زبان امروزی

استفاده کند به صرف اوسته زیرا با توجه به پر حجمی اثر، حفظ یکدستی آن بسیار مهم است. اگر نویسنده می‌خواست فحامت زبان فردوسی و متون گذشته را به کار برد، بی‌شک دچار دردسر می‌شد. بدین ترتیب با انتخاب زبان روان و ساده امروزی هم با مخاطبین نوجوان سریع‌تر ارتباط برقرار کرده و هم قادر شده است روانی و یکدستی زبان اثر را حفظ کند. زبان در القای شتاب اعمال و حوادث تواناست و روح شتابنده حماسی را می‌رساند. در این کتاب، مطلق‌گرایی پهلوانان و گاه نرملهای خردمندان چون «دیباگو» با ابزار زبانی توصیف می‌شود.

البته به نظر می‌رسد وفاداری نویسنده به زبان توصیفی در بعضی زمینه‌ها دامی برای او شده است. اوبه جای تصویرسازی رفتارها و حوادث بیشتر به توصیف آن صحنه‌ها پرداخته است. یک پهلوان حماسی، هم‌پوانایی و قدرت جسم دارد و هم نیروی تفکر و کنش‌های درونی او متجز به اعمال می‌شود. یکی از پایه‌های اصلی حماسه (اغراق) است. اگر قرار شود اعمال و حوادث مبالغه‌آمیز با شرح و توضیح و توصیف بیان شود مثل این است که کسی ادعای پهلوانی کند و ساعتها از اعمال شگفت خود بگوید اما در وقت ضرورت نتواند آن ادعا را نشان دهد. بنابراین او در نظر شنونده دروغگویی بیش نیست. و لاف‌زنی پر مدعاست. این امر در کار آفرینش هنری بسیار حساس‌تر است. اگر نویسنده‌ای در محدوده توصیف باقی بماند و قادر نباشد که بین توضیح و توصیف و تصویرسازی تناسب برقرار کند اثر خود را در پوششی کثنتم خفه می‌کند و یا حداقل از روح سرزندگی و آفرینندگی تهی می‌کند.

در اثر حماسی شاهنامه به قدری زمینه‌های تصویری فعال و پویا به کار گرفته شده که حکیم والا مقام از تصویر عادی‌ترین حالات پهلوانان نیز غافل نمانده است. جنگ در آثار حماسی عینی‌ترین صحنه عمل پهلوانان است. جنگ رستم و سهراب و رستم و اسفندیار عرصه عمل و بیکار است. فردوسی در این لحظات تناسبی بین تصویر حالات درون و احساس قهرمانان با رویارویی بیکار و رزم آنان ایجاد کرده است. وی برای آفرینش صحنه‌ها گاه از توضیح، گاه از توصیف و گاه از تصاویر ذهنی استفاده می‌کند. بدین ترتیب آمیختگی این ابزارهای ساختی بیکار تن و جسم را با تجسم حالات درونی و نیت پهلوانان به خوبی نشان می‌دهد.

پوشید سهراب خفتان رزم

سرش پر ز رزم و دلش پر ز بزم
در این بیت پس از شرحی کوتاه و موجز درباره جزئیات آمادگی پهلوان و پوشیدن لباس جنگی، به توصیف حالات درونی پهلوان پرداخته است: پهلوان در حالی لباس می‌پوشد که آمادگی روحی برای جنگ (سرش پر ز رزم) دارد و جوانی و شادابی یک پهلوان (دلش پر ز بزم) توصیف می‌شود. در بیت بعد با گذاردن پرسشی کوتاه در دهان سهراب، توضیح و توصیف صحنه را به نمایش حالات و نیت درونی پهلوان تبدیل می‌کند. سهراب: «رستم برسید خندان دولب» که شنب چون بدی روز چون خاستی؟ و «ز پیکار دل برچه آراستی؟» جنگ برای جوان به گونه‌ای و برای مردی که تنسال به گونه‌ای دیگر است. جنگ برای سهراب مثل یک بازی است. او نیرومندی و تازه نفسی را پشتوانه خود دارد. و از نظر روحی دغدغه تمهد حفظ سنتها و نظام اجتماعی را ندارد. اما برای قهرمان پیر عکس قضیه صادق است. سهراب موقعیت رستم را در کمی کند و دل‌نگرانی و اضطراب او را می‌فهمد. حس می‌زند که حریف که تنسال

