

مبداء و مفهوم نقوش « سمبولیک »

در تخت جمشید *

کسی که برای نخستین بار وارد محوطه^۱ تخت جمشید میشود تحت تأثیر زیبایی طبیعت این مکان تاریخی و عظمت و تناسب ساختمان های کهن آن و مهارت هنرمندانی که برای بالا بردن کاخ های داریوش و خشایارشا کمر خدمت بسته اند و تحت تأثیر زیبایی نقوش برجسته^۲ این کاخ ها که حاکی از عظمت شاهنشاهی هخامنشی هستند قرار میگیرد. ولی بعضی از جزئیات این نقوش مورد توجه بینندگان واقع نمیشود و حال اینکه همان جزئیات ما را به مبداء و اصل هنر سنگ تراشی در تخت جمشید راهنمایی مینماید. این جزئیات عبارت اند از نقش بعضی از حیوانات یا مخلوقات اساطیری که گاهی بصورت قرینه و زمانی در حال نبرد بایکدیگر یا با قهرمانان یا پهلوانانی که پادشاه نیستند ولی نیروی فوق انسانی دارند نشان داده شده اند (شکل ۶). ما در این گفتار این جزئیات را تحت مطالعه قرار میدهم و به آن مطالعه^۳ نقش قرص بالدار را که مفهوم و مبداء آن با مفهوم و مبداء جزئیات مزبور یکی نیست ولی مانند آنان ارزش «نشانه ای» یا «سمبولی» دارد اضافه مینمائیم.

این تصاویر غالباً جرزها و پایه های کنار مدخل تالارها در کاخ تخت جمشید یا رویه^۴ دیوارهای طرفین ایوانهای آنها زینت میکنند.

بعلاوه بعضی از آنها روی سرستونها و یادوارهای کنار پله ها نقش شده اند. نقاطی که این نقوش برجسته قرار داده شده اند از نظر اصول کلی ساختمانی اهمیت بخصوصی دارند و مکان های حساسی هستند که لازم بوده است تحت حمایت بخصوص قرار گیرند.

۱- سن سخرانی آقای پرفسور دهه استاد باستان شناسی در دانشگاه های ایون و پاریس که در تاریخ ۱/۴ پایان سال تحصیلی ۱۳۴۴-۱۳۴۵ در دانشکده ادبیات ایراد شد.

اولین نکته‌ای که نظر را جلب میکند این است که بیشتر این حیوانات یا موجودات افسانه‌ای مانند شیر و اژدها و کرکس بچند حالت نشان داده شده‌اند. گاهی مغلوب پهلوانان و در این صورت مانند موجوداتی زیان‌بخش معرفی شده‌اند. گاهی نیز پیروزاند (مانند شیری که گاوی را میدرد) و یا موجوداتی بی‌آزارند و در این صورت روی سرستون‌ها جای گرفته‌اند زیرا نمیتوان تصور کرد که سرستون‌های تخت جمشید که در قسمت‌های بالای تالارها قرار دارند با موجودات خبیثی زینت شده باشند. تنها «اسفنجکس‌ها» و گاوهای بالدار با سرانسان از این قاعده مستثنی هستند و هنگامی که به مبداء و مفهوم این نشانه‌ها و «سمبل‌ها» رجوع کنیم سبب این تناقض برای مارویشن خواهد شد.

در واقع این نشانه‌ها بطور قطع ایرانی نیستند و هیچ ارتباطی با روحیه و عقاید دینی مردم ایران ندارند. پیش از آمدن «مادها» و پارسیان باین سرزمین این نشانه‌ها در بین النهرین و مصر وجود داشته‌اند و بعداً در تمام خاورمیانه نفوذ کرده‌اند و بصورت پایه مشترکی از مفاهیم اساطیری درآمده‌اند و با اینکه شکل ظاهری آنها در نواحی مختلف تغییر کرده ولی مفهوم آنها در همه جا ثابت مانده است.

یکی از نمونه‌های کامل این «سمبول‌ها» نقش شیری است که گاوی را مورد حمله خود قرار داده است. پیروزی حیوان درنده غالباً در نقوش برجسته تخت جمشید نشان داده شده است (ش ۱) ولی همین موضوع در بسیاری از نقوش تمدن‌های مختلف مشرق زمین نیز دیده میشود مانند لوحه عاجی که در شهر «بیبلس» کشف گردیده (ش ۲). در این نقش گاو مورد حمله شیر قرار گرفته ولی گاهی حیوان افسانه‌ای جای شیر را گرفته و ما از این حیوان در زیر صحبت خواهیم کرد.

در تخت جمشید نیز غالباً حیوانات افسانه‌ای جای حیوان درنده را گرفته‌اند. علی‌الظاهر شیر مظهر نیروی زیان‌آوری است که به انسان و گله‌هایش خساراتی وارد می‌آورد. این موضوع خصوصاً در هنر سومری مورد توجه بوده و روی مهره‌های استوانه‌ای شکل اواسط هزاره سوم پیش از میلاد بارها مجسم گردیده است. روی این مهرها انسان یا یکی از همدستانش در حال دفاع از گله‌ها در برابر شیر نشان داده شده است (ش ۳). نبرد انسان با شیر در ابتدا بصورت یکی از قهرمانی‌های

پهلوان شهر « اوروک » یعنی « گیلگمش » نشان داده شده و یکی از موضوع های مهم هنر و اساطیر بین النهرین بوده است و هر سال پادشاه آشور که نماینده خدای « آشور » بوده بصورت تشریفاتی در شکار شیری شرکت میکرد و در واقع پیروزی پروردگار را بر نیروهای پلیدی وارد مرحله عمل مینمود (ش ۸). بنابراین جای تعجب نیست که چنین موضوعی در میان نقوش برجسته تخت جمشید نیز جای گرفته باشد. ولی باید متوجه بود که این نقش که ظاهراً در تخت جمشید واجد اهمیتی نیست اصلاً آشوری بوده و ارتباط با سنن محلی ایران ندارد. روی نقوش کاخ داریوش (ش ۴) قهرمان ما شیری را خفه میکند و این شیر بصورت مسخره آمیزی کوچک و حقیر نشان داده شده است. قهرمان مزبور بایک دست شیر را از روی زمین بلند کرده با دست دیگر سلاح خود را بکار میبرد. این منظره تقلید کاملی از یکی از نقوش برجسته ای است که روی جرز مدخل کاخ سارگن در خرص آباد را زینت مینماید و از قرن هشتم پیش از میلاد است (ش ۵). این موضوع در هر دو جا یکی است و در هر دو جا در محل مشابهی نمایانده شده است و مقایسه این دو نقش بسیار جالب بنظر میرسد. در تخت جمشید غالباً شیر روی پاهای عقبش ایستاده و قهرمانی که با او در نبرد است خنجر را بشکم او فرو میبرد و اینطور بنظر میرسد که کوشش میکند که قهرمان را بعقب براند (ش ۶). این نقش در روی مهرهای استوانه ای شکل دوران هخامنشی نیز نشان داده شده است (ش ۷) و آن هم از هنر آشوری الهام گرفته است. مثلاً در حدود اواسط قرن هفتم پیش از میلاد در میان زینت های کاخ آسور بانیپال در شهر نینوا دیده میشود. عملاً در بین النهرین مانند نقش قبلی از هزاره سوم پیش از میلاد معمول بوده است (ش ۹).

در تمام این تصاویر همانطوری که گفته شد شکل ها بصورت نشانه ها یا سمبل های سهل الادراکی نشان داده شده اند ولی در عین حال از قدرت و جلالت شاهنشاه نیز حکایت میکنند. ولی اگر چه به آسانی میتوان پذیرفت که شیر بصورت مظهر نیروی زیان آوری نشان داده شده که قهرمان مورد بحث با او به ستیز میپردازد ولی این سوال پیش میآید که پس چرا همین قهرمان در ضمن نقوش برجسته تخت جمشید گاهی را با خنجر میزند (شکل ۱۰) و چرا همان شیر نیز در میان نقوش

برجسته مزبور در حال دریدن گاو مجسم گردیده است (شکل ۱)؛ ملاحظه میشود که یک نوع تضادی در ادراک سمبولهای نقوش این مجالس مشاهده میگردد. برای فهم این تضادها باز باید به منشاء و مبداء آنها یعنی به آغاز هزاره سوم پیش از میلاد و به هنر بین‌النهرین برگردیم. روی ظرف زیبایی که از «اوروک» به دست آمده همین موضوعی را که در تخت جمشید نقش کرده‌اند (شکل ۱۱) مشاهده مینمائیم و آن شیری است که بصورت نقش برجسته نشان داده شده و بر گاو از پشت حمله مینماید. شیر مزبور پاهای جلوی خود را روی کپل گاو قرار داده و صورت تعرض گرفته است.

ترکیب این مجالس کاملاً شبیه به ترکیب مجلس مشابه آن در تخت جمشید است و در عین حال نشانه‌های واسطی در آن وجود دارد که ما را بسوی مجلس مجسم شده در تخت جمشید راهنمایی مینماید. در مهرهای استوانه‌ای شکل آشوری معمولاً شیر و گاو از روبرو و بصورت تمام رخ نشان داده میشدند (شکل ۱۲). بعلاوه در نمونه‌های دیگری از این مهرهای استوانه‌ای شکل که از امپراطوری میانه یا امپراطوری جدید دولت آشور میباشند حیوانات دیگری جانشین گاو در این مجالس شده‌اند. خصوصاً غزال جانشین گاو شده و مانند نقوش «اوروک» و تخت جمشید از پشت سر مورد تعرض شیر قرار گرفته است (شکل ۱۳).

باید متوجه بود که در چنین مجالسی تنها گاو مورد حمله شیر قرار نمیگیرد بلکه از ابتدا حیوانات دیگری نیز طرف تعرض این حیوان سبع واقع شده‌اند. بنا بر این تفسیری که طبق آن ادعا شده است که شیر مظهر روزنوروز و فصل بهار است که بر ماه ثور فایق میگردد اشتباه است و این موضوع ارتباطی باماهای شمسی ندارد. بعلاوه اگر بخواهیم با چنین تفسیری نظر موافق داشته باشیم باید بگوئیم که بهتر بود اسد را مظهر تابستان به حساب می‌آوردیم که بر فصل بهار (ثور) پیروز میگردد. شاید این تصاویر نشانه و یادی از زبان‌هایی بوده است که حیوانات درنده برگله‌ها وارد می‌آوردند و شاید هم مظاهر تهدید مداومی است که نیروهای زیان‌آور همواره بر تمدن بشر که فرآورده کار انسان است وارد می‌آورند. در چنین صورتی جای تعجب است که در ضمن نقوش برجسته تخت جمشید تقریباً در تمام کناخ‌های شاهنشاهی این حیوان زیان‌آور را تجلیل کرده‌اند و قدرت او را نشان داده‌اند.

