

گوتفرید میسائل کونیگ

درباره موسیقی نو

نوشته م - ن

«گوتفرید میسائل کونیگ»^۱ از متحرکترین مصنفین امروز آلمان است که در کنار فعالیت آهنگسازی بطور سیستماتیک و خستگی ناپذیر در نوشته‌ها و سخنرانیهای متعدد بمسائل تئوریک موسیقی امروز می‌پردازد .

برخوردهای دوران جوانی «کونیگ» با «آزادی» های هارمونی در مقابل تنالیته او را در باره خود مسئله «آزادی» در موسیقی کنجکا و کرد و جستجو و تفحص این «آزادی» که بقول او چیزی نیست جز شناخت و بهره برداری و بکارگرفتن توازن ها و تقارن ها در بنای موسیقی او را هرگز رها نکرده است .

درغنی کردن تجربیات «کونیگ» فعالیت او در سالهای ۱۹۵۴ - ۱۹۶۴ در استودیو رادیوی غرب آلمان نقش بزرگی داشته است .

«کونیک» میگوید که ارتباطها و تضادها را در یک نفس توضیح دهد، در همین زمینه است بحثهای او در باره استتیک موسیقی، امکانات موسیقی سازی و موسیقی الکترونیک، اصوات و یا شیوه‌های کمپوزسیون سیستماتیک و کمپوزسیون با عوامل تصادفی.

در این بررسی کوتاه کوشش شده که با استفاده از نوشته‌ها و سخنرانیهای «کونیک» خوانندگان علاقمند بموسیقی نورا در جریان های فکری موسیقی امروز قرار دهیم.

بنظر «کونیک» راسیونالیته‌ای^۱ که سری نزد شوبرگ^۲ و ورن^۳ بوجود می‌آورد در عین آنکه در عمق خود بسنت تعلق داشت از آن عبور میکرد. موسیقی در ابعاد خود قابل اندازه‌گیری میشد و باین ترتیب مناسبات این ابعاد: فقط دو ارتفاع مختلف صوتی يك فاصله را بوجود نمی‌آوردند بلکه در عین حال دو طول مختلف دوشدت مختلف و غیره... این برداشت جدید از اندازه‌ها و اندازه‌گیری‌ها در يك سیستم تکامل پیدا کرد و بعبارت دیگر بشناخت «سری» منجر شد و اگر در اینجا از يك «سری» صحبت میکنیم منظور يك سری «دوازده تنی» نیست بلکه منظور سلسله امکانات است که از میان آنها سری مطلوب را بمعنای اخص خود انتخاب میکنیم.

در این مورد ما نزدیکترین خویشاوندی این طرز کار را با سنت میتوانیم بازشناسیم در اینکه سری ما در واریاسیون های خودش میتواند بکار آید و در عین حال يك امکان وسیع در زمینه جابجا کردن عناصر مختلف تشکیل دهنده يك سری موجود است (پرموتاسیون^۴) و این امکان از نظر فرمال در تکامل موسیقی نقش بزرگی بازی کرده است، قادر است که ما را از تکامل تماتیک کلاسیک بی‌نیاز کند.

بقول «کونیک» نگاهی بتکامل موسیقی بعد از جنگ اخیر تصویر خوبی از سیستم «سریل» بعنوان علت و در عین حال معلول راسیونالیته بدست مامیدهد. «عده‌ای از آهنگسازان بعد از جنگ دود کافونی شوبرگ را انتخاب

