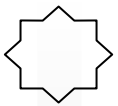


پروہ شگاہ علوم انسانی و مطالعات فرہنگی  
پرتال جامع علوم انسانی



[ ]

[ ]

( )

( )

)

(

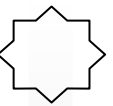
)

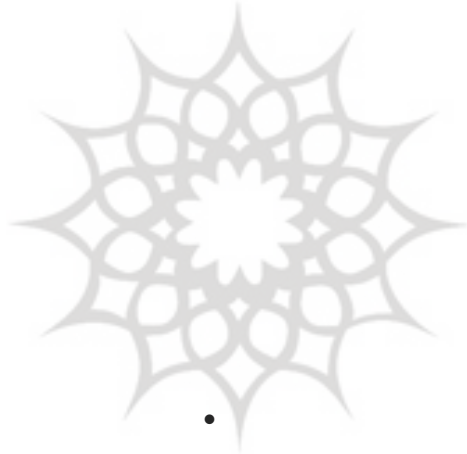
پروژه نگاه علوم انسانی و مطالعات فرهنگی  
پرتال جامع علوم انسانی

[ ]

[ ]

[ ] [ ] [ ]





پروہ شگاہ علوم انسانی و مطالعات فرہنگی  
پرتال جامع علوم انسانی

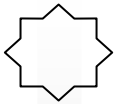
[ ]

" "

" "

:

( )  
( )



[1].



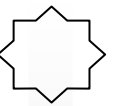
پروہ شگاہ علوم انسانی و مطالعات فرہنگی  
پرتال جامع علوم انسانی

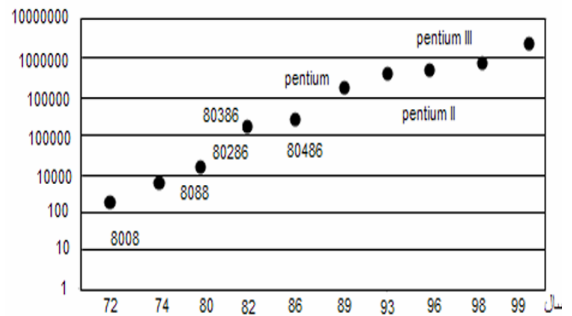
( )

( )

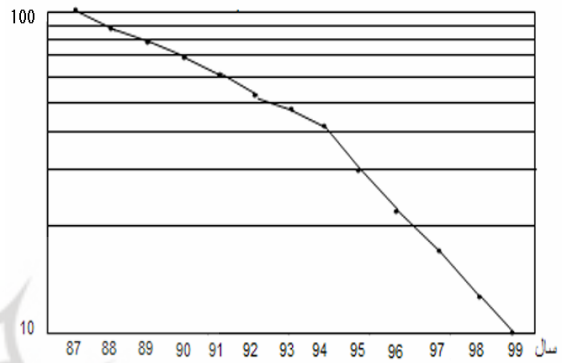
[1]

[1]

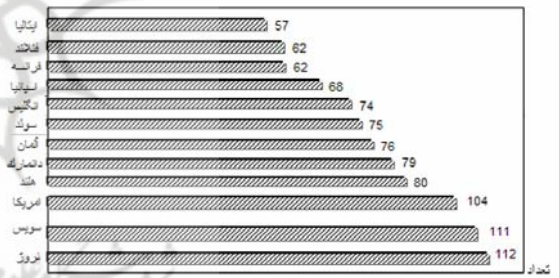




تعداد ترازیستور در هر ریزپردازنده



تعداد کامپیوترهای شخصی به ازای هر ۱۰۰ نفر



پروژه سالانه علوم انسانی و مطالعات فرهنگی  
 پرتال جامع علوم انسانی

: [ ]



پروہ شگاہ علوم انسانی و مطالعات فرہنگی  
پرتال جامع علوم انسانی

(

- 
- 
- 
- 
- 
- 





پروہشگاہ علوم انسانی و مطالعات فرہنگی  
رتال جامع علوم انسانی

( Excell

" )

•

" )

•

(PDF

" )

•

( Power Point

Microsoft Net meeting

...

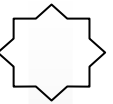
LMS



MSN Yahoo

پروہش گاہ علوم انسانی و مطالعات فرہنگی  
پرتال جامع علوم انسانی  
IP

Pal Talk





Unix DOS

Palace



پروہش گاہ علوم انسانی و مطالعات فرہنگی  
پرتال جامع علوم انسانی

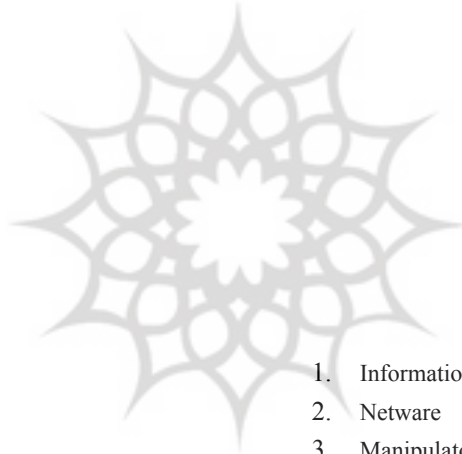
2. **Office of Technology Assessment, Critical connections:** Communication for the Future, Washington, US Congress, 1990
3. Masuda, Y., The Information Society, World Future Society, Washington, 1980.

)

(

21. Synchronous Virtual Classroom ( SVC )
22. Learning Management System ( LMS )
23. Learning Content Management System ( LCMS)
24. Account Management
25. QUIZ
26. Customized
27. Reuse
28. Object Oriented
29. Documents
30. Streaming Audio / Video
31. Instant Messaging
32. Chat
33. Browser
34. Bulletin Boards
35. White Boards
36. Shared Application
37. Voice Over IP ( VOIP )
38. Multi User Dimension ( MUD )
39. Login
40. Database
41. Client
42. Server
43. Virtual Lecturer / Teacher

6. Farahani, A, and Jafari Gohar,M.,Comparative Study of the Financial Expenditures of physical Education Courses in Distance Education System and theTraditional Education System at University Level Economics of Distance Education. AAOU VII Anmial Conference, Open learning Institute of Hong Kong.



شؤون وعلوم انسانی و مطالعات فرهنگی  
پژوهش مرکز علوم انسانی

1. Information and Communication Technology
2. Netware
3. Manipulator
4. Switching
5. Automatic Acquisition
6. Distance Learning
7. Emit
8. Elicit
9. Mastery Learning
10. Pictogram
11. Ideogram
12. Logogram
13. Multimedia Environment
14. Virtual Environment
15. Simulator
16. Specialize-Customize
17. E-Learning
18. Web Based Training ( WBT )
19. Electronic Performance Support System ( EPSS)
20. Asynchronous Virtual Classroom ( SVC )