اگر سمبولیسم را در این مجالس از نظر وسیع تری مورد مطالعه قرار دهیم احتمال دارد که موضوع برایمان روشنتر شود. مثلاً در روی یک مهر استوانه‌ای شکل جالبی که در شوش کشف گردیده و از اوایل هزاره سوم پیش از میلاد است (شکل ۱۴) در یک طرف یک شیر عظیم الجثه‌ای دیده میشود که با هر چنگال کردن یک گاو کوچک را گرفته و از زمین بلند میکند و در طرف دیگر همین مهر استوانه‌ای شکل گاو عظیم الجثه‌ای نشان داده شده که با هر دودست کردن دو شیر کوچک را گرفته از زمین بلند میکند.

توازی این دو شکل بسیار جالب است و تفسیر ساده‌ای که در بالا برای آن داده شد برای فهم آن کفایت نمیکند. در واقع در اینجا دو صورت متناقض و رقیب نشان داده شده که امکان دارد هر کدام برد دیگری پیروز گردد. باید متوجه بود که تکوین جهان برای مردم بین‌النهرین در دورانهای کهن روی ستیز میان این دو نیرو و قرار داشته است و اگر این نیروها بوسیله مظاهرشان در طبیعت مجسم گردیده‌اند دلیل بر آن نیست که هر کدام از آنها نشانه عنصر خوب یا بد بوده باشند. مثلاً در ستیز شیر با گاو نباید تصور کرد که حیوان اولی اجباراً نشانه عنصر اهریمنی است و الا چگونه ممکن بود پیروزی آنرا در هر گوشه دیواره‌های پالکان مجال تحت جمشید نشان دهند. بعلاوه اگر تعبیر معنوی آنرا در نظر بگیریم بسیار ممکن است که شیر در اینجا مظهر قدرت شاهنشاه باشد. در این صورت میتوان آنرا بانقش شاهنشاه که شکم گاور امیدرد مقایسه و نزدیک کرد و نقش اخیر نیز در میان موضوع های مجسم شده در هنر بین‌النهرین دیده شده بود (شکل ۱۵). در تخت جمشید همین دو نقش را باز میتوان بانقش پادشاه یا قهرمان در حال پاره کردن شکم شیر مقایسه کرد و باز مشاهده میکنیم که در اینجا نیز میتوان شیر را بجای گاو و گاو را بجای شیر نقش نمود. از نظر ظاهر تمام این مجالس اعم از اینکه حیوان مورد تعرض گاو یا شیر یا چیز دیگری باشد باهم شباهت دارند زیرا مفهوم آنها یکی است.

آیا مقصود این بوده است که در انظار عظمت مقهور نشدنی پادشاه را نشان دهند؟ در این صورت این سؤال پیش میآید که چرا چنین مجالسی فقط در کنار درگاهها مجسم گردیده و چرا حتی یک بار در روی دیواره‌های پالکانها نشان داده نشده در حالی که رویه این دیوارها جای مناسبی برای نشان دادن تجلیل نیروی شاهنشاه

بوده است. باید توجه داشت که در تمام این درگاه‌ها نقش قهرمان طوری نشان داده شده که از ورود حیوانات یا موجودات افسانه‌ای بدرون کاخ جلوگیری می‌نمایند. تنها در کاخ اختصاصی داریوش که احتمالاً بوسیله اردشیر سوم تعمیر شده استثنائی بر این قاعده مشاهده می‌گردد.

بنابر تفسیر فوق‌میتوان ادعا کرد که مقصود از ایجاد چنین نقشی حفاظت مدخل‌های کاخ در برابر موجودات اهریمنی بوده است. بنابراین این نقوش احتمالاً خاصیت دفع چشم زخم یا پیش‌گیری از خطر و زیان‌را داشته‌اند و اثر عناصر شررا که همواره موجب وحشت و اضطراب قدما بوده است خنثی‌مینموده‌اند و این وحشت از عناصر شر در میان آشوری‌ها پیش از ملل دیگر وجود داشت. بنابراین ارزش طلسم‌شکنی این نقوش مخصوص دوران هخامنشی نبوده و یادگاری از دوران‌های قدیم‌تر میباشد. این مطلب بسیار جالب است که در خرص‌آباد در طرفین قهرمانی که شیر را خفه می‌کند (شکل ۵) دو گاو عظیم‌الجثه که سرانسانی دارند قرار گرفته‌اند. این موجودات افسانه‌ای که در تمام کاخ‌های آشوری مانند کاخ‌های نینوا و نمرود (شکل ۱۶) حضور دارند به نظر آشوری‌ها موجوداتی هستند که از دخول عناصر شر جلوگیری مینمایند و در مواقع ضرورت برای دور کردن عناصر اهریمنی به آنها متوسل می‌گردند. بنابراین طبیعی است که در کنار مدخل‌های کاخ‌های پادشاهان قرار گیرند و ما میدانیم که موجودات افسانه‌ای مشابهی نظیر موجودات افسانه‌ای خرص‌آباد یا اگر بخواهیم دقیق‌تر بگوئیم شبیه به موجودات افسانه‌ای جدیدترین کاخ‌های آشوری که بجای پنج پا چهار پا دارند در طرفین ایوان دو بنا از ابنیه تحت جمشید یعنی دروازه بزرگ تحت جمشید و کاخ صد ستون خشایارشا وجود داشته‌اند (شکل ۱۹).

گاهی نیز همین موجودات بصورت قسمت قدیمی دوگاو نر که در برابر هم قرار گرفته‌اند در بالای سرستون‌ها یا ستون‌ها جای می‌گیرند (شکل ۱۸) و در پشت کردن آنها تیرها یا حماله‌های سقف را قرار دادند. به این ترتیب قسمتی از سرستون که تمام سقف تالار روی آن قرار می‌گرفت بطریق سحر آمیزی در حمایت این موجودات واقع میشد.

بعلاوه شکل قسمت فوقانی سرستون‌ها که از قسمت قدیمی دو حیوان ترکیب یافته بود نیز بخودی خود ارزش پیش‌گیری از چشم زخم‌را داشت. برای این

منظور علاوه بر موجودات افسانه‌ای که سر انسان داشتند از پیکر گاو نیز استفاده می‌نمودند (شکل ۱۹). این مطاب بسیار جالب است که در مشرق زمین خصوصاً از لرستان تا مصر از قرون اولیه هزاره اول پیش از میلاد نظایر چنین شکل‌های ترکیبی شامل قسمت قدامی دو گاو که از پشت بهم چسبیده‌اند بصورت طلسم یا نظر قربانی علیه چشم زخم‌ها بکار برده میشد (شکل ۲۰). در مقابل این دور دیف اشکال که بصورت سرستون یا «نظر قربانی» بکار برده میشد در جهان «سمبل‌ها» نیز نقوش مشابهی بچشم می‌خورد.

در اینجا نیز بخوبی مشاهده می‌گردد که موضوع نقش گاو دارای مفاهیم متعدداست. گاهی مفهوم این نقش حمایت ساکنان کاخ در برابر عناصر اهریمنی است و گاهی برای پیش‌گیری از چشم‌زخم باین طریق مجسم گردیده‌است که مانند نظر قربانی مورد تعرض قهرمان یا حیوانی نظیر شیر قرار می‌گیرد.

در نقاط دیگری از تخت جمشید سرستون‌ها از حیوانات یا موجودات دیگر افسانه‌ای یا اژدها ترکیب یافته‌اند (شکل ۲۱) و همین موجودات در بعضی از درگاه‌ها طرف تعرض قهرمان که احتمالاً شاه است واقع شده‌اند (شکل ۲۲). در تمام این موارد از یک روش معینی الهام گرفته شده است. در مورد اژدهای عجیب الخلقه‌ای که شاخ و بال دارد و بدن او از شیر و پاهای عقبش از کرکس و دمش از پرنده یا از عقرب است مفاهیم ذکر شده در بالا روشن‌تر می‌گردد. اینطور تصور کرده‌اند که نظر قربانی‌هایی که بشکل قسمت قدامی دو حیوان‌اند از داستان‌های کهن بین‌النهرین در تخت جمشید الهام گرفته شده. این نوع نقوش معمولاً بر پشت خود پروردگاری را حمل می‌کنند. مثلاً در نقوش مربوط بهنر «اکد» از هزاره سوم پیش از میلاد پروردگاری دیده میشوند که دو پای خود را بر پشت دو حیوانی قرار داده‌اند که فقط قسمت قدامی آنها مجسم گردیده و پشت برهم کرده‌اند (شکل ۲۳). این نقوش معمولاً از گاوهای معمولی یا گاو‌هایی که سر انسان دارند ترکیب یافته‌است. در ناحیه لرستان نیز نمونه‌هایی از این نوع گاوهای دو قلو که فقط قسمت قدامی آنها نمایان است دیده شده که پروردگاری را بردوش خود می‌برند (شکل ۲۴). شاید سرستون‌های تخت جمشید نیز از حیث مفهوم «سمبلی» یا شکل ظاهری از این گونه نقوش الهام گرفته باشد.

اژدهای افسانه‌ای که در بالای ستون‌ها قرار گرفته نیز در ایام کهن پروردگار را بر پشت خود می‌برده است و چنین نقشی از هزاره سوم پیش از میلاد در بین‌النهرین مشاهده گردیده است. این نقش روی مهرهای استوانه‌ای زیاد دیده می‌شود و گاهی دم مار و بال دارد یا بدون بال است و زمانی از دهان او شعله‌هایی بیرون می‌آید و بیشتر اوقات در هنر «اکد» مشاهده می‌گردد و پروردگاری را بر پشت می‌برد و پروردگار مزبور بر پشت او ایستاده است (شکل ۲۵).

این موضوع بهمین طریق در حدود اواسط هزاره دوم پیش از میلاد در شام دیده می‌شود (شکل ۲۶) و باز در روی نقوش برجسته مهرهای آشوری از زمان امپراطوری میانه و جدید نیز ظاهر می‌گردد و روی یکی از آنها پروردگار «نین اورتا» بر اژدهائی سوار است (شکل ۲۷) و این اژدها از نوع اژدهائی است که در تخت جمشید با حیوان افسانه‌ای در حال جنگ است. موضوع نبرد با حیوان افسانه‌ای بارها در تخت جمشید ظاهر می‌گردد (شکل ۲۷). حیوان افسانه‌ای نیز مانند اژدها مفهوم حمایت در برابر عناصر اهریمنی دارد و در بالای بعضی از سرستون‌ها قرار گرفته و یا در موارد دیگری مورد تعرض خدا یا قهرمان واقع شده است و تنها اختلاف او با اژدها این است که سر او مانند کرکس است (شکل ۲۹).