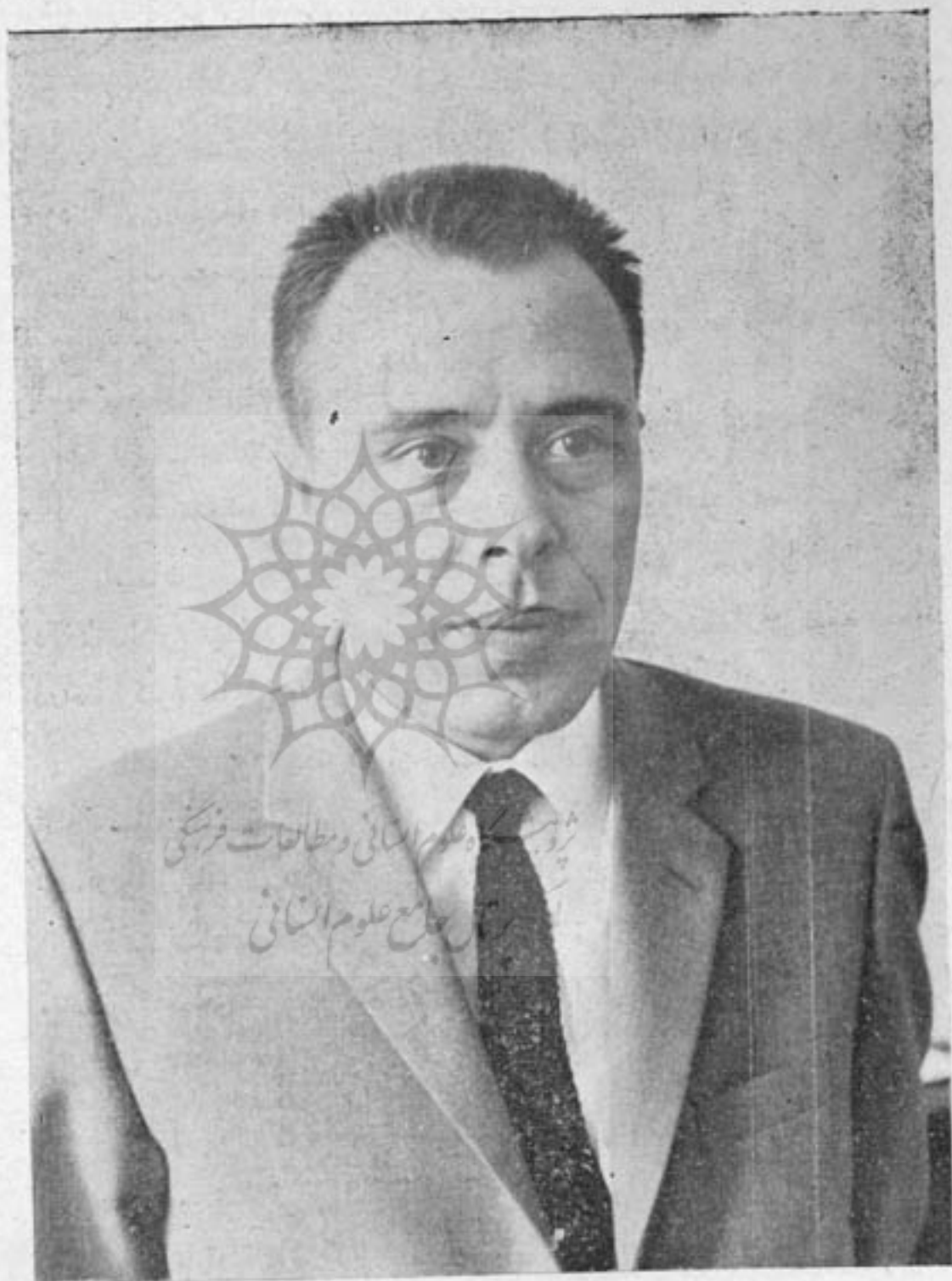
Arnold Schönberg — ۲

Rationalität — ۱

Permutation — ۴

Anton Webern — ۳

کردند . فرق بین آنها و شو نبرگ در این بود که او در دود کافونی به هدف خود رسیده بود و برای این دسته اخیر دوازده تنی شو نبرگ يك نقطه شروع را بوجود آورده بود .»



« میثائل کونیگ »

وقتی باین گذشته نزدیک بنکریم درمی یابیم که آهنگسازی دراصل دردو
طریق مختلف قابل شناسائی است :

۱- آهنگسازی سیستماتیک

۲- آهنگسازی بکمک عوامل تصادفی

باوجود آنکه اکثر کمپوزسیون هارا نمی توان صریحاً و فقط در یکی از
این دو طریق جستجو کرد، مسائل موسیقی را راحت تر میتوان درخویشاوندی
خود با این قطبهای دور ازم بررسی و توجیه کرد .

کمپوزسیون سیستماتیک

« کونیگ » در باره انتخاب این عنوان توضیح میدهد که ازدو نقطه نظر
بسیستم میتوان برخورد داشت :

الف - تصنیف یک سیستم (کمپوزسیون خود سیستم)

ب - تصنیف در یک سیستم (کمپوزسیون بنا بقواعد یک سیستم)

بهمان نسبت که یک سیستم کاملتر باشد کمتر در درون آن مجال برای
« آهنگسازی » میماند و سیستمهای گوناگون که توسط آهنگسازان کشف شده اند
درخفا اکثراً تمایلی به کمال فوق الذکر دارند .

فاصله ای که سیستم را از زمینه های اوتوپی دور میکند بستگی بنحوه
کار مصنفین موسیقی دارد و بدنیست که پیش ازپرداختن بموسیقی سیستماتیک
چند کلمه درباره سیستم اوتوپیک توضیح داده شود .

سیستم اوتوپیک را « کونیگ » بنوعی فرمالیسم ریاضی تعبیر میکند ،
سیستمی که میخواهد در هر لحظه کمپوزسیون را دردو جهت مختلف کنترل کند :

۱- آنچه را که گذشته

۲- آنچه را که میآید ، بعبارت دیگر شرایطی را که درآینده تحت آن

شرایط تصمیم تصادفی (آلیاتوریک ۱) اتخاذ خواهد شد .

برای تمایلهای گوناگون - سیستماتیک میتوان سیستم « سریل »^۲ را بعنوان

مثال نام برد. تکنیک سریل ارگانیزه کردن موسیقی را در جریان زمان مقصود خود قرار میدهد و در عین حال سیمای دقیق این ارگانیزاسیون بیش از هر چیز باید روی کاغذ آمده باشد. ترکیبات و روابط حساب شده سری‌های گوناگون ابعاد در این ارگانیزاسیون موسیقی را بیک توازن سیستماتیک رهبری میکنند. در این زمینه گاهی از «تصادف» صحبت میشود، تصادفی که ما را در ترکیبات مختلف کمپوزسیون بموقعیت‌های گوناگونی میکشاند اما اگر دقیق شویم بیدرنگ درمی‌یابیم که این موقعیت‌ها در اساس ساختمان کمپوزسیون پیش‌بینی شده‌اند حتی اگر ظاهراً بعد از به انجام رسانیدن پروسه قبلاً پیش‌بینی شده بمنصه ظهور میرسد و درحقیقت «تصادفی» یک واقعه‌ای خواهد بود که عوامل وجود آورنده آن برای مصنف ناشناس بوده باشد. طبیعتاً راه‌های گوناگونی برای جلوگیری از پیش‌آمدهای پیش‌بینی نشده در کمپوزسیون سریل وجود دارد و در این باره تقسیم بناهای گوناگون در حقیقت اساس کار را تشکیل میدهد و البته هر بار ارتباط بین قطعات گوناگون باید با قوانین ملهم از بنای کمپوزسیون قابل توضیح باشند. در باره تقسیم بناها بعداً بیشتر توضیح داده خواهد شد.

