## درباره ی نوشتن ۱۶

## نقش زمان و مکان در داستان

🔴 گیتا گرکانی

روایت، شخصیت و طرح سه رکن اصلی هر داستان را تشکیل می دهند. اما عامل دیگری هم در خلق یک داستان نقش بازی می کند که نمی توان آن را نادیده گرفت و آن فضای قصه است. در خلق فضای داستان نیز به دو عامل فرعی نیاز دارید ،یعنی: زمان و مکان. این دو به شدت به هم وابسته اند و هیچ یک بدون دیگری معنی واحد و کاملی ندارند.

در مورد شیوه ی نمایش زمان و مکان در داستان و حدت نظر و جود ندارد و می توان با این موضوع به شیوه های مختلفی برخورد کسرد. تاکید یکی از دیدگاه ها بر تعیین دقیق زمان و مکان داستان است. در این روش قهرمان داستان بدون قرار گرفتن در یک موقعیت زمانی و مکانی مشخص و تعریف شده نمی تواند نقش خود را بازی کند. طرفداران این روش انتظار دارند نویسنده به دقت زمان و مکان و مقوع داستان را تعیین کند. از نظر آن ها شهر یا کشور و حتی دوران تاریخی باید در خلق یک داستان مورد توجه و در واقع تاکید قرار بگیرد. چنین دیدگاهی از نویسنده می خواهد به حوادث سیاسی و بگیرد. چنین دیدگاهی از نویسنده می خواهد به حوادث سیاسی و اجتماعی زمان وقوع داستان اشاره کند و نشان بدهد شخصیت های قصه با توجه به آن شرایط چه موقعیتی دارند. در این مورد می توانیم به عنوان مثال به سراغ آغاز بلندی های بادگیر برویم:

۱۸۰۱ - همین حالا از دیدار با صاحب ملک خودم بر می گردم - همسایه ی دوری که اسباب زحمتم خواهد بود. این جا بی تردید روستای زیبایی است! در تمام انگلستان، باور ندارم که می توانستم محلی چنین به کلی دور از هیاهوی اجتماع پیدا کنم.

در ایس چند خط خوانده از زمان ( ۱۸۰۱) و مکان داستان ( روستایی در انگلیس) با خبر می شود. اما باید توجه داشت در کنار آن ها با ویژگی روحی راوی داستان یعنی گوشه گیری و عدم تمایل او به معاشرت با دیگران نیز اطلاع پیدا می کند. به عبارت

دیگر بین راوی داستان و محیط زندگی اش ارتباط وجود دارد و هیچ چیز بیهوده و بی دلیل ذکر نشده. در عین حال از جملات طولانی و توصف های خسته کننده نیز اثری نمی سنیم.

توصیف های خسته کننده نیز اثری نمی بینیم. می دانیم کلمه ابزار کار نویسنده است. اگر نویسنده ای به تعیین کردن زمان و مکان داستان علاقه دارد یا اصولا موضوعی کے انتخاب کردہ چنین ضرورتی را ایجاب می کند ناچار است به وسیله ی تنها ابزاری که در اختیار دارد یعنی کلمات این کار را به انجام برساند. بیشتر داستان ها در زمان حال اتفاق می افتند و از تجربیات زندگی شخصی نویسنده ناشی می شوند. در این حالت نویسنده مجبور نیست برای شرح فضای داستان به تحقیق بپردازد. اما اگر قصد دارد داستانی تاریخی بنویسد، یا اینکه قصه اش به هر دلیل در زمان و مکانی متفاوت با آن چه از نزدیک لمس کرده اتفاق می افتد دیگر نمی تواند به تجربیات شخصی خود متکی باشد. در ین صورت مطالعه در مورد شرایط سیاسی،اجتماعی و آداب و رسوم مردم امری اجتناب ناپذیرخواهد بود. این کار جذابیت ها و خطرات خودش را خواهد داشت. وقوع داستان در زمان و مکانی متفاوت امكانات تازه اي در اختيار نويسنده مي گذارد اما نبايد فراموش كنيم همه ى اين ها بايد در خدمت داستان باشد. اگر اين نكته ي بسيار ساده را از ياد ببريم و حاضر نشويم بخش بزرگي از أن چه را ضمن مطالعه و تحقیق در مورد فضای داستان یاد گرفته ایم کنار بگذاریم به جای یک داستان خوب و جذاب مقاله ی ملال اوری به خواننده ارائه می دهیم و در بهترین حالت، نویسنده جای خودش را به مورخ یا جامعه شناس می دهد. نویسنده های داستان های علمی - تخیلی نیز از این خطر در امان نیستند. در این نوع آثار نویسنده با کمترین لغزشی به دانشمند یا فیلسوفی تبدیل می شود که هیچ کس حوصله ی خواندن اثرش را ندارد. شکل دیگر سقوط در داستان های علمی - تخیلی نوشتن داستان های پرزد و خورد ماجراجویانه ایی است که اگر موجودات غیرعادی و اسم های





داستان هایی خسته کننده و تکراری روبرو هستیم که نه از علم بهره دارند ونه تخيل.