اصل و منشاء این حیوان ذوجنبتین را باید در مصر جستجو کرد نه در بین‌النهرین. در بین‌النهرین این موجود افسانه‌ای فقط گاه گاهی متظاهر می‌گردد و صورت ظاهرش اختلافی جزئی دارد و بیشتر متعاقب بدوران‌های بسیار کهن است. ولی در مصر از دوران امپراطوری قدیم در میان نقوش اهمیت فوق‌العاده داشته است. سر او شبیه به سر لاشخور و بیشتر شبیه به سر شاهین است که روی بدن شیر قرار گرفته و بال دارد یا بدون بال است (شکل ۳۰) و فرعون را تحت حمایت خود گرفته و بردشمنان او پنجه می‌زند.

این موجود افسانه‌ای در حدود نیمه اول هزاره دوم پیش از میلاد از دره نیل به ناحیه شام انتقال داده شد (شکل ۳۱).

وقتی کشور «می‌تانی» ناحیه شام و قسمت علیای دره دجله را بخود منضم ساخت این نقش در تمام آن نواحی تا کشور آشور پراکنده شد و در کشور اخیر به آن پنجه‌های

اژدها و دم کرکس افزودند (شکل ۲۷). بنابراین این نقش نیز مانند بسیاری دیگر از نقوش از راه آشور وارد هنر هخامنشی گردیده است.

و نیز در همین آشور است که برای نخستین بار دیده میشود که اژدها و موجودات افسانه‌ای دیگر که در اصل حمایت‌کننده‌اند مورد تعرض پروردگار یا قهرمانی قرار میگیرند. قدیم‌ترین نمونه این نوع نقش مربوط به اژدها روی مهر استوانه‌ای شکلی از سومین سلسله پادشاهی «اور» در حدود ۲۰۰۰ سال پیش از میلاد دیده شده است که در آن تعرض‌کننده بر اژدها انسان معمولی نیست بلکه انسان بال‌داری است که نیمی از بدن آن بشکل گاو است که روی پاهای عقب خرد ایستاده است (شکل ۳۲). تا دوران آشوری و بابلی این نقش کمیاب بود ولی از آن پس بسیار زیاد شد و موضوع آن منحصر به اژدها نبود (شکل ۳۳) بلکه حیوان افسانه‌ای نیز به آن اضافه شد (شکل ۲۷). همین موضوع‌ها روی مهرهای استوانه‌ای شکل دوران هخامنشی و روی نقوش برجسته تحت جمشید نیز پدیدار میشوند و از اینجا معلوم میشود که مهرهای استوانه‌ای شکل در نقل و انتقال نقوش از یک تمدن به تمدن دیگر سهم بزرگی دارند. بسیار جالب است فهمیده شود چه تحولی در عالم اساطیری باعث شده است این تغییرات در نقوش حاصل گردد بخصوص که این موجودات خیالی یا اساطیری همواره رابطه خود را با خدایانی که غالباً مظاهر آنها بوده‌اند حفظ نموده‌اند.

بهترین نمونه این نوع نقوش مهر استوانه‌ای شکل آشوری است که پروردگار «نینورتا» را در حالی که روی یک اژدها سوار است و به یک موجود اساطیری (یا کرکس) حمله کرده است نشان میدهد.

متأسفانه متخصصان تحقیق درباره مذاهب بین‌النهرین هنوز به کشف این معما نرسیده‌اند. بهر حال این مطلب نیز مورد بحث است که آیا تغییر و تبدیل شکل این حیوانات یا موجودات اساطیری در تحول اصول مذاهب بین‌النهرین دخیل بوده است؟

وقتی از نظر هنر هخامنشی چنین مطالبی را بررسی نمائیم نمیتوانیم وارد چنین ملاحظاتی شویم. در واقع ایرانی‌ها نمیتوانستند نظری به این نقوش از لحاظ مذهبی داشته باشند زیرا دین آنها دین مزدیسنی بود و این نقوش در آن دین هیچ‌گونه جایگاهی نداشتند. در هر حال خواه حیوانی که مورد حمله قرار گرفته

حیوان واقعی یا موجود اساطیری باشد مفهومی که از آن برمیآید یکی است و آن مفهوم پیش گیری از حوادث یا چشم زخم است. این مطلب از شباهتی که در میان مجالس مختلف از این نوع وجود دارد فهمیده میشود و هیچ جای شکی باقی نمی گذارد.

نقش موجود اساطیری یا «کرکس» از نظر اصل و منشاء با مجالس دیگر اختلافی دارد. احتمال داده میشود که آشوریهها که این نقش را به هنرمندان ایرانی انتقال دادند خودشان آنرا نه از هنر هزاره سوم پیش از میلاد بلکه از هنر قدیم مصر از راه سوریه دریافت داشته باشند. دو نقش دیگر که در زیر مطالعه خواهیم کرد و اختلاف کوچکی با نقوش بالا دارند نیز از همین راه وارد هنر ایران شده اند.

مقصود ما از یکی از دو نقش مزبور تصویر «اسفنکس» یعنی موجود اساطیری است

که سر انسان و بدن حیوان دارد و در حال نشسته است. این موجود شباهت به موجود اساطیری «کرکس» دارد ولی در تخت جمشید برعکس آشور هیچ وقت مورد حمله قهرمان قرار نگرفته است. بعلاوه هیچ وقت نیز بصورت سرستون تراشیده نشده است.

اسفنکس بصورت قرینه در دو طرف قرص بالدار به عنوان نگهبان وفادار نشان داده شده است (شکل ۳۵). این دو تصویر یعنی اسفنکس و قرص بالدار هر دو در مجالس مشابهی در نقوش مهرهای استوانه‌ای شکل سوریه از اواسط هزاره دوم پ. م. دیده میشود (شکل ۳۶). این دو مجلس هر دو اصل و منشاء مشترکی دارند و هر دوی آنها مانند بسیاری دیگر از نقوش از مصر به سوریه وارد شده اند. در مصر قرص بالدار نشانه‌ای از خورشید است که وابسته به شخص پادشاه است.

در واقع فرعون در این دنیا مظهر پروردگار «هوروس» است و این پروردگاری است که از دوران امپراطوری میانه به بعد بصورت قرص بالدار در حال پرواز نشان داده شده است و گاهی بالها افقی و زمانی مایل بطرف پائین میباشد (شکل ۳۷). برای اینکه رابطه میان فرعون و پروردگار مسجل گردد دوماً عینکی نیز در کنار آن قرار داده شده است. این مارهای عینکی یا کبرا نگهبانان فرعون اند و یکی از آنها دیهم فراغنه را بر سر دارد. در مجلس مورد بحث ما این مار عینکی (کبرا) در دو طرف قرص خورشید روی دم خود ایستاده اند. این نقش بعداً در دوران بابلی وارد مهرهای

استوانه‌ای شکل سوریه می‌گردد (شکل ۳۸) و از آنجا در هنر هیتی‌ها و بعداً در هنر آشوری نفوذ کرده است. در هنر مهرسازی آشوری در قرن چهارده پ. م. مار عینکی مزبور هنوزگاهی همراه با قرص بال‌دار بصورت ناقص مشاهده می‌گردد (شکل ۳۹) ولی در این مکان این نقش بزودی فراموش خواهد شد. این نقش بدون مار عینکی که دیگر مفهوم معینی نخواهد داشت فقط بصورت زینتی در میان زینت‌های دیگر در کنار نقش شاهی قرار گرفته است (شکل ۴۰).

معهدا کمی بعد این نقش در آشور بصورت‌های دیگری ظاهر میشود و از آنجا به تخت جمشید می‌آید. از عهد حکومت آسورنازیرپال دوم (۸۸۶ - ۸۵۹) در آشور قرص بال‌داری ظاهر میشود که از دم او دورشته آب جاری است (شکل ۴۱). احتمال دارد که این رشته‌های آب در ابتدا همان مارهای کبرا بوده که بعداً به رشته آب مبدل گشته است. ولی از این ببعد دیگر نقش اصلی همیشه قرص خورشید نیست بلکه گاهی نیز پروردگار بارداری و آبادانی است که با احتمال قوی خدای «آشور» است. از این رشته‌های آب در تخت جمشید نشانه یادگاری باقی مانده است و آن همان دو نواری است که در طرفین دم قرص بال‌دار قرار گرفته‌اند که در واقع مفهوم معینی ندارند (شکل ۳۵).

از زمان آسورنازیرپال دوم باز نقش نیم‌تنه پروردگار از میان قرص بال‌دار بیرون می‌آید (شکل ۴۲). مدتها بود که آشوری‌ها بزرگترین پروردگاران خود را گاهی بوسیله نشانه‌ها و گاهی بشکل تصویری از انسان مجسم مینمودند. روی سنگ یادگار (اوبلیسک) تکلت پیلسر اول (۱۱۰۰ پ. م.) (شکل ۴۳) پروردگار «شمش» که همان خورشید است طوری نشان داده شده که مانند این است که دست‌هایش از میان ابرها بیرون می‌آیند. ولی این نقوش زیاد دوام نیافتند و از میان رفتند. با این حال در قرن پنجم پ. م. پروردگاران مختلفی بصورت انسانی که در آسمان در پرواز است مجسم گردیده‌اند مانند پروردگار «ایشتار» که قرصی مرکب از ستارگان مانند کمر بندی‌گرد کمر او نقش شده است (شکل ۴۴). همانطوری که آقای «اونگر» در مقاله‌ای Belletın XXIX 1965. p. 423-483 جدیداً یادآور شده است جای شگفت نیست که به قرص بال‌دار نیم‌تنه پروردگار اضافه شده باشد خواه این پروردگار خدای «آشور» باشد و خواه ربه النوع «ایشتار». ولی این پروردگاران هر چه در هنر شور باشند

در تحت جمشیدوروی مهرهای استوانه‌ای شکل هخامنشی نمیتوانند جز اهورمزدا باشند. جای بسی شگفتی است که تنها موردی که ایرانیان بخود اجازه داده باشند که پروردگارشان را بصورتی مجسم نمایند همان است که از آشوری‌ها اقتباس کرده‌اند (شکل ۴۰).

اما خود اسفنکس یکی از مظاهر فرعون است و همواره دیهم فرعون را برسر دارد و در عین حال نگهبان اوست و همیشه بطور قرینه در دو طرف مدخل کاخ‌های فراعنه نقش شده است ولی در مصر اسفنکس همیشه خوابیده و بدون بال است. بنابراین نمیتوان گفت که اسفنکس‌های تحت جمشید مستقیماً از دره نیل آمده‌اند بلکه مبداء آنها احتمالاً سوریه هزاره دوم پیش از میلاد است. در سوریه به اسفنکس بال دادند. شاید این کار به علت شباهت او با کرکس انجام گرفته باشد. ابتدا او را در حال نشسته نشان دادند در حالیکه یکی از پاهای جلوی او بلند کرده بود و دم او بصورت علامت استفهام درآمده بود (شکل ۳۶) و این همان تصویری است که بعدها در تحت جمشید مجسم گردیده است (شکل ۳۵).