کمپوزسیون با «تصادف»

در اینجا هم «کونینگ» دو معنای مختلف را در باره کمپوزسیون تصادفی توضیح میدهد:

- ۱- تصنیف تصادف (بعبارت دیگر کمپوزسیون و طرز فکری که تصادف را بعنوان زیر بنای خود مورد استفاده قرار میدهد)
- ۲- تصنیف بایک مقدار تصادف (بعبارت دیگر واگذاری آن مقدار از نیازها که در قوانین خاص خود در مراحل بخصوصی از قطعه واقعی نیستند بخود تصادف)

در اینجا باید توضیح داد که سیستم‌های کمپوزسیون با تصادف نتوانسته‌اند تکامل پیدا کنند و در عوض همانطور که در کمپوزسیون سیستماتیک ما با عناصر زیاد تصادفی سروکار داریم کمپوزسیون با تصادف هم همیشه دچار تمایلی است

به سیستماتیک شدن .

طرز کار مصنف در کمپوزسیون سیستماتیک

در آهنگ سازی سیستماتیک (سیستم سریل) مصنف در بنای کمپوزسیون

فعالیت خود را بطور کلی در سه زمینه تقسیم بندی میکند :

۱- تجزیه صدا در خصوصیت های تشکیل دهنده آن (ابعاد گوناگون)

۲- نظم ارزشهای خصوصیات فوق الذکر (سری)

۳- تغییرات در نظم ساخته شده (پرموتاسیون)

در قطعه ای که برای سازهای گوناگون نوشته میشود تا اندازه ای فعالیت های

مصنف در زمینه تجزیه صدا در خصوصیت های تشکیل دهنده ای و نظم ارزشهای

ابعاد گوناگون و تغییرات نظمه (پرموتاسیونها) تئوریک میماند . مصنف

میتواند خصوصیات اصوات را برای بکار گرفتن در سیستم خود نام گذاری

کند ، از طریق اسماء تنها مانند دو - می ، و غیره ... و همچنین ارزشهای

متریک و مترونومی را . برای مثال (سیاه در تمپو ۶۰) و ارزشهای دینامیک

مانند (p-f) و سازها مثل ویلن - پیانو و غیره برای محل پخش صدا نیز

میتوان در پارتیتور محل نشستن نوازندگان را پیش بینی کرد .

در مورد نظم ارزشها مصنف میتواند برای نظم مطلوب از سری های خود

استفاده کند و برای پرموتاسیون هم در ارتباط با نیازهای گوناگون یک قطعه

مرزی وجود ندارد .

در موسیقی الکترونیک که وسایل کار با وسایل تهیه موسیقی سازی متفاوت

است نوع برخورد مصنف با شیوه های کار نیز گاهی متفاوت خواهد بود .

بگفته کونینگ در موسیقی الکترونیک این شیوه ها در پروسه های خود باید با

عوامل تکنیکی رئالیزاسیون الکترونیک «ترجمه» شود . برای مثال خصوصیات

گوناگون اصوات در تناسب با آپارتهای مختلف که در یک استودیو موجود است

باید بررسی شود و نظم ارزشهای ابعاد در ضبط پشت سرهم و مطلوب برای

مصنف از قوه بفعل در میآید و در نتیجه پرموتاسیون های این ارزشها که بوجود

میآیند (ضبط میشوند) مشکلتر است از پرموتاسیون ارزشها در موسیقی سازی .

در موسیقی شونبرگ ارتباط بین تنها از این نظر که تن « دو » یا تن « در » بودند مطرح بود ، اما برای موسیقی سریل چگونگی تنها بعنوان يك مسئله اساسی مطرح شد یعنی از نظر موسیقی سریل تمام عناصر تشکیل دهنده يك تن باید در يك کنترل قابل توضیح باشد و این نحوه کار مرحله اول موسیقی سریل را تشکیل میدهد که به موسیقی پونکتوئل^۱ معروف است . در موسیقی پونکتوئل نظر مصنف بیش از هر چیز متوجه تك تك تنها است . در اینجا هر تن باید در تمام ابعاد خود قابل توضیح و توجیه و کنترل باشد و برای اینکه بازبان کونینگ گفته باشیم هر تك تن در موسیقی پونکتوئل کوچکترین واحد مستقل موسیقی را تشکیل میدهند و عبارت دیگر هر تن عرصه‌ای است برای اجتماع و برخورد و تجمع متوازن تمام عناصر اساسی که لازمه وجود يك تن هستند .

بعد از مرحله پونکتوئل آهنگسازان سریل به مرحله جدیدی رهبری شدند که در آن سعی میشد که تن های متعدد در يك قطعه بعنوان يك واحد مورد استفاده قرار گیرند یعنی تن های متعدد همه در شکل گرفتن يك گروه كمك كنند و برای آنکه از « گروه » تصویری روشن داشته باشیم لازم بتوضیح است که وقتی اعضای مختلف « سری » در تغییرات گوناگون و با خصوصیات مختلف کنار هم قرار داده شده اند ، باید همگی با يك خصوصیت تغییر ناپذیر تلفیق شوند به عبارت دیگر :

۱- سری متکی است بیک خصوصیت (یعنی در يك برش زمانی ، چه در طول باید تغییرات حساب شده دائمی را در نظر داشته باشیم)

۲- گروه متکی است بحد اقل در خصوصیت (که از آن دو همانطور که گذشت بدون تغییر میماند)

کافی است که در يك گروه که در آن خصوصیات گوناگونی در ابعاد مختلف فراهم هستند یکی را بدون تغییر نگه داریم و طبیعتاً هر بار بسته به اینکه کداميك از خصوصیات بدون تغییر میماند گروه کارا کتر دیگری بخود می پذیرد .