شب را با نگرانی به سر برده‌تر نتیجه صبح با خستگی و عصبیت به میدان آمده است. بنابراین «خندان» به رسم سلام و احوالپرسی از رستم می‌پرسد: شب را چگونه گذراندی؟ بدین معنا که حالت اضطراب تو را می‌فهمم پهلوان! و بلافاصله روز باجه حالتی از خواب بیدار شدی؟ یعنی می‌دانم اکنون خسته و مضطرب و عصبی هستی. و باز هم در ادامه سخنان خود شیطنت جوانی را با نیش زبان توام می‌کند: «ز پیکار دل بر چه آراستی؟» یا این فضا آفرینی‌ها و تجسم‌بخشی به حالات و توامان استفاده از ابزارهای ساختاری مناسب در جای خود در وقت لزوم آمیختگی آنها با یکدیگر، اثر به نوعی هنجار و تعادل و سرزندگی و خلاقیت رسیده است که ارزش هنری آن اثر محسوب می‌شود.

شاید این توقع به حق پیش آید که باید سخن درباره ساختار «بلیناس...» باشد و اکنون درباره ساختار شاهنامه. اگر هم ضرورت داشته. به درازا کشیده است. باید بگویم الگو و نمونه‌ای از آن اثر حماسی هنری‌تر، کامل‌تر در عرصه حماسه‌سرایی در ایران سراغ ندارم که بتوانم اهمیت هنری ساختار را در باز نویسی خلاق نشان دهم. تصور من این است که نویسنده «بلیناس...» و خوانندگان هوشمند با داشتن نمونه‌ای از ساختار خلاق، خودی به نکات قوت و ضعف آثار حماسی جدید خواهند برد. بنابراین اجازه می‌خواهم به دنبال بحث درباره شاهنامه بپردازم.

بعد آن که پهلوانان در هم می‌آویزند و سهراب رستم را بر زمین می‌زند باز هم ساخت حالات و افکار قهرمانان فراموش نمی‌شود. رستم در جنگ سهراب جوان و نیرومند اسیر است. دشته سهراب آمله درین سینه رستم است. لحظه مرگ پهلوان نامدار نزدیک است. فکری چون تیر از نهن رستم رها می‌شود. با فیراد می‌گوید: «این راز باید گشاد از نهفت». البته در بعضی نسخه‌ها این قسمت حذف است اما سخنان بعدی رستم این حالت را می‌رساند. گوئی در یک لحظه، با این کلام همه چیز باید از حرکت بازماند و می‌ماند. دشته در پنجه سهراب نیز در نیمه راه متوقف می‌شود. می‌خواهد بلند رستم چه گفت: و این توقف کوتاه، فرصتی برای رستم است تا ترفند خود را کامل کند: «ای بل شیرگیر». حتی اگر جمله بالا در اصل شاهنامه نباشد و رستم با این خطاب سهراب را صلابت برای تجسم آن لحظات کافی است

«دگر گونه‌تر باشد آیین ما»

«کسی کو به کشتی نبرد آورد»

«سر مهتری زیر گرد آورد»

نخستین که پشتش نهاد بر زمین

شبرد سرش گرچه باشد به کین

نویسنده بلیناس جادوگر و... در بیان توصیف صحنه‌ها و رویدادها موفق است. به مهارت توصیفی او در این قسمت توجه کنید:

«تندباد فرو نشست بود؛ اما زوزه و عربده مرد آشوری در گوش سهراب بود و همچنان می‌گریخت. سرش گیج بود. درختهای بیشه‌زار به‌دور چشماش می‌چرخیدند. مرد آشوری را در آن دم که شمشیر را به بالای سرش برده بود و می‌خواست بر سر او بکوبد، به یاد آورد. سرش سنگین بود. به دور خودش چرخید. مرد آشوری رادور تا دور خودش می‌دید که شمشیر بر بالای دست می‌خواست او را بکشد.»