مبداء و اصل قرص بال‌دار که دو اسفنکس در طرفین آن قرار دارند نیز سوریه است. ولی اسفنکس‌های سوریه معمولاً در حال حرکت و عبور و یا در حال ایستاده روی پاهای عقبشان نشان داده شده‌اند (شکل ۳۴) و این موجودات بهمین صورت در روی مهرهای هخامنشی نقش شده‌اند و همواره با مفهوم قرص بال‌دار ارتباط دارند (شکل ۴۵). برعکس اسفنکس نشسته در آشور کمیاب است (شکل ۴۶). بهر حال یک مهر استوانه‌ای شکل «آشور جدید» یا «بابل جدید» از این جهت قابل توجه است که به‌ما نمونه دیگری از این تصاویر قابل تبدیل موجودات اساطیری را که قبلاً از آن صحبت شد نشان میدهد (شکل ۴۷). اسفنکس خوابیده یا نشسته بنوبه خود گاهی پروردگاری را بر خود سوار میکند در حالیکه اسفنکس دیگری که روی پاهای عقب خود ایستاده مورد حمله پروردگار دیگری واقع شده است. شکل بال‌ها و دم این موجود خارق‌العاده پیش قدم شکل اسفنکس‌هایی است که روی دیوارهای پلکان کاخ داریوش در تحت جمشید بصورت نقش برجسته مجسم گردیده است (شکل ۴۸).

این شکل ممکن نیست بوسیلهٔ ایرانیها در تاریخ خیلی قدیمی تری از مغرب اقتباس شده باشد و در دوران هخامنشی در تخت جمشید از آن استفاده شده باشد. در واقع چند نمونه‌ای که از این تصویر در خاک ایران پیدا شده و متعلق به دوران پیش از تخت جمشید است از نوع دیگری است و بهر حال آنهم کاملاً غربی است یعنی آشوری یا «شامی و آشوری» است. اشارهٔ ما به اسفینکس‌های سینه‌بندهای مکشوف در زیویه است که بدون شک از ربع دوم قرن هفتم پیش از میلاداند (شکل ۴۹). همین مطلب در مورد تمام نقوش «سمبولیک» یا نشانه‌ای در تخت جمشید صادق است. حتی اگر بعضی از آن تصاویر در لرستان یا مارلیک یا زیویه یا جاهای دیگر دیده شده‌اند از نوع دیگری هستند اگرچه آنها نیز تا اندازه‌ای تحت تأثیر هنر بین‌النهرین یا سوریهٔ شمالی و یا «اورارتو» به وجود آمده‌اند.

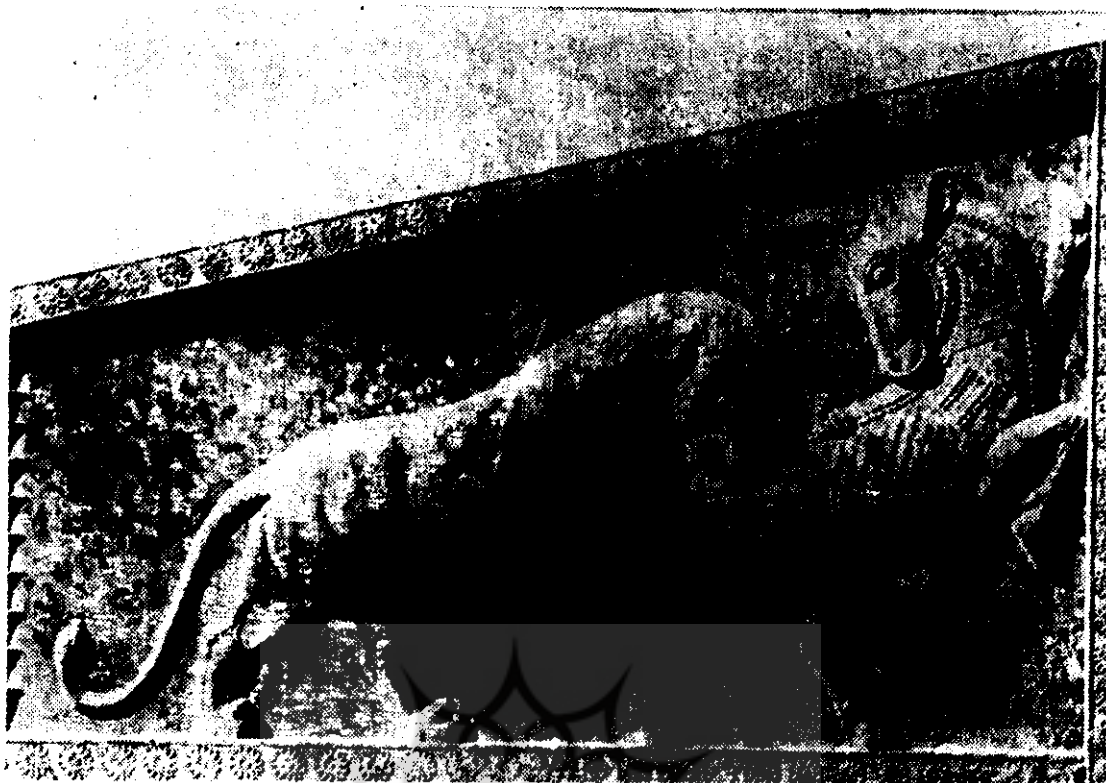
بنابراین نقوش مزبور در زمان هخامنشی اقتباس شده است نه پیش از آن. جای شگفتی است که این تصاویر از مبداهای مختلف و از راه‌های مختلف وارد تخت جمشید شده‌اند. بعضی از آنها تصاویر کهنی هستند که از بین‌النهرین بوسیلهٔ آشوریا به این نقطه انتقال یافته‌اند و بعضی دیگر مصری هستند که از راه سوریه آمده‌اند. احتمال دارد که نقوش اخیر نیز از سوریه در زمان «میتانی» ها به آشور و سپس به تخت جمشید آمده باشند. با وجود این اختلاف منشاء و مبدا هنر مندان تخت جمشید به آنها از نظر هنری وحدت بخصوصی داده‌اند و چون مفهوم‌های اولیهٔ آنها در تخت جمشید از بین رفته است فقط مفهوم‌های نشانه‌ای آن که در زمان آشورها هم درک میشد بجا مانده است. این تصاویر در تخت جمشید بیشتر بصورت نظر قربانی علیه چشم زخم درآمده‌اند و در عین حال بعضی از آنها نیز جنبهٔ تجلیل نیروی پادشاه به خود گرفته‌اند. در دین ایرانیان در دوران هخامنشی این نشانه‌ها بهیچ طریق نمی‌توانستند جای داشته باشند. انتخاب آنها فقط نتیجهٔ میل به رقابتی بود که شاهنشاهان ایران با پیشینیان خود داشتند همانطوری که در واقع نقوش برجستهٔ تخت جمشید نیز بطور کلی از نقوش برجستهٔ کاخ‌های پادشاهان بین‌النهرین الهام گرفته است.

آنچه که در اینجا کاملاً ایرانی است سبک هنری و وحدتی است که از نظر زیبایی به این نقوش برجسته داده شده است. بزرگی و عظمت هنر هخامنشی در این است که هنرمندانش توانسته‌اند برای ملت ایران که یکباره بدرجه بلندی از تمدن رسیده بود از امتزاج هنر ملت‌های مختلفی که در اطاعت او درآمده بودند هنر جدیدی بوجود آورد که از هر کدام از آنها در آن سهمی دیده می‌شد ولی با یک‌یک آنها وجوه تمایز مشخصی داشت.

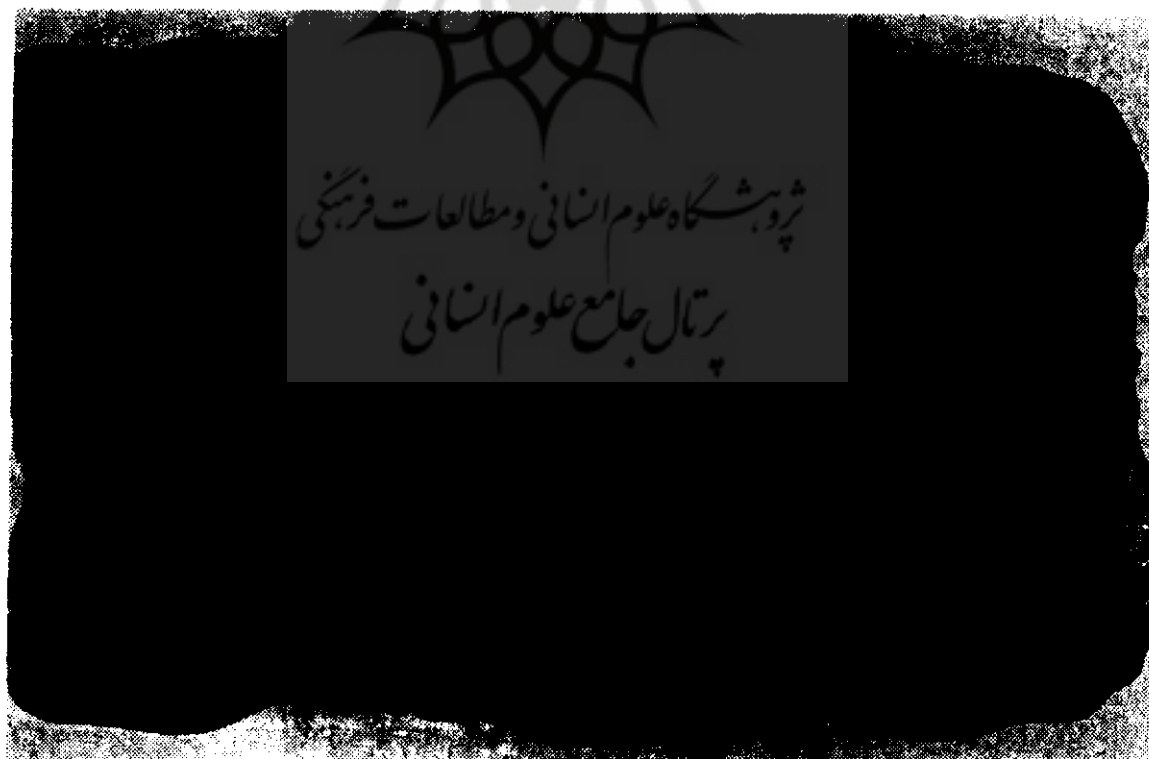


پژوهشگاه علوم انسانی و مطالعات فرهنگی
پرتال جامع علوم انسانی

فهرست عکس‌ها



شکل ۱- نقش برجسته پلکان شرقی ابدنه . عکس از
Schmidt , Persépolis, I pl. 20



۲- لوحهٔ عاج از بیلوس قرن ۱۳ از کتاب
Art and Architecture of the Ancient Orient pl. 149. A



۳- مهراستوانه‌ای شکل سویری از هزاره سوم پ . م . از
Porada, Corpus of Ancient Near Eastern Seals, I. Pl .XIV, 85 .