در موسیقی الکترونیک که از عناصر مستقل بیشتر که در عین حال در واحدهای بزرگتری قابل توضیح هستند بوجود میآید ما طرق مختلفی برای ایجاد یک دکاراکنترگروهی ، در پیکرهای مورد نظر در اختیار داریم و از آنجا که طرز کار ما در استودیو الکترونیک با موقعی که موسیقی سازی تهیه میکنیم متفاوت است در این مورد نیز امکانات تهیه این کاراکترگروهی با امکانات مشابه در موسیقی سازی متفاوت میتواند بود. برای مثال وقتی تنهای تشکیل دهنده یک گروه را با تمام خصوصیت های گوناگون خود در یک گلیساندوی مشترک قرار دهیم ، نباید از نظر دور داشت که در کمپوزسیون با گروه ها آهنگسازان مختلف بسته به احتیاجات فکری خود شیوه های گوناگونی در کار برمی گزینند .

در این مرحله از کمپوزسیون سریل با این واقعیت سروکار داریم که گاهی گروه هایی که نسبت بهم دارای روابط حساب شده ای هستند در درون خود از یک مقدار نظم سریل صرف نظر میکنند برای مثال در یک پیکر که مصنف میخواهد یک تاثیر اوج گرفتن بوجود آورد تن های لازم و توالی لازم را انتخاب میکند و یا بسته بنوع اثر خود میتواند تن های لازم را با اضافه توضیحی برای نوازنده یادداشت کند، توضیحی در این که مثلا این تعداد تن در این مدت زمان باید بتدریج تندتر با اجرا درآیند و از نظر دینامیک هم باید متدرجا قویتر شوند و این همان زمانی است که کمپوزسیون با تصادف بستگی پیدا میکند و باید یادآور شویم که تصادف رهبری شده یعنی تصادفی که بدان رهبری شویم در موسیقی امروز بسیاری از اوقات نقشهای جالبی بازی میکند. از نظر کونیک ما باید آمادگی داشته باشیم که فرق اساسی را بین دو نوع « پیش آمد » بازشناسیم، بین پیش آمدی که ما اصولا آنرا پیش از وقوع نمی توانیم حدس بزنیم و پیش آمدی که غیر قابل پیش بینی است فقط باین دلیل که قوانین حکم فرما بر آنرا نمی شناسیم . مثلا در یک اثر که رهبر ارکستر پیکرهایی را در نظم مخصوص پشت سر هم قرار میدهد، همچنین در اثری که برای اجرای آن مصنف فقط یک مقدار مصالح اولیه در اختیار اجرا کننده میگذارد ، که اجرا کننده

يك دامكان، را بدخواه خود به اجرا درآورد، در اینجا البته باید مصالحی را که بعهدہ تصمیم آلیاتوریک واگذار میکنیم و متدی را که با آن تصمیم آلیاتوریک انجام میشود طوری تهیه کرد که بنای مطلوب بعنوان نتیجه اجرا قابل شنیدن باشد.

همانطور که گذشت تصادف و نظم سریل در خیلی از قطعات با همدیگر برخورد میکنند.

یکی جای خود را بدیگری میدهد یا هر یک امکانش را در بشمار رسیدن مفید واقع میشوند. بی جهت نیست که کونینگ اغلب در يك نفس بقول خودش از این هر دو امکان ظاهراً متضاد گفتگو میکند. در باره اصطکاک نظم سریل و تصادف بخصوص در موسیقی سازی میتوان بیشتر صحبت کرد ولی بهتر است که فعلاً بگفتگو درباره کمپوزسیون با اصوات الکترونیک بپردازیم:

کونینگ بحث خود را در زمینه موسیقی الکترونیک با يك بررسی و مقایسه سازها و امکانات تهیه موسیقی الکترونیک شروع میکند و توضیح میدهد که وسیله تهیه موسیقی سازی، سازهایی هستند که در بنای آنها سازنده آنها نقش مهمتری بازی میکنند تا مصنفین موسیقی. از نظر تاریخی تمام تصورات کلاسیک بنای ملودی و هارمونی و کنترپوان با سیستم سازی ارتباط مستقیم دارد. در مورد موسیقی سازی بیک مشخصه مهم اجرا هم باید توجه داشت و آن همکاری دستجمعی در يك گروه کوچکتر یا بزرگتر است.

وسیله تهیه موسیقی الکترونیک دستگاه های گوناگونی هستند که توسط مهندسین ساخته شده اند در اینجا هم تکنیسین ها و مهندسین تأثیر بزرگتری در ساختمان دستگاهها دارند تا آهنگسازان. بجای همکاری دستجمعی در موسیقی الکترونیک ما با تهیه اصوات مستقل سروکار داریم این اصوات بسته به نیاز کمپوزسیون در سری های مختلف یا در توالی گوناگون قابل تهیه هستند و برخلاف موسیقی سازی از نظر تئوریک تهیه اصوات در طول خود در موسیقی الکترونیک محدود نیست. طول يك صدا یا يك گروه از اصوات بنا به احتیاج عناصر مختلف کمپوزسیون معین میشود.

در موسیقی سازی مصالح اولیه صوتی که در بنای يك واحد موسیقی بکار میآیند خود ساخته شده هستند و از این نظر و از این نقطه عزیمت در بنای موسیقی از نظر فرم قابل استفاده هستند ولی در موسیقی الکترونیک ما تن های بدون هارمونیک در اختیار داریم که از ترکیب آنها صدای مورد نظر را تصنیف میکنیم. این صدا با ارتباطهای درون خود و با ارتباطهای وسیعتری با صوت قبلی و صوت بعدی در بنای فرمال قطعه بکار میآید. بگفته کونیک در موسیقی سازی با اصوات تصنیف میکنیم، در موسیقی الکترونیک اصوات تصنیف میشوند و این مطلب خود نقطه عزیمتی است برای فرم شناسی و استتیک موسیقی الکترونیک. یعنی ریشه های استتیک و فرم الکترونیک را باید در ارتباط خصوصیات گوناگون يك صدا جستجو کنیم.