افسانه بلیناس جادوگر - (ص ۱۲۹)

مگر نه این است قسمتی از فضا آفرینی‌ها با صحنه‌های

بیرونی اثر و قسمتی دیگر با تجسم‌بخشیدن به عمق و درون حالات پهلوانان و موقعیت‌ها ساخته می‌شود؟ اما در دو اثر یاد شده هیچ یک از صحنه‌ها عمق کیفیات روحی و ترسیم احوال قهرمانان و چگونگی رویارویی آنان با حوادث و قهرمانان دیگر را نشان نمی‌دهد. البته در شرح و توصیف این نکات بسیار دقیق عمل شده است. اما ذهن آنان برای خردمند بودنشان برای ما شکافته و تصویر نمی‌شود. مخاطب با توضیح نویسنده «دیباگو» را خردمند می‌داند و حتی لحظاتی مانند نیت درونی و احساس درونی و چگونگی کیفیت درونی رستم و سهراب، با قهرمانان «بلیناس جادوگر...» به دور از شرح و توصیف نویسنده آشنا نیستیم. به این دلیل پیوند صحنه‌های عملی با تشکیل نطفه‌های اولیه تفکر و هنر نیز قراردادی و روئایی وسطی است. توجه قوم آریایی به هنر و آغاز تفکر و اندیشه به جهان اطراف مراحل بسیار حساس است و باید با خلاقیت ساختاری ویژه نشان داده شود، نه آن که آوردن داراب پیکر تراش به نزد مادها همان گونه توصیف شود که پهلوانان در صحنه عمل توضیح و توصیف می‌شوند. داراب پیکر تراش یک هنر مند است، آیا مخاطب نباید احساس درونی هنرمند به اسارت آورده شده با دستانی بسته و پیکری طناب بیج شده را ببیند؟ داراب اگر هنرمند است چگونه شوریدگی او را ببینیم؟ روحیه آفرینش‌گری او در کدام موقعیتها نشان داده می‌شود؟ نغایتکه توضیح و توصیف شود. احساس هنری و عاطفی داراب، این پیکر تراش هنرمند را در کدام قسمت دیده‌ایم؟ آیا با یک تیشه زن به سنگ و دست کشیدن به سر کودک همراه کافی است که با عمق نیت و احساس درونی او آشنا شویم؟ اگر این صحنه‌ها تنها با توصیف و شرح برای ارضای نهن. مخاطب کافی بود، بی‌شک داراب، هنرمند پیکر تراش یک استاد کار از آب در نمی‌آمد.

نکته جالب ساختاری در این دو اثر، درهم ریختگی نام پهلوان است. می‌گویم درهم ریختگی، زیرا تا به حال اسامی خاصی که ما می‌شناختیم در یک نقش معین تاریخی ظاهر شده‌اند و ما با همان نقش آنها را می‌شناسیم. نویسنده این اسامی خاص و آشنای تاریخی مخاطب را به منظورهای دیگر در اثر خود آورده است. این نه بدان معنی است که نقش تاریخی آنان را تغییر داده و بر هم زده است بلکه قصد وی تنها آوردن نام و اسامی افراد آریایی است که دست بر قضا همان با قهرمان آشنای تاریخی مخاطب هستند.

در مجموع «بلیناس جادوگر و شیر سپیدبال» را یک باز نویسی خلاق می‌دانم، زیرا به پیوند حوادث و اعمال پهلوانی که در طی قرن‌ها میارزه و بیکار به دست آمده، با مهارت پرداخته است. در این کتاب مجموعه سرگذشت‌های تاریخی و روایات کهن در شکل یک افسانه حماسی بلند بیان شده‌اند به ویژه این که اعمال پهلوانی برای مخاطب نوجوان بسیار شگفت‌آور و مهیج می‌نماید و خوشبختی او در این است که تاریخ سرگذشت نیاکان خود را در قالب یک افسانه همان‌طور که اتفاق افتاده است در دسترس دارد که بخواند.

پانویس:

۱- افسانه گر شاسب در کتاب «افسانه‌های مهدخت کسکولی در سالیهای اخیر باز نویسی شده است.