۴- نقش برجسته کاخ داریوش از
Persèpolis, I, pl . 147, D.



۵- نقش برجسته کاخ سارکن دوم درخرص آباد از

Stromenger et Hirmer, Cinq Millénaires d' art mésopotamien, ۱۹۲۸، ص ۱۰۰



Persépolis, I, pl. 146, A.

۶- نقش برجسته کاخ داریوش از



Porada, o. c., pl CXXIV, 826

۷- سهراستوانه‌ای شکل هخامنشی از



۸- نقش برجسته کاخ آسوربانیپال در نینوا از

Frankfort, o. c. pl. 109 .

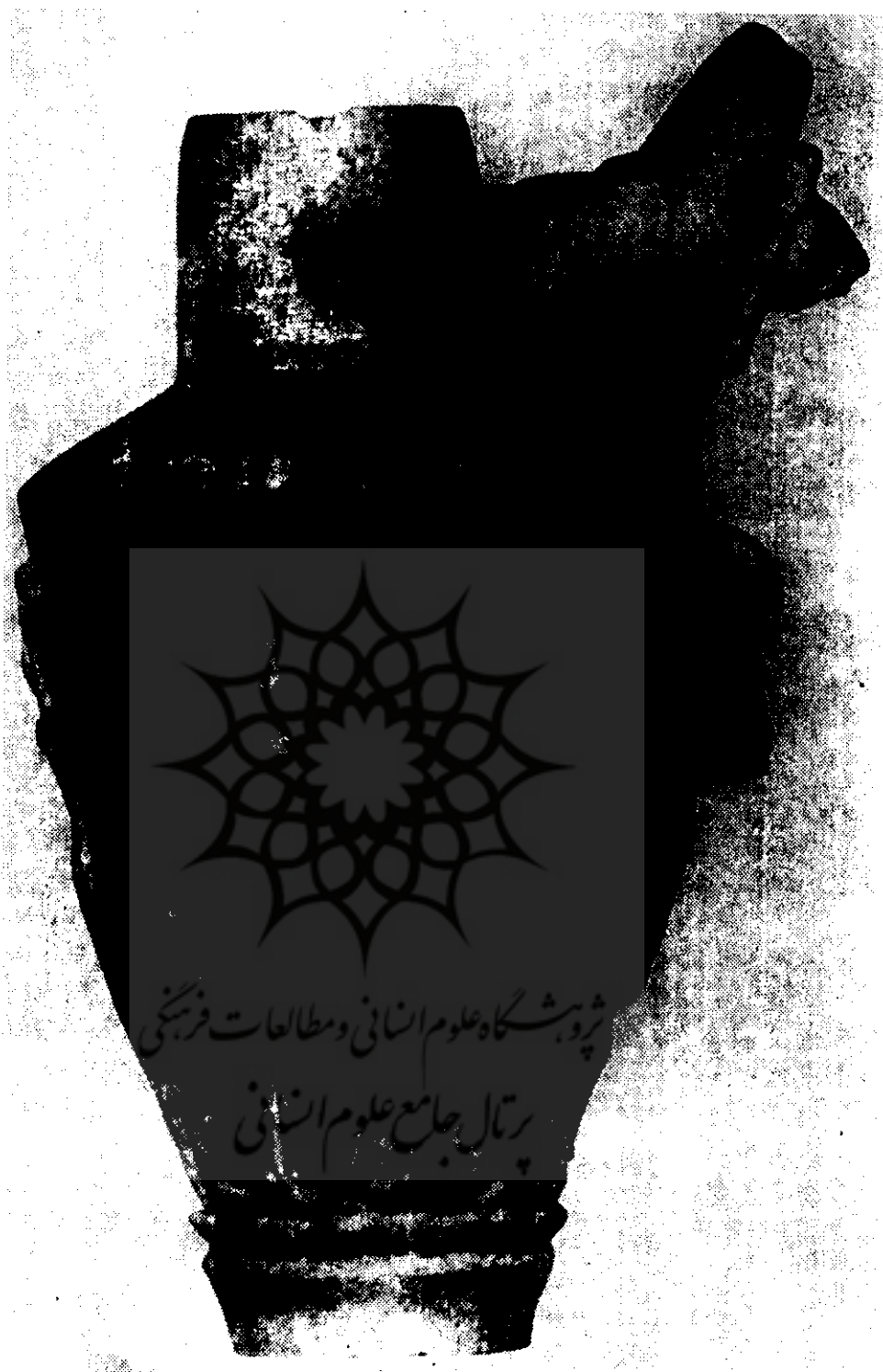


۹- سهراستوانه‌ای شکل اکدی از

Porada, o. c. , pl. XXIII, 144 .

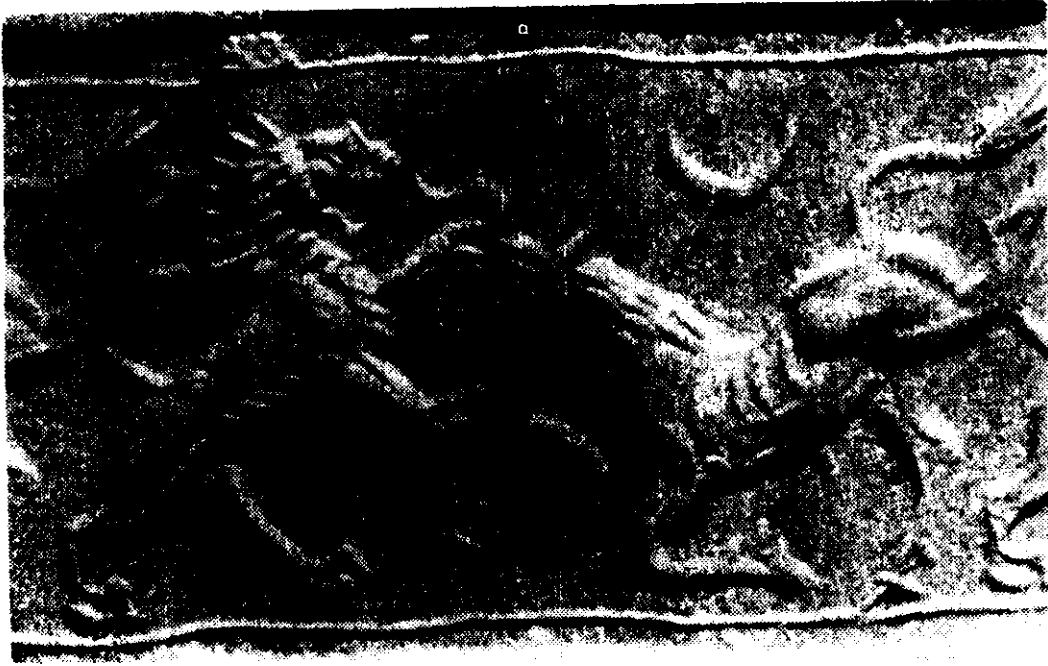


۱۰- نقش برجسته تالار صد ستون از
 Persépolis, I, p. 117, B.



۱۱- ظرف سنگی مکشوف از اوروک در حدود ... ۳ سال پ . م . از

Stromenger-Hirmer, o. c. , pl. 26.



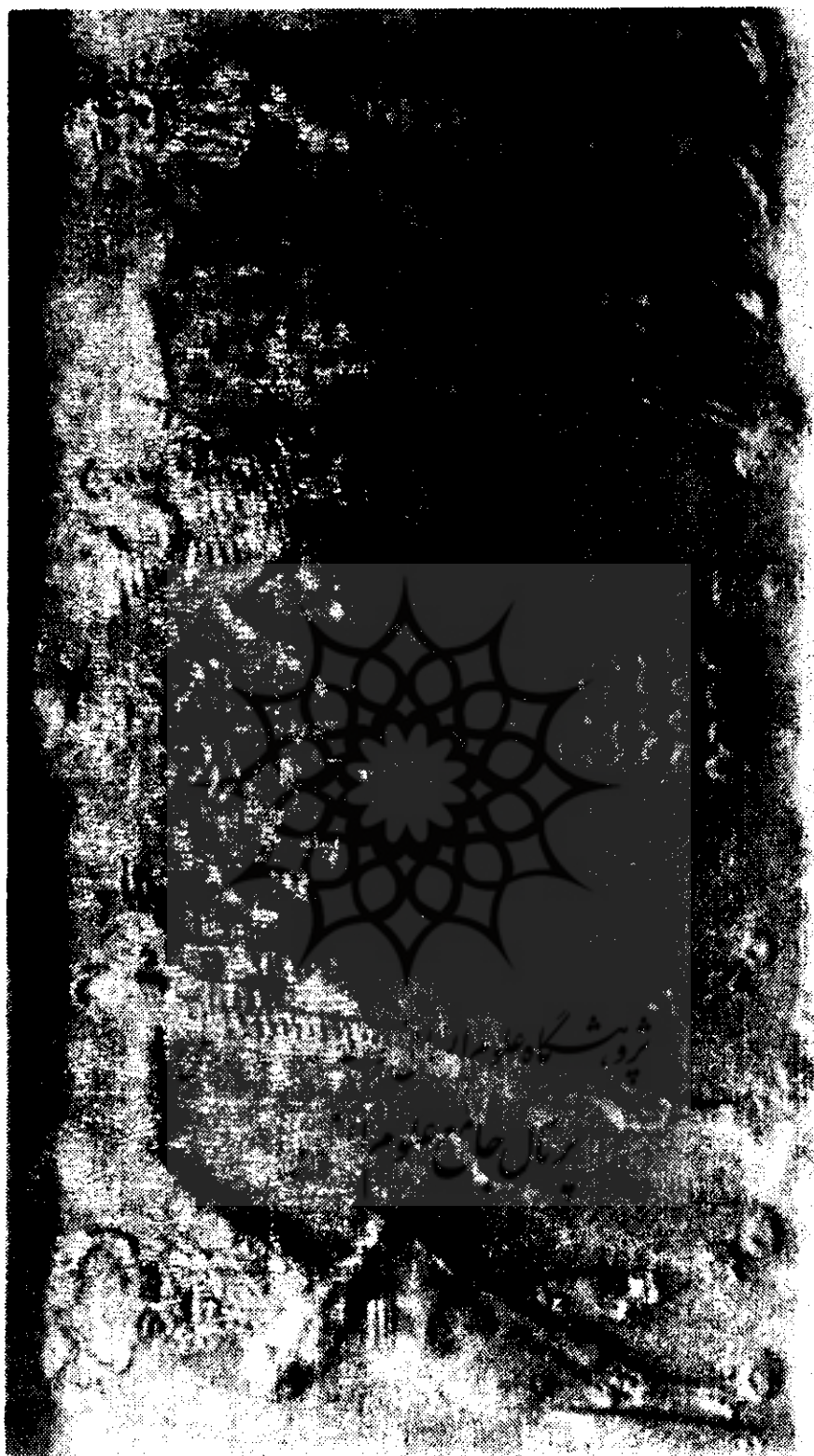
۱۲- مہراستوانہای شکل آشوری از قرن ۱۳ پ. م. از Porada, o. c. pl. LXXXV, 604.