« صدا » در موسیقی سازی و از آن بیشتر در موسیقی الکترونیک نه تنها يك واقعیت آکوستیکی است بلکه در عین حال يك مفهوم فرمال و حالا که از فرم در معنای کلی خودش صحبت میکنیم این سؤال مطرح است که آیا و چگونه میتوان تصورات سریل را در موسیقی الکترونیک از قوه بفعل آورد. بررسی این مسئله را با بررسی دقیقتر صدا و مقایسه امکانات صوتی در موسیقی سازی و موسیقی الکترونیک شروع میکنیم.

ابعاد يك صدا بطور کلی عبارتند از :

- ۱- ارتفاع
- ۲- طول
- ۳- شدت
- ۴- رنگ
- ۵- محل

۱- ارتفاع- ارتفاع صوتی را در موسیقی الکترونیک میتوانیم با دستگاه های گوناگون از جمله دستگاه مولد تن تهیه کنیم. لازم بتوضیح است که دستگاه مولد تن فقط تن های سینوسی تهیه میکند (در زمینه ارتباط بعد ارتفاع و سایر ابعاد لازم بتوضیح است که موسیقی سریل صدا را فقط در خصوصیات

خود تجزیه نمی‌کند بلکه علاوه بر آن برای این موسیقی يك نیاز اساسی مطرح است ، این نیاز که هر خصوصیت را مستقل از خصوصیت دیگر تغییر توان داد . تغییر يك خصوصیت بطور مستقل ، بدون ارتباط با خصوصیت دیگر در موسیقی سازی بسیار مشکل است. برای مثال وقتی در نظر بگیریم که رنگ يك تن همیشه تحت تأثیر ارتفاع آن است. در موسیقی الکترونیک هم اشکالات مشابهی در این مورد موجود است و در نتیجه موسیقی الکترونیک برای تحقق بخشیدن به برنامه‌های خود در زمینه استقلال خصوصیت‌ها دچار محدودیت‌هایی است) .

۲ - طول - طول يك صوت الکترونیک معمولاً در نتیجه برش مطلوب در نوارها بوجود می‌آید یا در اثر بجریان انداختن و متوقف ساختن دستگاه‌های مربوطه و در این باره نکته قابل یادآوری این است که هر چه طول يك صوت کوتاه‌تر شود ارتفاع آن مبهم‌تر میشود (در اینجا هم با در نظر گرفتن توضیحاتی که در زمینه استقلال خصوصیت‌ها نسبت به دیگر گذشت با تأثیر متقابل خصوصیت‌ها در یکدیگر مواجه‌ایم)

۳- شدت - تصنیف شدت در موسیقی الکترونیک در مقایسه با موسیقی سازی بصورت دقیق‌تری توسط دستگاه‌های مربوطه انجام میشود (در موسیقی سازی مصنف شدت و ضعف مطلوب را بکمک اصطلاحهای قراردادی از نوازنده می‌خواهد و برخورد و برداشت نوازنده هم از این اصطلاحات بعامل مختلف همیشه نسبی است)

۴- رنگ - در این خصوصیت برخلاف سایر خصوصیات، کمتر مشابهتی بین موسیقی سازی و موسیقی الکترونیک موجود است ؛ اصوات سازهای مختلف مشخص هستند، هر ساز در طول زمان تکامل پیدا کرده و تدریجاً صدای امروزی خود را یافته است ، صدای هر سازی نتیجه منطقی بنای آن است و در رنگ يك صدا نمی‌توان تغییراتی بوجود آورد . مصنف با رنگ‌های موجود در این یا آن ساز تصنیف میکند در حالیکه موسیقی الکترونیک رنگ‌ها را در این انواع گوناگون و مشخص نمی‌شناسد بلکه رنگ در يك صوت در نتیجه تلفیقات گوناگون هر بار بوجود می‌آید ، تصنیف میشود و در این باره میتوان

گفت که امکان تغییر رنگ در يك صدا که برای موسیقی سازی اصولاً مطرح نیست در موزیک الکترونیک يك پدیده مهم کمپوزسیون را تشکیل میدهد .

۵- محل - در موسیقی سازی نیز امکان شکل دادن باین خصوصیت از نظر تقسیم بندی محل سازها موجود است مغذالك میتوان گفت که در موزیک الکترونیک خیلی بیشتر باین امکان توجه میشود .

حال به بینیم چگونه میتوانیم اصواتی را که باین ترتیب میشناسیم در نظم سریل قرار دهیم .

تجربه نشان میدهد که در موسیقی با اصوات الکترونیک « سری » نقش مهمی بازی میکند . در موسیقی سازی « سری » با يك مقدار پدیده های ساخته شده سروکار دارد ، مثلاً باتن های مختلف که يك یا چند ساز بوجود میآورد . « سری » این تن ها را کنترل میکند یا اینکه ارتباط خود سازها را در تمامی خود قطعه در کنترل میگیرد و غیره ولی موسیقی الکترونیک این سازها را باین ترتیب نمی شناسد و سروکارش همانطور که گذشت با دستگاههای مولد صدا است ، دستگاههایی که اشکال ابتدائی ارتعاشات صوتی را در اختیار ما میگذارند که تازه باید توسط آهنگساز در يك فرم تکامل پیدا کند و همین جا است که « سری » از نظر « کمیت » نقش خود را بازی خواهد کرد . در اینجا برای اینکه کونینگ نظر خود را واضح بیان کند منظور خود را از « سری » بمعنای اعم خود توضیح میدهد که ما نیز در آغاز نوشته بدان اشاره کردیم و اینجا دو باره یادآور میشویم که بین « سری » بعنوان سرچشمه انتخابهای مصنف و « سری » بمعنای دوازده تن یا چند خصوصیت انتخاب شده فرق باید گذاشت . « سری » در معنای کلی خود نشان میدهد که چه چیزهایی در يك قطعه ممکن است نه چه چیزهایی باید پیش بیاید یا لازم است . در موسیقی سازی وقتی ما از موزیک « دوازده تنی » صحبت میکنیم منظور این است که در کمپوزسیون ما دوازده تن که در نظم خاصی قرار دارند یعنی ما نظم خاص آنها را بشکل مطلوب انتخاب کرده ایم مبنای مصالح کمپوزسیون را تشکیل میدهد ولی در موسیقی الکترونیک همانطور که میدانیم اجباری نیست که اکتاو