عناصر زمان و مكان وقتى مى توانند در خدمت داستان به كار گرفته شوند که به بالا رفتن شناخت ما از قهر مانان داستان کمک کنند. باید مراقب باشیم ارتباط بین شخصیت های داستان و محیط پیرامون شان را به درستی و فقط در حد مورد نیاز نشان بدهیم. موقعیت جغرافیایی و دوره ی زمانی تنها به اندازه ی لازم در متن باید مطرح شوند. باید مدام از خود بپرسیم ارائه این اطلاعات به خواننده به چه دلیل انجام می شود و در پیشرفت روند داستان چه نقشی بازی می کند.

در این جا سه سوال اصلی وجود دارد:

در چه زمانی هستیم؟

داریم چه می کنیم؟

هر اثر داستانی در هر صفحه به این سه سوال پاسخ می دهد. حتى وقتى "ساموئل بكت" از آدم هايي در سرزمين هايي نامشخص نام می برد باز ان سرزمین ها را برای ما شرح می دهد و سن راوی را به ما مي گويد.

محل وقوع داستان معمولاً به عنوان نوعى ايجاد محدوديت به كار مي رود، مثل "رابينسـون كروزوئه" يــا "خداوندگار مگس ها". هردوی این داســتان ها در جزیره هایی متروک اتفاق می افتند و در آن ها خود مکان به وسیله ای برای پیشبرد ماجرا تبدیل می شود. "جــورج اليوت" در ميدل مــارچ محل وقوع داســتان را ميدلندز در انگلستان قرن نوزدهم قرار می دهد. جایتی که دوران کودکی اش را در آن گذرانــده بـود. در این اثر خود مکان نیز از اهمیت بسـیار

زمان، نیز می تواند به عنوان وسیله ی محدود کننده ای به کار

فرانسه اتفاق مي افتند و در عمل به نقد و تفسير اين تحول طبقاتي تبديل مي شوند.

بیشتر نویسنده ها برای محل وقوع داستان از مکان هایی استفاده می کنند که در آن ها بزرگ شده اند یا به صورت اتفاقی با آن ها برخورد داشته اند. اما نویسنده هایی هم هستند که مانند "گراهام گرین" برای یافتن مکان هایی که در نوشتن از آن ها الهام بگیرند به سفر می روند. البته بسیاری از نویسندگان نمی توانند از چنین تجملی برخوردار شوند.

با همه ی اهمیت زمان و مکان آثار مدرن با این عناصر داستان برخورد متفاوتی دارند. در آثار مدرن بسیاری از مواقع زمان و مکان مبهم است و یا نویسنده زمان و مکانی فرضی و تخیلی می آفریند. کارهای کافکا از نمونه های بارز این نوع نگاه به زمان و مکان به حساب می آیند. در محاکمه یا قصر با آدم هایی بی نام در زمان و مكانى ناأشنا و مبهم روبرو هستيم. علت اين ابهام دروني بودن اين نوع ادبیات است. در آثار مدرن آنچه بیش از هرچیز برای نویسنده اهمیت دارد سیر درونی داستان است،به همین دلیل عناصر بیرونی و ملموسيي مانند زمان و مكان از ذهنيت نويسنده و در نتيجه قهرمانان داستانش پیروی می کند و در درجه ی دوم اهمیت قرار می گیرد. این روش به نویسنده فرصت می دهد تا با به هم ریختن زمان و مکان و یا خلق فضاهای ذهنی ناآشنا داستانش را در مسیرهای تازه ای پیش ببرد که شاید با دنیای پیچیده و بی ثبات امروز همخوانی و نزدیکی بیشتری داشته باشند.

در نهایت شما به عنوان نویسنده تصمیم می گیرید فضای داستان تان چگونه باشد. تنها باید متوجه باشید فضای انتخابی شما باید چنان باشد که در آن به راحتی بتوانید شخصیت های داستان را هدایت کنید.