۱۳- مہراستوانہای شکل آشوری از قرن ۱۳ پ. م. از Porada, o. c. pl. LXXXV, 603.



۱۴- مہراستوانہای دوران آغازی ایلامی از شوش از Frankfort, Cylinder Seals, pl. IV, 1.



۱۵- مهر استوانه‌ای شکل آندی از

Strommenger-Hirmer, o. G., pl. 113, 5.



۱۶- گاونربا سرانسان از کاخ آسورنزیبر پل دوم در نیمرود از

Strommenger-Hirmer, o. c. pl. 198.



۱۷- گاونر باسرانسان از
مدخل کاخ خشایارشا از

Persépolis, I, Pl. II.

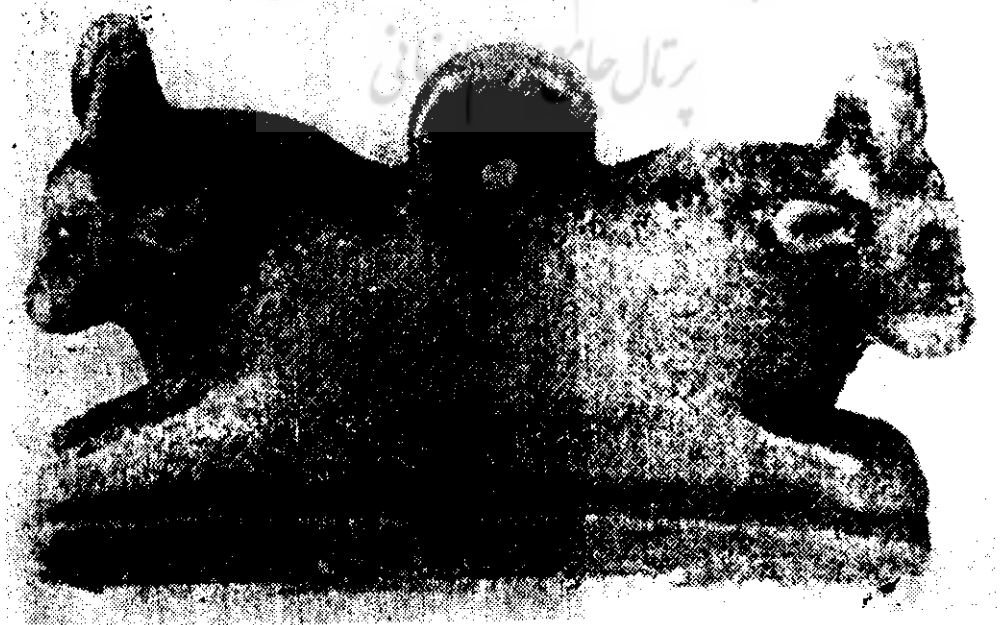


۱۸- سرستون بشکل گاونر با سرانسان از

Pl. I, P. 113.



۱۹- سرستون بشکل گاونر از Ghirshman, Perse, P. 213. fig. 261 .



۲۰- مهره مصری از زبان «سائی» ۶۶۵-۵۲۵ پ. م. - از
Revue d' Assyriologie, 48, 1959, P. 253, fig. 27.



۲۱- سرستون تخت جمشید به شکل اژدها

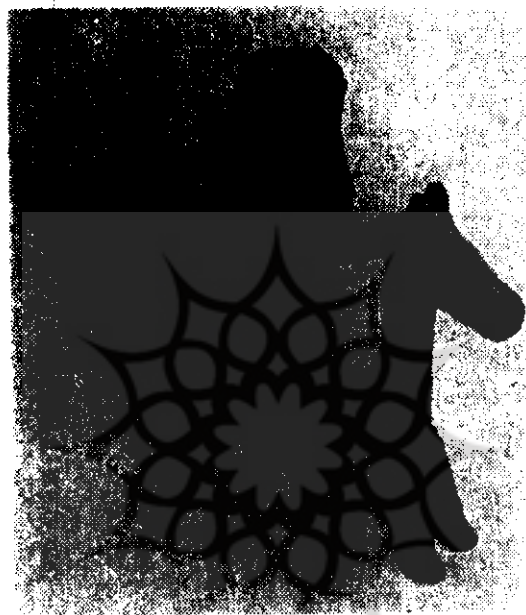


۲۲- نقش برجسته کاخ خشایارشا از

Persépolis , I, Pl. 196, B.



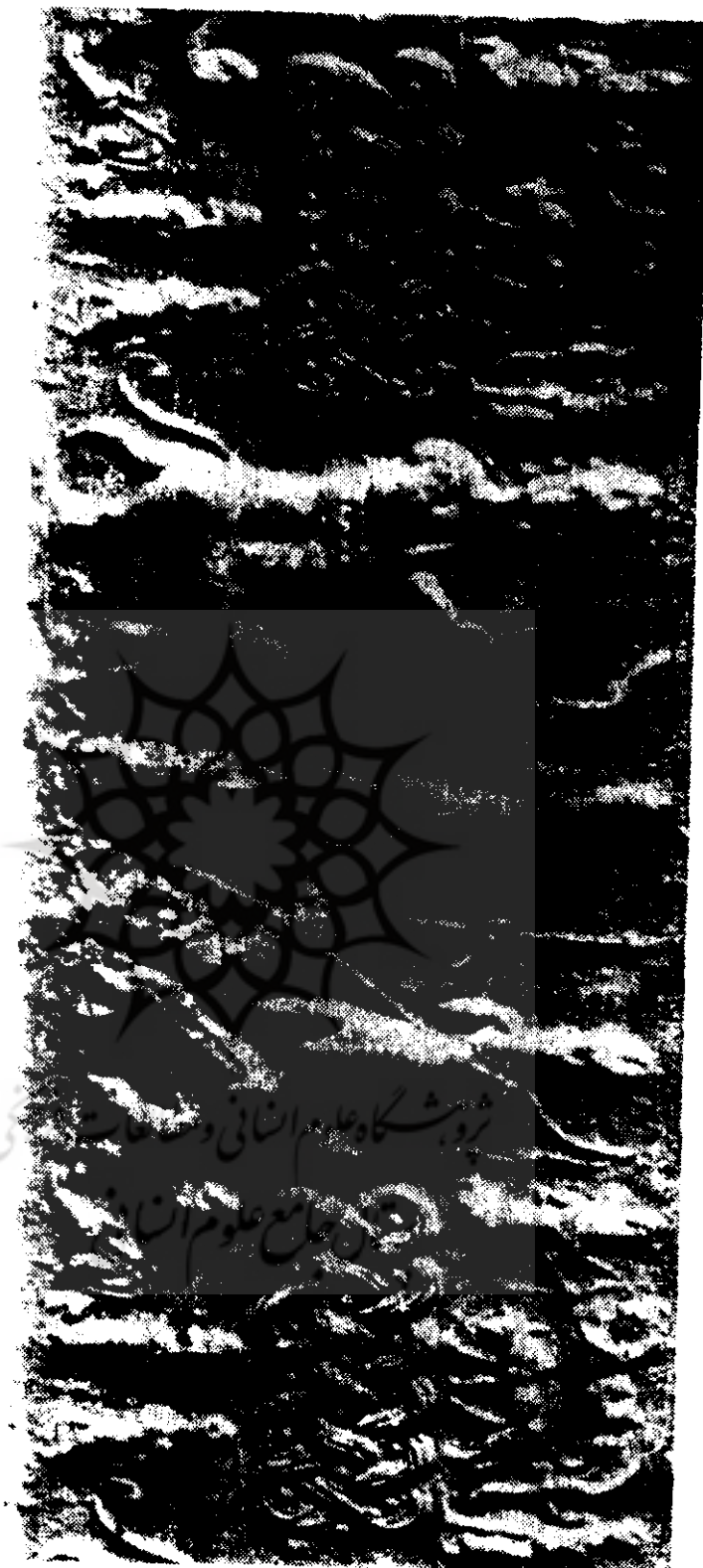
۲۳- مهر استوانه‌ای شکل اکدی - از Revue d' Assyriologie, 28, 1931. P. 44, no. XI.



۲۴- مهره‌ای از لرستان - از Ghirshman, 7000 ans d' Art en Iran, Pl. XXIV no. 128.



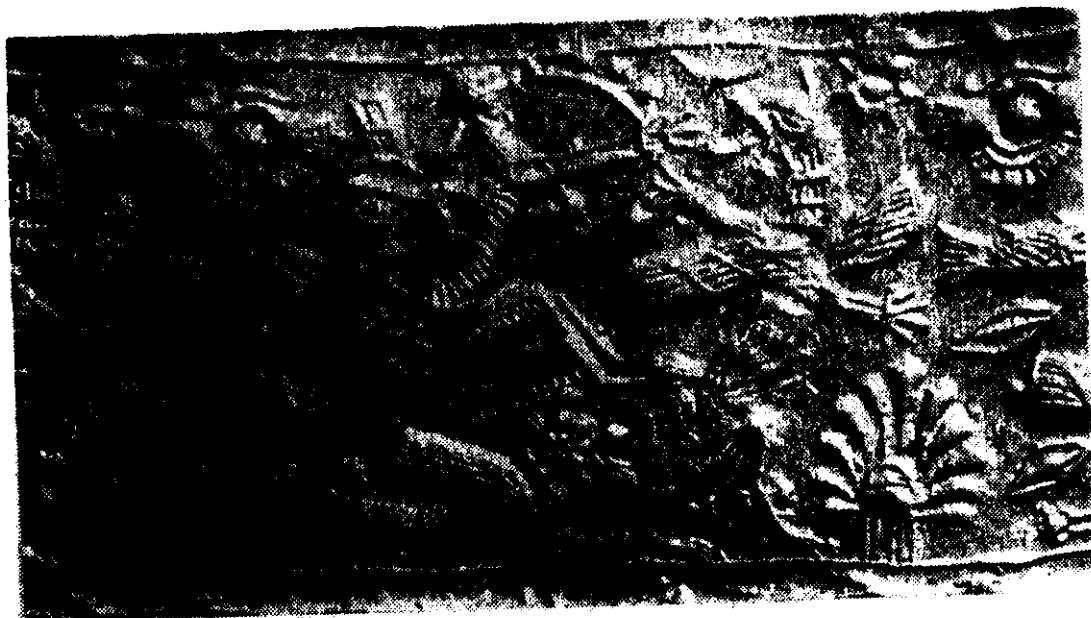
۲۵- مهر استوانه‌ای شکل اکدی - از Weber, Altorientalische Siegelbilder, no, 297.