را به دوازده قسمت تقسیم کنیم و در عین حال همانطور که اشاره کردیم در جستجوی نظمی برای وسعت‌های کمی از «سری» کمک میگیریم. و حال که ما از تن‌ها صحبت میکنیم خوب است برخورد کونینگ را با «تن» در زمینه موسیقی الکترونیک کمی مشروحتر توضیح دهیم:

در موسیقی سازی تن‌هایی پخش شده در اکتاوه‌های مختلف در اختیار داریم و علاوه بر آن سنت یک مقدار امکانات منظم و خیلی کلی میشناسد مثل «تنالیتنه» و غیره و هر آهنگساز طبیعتاً برای هر قطعه‌ای برنامه‌های اختصاصی‌تری طرح خواهد کرد که با نوع ادراک او قابل توضیح خواهد بود.

در موسیقی الکترونیک ما این نظم‌های سنتی را در اختیار نداریم. دستگاه‌های مولد تن بدون محدودیتهای اجباری در ارتفاعات گوناگون تن‌های لازم را بوجود می‌آورند و این وظیفه در مقابل مصنف قرار میگیرد که فاصله‌ها را برای «قطعه» خود بشناسد و کشف کند و ارتباط بین آنها را در تمامی برنامه کمپوزسیون توضیح دهد:

یک «فضا» تمام تن‌های قابل تصور را در خود تحمل میکند. کونینگ مخصوصاً اصطلاح فضا را در این مورد انتخاب مینماید، از آنجا که تن‌های بیشماری در یک بنای لازم همزمان باهم قابل شنیدن هستند. در جستجوی نظمی برای تن‌ها اول باید «فضا» را در منطقه‌های مختلف تقسیم کرد که این منطقه‌ها میتوانند هم‌وسعت باشند و یا وسعت‌های گوناگون را اشغال کنند و در این زمینه مهمترین مواردی که باید تحت کنترل باشند تعداد منطقه‌ها، وسعت منطقه‌ها و طبیعتاً حالت وسعت‌های گوناگون نسبت به‌دیگر است. کونینگ توضیح میدهد که چون تا حد ممکن در طول یک واحد فرمال از مرزهای منطقه نباید گذشت بنا بر این باید هر منطقه را بمناطق دیگری تقسیم کرد. تقسیم بندی جدید سیمای تقسیم بندی بزرگتر را در نسبتها حفظ خواهد کرد و باین ترتیب قسمت‌های زیادی بوجود می‌آید که ارتباط بین آنها بسته به نیاز مصنف با منطق سریل یا امکانات آلیاتوریک برقرار خواهد شد اما مسئله مهم بخصوص از نظر ارتباط بین ماتریال و فرم این است که نحوه تقسیم بندی فضای صوتی

بستگی مستقیم بنوع بکارگرفتن آن در کل قطعه دارد و طبیعی است که نوع تقسیم بندی در خود مصالح نیز تأثیر میگذارد و بالعکس و تمام این تقسیم بندی موقعی منطقی خواهد بود که فضای صوتی بخوبی شناخته شود و در این صورت نه تنها مرزهایش بلکه همچنین آنچه از مصالح که بین این مرزها واقع شده . البته در این منطقه ها چه خواهدگذشت و در درون هر يك چه قوانینی حکمفرما خواهد بود بستگی به طرح مصنف خواهد داشت . کونینگ بعنوان مثال میگوید میتوانیم منطقه های مورد بحث را با تن ها پر کنیم یا با يك زمینه صوتی مداوم و یا با زمینه های گوناگون و یا در عبورهای از زمینه های فشرده تر به تن های تنها و غیره و حال اگر بخواهیم در همین زمینه به اصوات از نظر طولی بیاندیشیم باید بیش از هر چیز فرقه های اساسی بین موسیقی سازی و موسیقی الکترونیک را از نظر وسایل اجرا در نظر داشته باشیم . باین اختلافات اشاره کردیم و حالا در ارتباط با مسئله کششها یادآوری کوتاهی میکنیم .

در موسیقی سازی از نظر ریتم سیستمهایی نظیر آنچه که در مورد تن ها سنت می شناسد وجود ندارد ولی در عوض چند جنبه دیگر نقشهای محدود کننده را بازی میکند . مثلا توانائی و قدرت تکنیکی نوازنده ، روشن است که هر نوازنده بسته بقدرت تکنیکی خود و ملهم از ادارک هنری خویش يك تن را در طول خود بشکل خاصی با اجرا در میآورد و طبیعی است که اجراهای مختلف نمی توانند همه بيك اندازه نسبت به آنچه که مصنف در کار بیانش بوده وفادار باشند و از اینجا است که موسیقی سازی اصولا وابستگی تکنیکی و اخلاقی زیادی با اجرا کننده دارد . مورد دیگر قابل ذکر امکانات گوناگون سازها است که هر يك بسته به بنای خود توانائی مورد استفاده واقع شدن دارند و گذشته از این عوامل باید امکانات هم نوازی را هم در اجرای يك کمپوزسیون در نظر داشت .