Strommenger-Irmer, o. c., Pl. 179, 3.

۲۰۲ - مهر استوانه‌ای شکل شاسی - از

مؤسسه کاوش‌های باستان‌شناختی
مجلس شورای اسلامی



۲۷- مهر استواندای شکل آشوری (از قرن نهم پ . م .) - از

Porada, o. c. , Pl . CI , 68g .



۲۸- نقش برجسته تالار صدستون - از A. 114, Persépolis I, Pl.



۲۹- سرستون تخت جمشید بصورت کرکس



۳۰- سینه بند «سزوتریس سوم» (۱۸۷۸ - ۱۸۵۰ پ. م.) - از

Vernier, Catalogue Général des Antiquités Egyptiennes du Musée du
Caire, Bijoux et of Orfèvrerie, Pl. I, no. 52002 .



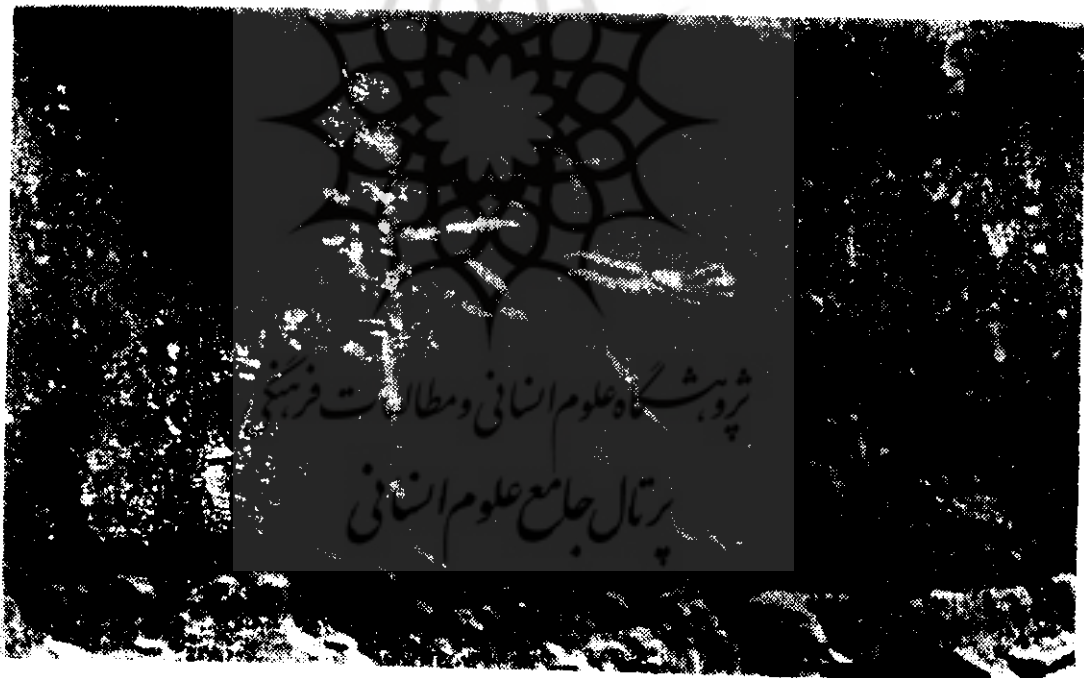
Strommenger-Hirmer, o. c. pl., 179, 1.

۳۱- سهراستوانه‌ای شکل شامی- از



۳۲- سیراستوانه‌ای شکل سومر جدید سلسله سوه اور- از

Porada, o. c. , Pl. XLII, 268 .



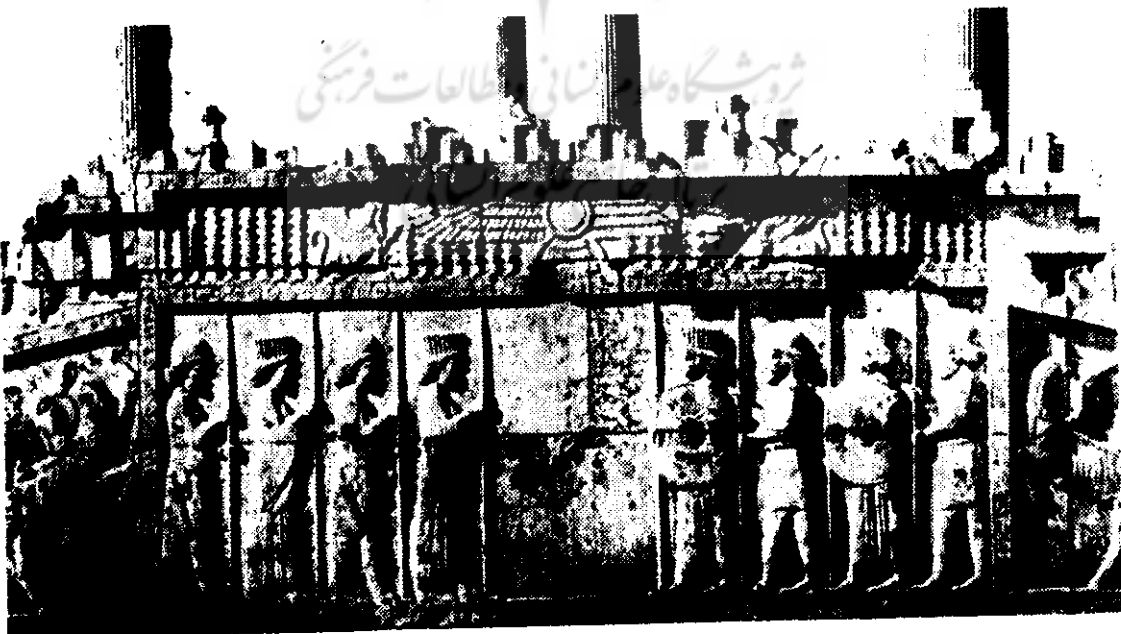
۳۳- سیراستوانه‌ای آشور نو یا بابل نو (قرون هفتم و هشتم) پ . م . - از

Porada, o. c. , Pl CXXII 815 .



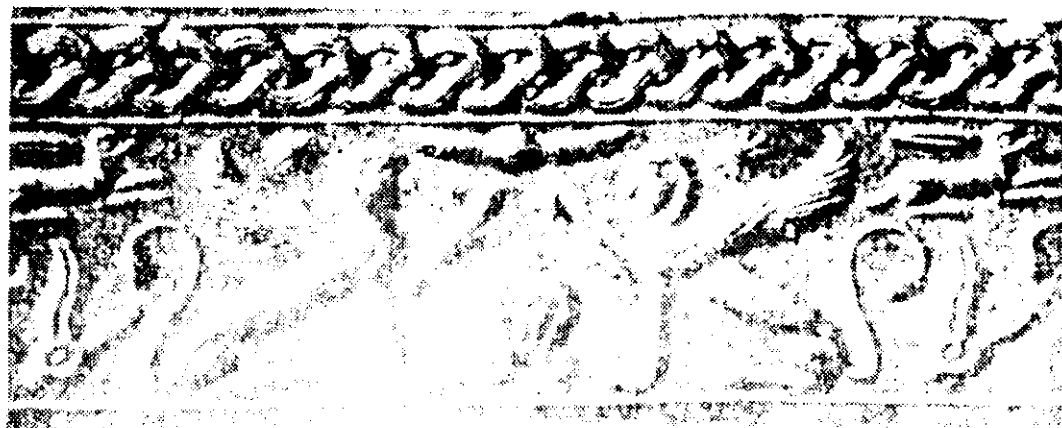
۳۴- دهر استوانه‌ای شکل آشوری (از قرن هفتم پ. م. - از

Porada, o. c. , Pl. CXIV, 757.



۳۵- نقش برجسته پلکان شرقی اپدنه - از

Persépolis, I. Pl. 22.



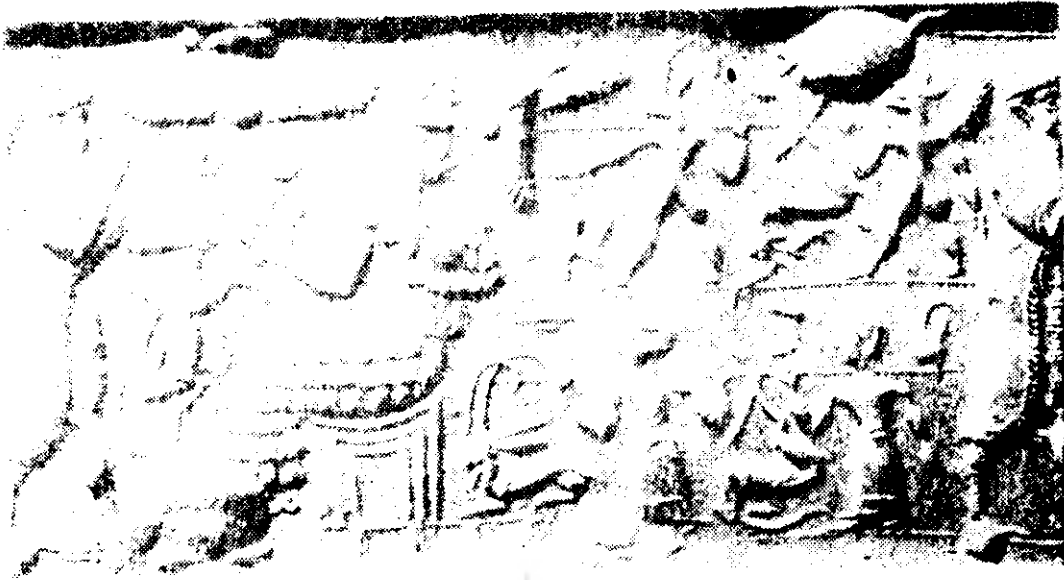
۳۶- مہراستوانہای شامی (اواسط ہزارہ دوم پ. م.) - از

Porada, o. c., Pl. CXLIX, 985.