حال به بینیم در موسیقی الکترونیک چه آزادی هایی و چه محدودیتهایی در مقابل مصنف موسیقی است . در موسیقی الکترونیک ما با توانائی یا عدم توانائی

نوازنده سروکار نداریم، هم نوازی هم برای موسیقی تا آنجا که صرفاً با وسایل الکترونیک تهیه شود مطرح نیست ولی در عوض مرزهایی از نوع دیگر ما را محدود میکند. در اینجا ما با امکانات استودیو مواجه ایم و آنهم در تمام وسعت خود محدود است و نتیجتاً در اینجا نیز خواسته ها بطور کلی نمی توانند بدون محدودیت به انجام در آیند و مثلاً در مورد طولها که فعلاً مورد گفتگوی ما است بر راحتی میتوان گفت که هر ریتم که روی کاغذ نوشته شود طبیعتاً نمی تواند حتماً رئالیزه شود. در اینجا هم باید امکانات خود را ارزیابی کنیم، آنها را در تقسیم بندی های گوناگون قرار دهیم تا بتوانیم ارتباط لازم و منطقی را از نظر کشها در اشکالی که شناخته ایم بیان کنیم و از طرف دیگر در کار شناخت آن مقدار از امکانات باشیم که هنوز نمی شناسیم.

در زمینه ارزیابی امکانات ما باید در حله اول بهمان طریقی که در مورد تن ها عمل کردیم میدان فعالیت خود را تقسیم کنیم، اینجا هم یک لیست میتوانیم از همه امکانات تهیه کنیم. لیستی که برای ما نقشی شبیه به تقسیم بندی های گوناگون فضای صوتی بعهده خواهد داشت. در این مورد هم امکانات خود را در منطقه های گوناگون با وسعت های مشابه یا متفاوت تقسیم میکنیم. مختصر اینکه باز با تعداد منطقه ها، وسعت آنها، و موقعیت وسعت های مختلف نسبت بیکدیگر و غیره بعنوان ارکان ارزیابی خود مواجه خواهیم بود. اختلاف کارما در این است که طولهای زمانی در نوع پر بودن فضائی دیگر قابل بررسی نیستند بلکه یک ارزش زمانی را اشغال میکنند، آنها زمان در جریان خود هستند. بعبارت دیگر بجای یک نوع ساختمان فضائی «قطعه» در طولهای مختلف تقسیم میشود. این طولهای تقسیم شده باز میتواند زمانهایی از نظر طولی مشابه یا متفاوت را اشغال کنند. در شکل دادن این طولها میتوان متنوع عمل کرد و از نظر ایجاد تأثیر مطلوب در این موضوع دقت فراوان لازم است. برای مثال یک طول کوتاه موقعی بوضوح در آگاهی شنونده جای میگیرد که بقدر کافی تکرار شود و طبیعی است که مقدار تکرار این طول کوتاه ارتباط مستقیم بمیزان تکرار سایر طولها خواهد داشت و مقدار تکرار سایر طولها هم با نظم و احتیاجات بیان کلی کمپوزسیون.

حال باید طرز کاری را که در مورد تن‌ها (از نظر ارتفاع) و کششها توضیح دادیم در زمینه سایر ابعاد در اساس خود مجسم کنیم تا تصویری روشن از طرز کار يك مصنف که با مسائل الکترونیک و بکمک نظمهای سریل کار میکند داشته باشیم ولی توضیحات مادر کل خود بنحویه کار يك آهنگساز که موسیقی سازی می‌نویسد نیز صدق میکند و در این زمینه گفته کونینگ را باید یادآوری کنیم و آن ارتباط بی‌چون و چرای موسیقی الکترونیک و موسیقی سازی است. این ارتباط را از نقطه نظرهای مختلف میتوان بررسی کرد. مثلاً بیدرنگ باید باین واقعیت بیاوریم که اکثر آهنگسازان نوجوی موسیقی سازی در عین حال در کار کشف مواد قابل استفاده برای موسیقی الکترونیک هستند. همینطور از نظر استتیک تأثیرهای متقابل موسیقی سازی و الکترونیک را بریکدیگر نباید نادیده گرفت اما مهمترین مسئله‌ای که شاید فرزند سنتی ارتباط‌های بین موسیقی الکترونیک و سازی است و خود راههای جدیدی را برای موسیقی امروز گشوده امکان تلفیق این دو موسیقی و از آن مهمتر نیاز تلفیق است. طبیعتاً این تلفیق انواع گوناگون میتواند داشت و گاهی میتواند بقدری وسیع باشد که شاید اصطلاح تلفیق رساننده معنا نباشد چه برخلاف بعضی از قطعات که میتوان در آنها اصوات الکترونیک و اصوات سازها را در کنار هم در بناهای لازم قرارداد مواردی پیش می‌آید که اصوات سازی را در يك فصل و انفعال و تغییر و تبدیل الکترونیک میتوانیم قرار دهیم، در خیلی از این موارد نقش بسیار مهمی بعهده اجراکننده واگذار میشود که برای به انجام رساندن آن نوازنده باید در نوع ادراک خود وفاداری نسبت به کمپوزسیون را راهنمای خود قرار دهد. بنظر کونینگ این «وفاداری» مهمترین توقعی است که از نوازنده میتوانیم داشته باشیم و اصولاً باید در نظر داشت که در موسیقی امروز نوازنده بیش از هر وقت در سرنوشت يك کمپوزسیون موثر است. با مطالعه مجملی درباره امکانات و مسائل موسیقی سازی امروز در این زمینه تصویری روشن میتوانیم داشت. کونینگ در نوشته‌های خود موسیقی

سازی امروز را از نقطه نظرهای گوناگون مورد بررسی قرار میدهد و خوب است که هر چند کوتاه چند مورد از برخوردهای او را با این مسائل بازگو کنیم:

یکی از مطالبی که امروزه زیاد مورد گفتگو است «آزادی» است که در اجرای یک قطعه به اجراکننده واگذار میشود و باید این «آزادی» را در ارتباط با «بعده» تصادف و گذار کردن موسیقی «مطالعه کرد». در باره تصمیم های تصادفی در آغاز این نوشته یادآور شدیم که باید بین دو نوع اساسی «تصادف» فرق گذاشت و مطلبی که حالا باید بر ایمان روشن شود ارتباط تصادف و تصمیم های تصادفی با موسیقی بطور کلی است. امروزه اغلب این سوء تفاهم پیش میآید (بخصوص در اروپا) که موسیقی در دوره های گذشته همیشه دقیق نوشته میشده و دقیق اجرا میشده، لغت دقیق در معنای مطلق خود ریشه سوء تفاهم را بوجود آورده. صرف نظر از بدیهه نوازی که از کشفیات موسیقی امروز نیست میتوان براحتی دریافت که در اجرای تمامی کمپوزسیونهایی که ظاهراً دقیق روی کاغذ آمده اند یک رکن اساسی اجرا را «تصادف» تشکیل میدهد.

برای مثال یک تن قوی که با آرشه کوتاهتر و فشار بیشتر بوجود میآید از نظر کیفی با یک تن قوی که بنوعی دیگر بمرحله اجرا درآید طبیعتاً تفاوت اساسی دارد، در حالیکه در کمپوزسیونها معمولاً در موردی که یک تن قوی پیش میآید فقط قوت مطلوب آن توسط مصنف ذکر میشود. تا این اواخر خیلی کم پارتیتورهایی برای سازهای زهی میتوان یافت که اصولاً با دقت نحوه اجرا در نوت نویسی منظور شده باشد و صرف نظر از اینکه اصولاً برخورد هر اجرا کننده با ارزشهای دینامیک خود بمنزله تصادفی است برای آنچه که مصنف در اصل خواسته و حال که موسیقی با اجرا کننده سروکار دارد و در تصمیم اجراکننده عوامل تصادفی نقش مهمی بازی میکنند ممکن است که این تصادف را بطرز متحرکتری مورد استفاده قرار دهیم و طبیعتاً این یک نقطه نظر است و تنها یک جنبه است چه در حقیقت احتیاجات استتیک و نیاز استفاده بیشتر از امکانات تکنیکی ما را به بهره برداری از «تصادف» رهبری میکند و باید در نظر داشت که از عامل تصادفی مختلف میتوان استفاده کرد.

مثلا در زمینه آزادی، اجراکننده در مورد انتخاب بین امکاناتی که مصنف در اختیار او گذاشته این سؤال پیش میآید که آیا آهنگساز نمی تواند خودش بطور دقیق ترتیب اجرای کمپوزسیون را پیش بینی کند؟ کونینگ در پاسخ این سؤال میگوید:


طبیعی است که مصنف باید دلیل کافی برای این « آزادی » که بعهدہ اجراکننده میگذارد داشته باشد مثلاً ممکن است برای آهنگساز، قطعه ای که می نویسد در طول خود بمرحله هائی برسد که در آن مرحله ها کمپوزسیون در راههای گوناگون قابل ادامه یافتن باشد و در اینجا است که آهنگساز میتواند یا یکی از امکانات را برای همیشه انتخاب کند که در این صورت يك بار و برای همیشه پارتیتور خود را تهیه خواهد کرد و یا اینکه نمیخواهد با انتخاب يك امکان، امکانات دیگر را بدور ریزد و در اینصورت ترجیح میدهد برای هر اجرا انتخاب نهائی را بعهدہ نوازنده بگذارد. در این زمینه و در ارتباط با آنچه که قبلاً در باره « امکانات تصادفی » توضیح دادیم باید بیک مسئله اساسی نیز توجه کرد:

از زمانیکه تکنیک کمپوزسیون با اصوات الکترونیک دقت در اجرا را که برای نوازنده همیشه نسبی است بعهدہ گرفته میتوان از نوازنده انتظار بزرگتری داشت، انتظار تصمیم و همکاری در بیان يك فکر و در این مورد هیچ دستگاہی نمیتواند با نوازنده رقابت کند و از آن گذشته با در نظر گرفتن آنچه که در باره موسیقی امروز بطور کلی گفته شد، يك امکان جدید در موسیقی امروز در نتیجه کنترل اساسی که بر اجزای يك قطعه حکمفرما است تغییر محل پیکرها است و این امکان در شکل گرفتن يك قطعه بکمک نوازنده میتواند مورد استفاده قرار بگیرد. طبیعی است که مقدار و نوع آزادی نوازنده در قطعات گوناگون فرق میکند.

مسئله مهم دیگر که تقریباً مانند همه اعصار در مقابل مصنفین موسیقی قرار دارد تلفیق کلمات با موسیقی است. در این زمینه از نقطه نظرهای گوناگون آزمایشهای زیادی انجام گرفته. يك تجربه بسیار با ارزش موسیقی

معاصر و چکش‌بی‌صاحب، اثر «پیر بولز» است، در این قطعه مصنف با یک مقدار ابعاد منظم شده ملهم از بنای شعر فرم خود را خلق میکنند. در اثر بولز ما با یک کمپوزسیون کم و بیش کلاسیک سروکار داریم، بخصوص از نظر تلفیق شعر و موسیقی و از نظر فرم، چه در این کمپوزسیون شعر بهمان شکل سروده شده خود مورد استفاده بولز قرار گرفته در حالیکه امروزه امکانات بیشتری در زمینه موسیقی آوازی شناخته شده است.

بعد از این گفتگوی کوتاه درباره مسائل مختلف موسیقی امروز بخصوص «آزادی» که در اجرای بعضی از قطعات بمعده نوازنده واگذار میشود لازم به یادآوری و توجه است که امروز هم پیش می‌آید که آهنگسازی اثری را بسته به نیازهای خاص کمپوزسیون یکبار و برای همیشه روی کاغذ بیاورد و در آن فقط یک امکان اجرا برای نوازنده پیش بینی شود بعنوان مثال میتوان «کوئینتت برای سازی‌ها بادی چوبی» از کونینگ را نام برد.



پژوهشگاه علوم انسانی و مطالعات فرهنگی
رتال جامع علوم انسانی