۳۷- لوحه آھمو زیس (۱۵۸۰ - ۱۵۵۸ پ. م.) - از

Lacau, Catalogue Général des Antiquités Egyptienne du Musée du
Caire, Stèles du Nouvel Empire, I, Pl. II, no. 34002



۳۸- مہراستوانہ‌ای شکل شامی (ربع دوم ہزارہ دوم پ . م .) - از

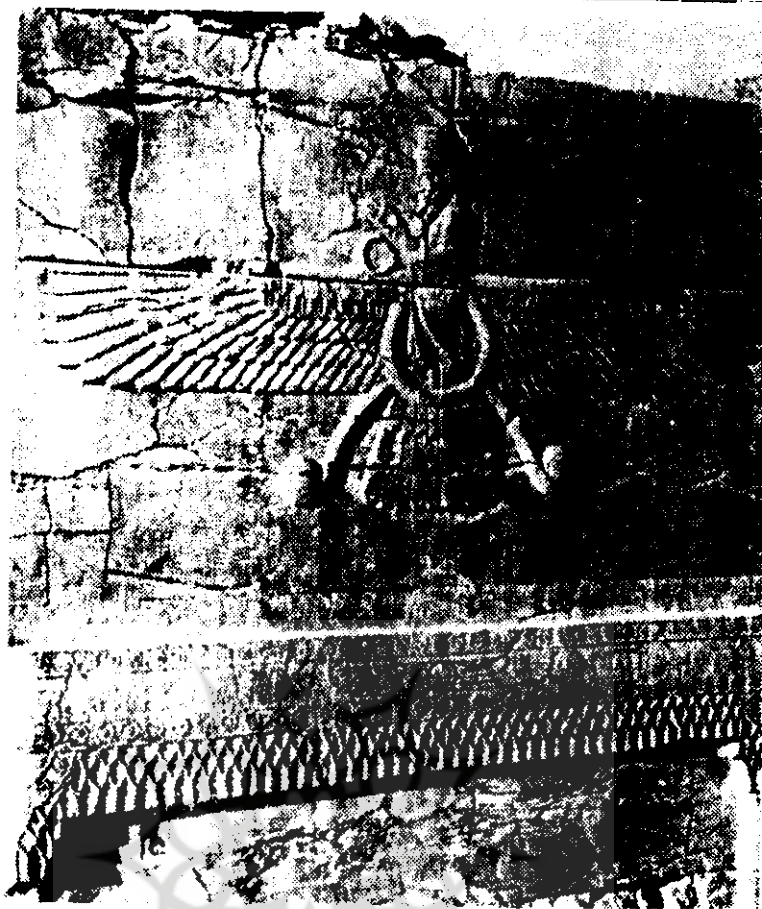
Porada, o. c., Pl. CXXXVII, 910 .

پرویشکادہ علوم انسانی و مطالعات فرہنگی
 جامعہ علوم انسانی

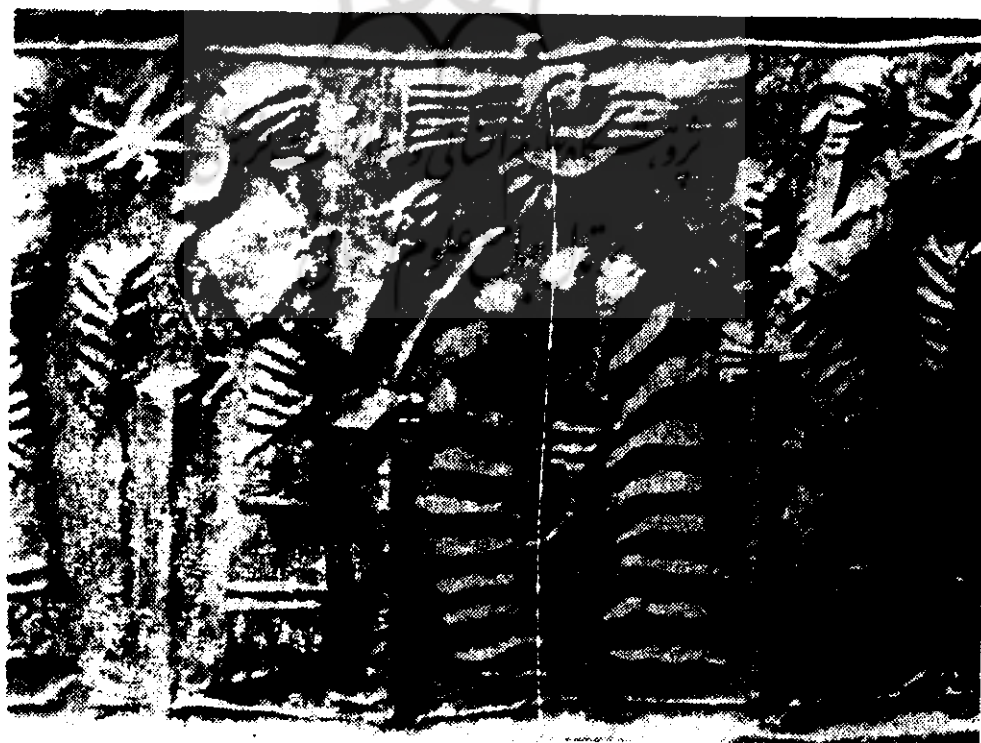


۳۹- مہراستوانہ‌ای شکل آشوری (ازقرن نهم پ . م .) - از

Porada, o. c., Pl. LXXXII, 592 .



۴۰ - نقش برجسته سه دروازه - از Persépolis, I, Pl. 79.



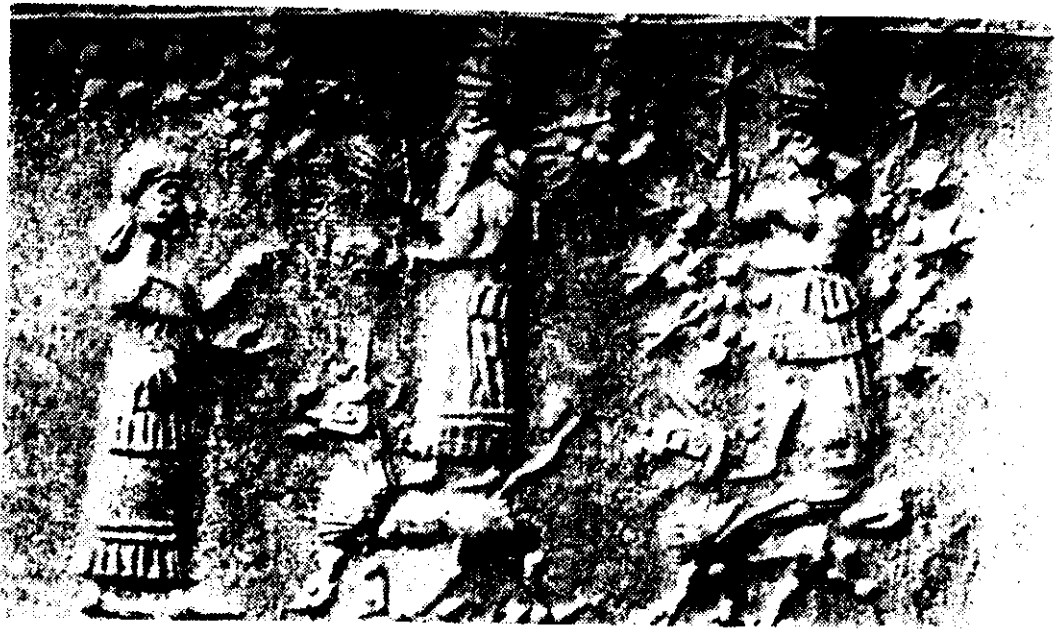
۴۱ - مہراستوانہای ممال آشوری (از قرن نهم پ. م.) - از Porada o. c., Pl. XCIII, 644.



۴۲- مهر استوانه‌ای شکل آشوری (از قرن نهم پ. م. - از
Strommenger - Hirmer, o. c., Pl. 190, 3.



۴۳- سنگ یادگار شکسته نگلت پلسراول (یا آسور بکلله ۱۰۷۲ - ۱۰۵۵ پ. م.) - از
Strommenger Hirmer, o. c., Pl. 188.20



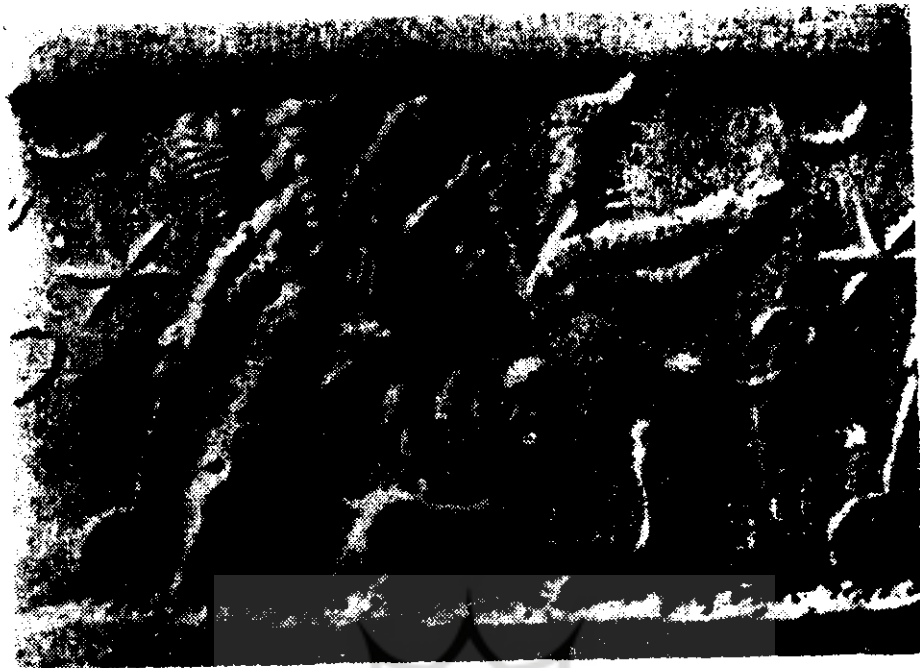
۴۴ - مهر استوانه‌ای شکل آشوری (از قرن نهم پ. م.) - از Porada, o. c. Pl. CII, 691.



۴۵ - مهر استوانه‌ای شکل هخامنشی - از Porada, o. c. Pl. CXXII, 817.



۴۶ - مهر استوانه‌ای شکل آشوری (از قرن هفتم) - از Porada, o. c. Pl. CX, 738.



۴۷- مهر استوانه‌ای شکل آشور نو بابل (قرون ۷ و ۶ پ. م.) - از

Weber, i. c., no. 397.



۴۸- نقش برجسته کاخ داریوش - از

Persepolis, I, Pl. 127.



Godard, le Trésor de Ziwiyé, P. 25 fig 15.

۱۹- سینه بند زیویه (جزئیات نقش) - از